XBOX 360 专辑

X360 SPECIAL

初夏清凉号

Vol.25

UCG



第1弹

XBOX入华 次世代的本土新时代



木马重生

第2弹

揭秘XBOX电视革命计划

泰坦天降

典藏级精华攻略集合


超凡蜘蛛侠2


乐高大电影 游戏版



植物大战僵尸 花园战争


刃 忍者龙剑传Z


黑暗之魂 II



Xbox360专辑 Vol.25 DVD

光盘收录 新作影像、视频攻略、精美壁纸、最新游戏升级文件（2014年2月21日~2014年5月20日）

VOL.25 XBOX 360专辑 X360 SPECIAL

对于许多还在持币观望 Xbox One 的软饭来说，近期两个最让他们关注的消息有二，分别是国行正式公布以及解绑 Kinect 的 399 美元单机套装，而这两个消息之间实质有着微妙的矛盾。国行的存在无疑让有意购买的国内玩家感到迟疑，但稍微了解游戏业的玩家也知道国行与优质体验之间难以划上等号，在各种因素的限制下玩家最终得到的很可能只有并不完整的游戏以及服务，然而这是绝大多数玩家都无法接受的，各位心中也应该自有答案。相比国行的让人迟疑，将在 6 月发售的单机套装则极大地刺激了人的购买欲，诚然这个造价高昂但现阶段略显鸡肋的设备使 Xbox One 在竞争对手 PS4 面前显得毫无优势，相信此举对销量将有极大的促进作用。不过就我个人而言，我仍然十分看好 Kinect 的潜力，虽然说 Kinect 已经沦为每天运行健身应用的工具，但我认为 Kinect 的高性能只是欠缺好游戏的助力，衷心希望微软早日认识到，仅仅像《Kinect Sports Rival》这样的枯燥无味的玩票作品只会让人对 Kinect 徒添反感。

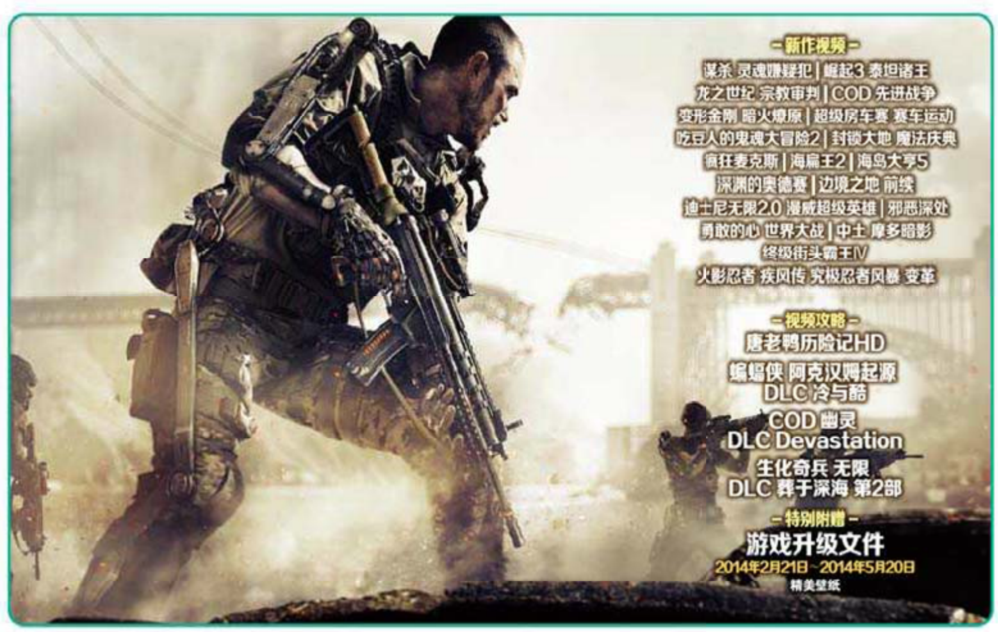
"该出手时就出手，早买绝对早享受。"早已成为主机玩家的共识，虽然像《看门狗》、《COD 先进战争》以及《孤岛惊魂 4》等横跨两个世代的全新作品仍然让 X360 在短期内焕发出光彩，但在这个青黄不接的尴尬时期，显然花着相同的价格购买低于别人的享受让人难以接受。而在主机更新换代之时，独占大作总是最吸引人眼球的元素，如果 Xbox One 首发阵容让你不够满意，那么 E3 前夕接连放出的《光环 5 守护者》、《战争机器》以及《日暮城狂欢》等独占作品的消息，无疑为一众软饭注入了强心针。买还是不买？大概已经不是一个问题……

在本期上市后，一年一度的 E3 盛典也即将揭幕，究竟本届 E3 微软又会带来何种"拍肩级"的惊喜？这让我充满了期待。



2014.5.25

Xbox360 Special DVD Vol.25



主　　编：胜负师
责任编辑：伽蓝
出版单位：中国华侨出版社
印　　刷：深圳市雅佳图印刷有限公司
发　　行：（0931）4867606
开　　本：大16开 212毫米×278毫米
版　　次：2014年5月第一版
印　　次：2014年5月第一次印刷
印　　张：15
印　　数：0001-3000册
字　　数：400千字
出版日期：2014年5月
定　　价：35元

封面用图：泰坦天降　封面设计：anubis

CONTENTS

卷首特集
Xbox One入华：次世代的本土新时代　2

特别策划
木马重生：揭秘Xbox电视革命计划　6

劲作前瞻
发售表　11
变形金刚 暗火燎原　12
火影忍者 终极忍者风暴 变革　14
异形 隔离　16

成就集中赢
Ben 10 全面进化2　18
疯狂摩托　21
黑暗之日　22
唐老鸭历险记 重制版　23
吃豆人与小鬼们的大冒险　27

典藏攻略
黑暗之魂2　29
泰坦天降　63
乐高 大电影 游戏版　100
刃 忍者龙剑传Z　123
植物大战僵尸 花园战争　135
超凡蜘蛛侠2　160

下载游戏乐园
光之子　173
蝙蝠侠 阿克汉姆起源 黑门监狱　183
特技摩托 融合　201

DLC补完计划
COD 幽灵　207
蝙蝠侠 阿克汉姆起源　212
生化奇兵 无限　220

软组织
软组织　224

如果您有任何意见与建议，请发email至以下邮箱
x360special@gmail.com

XBOX入华
次世代的本土新时代

《圣经·创世纪》中记载：
起初神创造天地。
四周空虚混沌，水面黑暗，神之灵在水面上运行。
神说，要有光。就有了光。
神觉得光是美好的，就把光暗分开。
神称光为昼，称暗为夜，夜幕尽而晨曦来，这是第一日。
……
后来，神从安息中睁眼，看到在安息之日，许多人类在围着电视玩游戏。
惟独有一片地区在14年里一直封闭，却丝毫不减玩家的热情。
神于是一挥手："让中国也有游戏机——"





文 非同 编 初心者 美编 anubis

于是，中国就有了游戏机……

诸君见笑，后面的是我狗尾续貂。

自从2000年"44号"禁令颁布已经过了14年，我们的"神"也终于体察到玩家的疾苦，将枷锁般的一纸禁令解除，行货主机终于有机会重见天日。那就像是在平静的湖面投入了巨石，一时间三大主机厂商进军中国市场的消息甚嚣尘上。

任天堂自1995年开始与神游公司合作，其掌机行货一直在市面出现，不过其最新主机Wii U成绩惨淡，被对手远远甩开，岩田聪亲承将会为中国专门开发新主机，但实际行动却在三家中最为平淡；索尼在今年设立了"中国战略部"，意图在90年代PS1、PS2试水中国市场后，再次进军国内市场，而近日也正式宣布与东方明珠集团在自贸区内成立合资公司，为引入PS系列主机做准备。

至于在正规游戏机渠道从未与中国发生交集的微软，却成为了对此次解禁反应最快的一方。在微软的第二批Xbox One发售地区名单中，亚洲地区诸多消费力高的国家均名列其中，趁着这股东行亚洲之风，随着上海自贸区的深入开放以及和百视通合作关系的确立，微软已经迫不及待，要在销售版图上从未正式染指的地区抹上带有本土特色的鲜红。

行销战略
亚洲能否成为Xbox反超PS4的最好契机？

自去年年底与 PS4 正式开始了本世代家用游戏机之战开始，面对着来势汹汹的索尼，微软的 Xbox One 就几乎一直扮演着追赶者的角色。由于有《泰坦天降》这样强力的独占游戏担当助力，再搭配微软的捆绑销售和降价促销策略，Xbox One 的销量曾在短时间内大幅度增长，在 3 月 11 日同捆版发售以来更是持续热卖，长期占据游戏销量榜的前列位置，并成功迈过 500 万大关。而且比起 Xbox 360 的同期销量还要多出 50%，单以产品自身销量而言，Xbox One 算得上是巨大成功。但尽管如此，也始终无法消弭其与 PS4 之间接近 200 万的销量差距。

在十年来难得的更新换代周期内，在市场潜力如此巨大的情况下，当 PS4 已经能够通过硬件销售便使索尼获得盈利的时候，Xbox One 却只能屈居“天下第二”，这对于微软而言是难以忍受的。因为无法为微软实现足够的利润，Xbox One 在微软内部遭到包括联合创始人保罗·艾伦在内的股东们的非议，要求将其和搜索引擎 Bing 业务出售，可谓是危机重重。

Xbox 部门一直有一种声音，认为 Xbox One 之所以在销量上被 PS4 压制，原因只是在于销售地区数量的差异。虽然首发国家只有 2 个，但是后劲凌厉的索尼已经将 PS4 的销售地区拓展至 48 个，包括日本本土以及香港和台湾，而微软只是一直在努力开发首发的 13 个地区，其推广力度不足也成为了人们对 Xbox One 诟病最多的地方。

不过在他们看来，PS4 已经过了第一段高峰，Xbox One 则是刚刚在全球范围内起步，所以今年九月份将是 Xbox One 全面反击的阶段，而消费力强劲的亚洲地区，将是反击号角中的最强音。

和索尼将亚洲作为重要根基，意欲与微软在北美地区一较高下一样，微软也将北美视为自家的后花园，而将亚洲视为重要的攻坚阵地。在今年 3 月微软公布的第二批上市地区中，昔日“亚洲四小龙”（注：香港和台湾虽不在此名单内，但均已在其官方博客确认会在年内上市）加上沙特和阿联酋这些消费力强大的亚洲国家和地区均位列其中，充分反映出微软进军亚洲的强烈愿望。

由于当初的锁区政策，加上其过于欧美化而致使许多游戏欠奉，Xbox 历来在亚洲并没有受到很高的支持。而做工难度以及制作成本高企，又使 Xbox One 进入亚洲市场迟了大半年，但 PS4 的发展势头似乎并没减弱，依旧以每月接近百万的速度在增长，微软看上去已经是输了先手。

知耻而后勇的微软因而动作频出，振兴销量的策略已经初见端倪，先是在 6 月份的更新中，除了常规的免费游戏下载以及如 Smartglass 和 OneGuide 等软件的升级外，为人所诟病的硬盘空间问题也在千呼万唤中迎来了解决方案。

至于更重要的举措，则是微软将在 6 月 9 日推出无 Kinect 版的 Xbox One，无捆绑的 Xbox One 价格从 499 美元降到了 399 美元——和 PS4 的售价持平，而这一天，正好是世界最大的游戏展“E3”开幕的前一天。



概念策略
解捆Kinect释放价格空间能否成为微软的大杀器？

根据微软去年的销量统计，Xbox 360 全球销量超过 7600 万，而 Kinect 销量为 2400 万，并且有 4600 万个 Xbox LIVE 帐户。换句话说，每三位 Xbox 360 用户中，就有一位拥有 Kinect、两位可以通过 Xbox LIVE 与朋友分享游戏，可以说，在体感系列上微软和 Kinect 一直走在前列。

正是由于有了这样的销量作底气，微软才敢将 Kinect 纳入基本配件，决心将其从 Xbox 360 时期“可有可无”的地位上升到“和手柄一样的必备品，没有它就没有 Xbox One”的程度。

微软从以色列公司 PrimeSense 手上收回 Kinect 的制作权，并交由负责 Xbox One 工业设计开发的高级创意总监卡尔·莱德贝特（Carl Ledbetter）及其团队进行整合调整。这个 30 人的团队为 Kinect 度身打造了多种设计方案。莱德贝特甚至承认，他和团队成员曾经试图将 Kinect 功能整合到 Xbox One 主机上，使之变成一部完全的一体机。只是他们发现这将导致新主机体积增大，在实景测试中，会使得本来就只能横放的 Xbox One 更加难以摆放，Kinect 的灵活性也被抹杀，因而只能沿用一贯的分体式设计。

虽然沿用了分体策略，但是新 Kinect 依然被放到了更重要的战略地位——智能家居“Home 2.0”、创新性助手功能“Cortana”以及视频工具的输入中枢。微软在 Xbox One 上建基于 Win8 的三大系统、x86 架构、DirectX 等等在 Windows 平台所向披靡的模式同样被用在 Xbox One 下，虽然不能与 PC 兼容，但吸引了许多厂商跟风而动，开发出以 Kinect 操作为重要卖点的游戏。可以说 Kinect 已经与 Xbox One 深度绑定，其定位已经上升为 Xbox One 与微软旗下各种系统服务连接的桥梁，也是其比起 PS4 在硬件概念上最大的优势所在。但是这些元素并不足以令 Xbox One 占据优势，反而其价格因素致使销量不佳，制约了更广阔的发展。在这种情况下，一向奉行“穷则变、变则通”的微软就做出了不少令自家人哭笑不得的决策。

先是去年“24 小时内必须联网一次”、“二手游戏准让限制”以及最重要的“游戏锁区”等政策，在颁布后的短时间内因为收到过多的消极反响而被取消。再到今年 2 月，微软的设备和工作室部门主管 Aaron Greenberg 曾信誓旦旦地否认了的降价传言，以及“专家”们也在鼓吹的 2015 年才降价的“内幕消息”都不攻自破——微软在《泰坦天降》发售前，就率先将自家人“调戏”了一把——《泰坦天降》与 Xbox One 同捆版以低于原单机的价格销售，开始了新一轮的攻坚，更准确来说，是在北美主战场企图挽回被 PS4 压制的劣势。

有鉴于此，当微软一再坚称 Kinect 自 Xbox One 诞生开始就是不可分割的一部分时，就有不少“先知”们预见到微软将会顶不住压力而将两者拆解销售。毕竟捆绑 Kinect 的 Xbox One 的成本远远高于 PS4，在四月份 Xbox One 销量只有 11 万 5 千台，又无法实现更大的降价空间之时，微软果然来了个“商人重利轻别离”。

微软副总裁、Xbox 营销主管尤素福·迈赫迪（Yusuf Mehdi）对此做出的解释是，Xbox One 销量不及 PS4，除了发售地区的原因

外，还因为 Xbox 360 的用户满意度要远高于 PS3，因而在 PS4 推出之初，就吸引了无数 PS3 玩家升级，而很多 Xbox 360 的用户其实也希望升级，只是希望在降价后。"许多 Xbox 360 的粉丝跟我说：'对我来说，499 美元有点贵了，我肯定是要入手的，只是要多等一段时间，如果你能便宜点卖，我就能尽快升级到 Xbox One。' 所以，我们推出不捆绑 Kinect 的 Xbox One 套装能让这些用户尽快用上新游戏机。"

对于微软的降价策略，或许我们不必过度悲观，因为微软并非矫枉过正，将 Xbox One 和 Kinect 彻底分离。在新的营销策略下，无捆绑版和捆绑版的 Xbox One 将会同时销售，虽然是违背了原本的出发点和营销概念，失去 Kinect 也使得 Xbox One 失去了一些创新开发的游戏方式，但其实对微软原本的销售体系影响甚微。

毕竟真正了解到 Xbox One 优点的玩家依旧会选择同捆版，而对于还在犹豫的潜在玩家们而言，多一种消费选择方式可以使其更为自由地选择自己需要的硬件，而释放出来的价格空间是吸引潜在买家的重要因素，诸如《COD 幽灵》、《FIFA14》等游戏对于传统手柄操作有着成熟而完整的系统，将会尽可能地诠释传统游戏的本质，突出 Xbox One 作为一台游戏机时所拥有的游戏内容。等到玩家领略了 Xbox One 的好处而感到不满足的时候，自然可以通过购买 Kinect 来享受更完整的 Xbox One 服务。

在欧美地区普遍接受了 Kinect 的使用方式并且用户越来越多的情况下，微软此举的目的是针对网络并不大发达的地区，更直接来说就是针对中国用户。

尤素福认为，在中国发售 Xbox One 对微软以及整个电玩业界而言都是一个重要的里程碑，微软需要做的是一如既往地秉承他们的理念，将最好的游戏与娱乐体验带给全世界更多的爱好者。

诚然，解捆后的 Xbox One 只能算是"入门级"的装备，游戏开发商在针对体感方面付出的努力无法得到最大的回报，长远而言还是有一定影响。但对于国内玩家尤其是学生党而言，数百元的差价也是有一定的号召力。至于那些听上去很美好的功能，毕竟微软针对世界性网络而打造，与其奢望能融入生活、漫游世界，倒不如期待一下微软为了中国市场这块大蛋糕而进行的本土化将会给我们带来怎样的惊喜。

软硬件战术

解禁后Xbox One如何做好"本土化"这块大蛋糕?





早在 2006 年底，微软就在北京成立内地首个"Xbox 俱乐部"，一度被解读为国内引进 Xbox 的重要信号，只是 Kinect 以及配套的一系列软件尚未成熟，无法实现微软一直致力通过电视整合各种娱乐资源，打造"智能家庭娱乐中心"的宏伟蓝图。随着时光飞逝，这个猜想一直停留在"只闻楼梯响"的阶段，传言也止于传言阶段，Xbox 留给国内玩家最亲切的本土印象就只有中文化了。而随着新世代游戏机的到来以及国内环境的成熟，在进入中国以后，如何因地制宜地进行国人喜闻乐见的本土化，就不仅仅是推出中文菜单那样的小问题了，目前看来，起码有几大问题亟待解决：

首先是合作伙伴的选择。论及 Xbox One 的中国本土化，尤为值得注意的是，"智能家庭娱乐中心"在国外颇受欢迎，在中国本土却并不是必需品。因为人尽皆知的原因，原版（官方版）的 Xbox LIVE 上的许多视频及社交网站其实都不能对中国玩家开放，Xbox One 号称能连接世界的功能肯定会因此而改变，并且如今电脑和手机的普及率之高，甚至压缩了客厅电视的生存空间，Xbox One 的本土化，也许只会成为一个理论上最大值超过 13 亿的大型局域网，但这足以令微软努力地为其度身订造一系列策略。微软清醒地认识到，在中国以外资身份运营相关互联网增值服务将难以跨过相关法规的门槛。即使微软在中国的投入占比再大，光靠自身是无法顺利开展本土化策略的，因此选择一个合适的伙伴为其进行推广和洽商，是微软踏出的第一步。

最初与微软传出绯闻的是大名鼎鼎的腾讯。后者凭借国内独特环境而拥有庞大的用户群体，成功打造了国内首屈一指的通讯和分享平台，良好的支付途径以及初具规模的在线游戏平台，都恰好是微软在本土化进程中亟需的要素。两者之间的合作逐渐升温，在伴随我们多年的 Windows XP 寿终正寝之时，微软在安全领域方面选择了腾讯进行"托孤"，可见两家关系非比寻常。因此微软将会借助腾讯之手代理 Xbox One 入华的事宜也传得沸沸扬扬，不过随着百视通的出现，这一流言也被划上了句号。



中国特色的游戏市场注定了一些游戏只能被拒之门外，行货游戏玩家恐怕要和国际脱轨。

在上海自贸区，微软选择拥有半官方背景、在上海扎根多年，并且有过经营机顶盒"小红"经验的百视通，就显得"合情合理"。一方面，微软的号召力能够打开中国玩家市场，另一方面，百视通在矢志"占领客厅"的战略下，凭借其在特许牌照经营以及 IPTV 的成功运营经验，可以在自贸区的独特环境下促进 Xbox One 和各种互联网增值服务商的契合。如果有朝一日，我们发现"面书"、"推特"从我们的 Xbox One 上消失，那么取而代之的或许就是可以通过扫描二维码登陆的 Xbox LIVE，通过"某通"或"某宝"支付并下载的游戏。我们甚至可以和微博上的好友联机游戏，通过朋友圈分享自己的战绩，一切皆有可能。

其次，Xbox One 的登陆之路并非一片坦途，中国独特的游戏环境



也是制约Xbox One本土化的重要因素。在微软的游戏机进入中国之前，中国同样有Xbox、有Kinect，那么Xbox One正式进入后，又会有怎样的影响呢？

当年的一纸禁令，原意是从源头上杜绝游戏机对青少年的“毒害”。但事实表明这并不彻底，传统游戏机并没有因此消失，而是转入地下，造就了中国独特的地下游戏市场异常兴盛的、游戏机地位逐渐被边缘化的畸形局面，相信很多读者手上的Xbox 360或者Xbox One就是从“非官方”渠道购买的吧。

“天生天养”的中国玩家早就习惯了等破解、有钱买水货、没钱去游戏室租机的模式，而随着移动平台的兴起和轻度玩家的加入，游戏数码专柜被各种手机店取代。取代家用游戏机主流地位的是由手游、客户端网游、页游等多种平台组成的复杂大环境，其中移动平台和云端不仅抢夺了不少属于电视机的关注，甚至还反向争夺电视平台的控制权。在禁令松绑以后，国内的厂商也摩拳擦掌，意欲以机顶盒为基础发展游戏机，试水这一新兴市场。这类游戏最大的特点就是“不用一次性花太多钱”，符合现今国民的消费水平。因此有以讹传讹的传言说，Xbox One的大陆售价为4999人民币，这个价格远超人们对于一台家用游戏机售价的概念，对于微软所致力开拓的潜在玩家（中低程度）而言，5000元的价格让他们更倾向于入手苹果手机，而不是只能坐落在客厅里的“娱乐终端”。

因此，禁令的松绑与其说令Xbox One能轻松打开中国巨大的游戏市场之门，倒不如说是给Xbox One一个拼出出头天的机会。

再者，除了硬件之外，软件本土化和盗版问题将是Xbox One能否立足国内市场的关键。从GB到iOS，从《Wii Sport》到《泰坦天降》，游戏机发展史一再表明，好的软件（游戏）将是决定硬件成败的决定性因素。

众所周知，我国对进口文化产品的内容审核十分严格，欧美游戏的分级制度在中国并不适用，因此很多带有血腥、成人或者倡导暴力犯罪元素的游戏，可能就无法进入中国，即使能够进入的游戏也会因为付出高昂的关税而不得不提高价格，同时面临盗版商的巨大威胁。微软对中国软件市场的觊觎和痛恨都是举世皆知，曾经的“XP正版验证”就让国人人心惶惶，但依旧无法彻底改变正版软件在国内的地位。中国玩家对盗版的认同已经根深蒂固，在收入水平增长“被平均”的年头，人们更倾向吃“免费的午餐”，真的会固定周期地掏出几百大元去买游戏的玩家恐怕少之又少。因此，如何开发有国内特色的软件市场，是Xbox One以及各游戏厂商所要面对的难解困局。



对此，微软和百视通也并非毫无对策。Xbox LIVE上金会员的费用每月不过数十元，据悉百视通还联络了国内超过200家游戏厂商，鼓励其开发Xbox One游戏，为游戏的本土化作出尝试。至于这样能否真的能够吸引玩家，就只能留待市场检验了。

结语
未来两月是关键

从亚洲战略到解捆销售，再到中国本土化战略，Xbox One在中国的发展前途值得期待。不过在其9月份中国版开售前，在接下来的两个月里，Xbox One将会迎来两个展示自己和招徕中国玩家的重要平台，它们分别是6月10日开始的，面向世界的E3游戏展，以及在7月31日至8月3日，于自贸区所在地上海举办的“中国国际数码互动娱乐展览会”（ChinaJoy）。

最值得关注的是，与今届ChinaJoy 2014同期联袂亮相的，还有国内第一个以游戏机为主题的展览——首届“次世代游戏机及家庭数字娱乐产品展览会”（简称ACH）。在这里，游戏机将会第一次以主角的姿态在国内亮相。相信届时Xbox One的本土化方案就会展现在我们面前，等待Xbox One的会是君临天下，还是折戟沉沙？我们不妨拭目以待。



木马重生 揭秘Xbox电视革命计划

文 清国清城 编 宇宙人 美编 anubis



今年夏天，8500万人将有机会率先体验电视娱乐的未来，或者至少是微软所构想的电视频道的未来发展方向。

从6月份开始，微软的"Xbox娱乐工作室"开始通过Xbox LIVE推出其原创的X360和Xbox One节目，该系列节目就叫"Xbox Originals"。初期的节目中有很多与《光环》有关的内容，还有一个关于机器人仆从的情景剧。大部分节目都是根据畅销书、漫画以及微软的游戏改编。

4月下旬，在纽约翠贝卡电影节举办地点附近，微软租了一个豪华会所，向媒体展示了正在为Xbox Live准备的一系列电视节目，包括纪录片、喜剧、情景剧、真人秀等。两个小时的会议并没有公布一个全新娱乐品牌，或者讲述了整个计划的详情，这只是微软多媒体娱乐大战略全面启动的一个揭幕式。

Xbox娱乐工作室成立于2012年，成立的目的就是为Xbox Live制作互动电视节目。该部门负责人Nancy Tellem是前CBS电视工作室总裁，现在担任微软娱乐与数字媒体总裁。Tellem说，这是微软在电视制作领域最大手笔的一次投入。

雪藏的特洛伊木马

从Xbox诞生之日起，它就被称为微软的特洛伊木马。其大背景是高科技行业一直试图用计算机设备取代电视机顶盒，称为客厅的主要娱乐终端。为此微软先后启动了WebTV、Windows Media Center等计划，但无一成功，惟一战斗至今并取得丰硕成果的只有Xbox。

Xbox是通过游戏"曲线救国"，微软知道首先要把用户基础做起来。所以初代Xbox时，微软并不经常提起他的电视娱乐计划。而进入到X360时代后，随着Xbox Live用户的稳步增加，微软逐步引入了丰富的影视娱乐应用，Netflix、Hulu等视频点播服务在X360上大行其道，用户在这上面花费的平均时间几乎和游戏一样多。

所以微软认为时机已经成熟。当Xbox One在E3之前首次公开时，微软的专场发布会上将重心完全放到了电视应用上，整场发布会里无数次提到"TV"，以至于被网友剪辑成一段不断重复"TVTVTVTV"的短

片，成为网友的笑料。这场发布会被认为是彻底的失败，是 Xbox One 一系列失败决策的开始。原因很简单，关注 Xbox One 的都是 X360 核心玩家，他们需要的是一流的游戏，而不是电视节目。

所以在这场灾难性的发布会之后，微软将宣传重心重新拉回到游戏，在之后的 E3 发布会以及各种公开活动中，都以宣传其大作为主。近期，微软更是放弃了将 Kinect 与 Xbox One 捆绑的政策，而 Kinect 曾被认为是微软电视娱乐计划的核心环节。

这是否意味着微软已经放弃了电视娱乐计划？让游戏机变成客厅娱乐中心的梦想难道永远都只是主机厂商们的一厢情愿？

事实上，宣传重心的变化并不代表微软电视战略搁浅，只是其时间点向后推移。Xbox One 在设计阶段就已经把电视娱乐放在与游戏同等重要的地位，很多功能都是为电视节目而设计。只是微软意识到初期主机购买者都是铁杆玩家，多谈多媒体发展策略只会激怒他们，让他们感觉微软在不务正业。而在首批购买者之后，Xbox One 将进入向中度和轻度玩家发展的阶段，这些玩家对多媒体娱乐有更多的需求。

最近微软面向娱乐行业与电视业召开了记者招待会，发布了 Xbox 原创电视节目计划。这次微软没有大张旗鼓、铺天盖地的宣传，对此进行报道的以影视娱乐媒体为主。微软知道，在 Xbox One 仍然落后于 PS4 的现在，不宜用电视计划刺激玩家的神经，免得玩家以



为“微软把钱都浪费在电视上，还不如都拿来多做几个游戏”。负责电视节目制作的 Xbox 娱乐工作室，也是在没有广泛宣传的情况下悄然成立。多数玩家不知道的是，这个工作室在微软内部有极高的地位，可以充分调动微软的集团资源，其正在制作的电视节目至少有十几个。未来其地位也许会超过微软游戏工作室。

绑架电视业

“我们已经不断切换信号输入源 30 年，把所有东西集中在一个输入源里，将会是娱乐世界的重大进步。” Xbox One 平台工程经理 Jeff Henshaw 说。

在一般家庭客厅里，经常有电视机顶盒、游戏机、音响功放、影碟机等各种设备，用户要不断切换视频和音频信号输入源。而微软的目的就是将这一切统一起来，提供一个一站式的娱乐终端。只要一台电视机，加上一台 Xbox One，就能满足家庭的所有娱乐需要。这就是取 “One” 这个名字的原因之一。Xbox TV 事业主管 Ben Smith 说：“我认为这一代主机期间，主要用户的身份将会从‘玩家’变成‘房子里的普通人’，这会是一个巨大的进化。”

为了实现用 Xbox One 统一切娱乐需要的目的，微软首先在硬件设计上为 Xbox One 准备了控制其他家电的功能。

Smith 与 Whitten 从 2007 年开始探讨新一代主机的多媒体发展潜力，当时微软刚开始将 Netflix 引入 X360。5 年后，X360 成为了家庭娱乐主流，但是还远远无法取代传统电视广播业的生态。各种巨型电视广播公司以及有线电视网已经成熟发展了几十年，其产业规模比游戏业更大（美国电视广告年收入超过 400 亿美元，是游戏业产值的两倍）。电视行业不会轻易引狼入室。微软如何说服他们将内容全都搬到他的游戏机上？

微软知道这是一个不可能的任务，与其逐个游说内容供应商，不如将整个电视业“绑架”。他要把 Xbox One 变成一个必备的终端，电视机顶盒要先连接到 Xbox One，再由 Xbox One 接到电视机。这样机顶盒所接收的电视频道和其他点播内容就成为了 Xbox One 的一部分，这样 Xbox One 才能成为真正的一站式终端。

那么，微软凭什么让用户把机顶盒接到 Xbox One 上？首先是游戏玩家们就不用老是在电视和游戏之间切换信号源，其次是通过 Xbox One 更有效的操控方式，能够提升机顶盒的用户体验。Xbox One 会将 Kinect 的信号转化成机顶盒能够识别的 IR 信号，这样用户就可以用语音指令换台和改变音量。

实际上微软并不是最先这么做的，谷歌在 2010 年推出的 Google TV 就有类似的功能，可以将机顶盒与其连接，再接入电视机，但该产品最终失败了。而微软认为现在的时机更成熟，技术更可靠，因此同类的产品会有不同的结局。此外，微软认为机顶盒只是一种过渡产品，最终将会消失。

Xbox One 开发部主管 Boyd Multerer 说，世界变化很快，2004 年微软研发 X360 时还没有智能手机，没有 AppStore，在游戏机上一次只能玩一个游戏，要换游戏只能重启游戏机。而现在所有人都习惯多任务多线程了。Xbox One 在硬件设计上充分考虑了多媒体应用，在大型游戏和电视娱乐应用之间无缝切换。此外 Xbox One 在多媒体应用方面也在不断优化，理论上未来将支持 4K 电影播放。

但是光有硬件性能还不够，要让用户选择他的产品，微软还要有自己的独家内容。这就像在游戏行业，决定主机大战胜负的不是硬件本身，而是有多少高质量的独占大作。十几年来，微软投入巨资打造了大批独占大作，也收购了不少 3A 大作的独占权，这才打下了 Xbox 的坚固基础。现在微软也在以同样的战略，通过优质的独家节目内容，让 Xbox One 成为观众们的必然之选。

铁娘子到来

娱乐的世界在不断进化，但是几十年来，电视节目并没有本质性的改变。随着网络逐渐渗透到人们生活的方方面面，传统电视节目单向传播的制约，使其越来越无力应对网络娱乐的蓬勃发展。因此电视娱乐亟待改革。Tellem 就是看到了这一趋势，因此决定加入微软，发展互动电视娱乐。

“我的问题是，我看问题总是比自己所处的时代领先 5 到 10 年，”Tellem 说。“我在旧金山住了很多年，在高科技公司之间来回奔走，当我有幸加入微软的 Xbox 娱乐工作室，我发现终于来对地方了。这一年半过得非常精彩，对我来说最棒的是这里就像个创业公司一样，同时又有充足的资金支持。不过我们像所有的创业公司一样面临着外部和内部的一些挑战。”

微软在电视娱乐领域的广泛影响力也是 Tellem 决定加盟的主要原因。“不管是有线电视还是卫星电视公司，他们都面临的一个重大挑战就是如何让用户接入你的网络。”Tellem 说。“我们在全球有 8500 万部设备接入，注册用户有 4800 多万，这比任何有线电视频道都多。不仅如此，它还是一个全球的网络。”此外还有用户量更大的 MSN，Tellem 说：“从微软的整体来说，从早到晚，我们每天覆盖的用户大约有 10 亿人。”

当庞大的用户基数、丰富的电视节目制作经验、深厚的互动娱乐基础结合起来，互动电视娱乐将产生化学反应。下面要做的，就是创造出真正令人眼前一亮的节目内容。

假如微软能够打造出与《权力的游戏》一样优质且具有话题性的电视剧，并且只有通过 Xbox 系主机才能收看到，那么对于电视观众而言，Xbox One 的存在意义将大大提高。就像“《光环》系列”吸引无数玩家购买 Xbox 一样，超优质的电视节目会强力推动微软电视计划的发展，

在电视娱乐的世界里永远是内容为王，曾参与创造了《老友记》、《ER》等超热门电视节目的 Tellem，深知如何迎合观众的口味。



■Nancy Tellem，前 CBS Entertainment 总裁，曾创造了多个极具影响力的电视节目引领 CBS 成为美国收视率最高的电视台，2010 年辞去了总裁职务并于 2012 年加入微软。

Nancy Tellem 堪称电视娱乐圈里的铁娘子。1998 年，她成为 CBS Entertainment 的总裁，当时她是历史上第二位登上大型电视广播公司顶点的女性。Tellem 是律师专业出身，80 年代时在华纳公司的法务部工作。加入到 CBS 之后，她参与创造了多个极具影响力的电视剧和节目，包括风靡世界的“《犯罪现场调查》系列”。她在职期间 CBS 的收视率大幅提升，到 2000 年成为美国收视率最高的电视台，并保持了四五年的龙头地位。在她的领导下，“Xbox Originals”正致力于打造下一个当世经典。

互动电视新形态

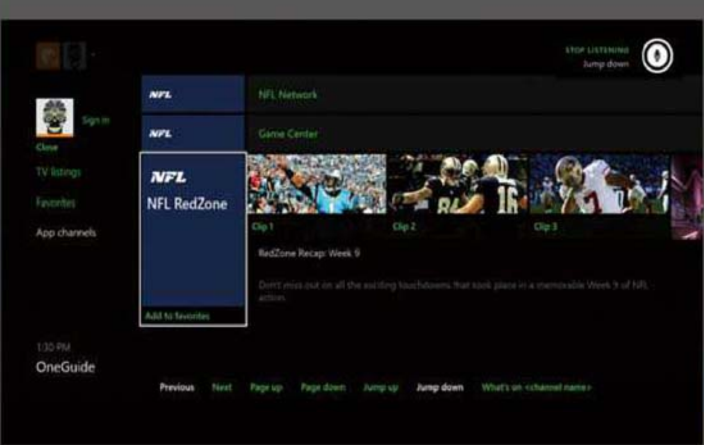
Xbox 首批电视节目中，有一档叫做“Signal to Noise”的纪录片，该片共 6 集，其制片人曾监制了《寻找小糖人》、《走钢丝的人》等热门节目。此纪录片的主题是探讨技术对人类的影响。此外还有音乐会现场直播、街头足球真人秀，以及根据瑞典电视节目《真实人类》改编的一个科幻节目。

Tellem 也做好了长期的节目规划，首先从吸引节目创作人员加盟开始。与 Tellem 一起并肩作战的还有 Xbox 娱乐工作室的副总裁 Jordan Levin。Tellem 说：“Jordan 和我在业务上花了很多时间，吸引创作人员是先从私交入手的。至于财政支持方面，我们当然是没有限制的。这是一家大公司，业务范围很广，某些项目可以投很多钱进去，其他就不敢保证了。我们覆盖了整个业务范围，所谓我们的重要性很高。”

由于这些内容是经由游戏机提供给观众，而不是通过机顶盒，因此微软有很大的创意发挥空间。在节目的档期安排上，也将充分参考游戏大作的上市日期，配套内容与大作同期推出，以实现最佳效果。

Xbox One 有丰富的操作节目，既有 Kinect 的语音和体感操控方式，又支持 SmartGlass 的平板和智能手机触控方式。Xbox 娱乐工作室的团队已经在着手研究对这些功能的妥善利用。在翠贝卡电影节上，微软演示了一些互动型节目的“玩法”，观众可以对节目的展开产生实时的影响。

这个节目叫做《Possibilia》，微软在此过程中摸索了互动型节目的制作方式。节目的主题非常简单，





讲述的是一个能让人产生共鸣的情感故事，关于一段处于危机中的关系，男人与女人通过他们各自的眼睛看待一段关系走向末路。在此过程中的许多关键点可以做出选择。这并非单纯的分支选择，而是会根据观众的反应自然而然地决定故事的走向——这就要通过Kinect对玩家状态的时刻捕捉。

微软之所以如此执着地推动Kinect，正是因为其对互动电视的发展有着不可估量的作用，它就像电视节目的一双眼睛，透过它，节目与观众能够面对面地进行互动。互动节目的创作人员提出了许多创意，比如在看恐怖片的时候，有些人可能会用手遮住自己的眼睛，当Kinect发现你的这个动作，可能会自动把音量调高，或者对你说："把你的手放下来！"这样会大大增强节目的投入感，偶尔的一点点互动会让你感觉已置身其中。

从更基本的层面来说，将会有一些节目让观众能够改变镜头角度。比如《Fearless》讲述一个在鲨鱼袭击中幸存下来的澳大利亚人，加入了捕鲨队的工作，互动摄制组全程参与了这危险工作的拍摄。该节目拍摄过程中的两个要点是：提供多种可控制的镜头角度，让观众进行全方位观察。由于是全新的节目形态，微软并不知道这种方式究竟行不行得通，Levin说："在我们看到观众的实际反响之前，我们也不知道这到底行不行。我们不想推出平庸的节目，需要根据反馈进行调整。"

节目的互动性还表现在对社交网络的利用上，观众的评论与节目进行互动。由于大部分节目是点播型，而不是像传统电视节目一样准点直播。那么如何让不同时段收看的观众进行互动？为此微软设计了一种"时移评论"功能，让观众任何时间点进去观看，都有一种在看直播的感觉，观众的评论以及与节目的互动滚动更新。这种概念并非微软原创，Netflix的"聚会模式"就是鼓励用户一起看电视，一边看一边聊天。但是该功能并不受欢迎，开通之后没多久就被悄然扼杀了。但是微软认为Netflix的失败尝试是因为其条件不成熟，而现在通过Kinect的新功能以及如今的各方面条件，相关环境已经成熟。

微软表示，这种互动电视节目并不是与游戏竞争，也不是与HBO、Netflix等影视节目供应商竞争，只是给用户一种新的娱乐选择，满足不同用户的需要，借此吸引更多用户。微软准备的这些节目都非常专注，锁定一个特定的群体，针对他们的需求定制节目，与其他大多数节目希望吸引所有人的节目定位不同。目前这些节目的主要目标是那些潮流群体，也就是在新技术、潮流电子产品等方面投入很多金钱与时间的人群，他们的年龄一般在18到34岁之间。这个群体不一定是男性为主，也有许多女性。Tellem表示，Xbox的女性用户比例其实很高，差不多接近50%。

革命的开始

由于Xbox互动电视节目的许多功能都需要开启Kinect对观众进行实时监测，这是否会造成隐私泄露的问题？美国政府以反恐为理由，对普通民众进行电话监听的行为已经闹得沸沸扬扬，关于反恐部门早已渗透到Xbox LIVE和《魔兽世界》的报道更引发玩家强烈不满。而如果Kinect时刻开启，就相当于在每家每户的客厅里安装了一个能够被外界查看的3D摄像头，人们再也没有私密可言。关于Kinect与私密性之间的问题，微软一直在小心翼翼地进行处理。

Kinect可以侦测并判断观众的表情，从而推断其对节目的反应。这可以成为一个大数据统计的精确手段，用于评判每个节目某个具体部分的设计是否合理，哪些内容更能引起观众兴趣，哪些细节能调动观众情绪……通过这些精确统计，有助于改进节目质量。就像网游行业不断通过玩家行为统计来调整游戏内容。假如这成为电视行业的标准，那将是一场革命。

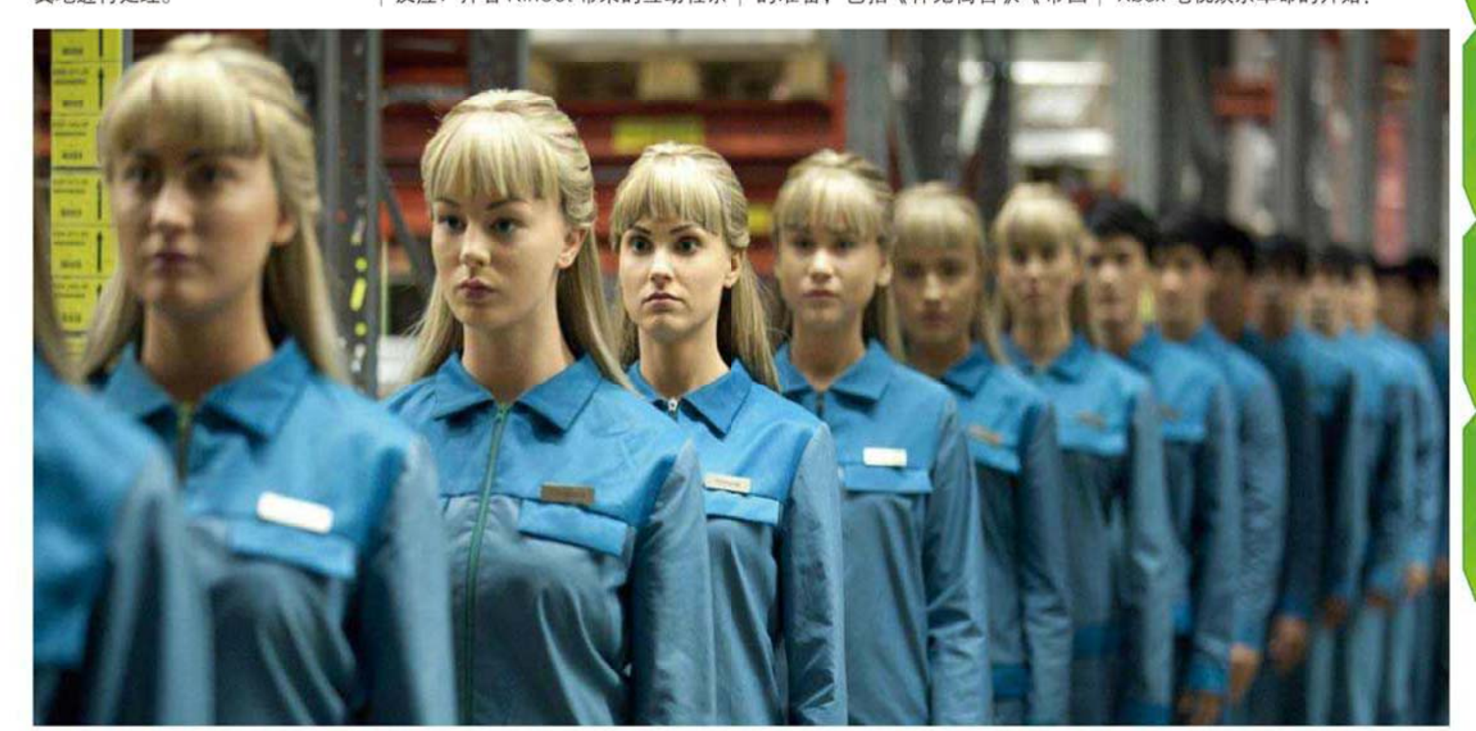
问题在于，观众有什么理由要一直开着Kinect，让别人观察他们的反应？开着Kinect带来的互动性乐趣是否足以让他们忽略隐私问题？

节目本身的质量决定了一切，为了做出最优质的内容，微软娱乐工作室的规模正在扩张，在温哥华已经有一支150人的队伍负责Xbox电视节目互动性的制作，这支队伍专注于往节目中融入互动性。Tellem说："我们要做的是有意义的互动性，而不是为了互动而互动，首先要让人们真的想要参与进去。这对我们来说是最大的挑战。"

微软的电视互动娱乐计划是以数千万Xbox平台用户为基础，因此吸引玩家的节目内容是最能引起关注的，所以在初期节目中，《光环》电视剧无疑是中流砥柱。此外还有五六个游戏系列做好了电视节目化的准备，包括《神鬼寓言》、《帝国时代》、《极限竞速》、《战争机器》等。《光环》除了有斯皮尔伯格制片的电视剧版，还有莱德利·斯科特制作的数字特别节目，该节目已经在4月底开始拍摄，预定于今年末播出。

将游戏品牌转化为电视节目的过程中，剧组人员与游戏工作室进行了深入的合作，他们可以尽情使用游戏版的所有素材。参与节目制作的好莱坞影视剧制作人本身都是热爱游戏的玩家，他们对玩家的喜好非常清楚。

"Xbox Originals"将会针对不同节目提供适合的互动功能，每一种节目都是一种独特的电视娱乐新体验。每一个节目的摄制过程都是对未知领域的探索，而这一切正是Xbox电视娱乐革命的开始！



Xbox Originals首批节目预览

Every Street United

总共8集，每集30分钟，还有一个一小时的终结篇。节目围绕著名足球巨星蒂埃里·亨利和埃德加·戴维斯，讲述如何在世界的8个国家寻找最具天赋的足球运动员，摄制组奔赴美国、英国、阿根廷、西班牙、巴西、荷兰、加纳和韩国进行拍摄。最后是7月份进行一场4对4的街头足球大赛，时间上刚好与里约世界杯同步。

每一集都会以极具故事性的方式，讲述草根街头球员及其周围足球环境的故事。该剧的导演乔纳森·霍克曾8次获得艾美奖。制片人麦克·多林也曾获艾美奖。足球明星亨利和戴维斯担任里约4对4街头足球赛的教练。本剧从6月份开始播出。

Bonnaroo

全球Xbox用户们，将可以通过互动电视节目的方式零距离感受第13届波纳若音乐及艺术节，从6月13到15日，多角度全方位参与其中。在欣赏表演的同时，可以与好友一起评头品足。

"Signal to Noise"

"Atari: Game Over"

Signal to Noise是一个纪录片系列，共6集，制片人是两度获得奥斯卡大奖的Simon Chinn，以及荣获艾美奖的Jonathan Chin，他们创办的多媒体公司Lightbox进行实际制作。

该记录片的第一集，就是讲述游戏历史上最具戏剧性的一件事——"1983年雅达利游戏大填埋"。即传说中雅达利将数百万张滞销的《ET》游戏卡带拖到沙漠填埋一事。这起事件被认为是ATARI SHOCK的标志。Fuel Entertainment对此事非常感兴趣，所以在2013年12月，他们在当地垃圾场管理员的帮助下，获得了填埋场的独家挖掘权。最近他们到现场进行挖掘，真的挖出了大批《ET》游戏卡带。纪录片中还采访了当年与这款游戏有关的人们。



Humans

与英国第四频道共同制作的一档节目，制片公司是英国著名的Kudos。节目总共8集，每集1小时，从2015年开始播出。该剧根据瑞典的"Real Humans"改编，发生在平行世界的现在，每家每户都有机器人管家Synth，故事讲述某个家庭与他们的机器人之间发生的种种趣事。

Deadlands

Xbox娱乐工作室根据同名纸上战棋游戏改编制作的节目，发生在平行世界中的狂野西部，其中有不死的枪手，有使用卡牌的巫师，还有疯狂的科学家，以及恐怖的变异人。

Extraordinary Believers

这是一档定格动画节目，由Stoopid Buddy Stoodios制作，此前他们的代表作是荣获艾美奖的《机器鸡》，这也是有史以来最长寿的定格动画系列。

Fearless

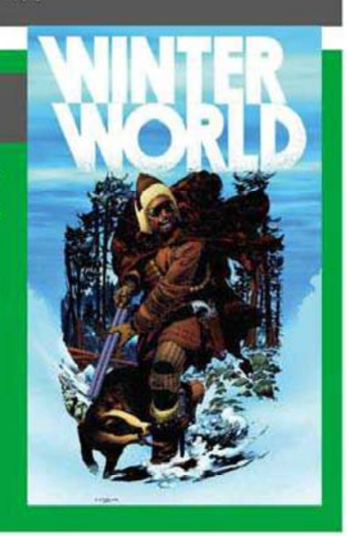
本剧已经在前期制作中，围绕澳大利亚海军拆弹专家Paul de Gelder的故事，他在鲨鱼袭击中幸存了下来，此后就参与到那些在险境中求生的人们。本剧由澳大利亚国际艾美奖获得者CJZ公司制作。

Gun Machine

微软获得了同名畅销书的独家授权，聘请原著作者Warren Ellis担任执行制片人。故事围绕一个铁血硬汉惊叹，追查一名连续杀人狂，以及纽约连续杀人事件。

Winterworld

Xbox娱乐工作室与IDW Entertainment共同制作，根据同名漫画改编。故事讲述全球被冰封，幸存下来的人类形成了一个个部落，他们为了生存而进行贸易、奴役和战争。






■谋杀 灵魂嫌疑犯


■超级房车赛 赛车运动


■狙击精英 3


■变形金刚 暗火燎原

日期	本刊译名	游戏原名	公司名称	类别	版本
2014 年 6 月					
3 日	谋杀 灵魂嫌疑犯	Murdered: Soul Suspect	Square Enix	动作冒险	美版
5 日	剑之街的异邦人 白之王宫	剣の街の异邦人 ~白の王宫~	Experience	角色扮演	日版
10 日	敌军前线	Enemy Front	CI Games	主视角射击	美版
24 日	变形金刚 暗火燎原	Transformers: Rise of the Dark Spark	Activision	动作射击	美版
27 日	超级房车赛 赛车运动	GRID Autosport	Codemasters	竞速	美版
2014 年 7 月					
1 日	狙击精英 3	Sniper Elite 3	Rebellion	动作射击	美版
2014 年 8 月					
5 日	终极街头霸王 Ⅳ	Ultra Street Fighter Ⅳ	Capcom	格斗	美版
12 日	崛起 3 泰坦诸王	Risen 3: Titan Lords	Deep Silver	角色扮演	美版
19 日	暗黑破坏神 3 终极邪恶版	Diablo III: Ultimate Evil Edition	Blizzard Entertainment	角色扮演	美版
26 日	邪恶深处	The Evil Within	Bethesda Softworks	动作冒险	美版
2014 年 9 月					
9 日	宿命	Destiny	Activision	主视角射击	美版
2014 年 10 月					
7 日	龙之世纪 宗教审判	Dragon Age: Inquisition	EA	动作角色扮演	美版
7 日	异形 隔离	Alien: Isolation	SEGA	动作冒险	美版
7 日	中土 摩多之影	Middle-earth: Shadow of Mordor	WB Games	角色扮演	美版
7 日	NBA 2K15	NBA 2K15	2K Games	体育	美版
2014 年 11 月					
4 日	使命召唤 先进战争	Call Of Duty Advanced Warfare	Activition	主视角射击	美版
18 日	孤岛惊魂 4	Far Cry 4	Ubisofts	主视角射击	美版

TRANSFORMERS RISE OF THE DARK SPARK

文 稀饭　美编 小瑟

变形金刚 暗火燎原	Activision	动作射击
X360 Transformers: Rise of the Dark Spark		美版
2014年6月	人数未定	对应年龄：13岁以上
售价为：59.99美元（Xbox One/PS4）、49.99（X360/PS3/Wii U）		

严格来说，近年来玩家们能够玩到的变形金刚题材游戏分为两种，一种是原作授权改编，主要作品就是由High Moon Studios打造的《赛博坦之战》（War for Cybertron）和《赛博坦的陨落》（Fall of Cybertron），里面的变形金刚造型较为接近漫画风格。而另外一种算是电影授权，代表作就是同样由High Moon Studios出品的《月之暗面》（Dark of the Moon）。不过随着High Moon Studios在改编漫威超级英雄的作品《死侍》中遭遇了滑铁卢，作为变形金刚版权方的孩之宝（Hasbro）和发行方的动视也开始物色该题材改编作品的新开发商，那就是Edge of Reality，一家创立于1998年的老牌美国开发商，虽然他们以往的主要业务是以移植游戏为主——例如家用机版的《模拟人生3》和PS3版的《质量效应》，但同样也累积了丰富的开发经验，《变形金刚 暗火燎原》作为他们的全新尝试，的确值得期待。更令人好奇的是，这款从角色造型上来说应该是《变形金刚4》电影联动作品的游戏却同时也是前文提到的“《赛博坦》系列”的续作，到底两个系列的风格和故事会在本作中如何融合？让我们先来看看本作的情报吧。



▲在两个不同风格的世界间转换相信会带来完全不一样的游戏体验。

两个世界的交接

光从本作目前公布的封面上就可以看出来，和《暗火燎原》关系最密切的自然还是即将上映的电影新作《变形金刚4 绝迹重生》，所以擎天柱会以电影中的新造型登场，一众汽车人也会以新面目出现。但实际上本作的故事并不仅仅是描述同步于电影剧情的支线或是其后续故事发展，还会交错地描述赛博坦世界中汽车人们在方舟号飞船发射前遭遇的一系列变故，这就是为什么本作既能够补充叙述电影的故事，同时又能够继续讲述“《赛博坦》系列”的故事。也正因为如此，除了电影造型之外，玩家还可以使用《赛博坦》风格造型的变形金刚，享受两种不同的视觉体验。

本作的战役模式会延续此前的传统，玩家会在汽车人和霸天虎两个阵营之间切换，同时体验两边的故事，加上本次的故事会在两个世界之间跳转，就会变得更繁复但也更有趣。



▲游戏封面上的左方和擎天柱的造型都是电影风格，但右方的威震天和震荡波则是赛博坦风格，很好地表现出了本作的特点。



阵容强大的网战

既然在本作中登场的变形金刚如此之多，如果只能单独在故事当中使用也未免太令人感到遗憾了，所以本作也加入了之前已经在"《赛博坦》系列"中出现过的网战模式。目前官方宣布，本作的网战可使用角色超过了40个，可以说是数量惊人。不过对于那些盼着自己喜欢的某个角色会在网战登场的玩家来说，可能有点令人失望的是，角色的数量有可能是包含了同一个角色的不同版本造型的，而在网战当中，除了电影版的造型和赛博坦版的造型，玩家甚至还可以使用更古典的G1造型，也就是大龄玩家们熟悉的动画版造型。虽然G1造型可能不会对应所有角色，但这么一算起来，真正登场的变形金刚角色应该会是十多位。下面是目前已经公布会登场的变形金刚：

汽车人（Autobots）：擎天柱（Optimus Prime）、大黄蜂（Bumblebee）、钢锁（Grimlock）、天火（Jetfire）、横炮（Sideswipe）、阿尔茜（Arcee）

霸天虎（Decepticons）：禁闭（Lockdown）、威震天（Megatron）、震荡波（Shockwave）、声波（Soundwave）、诈骗（Swindle）、反冲（Kickback）、弹片（Sharpshot）、毒刺（Stinger）、惊天雷（Thundercracker）、闹翻天（Skywarp）

▲电影版、赛博坦版和G1版的擎天柱，你们更喜欢哪一个？



本作的联网模式将会重新加入"战火燎原"模式（Escalation mode），在该模式中四位玩家需要选择不同的角色配合对抗一波波来袭的敌人，每存活过一波攻击，敌人的战斗力就会进一步增强。不过担心自己在初期战斗力不足会拖后腿的玩家大可放心，本作中单机模式和联网模式的经验值是共通的，玩家可以通过使用单机模式中累积的经验值来解锁网战模式中的角色、技能和武器，让自己刚投入玩网战时就处于全副武装的状态。

◀使用电影版新造型的大黄蜂战斗力是否会再度提升？

掌机版特色

本作继承了影视改编游戏的传统，将会登陆大量的平台，其中就包括了3DS这台掌机。为了能够对应平台的特色，掌机版的《变形金刚 暗火燎原》将会从一款第三人称射击游戏变成一款策略角色扮演游戏，其开发商也换成了WayForward Technologies。当然了，想要体验更火爆游戏体验的玩家恐怕会对这个安排感到失望，不过如果你是忠实的原作粉丝，那么其实3DS版也有一个非常对胃口的卖点，那就是这个版本中登场的角色将被增加到50名以上，说不定其中就包括了你所喜欢的变形金刚哦！

◀3DS版无论是封面风格还是标题都与其他版本一致，但内容却有着自己的特点。





本作是以《火影忍者 疾风传》作为题材的游戏“《火影忍者 终极忍者风暴》系列”最新作，本作在继承系列一贯超强动画演出的基础上，追加了大量的全新可操作角色，使得本作参战角色超过 100 名，而且全新的故事篇章以及原创的新模式也将会悉数加入，因此将本作称为系列最强一作也绝不为过，下面就请跟随笔者，感受游戏“变革”的风暴吧！

文 伽蓝　美编 anubis

火影忍者 终极忍者风暴 变革		BNGI	动作
X360	NARUTO－ナルト－疾风传 ナルティメットスト－ムレボリュ－ション		日版
	2014 年秋	本地 1 - 2 人，在线 2 - 8 人	对应年龄未定
	售价未定		

壮烈的忍术大战
历代众影悉数参战

在参战角色方面，超过 100 名的实际可操作角色可谓系列之最，即便是曾经参战的角色，都在不同程度上为其忍术进行了增加以及强化，因此整个游戏体验可谓焕然一新。在原作剧情中，经药师兜的秽土转生之术而复活的历代的“影”也顺理成章地加入了本作。


奥义：地狱突一本贯手·极
三代目雷影


奥义：磁遁·砂金大葬送
四代目风影


二代目水影


奥义：水铁炮之术




二代目土影
尘遁·分裂原界剥离之术

史上最强！
机械鸣人，出击！

在本作的公布之初，九喇嘛模式鸣人的确认登场就已经让不少粉丝兴奋不已。而其实本作还有一个更加“凶残”的鸣人——那就是全身以金属制造的机械鸣人，机械鸣人是原作者岸本齐史先生特意为本作设计的原创角色，其全身都装备有无数的杀伤性武器。与鸣人一样，机械鸣人也能够进入不同的模式强化自己的战斗力，在满足一定条件觉醒后，机械鸣人会化身凶残的九尾模式，而满足进一步的条件后，更加能够超进化成为巨大的机械九喇嘛！





机械鸣人

在一般状态下，机械鸣人依旧保持与普通鸣人相似的外观，但其发射炮弹、飞拳等机械感十足的招式则与鸣人相去甚远。



九尾模式机械鸣人

九尾模式下的机械鸣人外貌会变得凶残无比，不仅移动速度大增，而且还能从眼睛发射镭射激光。



机械九喇嘛

机械九喇嘛是机械鸣人的最强形态，它会华丽变身成一个身形巨大的机器人，魄力十足！





单人原创模式
忍界最强武斗祭！

除了演出度十足的故事模式外，本作还加入了名为“忍界武斗祭”的单人模式，与传统的对战模式不同，这个模式下采用的是系列首创的四人乱战的模式，玩家需要与其他 3 名电脑互相对抗。与对战以削减对手所有体力为目标的规则不同，四人乱战开始时每一名选手都拥有一定量的“祭珠”，只要受到攻击就会掉落一定量的祭珠，在限定时间内获得最多祭珠的玩家就能获胜。





▲除了 4 名忍者之间的对抗外，还会有特殊的敌人乱入战局！

原创故事篇章
以不同的视点揭秘原作故事



除了前面介绍的新模式与新角色外，在故事模式本身还会增加许多原作中没有的原创章节丰富游戏的故事，比如讲述宇智波鼬与宇智波止水的相关章节，以及探究“晓”组织过去的章节“晓的创生”。




文 初心者 美编 anubis

自1979年《异形》电影以来，“异形”的形象随着几部系列电影以及周边小说逐渐丰富完善起来，吸收异种生物基因、极具攻击性的设定深入人心，俨然成为了外星生物的一个典型。而由此衍生而来的游戏也相当繁杂，从模仿《吃豆人》的首作到各种街机格斗、第一人称射击都有。这次以《异形》为题材的新作，则是一款纯粹的恐怖游戏，可谓是向系列的源头，雷德利·斯科特（Ridley Scott）执导的第一部《异形》电影致敬。

ALIEN ISOLATION

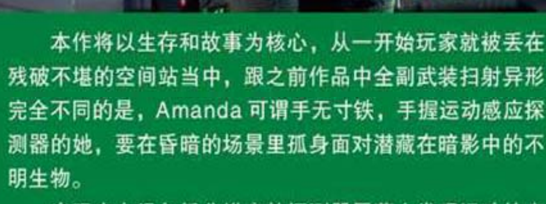
异形 隔离	SEGA	动作
X360 Alien Isolation		美版
2014年10月7日	本地1人	对应年龄：18岁以上
售价为49.95美元		

典藏攻略 下载游戏乐园 DLC补完计划 实用技术 软组织

形影相随的恐怖异形

与以往的第一人称射击作品不同，《异形 隔离》被打造成了第一人称视角的恐怖生存游戏。游戏的故事背景设定在2137年，即《异形》事件的15年后。在本作中，玩家扮演原作女主角 Ellen Ripley 的女儿 Amanda，在调查母亲的失踪事件的过程中，她被送到了空间站 Sevastopol 上，寻找母亲曾经所在的宇宙船 Nostromo 的黑匣子。殊不知，这个太空站此时已被外星生物所入侵……





本作将以生存和故事为核心，从一开始玩家就被丢在残破不堪的空间站当中，跟之前作品中全副武装扫射异形完全不同的是，Amanda 可谓手无寸铁，手握运动感应探测器的她，要在昏暗的场景里孤身面对潜藏在暗影中的不明生物。

当玩家在绿色低分辨率的探测器屏幕上发现运动的亮点，全身的神经也将被调动起来。异形的视觉虽然已经退化，但凭借其他灵敏的感官，玩家在其附近的一举一动无疑都会被察觉到，尽管空间站中只有“一只”异形。

没错，本作为了凸显恐怖的氛围，跟玩家斗智斗勇的异形将只会出现一只。这意味着这只异形也将会是无敌的。玩家要做的就是时刻注视着手中的低分辨率绿色屏幕，提心吊胆地探索空间站中仅有的一些线索，在躲避异形追杀的同时，也要对付故障频发的机器障碍，寻找绝处逢生的路径。

无法预测的噩梦



根据制作组的访谈影像透露，本作的异形最大的特点将会是忠实于原作设定的 AI 和行为模式的分支设计。

游戏的主设计师 Gary Napper 表示，他们“很早就明白了，不能指望用脚本式的敌人去敷衍玩家”，每次当玩家重新玩的时候，异形的行为都应该“无法被预测”，即便玩家操作的角色可能会死了又死。

对于非线性的恐怖生存游戏体验，他们的研究成果也因此非常值得期待。从目前的演示来看，游戏中的场景将有多条逃亡路线可供选择。大多数场景都被设计成了非封闭式的，但是玩家的每一步行动都有两种可能的结果，要不被异形发现并惨死，要不找到了令其撤退的对策。而后者将不会是必然成功的，异形同样会从经验中学习，甚至会绕过重施故技的玩家，在之后的场景中杀个措手不及。更多的逃跑路线也意味着更多的追杀路线，有时候与其逃跑，还不如乖乖地找个角落躲起来。

值得一提的是，玩家对物体的行为也将被异形识别。比如打开了一扇门，却逃过了异形的视线，那么它就会知道玩家曾经在这里留下过活动的痕迹，从而影响到之后的行动分支。虽然制作组也坦言这并非完全是真正意义上的人工智能，但依靠这种分支的行为判断模式，也将带来完全不一样的恐怖游戏体验。





越是恐惧越要聆听

在本作中，玩家被放置在充满了吵杂声响的环境中，却依然无法企图尝试奔跑逃命，因为异形会觉察到你的脚步声，最终只能在桌底下屏息凝气（游戏中也时刻伴随着主角紧张紊乱的呼吸声音），可谓危机四伏。

更要命的是，玩家除了手上的简陋装置之外，便没有更多感知异形方位的手段。于是就要靠着这些混杂在一起的声音，从中分辨出异形是否正在探测器所达不到的位置行动着。这同时调动了玩家的视觉和听觉，对于害怕恐怖游戏声效的玩家来说确实是个坏消息，不过对于精心设计声效的制作团队而言，这是值得称道的，所以说，越是恐惧的玩家就越应该好好感受一下本作的声响。





如何对付异形？

尽管主角 Amanda 相比较于异形，看起来手无缚鸡之力，但游戏中还是有一些办法可以逼退敌人的。

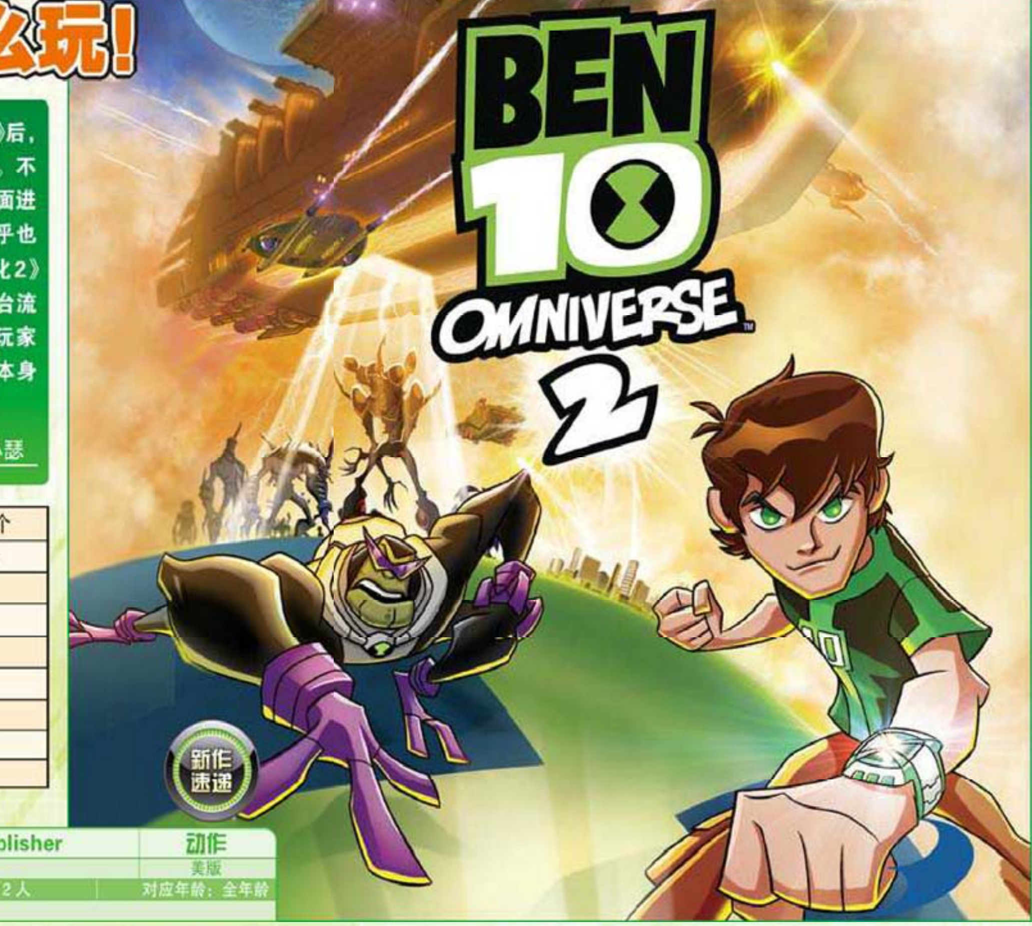
在空间站探索的时候，玩家会找到能用的武器或者随机出现的合成部件，而角色本身也有类似“技能”的能力，从而躲避和吓跑异形。只是这毕竟是款生存游戏，异形的学习能力始终会让主角的这些反抗手段显得捉襟见肘。



跑酷还能这么玩!

"《BEN 10》系列"进化到《全面进化》后，游戏性反而下降，上一作的评价并不高。不过由于动画实在人气太高，于是很快《全面进化2》就和玩家见面了。不过制作组似乎也对上作的恶评心知肚明，这回的《全面进化2》有着相当大的进化。游戏将时下手游平台流行的跑酷玩法结合传统的动作游戏，为玩家带来了一款别开生面的游戏。不管游戏本身素质如何，起码这个创意是值得肯定的。

文 纱迦　美编 小瑟



成就数量	1000点/44个
难度	★★☆☆☆
在线成就点数	无
全成就所需时间	10小时
最少通关次数	1次
有无会错过的成就	无
有无秘技	无
有无成就 BUG	有
特殊要求	无

X360	Ben 10 全面进化 2	D3 Publisher	动作
	Ben 10 Omniverse 2		美版
	2013年11月5日	1－2人	对应年龄：全年龄
	售价为：39.99美元		

如前所述，这是一款包含跑酷要素的游戏。游戏可以分为两个部分，跑酷部分是重点。游戏中玩家要控制田小班和众怪兽在类似迷宫的场景中前进。前进的道路分为好几条，上面有不同的敌人和机关。游戏中将怪兽分为了3个量级，每个量级都有不同的特性，具体如下所示：

轻（Light）：能跳过障碍物和壕沟。

中（Medium）：可以投掷东西来攻击空中敌人和破坏特定障碍物。

重（Heavy）：能够直接用身体撞开特定墙壁。

而道路上的标示代表着不同含义，例如问号代表有道具收集，白色的问号代表已收集过，绿色标记代表通往终点的路，紫色代表通往隐藏要素的路。面对不同的地形要正确地换上不同量级的怪物进行应对，如果路线不对则会一直在同一块区域转圈。熟悉标志之后就不存在卡关或漏过某要素的问题。

除了跑酷之外，游戏也有和前作一样的战斗环节，玩法就是普通的3D动作游戏。这次游戏的战斗部分不是重点，但难度比1代还要高。不过随着怪物们提升了招式等级，难度也会大幅下降。很多中型怪物的3级技能都很逆天，能够轻松将敌人打出场。而个人认为最好用的角色莫过于Cannonbolt，它的YYY简直无敌了。

怪物升级招式所需的硬币是以隐藏道具的形式埋藏于各关之中的，并且关系到成就，需要仔细搜索。游戏中虽然可以随时回到过去的关卡查漏补缺，不过还是建议大家一遍搞定全要素，配合后文的攻略，一遍完美不是问题！至于路线图里所说的成就BUG，是指Crash Hopper的Lv.3升级币，请各位留意第3关，问题不大。

成就流程攻略

由于游戏存在最高难度通关的成就，因此玩家开始新游戏时请直接从Hero难度开始。整个流程有一定难度，但由于可以无限复活，而且也有捷径的存在，总的来说问题不大。

教学关

无收集

Level 1 – Stow Away

推荐角色

Light	Medium	Heavy
Crash Hopper	Bloxx	Four Arms

收集



4 Arms Lv.2：本关途中某处通道右边会出现紫色的路标，同时系统提示你换对怪物的话可以进入隐藏门，换成4 Arms来到隐藏区域清光敌人，就有升级币。

Level 2 – Mess Hall Mashup

推荐角色

Light	Medium	Heavy
Crash Hopper	Bloxx	Four Arms

收集

Crash Hopper Lv.2：某个房间的左边有紫色标记，进去之后清光敌人就有升级币。

Bloxx Lv.2：在必经之路上有一个需要用重型站过去的机关，之后如果你带上了Bloxx，跟着绿色提示走就自然能拿到。

Level 3 – Welcome to Erf

推荐角色

Light	Medium	Heavy
Astrodactyl	任意	任意

收集

Swampfire Lv.2：本关开始后不久，用重型破坏战斗场景的能量罐，会看到一个机关。发动后会出现隐藏房间。注意这个房间会出现冰武装的敌人，十分厉害。

Astrodactyl Lv.2：在一个战斗场景中，你会看到有 Astrodactyl 头像的门，换出它来就可以进入隐藏通道。

Bullfrag Lv.2：在取得上一个升级币后，在接下来的跑酷环节中，某处右边地上有一个需要重型踩的机关，之后前方右边会马上出现新的通道，请注意观察。

Crash Hopper Lv.3：接下来是一场追逐战。当你战胜敌人的瞬间就应该获得升级币，并解除 Crash Hopper 升到 3 级的成就。注意这里可能有 BUG，即未能获得这个升级币。如果出现这种情况，立刻整关重来，不要犹豫。

Four Arms Lv.3：来到公园场景，战斗结束后选择左边的路，经过两个战斗场景后即可获得升级币。同时解除 Four Arms 满级成就。

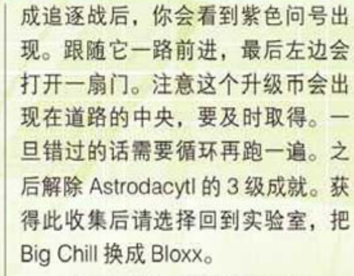


Level 4 – Undertown and Beyond

推荐角色

Light	Medium	Heavy
任意	Swampfire	任意

收集



Swampfire Lv.3：本关开始后需要先用中型打一个空中的机关，再用重型踩地上的机关，才能出现新的道路。在之后的战斗场景中，左边有需要 Swampfire 才能打开的门，里面就有升级币。之后解除 Swampfire 的 3 级成就。获得此收集后请选择回到实验室，把 Swampfire 换为 Big Chill。

Big Chill Lv.2：从刚才打开的新路前进，经过小镇的战斗后，前方跑酷环节中央有一个需要 Big Chill 通过的隐藏通道，消灭里面的敌人就有升级币。顺带一提的是 Big Chill 对冰属性免疫，请多加利用。

Astrodacytl Lv.3：这个收集比较特别。在完成追逐战后，你会看到紫色问号出现。跟随它一路前进，最后左边会打开一扇门。注意这个升级币会出现在道路的中央，要及时取得。一旦错过的话需要循环再跑一遍。之后解除 Astrodacytl 的 3 级成就。获得此收集后请选择回到实验室，把 Big Chill 换成 Bloxx。



Bloxx Lv.3：继续前进，在一个战斗场景中有紫色问号，之后换成 Bloxx 前进，就会来到这个隐藏场景了。之后解除 Bloxx 的 3 级成就。

Level 5 – The Core of the Problem

推荐角色

Light	Medium	Heavy
任意	Big Chill	任意

收集

Gravattack Lv.2：跟着本关一开始的紫色问号走，两次问号后即可来到升级币所在的房间。

XLR8 Lv.2：当你来到有左中右三处可走的房间时，先走中间的路，然后跟着紫色图标走就可以来到房间了。

Bullfrag Lv.3 & Big Chill Lv.3：三场追踪战完成后前进，会来到一个同样有左中右三处可走的房间，左边和右边都有紫色问号，走到头就能各取得一个升级币，并解除两个成就。

Level 6 – No Time for Sightseeing

推荐角色

Light	Medium	Heavy
XLR8	Big Chill	Cannonbolt

收集

Cannonbolt Lv.2：第 4 战结束后，前方通道右边有紫色问号，走到尽头赢得战斗就有升级币。

XLR8 Lv.3：第 6 战后，前方通道右边有 XLR8 的图标，迅速换上它就可以来到隐藏房间，之后解除 XLR8 的 3 级成就。注意 XLR8 的图标也是绿色，不细看的话还以为是普通的通行标志，为防止错过，遇到左右都有绿色图标的情况下都换 XLR8 走右边就对了。

Gravattack Lv.3：取得上述收集后，前方通道左边会有紫色问号，顺着走就能进入隐藏房间。之后解除 Gravattack 的 3 级成就。

Cannonbolt Lv.3：完成追逐战后来到新的区域，第一个战点获胜后有前方和右方两条路可走，最后一个升级币在右边。之后解除 Cannonbolt 的 3 级成就。顺带一提的是，这里也是刷空中能量箱的最佳地点，一次可以刷 4 个，吃完能量直接按 START 选择回实验室再来一遍即可。

全成就说明

Marathon Man 50点
成就说明 累计奔跑 42195 米

Spring Shoes 30点
成就说明 累计跳过 150 个障碍物

Breakout 10点
成就说明 累计撞开 25 面墙

Fastball Special 10点
成就说明 累计投掷东西破坏 25 个障碍物

Wrecking Crew 20点
成就说明 累计撞开 75 面墙

Sharpshooter 20点
成就说明 累计投掷东西破坏 75 个障碍物

Smash and Grab 30点
成就说明 累计撞开 150 面墙

Bullseye! 30点
成就说明 累计投掷东西破坏 150 个障碍物

Leapfrog 10点
成就说明 累计跳过 25 个障碍物

Long Jump 10点
成就说明 累计跳过 20 条壕沟

Jump, Jump 20点
成就说明 累计跳过 75 个障碍物

More Power! 30点
成就说明 累计收集 1000 个能量点



You Break it, You Bought it! 30点

成就说明 破坏100个能量箱

获得方法 这个成就所要求的能量箱并不多见，它会飘浮在空中，需要用中型怪物将其射爆。好在游戏可以反复刷同一关，因此玩家可以去打第6关，在Cannonbolt Lv.3的升级币附近就是一个绝好的刷点。由于游戏有捷径设置，如果打到这里的话就不要再往前进了，否则就会因为捷径而错过这个刷点。

Learned Scholar 10点

成就说明 完成教学关。

Lack of Communication 30点

成就说明 打过第1关

Incursean Incursion 30点

成就说明 打过第2关

New Kid on the Block 30点

成就说明 打过第3关

Underground Scene 30点

成就说明 打过第4关

Infiltrate Exterminate 30点

成就说明 打过第5关

Outta There! 30点

成就说明 打过第6关

All In a Day's Work 50点

成就说明 游戏通关

Check Out These Pythons 25点

成就说明 集齐Four Arm的两个升级币

You're On Fire! 25点

成就说明 集齐Swampfire的两个升级币

How I Roll 25点

成就说明 集齐Cannonbolt的两个升级币

Super-Chirp 25点

成就说明 集齐Crashhopper的两个升级币

Speedy Recovery 25点

成就说明 集齐XLR8的两个升级币

I'm Cool Like That 25点

成就说明 集齐Big Chill的两个升级币

Tastes Like Chicken 25点

成就说明 集齐Bullfrag的两个升级币

Block Party 25点

成就说明 集齐Bloxx的两个升级币

Wing and a Prayer 25点

成就说明 集齐Astrodactyl的两个升级币

Newtonian Alien 25点

成就说明 集齐Gravattack的两个升级币

Not Just Another Toadie 15点

成就说明 累计干掉25个Toad Battler

Flame Retardant 15点

成就说明 累计干掉25个Fire Infantry

Lillypad Shootout 15点

成就说明 累计干掉25个Toad Assault Merc

Kill You Last 15点

成就说明 累计干掉25个Commando

Frozen Assets 15点

成就说明 累计干掉25个Ice Infantry

Do You Even Lift? 15点

成就说明 累计干掉25个Powerlifter

Tank Spanker 15点

成就说明 累计干掉25个Toad Tank Mech

Bad Case of Gas 15点

成就说明 累计干掉25个Gas Infantry

Challenge Accepted 20点

成就说明 收集所有的挑战币

获得方法 挑战币事实上是剧情中一定会获得的，只要干掉每关最后一个敌人就会掉落，不用担心会错过。

Can't We All Just Get Along? 30点

成就说明 完成所有的挑战

获得方法 挑战模式独立于故事模式之外，有好几关，每关还有一些附加条件。挑战模式中怪物的数据清零，但随着进程依然能够解锁3级招式，多多活用这些强力技巧，过关没有难度。

Return To Sender 5点

成就说明 利用菜单返回大本营

获得方法 第一关开始后马上按START暂停，选择Return to Azmuth，即可解除。

I'm Not Dead Yet! 15点

成就说明 被打成田小班后成功变回怪物

获得方法 怪物形态时如果被打光血就会强制变回田小班，田小班受到攻击会即死，但直接吃到能量或经过一定时间就会恢复怪物形态。这个成就可以在教学关中解除，变成田小班后多绕绕圈子就行，很简单。

Hero 20点

成就说明 以Hero难度通关





史上首款车开人的游戏!

喜欢 XBLA 游戏的玩家肯定都听说过 Twisted Pixel 这家公司的名字。该公司制作了一系列精品 XBLA 游戏，包括《爆炸人》、《爆炸女》、《西部神枪手》、《漫画穿越者》。该公司的游戏都是创意和恶搞兼备，给玩家留下了无比深刻的印象。后来该公司被微软看中，多次将其作品大力推广，去年 Xbox One 首发，Twisted Pixel 就贡献了一款游戏，也就是本文要介绍的《疯狂摩托》。本作早在 2012 年 E3 上就曾以 XBLA 的身分出场过，不过后来被强行改编为 Xbox One 游戏。游戏的主人公被一辆有生命的摩托车附体，时时刻刻被拖着前进，这种车开人的创意实在太绝了。不过 Xbox One 版画面不行，也没有利用到新特性，因此评价不高。不过今年情人节本作又推出了 XBLA 版，这才是真正适合它的舞台。游戏本身素质尚可，可惜没有中文，不得不说是一个遗憾。

文 纱迦　美编 小瑟

X360	疯狂摩托	Microsoft	动作
	LocoCycle		XBLA
	2014 年 2 月 14 日	本地 1 人	对应年龄：未定
	售价为：14.99 美元		

本作曾是 Xbox One 上的第一成就神作，不用说自然很简单。游戏不存在可错过的成就，只要一路打下去就能通关，然后用选关方式补全要素即可。游戏本身具有升级设定，能力提升之后很多成就都会变得更简单。游戏的难度较高，但检查点很多，也可以无限接关，因此没有什么难度可言。

成就数量	400 点 /20 个
难度	★☆☆☆☆
在线成就点数	无
全成就所需时间	6 小时
最少通关次数	1 次
有无会错过的成就	无
有无秘技	无
有无成就 BUG	无
特殊要求	无

游戏看上去像竞速游戏，其实是标准的动作游戏。加速键仅在部分时刻用来快速接近敌人发动近战或 QTE，其他时间都是自动驾驶，玩家只用控制左右即可，转弯和撞墙都不用担心。主人公的攻击方式分射击和近战两种，偶尔穿插一些 QTE。不过游戏要素非常丰富，会经常出现各种奇葩玩法，大家可以在游戏中自行体会。

The Nicaraguan Getaway 20点

成就说明 完成序章

获得方法 故事成就，不会错过。

Conquered Canyons 30点

成就说明 完成 Hidden Canyons

获得方法 故事成就，不会错过。

Adios, Mexico 30点

成就说明 完成 El Highway

获得方法 故事成就，不会错过。

The Retirees Are Safe 30点

成就说明 完成 Cruisin' Keys

获得方法 故事成就，不会错过。



No More Snow Patrol 30点

成就说明 完成 Bi-Polar Offroads

获得方法 故事成就，不会错过。

Scottsburg Defender 30点

成就说明 完成 Neighborly Farmlands

获得方法 故事成就，不会错过。

Free To Do What We Wanna Do 50点

成就说明 打过最后一关

获得方法 故事成就，不会错过。

Back In Yo Face 10点

成就说明 反击 50 次

Tables Have Turned 20点

成就说明 反击 150 次

获得方法 在近战格斗环节，敌人的攻击准备完成后会出现巨大的 A 键提示，这时只要按下 A 键即可发动反击。这是游戏中最常用到的攻击手段之一，150 次毫不费力。

Streaky Goodness 10点

成就说明 打出 250 连击

Champion Streaker 25点

成就说明 打出 1000 连击

获得方法 可以说是本作最难的一个成就，其实也没有什么难度可言。首先玩家需要把各种能力升满，这样可以大大提高连击效率。之后去 5-2 关，本关中途有很多近战环节，只要连击不断，过 1000 是很轻松的。连击时可以多按 Y 用重攻击来中断敌人的攻击准备动作，如果没能中断还有 QTE 反击的机会，战点之间全力冲刺即可保持连击不断。如果中途失败就果断重开。

Why So Hostile? 10点

成就说明 破坏 200 辆市民的车

获得方法 游戏中经常会遇到无辜市民开的车，累计破坏 200 辆就可以了。一开始主人公的射击系武器比较弱，破坏起来比较麻烦。到了后期拥有导弹之后就可以清场了，4-2 开大卡车的时候也可以趁机多破坏一些。

Rubbin', Son, Is Racin' 5点

成就说明 只用近战干掉一辆敌人的车

获得方法 可以在任何一关解除，但最好是升过级再来。近战是指 X、Y 的攻击，除了射击不行之外，就连撞击也是不允许的。因此提高近战攻击的威力后会比较轻松，满级时大概两下就能破坏一辆。至于地点没有什么讲究，1-1 都是可以的。

Car Go 'Splode, Just In Time 15点

成就说明 在 Leaper Agent 跳上车之前干掉他

获得方法 在很多关都有一种试图跳到你车上的敌人，你需要用 QTE 来甩开他。这个成就要求玩家在其跳过来之前就将他的车打爆，如果武器有升级过的话很简单，推荐在 1-1 关尝试。

Big Oil Never Had a Chance 10点

成就说明 60秒内干掉油罐车

获得方法 这是1-1关的附加任务，玩家需要在1分钟内干掉3辆油罐车。玩家需要将武器升满，然后全程加速并射击，总的来说难度不高。

Pablo Thanks You 25点

成就说明 任意一关无伤通过

获得方法 本作虽然难度不高，但无伤还是很有难度的。推荐的关卡是1-3，本关就是BOSS战，而BOSS是以QTE为主的，背版之后是十分简单的。

All Tricked Out 15点

成就说明 购买全部的升级项目

获得方法 武器和技能的升级需要消耗点数，点数是通过过关而赚取的。新武器和技能的解锁则和技能有关，因此最快也要等到5-2才能解除这个成就。正常情况下通关前就有足够的点数了。

Big Movie Watchings 10点

成就说明 买下全部的影片花絮

获得方法 购买途径是标题画面下的GARAGE→FILM，买下里面的全部内容即可。

All Game Secrets Revealed 10点

成就说明 买下全部的游戏花絮

获得方法 购买途径是标题画面下的GARAGE→GAME，买下里面的全部内容即可。



Behind the Scenes Bonus DVD 15点

成就说明 购买全部的升级项目和所有的花絮

获得方法 游戏赚取点数的难度不大，倒是最后购买花絮时要花较长时间，因为能买的内容实在太多了，不得不说这游戏的开发商还真是厚道。一般来说这是游戏最后一个成就，搞定之后就可以收工了。

400点达成！

用本朝的剑斩前朝的官儿

《黑暗之日》在欧美玩家中的知名度不低，是著名的早期成就神作，但在国内乏人问津，原因在于这是一个锁区游戏。本作倒是凭借其还算独特的点子在PC玩家心目中占有一席之地。游戏中玩家可以穿梭于过去现在和未来，如果你想体验一把用导弹打南北战争的骑兵、用激光炮轰德国鬼子的乐趣，那本作就能满足你。只不过游戏的素质着实平庸，画面更是一塌糊涂，白瞎了这么好的创意。当然，成就好拿就足够了。

文 纱迦　美编 小瑟

黑暗之日	Phantom EFX	主视角射击
X360 Darkest of Days		美版
2009年9月8日	本地1人	对应年龄:未定
售价为：49.99美元		

DARKEST OF DAYS

经典回顾

PHANTOM　VALCON

单看这成就数量就知道，游戏绝对属于成就神作级别的，事实上也的确如此。除去剧情成就外，技巧性成就只有几个，稍加注意就不会错过。游戏虽然有最高难度通关的成就，但有秘技可以解决这一问题。那就是先开最低难度打至最终关的通关前，然后把难度调到最高，通关后就算你打通了最高难度。怎么样，是不是简单到极点啊！推荐的全成就流程如下：

成就数量	1000点/13个
难度	★☆☆☆☆
在线成就点数	无
全成就所需时间	8小时
最少通关次数	1次
有无会错过的成就	无
有无秘技	有
有无成就BUG	无
特殊要求	锁美区

1. 以最低难度开始游戏。

2. 在第一关拿到成就Horse Puncher。

3. 选择南北战争关，拿到成就Ghandi Award。

4. 接下来不要使用任何技能点数，直到点数足够升满手枪。一口气升满手枪后立刻关掉游戏，重新读档后把步枪也一口气升满。

5. 在流程中顺便解除Rage Fists、Bomb Technician、Tethered Swimming这3个成就。

6. 通关前改难度，解除所有难度成就。

7. 打过隐藏关。

最后想吐槽的是这游戏的未来狙击枪真是十分带感！赶紧找家靠谱的公司开发续作吧！

Complete Civil War 25点

成就说明 打过所有的南北战争关卡

获得方法 南北战争（Civil War）关卡一共有6关，全部打完即可。这6关分别是：Night Moves、A Harvest of Carnage、Battle for the Holy Ground、Hide and Seek、A Burnsides too Far、A Rebel Yell。在南北战争关卡中你会用到很多十分奇葩的燧发枪，能提供这种体验的游戏在X360上不超过3个。

Complete WW1 25点

成就说明 打过所有的一战关卡

获得方法 一战（WW1）关卡一共有5关，同样是打完即可。它们分别是：Germans on Run、Onward to Frankenau、Stairway to Petrovich、Eye of the Competition、Been Here Before。

Complete WW2 25点

成就说明 打过所有的二战关卡

获得方法 二战（WW2）关卡只有3关，它们分别是：The Thin Red Dot、The Gauntlet、Make Your Escape。

Secret Mission 75点

成就说明 打过隐藏关

获得方法 当玩家打过最后一关庞培之后，游戏就算通关了。之后玩家会回到实验室，过一会儿某人会出现和Koell博士交谈，这时来到他身后的门并按住Y键不放，待进度条涨满就算OK了。这样在剧情结束后就会进入隐藏关。隐藏关是一场防守战，敌人不弱，记得把难度调低哦！

Complete Darkest of Days 100点

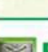
成就说明 以Normal或更高的难度通关



With Chest Hair 200点

成就说明 以最高难度通关

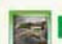
获得方法 在SETTING里玩家可以更改游戏的难度，最高难度名为"With Chest Hair"。由于有BUG存在，玩家可以用最低难度开局，然后在最后一关的最后关头把难度调高，这样就算玩家打通了最高难度。游戏的最后一关是古罗马时期的庞培，游戏的最后一个任务是"Secure Dr. Koell"，在距离任务点30米左右的时候就可以调难度了。提前调难度也不会有什么影响，怕出错的玩家可以事先备分个存档。



Pistol Upgrade 100点

成就说明 将手枪升满级

获得方法 手枪和步枪升满级约需40点技能点，玩家通关一次所赚取的点数远不够将两者升满。幸好升级时不会自动存档，因此玩家可以一开始保留点数，一直打到技能点超过40点后，保存一个档，然后先升枪，再读档把步枪升满，节省大量游戏时间。



Rifle Upgrade 100点

成就说明 将步枪升满级



Horse Puncher 100点

成就说明 用近战攻击命中一匹马的脸并将其干掉

获得方法 这个成就在游戏的第一关对付印第安人骑兵时就可以解除了。难度较高，因为马的移动速度较快，而且不是一击毙命。不过由于附近就有检查点，所以可以反复重试，不用担心失败。

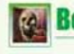


Ghandi Award 100点

成就说明 不使用任何杀伤性武器打过一关

获得方法 不使用任何杀伤性武器的含义是不能开枪、不能用近战、不能扔雷。面对有蓝光的关键目标时，玩家就需要通过按↓调出的陷阱将其捕获。陷阱为消耗品，因此要省着点儿用。推荐关卡是南北战争关卡的第1关"Night Moves"。需要特别注意的是，当你的陷阱用完之时，系统会自动切换为副武器，如果此时你想按RT使用陷阱，就会果断变成开火。因此在每一次出手之前都要务必看清当前手上的装备。





Rage Fists 100点

成就说明 空手干掉25个敌人

获得方法 首先按↓键调出陷阱，然后按RB键即可使出空手攻击。在最低难度下空手干掉25个敌人毫无难度。

Bomb Technician 25点

成就说明 玩家被炸死

获得方法 游戏中这样的机会并不少。推荐一战关卡"Germans on Run"，这关上来后不久会有手雷可捡，只要把雷扔出去然后走过去挨炸就可以了。



Tethered Swimming 25点

成就说明 玩家被淹死

获得方法 比起炸死来，淹死的机会并不多。同样推荐一战关卡"Germans on Run"，在关卡途中你会看到一条不算深的河，不过还是可以没过玩家的头顶。这样只要呆在河里一定时间，你就会被活活淹死，从而解除这个巨傻无比的成就了。

1000点，达成！

Capcom又一HD经典！

文 纱迦　美编 小瑟

FC上的《唐老鸭历险记》是一款拥有独特风格的2D横版游戏。游戏操作别具一格，还有数量繁多的隐藏要素，很多玩家至今仍对其念念不忘。于是Capcom顺应民意，于去年推出了本作的重制版。这个重制版绝对能用良心二字来形容，不仅关卡重做、画面翻新，更请来好莱坞原班人马配音，甚至还有主题歌，绝对是精品杰作！

不过要说明的是，游戏的主人公并不是大家熟知的唐老鸭（全名：Donald Fauntleroy Duck），而是他的叔叔史高治（全名：Scrooge Mcduck，漫画中为舅舅）。由于游戏进入中国时大家对唐老鸭的系谱不怎么熟悉，加上又有3只唐小鸭出现，因此便张冠李戴成了唐老鸭的故事。下文为了方便起见，仍将主人公称为唐老鸭。

唐老鸭历险记 重制版	Capcom	平台动作
X360 DuckTales Remastered		XBLA
2013年9月11日	1人	对应年龄：全年龄
售价为：14.99美元		

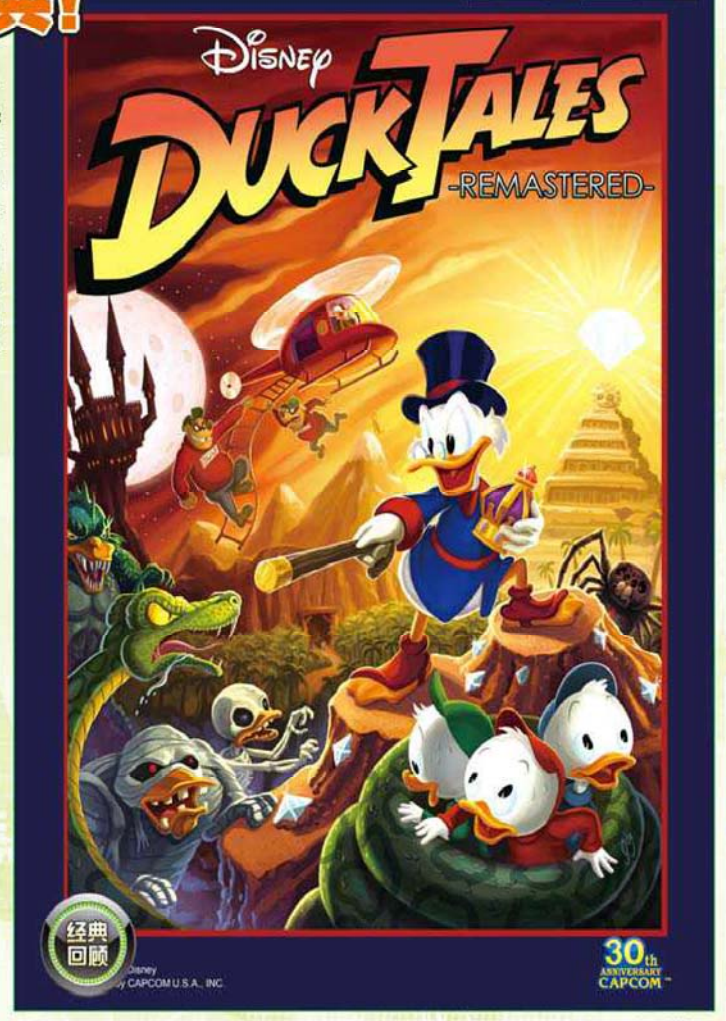
全成就路线图

XBLA版

成就数量	400点/20个
难度	★★★☆☆
在线成就点数	无
全成就所需时间	8小时
最少通关次数	3次
有无会错过的成就	无
有无秘技	无
有无成就BUG	无
特殊要求	无

光盘版

成就数量	1000点/20个
难度	★★★☆☆
在线成就点数	无
全成就所需时间	8小时
最少通关次数	3次
有无会错过的成就	无
有无秘技	无
有无成就BUG	无
特殊要求	锁美区



《唐老鸭历险记 重制版》一共发行了两个版本，分别是XBLA版和光盘版。两者游戏内容完全一样，成就设置也一样，只不过XBLA是400点，而光盘版是1000点，可以拿两遍。但光盘版仅在北美地区发售，锁美区。

游戏全成就具有一定难度，难点主要在于最高难度通关。游戏的最高难度不能保存进度，一旦生命为零，就会返回标题画面。好在游戏流程不长，也就是一个FC游戏的长度，再加上游戏中有不少奖命道具，通关也并非神话。另外就是游戏有购买全部设定资料的成就，这需要玩家花些时间来刷金钱。除了这两个成就外，游戏的其他成就是没有难度的，加上能拿两遍成就，而且素质超高，因此还是值得向大家推荐的。

系统解说

操作

和大多数FC游戏一样，唐老鸭只有跳跃和攻击（挥杖）两个动作，但挥杖动作只能用来击打机关和推动物体，而不能直接攻击敌人。同时游戏不允许玩家像马里奥一样踩死敌人，玩家必须跳起后按攻击键，这样唐老鸭会骑在手杖上，利用这一招可以大幅提高跳跃高度，同时可以用手杖戳死下方的敌人。由于戳死敌人时可以再度跳起，因此利用这点可以跳到很高的地方。而根据按住攻击键的时间长短，唐老鸭弹跳的高度也会有高低变化。

游戏中可以开启HARD POGO选项，打开之后玩家必须像原版FC游戏那样，在空中时同时输入↓+攻击键才能进行弹跳。在游戏的最高难度下该选项是默认开启的，这也大大增加了游戏的难度。例如前跳出杖的操作就成了先按→+跳跃键，然后立刻按↓+攻击键，还是比较别扭的。特别是在必须跳起后戳中敌人才能跳过的悬崖，一旦出不了杖就会立刻摔死。如果你对这一操作十分苦恼，纱迦可以传授一个高招，那就是站在平台边缘长按↘不放，然后再按跳跃键，空中再按攻击键，就可以百分百出杖。

难度

游戏一共有4个难度可以选择，每个难度之间区别较大。

EASY难度和NORMAL难度比较类似，玩家在5个可选关卡中可以分别获得1个大紫心（提高血量上限的道具），其中EASY难度更是有无限命，玩家死后可以无限复活，可以说是任何人都可以过关。因为是无限命，所以在EASY难度下是没有奖命道具的。

HARD难度和EXTREME难度则只有两关有大紫心，生命也极其有限，检查点也严格得多。一旦阵亡的话基本要从该区域的入口开始。EXTREME难度不同于HARD难度的地方是不能保存进度，一旦命死光了，就会直接返回游戏的标题画面，没有任何办法能够避免。EXTREME难度的奖命道具也是最少的。

不过挑战高难度也是很有必要的，因为高难度下回血奖命的道具少，那些不见的道具就会变成高分奖励，而且过关后的得分也有很高倍率。玩家拿到的分数也就是用来购买设定资料的金钱，绝对是多多益善。

心得

1.《唐老鸭历险记 重制版》修正了很多FC版的设定，不少关卡都需要触发关键事件才能开启下一步剧情，这点需要注意。

2. 游戏中可以随时暂停观看地图，地图上会标出关键事件的位置，但隐藏房间不会标出。EXTREME难度下无法观看地图，但关键事件的位置不变。

3. 游戏一共分为7关，一开始的金库为教学关，之后有5个关卡可以任意选择攻打顺序。5关全部完成之后就会进入最终关。

4. 除第一关教学关外，关卡中玩家可以随时选择返回大本营，命数不足3条的话会补齐。不过EXTREME难度下无法使用此功能

5. 游戏中的道具绝大部分都是不可见的，必须控制唐老鸭接触到之后才会出现。此外还有大量的隐藏通道，具体表现为看上去实心的墙壁其实可以走过去。

6. 5个可选关卡中每关都有可以找到Beakley太太，她会赠送你若干道具作为奖励，其中包括奖命道具。EXTREME难度下她只会出现在其中的3个关卡。

EXTREME难度流程攻略

由于游戏最难的成就就是EXTREME难度通关，因此本攻略将只以EXTREME难度进行说明。EXTREME难度下大紫心只有两个，Beakley太太只会出现在3关里，不过地图上仍会标明全部位置，具体变化会以文字说明。

下文采用的图片，部分由Hairy Cabbage提供，特此感谢。

第一关 金库（Bank Vault）

游戏的教学关，难度不高，3个关键事件全是教学性质。



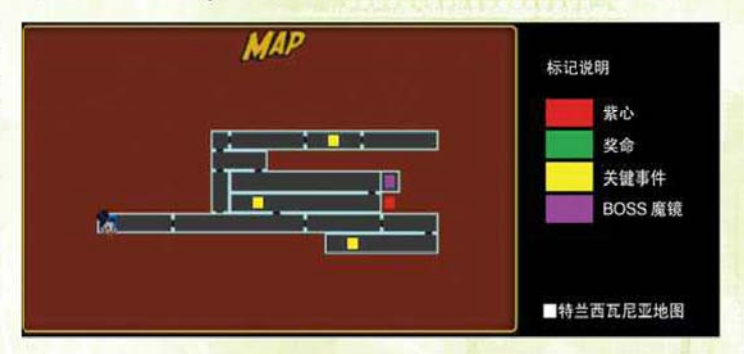
■金库地图


■来到最上层后有一个奖命道具。

第二关 特兰西瓦尼亚（Transylvania）

打过第一关后可以从接下来的5关中任意选择攻关顺序，个人建议先打EXTREME难度下有大紫心的关卡，这样会令之后的战斗轻松不少。鬼屋关是游戏中比较简单的关卡，战斗难度不高，摔死的几率也不大，只是最后的坐矿车环节要略微注意一下。EXTREME难度下本关见不到Beakley夫人，也没有1UP道具。在其他难度下，干掉最上方的幽灵BOSS后，坐左边的矿车来到最左边，然后往下走一层，Beakley夫人会出现在右边。

本关的3个关键事件是救出被抓走的唐小鸭，活用魔镜可以快速在城堡里移动，推荐按下中上的顺序救人。救出3只唐小鸭之后可以通过BOSS魔镜开始BOSS战。



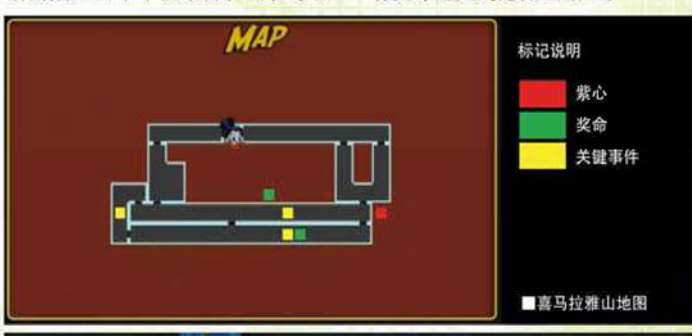
■特兰西瓦尼亚地图


■穿过这条隐藏通道即可获得大紫心。

第三关 喜马拉雅山（The Himalayas）

EXTREME难度下惟二拥有大紫心的关卡，而且有两个奖命道具。不过本关的难度要远高于上一关，特别是BOSS战前的几个大跳环节，如果对操作没有信心的话可以参考上面介绍的方法。

本关在积雪处贸然使用弹跳的话会陷入雪中不能动弹，而在冰面上虽然没有这个问题，但是移动时会有惯性，要特别小心不能失足。本关需要收集3个关键道具才能发展剧情，关键道具需要打死敌人或破坏特定物体才会出现。EXTREME难度下本关见不到Beakley夫人。在其他难度下，Beakley夫人就在有奖命道具的隐藏区域里。



■喜马拉雅山地图


■穿过这条隐藏通道即可获得大紫心。

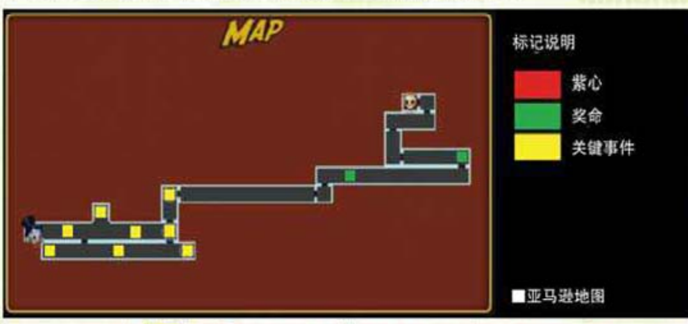

◀▲来到有大紫心的那一层，往左走。你会发现某处有3个冰块堆在一起，同时上面是没有天花板的。利用冰块跳到左边顶上，你会发现你走出了屏幕。然后一直走到最左边，起跳抓住一条看不见的锁链往上爬，会来到隐藏区域，这里有奖命道具。本关另一个奖命道具只要破坏特定物体即可获得。

第四关 亚马逊（The Amazon）

FC上本关难度很高，特别是坐飞机环节，不过重制版大幅调低了难度，只要挂在飞机上一路往右即可轻松过关，毫无难度。

本关需要收集很多关键道具，它们都放置在大宝箱中，十分显眼。本关在EXTREME难度下没有大紫心，但会见到Beakley夫人，此外还有1个奖命道具，可谓大丰收。Beakley夫人的位置参见附图。另外需要注意的是本关还关系到几个隐藏成就。

顺带一提的是本关的BGM是公认的游戏经典。



■亚马逊地图


▲利用弹跳抓住上方的绳子，往上爬就会见到Beakley夫人。

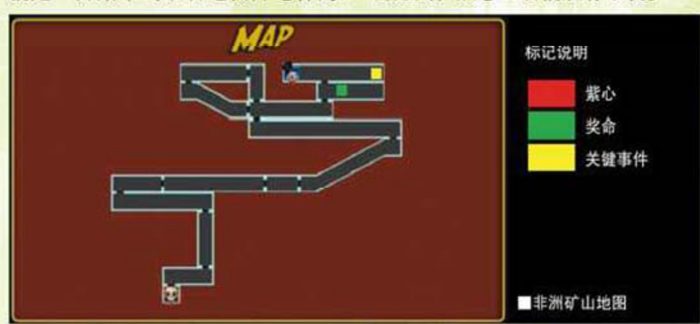

▲钻破如图位置的宝箱，即可获得奖命道具。

第五关 非洲矿山（African Mines）


■穿过这条隐藏通道即可获得大紫心。

个人感觉是5关里最难的一关，主要是流程长，而且即死机关和悬崖较多。本关只有一个关键道具，就是一开始来到最右边找开电梯的钥匙。拿到钥匙之后，坐电梯下去，立刻往右，就能看到Beakley夫人。顺带一提的是在其他难度下，加HP上限的紫心在左边。

本关要特别小心滚石环节，一旦被压就是一击必杀。在逃脱时要注意尽量别受其他敌人的干扰，否则就会减速。BOSS战时只要通过BOSS的号角就可以提前判断其攻击方式，熟悉之后就没有难度。

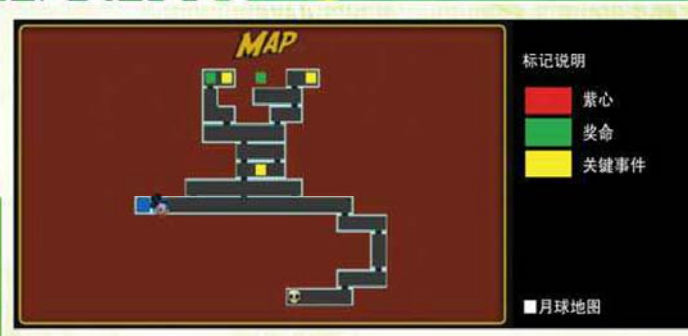


■非洲矿山地图

第六关 月球（Moon）

非常经典的关卡，重制版增加了钢铁鸭的戏份。玩家一开始要来到上方的飞船里找齐3个部件，之后返回起点就可以制作出钢铁鸭。钢铁鸭能帮助玩家攻击敌人，不过切换地图后就会消失。本关在EXTREME难度下没有大紫心，但有Beakley夫人。拿到右上方的部件后，往回走下一层，一直走到最左边，会看到上方有条不起眼的链条，Beakley夫人就在上面。

本关难度不高，但拿右上方部件时要特别小心，如果弹跳时手杖的位置略有偏差，唐老鸭就会受创落下深渊，十分坑爹。



■月球地图


▲左上方的奖命道具在宝箱里。


▲爬上这根链条就会找到Beakley夫人。

最终关 维苏威火山（Mount Vesuvius）

本关是重制版新增的关卡，作为最终关，难度自然不低。关卡中没有什么分支，一路往前即可，路上只有一个奖命道具。

最终BOSS的实力很强，其攻击方式可以通过药水的颜色作出提前预判，但依然比较难对付。将其击破后还有逃脱环节，首先需要早于对手抢到宝石，然后还要快速逃到顶端才算通关，其中抢到宝石后有一个检查点。虽然难度较高，但如果一路顺利的话，到这里应该有十多条命，偶然失手几次还是不难的。光盘中收入有参考视频。


■从某根链条爬上来之后，会看到左边石头上有条通道。奖命道具就在通道尽头的宝箱里。

全成就说明

Work Smarter Not Harder 10/20点
成就说明 完成教学关

Superstitious Hocus Pocus 15/50点
成就说明 打过特兰西瓦尼亚关

Extravagant Housewares 15/50点
成就说明 打过亚马逊关

Where No Duck Has Gone Before 15/50点
成就说明 打过月球关

Any Crash You Can Walk Away From 15/50点
成就说明 打过喜马拉雅关

Garbage Collector 15/50点
成就说明 打过非洲矿山关

Luck o' the Ducks 25/75点
成就说明 游戏通关

The Duck Who Would Be King 15/35点
成就说明 玩家当前身上的金钱数量超过1000万元

Bless Me Bagpipes 35/75点
成就说明 在Easy或Medium难度下收集全部的大紫心

获得方法 只有在Easy 与 Medium难度下才会出现大紫心，一共5关，分布于5个可选关卡中，具体可参见攻略。

Tougher than the Toughies 40/100点
成就说明 Hard难度通关

Smarter than the Smarties 75/150点
成就说明 Extreme难度通关

获得方法 具体可参见攻略，本作最难成就。Extreme难度需要完成Hard难度后才会出现。

Connoisseur of the Arts 50/125点
成就说明 购买画廊里的全部项目

获得方法 一般而言这是玩家最后一个拿到的成就。要想买下全部项目，总共需要接近1亿元。建议玩家在完成了Extreme难度后再来补齐，因为Extreme难度拿到的金钱最多。但注意因为Extreme难度无法保存，一旦不能通过，之前拿的钱全部白费。因此如果通关了Extreme难度后仍差钱的话，还是打Hard会比较省心。另外金钱和画廊解锁情况是可以跨难度继承的，不用担心。

Art Aficionado 5/15点
成就说明 在画廊中购买任意项目

Look Ma, No Spats! 15/15点
成就说明 用手杖通过亚马逊关的地下通道且不着地不受伤

获得方法 比较有趣的技巧性成就。看看亚马逊地图，你会发现在初始区域有两条往下的梯子，由此可以来到地下区域。成就所指的地下通道，正是地下区域中这两条梯子之间的距离，推荐从右往左。玩家需要在不着地不受伤的情况下，使用手杖一口气从一条梯子跳到另一条梯子，爬梯子不算着地。一旦受伤，就需要重新爬上爬下梯子一次。如果是Easy难度的话，由于命无限，可以反复尝试，但这个成就本身略考技巧，因为天花板上经常有尖刺，这就需要玩家控制好按攻击键的力度来调整弹跳的高度。

Sink or Swim 5/15点
成就说明 跳入金山

获得方法 打过第一关之后会来到大本营，这里左边是画廊，右边是选关，来到中间就会看到金山，直接跳下去就可以了。

Score to Settle 10/25点
成就说明 破坏原本FC版中的贪财石像

获得方法 这个石像的位置在亚马逊关（如下图），在地图最右边，奖命道具的下方，原本是应该往上爬，不过这里有一个石像，跳下去用手杖戳碎它，成就就是你的了。这个石像在原本的FC版里会找你要1000块钱，否则不能见BOSS。如今变成和成就相关，也算是给老玩家的彩蛋了。



A Few Gears Loose 10/20点
成就说明 进入隐藏的云霄关

获得方法 云霄关的出现条件是玩家身上的金钱数量的万位数为7，这样在选完关卡后出发时就会自动进入云霄关。举个例子，71233、178845、5172211都是可以的。推荐玩家在第一关调整分数，这样打过第一关就可以进入云宵关了。话说本人也是因为这个成就才知道原来云霄关的出现条件是这样的，小时候一直不知道……

It's A Duck Blur 10/20点
成就说明 在1个魔法硬币的有效时间内打倒5个敌人

获得方法 魔法硬币的效果为无敌，触碰到敌人时会将其秒杀。这个成就在亚马逊关的一开始就有机会轻松解除。

Healthy Appetite 5/15点
成就说明 见到Beakley夫人并获得她的道具

获得方法 见到Beakley夫人并获得她的道具

Pogo A Go Go 15/30点
成就说明 在不着地的情况下用手杖连续干掉5个敌人

获得方法 看上去像是技巧性成就，其实不然。在游戏的最终关，有一个地方一定要玩家用这个办法才能通过，因此完全不用担心。

1400点，达成



经典吃货的新旅程

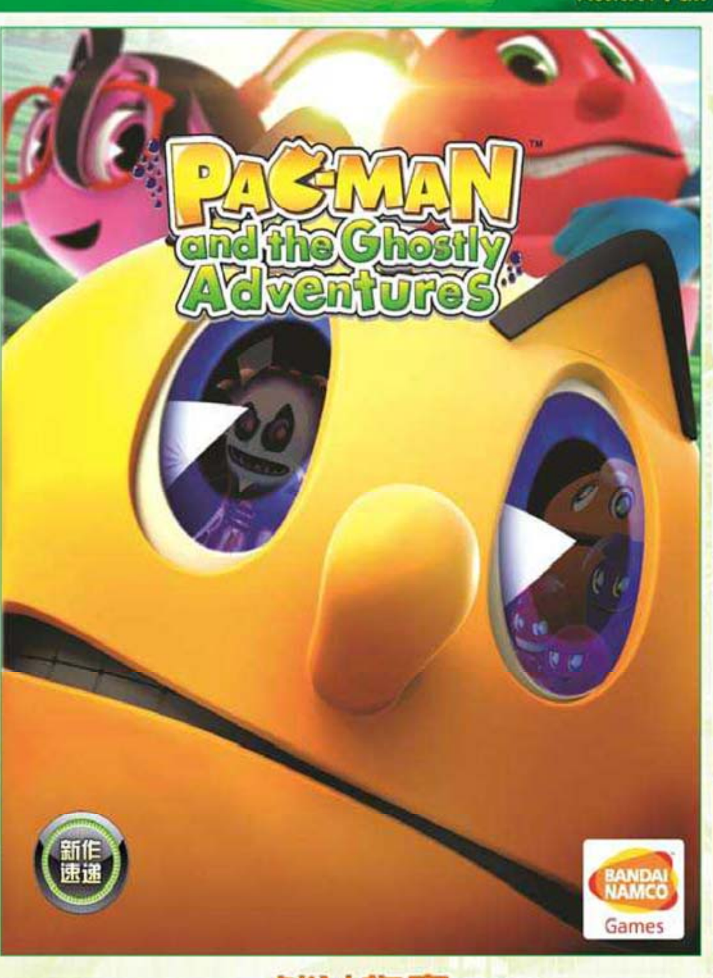
本作是游戏史上最著名的吃货——《吃豆人》30周年纪念作品。游戏从过去的2D俯视变成了3D动作，吃豆人能力加强了不少，可以直接正面硬食小鬼们，还拥有各种不同的强力变身。游戏的玩法不再是打带躲，而是像普通的3D平台动作游戏那样，跳跃成了最大的难点。总的来说游戏的难度不大，素质还算凑合，属于玩了不后悔的类型。

文 纱迦　美编 小瑟

吃豆人与小鬼们的大冒险	BNGI	平台动作
X360 Pac-Man and the Ghostly Adventures		美版
2013年10月29日	本地1~4人	对应年龄:未定
售价为：39.99美元		

本作全成就难度不高，这从Pacberry Pie Hog这个成就就能看出来。该成就要求玩家当前的生命数超过50，正常情况玩家只需略花一点点时间来刷命，即可轻松达成这一要求，其难度之低可见一斑。事实上游戏的战斗部分毫无难度可言，因为各种变身豆是无限出现的，而玩家在变身时受到攻击只会变回普通形态，并不会损血，只要再吃一次变身豆就可以继续战斗。游戏的难度主要在一些跳跃环节，另外就是个别迷你游戏略显坑爹。

成就数量	1000点/25个
难度	★★☆☆☆
在线成就点数	无
全成就所需时间	12小时
最少通关次数	1次
有无会错过的成就	无
有无秘技	无
有无成就BUG	无
特殊要求	无



道具说明

游戏中会出现如下道具，和成就有不少的关系，下面解说一下：

食物：包括汉堡包、奶酪、馅饼等等。除了馅饼是加命道具外，其他食物都是回血的。食物会出现在固定位置，另外破坏场景也会出现。

虹球：只会出现在特定机器里，可以直观地看到。虹球总数关系到血量上限，最多可以升到6滴血。

变身豆：只会出现在特定地点，分为火焰、冰冻、金属、橡皮等好几种。

眼球：吃下一个敌人即可获得一个眼球，看上去颇为恶心。每获得100个眼球即可奖命1条。

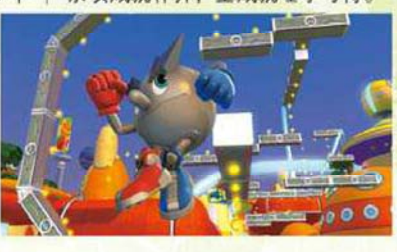
豆：系列的招牌道具，在本作中主要关系到部分关卡的解锁。

游戏币：用来玩迷你游戏的道具，和街机一样，开始游戏和续关都需要消耗一枚游戏币。它会随机出现于被破坏的场景里，重复挑战大部分关卡也可以反复获得，实际上是很难用完的。

1000点流程

1. 玩家开始游戏后，首先以通关为目标。在过关的途中主要注意收集虹球和豆，当然就算错过也没关系，因为可以反复挑战关卡来重复获得。注意每打过一关，就请回到大本营搜刮一番，每次至少能获得一个奖命的馅饼。

2. 冰、火、变色龙、金属和滚球这5种变身各有一个吃掉100只鬼的成就，此外还有吃掉300个受惊吓的鬼的成就，这些都可以在过关时注意一下。部分关卡会出现一长串浮在空中的敌人，这种敌人会无限复活，正好用来刷人头，不过还是推荐到后期再来补。



3. 游戏通关后，大部分关卡还需要再打一次，因为有成就要求在每一关中都拿到过至少一枚游戏币，而关卡中随机出现的游戏币是不算的。大部分关卡第一次完成时只会给水果，第二次完成时才有游戏币可拿，十分坑爹。只有少数关卡是第一遍通过时即可获得游戏币。

4. 最后把包括迷你游戏在内的杂项成就补齐，全成就唾手可得。

战斗指南

战斗的主要攻击方式就是按X键吃怪，如果能连吃5个怪物，可以奖命并加满惊吓槽。惊吓槽全满时，如果是普通形态的吃豆人，按Y键可以发动惊吓，把怪物吓跑，但对特殊怪物无效（如火怪、冰怪）。变身解除后会补满惊吓槽，因此根本就用不完。

第1关末尾出现的巨型拍地怪，需要诱使其尾巴拍地时冲过去吃它尾巴上的豆。

第2个BOSS大金牙需要用撞球打，方向正确的话3次就撞碎BOSS的大金牙过关。可以在变身道具旁打，根本不会死。



第4关拿冰杖的大怪直接吃就OK，真外强中干。至于在空中喷火球的怪物用冰变身的Y攻击直接就能秒。

第6关的BOSS三头犬，对付它可以勾引它撞地上的垃圾堆，待其晕后绕到后方咬尾巴。

最终BOSS更是十分坑爹，只要跳上棱镜诱使其发射激光打自己即可，连冲过去咬的工夫都省了。

通关成就



Frigidigiwhatsis? 40点
成就说明 解锁第2大关。

An Icy Reception 40点
成就说明 解锁第5大关。

Temple-rary Detour 40点
成就说明 解锁第3大关。

Repossessed 40点
成就说明 解锁第6大关。

What a Drag(on)! 40点
成就说明 解锁第4大关。

A Ghost of a Chance 40点
成就说明 游戏通关。

Bonus Pac 60点

成就说明 打过全部的附加关。

获得方法 只要按部就班地把地图上出现的关卡全部打过去，自然而然就能解锁全部的附加关。附加关的特色是没有检查点，但流程很短，而且第一次通过即可获得游戏币。附加关无关主线关卡的出现，先打后打都可以，不过推荐顺手打了。

Slimy Temple 20点

成就说明 解锁 Temple of Slime 关卡。

获得方法 累计吃下 1500 颗豆子即可完成这一条件，注意如果豆子数量不足，游戏无法继续进行，只能回到过去的关卡刷满之后才能继续前进。

Icy Temple 20点

成就说明 解锁 Temple of Ice 关卡。

获得方法 和上一个成就类似，不过需要 3500 颗豆子。

Mysterious Temple 20点

成就说明 解锁 Temple of Mystery 关卡。

获得方法 需要 4500 颗豆子来解锁这个关卡，当前数量可以在大本营中暂停后查看。

累计型成就

Chillin' 40点

成就说明 冰变身时干掉 100 个怪物。

获得方法 第一关途中你会遇到有一处空中有 4 个睡觉的敌人，你需要跳起连续 4 口吃过去。这里有无限复活的冰豆，你可以在这里刷满 100 人。剩下的其他战斗相关成就亦可用类似的方法来解除，但个人不推荐，因为大部分关卡都需要打上两遍，一般来说数量是足够的。不过杀敌数成就没有进度统计，这点比较遗憾。

Fire-Man 40点

成就说明 火变身时干掉 100 个怪物。

获得方法 火变身后的 Y 攻击十分犀利，一百个简直不费吹灰之力。

Thwap! 40点

成就说明 变色龙变身时干掉 100 个怪物。

获得方法 变色龙变身是比较水的一种形态，虽然射程加长，但实际上未必比未变身前的冲刺吞食远多少，只是能直接地对空。

Heavy Metal 40点

成就说明 金属变身时干掉 100 个怪物。

获得方法 金属变身的主要作用是可以吸附于磁铁上行走，战斗方面偏弱，不过有一个神关可以反复刷。具体请参见后面 6 滴血的成就。

Roll Model 40点

成就说明 滚球变身时干掉 100 个怪物。

获得方法 比较麻烦的成就。主要是滚球时行动不灵活，要多利用 Y 键的冲刺来干掉敌人。不过滚球变身时敌人会自动进入受惊状态，这对于下个成就是很有帮助的。

Oooo! Scary! 60点

成就说明 干掉 300 个处于受惊状态的怪物。

获得方法 正常情况下玩家需要在蓄满惊吓槽之后按 Y 发动，才能让怪物进入受惊状态。不过在滚球变身时怪物会自动进入受惊状态，这就为解除这一成就带来了便利。另外当变身状态解除时惊吓槽也会补满，因此在有变身豆的地方可以通过故意受伤解除变身的方式来获得无限的惊吓槽。

Trash-Man 20点

成就说明 破坏 50 个垃圾箱

杂项成就

迷你游戏是以街机筐体形式出现于大本营的，需要获得一定数量的水果后才能解锁。这些迷你游戏和本篇没有关系，因此可以在通关后再来挑战。

Lemon Rocketeer 40点

成就说明 完成 Lemon Blaster 迷你游戏

获得方法 这个迷你游戏采用的是《沙罗曼蛇》式的 2D 横卷轴射击玩法，不过自机的中弹判定巨大，撞墙更是一击死，算是最有难度的一个迷你游戏。该游戏一共 4 关，个人觉得最坑爹的是最终 BOSS 时经常莫名其妙地被一击必杀。玩家可以花游戏币接关，但要整关重来。

Cherries Jubilee 40点

成就说明 完成 Cherry Copter Rescue 迷你游戏

获得方法 这个迷你游戏比较简单。X 键为水平射击，Y 键是往下扔抛物线炸弹。过关要求是快速炸开包围人质的绿色粘液，人质是死是活关系倒是不大。难点主要在于敌人会突然出现，不过玩家每条命有 3 滴血，所以问题不大。同样一共有 4 关。

Pacerchini Unlimited 40点

成就说明 完成 Pacerchini Panic 迷你游戏。

获得方法 这是一个类似竞速玩法的射击游戏。玩家本身不会死，但受到攻击会暂停，时间到之后就立刻失败，而且没有命的设定，失败就要花币续关。过关的关键是要合理运用路上吃到的武器来攻击敌人，同时注意回避路上障碍物。障碍物被子弹命中时会位移，因此不要乱开枪。一共有 4 关。

Tanks A Lot 40点

成就说明 完成 Pineapple Tank 迷你游戏。

获得方法 开坦克在 3D 迷宫里战斗，有一定难度。过关的要诀是要学会边退边射击，硬拼肯定过不了。一共有 4 关，每关有若干波次，是最花时间的迷你游戏。

Token Effort 60点

成就说明 在每一关都至少拿过一次游戏币。

获得方法 在选关画面中可以看到，每关有一个水果标记、一个游戏币标记，附加关只有游戏币标记。第一次过关时可以获得水果，这样水果图标会点亮；第二次过关时原本的水果会变为游戏币，过关后游戏币图标才会点亮。本成就实际上要求的是全部关卡的全部游戏币图标点亮，因为玩家在关卡途中拿到的游戏币是不算在内的。这个设定事实上就是要求玩家将绝大部分关卡重打一遍，仅附加卡不用重来，不可谓不坑。

Pac-ed with Health 30点

成就说明 吃豆人的血量提升至 6 心。

获得方法 吃豆人的血量初始为 3 心，获得一定数量的虹球后会逐渐增加，最大为 6 心。虹球会出现于关卡的固定位置，好在游戏允许玩家反复刷同一关赚取虹球，这一设定充分保证了本作成就神作的地位。最好的刷虹球关卡是第 4 大关的 FLURRY OF ACTIVITY，一次可以吃 3 个虹球。正常情况下玩家通关时应该有 30 个左右的虹球，这样最多刷 10 遍即可凑齐 60 个虹球。当然还是推荐刷完全游戏币后再来。

Pacberry Pie Hog 60点

成就说明 玩家当前的生命数超过 50。

获得方法 没玩游戏前还以为是个超难成就，实际上随便打打，三四十条命就来了。此成就的关键在于每关过后要回大本营搜刮一番，每次在固定位置至少有一个馅饼，此外在垃圾箱和机器里也有很高几率刷出馅饼来。更重要的是，玩家只要进入关卡开始游戏后选择返回大本营，就又可以再搜刮一遍。因此 50 条命真心不是什么大问题。

Super Pac-Man 60点

成就说明 无伤完成任意关卡。

1000点，达成！



DARK SOULS II

通关时间：40 ~ 60 小时左右（视玩家路线规划和实力而定）
全成就时间：100 个小时以上

X360	黑暗之魂 II	BNGI	动作角色扮演
	Dark Souls II		中文版
	2014年3月11日	本地1人，在线1－4人	对应玩家年龄：18岁以上
	售价为479港币		

文 时雨
美编 心の永恒

作为“《黑暗之魂》系列”的第二作，本作的素质让人惊讶。发售至今也有一段时间，但广阔的地图和令人惊异的细节能让每个静心游玩的玩家得到高度的沉浸感。虽然游戏的超高难度会让刚刚上手的玩家感觉游戏很不友善，但是它的设置相当公平，战胜BOSS的时候会有强烈的成就感。厚道的流程和丰富的可探索要素，更是让玩家们停不下来！与前作相比，本作再也没有刷魂的良性Bug，加上死亡惩罚等要素存在，难度有过之而无不及。强化的网络要素更让游戏的耐玩度有了保证。下面就随我一起，超越死亡的试炼吧！

生存手册

创建角色



当玩家进入到一线天森林之后，需要一直跑到小屋内，里面的几个老婆婆会让玩家回忆起自己的名字，输入后会让玩家自由选择出身（职业）和角色外形。如果这里选择了不喜欢的性别也没关系，在流程中玩家可以“变性”。选择出身（职业）之后，玩家还能选择赠送的礼物，这些礼物选择哪个都可以。只是需要注意“营火的探求者”是提升敌人能力所用，若非对于游戏很熟悉，否则不建议选择。

职业

游戏中一共有八个职业，这些职业在初期的倾向是不同的，等到后期玩家可以自行选择喜欢的发展空间，只要提高不同的点数能力，就可以成为自己独一无二的特殊职业！

战士

基础职业，新手向。为战斗而生的战士，力气和敏捷度较高，这也让该职业可以较快地使用一些武器装备。因此玩家在升级时可以暂时不考虑增加力量和敏捷，增加魔法能力或者增加精力。除此之外，这也是惟一一个出身就持有盾的职业，安全性有所保证。

骑士

旅行的骑士，生命力和适应力比较高，耐得住攻击。这个职业更适合玩家探索迷宫，同时也可以提高信仰点数，实现奇迹和近身战兼修的“圣骑士”路线。同时这个职业拥有较高的适应性，玩家可以选择更适合自己的武器进行游戏。但建议玩家到了如蜜之后尽快为其购置一门盾以提高职业的存活率。

剑士

磨练招式的剑士，双手拿起强化武器华丽的战斗。这个职业是本作新增的职业，专门为本作的双刀流新系统而设置。这个职业的敏捷值是最高的，如果玩家决定使用灵巧的技能型武器，这是一个很好的职业。但由于该职业的生命力是最低的，因此如果玩家不往上加点的话，随时都会陷入危险。当然，该职业除了双刀流之外，玩家还可以为其装备一门轻巧的盾牌，能派上不少的用场。





盗匪

冷血的盗匪，敏捷值高，能够开弓，远近适用。和剑士类似，敏捷值比较高，但是该职业的生命力比起剑士高了不少。可惜这个职业的记忆力非常低，除非玩家完全不想使用奇迹、魔法等能力，否则需要为记忆力加上许多点数。这个职业一开始有带有攻击力较低的弓箭，能在初期派上不少的用场。

圣职

朝圣中的圣职，以高度信仰造就的奇迹开创前途。拥有全职业中最高的信仰值，生命力也有不错的表现，初始能力比起其他职业也高了不少。这个职业的发展以强力的奇迹能力为主，建议先提升一些敏捷力以确保有足够的能力拿起更多的武器。而今后的发展自然以信仰值为优先。不过为了提高生存能力，建议还是尽快为其准备一门盾比较合适。

魔法师

长于智慧的魔法师，以高智力和记忆力操使魔法。这是一个经典的职业，如果玩家想要专精于魔法的话这是一个最好的选择。但是低力气和低敏捷会让他在初期的操作变得很有挑战性。如果玩家不提升力气和敏捷的话，初期就只能有“灵魂箭”的魔法使用，建议熟悉了游戏的玩家使用。

一无所有

一无所有拥有非常平均的数值，玩家可以自行选择喜爱的能力进行加点，同时等级只有1，因此在初期能得到比较快的成长能力。只是选择这个职业的玩家也将不会得到任何的装备，因此首先要找到适合的武器使用才是。建议已经熟悉了游戏的玩家使用。

各职业出身数值一览

职业	等级	生命力	持久力	体力	记忆力	力气	敏捷	适应力	智力	信仰
战士	12	7	6	6	5	15	11	5	5	5
骑士	13	12	6	7	4	11	8	9	3	6
剑士	12	4	8	4	6	9	16	6	7	5
盗匪	11	9	7	11	2	9	14	3	1	8
圣职	14	10	3	8	10	11	5	4	4	12
魔法师	11	5	6	5	12	3	7	8	14	4
探索者	10	7	6	9	7	6	6	12	5	5
一无所有	1	6	6	6	6	6	6	6	6	6



卷首特集 特别策划 动作前瞻 成就集中营 典藏攻略 下载游戏乐园 DLC补完计划 实用技术 软组织

装备

游戏中可以得到各种各样的装备,每款装备都有自己特有的倾向和能力,玩家可以根据自己的职业和惯用的武器来选择搭配。每款武器和装备都有相关的能力要求,玩家必须达到特定的能力值之后才能够使用。否则的话即使能拿起也无法发挥武器的能力。但是需要注意的是,如果双手持武器的话,该武器的能力要求会有所下降,玩家的能力可以直接乘以 1.5 倍计算。除此之外,如果玩家选择的是二刀流,那么需要的力气值和敏捷值是两把装备武器中最高的那把的 1.5 倍才能发动。

游戏中的装备除了提高能力之外,有些装备武器还提供了附带的能力。比如防止背刺、增加咒文记忆格数等等,玩家可以在装备的说明页中确认。武器和装备可以进行强化,普通的武器装备可以进行十个阶段的强化,所需要的楔形石各有不同。而高阶的武器装备只可以进行五段强化,具体请参考后文中的“装备的打造和强化”部分。

战斗入门

基本战斗界面

1、誓约：表示目前订立的誓约符号。

2、HP 计量表：表示当前 HP 的多少,受伤时计量会减少。一旦变成 0 死亡,HP 会因为在营火处休息、施展奇迹咒文等或使用元素瓶等道具回复。而玩家死亡之后会受到死亡惩罚,HP 上限减少。

3、精力计量表：表示当前精力的计量表,进行各种动作计量表减少,一旦所剩的精力不足以满足动作需求,该动作就无法施展。随着时间自动恢复。

4、状态图标：表示角色目前的附加状态,一般戴上戒指或者使用奇迹、魔法等能让能力有所提升。

5、装备格图示：显示当前的装备,上方是魔法、咒术、奇迹和暗术槽,玩家可以在营火位置安装。左右为左右手装备武器,下方为道具装备,另外一个小的图示表示下一个可以选择的道具。

6、目前持有的灵魂数量。

操作指南

操作	作用
左摇杆	移动光标/移动
十字键↑	切换咒文
十字键←	切换左手武器
十字键→	切换右手武器
十字键↓	切换使用道具
右摇杆	移动视角
RS键	锁定/回到默认视角
LS键	跳跃(冲刺过程中按下)注:可在设置中更改
A键	翻滚/后跃/冲刺
B键	动作(调查/开启/捡起)
X键	使用道具
Y键	双手拿起右手装备的武器/双手拿起左手装备的武器(长按时)/二刀流
RB键	右手武器行动(重攻击)
LB键	左手武器行动(重攻击)
RT键	右手武器行动(一般攻击)
LT键	左手武器行动(一般攻击)
START键	显示开始菜单
BACK键	显示肢体动作菜单

攻击\防御的基础



锁定目标：按下 RS 键,会锁定最接近的敌人,这时操作右摇杆可以变更锁定的目标,锁定的时候再次按下 RS 键就能够解除锁定。锁定状态下,玩家将以目标为中心移动。如果周围没有其他敌人的话,按下按键将会回到默认视角。

左右手武器行动：按下 RT 键或者 RB 键按键,将挥动装备于右手的武器。当左手装备武器的时候,按下 LT 键或者 LB 键时,就能挥动装备于左手的武器。一般攻击威力较小,速度快。重攻击威力大但是硬直也大,具体应该怎么配合应该按照敌人的行动方式而决定。当左手持有盾的时候,LT 键键为格挡,在格挡状态下可以减轻敌人带来的伤害,也可以一边持盾一边移动,但在格挡时精力恢复速度将会减慢。同时格挡的姿势随着装备的武器而改变。LB 键可以进行招架,抓准时间对敌人的攻击进行招架的话,能够弹开敌人的攻击,让敌人失去平衡之后,可以追加致命一击。

特殊动作

冲刺：轻轻推动左摇杆时,角色将会步行移动。用力推动则是奔跑，奔跑中按住 A 键则是冲刺。在这个过程中按下 LS 键能进行冲刺跳跃,而按下 RT 键时则是冲刺攻击。

翻滚：左摇杆 +A 键能实现翻滚动作,翻滚幅度和玩家的装备重量以及玩家的敏捷度息息相关。在这个过程中发动攻击的话,能发动翻滚攻击。

后跃：在未推动左摇杆的时候按下 A 键时候,可以迅速后跳,在此过程中按下 A 键可以实现冲刺攻击。

上下梯子：面对梯子的时候按下 B 键可以抓住梯子,此时操作左摇杆就可以上下梯子。按住 A 键可以消耗精力提高移动速度。在不操作左摇杆直接按下 A 键时,可以直接从梯子上跳下。在上下梯子的时候,按下 RT 键可以向上攻击,按下 LT 键可以向下攻击。



特殊攻击方式

推挡攻击：左摇杆推向正面,同时按下 RT 键可以进行推挡攻击。推挡攻击可以破坏对方的格挡姿势,趁机给予致命的攻击。

跳跃攻击：左摇杆推向正面,同时按下 RB 键可以施展跳跃攻击。而当玩家身处高处的时候,按下攻击按键可以从正上方奇袭敌人,这一招的威力比起普通攻击而言有了巨大的加成,但是同时也要小心自身的跳跃高度,避免因此而摔死。

致命一击：也就是俗称的“背刺”,可以给敌人带来巨大的伤害。凡破坏敌人的格挡姿势、以

TOPIC FEATURE PREVIEW ACHIEVEMENT GUIDE XBLA DLC RESEARCH XBOY

TIPS | 截止本次攻略完毕,规则为V1.05,版本为V1.04。



盾等装备招架后追击或者在敌人背后按下RT键就可以对敌人使用致命一击。但是也有部分敌人无法给与致命一击，部分攻击无法招架。而我方也有装备可以防止致命一击，可谓是PvP必备。

单/双手持武器

按下Y键，玩家可以切换单双手持有武器。一般而言，双手持有武器的话攻击速度变慢，但攻击威力会大上不少。而且一些装备单手没法发挥装备性能的情况下，双手持武器就能够发挥武器性能。单/双手持的武器动作会有所不同，双手持武器也更容易直接破防。玩家需要选择合适的场合选择持有武器的状态。

双刀流研究：双刀流是本作新加入的系统，当左右手装备了特定武器时，长按Y键会转入二刀流的架势。在二刀流架势下，按下攻击按键会以二刀流的特有动作展开攻击。但需要注意的时，二刀流架势除了武器之外，还对玩家的必要力气和敏捷有所要求。需要的力气值和敏捷值是两把装备武器中最高的那把的1.5倍才能发动。这点需要玩家多加留心。



咒文使用

施展咒文（魔法、奇迹、咒术和暗术）时，必须装备相应的触媒才能发动（比如咒术手套、圣铃或者杖等）。使用方式和普通攻击别无二致。但是在使用前必须通过商店购买、开启宝箱和获得报酬等方式取得咒文才可以，每个咒文都有自己要求的咒文空格。一般而言，越强力的咒文所需要的格子数量会越高。某些装备可以提高格子的数量，而提高记忆力也可以提高格子的数量。需要注意的是大部分的咒文都会有能力要求，要想使用还必须达到该咒文的能力需求才可以装备。在游戏中期可以取得“不信仰者香料”，能够降低特定咒文的必要能力需求，在熔铁城的NPC处使用。

获得的咒文必须在营火处选择“记忆咒文”记忆之后才算装备使用，绝大部分的咒文都有固定的使用次数，重复装备同一样的咒文可以增加可使用次数。咒文的可使用次数可以在营火处休息或者使用道具之后恢复。



弓箭系武器使用

预先装备弓箭或者弩箭之后，就可以使用弓箭系武器了。拉弓之后按住攻击键不放的话，可以一边拉弓一边移动，松开就能将弓箭射出。当双手拉弓时，按下和装备武器相反手的攻击按键（比如装在左手就按下RT键，反之亦然），就能进入精密设计模式。在屏幕面前会出现瞄准框，可以进入狙击模式。当玩家的箭筒预先装备了两种弓箭的话，按下一般攻击和重攻击可以发射不同的弓箭或者弩箭。不过玩家需要注意的是，可以使用的弓箭或者弩箭种类和玩家装备的武器相关。



能力值和升级相关

本作采用的是自由加点的升级方式，每升一点就算升一级。玩家可以针对自己的倾向培养出适合自己的特殊职业。玩家要想装备强力的武器，使用强力的咒文都有特定的要求点数。同时，加点后带来的能力增加幅度会伴随点数的增加而减少，而所需的灵魂量会飞跃提升。玩家要想升级必须先前往“如蜜”，和绿衣朝圣者对话即可使用灵魂来升级。需要注意的是这些能力并不是独立存在的，能力之间会相互牵制，共同提升。



生命力

决定HP总量的等级状态值，升级后可以增加HP的上限。虽然增加其他点数也可以增加生命力，但是增加幅度不如直接增加生命力来得多。在游戏初期，增加生命力比增加体力来得安全，只是到了游戏后期，随着敌人攻击力的提升，HP的多少只是多扛一两下的区别了。

生命力每增加1点HP的增加点数

生命力点数	20	20，<50	≥50
HP增加点数	30	20	5

TIPS | 装备上戒指或者带有有利状态的时候，精力计量槽下方将会显示各项状态的影响。

持久力

决定精力总量的等级状态值，精力增加之后玩家可以做出更多的行动，例如攻击多一次，跑的更久等。同时，升级持久力会稍微增加玩家的物理防御。持久力数值和适应力数值也是紧密相关的，同时升级持久力和适应力的话，玩家的强韧度数值也会有所增长。

持久力每增加1点的精力增加点数		
持久力点数	<20	≥20
精力增加点数	2	1

体力

决定最大装备重量的等级状态值，最大装备重量越高，玩家可以移动地更加迅速并且可以装备上重型武器和装甲。增加体力的同时会稍微提高玩家的物理防御和毒抗性。

体力每增加1点所增加的装备重量					
体力点数	<29	≥30，<49	≥50，<70	≥70，<98	=98
最大装备重量的增加量	1.5	1.0	0.5	0.5（体力每增加2点增加量）	0.5

最大装备重量相关：最大装备重量决定了玩家可以移动的装备重量，这也影响了玩家移动的速度。这个数值是按照百分比决定的，装备总重量占比越低，移动速度越快，从上方掉下时所受的伤害也会减少。玩家要时刻注意自己的装备重量不能超过70%，否则的话移动会变得非常缓慢，即使是翻滚也会有巨大的硬直。如果玩家的负重达到了120%，那么玩家连移动都会有困难，甚至连跑动或者翻滚等动作都不能实现。要想降低重量占最大装备重量的比率，除了可以增加体力点数之外，还可以用轻便的武器代替重武器，除此之外还有部分戒指能提高最大装备重量。比如“士兵戒指”和“三龙戒指系列”等。

记忆力

决定可记忆咒文数量的等级状态值，可加速咏唱速度。所以想要使用魔法、咒术、奇迹和暗术的玩家，都需要增加这项能力。当然，提高可记忆咒文数量还可以通过装备戒指实现，只是玩家需要注意的是，装备戒指的能力是无法重叠的。比如玩家装备了两个戒指都有“可记忆咒文数量+1”的效果时，最终的“可记忆咒文数量”只会+1。而记忆力除了以上的功效之外，还有一项隐藏属性，那就是可以增加咒术的使用次数。玩家的可使用咒术越多，那就更加有利！

增加记忆力点数1点对应的可记忆咒文数量											
记忆力点数	<10	10~12	13~15	16~19	20~24	25~29	30~39	40~49	50~59	60~74	75~99
可使用的记忆咒文数量	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10





敏捷

装备技术型武器时的必要等级状态值，同时影响攻击力。这是另外一项物理型武器相关的数值。有一些武器除了要求必要的力量之外，还会有额外的敏捷要求。部分武器的敏捷要求甚至还高于力量要求。但和力量不同的是，双手持有武器并不会对敏捷数值有所加成，因此一旦玩家敏捷值不够无法发挥武器性能的时候，双手持剑一点效果也没有。和力量类似，增加敏捷点数能带来额外的伤害增益，同样建议使用敏捷型武器为主的玩家将这项能力增加到40点以上。提升敏捷的同时同样能够提升物理防御力，虽然提升防御力并不是提升敏捷的最主要目的，但是这算是不错的额外收获。同时，提升敏捷还能提升毒抗性以及出血抗性，因此这项能力相当有用。

增加敏捷点数1点时增加的额外伤害增益											
力气点数	1	10	20	30	40	50	60	70	80	90	99
额外伤害增益	50	57	80	102	140	155	162	170	185	192	200

力气



装备沉重强力武器时的等级状态值，同时影响攻击力。这是提升物理性武器所必须增加的能力，根据玩家装备的武器不同，要求的力气点数也会有所差异。玩家在装备栏当中就能看到武器的需求能力。同时力气会影响到攻击力的高低，力气越高，攻击力的加成越高，使用物理性武器对敌人造成的伤害就会越多。建议喜欢用物理性武器的玩家将力气提升至40点以上以确保可以拿起大部分的武器。不过玩家需要注意的是，双手持武器和单手持武器的数值要求是不同的，有时候一些单手持的武器无法发挥武器能力的时候，双手持有时就能发挥武器的能力。提升力气的同时能够提升物理防御力。

增加力气点数1点时增加的额外伤害增益											
力气点数	1	10	20	30	40	50	60	70	80	90	99
额外伤害增益	50	57	80	102	140	155	162	170	185	192	200

TOPIC
FEATURE
PREVIEW
ACHIEVEMENT
GUIDE
XBLA
DLC
RESEARCH
XBOY



适应力

决定防御力的等级状态值，提高中毒、出血抗性。这是本作新增的能力，同时它非常复杂。它的作用有多大取决于玩家其他能力的加点和使用装备的区别。首先它和其他能力一样可以提升微量的生命力和毒抗性。如果玩家使用毒属性武器，还能在攻击的时候对敌人造成额外的追加伤害。同时它还能提升玩家对所有异常状态的抗性，玩家将更不容易中异常状态。

它的主要能力在于提升玩家的迅速能力。迅速可以影响玩家使用道具的时间，比如减少喝元素瓶的时间等。从未升级过和升级到满级大概相差 0.5 秒左右，这对于对抗 BOSS 或者在 PvP 当中具有很大作用。但是需要注意的是，迅速并不提升玩家的格挡速度。最后如同前文提到的，这项能力和持久力数值息息相关，将会共同作用影响到强韧度的数值。

智力

咏唱魔法的必须等级状态值，影响各种魔法威力、法术防御力。而这项能力同样会轻微影响到玩家的咏唱速度。这项能力对于魔法师来说是最重要的能力。和力量与敏捷同样，提升此项能力能对敌人造成额外的魔法伤害。因此建议走魔法师路线的玩家们，最好将此项能力提高到 40 以上。

智力会轻微增加附加火属性的补正值，但是如果玩家想要增加附加暗属性的补正值，则在增加智力的同时还必须增加信仰才能有所提升。最后，智力对于法术防御、火防御和暗防御都会有所提升，只是需要注意的是这个属性值并不对物理防御有所提升，因此在遇见近身连击的攻击会很危险。

增加智力点数1点时增加的额外伤害增益

智力点数	1	10	20	30	40	50	60	70	80	90	99
额外伤害增益	50	53	106	110	140	155	162	170	185	192	200

信仰

咏唱奇迹的必须等级状态值，影响奇迹威力、雷属性防御力。它的能力和智力相仿，对咏唱速度也有轻微的影响。如果玩家以使用奇迹和雷属性武器为主，那么信仰就非常值得提升。

同时，信仰也会轻微增加附加火属性的补正值，与智力共同提升的话能让附加暗属性的补正值有所提升。信仰在提升火防御、雷防御和暗防御的同时会提升出血抗性。

增加信仰点数1点时增加的额外伤害增益

信仰点数	1	10	20	30	40	50	60	70	80	90	99
额外伤害增益	50	57	80	102	140	155	162	170	185	192	200

如何加点

上文提到了这么多的数值，那么应该怎么加点合适呢？按照时雨的经验，上文列出了每个能力的额外增加点数，我们可以发现在能力加点初期，增加点数能带来较大幅度的增益，但到了后期就慢慢变少。因此建议玩家加点的时候参考上面的表格，将点数用在增益幅度最高的数值范围之内。至于要加点加在什么上面，更多地要看玩家所选的职业和今后想发展的方向。但个人建议为了提升职业的泛用性，最好能兼顾一下近战和远程的能力。比如近战角色最好要有远程攻击的副输出手段，而远程角色则最好能有近战武器来防身。

游戏特有的系统要素

死亡和治愈

死亡机制

本作具有死亡惩罚机制，这也是本作难度高的另一个体现。本作的死亡惩罚比起前作来说严苛了不少，一旦玩家死亡，那么 HP 的最大值就会随之削减，随着玩家死亡次数的增多，HP 的最大值就会越来越低。最低的情况下 HP 只有最高值的一半。在这个情况下，玩家可以使用“人像”来让状态恢复到正常。需要注意的是，“人像”在游戏中的数量并不多，因此需要节省着用。不过玩家可以使用“吊命戒指”来减少死亡时的 HP 惩罚。在死亡的时候，玩家所持有的灵魂总量会清空，玩家必须回到自身死亡的位置，触碰自身的血脉才能取回这些灵魂。但是需要注意，一旦玩家在这个过程中死亡，那么这些灵魂将会永久消失！

在后期，玩家可以配合“生命庇护戒指”或“灵魂庇护戒指”让自己免受死亡惩罚并且保留灵魂数量，配合传送修理，几乎相当于无限“人像”，强烈建议每一位玩家都这么做！值得一提的是，“人像”除了可以让玩家恢复人身之外，在联机模式当中，将“人像”投入营火可以让自己在一定时间内不受其他玩家的入侵，同样非常有用。



活人与游魂

正常状态的角色(活人)死亡后将会成为游魂，在游魂状态下死亡的话，将会加深游魂化。需要注意的是，如果玩家中了异常状态的“诅咒”后，将会直接变成游魂状态。由于“人像”数量不多，因此在非必要情况下，还是建议不要白白消耗该道具。这两种状态除了 HP 多少之外，还具有不少的差异，深切地影响多人联机游玩等进行。在活人状态下，玩家可以看到地上的召唤符号，召唤 NPC 或者其他联网的玩家帮忙攻略。这会影响到部分 NPC 事件的发生。同时玩家需要注意的是，无论哪一种状态，都会遭遇入侵。

TIPS | 游戏的场景有大量的陷阱等待玩家，包括落石、弩车等，因此即使死亡也不要泄气，多尝试几次再前进！

元素瓶

元素瓶是治愈的好道具，最开始在“如蜜”和绿衣朝圣者对话即可取得。在最开始玩家只能喝一瓶，而且回复量并不多。这时候玩家可以收集“元素碎片”，和绿衣朝圣者对话以增加使用次数。将“贵人骨灰”投入营火当中，以增加元素瓶的回复量。需要注意的是，玩家的元素瓶最多可以使用12次，强化到+5状态。部分“元素碎片”和“贵人骨灰”我已经在流程中表明，但总数还不止这些，就交给各位玩家去探索吧！

元素瓶相关

名称	喝下所需时间	恢复的HP量
元素瓶	2秒	550
元素瓶+1	2秒	600
元素瓶+2	2秒	650
元素瓶+3	2秒	700
元素瓶+4	2.5秒	750
元素瓶+5	2.5秒	800



滴石系列

滴石是本作新增加的回复手段，它可以从商店中购买或者在流程当中发现。滴石的使用速度快于元素瓶，但是回复速度比元素瓶慢。每个滴石的恢复都需要一定的时间。要想购买到无限的滴石，玩家需要和“巨人陨落之森”的NPC搞好关系，在她那消费到一定水平之后她会返回如蜜，进行购买即可。

名称	恢复所需时间	恢复的HP量
滴石	11秒	500
辉滴石	19秒	850
古老辉滴石	29秒	1300

营火和火把

在游戏中，营火是关键的要素。玩家第一次发现营火的时候会有一个点火的动作，点完后玩家就可以使用这个营火了。玩家在营火处休息的时候，HP、元素瓶使用次数、咒文使用次数、武器或者防具的耐久度、中毒等异常状态均可以得到恢复、除此之外，还能进行记忆咒文、添火、打开道具箱和传送等动作。玩家可以使用传送自由的瞬间移动到任何一个已经点燃的营火位置。但是玩家需要注意的是，休息之后部分曾经打倒的敌人会复活。不过这不代表玩家可以无限次刷敌人，在打倒敌人一定次数之后敌人会停止刷新。除非玩家使用“营火探求者”，否则敌人不会再出现。除了普通的营火之外，游戏中还存在原始营火。当玩家深入到一个区域最核心的位置之后，就能够点燃原始营火，玩家会自动返回如蜜，代表一个地方已经顺利完成。



玩家在游戏中可以获得名为“火把”的道具，“火把”是有限制使用时间的，一般一个使用时间在5分钟左右，如果玩家重复获得了“火把”，那么使用时间会进行累计。“火把”具有许多神奇的作用，比如照亮黑暗看清道具、让某些怕光的敌人不敢攻击、点燃某些机关等。在持有“火把”的前提下，可以在营火位置点燃火把，或者从点燃的烛台上点燃火把、除此之外，玩家还可以利用“火蝶”的道具立刻点燃火把。在游戏过程中，拿着已经点燃的火把站在烛台前，按下调查按键就能点燃烛台。点燃后即使火把熄灭，也能在烛台位置接火点燃。

营火探求者

“营火探求者”可以投入营火当中，使用之后营火附近区域的敌人配置和宝箱配置会有所变化。敌人能力加强，同时敌人和BOSS也会重复刷新，当然也可以得到更好的道具，但是难度上升幅度比较大，因此还没做好准备的玩家建议不要随便使用。具体难度会在萤火位置显示，所标示的“营火温度”就是难度高低了。不过需要注意的是玩家必须将该区域的BOSS打完之后，才能够继续进行添火动作。而只要玩家开启了新的周目，那么全部营火的温度都会在之前营火温度的基础上+1。

装备的打造和强化



在玩家初次来到如蜜的时候，铁匠的门被锁住无法打开。因此就需要玩家进行到“巨人陨落之森”和营火旁边的NPC购买钥匙才能打开。随后这里的铁匠就能为玩家进行武器和装备强化以及进行装备修理了。使用“楔形石碎片”强化的武器装备，最多能强化到+10状态，依次需要“楔形石碎片”、“楔形石大碎片”、“楔形石块”和“楔形石圆盘”才可以。而一些高级的装备，则需要“光辉楔形石”才能够强化，最多只能强化到+5的状态。在这个铁匠这还能对损坏的武器进行修复。

玩家在“遗忘囚笼”还能找到另一位名为麦道夫的铁匠。在他这里，玩家必须在“熔铁城”打BOSS“熔铁恶魔”的白雾门前的反方向平台取得“将熄余焰”才能让他打造装备（具体请参照后文流程）。将“将熄余焰”给他之后，他就会挪开位置，可以从他那购买到无限的“楔形石大碎片”，并且除了前一个铁匠的功能外，这里可以对武器进行变质强化，从而改变武器的性质。可以为武器赋予法术、火、雷、暗、毒、出血、魔力和暗澹属性。赋予属性需要相应的属性石头，当然有得必有失，赋予属性之后追加相应属性的同时，原本武器的修正能力会有所下降。除此之外，玩家还可以进行粗制，降低修正能力的同时，稍微提高武器能力，值不值得就看玩家自己需求了。不过如果不满意也没关系，玩家可以消耗灵魂来撤销属性，可以说是非常厚道了。

TIPS “生命庇护戒指”和“灵魂庇护戒指”是节省人像、保护灵魂数量的好装备，建议入手后就一直留着使用！

卷首特集 特别策划 动作前瞻 成就集中营 典藏攻略 下载游戏乐园 DLC补完计划 实用技术 软组织



强化所需材料		
强化等级	所需材料	所需灵魂
1	楔形石碎片X1	500
2	楔形石碎片X2	630
3	楔形石碎片X3	750
4	楔形石大碎片X1	1000
5	楔形石大碎片X2	1130
6	楔形石大碎片X3	1250
7	楔形石块 X1	1500
8	楔形石块X2	1630
9	楔形石块X3	1750
10	楔形石圆盘X1	2000

灵魂相关

由于主角是不死人的游魂状态,所以对于灵魂有着巨大的渴求。而灵魂也是游戏中最重要的东西,玩家可以利用灵魂升级、利用灵魂购买东西、赎罪等等。而玩家在游戏过程中,可以得到将死之人的灵魂,俗称"白魂",将灵魂捏碎之后,就能得到数量不等的灵魂了。这些灵魂除了捏碎之外没什么特别的用处,玩家有需要就可以尽情使用。在打倒BOSS之后,玩家就可以得到BOSS的灵魂了。虽然BOSS的灵魂也可以捏碎得到大量灵魂,但是由于游戏中可以和两位NPC交换武器(一位在遗忘囚笼的上方,一位需要在遗迹救出她之后,在辉石镇找到她,这两者都需要"解除石化的香木"才有可能救出他们),因此在得到这些BOSS的灵魂时,玩家可以不着急捏碎灵魂,而是不需要该武器再捏碎吧。在游戏的主线流程中,还有伟大灵魂在。而这些庞大的灵魂更是进入"冬之庙"的重要证明。不过玩家需要留心的是,本作的联机系统关系到玩家灵魂总量的多少,如果等级超越其他玩家太多,那么将无法和其他玩家相互入侵或者帮忙,只能够看到地上的血迹和红色的留言。

异常状态

在本作中同样有异常状态存在,当玩家受到异常状态攻击的时候,屏幕中央会出现该异常状态的标记,当计量槽满的时候玩家就算中了该异常状态。当然,中了异常状态的玩家可以到营火处休息恢复(但中了诅咒就直接进入游魂化,需要人像解除),或者使用特定的道具和能力解除。异常状态如下:1、出血。中了出血的玩家将会受到伤害,同时精力减少。在游戏中没有道具可以恢复,只能等待时间消逝而恢复。2、中毒。将会随着时间消逝减少HP。玩家可以使用"毒苔藓球"恢复。在持续扣除玩家一定时间之后,该状态也会恢复。但由于扣血的量非常多,玩家这时候会处于很危险的状态。3、诅咒。玩家直接进入游魂化,可以使用"人像"来解除。4、石化。石化是最恐怖的异常状态,一旦中了石化,将会被系统直接判定为死亡。没有任何的恢复手段。除了以上提出的治愈方案之外,玩家还可以使用类似奇迹"治愈祈福"来解除中毒状态。

NPC

NPC在本作中有着重要的地位,这些NPC们更是有着自己的个性和想法。他们每一个人心怀鬼胎,因此还可能给玩家一些错误的情报。而玩家不仅要了解到这些NPC的故事,为了得到他们的转赠还必须和他们发展好关系。当然,玩家也可以选择杀死这些NPC。虽然杀死他们能够得到一些道具,但是这些道具只要和他们搞好关系他们也会赠送,因此如果是为了道具的话没必要为此杀死NPC。杀死NPC之后,他们的位置会变成一个石碑,但是石碑并不是每次都会刷新出来的,而且每次想要和他们对话就必须使用一定量的灵魂将他们召唤出来,得不偿失。建议一般玩家就不要杀死NPC了。不过凡事也有例外,像是"泛克拉德"和"古龙"本身就是强大的隐藏BOSS,玩家不妨挑战他们取得好道具。而击败"泛克拉德"还关系到本作的一个成就。

杀死NPC或者入侵其他玩家的时候,罪孽值会因此增长。罪孽值增加之后,死亡惩罚带来的HP扣除量上升。与此同时,玩家将会成为青之守护者的目标。

在本作中,NPC还有许多重要的作用,玩家可以从他们那学到肢体动作、签订誓约、交换武器道具、锻造武器和召唤NPC帮忙战斗等。



以物易物

在游戏中玩家可以解除遗忘囚笼奥斯特罗的史垂德石化以及在虚影森林中救出卖武器的欧尼菲克斯,她会在辉石镇出现。随后玩家能以BOSS的灵魂与他们交换武器装备和咒术等。每次交换需要耗费特殊灵魂和一定数量的灵魂。为了答谢玩家救出卖武器的欧尼菲克斯,第一次在她那交换武器是不需要额外的灵魂数的。可交换的物品如下

装备/咒语名称	NPC	需要的交换道具	需要的灵魂数量
米妲的扭曲刀	奥斯特罗的史垂德	毒妃米妲的灵魂	1500
熔铁剑	奥斯特罗的史垂德	熔铁恶魔	1500
咒缚者特大剑	奥斯特罗的史垂德	咒缚者的灵魂	1500
扭曲直剑	奥斯特罗的史垂德	四臂守卫的灵魂	1500
反弓刀	奥斯特罗的史垂德	四臂守卫的灵魂	1500
巨人石斧	奥斯特罗的史垂德	最后巨人的灵魂	1500
狼牙棒	奥斯特罗的史垂德	四臂守卫的灵魂	1500
石像鬼的双股叉	奥斯特罗的史垂德	守钟石像鬼的灵魂	1500
龙骑兵戟	奥斯特罗的史垂德	龙骑兵的灵魂	1500
呐喊之戟	奥斯特罗的史垂德	骷髅王的灵魂	1500
骨镰	奥斯特罗的史垂德	贪婪恶魔的灵魂	1500
查略特骑枪	奥斯特罗的史垂德	刑吏查略特的灵魂	1500



TIPS "吊命戒指"可以减少玩家死亡时带来的HP惩罚,是节省"人像"的好装备。

装备/咒语名称	NPC	需要的交换道具	需要的灵魂数量
龙骑兵双刃剑	奥斯特罗的史垂德	龙骑兵的灵魂	1500
斑斓鞭	奥斯特罗的史垂德	歌唱恶魔的灵魂	1500
龙骑兵弓	奥斯特罗的史垂德	龙骑兵的灵魂	1500
盾弩	奥斯特罗的史垂德	刑吏查略特的灵魂	1500
咒缚者大盾	奥斯特罗的史垂德	咒缚者的灵魂	1500
龙骑兵大盾	奥斯特罗的史垂德	龙骑兵的灵魂	1500
追踪魔法巨箭	奥斯特罗的史垂德	茫然卫兵的灵魂	1500
灵魂降雹	奥斯特罗的史垂德	蝎子纳吉卡的灵魂	1500
金石之誓	奥斯特罗的史垂德	韦施塔德的灵魂	1500
猛毒雾	奥斯特罗的史垂德	鼠王先锋的灵魂	1500
喷射酸液	奥斯特罗的史垂德	鼠王的试炼灵魂	1500
反作用	奥斯特罗的史垂德	巨人王的灵魂	5000
荆棘大剑	卖武器的欧尼菲克斯	镜之骑士的灵魂	3000
罪人之剑	卖武器的欧尼菲克斯	被遗忘的罪人灵魂	5000
蜘蛛牙	卖武器的欧尼菲克斯	爬虫看守的灵魂	1500
蜘蛛针	卖武器的欧尼菲克斯	爬虫看守的灵魂	1500
切肉菜刀	卖武器的欧尼菲克斯	“腐败”林格斯的灵魂	5000
圣铃大锤	卖武器的欧尼菲克斯	韦施塔德的灵魂	3000
熔土战锤	卖武器的欧尼菲克斯	熔融之土化身的灵魂	5000
猎龙枪	卖武器的欧尼菲克斯	远古猎龙人的灵魂	1500
国王之镜	卖武器的欧尼菲克斯	镜之骑士的灵魂	3000

肢体动作

本作中按下BACK键的话，就能使用肢体动作表达自身情感了。惯用的肢体动作只能有8个，可以随时替换喜欢的动作。这个能力非常有趣，在联网中也有不错的使用价值。当然，学习全部肢体动作还关系到本作的一个成就。要想学习肢体动作，只要找到NPC并且选择“学习肢体动作”之后就能加入可使用的肢体动作列表了。由于在找到NPC的时候就能学习肢体动作，惟一需要注意的是在虚影森林那的蝎子男子需要戴上“细语戒指”和他对话才可以。一共有20个肢体动作，获得途径如下：

肢体动作	地点	取得途径
用手指人	–	初期默认
过来啊!	–	初期默认
道谢	–	初期默认
挥手	–	初期默认
兴奋激动	–	初期默认
怒吼	–	初期默认
知道	–	初期默认
否定	–	初期默认
欢迎	如蜜	第一次进入如蜜之后不停和死亡统计碑旁的男子对话学习
喜悦	如蜜	在解除进入虚影森林前女子的石化之后，返回和乌格的凡荷特对话后习得
开战礼节	青教圣堂	打败远古猎龙人后，在阳台边可以找到他。要想与其对话，玩家身上必须持有“信义之证”，对话后可以取得
看不起人	遗忘囚笼	遗忘囚笼的上层利用“令人怀念的香木”解除奥斯特罗的史崔德石化，从他那对话习得
枭首	虚影森林	在虚影森林沿着左侧走，和伯伦加的头对话后习得
握拳高举	狩猎森林	进入狩猎森林后放下桥梁，取得钥匙之后打开牢笼救出他，与他对话后取得
赞美太阳	流油谷	在太阳祭坛前对话习得
下跪	推土塔/如蜜	在推土塔遇见架梯子的吉里甘，花费2000灵魂让他架起梯子，随后就可以和他对话学习。或者等到后期他返回如蜜后对话习得。
活动肩膀	虚影森林	装备“细语戒指”和蝎子NPC对话，它会帮助玩家击败蝎子纳吉卡，打败后再与其对话即可
我来!	王都多兰古雷格	和王都宰相灵魂贝拉格对话即可习得
求饶	不死灵庙	在不死灵庙熄灭火把之后与守墓人亚格德蓝对话即可
欢呼	巨人汪姆德的回忆	利用“灰雾核心”进入巨人汪姆德的回忆，和王国队长戴姆赫对话后获得

网络联机要素

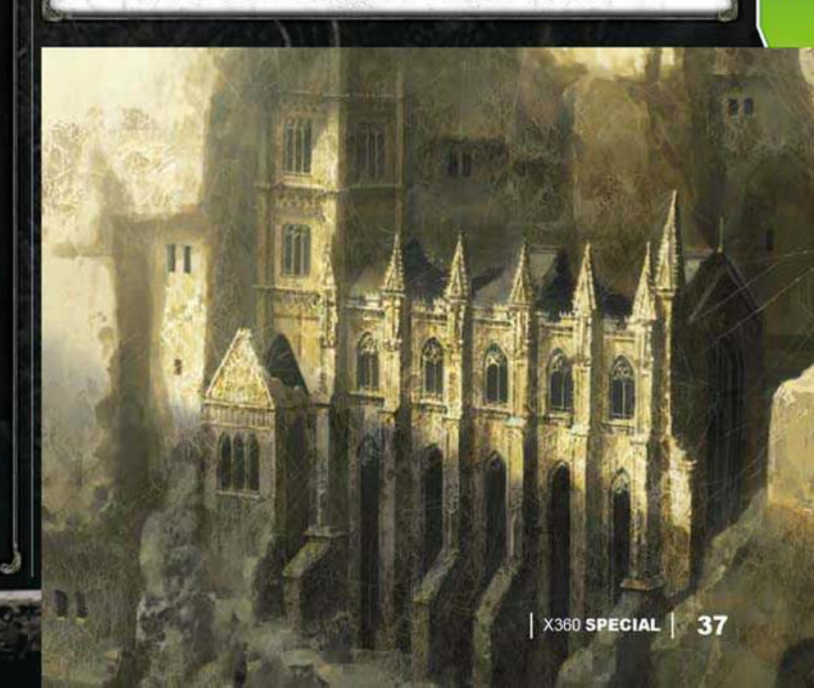


本作的网络联机要素和上一作类似，只要玩家的主机能连接上互联网，那么玩家就可以在进入游戏的时候同时进入在线游玩模式。而本作在网络联机要素上有了一定程度的进化，主要表现在誓约签订后的入侵和守护玩法非常多样。

当玩家联网时，玩家可以看到其他玩家的幻影，画面中以淡淡的影子表示，显示在同样场景下同时玩家和幻影无法相互干涉。观察其他玩家的幻影，玩家可以预判前方可能发生的状况。同时，地面上触碰其他玩家死亡地点的红色血迹，可以重现该玩家死亡时的情景，玩家可以了解其他人的前车之鉴，以作为自己的后事之师。同时，玩家还可以看到其他玩家在地面上的讯息，由此进行交流。这些讯息对于玩家的攻关相当有用。许多陷阱和道具，以及许多的提醒要点都有玩家写在地面上，让玩家感受到来自其他玩家的温暖。但是需要注意的是，有部分玩家会故意留下一些误导性的话语来迷惑玩家，这时候就要小心甄别了。当然玩家自身也可以从开始菜单的“讯息”中留下自己的话语，一旦获得其他玩家的评价，获得评价的玩家可以恢复一定量的HP。

作为联机要素最好玩的部分，玩家可以使用“白标记蜡石”或“白标记小蜡石”来书写召唤符号，该记号将会发布到其他玩家的世界当中，只要记号受到召唤，就可以移动到其他玩家的世界帮助其他玩家攻关或者攻打BOSS。而同样，玩家也可以在自己的世界中看到其他玩家或者NPC的召唤记号，召唤后一起攻关。不过需要注意的是，能够匹配的玩家之间有灵魂总量的限制，而这也和玩家所选择的誓约有所关系。像是“强者誓约”下玩家是无法召唤其他玩家和NPC的。

除了合作游玩之外，玩家还可以和其他玩家进行PvP，两名玩家可以彼此敌对，一方守护一方入侵，享受游戏乐趣。而被入侵的玩家还能够召唤和自己同阵营的玩家以寻求帮助。



TIPS | 中毒分为一般中毒和猛毒，在猛毒状态下玩家的HP会扣除得更多。



网络联机注意点

玩家需要注意的是，网络联机时想要入侵或者被入侵时，必须游玩双方的灵魂总数处于同一个水平下才能够相互入侵。同时，进行二周目或者更多周目的玩家，将不会与第一周目的玩家配对。

誓约

作为游戏的重要系统之一，玩家可以和部分NPC对话缔结誓约。由于有部分珍贵道具和咒语必须将个别誓约等级升级后才能获得，因此想要追求一周目全成就的玩家，这是必须去完成的一项任务。签订誓约后，随着玩家阵营的不同，必须去入侵或者守护玩家，玩法多样。在交纳一定数量的道具之后，就能进行誓约亲密度的升级，这也关系到游戏成就的取得。为了不影响玩家们的探索乐趣，这部分内容研究将放在流程后面的研究部分。需要的玩家可以自行翻阅。



剧情相关

本作和一般的动作角色扮演游戏不同，游戏并没有太多的过场动画交代游戏剧情。本作为玩家们构筑了一个宏伟的背景和一个完善的世界，玩家可以从每个NPC所说的话、道具的说明、场景的设施等零星的线索中构筑出本作的故事，而这也是游戏所特有的魅力。也因为游戏这种开放性的设计，每位玩家都会对剧情有自己的了解，并没有一个特定的解释。由于涉及到游戏流程的剧透，时雨会在后文的研究部分用一点点小篇幅来阐释个人的一些见解。但由于时间所限加上理解的问题，或许会有所偏差，也欢迎各位读者来信和时雨作一番探讨哟！

游戏二周目

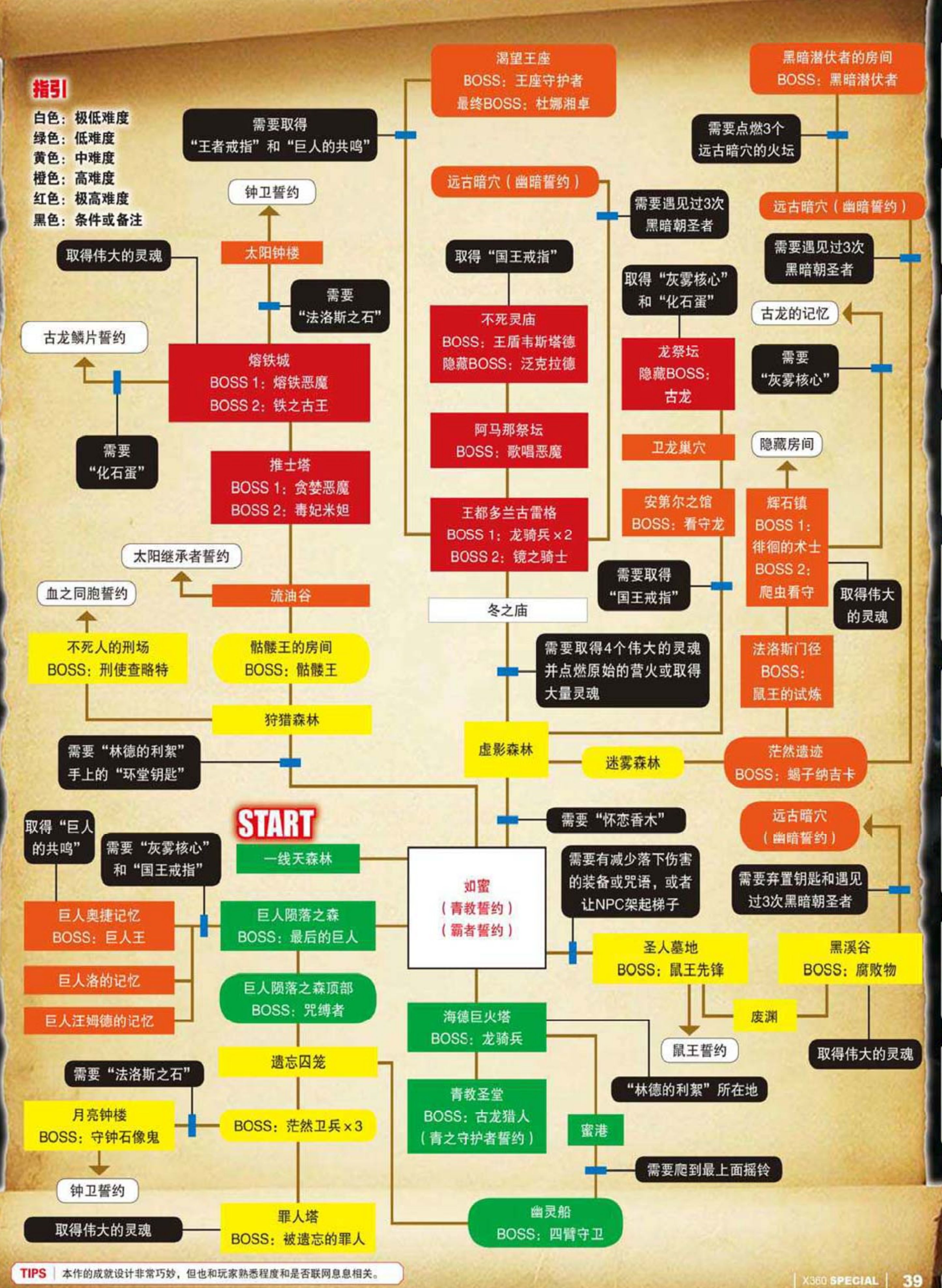


当玩家通关之后，可以在如蜜的营火处选择“开始第二轮”。由于游戏可以自由选择进入二周目的时间，因此打败了最终BOSS的玩家依然还是能自由探索和游戏的。开始游戏二周目之后，玩家所有的营火温度都会+1，敌人强度有了大幅度提升的同时，会有更多的NPC暗灵入侵玩家的世界，敌人数量也会有所提升。但是与之相对的，玩家可以取得更好的武器装备和道具。想要获得更好的装备并且更全面体验游戏乐趣的玩家，二周目是必不可少的。而对于单机玩家和破解机玩家来说，如果想要达到全成就/白金，就必须收集全部的奇迹、魔法、咒术和暗术，但是由于部分咒语需要誓约等级提升后才能获得，因此没办法联机的玩家只能在进行到第三周目的时候，在王都多兰古雷格和宰相购买这部分的道具。虽然在营火位置使用“营火探求者”可以加强敌人能力，但是像是宰相贩卖道具的周目要求是无法通过这种方式达成的。

选择二周目之后，游戏只会重置玩家的故事流程，玩家一周目拥有的角色数据，例如等级、道具、咒语和装备等都会保留。只有部分剧情的关键道具会消失，玩家可以安心游戏。但是，别因为这样就能掉以轻心，因为游戏的难度上升幅度极大，即使有一周目的武器也需要在二周目重新取得更强大的武器才能攻克二周目的难关。

TIPS 游戏的剧情是依靠游戏中的线索一点点构筑起来的，因此强烈建议玩家在获得武器道具之后阅读相关的说明。

简易流程图



TIPS 本作的成就设计非常巧妙，但也和玩家熟悉程度和是否联网息息相关。

流程详解

在游戏开始之前玩家需要将游戏更新到最新的版本和最新的协议版本才能使用联网服务。而开启了联网服务之后，玩家也可以看到其他玩家的白色影子，能在游戏中得到不少的提示和帮助。同时这次的攻略以一周目的敌人配置为准，二周目开始敌人配置和宝箱内的东西都会有所变化。由于游戏的主要魅力是探索，所以为了让玩家的乐趣不受影响，攻略中仅会提及关键要点、攻略路线参考和BOSS打法推荐，其余的要素则放在系统和研究部分当中。为了让玩家迅速上手，在一线天森林和巨人陨落之森部分将会介绍地更加详细，其余部分由于篇幅原因只提及关键要点。同时，本流程中列出的顺序并不是一定的，玩家可以参考流程图选择自己喜欢的路线进行攻略。

一线天森林

“被那个老太婆鼓舞来了啊，你成了游魂。所有人来到这只为了解除自己的诅咒，那么你可以么？不过话说回来，来到这的人都会一遍遍地失去自己的灵魂，哈哈哈哈。”

游戏的开始地点，走过缺口之后朝右走可以得到锈斑硬币。继续前进，过桥后进入小屋。剧情后需要输入自己的名字，决定自己的长相和职业等。职业分为战士、骑士、剑士、盗匪、圣职、魔法师和探索者，玩家可以自行选择喜欢的职业进行游戏。在这里的二楼可以取得一个“人像”。

从门出去，这里可以点燃营火，玩家可以在此休息，配置记忆咒语，道具等，营火也是玩家恢复生命值、元素瓶和武器耐久值的地方。打碎右边的小车可以取得道具“火把”和“来历不明不死人的灵魂”。玩家需要直接进入第一个迷雾，进入教程，在这里的石板会有一些基本的游戏提示，玩家可以按照提示进行游戏。这里出现的僵尸都很容易解决，一般两刀就可以搞定。在路上可以取得“滴石”和“匕首”。从山洞绕到外面后不要走得太快，否则会摔死。这里的鸟巢，只要玩家找到“光滑的石头”，给它就能得到奖励。找到楼梯之后往下继续教程。第二个迷雾需要玩家在奔跑的过程中按下摇杆，注意不要摔死。跑过去可以取得“黄昏草”。往回跑沿着楼梯上去，从上方攻击敌人对敌人有巨大的伤害。需要注意这里还有另外一个敌人。遇到迷雾先不要出去，这里的门可以获得“龟裂血红眼眸宝珠”。其中一个迷雾位置内有两只河马怪，以现在的实力打起来可能有点吃力，玩家可以留待以后再来。河马怪身后的棺材可以更换性别。要试试打败河马怪的玩家可以等其攻击第三下之后倒下的硬直进行攻击，反复即可击败它。或者玩家可以使用远程攻击手段将其轻松解决，胜利后可以取得戒指。



如蜜

出去森林后来到如蜜，这里的景色非常漂亮。前方的树木尸体下有道具“女神的祝福”。刚刚到这里的右边有个小的落脚处可以跳下去，玩家可以仔细观察，下去后可以取得两把武器和一个望远镜。继续前进，在需要帮武器店开门的附近有营火可以点燃。不过这里的武器店门暂时还不能打开。这里附近的尸体可以取得“滴石 X3”和“无名战士的灵魂”。继续往左边，帐篷下有个尸体可以取得“滴石”。有个店家二楼，可以取得“楔形石碎片”。出来后隔壁民居外的井，把石头打下去后会有尸体浮出来，可以取得“元素碎片”。旁边的地道可以下去，在最后的水闸处左边可以拉下开关，往回走可以取得“红圆盾”。继续往悬崖边前进，尸体旁边可以取得“返回骨片”，可以和强者石板进行“霸者”誓约，但誓约后无法联网召唤其他玩家帮忙，需要小心，这里可以取得一个成就。回到入口悬崖边和绿衣服女性对话之后，取得“元素瓶”，以后可以在这里升级。“元素瓶”可以回复较多的HP，只要回到营火就能够回复，取得“元素碎片”和“贵人骨灰”之后还能进行强化。往上方石碑处，和男子对话后可以签订“青教”誓约，这里也关系到一个成就。从女子的位置沿着悬崖往下，进入地下水道后，右边可以取得“绣斑铜币”，利用开关开门后，流水边有“人像”取得，下方尸体的道具可以跳过去取得，前进来到巨人陨落之森。

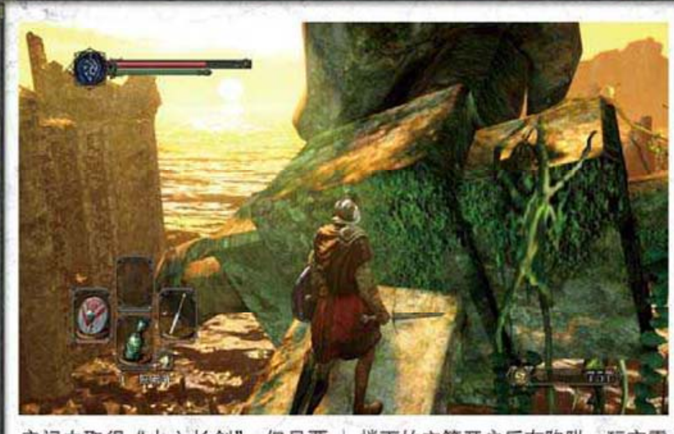


巨人陨落之森

这里的河流是可以走过去的，过去对面可以取得“滴石”，这里的缺口处往上有营火可以点燃。这里有五个敌人会朝着我方冲来，但由于远方有弓箭手，建议引回来攻击比较安全。逆流而上可以取得灵魂。顺着梯子往上，干掉几个敌人后地上可以取得“断掉的直剑”、“人像”和“滴石”。这里可以攻击白色骑士，取得“海德骑士直剑”。迷雾的地方先不进去，往楼梯而上，这里有两个敌人要小心，沿着外壁杀死弓箭手之后，可以取得“短剑”和灵魂。继续往上还能获得灵魂。进入迷雾处，小心身后有敌人偷袭。进入后往左边小道，要小心有一个敌人的突击，往前走有两个敌人躲在房间内突击，房间打碎道具可以取得弓箭。往前有一个剑士，他的第三下攻击后有硬直，可以乘机攻击。来到楼顶，这里有三个敌人，小心其中扔出炸弹的敌人即可。地上尸体处可以取得“小圆盾”。往上爬，朝着门右边有个尸体，可以取得“魔力壶 X5”，其身后有一个用枪的敌人，多加小心。进门后这里有营火，旁边的NPC处可以购买到如蜜铁匠处的钥匙。在铁匠处的箱子内可以取得短弓。

回到主塔，门对面的缺口可以下去，中间有一个敌人可以利用空中攻击对其造成伤害，但是要小心身后还有另外一个敌人。顺着梯子直接下去，左侧的尸体处可以取得“滴石 X3”，此外这里有六个敌人，要小心别被围攻。这里有两个山洞，靠深处的洞穴内有“游魂王国士兵兜整”，而带有火的那个房间内必须迅速冲刺进去，否则被火击中几乎就是秒杀。开启房间后，可以在

TIPS 建议玩家在开始一个区域的时候，先看看攻略了解是否有错过的事件再进行，一旦错过的话则需要另开新周目才能完成。



房间内取得“火之长剑”，但是要小心有两个敌人冲进来，由于地方很狭窄，因此需要和敌人硬拼。

回到营火位置，往下爬楼梯。下去后过桥可以取得灵魂，但是要小心那些扮作尸体的游魂们。进入浓雾的门前也要小心装死的敌人。往前来到树干处，先往右搜刮道具。在这个过程中要小心弓箭手。跳过屋顶进入洞穴后不要跑太快，前方有一大石头陷阱。陷阱过后可以取得人像。继续前进会遇到一个NPC，与他对话四次之后可以取得如蜜大房子的钥匙。这个NPC在后期可以帮助玩家完成奇妙地图，在大房子内可以取得“法洛斯之石”，相当有用。大房子下方的山洞内，打死一个骷髅还能取得“元素碎片”，深处还有“灵魂容器”。

继续前进，回到树干位置往左。这里新出现一种持有盾牌的敌人，引诱它出招之后反击即可。爬上二层，这里有一个BOSS，不过由于后期还能打，这里就先忽略它吧。一旦杀死它后期将不会出现该BOSS战。这里往下楼梯处有油桶，引诱敌人放置炸弹或者自己利用炸药可以将墙壁炸开，这里可以通往营火处。继续前进下楼梯，右边门内有四架弩车，这是一个陷阱，玩家需要迅速回避。这个房间内有魂，楼下的宝箱开启后有陷阱，玩家需要留心。墙壁上的人脸插上法洛斯之石，可以获得“绿花戒指”，用于提高精力回复速度。后面流程还可以拿到，玩家拿不拿就看自己了。回到下去的位置，往左边有一个重装甲的敌人在，上方有扔炸弹的敌人，玩家可以引诱这个重装甲的敌人走出来，利用油桶的爆炸可以削弱它不少HP。玩家可以先不通过这个敌人的身后，走到右边爬上楼梯，绕到二楼可以取得宝箱。在重装甲怪物身后是一片海，先到二楼尸体上取得“返回骨片”和“滴石”，解决两个敌人后，可以沿着柱子往上走，但要注意后方会有敌人偷袭。干掉敌人后往下穿过浓雾，进入后右边楼梯下有尸体可以取得道具。随后往前打开铁门回到营火处。乘坐右边的楼梯可以下降到下方，进行BOSS战：最后的巨人。胜利后取得“巨人灵魂”和“士兵的钥匙”。得到钥匙之后可以开启一些之前打不开的门，比如营火下方的门等，同时玩家还能去挑战这个地图中的另外一个BOSS：咒缚者。但时雨个人建议还是等装备好一点再去挑战。建议先来到第二个营火处，也就是有商人的位置，上方的门可以打开，取得一些小道具之外还能取得“元素碎片”，不要错过。

BOSS战 最后的巨人



巨人的行动非常迟缓，但是攻击力非常高，以现在的实力只能扛住两三下。基本攻击方式为跺脚、往回跳回避玩家攻击、向前方一百八十度扫以及拿起武器全力攻击。玩家可以先去购买大量的飞刀，从远程攻击巨人。或者也可以在它的脚下和它战斗，但是要小心它的跺脚攻击。整体而言并不难对付，只是玩家需要小心偶尔的掉帧。

从第二个营火滑下楼梯，往之前的海边前进，之前无法打开的铁门可以打开了。往上穿过迷雾就能来到BOSS处。胜利后可以取得“咒缚者的灵魂”和“刃之戒指”。“刃之戒指”可以提高玩家的攻击力。继续前进到有鸟巢的地方，来到遗忘囚笼。

BOSS战 咒缚者



它绝对是新人杀手级别的BOSS，攻击力高，拥有破防的能力，而且血量较厚，玩家需要做好长期战的准备。战场中有两架弩车，可以反复使用给予BOSS大伤害。但由于BOSS的硬直时间并不长，实际上并不容易使用。BOSS的攻击手段为：冲着玩家飞奔而来横扫，这时候如果能回避开，是攻击的好时机。此外还有三连攻击，第二下能破除玩家的防御，第三下更是威力巨大，一旦被打中很有可能被秒杀。这时候可以建议玩家尽量贴近BOSS，回避开攻击之后趁着BOSS大硬直输出。除此之外，看到BOSS剑发光时要小心它的诅咒攻击，这个攻击是无法防御的。如果玩家离它远的时候，它还有可能使用冲击波，注意回避即可。击败它需要有超凡的耐心。



遗忘囚笼

点燃营火后前进，玩家可以先从左边的小路绕过去，可以得到“贪婪银蛇戒指”（增加掉魂量）和“古老钥匙”，这里新增的狗群可以让角色进入出血状态，需要留心。新增的敌人攻击范围很广，需要留心。往前会遇见一个NPC，出去后可以通过楼梯取得强化道具。在通道上打死六只狗和两个新敌人之后，需要把油桶往下推才能炸开墙壁。炸开后有营火，并且有一个铁匠在。不过暂时他还不会为玩家打造装备。在他的房间内有大量道具，不要遗漏。

搜刮完道具之后往回走，在一个缺口处可以往右走，打开门后会有5个长剑侍卫，这里很容易被包围，建议将它们引到中间油桶处，利用火箭引爆，或者在它们快跑出来的时候，先把门给关了，等它们

TIPS 如果不想被其他玩家入侵，可以在营火的添火选项中添加“人像”以确保一定时间内不被入侵。



分散开后一个个吸引到门边杀死即可。这时候玩家可以选择往下或者从侧面经过，同样需要打倒几个长剑守卫。在BOSS战前建议先恢复到人状态，联网的玩家召唤其他玩家的灵体帮忙，或者可以召唤旁边的朝圣者，它的魔法攻击相当强力。之后就进入BOSS战：茫然卫兵。胜利后获得“茫然卫兵的灵魂”。从另一个口出去可以绕路到二楼的门，有一个地方玩家可以跳过取得道具。在进入二楼的门时，要小心会有一个自爆僵尸。进入后就到了营火处。

BOSS战 茫然卫兵X3

这3只BOSS如果单挑的话相当困难，建议带上伙伴一起战斗。进入白雾后第一个卫兵就会来个突然袭击，建议防御或者回避开再说。如果玩家此时已经取得了“海德巨火塔”的“长青盾”的话，直接防御比较好。敌人的攻击方式其实很单调，和基本的杂兵类似，单手的连击、双手的空中突袭、拿起铁链的回转攻击和投掷盾牌。单个难度不高，但是一起来就很麻烦，所以建议在还没下去的时候赶紧利用贴背攻击先解决一个，等第二个跳上来的时候可以磨掉它一定血量，如果两个一起上来了则毫不犹豫往下跳。这里建议玩家使用远距离攻击，如果是近战职业，还是推荐带上好的盾牌磨吧。



从营火旁边的楼梯下去，这里有个墙壁可以使用“法洛斯之石”，使用后会有一个白色影子在，玩家可以利用炸弹炸开门来到“月亮钟楼”。不过如果实力不够的话建议暂时还是不要进入。这里进门的第一个小矮人处可以签订“钟卫誓约”。这里出现的小矮人能力非常高，玩家需要小心。同时还能从这里得到“不信仰者香料”，可以减低特定咒文的必要信仰，非常有用。到楼顶敲钟之后，下面的门打开，需要进行BOSS战：守钟石像鬼。胜利后获得“守钟石像鬼的灵魂”，过去后能在下方宝箱取得“南庙祭祀指冠”，可以增加咒文记忆空格数。继续前进则是营火处了。往下会有六七只狗围攻，建议有一定把握再下去，要小心的是这里还有暗灵入侵，深处可以取得“魔力大刀”和“牢门钥匙”。

BOSS战 守钟石像鬼

虽然单个的石像鬼能力并不高，但是一群的时候相当惊人。基本攻击方式为冲刺、飞扑、空中突袭和喷射火焰。招式灵活，所以玩家要做好长期战的准备。如果是使用远程武器、奇迹或者魔法的玩家，可以和它们拉开距离之后攻击，再拉开距离，如此反复。近战的玩家也应该和它们保持距离，有落单的石像鬼就要把握机会往前攻击。如果玩家此时有好的盾，就可以带上盾，防御攻击之后利用攻击范围大的武器一下下磨。同屏最多只有3只怪物，死了一只会有新的补充，直到把下方的敌人血槽都打尽。这场BOSS战并不简单，十分考究玩家的走位。



罪人塔

回到“遗忘囚笼”第二个营火处，从另一个门前进。出去后左边有敌人偷袭，需要小心。往前是一个塔，可以选择往上或者先往左边继续探索道具。从左边走的话，前方有一个可以跳下的位置，里面有一个房间需要利用“古老钥匙”才能打开，中间的木板可以打破。往前就能回到之前炸开墙壁的铁匠营火处，这里还有条楼梯，往上能见到一个白骑士，打败他可以取得“海德长枪”，这条路也是幽灵船到达的位置。在爬上这条楼梯的右边，有一个小路可以取得“元素碎片”，不要错过。刚才从楼顶跳下的另一个门内有不少武器可以取得，建议搜刮完再离开。

回到刚才的分支处，往上来到“罪人塔”。在前进的过程中要小心大量的僵尸，它们的自爆攻击非常强力，这里上层有一个石化的魔法师，如果有解除石化的道具的话能让他复活，可以从这里学到不少的魔法，并且用BOSS的灵魂交换武器和盾。进入塔前要小心上方的弓箭攻击，进入后从旁边的楼梯上去可以找到营火。从营火处往下，在平台位置要小心数个敌人的伏击，可以引诱它们出来。踩机关下去后可以召唤“米勒的亚凯提拉”出来帮忙，这里途中是一段水路，有不少的隐藏僵尸和大型的肉块怪物，建议打倒左边第一个大怪物，其身后有“贵人骨灰”，其余的可打可不打，但是要注意去拉下拉杆的时候，会有一大帮僵尸跑出来自爆。前方就是BOSS战的大门了，左右两边的铁门需要在之前取得“牢门钥匙”才能开启，如果用火把点燃这里的油的话，那么在打BOSS时候BOSS的房间就会变得明亮。

随后发生BOSS战：被遗忘的罪人。胜利后的宝箱内可以取得“怀念香木”，点燃深处的营火后自动返回如蜜。一个区域完成。

TIPS 联网的乐趣比起离线游玩多了许多，一些超难的BOSS或许召唤几个基友就能够轻松通过。

BOSS战 被遗忘的罪人

它的动作快而且攻击范围非常广，加上场地黑，很容易看不清它的动作。它的攻击方式为三连斩和突然跳起突袭，一般而言跳起突袭会突然出现在玩家身后，往前翻滚即可。如果玩家此时有一门好盾的话，打起来并不困难，防御住它的三次攻击之后反击一次，稳扎稳打很重要。如果是远程职业，建议最好能召唤同伴一起打，否则利用BOSS攻击的缝隙，拉开距离攻击也是可以的。



海德巨火塔

从如蜜的地下水道进入，先拉下拉杆，通过门后进入。一进入就能看到有巨大的杂兵，右边有营火。

这里的杂兵不多，但是攻击力非常高，由于对方的硬直也大，因此玩家可以想办法让它露出破绽来攻击。往前需要击败杂兵才有拉杆上升，拉下后“龙骑兵”的房间周边平台会升起来，这样就不怕被打下去了。继续前进会有三个守卫骑士。这里往左就是BOSS：古龙猎人，往右就是BOSS：龙骑兵。建议先到左边取得BOSS战门前的“吊命戒指”之后再到右边挑战BOSS。“吊命戒指”可以减少死亡后成为游魂的HP惩罚，是节省人像的利好道具。在打BOSS之前需要先打败门口的守卫骑士，升起拉杆拉下后再进入。

打败古龙猎人之后，玩家可以在这个BOSS的身后来到一个营火的地点，在平台上有一个骑士，如果玩家持有“信义之证”可以与其签订“青之守护者誓约”。宝箱内有强力的装备，包括“长方盾”和“海德骑士铁面罩”等，建议取得。尤其是“长方盾”，拥有“物理削减率”100%的抗性，对于近战职业来说，是攻克许多物理攻击BOSS的利器，但需要“力气”达到30才能拿起来。



BOSS战 龙骑兵

敌人的攻击范围很广，所以在补血时要注意硬直时间。敌人最有威胁的攻击是突刺，建议在进入BOSS战前先拉下杆子，周围的平台会升起，不会那么容易被击落。一般而言它的攻击有两下，建议使用贴身战法，绕在敌人身后，等待它攻击后硬直就上去砍一刀至两刀，千万不要贪刀，否则被打飞的话很难再次近身。如此反复就能轻松取得胜利。

BOSS战 古龙猎人

这个BOSS比起龙骑兵来说难了不少，它的速度非常快，硬直也不算大。招式丰富，基本招式为往前突刺，这时候玩家可以向左右回避。在中距离会有较为明显的突刺动作，建议往它身边回避后抓住机会攻击。除此之外还有向前的两次突刺，特别要留意第二次的威力非常惊人。除此之外还有四连击，这个只要注意距离即可。当玩家靠近它时，它还会从空中利用黑暗力量往下冲击，玩家需要离开一定距离。当它攻击之后还会向前放出黑暗的冲击波，玩家需要按照路径回避。它还有一招是刺向玩家之后，在空中造成二段伤害。总得而言，这个BOSS不算简单。最需要回避的技能是冲刺，只要抓住它的硬直机会，稳扎稳打就能通过。



击败龙骑兵之后，沿着身后的小通道上去有一个新的营火点，这里的NPC可以购买到圣铃之类的奇迹之物。如果购买到一定数量，可以在她那取得“偶像圣铃”和“祈祷戒指”等有用的道具。而她也是通往“狩猎森林”的关键。继续前进可以来到“密港”。

密港

点燃营火后和旁边的NPC对话，可以取得“人像”。要注意的是从这里前行是没有营火可以点燃的。不过这个地图并不困难，建议点起火把前进，这里出现的一些长臂敌人怕火，只要手上有火把它就不敢攻击。前进到码头位置有不少敌人，注意上方的弓箭手即可。在途中可以遇见一个喝酒的NPC，可以从他那购买到毒相关的物品，他后面的宝箱有一个有剧毒，需要留心。从侧面下去，前进到二层可以召唤一个NPC帮忙，这里下边的房子内有不少好道具，包括“元素碎片”，但是要小心周围的瓶子打破会中毒，这里的墙壁可以破坏，里面还有不少的好东西，包括“国王战士戒指”等。继续前进能进入船舱，在里面发生BOSS战：四臂守卫。胜利后得到“四臂守卫的灵魂”，后面的箱子有魔法，在船尾开动船可以把玩家带到“遗忘囚笼”的另一侧。



TIPS 到后期敌人的强韧性会高不少，因此带上“修理光粉”或者多带几把武器是必须的。

BOSS战 四臂守卫



很简单的一个BOSS，利用中间的柱子和它绕，当敌人用刀攻击时尽量防御，换成双棍攻击有硬直时猛攻。而它砸地的时候就是攻击的最好时机。需要小心它的近身攻击，无法防御而且会受到大伤害。惟一需要注意的是一定时间过后水位会原来越高，会被减慢速度。

圣人墓地

从村子中间的大洞跳下去，要注意掌握好落点。这里可以购买戒指降低伤害或者使用魔法来减轻伤害，如果玩家完成了推土塔的流程，找到架梯子的NPC的话，也可以花钱让他搭梯子下去。第二个尸体处有"法洛斯之石"可以取得。跳下去后第一个洞穴进入来到圣人墓地。这里会有不少大型的老鼠，注意其石化攻击。由于没什么支路，就不累述了，来到营火处之后进入就是BOSS战：鼠王先锋。

BOSS战 鼠王先锋



敌人成群出现，一旦被累积到石化状态就算死亡，玩家需要看清鼠群当中背部有毛的老鼠，杀死几只即可。注意留意它们的路线，注意回避它们的攻击，拉开距离会比较轻松。

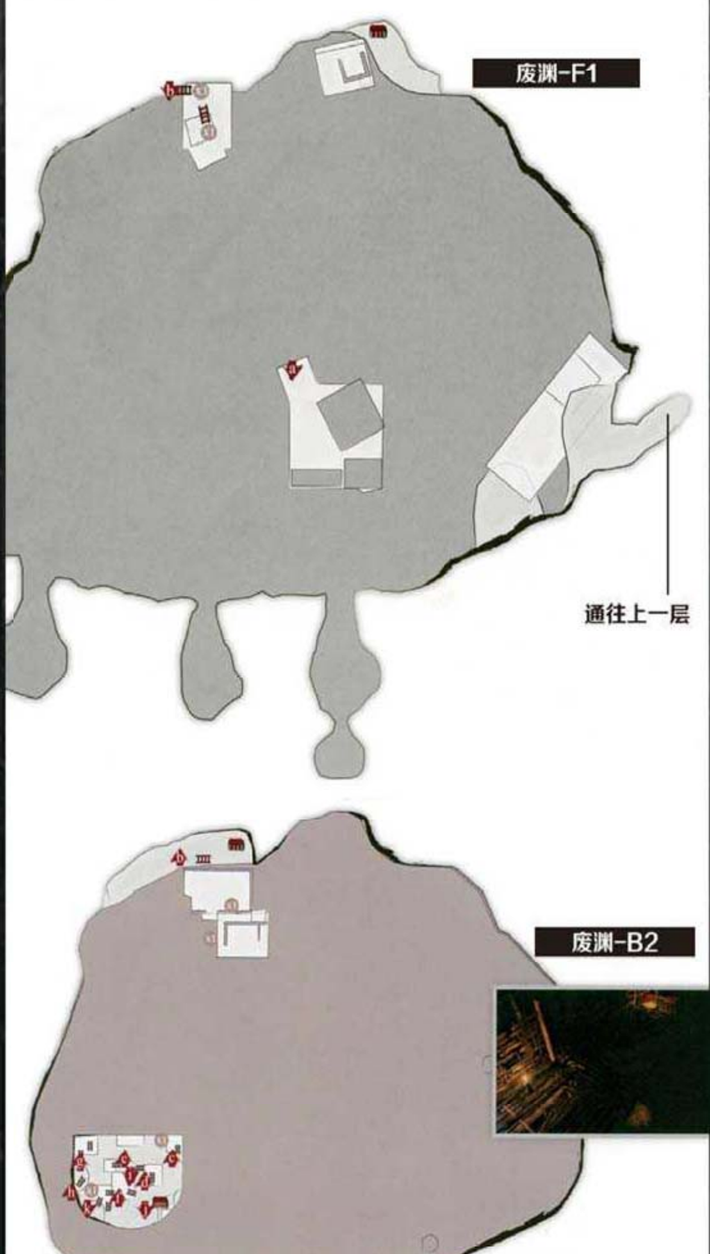
胜利后取得"鼠王先锋的灵魂"和"老鼠尾巴"，"老鼠尾巴"用于后面和鼠王签订誓约用的。从鼠王身后前进，跳下可以取得"法洛斯之石"。

废渊

找好落点不停往下跳，跳到最下层的时候要注意自爆僵尸的出现，继续往下来到"废渊"，进门有石像会吐出剧毒，可以打掉。往下就是营火了。这里有不少落脚的地方会坍塌，需要小心。出现的怪物多为僵尸和大狗，大狗比较难打，玩家可以先带上火把探探路，建议先从楼梯绕到右边的阶梯处，爬上后可以从山崖边取得"灵魂庇佑戒指"，让石化失效的同时，一旦玩家死亡，以道具损坏为代价不掉魂。非常好用。随后要朝着白雾门前进即可。进入白雾门后，玩家下去的时候要时刻留意梯子长度，有一些是专门坑玩家的。下去后要注意敌人的围攻，下方有一些造型比较另类的罐子，不要用武器打，否则损坏后修理费会让你哭出来。用飞刀或者弓箭射掉之后，直接从这个位置跳下去，穿过白雾门就能来到黑溪谷了。



X1 表示敌人数量，黑色表示强敌



TIPS 法洛斯门径有许多可以使用"法洛斯之石"的地方，但大部分没有实际意义。建议玩家等到该道具多了再进行尝试。



虚影森林

从一线天森林过来的右边枯木位置进去，中间有个石化的人挡住了机关，要使用令人怀念的香木解除石化。救出她后可以从她那购买到咒术，给她衣服的话还能得到一个成就。随后拉开铁门，在这过程中要小心大量敌人的偷袭。过去后两个铁门，一个是营火，一个有“元素碎片”。

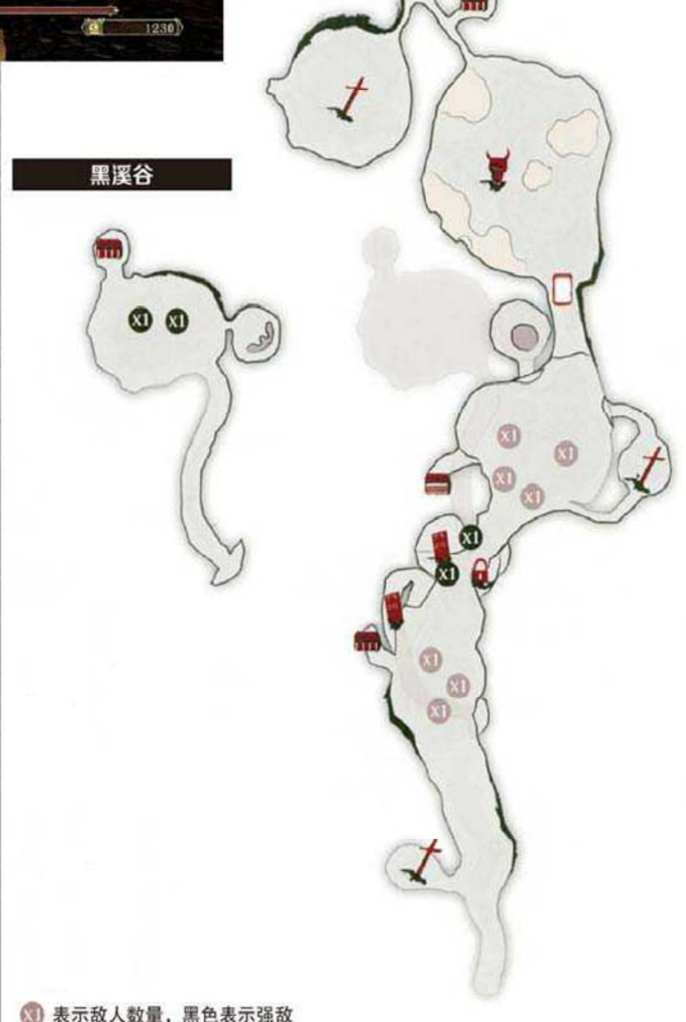
进入后有一个分支路口，往左边坡道取得“法洛斯之石”，继续往前就能见到另外一个营火。这里有三条路，左边那条路靠左边走可以得到“生命庇佑戒指”，继续往前打倒一个类似“四臂守卫”的敌人，其身后有武器可以取得。中间的门需要有王者的证明才能通过，我们从右边的门前进。

贴着右边的迷雾跑，可以取得“远古太阳戒指”，继续前进可以取得“绿花戒指+1”，提高精力的自动恢复速度，非常有用。这里会出现隐形的敌人，因此玩家需要时刻注意不被偷袭。贴着左边走能遇见一个断头商人，可以学到肢体动作并且还有“灵魂庇护戒指”卖。贴着左边走继续前进，找到楼梯上去之后就能离开迷雾。上去后就能发现

黑溪谷



进入黑溪谷可以先到左边营火处回复一下，建议带上抗毒戒指和抗毒药物前进，周围有些绿色的石头柱子会喷射毒液。往前需要小心地面的坑，从地上会有敌人飞奔而出咬住玩家，被咬的话很有可能就死去，因此要格外小心。再往前还有虫状的敌人，中途有一个洞穴内可以取得不错的武器，在第一条虫之前的缺口往下跳，山洞内可以找到米勒的亚凯提拉，与其对话后她会在后面的营火出现。在第二条虫的位置可以往下跳，一直到最底处可以和两只巨人战斗。对方能力惊人，如果没一定实力的话，建议见到它们的时候赶紧往深处的洞穴跑，可以将它们卡在洞外，用远程武器慢慢磨死它们就好。胜利后取得巨人灵魂和“废弃钥匙”。这也是打泛克拉德的必备灵魂之一。这个钥匙可以打开第二条虫下方的门，里面的老人是签订黑暗契约的关键。除此之外玩家可以从如蜜的大洞下跳下去，里面有一个石门可以取得“巨雷枪”，除此之外还能打开废渊营火左侧石壁的石门，里面有“哈维尔套装”可以拿。玩家在这里的山洞内还可以找到米勒的亚凯提拉，随后在BOSS白雾门前拐角处的营火可以看到召唤符号。在BOSS门前也有另外一个召唤符号可以召唤NPC帮忙。胜利后取得“腐败”林格斯的灵魂。进入可以取得“贵人骨灰”，深处有起始营火，点燃后返回如蜜。



BOSS战 腐败物

离BOSS较近时它会使用斧头斩杀，偶尔还会使用投技，当它使用斧头攻击所产生的大硬直就是上前攻击的好机会。离它远的时候它会朝着玩家的方向放出暗魔法。但由于BOSS的移动速度很慢，加上动作破绽大，因此并不难对付。玩家所需要的更多是小心地面的火焰，这能给玩家带来大损伤。如果玩家嫌麻烦，带上远程武器慢慢轰杀即可。

TIPS 由于游戏的难度设置相当公平，一时间打不过去的BOSS或者过不去的难关，先试试攻略其他区域再回来，或许会有不一样的收获。

营火。继续前进，可以发现一只大的咒术青蛙在中间，旁边的敌人能力很高，要当心。至于咒术青蛙，只要利用远程武器在远处牵制攻击就是，需要有一定的耐心。在这里还能看到不少的黑色罐子，它们会对玩家造成诅咒，尽快撞破为好。咒术青蛙的左边有个木板会碎掉，可以下去，下方有“卡洛斯之石”，同时这里的门需要解除营火附近石化的敌人，取得钥匙后打开，里面可以救出NPC，到辉石镇的时候能从她拿买到道具并且用灵魂交换武器。继续往上可以找到镰刀。下方的蝎子男如果带上“细语戒指”和他对话的话，他会帮忙打BOSS，胜利后还能从他那取得解除石化的道具。还可以从他那学习到肢体动作，请不要遗漏。咒术青蛙的后边有“卡洛斯之石”可以取得。绕到咒术青蛙的右边，草丛附近的木板可以跳下，下方是那位签订幽暗誓约的老人，继续出去到营火附近可以看到一个石化的人，以后可以复活他取得钥匙。而悬崖边的人解除石化后可以从他身后取得“狮子套装”。从悬崖枯木的位置往左，继续前进就能发生BOSS战：蝎子纳吉卡。



TIPS 场景的机关可以仔细调查，比如点燃推土塔的风车，BOSS战的中间位置就不会出现毒池等，这些细节非常有趣。

BOSS战 蝎子纳吉卡

BOSS的能力并不算高，刚刚开场的时候它是埋在土中，第一次攻击就先用魔法攻击，它的魔法攻击为魔法箭六连击，朝着左右翻滚就行。当它靠近的时候，趁着它的攻击硬直反击，最需要警惕的是它从泥土当中突击的招式，注意回避即可，难度不高。



法洛斯门径

从蝎子BOSS的身后前进就是"法洛斯门径"。这里由于地面有水，如果使用雷系的攻击能给敌人带来额外的伤害。刚刚进入就有可能被射手入侵，由于对方能力不强，难度不高。这里一路上有不少"法洛斯机关"，由于一周目该道具比较少，不建议过多使用。从深处的楼梯前往二楼，这里有不少黄色的老鼠，打倒它们有一定几率取得"法洛斯之石"，此外这里敌人的防御很厚，建议利用背刺比较方便。这里敌人掉的"盖鲁姆之盾"很有用，建议取得。在营火处前进就是BOSS战：鼠王的试炼。胜利后获得"老鼠尾巴"和"鼠王的试炼灵魂"。

BOSS战 鼠王的试炼

在进入的时候地面会有四只黄色老鼠，建议先集中全力打倒它们，否则中个剧毒不是开玩笑的。BOSS的攻击方式为向前全力冲刺，两连击和向地面放毒。基本的应对方式为敌人冲撞时回避或者防御住，带着它绕圈，等它用出二连击的时候会在原地停住，这时候可以一边后退一边发动远程攻击，或者等它第二下过后上前砍一两刀。由于它的能力较强，玩家要有持久战的准备。

辉石镇盖多勒



回到"法洛斯门径"的第一个休息处，从左边的路前进。中间往上的路要小心拿斧头敌人的远程攻击。继续前进就能来到辉石镇，这里有个帐篷内的营火可以点燃它。出去后有不少的敌人，这里有一个井，可以从旁边的坡道跳下去取得"圣水瓶"和"人像"。搜刮完道具之后往悬崖边继续走。中间要小心敌人会从上方扔下石头，玩家可以从楼梯爬上去暗杀那个放陷阱的敌人，但是别和我一样傻，自己还专门把石头打下来……随后注意敌人的围攻就好。前往有蜘蛛标记的门，这里的宝箱打开后会有大量蜘蛛出现，要多加小心。在进入迷雾的门前，左边可以调查墙壁，能发现一个隐藏的道路，里面有"元素碎片"。在迷雾的大门内发生BOSS战：徘徊的术士。

BOSS战 徘徊的术士

本BOSS战其实很简单，完全就是杂兵战的加强版。由于术士很麻烦，建议一进入就先把术士解决掉，之后再慢慢解决教众就好。

BOSS战胜利后出门，朝向礼拜堂的右边有个楼梯，上面可以拿到不少道具并且忏悔，还能买到一些奇迹，买到"咬毒戒指"。从右边进入有一个营火，这里可以选择从营火后面的路下去或者跳到对面平台上，跳到对面平台可以通过滑索滑动过来，里面有营火，如果玩家之前在遗迹救出NPC的话，这里可以用灵魂和他换武器。来到下方的平台后，有一个门会显示很重，可以破坏但是会从中流出沙子，需要小心。前进后会遇见入侵的敌人，继续前行要小心从空而降的敌人。进入后的右边门需要打败BOSS之后取得钥匙才能打开，里面有"黑骑士特大剑"，"大火焰"等好道具。前面两个门，开启右边的有道具可拿。继续前进的蜘蛛丝位置要小心敌人的突袭，在最底层的一角，在人形的状态下可以召唤骑士帮忙。进入白雾就能开始BOSS战：爬虫看守。胜利后可以从它身后取得"伟大灵魂"，进入后有个杂兵，杀死它可以取得"辉石镇的钥匙"、"怀念香木"和"暗晶石戒指"，继续深入可以杀死一个护卫，从它手中取得不错的"温格系列"战士装备，在深处点燃营火，这一区域完成。

BOSS战 爬虫看守

敌人有两个头，基本的思路为围绕它攻击没有发动攻击的另外一个头。敌人的攻击方式有冲刺突击、利用前爪攻击、从空中砸下、吐丝降低角色速度、吐出酸液、混合多重招式攻击和向前45度扫射攻击。其中最需要警惕的是它的扫射攻击，很难防御建议速度跑开。其余的招式由于动作破绽很大，所以很容易逃开。这里建议玩家使用远距离的攻击手段，在NPC拖住敌人的时候对着头部猛击会比较轻松。如果玩家使用近战武器的话，就追着它的屁股攻击吧！需要耗费不少的时间才能击杀它。



TIPS 玩家升级要以自己惯用武器和使用倾向为准。

狩猎森林

回到如蜜，朝着海往海德巨火塔的地下水道，这里需要“林德的莉絮”的“环堂钥匙”，玩家需要在主线发展到一定程度之后在海德巨火塔和她对话过很多次之后，她会来到这里，玩家花费两千魂就能让她移动道路。

进入后左边就有营火，右边有一个NPC，可以从他那买到“生命庇护戒指”和暗术等道具。继续前进的道路上有毒粉，注意不要中毒了，这里玩家可以看清楚之后往下跳，可以取得“里卡尔的刺剑”，继续前进玩家需要留意敌人的位置，很多地方都有敌人偷袭。随后玩家可以在一颗树下找到第二个营火。这里是一个分支路线，玩家直走的话可以找到一座桥，在旁边的石屋内可以找到拉杆，从桥过去前往骷髅王的位置。这里先选择第二条路线，从右边爬上坡，来到不死人刑场的位置。在路上有不少强敌在，过桥的时候更是要小心，中间有不少缺口。前方就是不死人刑场了。



不死人刑场

在白雾前有一个侵入的罪人，他使用的是大剑和盾牌，攻击力超高，不过由于动作缓慢，防御好反击就是，白雾进入之后发生BOSS战：刑吏查略特。胜利后得到BOSS的灵魂，他身后门的NPC是签订誓约的，但前提是玩家必须先入侵别人并且杀死对方。

BOSS战 刑吏查略特

知道BOSS的打法的话其实并不困难，最开始它会绕着场地跑，此时玩家需要先躲避在墙壁的缺口处，否则会被造成大伤害。这里还有大量的白色骷髅，玩家可以不用打，迅速找出两个白魔法师，干掉它们后骷髅就不会再生，之后再找到拉杆，拉下拉杆之后BOSS会被绊倒，战斗进入第二阶段。


■玩家需要拉下这里的拉杆。

第二阶段的BOSS没什么威胁，冲撞、普通攻击和吐息是其基本的行动规律。注意吐息伤害，在它后方攻击即可。难度很低。

狩猎森林

这时候回到桥边的营火，从开启了的桥过去。过去后有一个营火，需要先往前走，在悬崖边的一个小房子内获得，建议取得后回来点燃，里面有一个NPC，可以发展一下支线剧情顺便学习动作。继续前进，中途有不少敌人成群出现，需要留意一下。前进到接近瀑布的位置会遇见暗灵入侵，由于对方用的是镰刀，注意他的出血攻击即可。可以从瀑布右边绕回去，开启通往营火的通路。进入瀑布中间的大门就是BOSS战：骷髅王。胜利后取得“骷髅王的灵魂”，往BOSS身后的门拉下拉杆，来到流油谷。

BOSS战 骷髅王

同样也是知道打法就不难的BOSS战，最开始有三只大骷髅，打倒一只之后就会分裂出车轮骷髅和小骷髅。这里看玩家选择，如果手头的武器是大范围的近战武器，就选择将大只的骷髅干掉之后利用大范围攻击杀死小的即可。否则建议先杀一只大的之后再杀死小骷髅，以此类推解决掉所有的骷髅。由于骷髅的能力有限，因此注意走位，别被围攻就能轻松获胜。

流油谷



进入之后右边毒池内有营火，建议在这里戴上抗毒的戒指或者带上足够的解毒药物。往前会遇见NPC，这里有卖石头，多对话几次她就会返回如蜜。继续前进，这里出现的巨人会释放攻击力超高的暗魔法，建议提前使用远程攻击杀死它。下去后的山洞有NPC可以回收道具，里面有个尸体上有解除石化的香木。这个NPC下方也有道具可拿。继续前进需要走到二层开启拉杆，进入后右手边就有一个营火。

从这里出去有两条路，中间的坑其实大部分还是通往右边的路而已。走左边的会遇见四个强力的处刑人怪物，建议拖上小路一个个绕着砍，胜利后周围的木头门可以一个个打破取得不少补充道具。正确的路是往右边走，要小心这里拿着锤子的怪物，里面的瓶子要用飞刀或者弓箭打掉，因为有毒。面朝洞口的左边小道，里面可以找到太阳祭坛，可以签订“太阳继承者”的誓约。回到刚才的位置，这里有两条路，往下的路进入推土塔的位置之后，往右边的毒池可以取得“元素碎片”，这里有个可以用“法洛斯之石”的地方，能发现可以破坏的墙壁，取得“咬毒戒指”和灵魂。回到刚才两条路的位置，往上的路可以进行BOSS战：贪婪恶魔。胜利后取得“贪婪恶魔的灵魂”。

BOSS战 贪婪恶魔

很简单的一个BOSS，基本攻击方式为朝向玩家突击、甩尾和吐出腐蚀物品。由于它的移动确实太慢，攻击也没什么威胁，建议拉开距离，利用远程攻击慢慢磨就是。如果没有远程攻击手段，就近身打也没问题。



TIPS 这是一款慢热型游戏，如果玩家耐心玩下去的话，会有许许多多的收获。

推土塔


■烧掉风车，BOSS战房间中央就没有毒水。

严格上说刚才打BOSS时候就已经进入推土塔了。打败BOSS后有一个营火，里面有之前可召唤的NPC，和她对话后能取得戒指。继续前进到一个有齿轮的位置，要小心对面的弓箭手，可以利用远程攻击杀死或者利用卡位防御。继续上去后有一个白雾的地方，进去其实是营火，不必担心。在这个营火外有一个转动的风车，利用火把点燃的话等会BOSS战的时候地下就不会有毒，强烈建议在此点燃。随后往楼上，这里的栏杆是可以打掉的，从外面绕能花2000魂让一个NPC架起楼梯，楼下有“法洛斯之石”和“光辉楔形石”。随后他会返回如蜜。继续往上会遇见女咒术师，对方的咒术非常强力，要小心。爬到上方会看见有两个枪兵驻守的位置就是BOSS战了，在他们前面有一个NPC可以召唤。从这里直接进入会很容易中毒，玩家也可以选择从旁边的楼梯绕上去，但是要面对几个魔法师和一个暗灵，请自行斟酌。如果沿着楼梯上去，则要小心右边的宝箱是一个宝箱怪。进入BOSS大门开始BOSS战：毒妃米妲。

BOSS战 毒妃米妲

BOSS战的难度很高，主要是由于周围的毒水会带来减速和中毒效果。建议先烧掉风车，这样一来至少有中间的位置可以站立。BOSS会使用魔法和枪突击，攻击范围很大，需要玩家留心。同时她的武器会附带吸血的效果，如果总是被打中的话会让战斗时间延长许多，BOSS的砸地一击威力惊人，建议回避开否则精力为0也很棘手。本战建议玩家使用远程攻击的手段，站在中间和敌人慢慢周旋，心态要平衡，如果中毒可以找准时机进行回复。对方使用三连击时有一定的硬直可以攻击，如果是四连击还是建议玩家躲开为好。召唤的NPC能派上不少用场。

熔铁城

从推土塔继续前进就能来到熔铁城，这里的左边楼梯下去有营火。这里有不少熔岩处的道具可以拿，但直接进入的话扣除HP太多，可以带上咒术手套，使用技能“猛烈出汗”后才能少扣血取得。在门口干掉两个骑士之后进门，需要注意的是这个区域敌人的能力非常高，还有能破防的招式在，因此在这个地方要特别小心。进门后往右有一个NPC卖东西，以后拿到蛋可以在此签订幽暗誓约。往他旁边的楼梯走可以取得道具。返回有龙头喷火的房间，这个喷火装置需要关闭机关之后再回来拿钥匙。可以打开巨人BOSS前的那扇门，由于附近敌人众多，需要留心，前进到侧面有桥梁的地方要注意附近的弓箭手，被射中很痛。下去有一个房间，不要开，里面会喷火，从旁边的拉杆拉下开关就会降下桥梁，往桥梁过去就是BOSS战的区域了。在打BOSS前可以召唤NPC帮忙，这里有不少道具可以搜刮，往白雾门反方向冲刺可以取得宝箱，跳到对面可以取得让遗忘囚笼的铁匠帮忙打造装备的“将熄余焰”。往上可以插入“法洛斯之石”，里面会流出水。在还没过桥的位置还有宝箱拿，随后进入白雾开始BOSS战：熔铁恶魔。胜利后取得“熔铁恶魔的灵魂”。

BOSS战 熔铁恶魔

BOSS的能力很高，秒人的速度也很快，如果能召唤NPC帮忙会轻松不少。由于对方的韧性高，玩家也要小心自己的近战武器会不会损坏。它的基本攻击方式为冲击、向下砍、让心脏位置燃烧，这时候接近会耗费血量。火焰剑攻击、三连击，最有威胁的是围绕自身的爆炸。由于武器损耗快，建议玩家带上修理光粉或者封坏戒指比较好，如果是远程的话会轻松不少，让NPC拖住敌人，自己在远程攻击就是。由于敌人防御力高，因此要做好持久战的准备。

胜利后身后有营火，如果再返回BOSS战的位置会再次遇见咒缚者，能力加强了不少，但是由于以前打过，倒也没什么难度。胜利后可以取得“刃之戒指+1”。这里可以返回BOSS战的门前，旁边有小路可以跳下去，拉下拉杆之后跳到中间可以关掉熔炉的火，里面可以取得“龙骨化石”和“楔形大碎片”。返回BOSS战后的营火，继续前进往右，前方有两个重甲敌人把守，如果能利用远程攻击手段会轻松不少。通过后往左边的门，这里插入“法洛斯之石”，炸开墙壁后上去能取得戒指，这里有个营火，往上就是“太阳钟楼”了。

太阳钟楼和月亮钟楼一样可以签订誓约，这个区域有不少强力的敌人在，矮人、大剑骑士都具有非常高的实力，因此要稳扎稳打。在一个小房间内可以敲响钟，从旁边的屋顶爬到对面门时有三个敌人，建议使用远距离攻击手段击杀后前进。出去后有自动开启的隐蔽门，在里面可以取得不少好武器。随后绕回刚才的道路。

这里可以先拉下拉杆，有几个敌人会直接摔死，往左边可以取得道具，但是返回的时候道路会有熔岩，需要小心。这里的几个弓箭骑士完全可以踩下开关让它们直接摔死。可以选择从右边到雾门进去或者从楼梯上去，从楼梯上去能取得不少道具，从右边比较便捷，看玩家需求。从楼梯上去要小心有一个拟箱怪物，继续爬上去小心弓箭手的伏击。随后往中间的狭窄通路往下小心跳，就能来到有重甲士兵把守的位置，这里有几个龙头喷火装置，装置左边有一把雷属性的弓。这里有个小楼梯可以上去，上面有营火并且有开关可以关闭所有龙头喷火装置。继续下去就能来到BOSS战的位置。进行BOSS战：铁之古王。胜利后取得“熔融之土化身的灵魂”，从箱子取得“贵人骨灰”，继续下去就能点燃原始营火，回到如蜜。



BOSS战 铁之古王

这个BOSS战的难点在于地形，它带有的火焰吐息会将玩家推到火焰中从而死亡。因此玩家需要时刻注意自己的站位。它的攻击方式有火焰直线吐息、火焰扫射、单手斩下、双手抱拳攻击和多重连击。在它的手砸到地面时就是攻击的大好机会。这一战如果玩家能使用远程武器或者魔法、奇迹等手段的话难度会低不少，否则请慢慢磨吧！



冬之庙

要进入“冬之庙”，玩家必须收集有四个强大的灵魂或者有足够多的灵魂才能够进入。位置就在“虚影森林”第二个营火分支路的左边。进入后到底往左边，满足条件后就能来到冬之庙了，这里有个海德骑士，干掉他可以取得“海德骑枪”。继续前进来到“王都多兰古雷格”。



王都多兰古雷格

进入后能见到朝圣者，继续前进来到大门，大门那两只石像护卫非常强，要小心。这个地区的敌人都非常强大。接下来玩家需要把敌人引诱到门两边，杀死敌人让机关吸魂才能开启。在进入前可以往右边打开宝箱。进入后在中间隐形人那会遇到宰相。中间的门先不管，来到左右两边，这里可以将敌人一个个引诱出来打，否则对方围攻就非常麻烦。进入后往右边开门，小心敌人的



埋伏。下去后直接走就能找到营火了。王都宰相那有不少好东西卖，如果玩家进行到了三周目（添火没用），可以在他这里买到需要誓约等级送的奇迹和魔法。

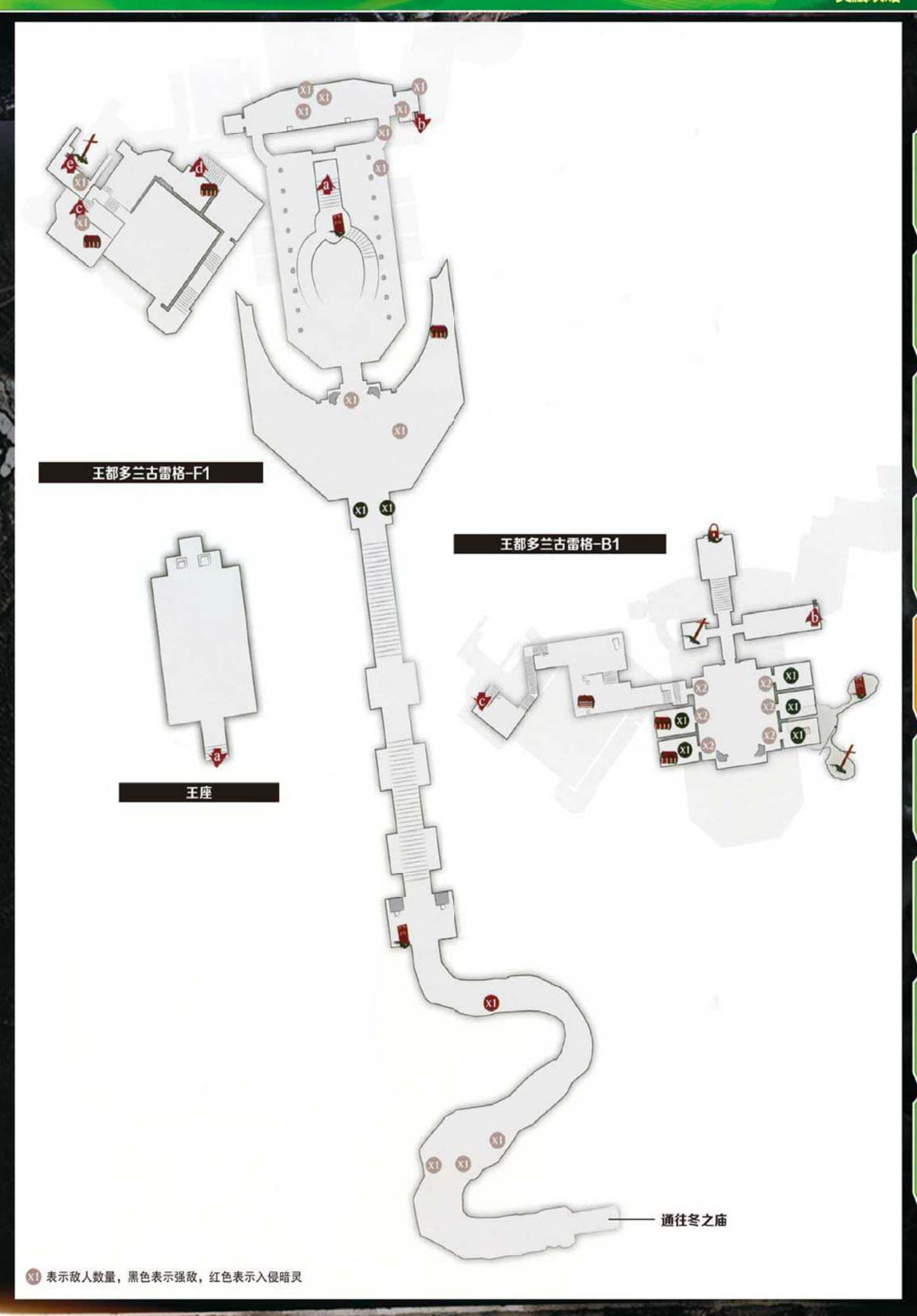
在营火左边有六个石像的位置，这里需要打败石像，让门吸收石像的灵魂来打开门，而且门后会有“茫然卫兵”，建议还是一个个门开，否则引出太多个不好打。后面两个石让它们吸魂的话会点燃火把。面朝两个巨人位置，右边第一个门是通往正确的道路。左边第一个没有东西，左边第二个有一个“法洛斯之石”，左边第三个下去可以找到“法汉套装”，也就是本作封面的套装了。继续前进有一个营火还有签订幽暗誓约的老人，如果之前遇见他两次了的话，这里可以签订，并且取得成就。刚才右边第二和第三个门有装备，现在我们朝着右边第一个门前进。这里需要不停往上爬，中途会遇见的敌人都非常强力，小心为好。在跑到外围的时候会有一个暗灵入侵，在玩家身后的位置，如果不想打也完全可以忽略他。跑到顶层就能见到王妃。在王妃的位置往右就能发生BOSS战：龙骑兵X2。

BOSS战 龙骑兵X2

其实就是之前打过的龙骑兵，攻击方式和能力并没有太大变化。其中一个龙骑兵躲在左边上方的平台上，对于它会使用弓箭攻击，被打中还是很疼的。因此建议躲在平台下，一旦射箭的龙骑兵下来就优先杀死它，它的能力比起另一个弱了不少。如果玩家有远程攻击手段的话，那么难度还会低不少。



胜利后后方有营火，通过营火之后可以在后方乘坐升降梯到最顶层，这里有类似“强力法术盾”、“灵魂容器”和“王之回廊钥匙”等道具，中间的门需要等拿到钥匙之后来开。回到营火后，这里有两条路，无论哪条都能去到上方拿到不少道具和武器。随后回到升降梯前的门，用钥匙开门后前方有不少石像会动，玩家需要留心，白雾门后就是BOSS战了。胜利后取得灵魂，之后可以在它身后的回廊取得不少道具。从这里的升降梯往下就来到“阿马那祭坛”。


王都多兰古雷格-F1
王都多兰古雷格-B1
王座
通往冬之庙
X1 表示敌人数量，黑色表示强敌，红色表示入侵暗灵


王都多兰古雷格-F3
塔
通往王之回廊
王都多兰古雷格-F2
x1 表示敌人数量，黑色表示强敌

BOSS战 镜之骑士

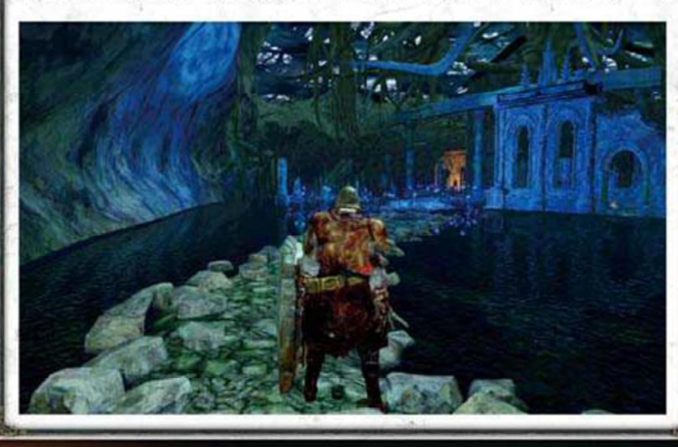
它的各方面抗性很高，持有的盾还能反射我方的魔法攻击，因此需要有长久战的觉悟。它的基本攻击方式有物理三连击，冲刺刺击、面向前方的雷霆攻击、吸收闪电向前放出直线或者四十五度的攻击范围、除此之外还能从它的盾牌中召唤出杂兵骑士。当它召唤出杂兵骑士时，建议先锁定杂兵把杂兵干掉，而它在召唤雷和三连击之后就是很好的攻击时机了。建议玩家绕着它转圈，等它攻击的空隙向前砍一两刀，慢慢磨死它。



阿马那祭坛

下去后就能看见营火，营火前的一个火把后方可以砍掉藤条取得道具。顺着楼梯往下，有个门可以打开，里面的宝箱有"不信仰者香料"等，继续往下，沿着白色石头走。在一个废弃屋子内有一个NPC可以对话，取得道具。这里的枪兵和随后的魔法师那都能刷到"光辉楔形石"，有需要的可以在这刷一些。继续前进之后在白雾门前有几个敌人，一个个引诱出来攻击即可。继续前进到白雾门后，会有景色相当漂亮的区域，这里往右的废弃遗迹有营火。这里敌人的魔法攻击非常强力，因此这个区域难度极高。建议带上魔防的盾或者利用远程攻击的手段杀死敌人，沿着白色石头小心往前走，在中间有火的位置往右，有一只河马守护的小路后面可以找到"元素碎片"和强力的奇迹"太阳之剑"，同时在打败国王之后可以在中间有火位置的另一条路，以生体的状态在这附近找到国王套装和他的灵魂。继续前进到小屋位置可以召唤NPC帮忙，进入白雾门能找到营火。

继续前进会有几个敌人，由于还是以魔法攻击为主，建议躲在石柱后慢慢磨，这里会遇见一个NPC入侵，建议引诱它回到营火处杀死，避免腹背受敌。继续前进后就能来到白雾的BOSS处，进行BOSS战：歌唱恶魔。胜利后取得"歌唱恶魔的灵魂"和"被封者钥匙"，用这把钥匙可以打开王城顶层的门，从NPC那获得"死人戒指"，让玩家即使成为游魂状态也能保持生前的样貌，从BOSS身后的门出来，绕到右边有个营火，从左边可以去"不死灵庙"。



BOSS战 歌唱恶魔

这个BOSS很特殊，只有等它露出里面的人头才能攻击到。这里有个小赖招，一进入就使用远程魔法或者远程攻击手段打它，它是不会回击的。这样能耗费它大概四分之一的血量。它的攻击手段为蓄力跳，这一招威力巨大，但是成功回避开的话它有巨大硬直，玩家可以乘机攻击。除此之外还有向前抓、冲刺攻击、双手抓住玩家上下甩、喷水技能，稳扎稳打过吧！小心别被它利用组合技能秒杀了就好。

不死灵庙



进入灵庙楼梯前先往左边走，楼梯下有个营火，右边楼梯下有道具可拿。往中间前进，这里会出现使用暗术的敌人，对方的魔抗很高，因此建议还是以近身解决。点燃营火前进的话到前面平台会受到男子警告，到二层和他对话能学习动作并且购买到不少人像。但这里有几个强大的敌人在，因此需要留心。继续前进右边有两个剑士，这里可以找到落脚点往下跳，可以拿到不少道具，绕到楼梯上还能取得"余焰"等道具。继续往前有白雾门，这里也可以往下跳，往下走有个灯台可以用火把点燃，往这里的洞穴可以取得重置点数的"灵魂容器"，绕一圈可以进入到营火的地方，或者直接从白雾门进入，左边小屋内有营火。

从营火出去后，会遇见从石碑出现的敌人，这里只要把石碑打破之后它们就不会复生。建议玩家找到梯子，从上面绕到暗法师身后打死它再下去，否则会很棘手。继续前进到一条狭长的小路，这里周边的墙壁会有敌人偷袭，要小心，继续往前有两个持有大盾的敌人，引诱它们靠近，用魔法或者砍都能将它们杀死，它们会掉落不错的盾牌。继续前进跳下来到一个小区域，这里的丧尸会敲钟，每敲钟一次都会召唤刷新出法师敌人，它们的能力相当变态，各种强力魔法袭来，是一个较难的区域。这里建议玩家迅速将石碑破坏，同时这里的小路还有最后一个石碑，需要留心。在出去的路前不停地调查墙壁，能找到一个插"法洛斯之石"的位置，插入后可以发现对面墙壁可以破坏，从中可以取得"巨雷枪"和不错的奇迹武器。出去后拉下拉杆，可以很简单地回去营火的位置。往白雾门位置前进，就能来到BOSS战的地方。在这里之前会有杂兵敲铃召唤大量的法师敌人，所以要先解决掉这个杂兵，继续前进会有几个士兵敌人在，如果不想打也可以引

诱它们出招之后进入白雾门进行BOSS战：王盾韦施塔德。胜利后可以进入它身后的门，从尸体上拿到“国王戒指”。这里在徘徊的就是国王了，但对于现在的玩家来说还无法打败它，因此建议等取得国王当初镇压巨人的五个伟大灵魂后才能对其造成正常伤害。当玩家没取得灵魂时，它的防御力是正常状态的32倍，玩家有一个就是16倍，以此类推，只有五个才能对它造成正常伤害。取得“国王戒指”之后，玩家就能去新区域了。

BOSS战 王盾韦施塔德

对方的攻击方式其实很单调，往前冲击、空中突击和连击。等到它的HP较低的时候会给自己赋予魔法能力，这时候连击会有所变化。但是敌人的攻击力非常之高，如果玩家稍有不慎就很可能被秒杀。相对的它的动作破绽非常大，看到它出招后就翻滚补刀吧！如果是用魔法、咒术和奇迹的远程法师的话，对付它就更加简单了。但是要记得，千万不要贪刀！



安第尔之馆

回到“虚影森林”第二个营火分支路的中间，进入“安第尔之馆”。左边有个小木屋，里面有营火，要小心这里的敌人会让玩家石化。这里后方的宝箱是宝箱怪来的，可别一时贪心被骗了。打败它可以取得“日暮之杖”和“黑暗面罩”。

进入主馆，一进入就会遭到暗灵的入侵，这个暗灵能力不高，可以轻松解决。进入后馆内的化石龙石像会发动攻击，看准时机翻滚躲避，否则分分钟会被秒杀。这里一楼左侧有个拉杆可以拉下，千万不要拉，这关系到咒术的习得。回到另外一侧和NPC对话，他会要求玩家去暗杀NPC，需要注意的是，这里完全不用暗杀！只要和这些NPC搞好关系，拿到道具回来交纳就行。完成第三次和第四次他会给予玩家强力的咒术和魔法，这也是全收集所必须的。上二楼的镜子内会有敌人出现，需要留心，继续往上会看见一只石化的河马怪，打败它可以取得龙学徒面罩，没什么作用，建议还是节省下香木。继续往上会有咒术青蛙，卡好位置远程攻击便是。在咒术青蛙后面有一个龙头拉杆，拉下后就能进入后面的门。进去后右边可以插入“法洛斯之石”，可以点燃这里的灯。这里两边的壁画可以打破，里面有敌人，继续前进会有一只河马怪。前进到左侧能找到一条小路，这里后面有个酸液池。在下阶梯的时候调查左边墙壁能找到隐藏的营火。

酸液池内有两只怪物，深处可以取得“安弟尔的钥匙”和不少道具。打开右边的门有不少的敌人，继续前进。这里有不少锁住的门可以让敌人打破，在这个过程中会有河马怪



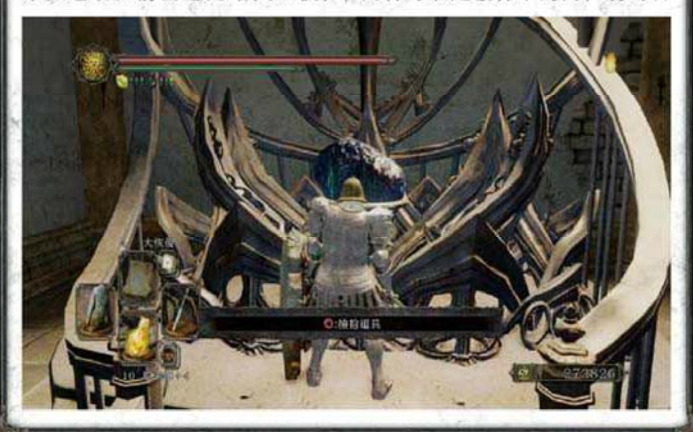
打破墙壁偷袭，需要注意翻滚，由于对方能力很强大，如果打不过可以引诱它们到小门前，卡门杀死。在靠近BOSS白雾门的地方还会遭到暗灵入侵，如果让它和河马怪一起可是相当麻烦。进入白雾门进行BOSS战：看守龙。胜利之后取得BOSS灵魂，出去后旁边有个尸体可以获得“龙鳞”。

BOSS战 看守龙

敌人巨大，但是攻击手段也不多，物理攻击、向前喷射火球和直线火焰。需要注意的是如果一开始就被直线火焰打中，那么至少会中两次判定。打法很简单，如果是远程攻击的玩家，只要趁着它在喷射火焰的时候闪避开，利用武器猛攻即可。如果是近战的玩家，只要绕着它的脚攻击即可。小心它的空中突击即可，难度并不高。

卫龙巢穴

从安第尔之馆后面的升降梯就能来到，先在右边和绿衣朝圣者对话取得关键道具，从左边下去就是营火位置了。朝着营火往前跑，中间有一些会自爆的僵尸可以打，在空旷位置有之前的BOSS看守龙阻挡，打法和之间相同，在此不再累述。通过平台继续往木桥前进，会有两个连续的木桥，在这里需要打倒另外两条龙前进。这里附近有缺口，但是不要随便跳下去，因为会上不来。继续往前会遇见暗灵入侵，对方的魔法伤害相当恐怖，建议迅速击杀微妙。在这里有滑索，能回到第一个营火处。利用滑索回去，迅速通过一条长长的桥就能来到龙祭坛，小屋子即为营火点。往上跑会遇见强力的敌人，这个区域的敌人都堪称杀手级，因此需要多加小心。在第一个敌人平台的楼下位置可以插入“法洛斯之石”，炸掉墙壁可以取得罪人套装和“睿智之杖”，这把武器非常强力。继续往上的平台同样可以走楼梯下的门，绕到右



边打败经常放魔法的朝圣者。继续往上会有两个敌人挡路，这里可以先不开门，从左侧的小路绕进去，能往下取得宝箱，要小心右侧的宝箱是拟箱怪。继续前进能取得“三龙戒指”的强力装备。往上会遇见龙骑兵的暗灵入侵，敌人能力也不可小看。这里顶层有“化石蛋”，将它交给熔铁城的NPC可以签订誓约。回到平台开门，这里有大量的强大敌人，如果不想打完全可以一路跑过去，到深处和古龙对话，取得可以读取尸体记忆的“灰雾核心”。这里的古龙也可以打，打过它可以取得“巨人灵魂”和12万的魂。而回到之前打爬虫看守的位置读取记忆，就能取得“古龙魂”。

巨人们的回忆

回到巨人陨落之森，来到之前打咒缚者的地方，调查巨人进入“巨人洛的回忆”，刚刚出现有两个位置，往上有个地方可以用“法洛斯之石”，后面宝箱有三个灵魂。回到刚刚来到的位置，往右前进，深处的巨人也可以取得“巨人们的灵魂”。

从第二个营火跑到海边之前用钥匙开启的门，往右边到之前有重甲士兵阻挡的位置，出去后能见到巨人像，调查后进入“巨人汪姆德的回忆”。前方的NPC可以不停地对话，随后得到他的头盔并且学习动作。继续往前有大量巨人在，这里的难度非常高，能打就打，要不然就一路跑过去吧！绕到最后的小路有一个很强的巨人在，可以无视他调查巨人，得到“巨人们的灵魂”。

从巨人陨落之森第二个营火往下，走升降梯反方向位置，过桥利用“兵之钥匙”打开门，里面有一扇门需要“国王戒指”才能打开，进入之后有一个营火。前面有巨人像，调查后能读取巨人记忆，进入后和巨人王展开BOSS战。如果之前在其他巨人回忆那和NPC对话，就能让他一起帮忙，胜利后取得关键道具“巨人的共鸣”。除此之外身后的巨人有“巨人们的灵魂”。



BOSS战
巨人王

在开战时对面有炮击过来，建议跑到巨人王身边进行战斗。它的攻击方式很单调，只有往下砍放出冲击波和向前扫砍。建议站在阶梯二楼处，等巨人攻击后回避使用远程攻击猛攻。或者绕在它的脚下攻击即可，注意别被打到就行。

渴望王座

如果玩家只持有“国王戒指”的话，进入王城需要戒指的地方时，深处就会发生BOSS战：王座监视者+王座守护者。玩家可以在门口召唤两个NPC帮忙。胜利后取得BOSS的灵魂。

BOSS战
王座监视者+王座守护者

一男一女两个骑兵，女骑士的攻击方式为：为剑赋予雷击能力、横斩、使用大恢复、冲刺、跳击、空中一击和回避，男骑士则会利用自身大盾防御和大恢复。建议先杀死女骑士为妙，她的攻击能力并不高，如果之前在门口召唤人帮忙的话会简单不少。只要先杀死一个，另外一个就不足为惧了。值得留意的就是他们在使用大恢复的时候，一定要迅速攻击打断。

如果玩家击败了巨人王，取得了“巨人的共鸣”的话，就能在渴望王座内发生最终BOSS战：杜娜湘卓。胜利后流程结束。

最终BOSS战
杜娜湘卓

作为最终BOSS，她有着相称的实力。建议在进入前先召唤两个NPC帮忙，会使得战斗轻松不少。最开始战斗时它会在身边召唤出复数的黑暗灵魂，只要靠近就会受到持续的伤害并且中诅咒，因此玩家需要时刻留意自身的走位。除此之外它会发射黑暗激光、靠近它时还会使用爆炸让靠近的人受伤害、近身战会挥舞兵器或者近身抓住玩家。如果本战有远程攻击手段的话会轻松不少，因为她不常移动，只要保持在远处持续攻击即可。如果是近战的玩家就要时刻注意她的行动，避免被大招秒杀。



通关后

通关后玩家会自动返回如蜜，玩家可以在此选择新游戏+重新开始流程。需要注意的是，重新开始之后所有的营火温度都会上升（全部营火温度+1），敌人能力加强，相对的敌人会掉落能力更高的好装备，对于想充分地感受游戏魅力的玩家，这是必不可少的。当然，玩家也可以继续这一周目，使用“萤火探求者”来提升该区域敌人的能力，能达到相似的效果。除此之外，玩家还可以继续去挑战泛克拉德、古龙和黑暗潜伏者等众多的隐藏BOSS，获取好装备！需要注意的是泛克拉德和古龙均属于NPC，如果玩家击杀它们则需要到辉石镇找牧师祈祷，消耗大量的魂消除罪孽。

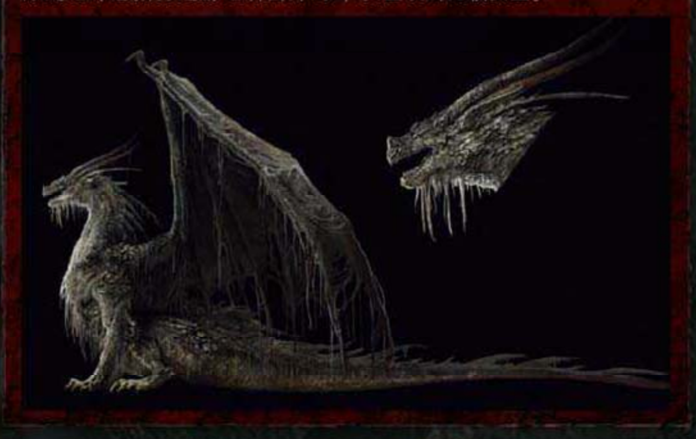
BOSS战 泛克拉德

要对泛克拉德造成伤害的话，玩家必须先取得五个巨人魂才可以。当玩家没取得灵魂时，它的防御力是正常状态的32倍，玩家有一个就是16倍，以此类推，只有五个才能对它造成正常伤害。这五个灵魂分别在：1、黑溪谷第二条虫子往下跳的平台下方，打倒最下层两个巨人能取得一个巨人灵魂。2、打倒古龙NPC可以取得一个巨人灵魂。3、打倒巨人回忆中的巨人王，在深处取得另一个巨人灵魂。4、"巨人洛的回忆"尽头取得。5、"巨人汪姆德的回忆"尽头取得。

泛克拉德身躯巨大，攻击力超高，虽然攻击方式很单调但是所有的攻击都无法格挡，因此回避技术显得相当重要。它的基本攻击方式为横扫攻击、纵劈攻击和三连击，离它远的时候它会使用魔法攻击，比较好躲。建议近身战的玩家远离剑的攻击范围，绕圈补刀或者等待其攻击的硬直补刀即可，而使用远程武器的玩家则几乎没有难度，战开距离攻击便是了。

BOSS战 古龙

古龙的攻击速度极慢，但是攻击威力非常惊人，没掌握诀窍的话在此死上五六十次也不奇怪。它的攻击方式也不多，头部位置它会朝着前方喷火，这时候是跑到两侧或者跑到它的脚下攻击的好时机。除此之外它拍打翅膀之后会升到空中，对着中央位置大范围喷火，看到它有拍打动作的时候就果断逃离到雾门位置。当玩家绕到它身后的时候，它会使用尾巴攻击，由于范围巨大而且不好掌握，建议玩家还是站在它的头部前后进行安全攻击比较安全。



BOSS战 黑暗潜伏者

要打败黑暗潜伏者，玩家必须先遇见老人三次，签订"幽暗誓约"之后，从幽暗洞穴下去，每次需要一个"人像"作为祭品。作为幽暗洞穴的BOSS，黑暗潜伏者的魔法攻击相当强力，既有远距离的黑暗箭、又有火焰攻击、黑暗炸弹和黑色镭射攻击为手段，在近距离还有黑暗剑，爆发等强力技能在。当它的HP低于一半的时候，还能够召唤出自己的分身（分身可以打断）。本战如果有远程攻击手段的话会轻松不少，虽然敌人的攻击手段多为远程攻击，但是只要能绕着它兜圈，回避掉攻击并乘机反击的话，难度其实并不太高。反而是敌人的黑暗剑非常难以躲避，需要把握攻击的节奏，在敌人攻击的一瞬间回避才能成功，而且爆发的准备动作并不明显，因此需要留心。在敌人召唤分身的时候要迅速打断，否则后患无穷。如果玩家打到这里，有较高的魔抗能力的话会比较轻松。否则要做好持久战的准备。

相关研究

誓约

为了不对喜欢探索的玩家造成困扰，时雨特意将誓约内容移到最后的研究部分来。誓约实际上就是玩家自由选择在游戏中所属阵营的系统，和某一方签订誓约的玩家，在联网的规则上就会有所变化。誓约分为0～3四个等级，升级方式也各不相同。同时，誓约在多周目继承誓约等级。因此即使玩家在一周目没有达到所需的等级也可以留到二周目刷。除此之外，玩家可以随时撕毁原有的誓约加入新的誓约阵营，原有的誓约等级会保留。游戏中一共有九个誓约，以下是各个誓约的加入方法、誓约效果、加入奖励和升级方式的相关数据。

青教

加入方法：在如蜜记录死亡次数的石碑旁边和男子多对话几次即可。

誓约效果：戴上"青之徽记"时，当玩家被暗灵入侵的时候，可以召唤青之守护者来帮忙。



加入奖励：青之徽记，装备者将增加微幅的HP。

升级方式：打败暗灵入侵者（包含NPC入侵者）。

升级奖励以及所需数量

	等级1	等级2	等级3
打败入侵者次数	1	5	10
奖励道具	咬血戒指	静音(魔法)	蓝泪石戒指

备注：升级的难度并不高，但是所取得的奖励也没太大用处。等级3得到的"蓝泪石戒指"作用在于提高濒死时的物理防御力。

霸者

加入方法：如蜜面朝大海，左边山崖上可以找到石碑，对话即可。

誓约效果：提升游戏难度，玩家不可以召唤其他玩家来帮助自己攻关。但是玩家依然可以被其他玩家入侵。

加入奖励：霸者石板，可以查询所有霸者誓约玩家的积分和排名。

升级方式：贡献力石。（力石需要其他玩家侵入签订霸者誓约的玩家世界后，玩家打败侵入的玩家获得）。

升级奖励以及所需数量

	等级1	等级2	等级3
力石数量	10	25	50
奖励道具	强力法术武器(魔法)	一龙之戒	霸者徽记

备注：虽然是一开始就能够加入的誓约，但是升级难度非常高。加上誓约的副作用将会让玩家的游戏难度大幅度提升。建议熟悉了游戏的人再选择此项誓约。最后奖励的"霸者徽记"可以大幅度提高玩家的徒手攻击力。

青之守护者



加入方法：在海德巨火塔打败青教圣堂的BOSS古龙猎人后，在阳台边可以找到他。要想签订誓约，玩家身上必须持有“信义之证”。“信义之证”可以通过帮助其他玩家击败BOSS获得。或者在狩猎森林的木桥旁边开启宝箱获得。使用“龟裂深蓝眼眸宝珠”可以入侵到罪人的世界（其他罪孽值高的玩家世界），杀死罪人。

誓约效果：可以自动受签订青教誓约的玩家的召唤，帮助他们打败入侵者。打败入侵者可以获得“信义之证”。除此之外，在青教圣堂使用“信义之证”可以和其他同样签订“青之守护者”誓约的玩家进行PvP训练，胜利者可以取得“龟裂深蓝眼眸宝珠”。

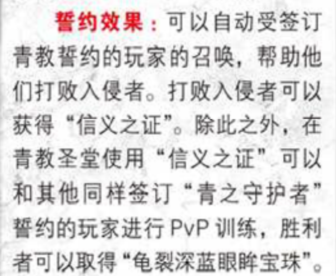
加入奖励：守护徽记，自动受召唤到青教教徒世界当中。

升级方式：帮助其他玩家打败入侵者、与同样签订“青之守护者”誓约的玩家进行PvP训练。侵入罪人的世界并杀死罪人。

升级奖励以及所需数量			
	等级1	等级2	等级3
所需次数	50	150	500
奖励道具	圣职小盾	诸神之怒(奇迹)	阳光滋润(奇迹)

备注：和“血之同胞”相对的誓约。虽然要求的升级次数很多，但由于途径多样，倒也不难达成。

血之同胞



加入方法：狩猎森林中的不死人刑场，打败BOSS之后的NPC就是签订誓约的人物。要想签订誓约，玩家身上必须持有“憎恨之证”。“憎恨之证”可以侵入其他世界中杀死其他玩家获得。

誓约效果：玩家可以利用“龟裂血红眼眸宝珠”入侵其他玩家的世界，并杀死该世界的主人，取得“憎恨之证”。但在这个过程中，杀死其他世界的人会增加自己的罪孽，被该世界的玩家召唤而来的青之守护者杀死会减少自己的罪孽，一旦杀死了青之守护者但是又被该世界主人杀死的话，罪孽值将不会有所变化。玩家可以使用“憎恨之证”，在不死人刑场的石像处使用，从而和其他同样持有血之同胞誓约的玩家进行PvP。

加入奖励：血徽记，道具本身没有特别作用。

升级方式：杀死其他世界的玩家、杀死入侵的青之守护者、和其他同样持有血之同胞誓约的玩家进行的PvP中取得胜利。

升级奖励以及所需数量			
	等级1	等级2	等级3
所需次数	50	150	500
奖励道具	弯曲双刃剑	弦月镰刀	混沌大火球(咒术)

备注：和“青之守护者”相对的誓约，最后获得的咒术相当强力。但是升级难度比起“青之守护者”来的高。



太阳继承者



加入方法：在流油谷接近推土塔的位置，有两个小山洞内有大量的毒瓶位置，面朝洞，过桥后往左边找到小路就可以看到太阳祭坛。对话即可签订誓约。

誓约效果：签订之后签订誓约者之间的召唤印记和自己本身的灵体都变成金色，更便于召唤。

加入奖励：太阳徽记，微幅提高奇迹的攻击力。

升级方式：贡献太阳徽章。（太阳徽章在帮助其它玩家打败BOSS之后可以获得。该徽章也会以低几率在敌人身上掉落）

升级奖励以及所需数量			
	等级1	等级2	等级3
所需个数	10	20	30
奖励道具	太阳小盾	太阳直剑	阳光之枪（奇迹）

备注：相对其它誓约而言比较好升级，毕竟和其他玩家一起打BOSS，BOSS的难度会降低不少，自己也能赚取额外的灵魂，何乐而不为呢？

鼠王



加入方法：圣人墓地击败BOSS之后，可以在身后的房间和鼠王签订誓约。圣人墓地就在于如蜜的大洞下。要想与之签订誓约，玩家必须先持有“老鼠尾巴”才能与之签订誓约。

誓约效果：当有其他玩家侵入“圣人墓地”的时候，可让入侵者强制入侵为玩家的世界中。击倒玩家可以获得“法洛斯之石”和“老鼠尾巴”。

加入奖励：鼠族徽记。

升级方式：贡献老鼠尾巴。（击倒入侵“圣人墓地”的侵入者可以取得）。

升级奖励以及所需数量			
	等级1	等级2	等级3
所需个数	10	20	35
奖励道具	小颗光滑石头X10	光滑石头X10	沉眠龙徽戒指

备注：难度不高，虽然奖励的道具很一般，但是这也是刷“法洛斯之石”的好途径。

钟卫



加入方法：誓约相关的NPC有两个，与其中一个对话即可。但是守卫的钟楼有所不同。第一个在遗忘囚笼的楼梯下去，使用“法洛斯之石”之后炸开墙壁能来到月亮钟楼。和NPC对话即可。另外一个在熔铁城的第二个营火位置，右转后的拉杆左侧有一个小门，进入之后使用“法洛斯之石”，炸开墙壁来到太阳钟楼，和NPC对话即可。

誓约效果：签订誓约并装备"钟卫徽记"的情况下，会被自动召唤至入侵中卫领域者的世界当中，帮助击退入侵者并且敲响钟。

加入奖励：钟卫徽记

升级方式：打倒入侵钟楼的灰色幻影或者黑色幻影。

升级奖励以及所需数量

	等级1	等级2	等级3
所需次数	10	30	100
奖励道具	楔形石原盘	隐形武器（魔法）	钟卫套装

备注：打败敌人之后记得敲响钟。

古龙鳞片



加入方法：在龙祭坛2层小路绕到塔顶取得"化石蛋"之后，和熔铁城入门处右边的商人对话就能签订誓约。

誓约效果：使用"古龙眼珠"寻找取得"龙鳞"的人，入侵其世界后与之进行决斗，胜利之后可以获得对方持有的龙鳞。

加入奖励：古龙徽记，装备后稍微提高原素瓶的回复功效。

升级方式：贡献"龙鳞"（打倒持有"龙鳞"的玩家可以获得）。

升级奖励以及所需数量

	等级1	等级2	等级3
所需个数	10	20	30
奖励道具	龙头石	龙体石	黑龙大剑

幽暗

加入方法：找到三个远古暗穴，与老人对话。第三次就能签订。

誓约效果：可以看见隐藏的暗穴，消耗"人像"可以完成这个隐藏迷宫。

加入奖励：深渊徽记，提高暗术攻击力的同时，也会减少HP。

升级方式：完成远古暗穴的流程，击败黑暗潜伏者。

升级奖励以及所需数量

	等级1	等级2	等级3
完成需求	通过一个远古暗穴的流程（必须从逃脱点离开，死亡算失败）	点亮三个远古暗穴的火盆	打败远古暗穴的BOSS黑暗潜伏者
奖励道具	灵魂共鸣(暗术)	强烈灵魂共鸣(暗术)	亢奋(暗术)+黄衣套装

备注：这是玩家想要打败隐藏BOSS黑暗潜伏者的惟一方式，建议有兴趣的玩家完成。

如蜜的NPC

在游戏的过程中玩家会遇见许多NPC，只要玩家和这些NPC对话之后，他们会萌生回去如蜜的想法。如果大量NPC回到如蜜的话，可以解锁游戏中的成就/成就。



NPC名称	出现位置	回归如蜜要求
凯尔（地图男）	巨人陨落之森	不停地与其对话，要求打倒BOSS最后的巨人
行商梅伦提拉	巨人陨落之森	不停与其对话，她就会说想回去如蜜了。
暗冥的卡里昂	密港	不停与其对话（智力10以上），要求打倒BOSS四臂守卫。
卖矿石的克洛亚娜	流油谷	不停与其对话
架梯子的吉里甘	推土塔	付钱让他架起梯子之后，不停与其对话
梅维亚的罗莎贝娜	虚影森林	利用香木解除她的石化状态并给她装备即可。

完成奇妙地图

要完成奇妙地图，就必须先在"巨人陨落之森"找到凯尔（地图男），第一次遇见他不停地与他对话他就会给予玩家钥匙，打败"最后的巨人"之后，再和他对话他就会返回如蜜。而地下会显示一个地图，玩家完成8个特定的事件，点燃特定的营火之后，在这里就会显示八个火点。全部点燃之后就能解开成就/成就，并且获得"凯尔套装"。

区域	营火名字	事件
巨人陨落之森	主塔	打败BOSS最后的巨人
罪人塔	盐塔	打败BOSS被遗忘的罪人
熔铁城	艾吉尔铁像	打败BOSS铁之古王
黑溪谷	入口	打败BOSS腐烂物
辉石镇盖多勒	辉石镇・下层	打败BOSS爬虫看守
不死灵庙	死者废弃处	取得"国王戒指"
龙祭坛	祭坛・入口	从古龙那取得"灰雾核心"
王都多兰古雷格	国王门前	打败最终BOSS杜娜湘卓



获得NPC的转赠

在游戏的成就/成就当中，有相当一部分是要求玩家得到NPC的转赠的。要想得到NPC的转赠，就必须和NPC搞好关系。下面我将向大家介绍一下怎么样才能获得各位NPC的转赠。

架梯子的吉里甘转赠

要想得到他的转赠，玩家必须在推土塔点燃风车的位置楼上，打破栏杆找到他。花灵魂让他架起梯子后不停对话，他就会返回如蜜。在如蜜继续让他架梯子后，就能得到他的转赠。

米勒的亚凯提拉转赠

最麻烦的NPC转赠之一，她会出现在密港、遗忘囚笼、推土塔和黑溪谷，直到玩家和她对话完她才会离开。当玩家遇见她四次之后，她就会来到安第尔之馆外面的小屋。要想得到她的转赠，玩家必须在密港敲钟的楼层附近召唤她打败四臂守卫、罪人塔召唤她打败被遗忘的罪人、熔铁城召唤她打败熔铁恶魔和黑溪谷召唤她打败腐败物，以上行动实行三次以上。同时还必须让这位NPC在作战中不能死去。完成后就能得到她一套装备的转赠了。



王国队长戴姆赫转赠

很简单就能完成，在后期和古龙取得“灰雾核心”之后，进入“巨人汪姆德的回忆”，打败巨人王之后，不停地与他对话即可。

伯伦加的头转赠

在虚影森林的小祭坛位置找到他之后，不停地与他对话，即使拿到他的物品和购买之后依然不停地对话，对话到一定阶段之后他就会对玩家表示感谢，并获得他的转赠。

熟练的麦道夫转赠

在熔铁城打BOSS“熔铁恶魔”的白雾门前的反方向平台取得“将息余焰”，让遗忘囚笼的铁匠麦道夫打造装备。至少花费14000魂之后，再对话就能获得他的转赠了。

乌格的凡荷特转赠

最麻烦的另外一个转赠，和米勒的亚凯提拉转赠类似。玩家首先会在虚影森林的入口处遇见他，对话后解开梅维亚的罗莎



贝娜的石化再和他对话，他就会离开这里并且他的召唤符号会出现在其他地方。随后玩家可以在王都多兰古兰格与他对话。之后可以在巨人洛的回忆和他对话，最后可以在打巨人王的地方再次和他对话。要想得到他的转赠，玩家必须在辉石镇盖多勒召唤他打败徘徊的术士（召唤符号在辉石镇盖多勒入口处的帐篷内）、王都多兰古雷格打镜之骑士前、打巨人王前和渴望王座打最终BOSS或者守护者前这四个区域中，至少三次召唤他打败BOSS。同时还必须让这位NPC在作战中不能死去。完成后就能得到他一套装备的转赠了。

个人的剧情理解(包含剧透)

游戏最大的特色就在于宏伟的背景和对细节的再构筑上。而一些NPC也有非常有趣的遐想空间留给玩家们。比如如蜜的铁匠和卖矿石的克洛亚娜，从铁匠的对话当中得知她是铁匠的女儿，克洛亚娜虽然心里怀疑铁匠就是自己的父亲，但是又因为铁匠已经是游魂了没法确定。又例如地图男表面上失忆，一直记不起自己的事情，但当玩家完成了奇妙地图的收集之后，他会说异国有个杀手一路逃避到了这，而他所说的杀手名字正是他给予玩家的套装，不难推断他就是杀手，而且一路逃避到了这里。

和前作受到薪王召唤的主人公不同，这代的主角是为了解除自己的不死人诅咒而来的。但他来了之后，受到绿衣朝圣者的怂恿，到处收集强大的灵魂，和前作的主角一样当起了传火者。当主角有足够的能力进入冬之庙，来到了王城之后，从宰相游魂的口中得知原本统治这个国家的是一位贤明的君主。但自从王妃来到这个国家之后，这一切都改变了。她请求国王对异邦的巨人们发起了进攻，镇压了巨人们的国度，并用巨人们强大的灵魂建立起了王都多兰古兰格。但在某些事件发生之后，个人推测是在安



卷首特集
特别策划
动作前瞻
成就集中营
典藏攻略
下载游戏乐园
DLC补完计划
实用技术
软组织



迪尔之馆进行的一系列不人道的实验：为了制造古龙而使用巨人作为实验，这引起了巨人们的愤怒。他们回攻了王都，这一幕可以在“巨人们的回忆”当中看到，相当震撼。这是一场两败俱伤的战争，而最终，王都也变得破落。不知道是因为王妃的阴谋还是这些强大灵魂的诅咒（国王戒指的说明提及）。国王变成了失去意识，徘徊在不死灵庙的不死人。但王妃却依然保持着年轻的模样，甚至引诱主角增强自己的能力，将其带到王都意图将主角抹杀。只是我们很难确定，王妃到底是为了给予主角试炼，让主角登上王座，还是只是为了杀死主角。而主角登上王座这一动作，到底有什么意义？王妃到底是不是反派？其实这些都很难有一个定论。欢迎各位读者来信与我探讨！

全魔法入手方法

名称	入手方法
灵魂箭	从行商梅伦提拉/暗冥的卡里昂/拉·卡纳尔的马格赫拉德处购买
强力灵魂箭	从暗冥的卡里昂/拉·卡纳尔的马格赫拉德处购买/从巨人陨落之森找到
灵魂巨箭	从暗冥的卡里昂/拉·卡纳尔的马格赫拉德处购买
强力灵魂巨箭	从暗冥的卡里昂/拉·卡纳尔的马格赫拉德处购买
追踪灵魂箭	从卖武器的欧尼菲克斯/奥斯特罗的史垂德处购买
追踪灵魂巨箭	从奥斯特罗的史垂德处以茫然卫兵的灵魂交换
追踪灵魂块	从卖武器的欧尼菲克斯处购买/在虚影森林中找到
追踪灵魂结晶块	在阿马那祭坛找到
灵魂枪	从守墓人亚格德蓝处购买/在狩猎森林中找到
灵魂结晶枪	从奥斯特罗的史垂德处以远古白龙的灵魂交换（只有二周目以上才能取得该灵魂
冲击	从暗冥的卡里昂处买到
乱射灵魂枪	从暗冥的卡里昂处买到
灵魂降雹	从奥斯特罗的史垂德处用蝎子纳吉卡的灵魂交换
灵魂大剑	在王都多兰古兰格找到，打败龙骑兵X2之后拉机关的房间内
漩涡灵魂块	从守墓人亚格德蓝处购买/从辉石镇盖多勒/如蜜大洞找到
灵魂闪光	在王都多兰古兰格找到，打过镜之骑士之后的电梯附近
灵魂洪流	在安第尔之馆的酸液地牢里
法术武器	从暗冥的卡里昂处买到
强力法术武器	达到霸者誓约的亲密度等级1/从宫廷魔法师处购买/在废渊找到
结晶法术武器	在龙祭坛取得化石蛋的后跳出去平台找到
强力法术盾	从宫廷魔法师/暗冥的卡里昂处买到/在王都多兰古兰格宝箱找到
思乡	从暗冥的卡里昂处买到
静音	青教誓约亲密度等级2级时得到/遗忘囚笼区域，BOSS战茫然卫兵房间下的暗门可以找到
控制坠落	从拉·卡纳尔的马格赫拉德/卖武器的欧尼菲克斯处购买
隐形武器	钟卫誓约亲密度等级2的奖励
修理	在虚影森林找到，具体位置就在冬之庙开门后下楼右转
光明照耀	从黑暗朝圣者/奥斯特罗的史垂德处购买
拟态	在流油谷太阳祭坛前一座桥底下找到
解放魔力	从宫廷魔法师处得到，玩家必须先帮助他“暗杀”第四个NPC（取得NPC的道具交纳即可)

全奇迹入手方法

名称	入手方法
恢复	从行商梅伦提拉/林德的莉絮处购买
中等恢复	从林德的莉絮处购买
缩约大恢复	从林德的莉絮处购买
大恢复	从教戒师克隆威尔处购买/在圣人墓地找到
阳光疗愈	入侵并且打败林德的莉絮，需要使用“复仇之眼”。在不死灵庙可以找到
生命力涌现	从林德的莉絮/教戒师克隆威尔处购买
生命洋溢	从林德的莉絮/奥斯特罗的史垂德处购买/在遗忘囚笼区域找到（二周目）
阳光滋润	青之守护者誓约亲密度等级3的奖励/从王都宰相灵魂贝拉格处购买(三周目)
治愈祈福	从林德的莉絮/教戒师克隆威尔处购买
原力	从林德的莉絮/教戒师克隆威尔处购买
诸神之怒	青之守护者誓约亲密度等级2的奖励/从王都宰相灵魂贝拉格处购买(三周目)
原力井射	从青教圣堂的青骑士/教戒师克隆威尔处购买/在密港找到
苍天雷鸣	从青教圣堂的青骑士/教戒师克隆威尔处购买
雷枪	从林德的莉絮处购买/在狩猎森林找到
巨雷枪	在黑溪谷拿到弃置钥匙之后可以在如蜜大井处找到/在不死灵庙找到/打败韦施塔德后在奥斯特罗的史垂德处购买
阳光之枪	太阳继承者誓约亲密度等级3的奖励
镇魂	在卖矿石的克洛亚娜/守墓人亚格德蓝处购买
光辉雷球	以古王的灵魂在奥斯特罗的史垂德处交换（二周目）
法术防护	从逐出门墙的菲尔金处购买，在狩猎森林第一个营火后
强化法术防护	从王都宰相灵魂贝拉格处购买/在安第尔之馆或王都多兰古兰格找到
返回	从林德的莉絮处购买
引导之语	从林德的莉絮处购买
金石之誓	以韦施塔德的灵魂在奥斯特罗的史垂德处交换
察觉敌意	从奥斯特罗的史垂德处购买
伟大的抵抗	从教戒师克隆威尔处购买
阳光之剑	打败韦施塔德后在奥斯特罗的史垂德处购买/在阿马那祭坛找到



全咒术入手方法

名称	入手方法
火球	在梅维亚的罗莎贝娜处买到，必须在给她装备后她返回如蜜才能购买/由巨人陨落之森BOSS战前的铁门内敌人沙拉曼达掉落/在密港找到
火弹	在梅维亚的罗莎贝娜处买到，必须在给她装备后她返回如蜜才能购买/由巨人陨落之森BOSS战前的铁门内敌人沙拉曼达掉落/
大火球	由巨人陨落之森BOSS战前的铁门内敌人沙拉曼达掉落/在辉石镇盖多勒找到
混沌大火球	血之同胞誓约亲密度等级3的奖励/从王都宰相灵魂贝拉格处购买（三周目）
火焰风暴	从不死人刑场的矮小的格雷年处购买/废渊敌人掉落/在王都多兰古兰格找到
火焰大风暴	阿那马祭坛第二个营火往后的房子，进去出来之后遇见一个肉搏法师敌人，遇见那个法师的地方向右走的宝箱内/由卫龙巢穴的看守龙掉落
混沌风暴	熔铁城第二个营火之后的大房间，看见西北方熔岩上的宝箱。玩家可以使用“猛烈出汗”等手段提高火抗性取得。
引燃火焰	在梅维亚的罗莎贝娜处买到，必须在给她装备后她返回如蜜才能购买
引燃烈火	从不死人刑场的矮小的格雷年处购买/在王都多兰古兰格找到
横扫火焰	从不死人刑场的矮小的格雷年处购买/太阳钟楼的钟守幻影掉落
毒雾	在梅维亚的罗莎贝娜处买到，必须在给她装备后她返回如蜜才能购买
猛毒雾	以鼠王先锋的灵魂在奥斯特罗的史垂德处交换
喷射酸液	以鼠王试炼的灵魂在奥斯特罗的史垂德处交换
漂浮火球	从奥斯特罗的史垂德处购买/遗忘囚笼的敌人掉落
火焰锤	从奥斯特罗的史垂德处购买/太阳钟楼的钟守幻影掉落

注：拉·卡纳尔的马格赫拉德在熔铁城入口右侧的房间；守墓人亚格德蓝在不死灵庙;奥斯特罗的史垂德在遗忘囚笼的营火旁，需要解除他的石化；教戒师克隆威尔在辉石镇教堂的夹楼；宫廷魔法师在安第尔之馆，必须不拉下拉杆；卖武器的欧尼菲克斯在辉石镇的下层，必须先在茫然遗迹救出她。

名称	入手方法
封印太阳	从宫廷魔法师处得到，玩家必须先帮助他“暗杀”第三个NPC（取得NPC的道具交纳即可)
火焰武器	以古魔女的灵魂在奥斯特罗的史垂德处交换（二周目）
猛烈出汗	在梅维亚的罗莎贝娜处买到，必须在给她装备后她返回如蜜才能购买
铁身躯	在梅维亚的罗莎贝娜处买到，必须在给她装备后她返回如蜜才能购买
温暖的火	守墓人亚格德蓝处购买/从圣人墓地的老鼠敌人掉落
焚身火	从熔铁城的太阳钟楼过后的宝箱内得到

全暗术入手方法

名称	入手方法
暗珠	从逐出门墙的菲尔金/奥斯特罗的史垂德/黑暗朝圣者处购买
黑暗飞沫	从拉・卡纳尔的马格赫拉德/奥斯特罗的史垂德/黑暗朝圣者处购买
暗黑雾	从奥斯特罗的史垂德处购买/从废渊处找到
追踪众	从奥斯特罗的史垂德处购买/由安第尔之馆的狗头敌人掉落
死者活化	在梅维亚的罗莎贝娜处买到，必须在给她装备后她返回如蜜才能购买
黑暗武器	从逐出门墙的菲尔金处买到
失望呢喃	在圣人陵墓找到，在一处可以用法洛斯放下桥的地方，过去后上层取得
反作用	以巨人王的灵魂在奥斯特罗的史垂德处交换
扭曲护壁	在法洛斯门径第一个营火后的位置，需要爬上楼梯找到
神经激烈迟钝	以远古死者的灵魂在奥斯特罗的史垂德处交换（二周目）
生命残渣	在教戒师克隆威尔处购买 / 在废渊找到
黑暗风暴	从黑暗朝圣者/拉・卡纳尔的马格赫拉德处购买
灵魂共鸣	黑暗朝圣者誓约亲密度等级1的奖励/从逐出门墙的菲尔金处买到
强烈灵魂共鸣	黑暗朝圣者誓约亲密度等级2的奖励/从逐出门墙的菲尔金处买到
亢奋	黑暗朝圣者誓约亲密度等级3的奖励
躯体共鸣	从逐出门墙的菲尔金处买到
武器共鸣	从逐出门墙的菲尔金处买到
吸精微光	以黑暗潜伏者的灵魂在奥斯特罗的史垂德处交换
深层沉默	从黑暗朝圣者处买到

全成就获得指南

游戏的全成就难度很高，主要体现在游戏本身的难度就不低，对游戏周目数有要求更是让全成就的难度有所加成。虽然本作并没有在线成就，但是联网与否与达成全成就的难度也息息相关。如果玩家可以一路不卡关，并且能非常清楚地知道转赠的取得方式，不被官方的陷阱迷惑，不手贱杀死关键的NPC加上联网刷誓约的话，70个小时左右就能全成就。但是对于一般玩家来说，需要100个小时以上才能达成全成就。

成就数量	1000G/38 个
难度	7/10
在线成就点数	0G/0 个
全成就时间	90 小时以上
有无会错过的成就	有
有无影响成就获得的秘技	无
有无成就 BUG	无

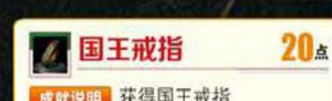
全成就之路

针对联网和不联网的玩家，时雨推荐两种全成就路线供玩家选择。对于联网的玩家来说，最少需要将游戏进行到二周目，但是二周目可以不用打完，打一半左右取得上一代的伟大灵魂换取收集全魔法、奇迹、咒术和暗术所必须的相关咒语即可。在完成一周目的时候，就将所有可以取得的成就取得，包括“泛克拉德”、“锻造至高武器者”、“肢体动作大师”、“献身者”、“完成奇妙地图”并且将所有的誓约相关成就收集完成。参考研究部分，将所有的转赠系列成就完成。需要注意的是，玩家必须小心“安第尔之馆”的拉杆，千万不能救出那个宫廷魔法师，这样才能习得相应的魔法等，否则就只能在二周目补完。为了收集全部的魔法、奇迹、咒术和暗术，玩家必须在一周目就开始刷誓约取得相应的咒语，否则玩家二周目将无法和一周目的玩家匹配，会使得誓约相关内容比较难完成。而这部分的收集需要严格控制自身的灵魂数量，灵魂数量太多也会导致不易匹配其他玩家。补完一周目遗漏或者无法取得的成就之后，全成就达成。而针对不联网的玩家，时雨建议一二周目的时候就不要随便添加“营火探求者”，免得让难度又有所提升。基本流程和联网玩家相似，但是由于不联网，部分誓约难以完成，为了取得誓约奖励的魔法、奇迹、咒术和暗术，就必须进行到三周目，在王都宰相灵魂贝拉格处购买。



黑暗灵魂 50点

成就说明 获得所有成就

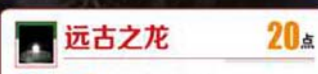


国王戒指 20点

成就说明 获得国王戒指

丧失的记忆 10点

成就说明 夺回肉体，迈出不死人的第一步



远古之龙 20点

成就说明 获得灰雾核心



继承者 100点
成就说明 达成结局
获得方法 将游戏通关

最后的巨人 10点
成就说明 打倒最后的巨人

罪人的营火 20点
成就说明 点燃罪人塔的营火
获得方法 打败BOSS被遗忘的巨人，并且点燃深处的原始营火

熔铁的营火 20点
成就说明 点燃熔铁城的营火
获得方法 打败BOSS熔铁恶魔，并且点燃深处的原始营火

溪谷的营火 20点
成就说明 点燃黑溪谷的营火
获得方法 打败BOSS腐败物，并且点燃深处的原始营火

辉石的营火 20点
成就说明 点燃辉石镇盖多勒的营火
获得方法 打败BOSS爬虫看守，并且点燃深处的原始营火

镜之骑士 50点
成就说明 打倒镜之骑士

泛克拉德 50点
成就说明 打倒泛克拉德
获得方法 需要玩家打倒不死灵庙的国王“泛克拉德”才能取得。作为游戏当中的隐藏BOSS，玩家必须取得数个伟大灵魂才能对其造成正常伤害。具体取法请参考前文的流程部分。

锻造至高武器者 50点
成就说明 将任一武器强化至最高等级
获得方法 将武器的等级提升至+10

肢体动作大师 50点
成就说明 肢体动作搜集齐全
获得方法 在系统部分已经提到全部肢体动作的收集方式，请按照指引收集

习得所有魔法者 30点
成就说明 学会所有魔法

习得所有奇迹者 30点
成就说明 学会所有奇迹

习得所有咒术者 30点
成就说明 学会所有咒术

习得所有暗术者 30点
成就说明 学会所有暗术
获得方法 习得咒语这个系列的成就是游戏中最困难的。虽然表面上的条件很简单，但是由于各项咒语的取得方式各异，甚至有部分需要在二周目或者誓约打倒最高级的时候才能取得，因此玩家需要将游戏探索得非常仔细才能取得。时雨在研究部分已经列出了全部咒语的取得方式，方便各位玩家查缺补漏。

光辉誓约 10点
成就说明 发现光辉誓约

守护誓约 10点
成就说明 发现守护誓约

向血誓约 10点
成就说明 发现向血誓约

弱者誓约 10点
成就说明 发现弱者誓约

鼠王誓约 10点
成就说明 发现鼠王誓约

钟卫誓约 10点
成就说明 发现钟卫誓约

远古誓约 10点
成就说明 发现远古誓约

强者誓约 10点
成就说明 发现强者誓约

幽暗誓约 10点
成就说明 发现幽暗誓约

献身者 50点
成就说明 任何一个誓约达到最巩固状态
获得方法 需要玩家将任何一个誓约达到最巩固状态。对于必须刷誓约的玩家来说，这个要求可以顺手取得，但对于单机玩家来说，建议完成幽暗誓约，打倒隐藏BOSS黑暗潜伏者就能轻松取得。或者玩家也可以完成太阳守护者的誓约，有部分敌人会以极低的概率掉落贡献物品。

完成奇妙地图 30点
成就说明 在如蜜地图上点燃所有营火

更衣 30点
成就说明 将更换衣物交给梅维雅的罗莎贝娜

遭弃置的人们 30点
成就说明 有许多人聚集在如蜜

月光大剑 30点
成就说明 接获乌格的凡荷特转赠

要塞守护者 30点
成就说明 接获王国队长戴姆赫转赠

亚凯提拉 30点
成就说明 接获米勒的亚凯提拉转赠

熟练工匠 30点
成就说明 接获熟练的麦道夫转赠

守财奴 30点
成就说明 接获架梯子的吉里甘转赠

深思首级 30点
成就说明 接获伯伦加的头转赠
获得方法 “转赠”相关的成就比较困难，这部分很容易被玩家所忽略。其中最难的属于“米勒的亚凯提拉”和“乌格的凡荷特”的取得，可以参考前文的研究部分。也请打算达到全成就的玩家在游戏前就开始参阅这部分的内容，避免遗漏。

黑暗灵魂之始 10点
成就说明 头一次死亡



TITANFALL

文 稀饭&纱迦 美编 anubis

玩得越多，《泰坦天降》的魅力却会显得越发深沉，在游戏的元素已经被穷尽的时候，深藏于其中的乐趣却似乎无穷无尽，让人禁不住投入更多的时间在其中，一再体验那些由自己亲手创造的史诗时刻。最令人感到高兴的是，本作的 X360 版游戏体验和 Xbox One 版基本一致，除了图像水平较低和一些不多见的卡顿之外，玩起来和次时代版本一样行云流水，而且配有中文，还在犹豫是否进军次时代的玩家们不妨在本世代主机上体验一下本作的魅力，再来想想要不要存钱买一台 9 月份上市的国行 Xbox One 主机吧。

泰坦天降		EA	主视角射击
X360	Titanfall		美版
	2014 年 3 月 11 日	在线 2–12 人	对应年龄：17 岁以上
	售价为 59.99 美元		

注：本作为纯网战游戏，不存在通关这一概念，不过如果把完成战役模式算成通关，需时约 1.5 小时。全成就关系到不少技术成就，耗时需要视玩家的技术而定。

IMC/反抗军驾驶员作战手册


■成就壁纸欣赏之"Like A Vacation"。

对于大多数FPS玩家来说，《泰坦天降》的系统算得上亲切感十足，主要原因就是本作带着不少"《COD》系列"网战的影子。不过这毕竟是一款完全原创的作品，还是用《COD》的思路去打肯定没法获得最佳的游戏体验，所以推荐各位老手也先尝试一下本作的训练模式，掌握了操作的诀窍后再投入战斗。

注：因为目前X360版的《泰坦天降》已经内置了中文，本次攻略中将官方翻译的中文名词和英文名词一同写于攻略当中，所以玩家无论是玩X360版还是Xbox One版都不会有使用障碍。

操作列表

铁驭（Pilot）		
Xbox One	X360	功能
X	X	上弹
Y	Y	换枪
B	B	蹲下/站立
A	A	跳跃（可二段）/蹬墙（长按）
RB	RB	投掷手雷
LB	LB	启动战术技能
RT	RT	射击
LT	LT	瞄准
RS	RS	近战攻击（在敌人背后使用为暗杀）
LS	LS	奔跑
十字键↓	十字键↓	召唤泰坦/改变泰坦AI模式（已召唤时）
十字键←	十字键←	切换反泰坦武器
View键	Back键	查看排行榜
Menu键	Start键	打开游戏菜单

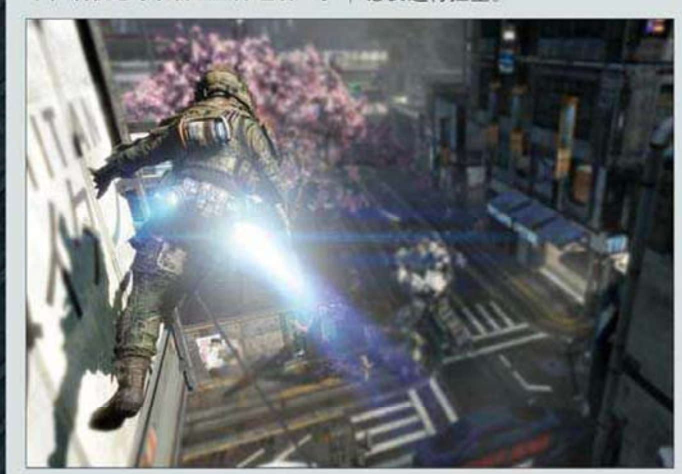
泰坦（Titan）		
Xbox One	X360	功能
X	X	上弹
B	B	蹲下/站立
A	A	冲刺（消耗冲刺槽）
RB	RB	启动副武器
LB	LB	启动战术技能
RT	RT	射击
LT	LT	瞄准
RS	RS	近战攻击
LS	LS	奔跑
十字键↓	十字键↓	启动泰坦核心
十字键↑	十字键↑	进入弹射准备阶段
View键	Back键	查看排行榜
Menu键	Start键	打开游戏菜单



进阶操作

二段跳与蹬墙

本作有别于其他FPS的最大特点之一，就是这两个特殊操作，他们都来源于大家熟悉的动作游戏元素，所以在操作上也不难理解，前者就是通过在跳跃中再次按下跳跃键来实现二段跳，第二段跳跃不但可以让角色跳得更高，还可以中途更改方向。在跳跃的基础上，当玩家在触碰到墙壁时，角色就会开始发动蹬墙，具体的方向与玩家触碰墙壁时的角度和之后的摇杆推向有关，沿着墙壁直走是最常用的蹬墙方式，在攀附着墙壁的情况下，铁驭还可以朝正上方蹬墙一小段距离，此时玩家再跳跃，就可以攀爬到更高处，但这一动作最多只能垂直发动一次，而沿墙壁直走则是有距离上的限制，在到达规定距离之前如果玩家跳上了另外一面墙壁，蹬墙时间会重置，所以在狭窄地区玩家可以用这种方式在高楼的墙壁之间飞檐走壁。最后提醒一句，当玩家在蹬墙的时候按下LT键，角色就会挂在墙壁上，此时玩家可以利用高空优势对敌人进行偷袭。不过挂壁是有时间限制的，而且挂壁在半空中也非常扎眼，所以除非确定下方有敌人可供玩家下手，不然没必要进行挂壁。


▲成就壁纸欣赏之"Freerunner"。

攀爬

本作使用的攀爬系统是目前FPS界非常流行的触碰攀爬，只要角色的视角高度能够与平台的边沿持平，然后触碰到边沿，角色就会自动发动攀爬动作，攀上平台。通过这个系统和二段跳还有蹬墙配合，玩家能够到达非常高或非常远的地点。

入侵

游戏中玩家虽然手持利刃，却并不会将其用于攻击，而是以脚踢代替，那就是因为这把利刃的功能并非是杀敌，而是用于数据入侵。游戏中能够供玩家入侵的主要有两种对象，一个是场景中的自动炮台，其正下方会有一个控制台，靠近后长按X键，角色就会自动卸去操控台面板，把数据利刃插入其中来入侵系统，并将其转换为友军炮台。同样的入侵手段也适用于幽灵战士士兵，玩家在靠近其身边后长按X键，角色就会自动擒拿幽灵战士，然后把数据利刃插入其头部后方接口，将其转化为友军。这两个入侵动作都需要持续一小段时间，期间玩家会任人鱼肉，不过可以通过启动隐身战术技能来降低被敌人察觉的机会或是松手反击。

冲刺

玩家操控泰坦时专属的动作，因为这些大型机甲无法跳跃，所以取而代之的是向某个方向短距离快速移动的能力。冲刺的用途非常广，不过主要是用于快速接近敌人和侧移闪躲敌人火力。每一次冲刺需要消耗一格冲刺槽，其位于UI界面的中央下方，外形是蓝色的长条，不同类型的泰坦拥有的冲刺槽格数也不一样，后面对泰坦类型详解时将会提到。冲刺槽每消耗一格就会在一段时间后恢复，时间不算长，但绝对不足以让玩家无限制地使用，所以在什么时候进行冲刺也是玩家在进行泰坦战时需要注意的地方。

泰坦核心

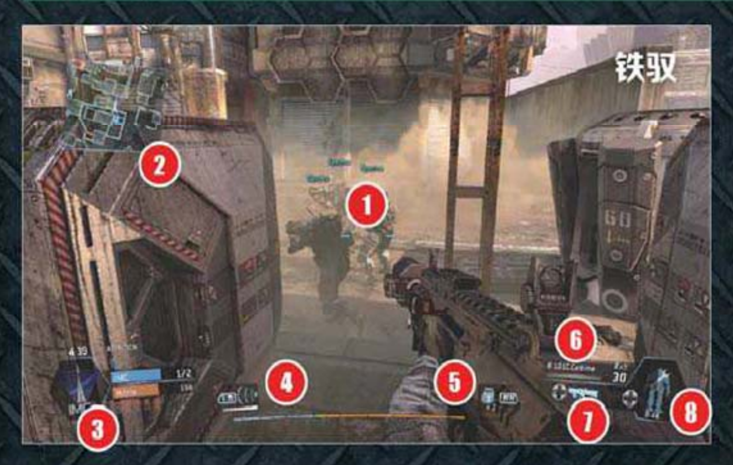
在玩家的泰坦空降到战场中后，它的专属核心就会开始进入充能阶段，一般所需要的时间会是接近三分钟，但玩家也可以通过使用强化卡来缩短这一过程，同时用泰坦杀敌也可以缩短时间。当充能阶段结束后，泰坦核心就会处于可启动状态，这个时候只要按下十字键↓启动，泰坦就会获得相应的核心增益。这一增益的效果取决于玩家所驾驶的泰坦类型，具体内容会在后面的泰坦类型详解中提及，这里玩家首先需要知道的是，核心增益需要生效时间，并非会立刻产生作用，而另外一个重点就是增益都有着持续时间，时间过了增益就会消失，核心会重新进入充能阶段，直到再一次充满为止。

弹射

游戏中有两种方式可以进行弹射，一种是主动弹射，玩家在操纵泰坦时按住方向键↑，就会进入准备弹射状态，此时按下X键即可进行弹射，无视的泰坦的血量。弹射后泰坦会自动引爆。另外一种则是在泰坦耐久值已经被耗空，进入濒临毁灭状态时，玩家可以通过快速连打X键来弹射到空中，避免和泰坦一起被炸个稀烂。弹射的规则除了作用于玩家自己身上，也作用于攀附在泰坦顶部的队友和敌人身上，他们会被一并弹射到空中，所以当玩家正和敌人泰坦对战，又被敌人攀附时，果断使用弹射来将敌人射向高空并顺便脱离战斗是最好的选择，而因为弹射的主动权在玩家手上，敌人猝不及防，很容易会被玩家在半空中杀死。



界面解析



1. 准星
2. 小地图
3. 所属阵营与比分
4. 战术技能
5. 爆炸物
6. 当前装备枪械与残弹量
7. 当前装备反泰坦武器
8. 泰坦状态

泰坦

1. 准星
2. 小地图
3. 所属阵营与比分
4. 战术技能
5. 副武器
6. 当前装备枪械与残弹量
7. 弹射操作提示
8. 泰坦核心状态
9. 冲刺槽
10. 泰坦护盾
11. 泰坦耐久值

泰坦驾驶指南

如果说铁驭除了能够飞檐走壁外和一般FPS中的玩家角色没有什么分别，那泰坦机甲则绝对是FPS历史上少见的可操作单位，而在《泰坦天降》之前，恐怕没有哪个制作组曾把操纵一台庞大机甲的手感制作得如此完美又如此浑然天成。当然了，就算操作手感做得再好，第一次接触时玩家们都需要适应一下。泰坦的整体操作感要比铁驭沉，如果说后者给人感觉是快如闪电，那泰坦的手感就是稳如磐石，整体速度感下降了起码两个档，但是并不显得僵硬。而且泰坦之间的战斗从来不是瞬间互秒，所以跑得多射得快不如走得稳打得准。下面将会一一讲解一些驾驶泰坦时的注意事项，希望能够帮助玩家们更快掌握诀窍。

护盾与耐久值

这是泰坦有别于铁驭的地方之一，它使用的是类似于《光环》的护盾+生命值机制。每一个泰坦都会有一层护盾，当遭受到攻击时，护盾会损耗，而当其被清空后泰坦继续受到攻击，耐久值就会受到伤害，最后当耐久值被清空，泰坦就会进入濒临毁灭状态。

在玩家一段时间不受到攻击后，护盾就会以极快的速度恢复，此时泰坦再受到伤害，护盾就会再度将其吸收，直到再一次被耗空为止。

当泰坦的耐久值受到伤害后，

并不会随着时间推移而恢复，所以玩家需要在护盾被击毁之前快速寻找掩体，以避免受到进一步伤害，这就可以最大程度地延长泰坦的生命力。

前文提到过，当泰坦的耐久值被清空后，就会进入濒临毁灭状态，这个状态中泰坦并不会立刻爆炸，其耐久值槽会被替换为毁灭进度条，黑色斜杠部分为泰坦在毁灭前的剩余时间，红色则为毁灭的进度。在正常状态下，红色进度会以相当快的速度吞噬黑色斜杠部分，而如果在此期间玩家的泰坦再受到伤害，则会加速红色进度条的移动速度，所以除非玩家觉得自己还有机会进行最后一击，不然请立刻弹射。一旦红色进度填满进度条，泰坦就会立刻爆炸。除此之外，在濒临毁灭状态被敌人泰坦靠近发动近战攻击就会触发特殊的处决技，瞬间被敌人秒杀。综上所述，一旦看到泰坦进入濒临毁灭状态，还是请立刻弹射保命，起码要保住自己作为铁驭的战斗力。

攀附

因为泰坦的身体是如此庞大，身体外部也布满能够给铁驭攀爬的地方，所以也能够提供给队友容身之所。只要操纵着铁驭跳跃到友方泰坦身上，铁驭就会自动进入攀附状态。此时玩家自己不能够移动，但是可以转动视角来进行射击，等于为友军泰坦增加了一个自由火力点。坐在泰坦中的玩家会在耐久值槽左方看到一个蓝色的图案，提醒玩家有队友攀附在自己的泰坦上。任何时候，攀附的玩家都可以通过跳跃直接离开友军泰坦来脱离攀附状态。

同样地，敌人铁驭也可以对玩家的泰坦进行攀附，方法和友军铁驭是一样的，驾驶泰坦的玩家也可以在耐久值槽旁看到提示，但这一次就是红色的警告图案。敌人攀附我方泰坦自然不是为了搭便车，而是能够通过直接攻击泰坦的关键部位而将其摧毁。除非玩家装备了电能烟雾战术技能，否则无法自行摆脱攀附的敌人，而对方造成的伤害是无视护盾直接消耗耐久值的，非常凶险。如果附近没有敌方泰坦，驾驶泰坦的玩家可以考虑用脱离泰坦的方式来解决攀附的敌人，当然也要小心对方的偷袭。如果在场有敌方的泰坦，推荐直接弹射。

最后提一下，本作的中文版把敌方攀附翻译为驯牛术，因为实在不太好作为一个动词使用，所以本次攻略中还是以攀附代替，避免行文中出现理解上的问题。

泰坦类型与核心

游戏中共有三种泰坦类型，分别是巨妖（Ogre）、天图（Atlas)和游侠（Stryder），它们各有优点和缺点，还有着不同的核心，能够提供不一样的增益，下面将会针对不同的泰坦类型进行详细解析。

天图

耐久值：8000
冲刺槽：两格
移动速度：中等
核心类型：伤害增益



天图型泰坦是均衡型的机甲，兼顾了抗打击力能力和敏捷度，8000点耐久值足以抵挡相当高的伤害，而有两格冲刺槽也给了它不俗的机动能力。它的核心是完全倾向进攻型的伤害增益核心，启动之后会立刻产生作用，此时天图泰坦造成的所有伤害都会提高，适合利用手中的武器配合副武器一齐攻击，能够对敌人造成惊人的伤害。但是作为均衡的代价，这一类型的泰坦没有出彩的地方，走的是中庸路线。

游侠

耐久值：5500
冲刺槽：三格
移动速度：高
核心类型：冲刺增益



游侠型泰坦是特化了机动性能的泰坦，整个身躯几乎没有被护甲覆盖，所以抗打击能力相当弱，耐久值只有5500点，而且身体上的弱点也特别容易暴露。作为付出如此高代价的回报，游侠拥有三种类型泰坦中最高的移动速度，冲刺槽有足足三格，而且冲刺距离也不短，加上优秀的移动速度，可以靠着迅捷的走位来弥补抗打击力不高的弱点。它的核心是效果非常惊人的冲刺增益，开启时间内允许游侠泰坦进行无限次的冲刺，机动性之高足以让任何敌人都望尘莫及。

巨妖

耐久值：10500
冲刺槽：一格
移动速度：低
核心类型：护盾增益



走皮实路线的巨妖是三种泰坦中抗打击能力最强的一个，耐久值达到了惊人的10500点，寻常的火力根本无法对其造成致命威胁，甚至连击破其外部装甲都颇有难度。作为代价，它是游戏中移动速度最慢的泰坦，冲刺槽也只有可怜的一格，这意味着玩家在操纵巨妖泰坦时需要非常谨慎，必须把宝贵的冲刺留在最关键的时刻使用，不然就只能让这个笨拙的大块头冒着敌人的枪林弹雨前进。它的核心是进一步增强生存能力的护盾增益，在开启了一小段时间后会迅速填充护盾并加强其吸收伤害的能力，使得巨妖可以对抗更惊人的伤害。

泰坦战心得

正如前文所说，泰坦战的特点和铁驭战几乎是完全相反的。后者是一照面就几乎分胜负的快节奏杀戮，前者则是讲究战略与对时机的把握，一对一的泰坦战斗往往是一场持续几十秒的持久战，如果双方都足够谨慎，这场对决甚至很难决出胜负，除非其中一方犯下严重的错误。

当然了，在实际战斗中情况从来不会这么理想，1V2甚至1V3的恶劣战况常有出现，《COD》式的惯性思维可能会让很多玩家兴起拼一把起码也要搞死一个的想法，但其实这并不明智，毕竟这款作品中泰坦们的火力是基本平衡的，对着复数甚至是三倍于你数量的敌人，你的火力再猛往往也是无法在被敌人摧毁之前击败对方任何一人，这时候，学会适时撤退也是非常有必要的。这么做的原因之一就是游戏中对于铁驭来说非常广阔的场景却只是泰坦们身旁的狭窄通道，很多场景中的道路仅仅只容一台泰坦通过，而楼房却往往会高于泰坦或与其持平，制造出了天然的屏障。这意味着玩家如果遇到一对多的局面，往往是在十字路口式的场景当中。此时玩家最需要做的是边打边退，立刻朝着没有敌人的方向撤离。因为地形的关系，玩家这一退往往就会让起码一个敌人失去了攻击你的视野，加上泰坦本身的护盾存在，只是抵挡一个敌人甚

至是两个敌人的攻击还是能够稍微坚持那么一小段时间的，如果玩家装备了涡流盾战术技能就更不用怕类似情况了。退到一定程度后，玩家只要看到有合适的转角，就请躲进去，这时候玩家往往可以完全消失在敌人的攻击视野中，对方想要追击就必须要移动起来，而无论是分散包抄还是排着队来追击，狭窄的地形都会让他们变得难以互相火力掩护，这时候玩家再随机应变而动，就有了和敌人展开短暂一对一战斗的机会。抓紧机会消灭掉对方，哪怕之后被对方赶到的友军补刀，也起码挣到了一个泰坦击杀。

如果玩家想要体验泰坦战的精髓，个人建议尝试一下“泰坦殊死战”（Last Titan Standing）模式，这个模式中玩家都会以驾驶着泰坦的姿态进入战场，无需等待泰坦建造倒数，战斗方式也不是《COD》式的突突突，更类似于《战地》的团队配合，玩起来绝对乐趣十足。


■成就壁纸欣赏之“Superior In Every Way”。

武器分析

因为存在着泰坦机器人，所以《泰坦天降》中的武器也分为铁驭武器和泰坦武器两大类，两者体型相差悬殊，所以也不存在像《失落的星球》里那种机甲武器连玩家也可以扛起来使用的情况。总体而言本作中的创新枪械不多，智能手枪（Smart Pistol MK5）可能算是惟一一个真正意义上新枪械类型，不过枪械种类是绝对齐全的，许多从《COD》一路玩过来的玩家应该都能够快速在武器库中找到自己钟情的武器，当然，相当一部分武器需要通过等级提升来解锁，并不是一开始就能够使用。下面将分为铁驭和泰坦两个部分，解析他们对应武器的性能，里面也包含了对爆炸物和泰坦副武器的解析，而战术技能与增益包将会在后文当中解析。因为距离杂志上刊登本作攻略已经过去了两个月，期间《泰坦天降》经历了数次更新，武器本身的性能也作出了一定的调整，下文将会包含这些更改的内容。

铁驭武器

游戏中铁驭的武器分为四大类，分别是主武器、副武器、反泰坦武器和爆炸物，每一类都只能装备一种，它们之间的互相配合也就构成了玩家自身的作战风格。注意，只有主武器拥有挂件和模组系统，而其他三类武器不存在挂件和模组的概念，所以它们的性能是完全固定的，最多只能够通过强化卡来暂时增强。


■成就壁纸欣赏之“Maxed Out”。

主武器

R-101C 卡宾枪 R-101C Carbine

玩家最初期就能够使用的武器之一，是FPS中最常见的全自动突击步枪，在远中近距离都有优异表现，远程可以举枪点射，中距离则是举枪扫射，近距离盲射的威力也不俗。但是这把武器在不开镜盲射时的稳定性非常差，距离稍远落弹点就乱成一团，所以对上霰弹枪这种近战霸王和SMG这种中程火力压制王者还是有点劣势，可以考虑用迂回战术来弥补。R-101C卡宾枪可以装配消音器，伤害降低的缺点可以通过射击敌人头部来一定程度上抵消掉。这把武器因为表现非常均衡，在多次更新后还是保持着基本不变的手感。



名称	功能	解锁条件
挂件		
Iron Sights	默认的瞄准镜	默认开启
HCOG	1.85 倍放大瞄准，视野开阔	完成 The Expendables 挑战第二级
Holosight	2.1 倍放大瞄准，视野较开阔	完成 The Expendables 挑战第三级
AOG	2.4 倍放大瞄准，视野狭窄	完成 If It Moves……挑战第三级
模组		
Extended Magazine	提高弹匣容量	完成 Machine War 挑战第二级
Suppressor	消声器，武器射击不会在敌人地图上产生提示	完成 If It Moves……挑战第二级

MK5 智慧型手枪 Smart Pistol Mk5

在游戏公布之初就大显神威的智能手枪，使用的手法和以往FPS中出现的任何武器都大相径庭。这是一把以静制动的武器，平常的射击威力只能算是中等，虽然是半自动的但是射速尚可，不过因为它仍然是手枪，除了近战之外它在中远距离的瞄准射击表现都绝对算不上达标。但是作为这些缺点的代价，这是一把暗杀利器，当玩家手持Smart Pistol Mk5时，画面中会出现一个巨大的UI框，这就是它的锁定框，任何进入这个框内的敌人都会被其锁定弱点，一旦锁定完成，玩家发射出的子弹就会自动跟踪敌人的弱点并将其秒杀，哪怕对方绕进掩体后子弹也会拐弯跟踪将其杀死。当然，这么强的杀伤威力注定了智慧型手枪会受到其他限制。

第一就是锁定需要时间，一般的士兵单位只有一个弱点，锁定所需时间大约只有0.5秒，而且一次可以快速锁定复数的目标，这时候玩家只要扣一次扳机就可以发动复数射击将敌人一一爆头，所以杀起士兵来是一秒就一片。幽灵战士要难对付一点，需要锁定两个弱点，而且并非同时锁定，而是先锁定一个，再锁定另一个，所以杀起来要麻烦不少。最麻烦的自然就是杀敌方铁驭了，需要锁定足足三个弱点，而且仍然是连续锁定而非同时

锁定，加上本作中铁驭都可以飞檐走壁，想要将其保持在锁定框中是非常困难的事情，不过只要完全锁定后一开枪就能把对方秒杀。

除了锁定时间限制，智慧型手枪的第二个缺点是锁定距离，玩家只能锁定位于中近距离的敌人，一旦敌方离得太远就无法锁定弱点，其完全锁定后一击必杀的特点也就无法施展，所以这注定是一把中近程的武器。

因为其特性，智慧型手枪完全是走偷袭路线的武器，正面遭遇除非对方傻得可爱或者枪法菜得离谱否则玩家注定是凶多吉少，建议是先安静地保持步行移动，一看到小地图上出现敌人开枪的红点就绕路接近，争取从侧面或后方接近敌人，将其锁定后一枪秒杀。同时，只要条件允许，请争取为这把武器配备消音器，因为虽然它的射击威力会降低，但锁定弱点后的必杀一击威力是丝毫不会降低的。如果玩家坚持要走灵巧走位的路线，那么使用增强锁定模组来强化锁定的速度和距离就是你的最佳选择。

在几次更新后，MK5 智慧型手枪的数据作为普通手枪来说已经低到了冰点，这也是变相鼓励玩家们多使用锁定来杀敌，想要直接射击倒不如换上副武器来得好。

名称	功能	解锁条件
	挂件	
	无	
	模组	
Enhanced Targeting	强化锁定速度和锁定范围	完成 Top Gun 挑战第二级
Extended Magazine	提高弹匣容量	完成 Machine War 挑战第三级
Suppressor	消声器，武器射击不会在敌人地图上产生提示	完成 If It Moves……挑战第二级

EVA-8 霰弹枪 EVA-8 Shotgun

几乎在任何 FPS 中都不会缺席的枪械，在本作中的表现也和大部分游戏中类似，定位就是近战中毫无疑问的王者，极近距离遭遇时甚至不用对准头部，朝着敌人身体来上一枪也绝对可以秒杀对方。距离稍远时打在身体上的一枪可能秒不了，但打头也是一击必杀。不过这把武器的缺点也是非常直观，一个是半自动射击而且弹匣容量只有六发，上弹接近三秒，打不准就是挨宰的命，另一个是中远距离攻击力太差，只有约近距离十分之一的威力，除非对方傻乎乎地站在原地让你轰，不然绝对是杀不死人的，更何况这把武器的射程也非常有限。不过尽管是这么吵闹的武器，EVA-8 霰弹枪却是可以装备消音器的，所以玩家只要坚持在建筑物内和狭窄地区神出鬼没地跟敌人打巷战，那么能够威胁到玩家的武器也只有同样拿霰弹枪的敌人和强化过射速的 SMG 了。更新后 EVA-8 霰弹枪的精准度变成了恒定，玩家无论处于瞄准还是不瞄准、地面还是空中射出来的子弹覆盖范围都是完全一致的，表现极其稳定，这也让冲锋流的玩家有了更多选择它的理由。

名称	功能	解锁条件
	挂件	
Iron Sights	默认的瞄准镜	默认开启
	模组	
High-Capacity Drum	提高弹匣容量	完成 Machine War 挑战第二级
Leadwall	扩大霰弹的覆盖范围	完成 Top Gun 挑战第二级
Suppressor	消声器，武器射击不会在敌人地图上产生提示	完成 If It Moves……挑战第二级

R-97 轻型冲锋枪 R-97 Compact SMG

也是几乎所有 FPS 都不会缺席的微冲，在本作当中是冲锋流玩家们前期的最爱，它的基本弹匣容量有足足 40 发，虽然单发伤害偏低，但是射速惊人，一轮扫射足以立刻让中近距离的敌人躺尸。更美妙的是，这把武器的中距离盲射精准度非常高，这使得玩家基本上不需要开镜瞄准，只要看到敌人进入准星就立刻扣紧扳机，全自动的高速射击会帮你解决余下的大部分问题。作为代价，R-97 轻型冲锋枪的中远距离表现并不理想，盲射着弹点在这个距离中会开始变得分散，瞄准射击精度尚可，但因为射速的关系准星比较飘，要想达到突击步枪那种精确射击是基本不可能的。这把枪械同样可以安装消音器，杀伤力降低的缺点可以通过瞄准敌人头部射击来弥补。



名称	功能	解锁条件
	挂件	
Iron Sights	默认的瞄准镜	默认开启
HCOG	1.85 倍放大瞄准，视野开阔	完成 The Expendables 挑战第三级
	模组	
Extended Magazine	提高弹匣容量	完成 Machine War 挑战第三级
Scatterfire	提高射速至极限	完成 Top Gun 挑战第二级
Suppressor	消声器，武器射击不会在敌人地图上产生提示	完成 If It Moves……挑战第二级

长弓 DMR 狙击步枪 Longbow-DMR Sniper

长弓 DMR 狙击步枪在游戏中被分到狙击枪里，是有点反传统的速射狙，使用的是半自动射击系统，加了消音之后打头都不能保证一枪死，但胜在精确度高，连发的话也是打谁谁死。这把枪默认的瞄准镜十分难用，而且不能调倍率，推荐是赶紧打出 AOG 瞄具后当远距离半自动武器来用。由于游戏性质决定当狙击手不会有好结果，而该枪的特性不适合在中近距离使用，因此还是推荐采用偷袭打法。利用泰坦弹跳到一些很高的地方是不错的选择。这把武器被归类成狙击枪而不是步枪的另外一个好处是，它的子弹是没有远距离伤害削弱的，无论玩家攻击多远的目标，只要打得到就可以对敌人造成全额伤害。最后提醒一下，虽然是一杆狙击枪，但是长弓 DMR 狙击步枪瞄准敌人时是有轻微瞄准辅助的，所以使用反复举枪的方式可以一定程度上提高命中率。模组方面推荐安装 Stabilizer，可以提高连射的命中率。

名称	功能	解锁条件
	挂件	
6× Zoom Scope	6 倍远距放大瞄准	默认开启
AOG	2.4 倍放大瞄准，视野狭窄	完成 The Expendables 挑战第一级
4.5× Zoom Scope	4.5 倍远距放大瞄准	完成 If It Moves……挑战第二级
	模组	
Extended Magazine	提高弹匣容量	完成 Machine War 挑战第一级
Suppressor	消声器，武器射击不会在敌人地图上产生提示	完成 If It Moves……挑战第一级
Stabilizer	降低射击带来的镜头晃动幅度	完成 Top Gun 挑战第一级





G2A4 步枪 G2A4 Rifle

G2A4 步枪的用法和长弓 DMR 狙击步枪有点类似，中远距离点射很强，不过默认瞄准镜要好用一些，而且弹夹容量大。主要用法和缺点可参见长弓 DMR 狙击步枪。不过这把武器被归类为步枪，所以有一个很大的缺点就是它不能够像长弓 DMR 狙击步枪一样获得无远距离伤害削弱的优势，攻击远距离的敌人时伤害会降低大约 33% 左右，不采取爆头战术的话杀敌效率会非常差。可是这把武器有个很独特的优势，就是挂件种类颇多，按照玩家自身的需要调整也可以变成一把杀敌利器。而且它有个很好的特点，瞄准时的精度与狙击枪持平，盲射时的精度和卡宾枪持平，所以在极远和极近距离都有着相对较好的表现。

名称	功能	解锁条件
挂件		
Iron Sights	默认的瞄准镜	默认开启
Holosight	2.1 倍放大瞄准，视野较开阔	完成 The Expendables 挑战第二级
HCOG	1.85 倍放大瞄准，视野开阔	完成 The Expendables 挑战第三级
AOG	2.4 倍放大瞄准，视野狭窄	完成 If It Moves……挑战第三级
模组		
Extended Magazine	提高弹匣容量	完成 Machine War 挑战第三级
Match Trigger	突破射击速度限制	完成 Top Gun 挑战第二级
Suppressor	消声器，武器射击不会在敌人地图上产生提示	完成 If It Moves……挑战第二级

汉洛 BF-R Hemlok BF-R

三连发的突击步枪，加装配件后更是可以变为五连发，中远距离一枪撂倒不在话下。缺点是弹药少，近战没有威慑力，打快速活动的目标时也很难保证全中，加上这把武器的上弹时间算是偏慢，最好是看到弹药快耗空就寻找空档上弹或换上副武器和敌人交火。它在瞄准精度和盲射精度上都与卡宾枪持平，用腻了默认武器的玩家可以换上这把武器尝尝鲜，手感差异会比其他武器小一些。

名称	功能	解锁条件
挂件		
Iron Sights	默认的瞄准镜	默认开启
HCOG	1.85 倍放大瞄准，视野开阔	完成 If It Moves……挑战第三级
Holosight	2.1 倍放大瞄准，视野较开阔	完成 The Expendables 挑战第三级
AOG	2.4 倍放大瞄准，视野狭窄	完成 The Expendables 挑战第二级
模组		
Extended Magazine	提高弹匣容量	完成 Machine War 挑战第二级
Suppressor	消声器，武器射击不会在敌人地图上产生提示	完成 If It Moves……挑战第二级
Starburst	武器射击变为五连发	完成 Top Gun 挑战第二级

克莱伯 AP 狙击步枪 Krabr-AP Sniper

真正的狙击枪，拥有全游戏中最高的单发威力，不用打头即可完成一击必杀。射程也相当优秀。要说缺点，就是终归狙击手不太适合这个游戏的风格，因此杀敌效率肯定要打个折扣。而且这把枪是没有任何瞄准辅助的，子弹还有飞行时间，所以对付高速移动的敌人时需要玩家自己作出非常好的预判。另外克莱伯 AP 狙击步枪有一个很令人恼火的特点，就是加装了消声器后威力会变得无法在打中敌人身体时将其一击必杀，严重降低实用性。在正常情况下，本枪对于泰坦的攻击威力非常低，但是在使用了强化卡增强后对泰坦的威力会提高，变得可以在偷袭时一用。因为本枪是栓动式，打一发子弹就要拉一下栓，所以 Stabilizer 带来的帮助不大，最有用的模组还是提高弹匣容量的 Extended Magazine。

名称	功能	解锁条件
挂件		
6× Zoom Scope	6 倍远距放大瞄准	默认开启
AOG	2.4 倍放大瞄准，视野狭窄	完成 The Expendables 挑战第一级
4.5× Zoom Scope	4.5 倍远距放大瞄准	完成 If It Moves……挑战第二级
模组		
Extended Magazine	提高弹匣容量	完成 Machine War 挑战第一级
Suppressor	消声器，武器射击不会在敌人地图上产生提示	完成 If It Moves……挑战第一级
Stabilizer	降低射击带来的镜头晃动幅度	完成 Top Gun 挑战第一级

C.A.R. 冲锋枪 C.A.R.SMG

这把微冲是 R-101C Carbine 和 R-97 Compact SMG 结合体。它拥有不错的射程和威力，精度也不错，但射速不如 R-97 轻型冲锋枪，射程又不及 R-101C 卡宾枪，至于近战的威慑性也不如 EVA-8 霰弹枪了。由于解锁等级较晚，因此实用性不高。不过对于想要令自己战斗方式泛用性更高一点的冲锋流玩家来说，这把武器也是一个替代 R-97 Compact SMG 的选择，加装了模组 Counterweight 后盲射的精准度是全部枪械中最高的，正面冲突战斗力甚至盖过了 R-97 轻型冲锋枪。

名称	功能	解锁条件
挂件		
Iron Sights	默认的瞄准镜	默认开启
HCOG	1.85 倍放大瞄准，视野开阔	完成 The Expendables 挑战第三级
模组		
Counterweight	降低武器后座力，提升移动中的射击精准度	完成 Top Gun 挑战第二级
Extended Magazine	提高弹匣容量	完成 Machine War 挑战第二级
Suppressor	消声器，武器射击不会在敌人地图上产生提示	完成 If It Moves……挑战第二级

喷火轻机枪 Spitfire LMG

80 发装的全自动轻机枪，具有这类型武器装弹时间长的通病，比较奇葩的是连射时一开始精度不行，之后会越来越准。这个特性也使其实用性要大打折扣，毕竟本作秉承了《COD》的特性，只要打得准，用不了几枪就能撂倒一个敌人。轻机枪也没办法装备消音器，因此只推荐在需要定点防守的场合使用。不过这把武器可以通过模组来大幅度增强对泰坦的伤害，而且在盲射时因为占了弹量高的便宜，对敌人的威胁度还是很高的。

名称	功能	解锁条件
挂件		
Iron Sights	默认的瞄准镜	默认开启
HCOG	1.85 倍放大瞄准，视野开阔	完成 The Expendables 挑战第三级
Holosight	2.1 倍放大瞄准，视野较开阔	完成 The Expendables 挑战第二级
AOG	2.4 倍放大瞄准，视野狭窄	完成 If It Moves……挑战第三级
模组		
Extended Magazine	提高弹匣容量	完成 Machine War 挑战第二级
Slammer	提高在攀附时玩家对敌方泰坦 AI 核心造成的伤害	完成 Top Gun 挑战第二级


■成就壁纸欣赏之"Pull!"

副武器

B3 帮手 B3 Wingman

大威力的副武器手枪，弹匣容量不高，但是威力、射程和精度都尚可，尤其是瞄准射击时的准度非常值得信赖，在中距离时玩家甚至可以尝试用这把武器去爆敌人的头，绝对能够一击毙命，就算没打准，这把武器优秀的稳定性也足以支持玩家再来一枪进行补刀。不过除了弹容量低，它的连射速度也不太理想，加上没有挂件支持，用作救急和对主武器性能的补充尚可，单独用于战斗就显得力不从心了。这把武器的另外一个好处是盲射准确度很高，如果是蹲射精准度还会提高一倍，近身遭遇甚至不用瞄准也可以重创对方。

RE-45 自动手枪 RE-45 Auto Pistol

本作中 3 把副武器的存在感都比较薄弱，但实际上这把副武器相当好用，完全可以当一把弹数较低的微冲来使，正好可以用来和狙击枪等射速慢但威力高的武器配搭。缺点是副武器没有挂件的设定，因此不能装消音器，故只能在危急时自保，要论实用性还是要打个大大的折扣。不过因为枪械的重量低，手持本枪时奔跑速度会变得很快，适合在移动时换上来增强机动性，或者换上用来追逐敌方泰坦，并且在攀爬时换回主武器攻击。

汉蒙 P2011 Hammond P2011

最为标准化的手枪，弹匣容量介乎于 B3 Wingman 和 RE-45 Auto Pistol，虽然是半自动射击机制但是射速理想，上弹速度也非常快，在中距离和开阔场地中的表现比 RE-45 自动手枪更好一些。通过强化卡，玩家还可以把这个副武器变成三连发手枪，不过考虑到它的弹匣容量只能支持数次三连发，是好是坏就要看玩家自己的打法了。

反泰坦武器

射手重型火箭 Archer Heavy Rocket

俗称 RPG。使用前需要先按 LT 键锁定，锁定完成后按 RT 键即可发射。火箭弹具备一定的跟踪效果，但不具备穿墙追踪的能力。单发威力大，命中时会短暂瘫痪泰坦的视野。缺点是不能连发，而且锁定时敌人会收到提示。不过这个武器有个非常棒的特点，就是玩家可以在自己泰坦被打进濒临毁灭状态后立刻弹射，然后在高空中换上这个武器锁定敌人的泰坦，只要对方没有移动出锁定范围，落地之前就可以给他来一发，以报一箭之仇。

响尾蛇飞弹 Sidewinder

25 发装的连发反泰坦武器，直线射击，速度很快，如果命中弱点的话能造成可观的伤害。但连续射击时暴露位置的风险巨大，因此十分危险。不过如果对方泰坦正在和友军对射，趁机绕到其背后用此武器猛轰弱点可以造成不俗的伤害。通过强化卡玩家可以把这把武器换成 50 发装，爆发力直线上升，不过因为把 50 发打完需要不少时间，小心被敌人逮住一炮轰成渣。最后提醒一下，这武器虽然子弹飞行速度比枪械要慢那么一点，但在中近距离时用于攻击敌方铁驭也是非常致命的，加上它的连射速度高，对准对方脚下附近来几发，敌人就会落得粉身碎骨的下场。中远距离不建议使用，因为它的落弹点太散，打目标大的泰坦还好说，打小小的铁驭则命中率堪忧。如果想将其射击准确度提到最高，建议蹲下开镜瞄准，定点攻击泰坦弱点时用这招还是相当不错的。



■成就壁纸欣赏之“Ride 'Em Cowboy”。

磁能榴弹发射器 Mag Launcher

非常特别的反泰坦武器，用的并非是导弹这种直观的攻击手段，而是能够弹跳的榴弹。这种武器没有直接伤害——除非它砸到了在泰坦旁边路过的铁驭或是他们的蛋蛋，但是爆炸之后可以对在其爆炸范围内的目标造成惊人的伤害，尤其是泰坦。当然，泰坦的机动性比铁驭要高得多，所以这些榴弹也并非只是落在地上一段时间后就爆炸，如果它们被发射到泰坦身上，就会黏着在泰坦上并爆炸，所以虽然磁能榴弹发射器的射击方式和弹匣容量注定了这把武器无法对泰坦造成快速伤害，但一次成功的榴弹黏着可以有效地摧毁泰坦的护盾，或者对缺乏护盾的泰坦造成惊人伤害。另外榴弹爆炸威力非常高，虽然一颗炸不死人，但是连发五颗绝对可以秒杀敌方铁驭。这种武器爆炸时会对敌方泰坦产生非常严重的视野干扰效果，随后在更新中这一效果被削弱了，但产生的干扰效果还是非常强的。

电能步枪 Charge Rifle

电能步枪是最后一把解锁的反泰坦武器，使用时需长按 RT 键蓄力，蓄满力后就会自动发射。蓄力途中如果松开，发射槽会下降，但可以马上再蓄，也不存在过热问题。这把武器一定要打泰坦的弱点才能发挥最大的威力，另外由于蓄力时可以移动，也提高了安全系数。泰坦破甲时身上的红色部位就是弱点所在，成功命中的话就是暴击。推荐在有大量室内场景的地图中，利用环境神出鬼没地偷袭泰坦，打中弱点后回报极高。另外这把武器射程和狙击枪一样是无限的，所以情况允许也可以拿来当狙用，杀敌人铁驭是一枪一个。

爆炸物

破片手榴弹 Frag Grenade

标准化的 FPS 爆炸物，在本作中的性能和其他游戏中差异不大，玩家可以单击 RB 键投掷，手雷会在落地约两秒后爆炸，对杀伤

卷首特集 特别策划 动作前瞻 成就集中营 典藏攻略 下载游戏乐园 DLC补完计划 实用技术 软组织

范围内的敌人造成极高伤害，靠得近的敌人会当场死亡。当然，这种爆炸物的正确使用方式一般都是握雷，手持约两秒后投出，破片手雷会在落地甚至是飞行途中爆炸，使得敌人无从躲避。本作中手雷的飞行路线比较直，在中近距离投掷基本是对着准星方向直飞，所以玩家在掌握了使用技巧后用来杀敌也是相当有效率的。最后提一句，在反泰坦武器不方便使用的情况下，用手雷来炸泰坦也算是一种合适的战术。

电弧手榴弹 Arc grenade

可以被理解为是破片手雷的电磁版，爆炸范围被进一步扩大，但是伤害并不高。电磁手雷最大的价值在于它的干扰作用，任何被这种手雷击中的目标都会受到视野干扰，对于泰坦来说效果尤为明显，此时敌人就会在短时间里失去抵抗能力，成为任人宰割的目标。除此之外，电磁手雷还能够用来干扰正在蹬墙或挂壁的铁驭，逼迫对方落到地面。这种手雷的爆炸还会产生干扰效果，让敌人的雷达在一小段时间内无法侦测到爆炸范围附近的情况，所以也不会暴露玩家的行踪。

炸药包 Satchel Charge

类似于其他 FPS 中的 C4 炸弹，本作中的炸药包也是一个需要手动引爆的爆炸物，制作组在本作中又恢复了当年《COD 现代战争》的魄力，将爆炸武器的威力设定得十分逆天。这个未来版 C4 就是本作最强的爆炸武器，使用时按 RB 扔雷，然后按 RT 引爆。扔雷之后可以换枪，连按两次 X 键可以快速引爆。它的用法很多，可以用来攻坚（如直接往窗口里扔然后引爆），可以用来追杀，可以用来埋伏（抢点夺旗时效果最佳）。搭配死亡导火线强化配件也不错，可以在蹲点时先扔好炸药包，这样就算不幸被打死，放好的炸药包也会随之被引爆，凶手往往难以逃出生天，所以用过之后你就会深深爱上它，不过这个战术已经被更新削弱，现在玩家死后炸药包会过几秒再爆，但是在特地场合的表现还是非常理想的。

除了上面的这些常规用法，玩家甚至可以在攀附泰坦时迅速扔两个炸药包，脱离对方泰坦后立刻引爆，其惊人的爆炸伤害就连泰坦机甲也难以抵抗。不过因为炸药包不会黏着在泰坦身上，为了防止这些爆炸物因为对方泰坦的快速动作而掉落，玩家的引爆动作一定要快。

最后，提醒一下，虽然这个爆炸物威力无穷，但它同样能够伤害玩家自己，所以在投掷后千万不要离它太近。同时要记得，这个爆炸物是可以被枪击所引爆的，所以哪怕它本身在投掷于地面上后是无害的，也不要站在其旁边，以免被敌人利用来杀伤你自己。

电弧地雷 Arc Mine

同样是电磁系的爆炸物，电磁地雷的效果和电磁手雷非常类似，不过它的使用方式并非是投掷，而是安置在特定的地点，所以它是一个偏向防守型的爆炸物。在夺旗和枪战重要低点的战斗中，电磁地雷可以发挥强大的作用，一个地雷的伤害或许不足以杀死一个敌方铁驭，但是玩家可以把两个地雷紧挨着放在扼要的通道拐弯处，急于抢点或夺旗的玩家如果不小心冲进了其触发范围内，就会被双重爆炸立刻杀死。

除此之外，玩家也可以根据对方泰坦的行动路线进行预判来埋下地雷，因为这种爆炸物体积并不大，在泰坦视角中几乎是看不到的，而踩上地雷的泰坦就会陷入短暂的视野干扰中，方便玩家用反泰坦武器进行追击。

最后提醒一下，虽然玩家自己和友军单位不会触发地雷，但这种爆炸物可以被射击引爆，所以千万不要呆在其附近，以免被敌人利用。

泰坦武器

泰坦的主武器比起铁驭的要种类少一些，也没有挂件的概念，只有模组。不过泰坦武器的总体分类和铁驭武器有着一定的类似之处，远近作战都可以找到合适的武器，部分武器还有着特殊的性能。因为泰坦还存在着类型的差异，部分武器与特定类型的泰坦配合使用效果会高于其他类型的泰坦，下文中会在这一类武器的介绍中给出建议，但玩家也可以按照自己的喜好来选择。至于泰坦的副武器，等于是爆炸物和次要攻击方式的组合体，和主武器之间的互补作用非常明显，选择一个适合的组合也会让泰坦的战斗力直线上升。



■成就壁纸欣赏之“I Wore Em Down”。

主武器

40MM 机炮 40mm Cannon

40mm Cannon 可以说是泰坦的万能武器，射程远，单发威力不低，有爆风效果，无论是对人还是对泰坦都拥有相当不俗的效果，要说缺点的话就是对空中的敌人基本无效，另外记得对地时尽量多打铁驭敌人的脚下，直接瞄准目标并不有效，因为它的子弹飞行时间比一般枪械要略慢一些。40mm Cannon 的两个强化模组中，推荐使用大弹夹，往往是还没打完一梭子对方就挂了。三连发虽然威力不俗，但容易打空，而且弹药消耗量巨大，如果一梭子没能干掉对手，接下来的上弹时间就只能任人鱼肉了。对于擅长近身缠斗的巨妖泰坦来说，如果玩家对自己的走位功力有信心，那三连发也的确是一个适合这一战术的模组。

名称	功能	解锁条件
模组		
Burst Fire	射击变为三连发	完成 Titan Killer 挑战第二级
Extended Magazine	提高弹匣容量	完成 If It Moves……挑战第二级

XO-16 机关炮 XO-16 Chaingun

60 发装的大容量机枪，速度快，威力低，可以有效防止敌人回血，同时能克制机动性高的游侠型泰坦。虽然威力低，但如果能有效瞄准弱点射击，一样能造成不俗的伤害。而且机枪的射程够远，搭配锁定导弹副武器可以在远处磨血，实用性不低。另一个用途是对步兵，特别是打弹射中的敌人十分有效。同时这把武器也是泰坦用于清剿 NPC 敌军最有利的武器，因为弹夹容量

名称	功能	解锁条件
模组		
Accelerator	发射速度改为先慢后快，后期射速会超越枪械本身的正常射速	完成 Titan Killer 挑战第二级
Extended Magazine	提高弹匣容量	完成 If It Moves……挑战第二级

高，打敌兵又是一枪一个，所以并不怕会让敌人铁驭逮到换弹匣的空隙，玩家可以用游侠型泰坦配上这把武器满地图地击杀各种士兵，为队伍贡献大量的分数。模组方面 Accelerator 虽然能够把弹匣容量提升到惊人的 150，但是射速特点会让其变得不适合在遭遇战中使用，建议只在泰坦殊死战中配备，平常还是以 Extended Magazine 为常规模组较好。

四段火箭炮 Quad Rocket

四段火箭炮初期为 4 连发火箭弹，但飞行速度暴慢，因此用法和霰弹枪差不多，必须近距离才能发挥威力。打出连射模组并装备后单击发射弹数会降至 1 发，但可以连射，这时就可以在中距离使用了，用来抢泰坦的人头会简单得多。不过单发时对远距离依然会有大幅偏差，而且对铁驭的效果也不够好。这把武器适合走核爆自杀流的巨妖泰坦使用，在开启护盾核心的情况下可以顶着枪林弹雨贴近敌人身旁猛轰，对方说不定会先于玩家倒下，之后再冲进敌人堆里弹射并核爆，就算没法杀敌也可以让敌人的队形大乱，为队友创造各个击破的机会。

名称	功能	解锁条件
模组		
Extended Magazine	提高弹匣容量	完成 If It Moves……挑战第二级
Rapid Fire	射击方式变为单发火箭弹，可连续射击	完成 Titan Killer 挑战第二级

电浆轨道炮 Plasma Railgun

传说中的轨道炮，在游戏中表现为蓄力枪，按住 LT 键开始蓄力，之后按 RT 键发射。蓄到最大时可以一枪破甲，威力巨大，同样具有爆风效果。用这个武器干掉敌人泰坦还是有一定难度的，因为不蓄力完全没威力，蓄力时视野又会变小。要想练枪的话推荐去打泰坦殊死战模式，专心找机会完成最后一击。当干掉 10 个泰坦后能解锁配件快速射击，效果为不能蓄力，但平射威力拥有蓄满时一半的威力。有了这个模组后击杀泰坦就快多了，可以搭配游侠型泰坦玩死对方。在特定地图还可以当狙击枪用，十分有效。不过对铁驭时依然乏力。

名称	功能	解锁条件
模组		
Extended Magazine	提高弹匣容量	完成 If It Moves……挑战第二级
Instant Shot	射击方式改为立刻射击无需蓄力，但伤害减半	完成 Titan Killer 挑战第二级

电弧机炮 Arc Cannon

这是一把无需上弹的武器，用法和轨道炮有些类似，同样需要蓄力，而且可以在冲刺中进行蓄力。不过 Arc Cannon 的蓄力是通过长按 RT 键实现的，而且一旦蓄满之后就会自动发射，因此使用难度要高一些，当然，玩家也可以不蓄满就发射，但电球的威力会降低不少。从性能上来说它的射程和威力也逊于轨道炮，但杀伤范围很大，对步兵效果上佳。另外被它打中的泰坦会陷入短暂的 EMP 状态，视野受到干扰。装上模组后蓄满力的威力还会大幅增加，不过此时玩家必须要完全蓄满电能后才可以射击，哪个方式好用就要看玩家自己的习惯了。这个武器还有个额外的好处，它射出的电球虽然会被涡流盾捕捉，却不会被弹射回来，如果是蓄满射击，甚至可以击破对方的涡流盾，或是击破在飞行状态中的导弹和火箭弹。这个武器受到距离的影响非常厉害，如果玩家射击目标时准心为红色则意味着可以造成全额伤害，但没有变红则意味着电弧在触碰到对方之前就已经消散，无法造成伤害。惟一的模组 Capacitor 会让射击变得只能蓄满后才能射出，但是不蓄满时松手并不会让蓄力进度瞬间消失，而是缓缓下降，所以活用短暂蓄力再松开的方式可以缩短在与敌人遭遇时需要蓄力的时间，提高出手速度。

名称	功能	解锁条件
模组		
Capacitor	蓄力攻击威力大幅上升，但是必须蓄满力才能射击	完成 Titan Killer 挑战第二级

三连环榴弹 Triple Threat

俗称布雷枪，可以往前发射抛物线的榴弹，在一片区域里造成密集的爆炸效果。通过调节枪口高度可以打到很远的位置，同时举枪和不举枪有不同的发射方式，举枪时榴弹为纵向排列，盲射为横向。由于榴弹飞行速度慢，因此要想对泰坦造成大伤害，必须贴身劲射。装了地雷模组后虽然能在地面上布雷，但敌人不靠近时不会爆炸，因此对泰坦效果反而大降，不过在泰坦攻坚战中用于路口布雷来限制敌人的进攻还是非常有效的。

名称	功能	解锁条件
模组		
Extended Magazine	提高弹匣容量	完成 If It Moves……挑战第二级
Mine Field	射击的榴弹变为地雷，敌人靠近后会自动爆炸	完成 Titan Killer 挑战第二级

副武器

火箭弹群 Rocket Salvo

玩家最初期就能使用的副武器，也是最泛用的一个，不是因为它性能有多好，而是其发动方式足够简单，玩家只要单击一下 RB 键，位于泰坦右肩的导弹发射器就会连续射出约十发导弹，轰击位于玩家正前方的敌人。这些导弹没有任何追踪能力，单发威力只能算是中等，但是如果全数击中敌方泰坦就可以重创对方。

因为这个导弹的发射轨迹是圆形的，也就是导弹是以转轮的方式连续发射，所以如果玩家离敌人越远，能够让导弹全数击中对方的可能性就越低，中近距离已经是这个副武器的极限。不过因为在游戏中玩家之间的泰坦战往往都是在狭窄的道路上进行，只要确保对方没有侧翼躲闪的空间或使用涡流盾将导弹吸收并反射回来的机会，就可以放心使用，而且使用途中玩家是可以照常行动的，所以就算敌人进行了一定程度的位移，玩家也可以靠着移动视角来紧跟对方进行射击。当然，这个导弹最好用的方式就是急速接近敌人然后近距离发动，一轮连射下来保证可以让敌人破盾并受到重创。

同步弹头 Slaved Warheads

精确攻击型的副武器，需要先长按 RB 键锁定目标后才能发动，之后会发射数次跟踪导弹追击敌人，每次四发，在全数命中敌人的情况下可以造成相当高的伤害。但是这一副武器比较适合开放地区，因为导弹本身有跟踪效果，敌人是很难用冲刺侧移来躲开的。而在环境复杂的场景中这个副武器效果会大打折扣，一

来是敌人躲在房屋后会导致锁定困难，二来是追踪导弹没法聪明得可以绕过建筑物掩体来打击敌人，所以如果玩家不确定这个副武器是否可以击中敌人，宁愿不使用也比乱用要好。

集束飞弹 Cluster Missile

非常独特的副武器，本体只是一枚导弹，但是在击中目标或任何障碍物后会立刻爆开，产生大量的炸弹簇，造成连续的区域性爆炸。这个武器在开阔地区作用有限，但是在狭窄的通道和相对封闭的空间里会产生非常密集的爆炸伤害，持续对敌人的泰坦产生威胁。除了用于对付泰坦，这个副武器也是剿灭敌方铁驭的大杀器，对着他们躲着的室内空间来一发，十有八九可以将对方逼死在里面。不过请注意，这个武器的飞行速度一般，在远程攻击时往往打不中目标，最好在中近距离发射，而且发射后尽量不要靠近对方，因为炸弹簇造成的伤害可是不分敌我的。

多重目标飞弹系统 Multi-Target Missile System

使用时需要首先为每一发导弹锁定目标，然后它们就会持续地射向敌人，过程比较长，如果每一发都击中敌人能够造成巨大的伤害，但是单独一发的威力非常有限。这是一个比较适合机动性高的游侠型泰坦使用的副武器，因为将所有导弹进行锁定需要一定的时间，玩家很可能会因此暴露在敌人的火力之下，而游侠型泰坦可以靠着速度在掩体之间快速转移，利用空隙锁定敌人，并在对方发起攻击时及时躲避。使用这个武器时也要记得尽量紧跟对方，不要让其有机会躲在掩体之后，避免导弹被大量地浪费。



■成就壁纸欣赏之“I Killed Them All”

战术技能与强化配件

如果说各种类型的武器其作用是体现在玩家的进攻能力，那战术技能和强化配件则是体现在玩家本身的特殊能力上。其中战术技能是主动使用的技能，而强化配件则是被动的。每一个铁驭和每一台泰坦都能够装备一个战术技能和两个强化配件，注意除了战术技能只能选择一个之外，两个强化配件槽对应的强化配件列表也是不一样的，下面在列出强化配件时将会表明其所属的配件槽，以方便玩家们查看和选择。

铁驭战术技能与强化配件

战术技能

隐形 Cloak

最早能够使用的战术技能，效果就是大家在科幻题材FPS里已经见怪不怪的隐身斗篷。和其他游戏比起来，本作中隐身斗篷的作用有点不一样，它的隐身效果在铁驭对铁驭的场合显得不怎么好，甚至可以说是有点差劲，玩家可以很明显地看到隐身后铁驭的轮廓，大不了就是在面对面冲突时隐身的一方有一点先手的优势而已。但是这个技能对于在驾驶泰坦的玩家来说非常有效，他们的视角更远，也更不容易辨认小型目标，在铁驭视角看起来很明显的轮廓到了泰坦视角里就变得很难观察到，所以这个技能主要是用于给铁驭玩家躲避泰坦的追击，尤其是从泰坦中弹射到空中后，立刻开启隐身可以很大程度上避免自己被敌方泰坦或铁驭补刀。

兴奋药剂 Stim

加速移动能力，开启后玩家无论是步行还是奔跑的速度都会加快，同时生命值恢复速度也会提高。这个技能持续时间不算人长，但只要用得好绝对是救命稻草。它的用途很多，利用额外得到的速度跳到以往不可能达到的地方只是其中之一，当玩家受到敌人攻击时，迅速找到掩体并开启这个技能可以快速恢复生命值，并立刻投入到和敌人的对战中。当玩家被围攻，又或是被敌人泰坦发现时，开启这个战术技能并朝着最近的建筑物狂奔往往可以用速度来救自己一命。如果玩家在使用智能手枪锁定敌人而对方动作太快，开启这个技能也可以让玩家在不使用奔跑的情况下跟上敌人的速度，既不暴露自己又可以维持锁定的过程。总而言之，这是个充满了无限可能性的技能，用得好不好全看玩家自己的手法和想象力。



■成就壁纸欣赏之“Pilot Hunter”

主动雷达脉波 Active Radar Pulse

开启后玩家会短暂进入特殊的视觉状态，能够穿透一定距离内的障碍物看到敌人和友军的动向，其中敌人会以红色的图像标记，而友军则是蓝色。靠着这个技能，玩家可以把握到敌人的行动方向，提前一步采取行动。当然了，这个视野中敌人的动作并非是完全清晰可见，如果他们处于高速移动当中，就会出现残影，玩家需要通过预判的方式才能够猜得到敌人的下一步是往哪里走，不过在适应之后这个技能还是非常好用的，最适合玩家端着霰弹枪在构造复杂的建筑中打巷战阴人。

第一类强化配件

增强跑酷装备
Enhanced Parkour Kit

增强铁驭的喷射背包，使其能够进行更远距离的蹬墙，并在墙壁上挂壁更长的时间。这个配件增强了铁驭的机动性，不但使得玩家可以进行更长距离的高空蹬墙移动，也让玩家获得更多在上空伏击敌人的机会。

强力电池
Power Cell

加快铁驭战术技能的冷却时间，使得玩家可以更频繁地使用战术技能。

炸药箱
Explosives Pack

增加爆炸物的携带量，玩家能够额外再携带一个爆炸物，增强自己的进攻能力。

行进开火装备
Run N Gun Kit

这个配件允许玩家在奔跑时继续用副武器或是冲锋枪等小型主武器进行射击，是冲锋流玩家的常备技能，确保玩家可以在跟敌人一照面的时候就立刻开火，同时也方便了玩家对敌人进行贴身追杀。

快速填装装备
Quick Reload Kit

提高玩家的上弹速度，对于某些上弹时间极长的武器如机关枪和狙击枪非常有用，而且就算是对本来上弹速度就快的武器也有帮助，因为它可以有效缩短玩家的攻击间隔，减少被敌人抓到上弹空隙而遭到枪杀的机会。

隐匿装备
Stealth Kit

让玩家能够无声移动，喷射背包在执行二段跳和蹬墙时产生的声响也会降低，方便玩家进行暗杀和偷袭行动，走刺客路线的玩家可以常备。

第二类强化配件

圆顶护罩电池
Dome-Shield Battery

延长泰坦天降后防护罩的生效时间。如果玩家经常喜欢让泰坦降落后留在原地吸引敌人注意而自己偷偷潜到敌人身后偷袭，那么这个配件就显得相当有用。

小兵侦测器
Minion Detector

玩家能够在地图上看到所有士兵和幽灵战士的位置，无论是友方还是敌方。使用智能手枪或是喜欢用游侠型泰坦清士兵的玩家可以装备这个配件，能够大大提高清剿的效率。

曲速传送
Warpfall Transmitter

提高泰坦天降的速度，使其更快地被空降到战场中。这个功能除了能够让玩家快速地得到驾驶泰坦的机会，最大的用途就是让泰坦快速地降落在敌人的泰坦身上，以产生一击必杀的效果。

死亡导火线
Dead Man's Trigger

玩家死亡后所有设置的爆炸物都会被引爆。配合炸药包使用效果拔群，不过因为实在太好用，制作组在游戏发售一段时间后进行了更新，削弱了这个配件，现在爆炸物会在玩家死后大概一两秒后再爆炸，不过仍然非常好用。如果装备了电弧地雷请不要装备这个配件，因为就算玩家死了地雷还是能够产生作用，引爆了就浪费了。

护法晶片
Guardian Chip

使得泰坦在守卫模式中的命中率更高。抢点模式中相当好用的配件，装备了之后玩家可以放心离开泰坦去抢位于室内的据点，进入守卫模式的泰坦会用更精准的射击来打退敢于来犯的敌人。

碎冰锥
The 'Icepick'

把玩家的数据利刃更换为碎冰锥，提高入侵炮塔和幽灵战士的速度。大部分情况下不是特别有用，但如果地图中存在着大量的炮塔，这个配件能够产生奇效。


■成就壁纸欣赏之"Look Around"。

泰坦战术技能与强化配件

战术技能

涡旋防护罩 Vortex Shield

在泰坦的左手生成一个带有吸附效果的护盾，能够将一切正面射来的武器子弹吸收并卷入涡流中，当玩家松开LB键后被吸收的子弹将全数射向前方。这是泰坦对战中最常用的防御技能，哪怕是在玩家被复数泰坦围攻时也可以靠着这招倒打敌人一耙，不过反射回去的子弹也有可能会被敌人用涡流盾接住并反射回来，所以使用的时机也非常关键。

电子烟雾 Electric Smoke

在一定区域内产生一股带有电流的烟雾，对处于其中的泰坦和铁驭产生持续伤害，并阻隔视线。这是个偏向功能性的战术技能，最大的用途不是对抗泰坦，而是赶走或击杀攀附在玩家自己泰坦身上的铁驭。不过因为烟雾生效的地点是固定的，所以能够产生的杀伤效果相对有限。但这个技能可以产生非常不错的区域阻隔效果，而且当泰坦或铁驭处于烟雾中时，所有自动锁定功能都会失效，一定程度上提高了安全系数。

粒子障壁 Particle Wall

在泰坦面前不远处创造一堵粒子墙，这个能量场能够阻挡任何从正面射入的物体，但不会阻挡任何从后方射出的物体，所以可以为玩家的泰坦创造一个临时的掩体。不过粒子墙有自己的耐久度，受到太多的伤害会被击毁，而且粒子墙是不能够移动的。注意它的阻挡规则是不分敌我的，所以如果玩家把放出粒子墙的敌人赶到了粒子墙的正面而自己躲在了后面，则这面粒子墙就变成了对玩家自己有利的掩体。

第一类强化配件

核能弹射 Nuclear Ejection

当玩家弹射后，泰坦自毁时将产生大威力的核爆，重创在其附近的敌人。走泰坦冲锋流和喜欢打前锋位置的玩家可以用这个配件来最大化自己的杀伤力。

修复增幅器 Regen Booster

泰坦的护盾被消耗后，恢复时的增长速度将会提高。喜欢谨慎和敌人远程交战的玩家应该经常配备这个配件，尤其是走灵巧路线的游侠型泰坦，使用这个技能后自保能力会获得进一步提高。

高速自动装弹器 Fast Autoloader

降低副武器的冷却时间，让玩家能够更频繁地使用副武器。喜欢用副武器配合进攻的玩家可以选用这个配件，能够很大程度上提升副武器的使用率。

冲刺快速充电器 Dash Quickcharger

冲刺槽被消耗后，恢复速度加快，适用于灵活的游侠型泰坦，可以让机动性再上一层楼，同时对于只有一格冲刺槽的巨妖泰坦也有着不小的帮助，可以一定程度上弥补其速度缓慢的缺点。

战术反应器 Tactical Reactor

降低泰坦战术技能的冷却时间，让玩家能够更频繁地使用战术技能。和铁驭的 Power Cell 配件效果非常类似。



■成就壁纸欣赏之“Captured Everything”。

第二类强化配件

自动弹射 Auto-Eject

当玩家的泰坦进入濒临毁灭状态后会自动进行弹射和开启隐身斗篷（如果玩家有装备这个战术技能），新手向的配件，习惯游戏操作后的老手基本不会用，就和你会上厕所后就不会再穿尿布是一个道理。

求生系统 Survivor

泰坦能够在濒临毁灭状态中坚持更长的时间。其实就是减缓红色进度条的增长速度，但因为此时玩家的泰坦受到敌人攻击时红色进度条仍然会快速增长，所以用途不是特别大。

核心扩充 Core Extender

泰坦核心的增益效果持续时间延长。配件具体的效果好不好是视泰坦的类型而定，对于巨妖泰坦的护盾核心来说这个配件作用非常有限，但对于伤害核心和冲刺核心来说都是不错的配件。

核心加速器 Core Accelerator

缩短泰坦核心的冷却时间。更为泛用的配件，对于三种核心都是非常有用的，不过如果玩家没有频繁使用泰坦核心的习惯，则用途非常有限。

巨人重拳 Big Punch

加强泰坦的近战威力，可以对敌人造成更高的伤害并将其击飞到更远的距离。好坏参半的配件，增强近战威力是好的，但将敌人推得更远就让施展下一次近战攻击变得更困难，是否使用需要视玩家自己的战术风格而定。

武器挑战一览

本作中和整体游戏相关的挑战将会在后文的“挑战详解”部分刊登，而与武器切身相关的挑战将会在紧贴“武器分析”的这一部分进行刊登。因为许多武器的挑战无论是名字还是条件都是一致的，所以下文会采用表格的方式来展示。

挑战名称	挑战条件	对应武器
只要是会动的（If It Moves……）	使用对应武器杀死一定数量的敌人	所有铁驭主武器、副武器以及射手重型火箭。除三连环榴弹外的泰坦主武器和除多重目标飞弹系统外的泰坦副武器。
顶尖枪手（Top Gun）	使用对应武器杀死一定数量的铁驭	所有铁驭主武器、副武器。所有泰坦主武器以及火箭弹群和集束飞弹。
机器大战（Machine War）	使用对应武器杀死一定数量的幽灵战士	所有铁驭主武器及副武器。所有泰坦主武器以及火箭弹群和集束飞弹。
解放大脑（Off the Dome）	使用对应武器爆一定数量的头	除 EVA-8 霰弹枪、MK5 智慧型手枪和克莱伯 AP 狙击步枪外的铁驭主武器，所有铁驭副武器。泰坦主武器 XO-16 机关炮。
敢死队员（The Expendables）	使用对应武器杀死一定数量的士兵	所有铁驭主武器及副武器。所有泰坦主武器以及火箭弹群和集束飞弹。
最爱武器（This Is My Weapon）	使用对应武器一段时间	所有铁驭主武器。所有泰坦主武器及副武器。
泰坦击杀者（Titan Killer）	使用对应武器摧毁一定数量的泰坦	所有铁驭反泰坦武器。所有泰坦主武器及副武器。
暴虐手段（Critically Conditioned）	使用对应武器打出一定数量的暴击	铁驭反泰坦武器响尾蛇飞弹和电能步枪。泰坦主武器 40MM 机炮、XO-16 机关炮和电浆轨道炮。
手榴弹兵（Grenadier)	使用对应爆炸物杀死一定数量的敌人	所有爆炸物
无安打比赛 (No-Hitter)	使用对应爆炸物杀死一定数量的铁驭	所有爆炸物
躲避球比赛（Dooge-Ball）	使用对应爆炸物杀死一定数量的士兵	所有爆炸物
直击电源（Assault With Battery）	使用对应爆炸物杀死一定数量的幽灵战士	电弧地雷

强化卡片

被昵称为"烧卡"的特殊强化系统，有点类似于"《COD》系列"连杀奖励的变体，但是使用方式完全不一样。玩家在游戏中会逐步解锁总共三个强化卡槽，然后每当玩家完成特定的挑战，就会获得对应的强化卡。将卡片装备到卡槽中，每场比赛开始之前的倒数阶段和被敌人杀死后，玩家都可以点击Y键选择一张强化卡使用。卡片的效果都是即时性的，而且只在玩家一次生命周期中生效，死了就消失了，除非玩家再用一张相同的卡片去获得对应的强化效果。最后，提醒两个要点，第一是强化卡正如它的原名"Burn Cards"所表示的那样，是一次性的消耗品，用了就没了，不能够重复使用。第二，是玩家的强化卡容量是有上限的，满了就没法获得新卡片，所以在战斗中玩家虽然没必要每死一次都用一张强化卡，但也不需要太吝啬，该用的时候就不要省。


■成就壁纸欣赏之"All The Cards"。

强化卡片功能详解

卡片名称	强化效果
Amped Archer	提高射手重型火箭的威力。
Amped C.A.R.	提高 C.A.R. 冲锋枪的威力。
Amped Charge Rifle	提高电能步枪的充能速度。
Amped DMR	让长弓 DMR 狙击步枪装备声纳瞄准镜，瞄准时可以穿墙透视。
Amped EVA-8	让 EVA-8 霰弹枪变为全自动射击系统。
Amped G2A4	提高 G2A4 步枪的威力。
Amped Hemlock	提高汉洛 BF-R 的威力。
Amped Kraber	让克莱伯 AP 狙击步枪的子弹带有小范围爆炸效果。
Amped LMG	提高喷火轻机枪的射速。
Amped Mag Launcher	提高磁能榴弹发射器的弹匣容量。
Amped P2011	让汉蒙 P2011 射击方式变成三连发。
Amped R-101C	提高 R-101C 卡宾枪的威力。
Amped R-97	提高 R-97 轻型冲锋枪的威力。
Amped RE-45	提高 RE-45 自动手枪的威力。
Amped Sidewinder	提高响尾蛇飞弹的弹匣容量。
Amped Smart Pistol	提高 MK5 智慧型手枪的威力。
Amped Wingman	消除 B3 帮手的射速限制。
Bottomless Frags	提高破片手榴弹威力，并且每隔一小段时间就会补充一枚破片手榴弹。
Shock Rocks	让电弧手榴弹获得黏着效果，并且每隔一小段时间就会补充一枚电弧手榴弹。
Personal Alarm System	提高电弧地雷的爆炸范围，并且每隔一小段时间就会补充一个电弧地雷。
Surplus Satchels	提高炸药包的威力，并且每隔一小段时间就会补充一个炸药包。
Active Camo	让战术技能隐身持续时间变长。
Ghost Squad	让铁驭永久性地隐形，效果不会与隐身重叠。
Adrenaline Transfusion	让铁驭永久性地处于加速状态，效果不会与兴奋药剂重叠。
Prosthetic Legs	让铁驭移动速度加快，效果不会与兴奋药剂重叠。
Smuggled Stimulant	让战术技能兴奋药剂持续时间变长。
Aural Implant	让战术技能主动雷达脉波持续时间变长。
Echo Vision	让铁驭永久性地拥有穿墙视野，效果不会与主动雷达脉波重叠。
Map Hack	让玩家能够在小地图上看到所有其他玩家的位置与动向。
Packet Sniffer	让铁驭每隔数秒就自动发出雷达脉冲侦测敌人位置，该效果并不会触发主动雷达脉波冷却时间。
Satellite Uplink	每隔十秒就在小地图上短暂显示所有敌人位置。
Spider Sense	当有敌人在附近时玩家会获得警告提示。
Conscription	让玩家附近的士兵杀敌后获得的分数被统计到玩家身上。
Double Agent	敌人的士兵、幽灵战士、炮台和在自动驾驶状态的泰坦都不会攻击玩家。
Wifi Virus	位于玩家身边的敌方幽灵战士会被自动入侵并转化为友军。
Massive Payload	让玩家的泰坦在铁驭弹射后产生一次核爆炸。
Rematch	在玩家之前死亡的地方立刻重生。
Spectre Camo	让铁驭外观看起来和幽灵战士一样。
Super Charger	让玩家的泰坦立刻获得已经完全充能的核心。
Atlas Refurb	立刻空降一台天图型泰坦。
Decisive Action	让泰坦建造时间或核心充能时间缩短 40 秒。
Fast Learner	玩家获得双倍经验值。
Most Wanted List	杀死敌方铁驭会获得额外经验值并缩短泰坦建造时间。
Outsource	同时缩短泰坦建造时间和核心充能时间。
Pull Rank	让泰坦建造时间或核心充能时间缩短 80 秒。
Reserve Ogre	立刻空降一台巨妖型泰坦。
Spare Stryder	立刻空降一台游侠型泰坦。
Thin The Ranks	杀死敌方士兵会获得额外经验值并缩短泰坦建造时间。
Titan Salvage	摧毁敌方泰坦会获得额外经验值并缩短泰坦建造时间。
Urban Renewal	摧毁敌方幽灵战士会获得额外经验值并缩短泰坦建造时间。

挑战详解

在游戏中，玩家如果只靠杀敌来获取经验值，那升级的速度将会相当缓慢，而且这样一来游戏的过程也未免显得太单调了。所以在本作中Respawn为玩家们提供了挑战系统。这个系统的内容关系到游戏中的方方面面，从最简单的用某某武器杀多少个敌人到多次获得团队MVP这种对实力和运气有双重考验的条件均有出现，因此在游戏过程中玩家也可以持续地获得更成就感。同时挑战还关系到武器挂件和模组的解锁，还有获取强化卡以增强战斗表现等作用，说是游戏里玩家最应该时刻关注的数据也不为过。下文将列出每一个挑战的要求和对应的奖励。

一般挑战

暖手运动（Getting Reps）

等级	条件	奖励
1	完成 10 场游戏	500 经验值
2	完成 25 场游戏	1000 经验值
3	完成 50 场游戏	2500 经验值，Fast Learner 强化卡
4	完成 100 场游戏	5000 经验值，Fast Learner 强化卡
5	完成 250 场游戏	10000 经验值，Ghost Squad、Adrenaline Transfusion 和 Echo Vision 强化卡

战无不胜（All I Do Is Win）

等级	条件	奖励
1	取得 10 场游戏胜利	500 经验值
2	取得 30 场游戏胜利	1000 经验值
3	取得 50 场游戏胜利	2500 经验值，Fast Learner 强化卡
4	取得 70 场游戏胜利	5000 经验值，Fast Learner 强化卡
5	取得 100 场游戏胜利	10000 经验值，Ghost Squad、Adrenaline Transfusion 和 Echo Vision 强化卡

MVP

等级	条件	奖励
1	成为 1 场比赛中的 MVP	500 经验值
2	成为 5 场比赛中的 MVP	1000 经验值
3	成为 10 场比赛中的 MVP	2500 经验值，Fast Learner、Prosthetic Legs 和 Packet Sniffer 强化卡
4	成为 25 场比赛中的 MVP	5000 经验值，Active Camo、Smuggled Stimulant 和 Aural Implant 强化卡
5	成为 50 场比赛中的 MVP	10000 经验值，Ghost Squad、Adrenaline Transfusion 和 Echo Vision 强化卡

召风唤雨（Rainmaker）		
等级	条件	奖励
1	召唤泰坦天降 10 次	500 经验值
2	召唤泰坦天降 25 次	1000 经验值
3	召唤泰坦天降 50 次	2500 经验值，Decisive Action 强化卡
4	召唤泰坦天降 80 次	5000 经验值，Decisive Action 和 Pull Rank 强化卡
5	召唤泰坦天降 150 次	10000 经验值，Decisive Action、Pull Rank 和 Atlas Refurb 强化卡

牛仔很忙（Rodeo）		
等级	条件	奖励
1	攀附泰坦 10 次	500 经验值
2	攀附泰坦 25 次	1000 经验值
3	攀附泰坦 50 次	2500 经验值，Amped Sidewinder、Pull Rank 和 Super Charger 强化卡
4	攀附泰坦 80 次	5000 经验值，Amped Charge Rifle、Satellite Uplink 和 Massive Payload 强化卡
5	攀附泰坦 150 次	10000 经验值，Amped Mag Launcher、Pull Rank 和 Super Charger 强化卡

打卡下班（Punch Out）		
等级	条件	奖励
1	从泰坦中弹射 10 次	500 经验值
2	从泰坦中弹射 25 次	1000 经验值
3	从泰坦中弹射 50 次	2500 经验值，Massive Payload 强化卡
4	从泰坦中弹射 100 次	5000 经验值，Massive Payload 强化卡 ×2
5	从泰坦中弹射 250 次	10000 经验值，Massive Payload 强化卡 ×3

交个朋友（Making Friends）		
等级	条件	奖励
1	入侵 10 个幽灵战士	500 经验值
2	入侵 25 个幽灵战士	1000 经验值
3	入侵 50 个幽灵战士	2500 经验值，Wifi Virus、Urban Renewal 和 Spectre Camo 强化卡
4	入侵 80 个幽灵战士	5000 经验值，Wifi Virus、Urban Renewal 和 Spectre Camo 强化卡
5	入侵 150 个幽灵战士	10000 经验值，Wifi Virus、Urban Renewal 和 Spectre Camo 强化卡

时间挑战

时光流逝（Time Keeps on Slipping）		
等级	条件	奖励
1	进行游戏累计达 1 小时	500 经验值
2	进行游戏累计达 10 小时	1000 经验值
3	进行游戏累计达 20 小时	2500 经验值，Ghost Squad、Adrenaline Transfusion 和 Echo Vision 强化卡
4	进行游戏累计达 40 小时	5000 经验值，Ghost Squad、Adrenaline Transfusion 和 Echo Vision 强化卡
5	进行游戏累计达 60 小时	10000 经验值，Ghost Squad、Adrenaline Transfusion 和 Echo Vision 强化卡

私人时间（Private Time）		
等级	条件	奖励
1	使用铁驭进行游戏累计达 1 小时	500 经验值
2	使用铁驭进行游戏累计达 5 小时	1000 经验值
3	使用铁驭进行游戏累计达 10 小时	2500 经验值，Map Hack 和 Satellite Uplink 强化卡
4	使用铁驭进行游戏累计达 20 小时	5000 经验值，Map Hack 和 Satellite Uplink 强化卡
5	使用铁驭进行游戏累计达 40 小时	10000 经验值，Map Hack 和 Satellite Uplink 强化卡

末日之钟（Doomsday Clock）		
等级	条件	奖励
1	使用泰坦进行游戏累计达 1 小时	500 经验值
2	使用泰坦进行游戏累计达 2 小时	1000 经验值
3	使用泰坦进行游戏累计达 5 小时	2500 经验值，Pull Rank 和 Super Charger 强化卡
4	使用泰坦进行游戏累计达 10 小时	5000 经验值，Pull Rank 和 Super Charger 强化卡
5	使用泰坦进行游戏累计达 20 小时	10000 经验值，Pull Rank 和 Super Charger 强化卡

四处闲逛（Hanging Around）		
等级	条件	奖励
1	在墙壁上挂壁累计达 6 分钟	500 经验值
2	在墙壁上挂壁累计达 15 分钟	1000 经验值
3	在墙壁上挂壁累计达 30 分钟	2500 经验值，Spider Sense 强化卡
4	在墙壁上挂壁累计达 1 小时	5000 经验值，Spider Sense 强化卡
5	在墙壁上挂壁累计达 1.5 小时	10000 经验值，Spider Sense 强化卡

距离挑战

游牧民族（Nomad）		
等级	条件	奖励
1	行走距离累计达到 25 公里	500 经验值
2	行走距离累计达到 80 公里	1000 经验值
3	行走距离累计达到 160 公里	2500 经验值，Prosthetic Legs 和 Decisive Action 强化卡
4	行走距离累计达到 250 公里	5000 经验值，Smuggled Stimulant、Pull Rank 和 Super Charger 强化卡
5	行走距离累计达到 400 公里	10000 经验值，Adrenaline Transfusion、Reserve Ogre 和 Super Charger 强化卡

健步如飞（Running Man）		
等级	条件	奖励
1	使用铁驭行走距离累计达到 15 公里	500 经验值
2	使用铁驭行走距离累计达到 40 公里	1000 经验值
3	使用铁驭行走距离累计达到 80 公里	2500 经验值，Prosthetic Legs 强化卡
4	使用铁驭行走距离累计达到 145 公里	5000 经验值，Prosthetic Legs 和 Smuggled Stimulant 强化卡
5	使用铁驭行走距离累计达到 250 公里	10000 经验值，Prosthetic Legs、Smuggled Stimulant 和 Adrenaline Transfusion 强化卡

长途跋涉（Long Haul）		
等级	条件	奖励
1	使用泰坦行走距离累计达到 8 公里	500 经验值
2	使用泰坦行走距离累计达到 25 公里	1000 经验值
3	使用泰坦行走距离累计达到 50 公里	2500 经验值，Decisive Action 和 Super Charger 强化卡
4	使用泰坦行走距离累计达到 80 公里	5000 经验值，Pull Rank 和 Super Charger 强化卡
5	使用泰坦行走距离累计达到 130 公里	10000 经验值，Spare Stryder 和 Super Charger 强化卡

忍者战士（Ninja Warrior）		
等级	条件	奖励
1	累计蹬墙 0.5 公里	500 经验值
2	累计蹬墙 1 公里	1000 经验值
3	累计蹬墙 1.5 公里	2500 经验值，Prosthetic Legs 强化卡
4	累计蹬墙 2.5 公里	5000 经验值，Prosthetic Legs 和 Smuggled Stimulant 强化卡
5	累计蹬墙 4 公里	10000 经验值，Prosthetic Legs、Smuggled Stimulant 和 Adrenaline Transfusion 强化卡

空中飞人（Frequent Flyer）		
等级	条件	奖励
1	累计在空中飞行 8 公里	500 经验值
2	累计在空中飞行 25 公里	1000 经验值
3	累计在空中飞行 50 公里	2500 经验值，Fast Learner 强化卡
4	累计在空中飞行 75 公里	5000 经验值，Fast Learner 强化卡
5	累计在空中飞行 100 公里	10000 经验值，Fast Learner 强化卡

极限运动（Commuter Flight）		
等级	条件	奖励
1	累计在滑索上移动 0.25 公里	500 经验值
2	累计在滑索上移动 1 公里	1000 经验值
3	累计在滑索上移动 1.5 公里	2500 经验值，Fast Learner 强化卡
4	累计在滑索上移动 3 公里	5000 经验值，Fast Learner 强化卡
5	累计在滑索上移动 5 公里	10000 经验值，Fast Learner 强化卡

并肩作战（Shoulders of Giants）		
等级	条件	奖励
1	攀附在友军泰坦上累计移动 0.1 公里	500 经验值
2	攀附在友军泰坦上累计移动 0.25 公里	1000 经验值
3	攀附在友军泰坦上累计移动 1 公里	2500 经验值，Titan Salvage 和 Amped Mag Launcher 强化卡
4	攀附在友军泰坦上累计移动 1.5 公里	5000 经验值，Titan Salvage 和 Amped Mag Launcher 强化卡
5	攀附在友军泰坦上累计移动 2.5 公里	10000 经验值，Titan Salvage 和 Amped Mag Launcher 强化卡

化身牛仔（Cowboy Up）		
等级	条件	奖励
1	攀附在敌军泰坦上累计移动 0.1 公里	500 经验值
2	攀附在敌军泰坦上累计移动 0.25 公里	1000 经验值
3	攀附在敌军泰坦上累计移动 1 公里	2500 经验值，Titan Salvage 和 Amped LMG 强化卡
4	攀附在敌军泰坦上累计移动 1.5 公里	5000 经验值，Titan Salvage 和 Amped LMG 强化卡
5	攀附在敌军泰坦上累计移动 2.5 公里	10000 经验值，Titan Salvage 和 Amped LMG 强化卡

杀戮挑战

虾兵蟹将（Easy Pickings）

等级	条件	奖励
1	杀死 25 个士兵（Grunt）	500 经验值
2	杀死 100 个士兵	1000 经验值
3	杀死 250 个士兵	2500 经验值，Thin The Ranks 强化卡
4	杀死 500 个士兵	5000 经验值，Thin The Ranks 和 Double Agent 强化卡
5	杀死 1000 个士兵	10000 经验值，Thin The Ranks、Double Agent 和 Conscription 强化卡

科技恐惧（Technophobe）

等级	条件	奖励
1	摧毁 25 个幽灵战士（Spectre）	500 经验值
2	摧毁 100 个幽灵战士	1000 经验值
3	摧毁 200 个幽灵战士	2500 经验值，Urban Renewal 强化卡
4	摧毁 300 个幽灵战士	5000 经验值，Urban Renewal 和 Spectre Camo 强化卡
5	摧毁 400 个幽灵战士	10000 经验值，Urban Renewal、Spectre Camo 和 Wifi Virus 强化卡

滥杀无辜（Innocent Bystander）

等级	条件	奖励
1	摧毁 10 个马文（Marvins）	500 经验值
2	摧毁 25 个马文	1000 经验值
3	摧毁 50 个马文	2500 经验值
4	摧毁 100 个马文	5000 经验值
5	摧毁 250 个马文	10000 经验值

拔得头筹（Icebreaker）

等级	条件	奖励
1	累计在比赛中获得首杀 1 次	500 经验值
2	累计在比赛中获得首杀 10 次	1000 经验值
3	累计在比赛中获得首杀 25 次	2500 经验值，Rematch 强化卡
4	累计在比赛中获得首杀 50 次	5000 经验值，Rematch 强化卡 ×2
5	累计在比赛中获得首杀 100 次	10000 经验值，Rematch 强化卡 ×3

鬼影猎人（Ghost Hunter）

等级	条件	奖励
1	累计杀死隐身的铁驭 5 次	500 经验值
2	累计杀死隐身的铁驭 15 次	1000 经验值
3	累计杀死隐身的铁驭 30 次	2500 经验值，Spider Sense 强化卡
4	累计杀死隐身的铁驭 50 次	5000 经验值，Spider Sense 和 Satellite Uplink 强化卡
5	累计杀死隐身的铁驭 100 次	10000 经验值，Spider Sense、Satellite Uplink 和 Map Hack 强化卡

夺命幽魂（Deadly Apparition）

等级	条件	奖励
1	累计在隐身时杀死 10 个敌人	500 经验值
2	累计在隐身时杀死 25 个敌人	1000 经验值
3	累计在隐身时杀死 50 个敌人	2500 经验值，Double Agent 强化卡
4	累计在隐身时杀死 100 个敌人	5000 经验值，Double Agent 和 Active Camo 强化卡
5	累计在隐身时杀死 200 个敌人	10000 经验值，Double Agent、Active Camo 和 Ghost Squad 强化卡

下面小心（Look Out Below!）

等级	条件	奖励
1	累计用泰坦天降砸死 1 个敌人	500 经验值
2	累计用泰坦天降砸死 5 个敌人	1000 经验值
3	累计用泰坦天降砸死 15 个敌人	2500 经验值，Atlas Refurb 强化卡
4	累计用泰坦天降砸死 30 个敌人	5000 经验值，Atlas Refurb 和 Spare Stryder 强化卡
5	累计用泰坦天降砸死 50 个敌人	10000 经验值，Atlas Refurb、Spare Stryder 和 Reserve Ogre 强化卡

关门放狗（Sic 'Em!）

等级	条件	奖励
1	让泰坦在追随模式中累计杀死 10 个敌人	500 经验值
2	让泰坦在追随模式中累计杀死 25 个敌人	1000 经验值
3	让泰坦在追随模式中累计杀死 50 个敌人	2500 经验值，Titan Salvage 强化卡
4	让泰坦在追随模式中累计杀死 100 个敌人	5000 经验值，Titan Salvage 和 Decisive Action 强化卡
5	让泰坦在追随模式中累计杀死 200 个敌人	10000 经验值，Titan Salvage 和 Pull Rank 强化卡

贴身保镖（Guard Dog）

等级	条件	奖励
1	让泰坦在守护模式中累计杀死 10 个敌人	500 经验值
2	让泰坦在守护模式中累计杀死 25 个敌人	1000 经验值
3	让泰坦在守护模式中累计杀死 50 个敌人	2500 经验值，Titan Salvage 强化卡
4	让泰坦在守护模式中累计杀死 100 个敌人	5000 经验值，Titan Salvage 和 Decisive Action 强化卡
5	让泰坦在守护模式中累计杀死 200 个敌人	10000 经验值，Titan Salvage 和 Pull Rank 强化卡

移动杀戮挑战

死神转世（Death Reincarnate）

等级	条件	奖励
1	在弹射中杀死敌人 5 次	500 经验值
2	在弹射中杀死敌人 15 次	1000 经验值
3	在弹射中杀死敌人 30 次	2500 经验值，Massive Payload 强化卡
4	在弹射中杀死敌人 50 次	5000 经验值，Massive Payload 强化卡
5	在弹射中杀死敌人 70 次	10000 经验值，Massive Payload 强化卡

百步穿杨（Gooser）

等级	条件	奖励
1	累计杀死 1 个弹射中的敌人	500 经验值
2	累计杀死 5 个弹射中的敌人	1000 经验值
3	累计杀死 15 个弹射中的敌人	2500 经验值，Massive Payload 强化卡
4	累计杀死 30 个弹射中的敌人	5000 经验值，Massive Payload 强化卡
5	累计杀死 50 个弹射中的敌人	10000 经验值，Massive Payload 强化卡

消除害虫（Pest Control）

等级	条件	奖励
1	累计杀死 1 个蹬墙中的敌人	500 经验值
2	累计杀死 5 个蹬墙中的敌人	1000 经验值
3	累计杀死 15 个蹬墙中的敌人	2500 经验值，Most Wanted List 强化卡
4	累计杀死 30 个蹬墙中的敌人	5000 经验值，Most Wanted List 强化卡
5	累计杀死 50 个蹬墙中的敌人	10000 经验值，Most Wanted List 强化卡

苍蝇拍（Flyswatter）

等级	条件	奖励
1	累计杀死 1 个挂壁中的敌人	500 经验值
2	累计杀死 5 个挂壁中的敌人	1000 经验值
3	累计杀死 15 个挂壁中的敌人	2500 经验值，Most Wanted List 强化卡
4	累计杀死 30 个挂壁中的敌人	5000 经验值，Most Wanted List 强化卡
5	累计杀死 50 个挂壁中的敌人	10000 经验值，Most Wanted List 强化卡

飞车枪击（Drive-By）

等级	条件	奖励
1	累计在蹬墙时杀死 5 个敌人	500 经验值
2	累计在蹬墙时杀死 15 个敌人	1000 经验值
3	累计在蹬墙时杀死 30 个敌人	2500 经验值，Satellite Uplink 强化卡
4	累计在蹬墙时杀死 50 个敌人	5000 经验值，Satellite Uplink 强化卡
5	累计在蹬墙时杀死 75 个敌人	10000 经验值，Satellite Uplink×2 和 Map Hack 强化卡

攀岩走壁（Wallflower）

等级	条件	奖励
1	累计在挂壁时杀死 5 个敌人	500 经验值
2	累计在挂壁时杀死 15 个敌人	1000 经验值
3	累计在挂壁时杀死 30 个敌人	2500 经验值，Double Agent 强化卡
4	累计在挂壁时杀死 50 个敌人	5000 经验值，Double Agent 和 Active Camo 强化卡
5	累计在挂壁时杀死 75 个敌人	10000 经验值，Double Agent、Active Camo 和 Ghost Squad 强化卡

路上冤魂（Roadkill）

等级	条件	奖励
1	累计用泰坦碾死 25 个敌人	500 经验值
2	累计用泰坦碾死 50 个敌人	1000 经验值
3	累计用泰坦碾死 100 个敌人	2500 经验值，Fast Learner 强化卡
4	累计用泰坦碾死 200 个敌人	5000 经验值，Fast Learner 强化卡
5	累计用泰坦碾死 500 个敌人	10000 经验值，Fast Learner 强化卡

天生歹命（What Pilot?）

等级	条件	奖励
1	累计用泰坦碾死 5 个铁驭	500 经验值
2	累计用泰坦碾死 15 个铁驭	1000 经验值
3	累计用泰坦碾死 30 个铁驭	2500 经验值，Fast Learner 强化卡
4	累计用泰坦碾死 50 个铁驭	5000 经验值，Fast Learner 强化卡
5	累计用泰坦碾死 100 个铁驭	10000 经验值，Fast Learner 强化卡

脑部手术（Brain Surgeon）

等级	条件	奖励
1	累计用攀附摧毁 1 个泰坦	500 经验值
2	累计用攀附摧毁 5 个泰坦	1000 经验值
3	累计用攀附摧毁 15 个泰坦	2500 经验值，Titan Salvage 强化卡
4	累计用攀附摧毁 30 个泰坦	5000 经验值，Titan Salvage 强化卡
5	累计用攀附摧毁 50 个泰坦	10000 经验值，Titan Salvage 强化卡

近战杀戮挑战

扭头折颈（Head Turner）		
等级	条件	奖励
1	累计用暗杀杀死 5 个铁驭	500 经验值
2	累计用暗杀杀死 15 个铁驭	1000 经验值
3	累计用暗杀杀死 30 个铁驭	2500 经验值，Most Wanted List 强化卡
4	累计用暗杀杀死 50 个铁驭	5000 经验值，Most Wanted List 强化卡
5	累计用暗杀杀死 100 个铁驭	10000 经验值，Most Wanted List 强化卡

军靴妙用（Jackboot）		
等级	条件	奖励
1	累计用近战杀死 10 个敌人	500 经验值
2	累计用近战杀死 25 个敌人	1000 经验值
3	累计用近战杀死 50 个敌人	2500 经验值，Most Wanted List 强化卡
4	累计用近战杀死 100 个敌人	5000 经验值，Most Wanted List 强化卡
5	累计用近战杀死 200 个敌人	10000 经验值，Most Wanted List 强化卡

回旋飞腿（Sweep the Legs）		
等级	条件	奖励
1	累计用近战杀死 10 个铁驭	500 经验值
2	累计用近战杀死 25 个铁驭	1000 经验值
3	累计用近战杀死 50 个铁驭	2500 经验值，Most Wanted List 强化卡
4	累计用近战杀死 100 个铁驭	5000 经验值，Most Wanted List 强化卡
5	累计用近战杀死 200 个铁驭	10000 经验值，Most Wanted List 强化卡

实力悬殊（Mismatch）		
等级	条件	奖励
1	累计用泰坦近战杀死 5 个敌人	500 经验值
2	累计用泰坦近战杀死 20 个敌人	1000 经验值
3	累计用泰坦近战杀死 50 个敌人	2500 经验值，Titan Salvage 强化卡
4	累计用泰坦近战杀死 100 个敌人	5000 经验值，Titan Salvage 强化卡
5	累计用泰坦近战杀死 200 个敌人	10000 经验值，Titan Salvage 强化卡

如来神掌（Brass Knuckles）		
等级	条件	奖励
1	累计用泰坦近战杀死 5 个铁驭	500 经验值
2	累计用泰坦近战杀死 15 个铁驭	1000 经验值
3	累计用泰坦近战杀死 30 个铁驭	2500 经验值，Titan Salvage 强化卡
4	累计用泰坦近战杀死 50 个铁驭	5000 经验值，Titan Salvage 强化卡
5	累计用泰坦近战杀死 100 个铁驭	10000 经验值，Titan Salvage 强化卡

新鲜现榨（Fresh Squeezed）		
等级	条件	奖励
1	累计用游侠型泰坦发动 1 次处决	500 经验值
2	累计用游侠型泰坦发动 5 次处决	1000 经验值
3	累计用游侠型泰坦发动 10 次处决	2500 经验值，Titan Salvage 强化卡
4	累计用游侠型泰坦发动 15 次处决	5000 经验值，Titan Salvage 强化卡
5	累计用游侠型泰坦发动 25 次处决	10000 经验值，Titan Salvage 强化卡

开膛破肚（Executioner）		
等级	条件	奖励
1	累计用天图型泰坦发动 1 次处决	500 经验值
2	累计用天图型泰坦发动 5 次处决	1000 经验值
3	累计用天图型泰坦发动 10 次处决	2500 经验值，Titan Salvage 强化卡
4	累计用天图型泰坦发动 15 次处决	5000 经验值，Titan Salvage 强化卡
5	累计用天图型泰坦发动 25 次处决	10000 经验值，Titan Salvage 强化卡

趁其不备（Disarmed）		
等级	条件	奖励
1	累计用巨妖型泰坦发动 1 次处决	500 经验值
2	累计用巨妖型泰坦发动 5 次处决	1000 经验值
3	累计用巨妖型泰坦发动 10 次处决	2500 经验值，Titan Salvage 强化卡
4	累计用巨妖型泰坦发动 15 次处决	5000 经验值，Titan Salvage 强化卡
5	累计用巨妖型泰坦发动 25 次处决	10000 经验值，Titan Salvage 强化卡



■成就壁纸欣赏之“IMC Pilot”。

战役详解

本作虽然是一款纯粹的在线游戏，但的确还是有战役模式，不过这个模式的进行方式仍然是网战式的。当玩家第一次进入战役模式并开始战役后，会随机加入到IMC或是反抗军的一方，之后直到战役通关之前玩家都不能够在战役中改换阵营。战役共有九关，每一关对应一张地图，参与战役的玩家需要和正常游戏中一样按照关卡对应的模式规则来争取获得胜利。在关卡开始、进行和结束过程中都会有剧情内容，关卡与关卡之间的过渡还有短暂的剧情动画，不过都是普通的舰队飞行画面配上语音交代为主。总体而言，这个战役模式的剧情有点无关轻重，而且玩家在关卡中的表现和双方谁胜谁负对于剧情影响微乎其微。

当玩家完成了一方的剧情后，选择继续战役就可以立刻以另一方的身分再一次进行战役，以完整地体验整个故事。但受到表现方式的限制，本作的剧情可以说是无足轻重，甚至有点乏味。

在游戏中，战役的最大作用就是解锁玩家对两种类型泰坦的使用权，当玩家打通任意一方的战役后，就可以解锁游侠型泰坦的使用权，能够在泰坦的自定义套装中选用。两边的战役都打通后，巨妖型泰坦也会解锁。完成双边战役后，战役项目就会开放选关，玩家可以选择特定的一关加入比赛，主要的用途就是补上“IMC 精英铁驭”和“反抗军精英铁驭”两个成就所需要的关卡胜利数，具体方法可以看成就攻略部分。



■成就壁纸欣赏之“I've Seen It All”。



模式详解

本作的游戏模式不算特别多，不过也绝对算不上少，而且目前游戏在逐步更新的同时也在添加全新的游戏模式，所以相信日后本作的玩法将会变得越来越丰富。

消耗战 Attrition

这是游戏本身最基本的模式，内容的基本架构就是玩家们都非常熟悉的团队杀戮（TDM），玩家无论是击杀敌人铁驭、泰坦还是士兵、幽灵战士和炮塔等等都可以获得一定量的分数，率先达到目标分数的队伍就会获得胜利。

不过在获胜后游戏并不会就此结束，失败一方的玩家还需要进行撤离，地图上会出现有着玩家所属阵营LOGO的撤离点，首先玩家需要坚守撤离点一段时间，等待运输艇到达。运输艇到来后会短暂地停留一段时间，此时玩家需要登上运输艇，并等待其飞走。如果运输艇成功撤离，则玩家会获得分数奖励。

但是撤离过程中游戏的规则会出现变化，首先，是玩家失去了无限复活的机会，只有一条命，一旦在撤离阶段玩家被敌人杀死，就无法再加入战斗，只能够通过队友视角观看战斗并等待比赛结束。然后，虽然玩家只要进入运输艇后就处于无敌状态，不怕被敌人击杀，但是运输艇本身是有护盾和耐久值设定的，如果敌人火力太猛，就有可能在运输艇撤离之前将其击坠，此时不但坐在运输艇里的玩家会一起陪葬，还无法拿到撤离奖励，倒是打下运输艇的胜利方会获得额外的奖励。最后，运输艇往往会停在一些很高的平台上，所以如果玩家自己的跳跃技巧不过关或者不熟悉地图，就有可能会乘不上运输艇，拿不到撤离奖励了。

泰坦殊死战 Last Titan Standing

模式内容就如其原名所指的那样，最后还拥有泰坦的一方获胜，所以这是一个完全围绕着泰坦而展开战斗的模式。在模式开始时，双方的玩家都会驾驶着泰坦立刻加入战斗，但是在这个模式中是没有复活这一说法的，所以无论是泰坦还是玩家，死了就是死了，玩家甚至不能够通过泰坦天降指令再召唤一台泰坦，这就使得团队配合显得尤为重要。

这个模式是有局数设定的，先把敌方泰坦完全消灭的队伍会获得胜利，而只有获得总共四局胜利后才能够赢下这场比赛。每当游戏进行了三局后，就会进行换边，双方交换出生点，虽然本作的地图都非常平衡，不过玩家遇到不熟悉的环境有可能会使整体战斗表现下降，也就带来了战斗的变数。

这个模式是走慢节奏路线，比起不要命的冲锋，还是谨慎的推进和严密的配合更能够保证队伍获得胜利。另外，就算玩家的泰坦被摧毁了，其实只要及时弹射，铁驭还是能够继续使用反泰坦武器帮助队友战斗的，所以不到最后一刻不要轻言放弃。

重要地点 Hard Point

和其他FPS里面的抢点几乎是一模一样，游戏地图中存在着三个点，玩家需要夺取据点并源源不断地获得点数，最先获得足够点数的一方就会胜利。本作中的抢点不需要额外操作，玩家只需要留在据点当中就可以将其缓缓夺过来，但如果附近有敌人抢点进度就会被暂停，直到其中一方死亡或离开。这个模式中蹲点和阴人的情况会比其他模式要多，不过因为本作中铁驭能够飞檐走壁，所以适合蹲的地方并不是这么多，个人建议是玩家保持在离据点不远的地方，等看到据点有被抢夺的迹象后再来支援，这样会比留在原地等待敌人进攻要更安全一些。

另外本作中有部分据点是可以通过泰坦去抢夺的，另外一些则必须要由铁驭去抢，所以玩家要做好取舍的准备，不能上了泰坦就不愿意下来，导致输掉了比赛就亏大了。

当其中一方胜利后，这个模式中玩家也会需要撤离，规则和消耗战模式中的撤离阶段是一致的。



夺旗 Capture the Flag

本作的夺旗和其他FPS中的抢旗也是大同小异，战场上双方都会有一面旗帜，放置在固定地点，玩家想要得分就必须在保证自己一方旗帜没有被抢走的情况下，将敌方的旗帜抢夺到我方的旗帜处。其中一方首先获得3分或者比赛进行到一定时间后，双方就会换边。最后哪一方首先取得6分就会获得胜利。之后游戏还会进入撤离模式，规则和其他模式中的撤离阶段是一样的，这里就不再赘述了。

注意，抢旗模式中其实玩家是可以通过泰坦去抢旗的，当然旗帜所在的地方泰坦一般进不去，但玩家可以在拿到旗帜后直接驾驶泰坦往家里狂奔，除非对方也派出泰坦追杀玩家，否则一般铁驭是阻止不了玩家逃离的。当然了，如果玩家一方自己的旗被抢走了，那么就算用泰坦运回去也是白搭。加上拿旗的玩家在地图上是永远可见的，不想被追杀到天荒地老的话还是要赶紧杀死对方的夺旗者，之后只要触碰我方旗帜，就会将其瞬间传送回原本所在的位置，这时候就可以拿着敌方旗帜回去得分了。

猎杀铁驭 Pilot Hunter

基本规则和消耗战模式是一致的，惟一分别就是玩家只有在杀死对方铁驭的情况下才可以得分，摧毁泰坦和幽灵战士，还有杀死士兵都是不会增加得分的。所以这个模式的战斗时间会被撤离模式要更长一点。

综合包 Variety Pack

就是混合模式，玩家在该模式中每一场比赛都会随机改变模式规则。

转世说明

《泰坦天降》拥有和"《COD》系列"一样的转生系统，不过设定上略有不同，是以世代数（Generation）来区分的，这里为了和《COD》的转生系统区分开来，便译为"转世"。玩家初始为第1代铁驭，当达到最高的50级之后（注意到50级即可转世，不用再把50级的经验槽蓄满），即可选择转世为第2代。之后再升到50级即可转世为第3代，依次类推。游戏中最高代数为10代，即俗称的9转。



■成就壁纸欣赏之"My Generation"。

转世效果

《泰坦天降》的转世效果和"《COD》系列"基本一样，转世后除了完整的生涯统计之外，其他的所有内容基本上都会回归没有解锁的状态，包括铁驭的主副武器、泰坦的主武器、所有的技能、所有的挂件和模组，同时玩家不能自由选择自定义配置，挑战也不会开启，玩家必须等到对应的级别数后才能使用。

不过也有部分已解锁内容是可以保留的，这包括两种型号的泰坦（原本是通关两个势力的战役后解锁的）、转世前剩余的强化卡，以及全部的成就解锁进度。挑战清零也意味着玩家可以借助挑战来实现快速升级。另外，《泰坦天降》转世后获得经验值的倍率会增加，让玩家升级的速度大为加快，具体可参见下表。

代数	经验值倍率
第1代	100%
第2代	110%
第3代	120%
第4代	130%
第5代	150%
第6代	180%
第7代	210%
第8代	250%
第9代	290%
第10代	350%

转世挑战

可能有人会说，如果越往后获得经验值越多的话，那岂不是10转很快就能达成？答案是否定的，原因在于《泰坦天降》引入了转世挑战的设定。简单地说，玩家从第2代开始，转世时不仅要求等级达到50级，而且还要完成对应的挑战。挑战的要求是固定的，但不累计前一代的记录，必须从头来过。随着代数的增加，虽然经验值成倍增长，但挑战要求日益剧增，很容易出现到了50级也得乖乖打挑战的情况。下面我们会公布9转所需挑战的要求，并附上转世心得。

一转（第1代到第2代）

- 无挑战要求。

二转（第2代到第3代）

- 用EVA-8霰弹枪（铁驭武器）干掉200个敌人、75个铁驭。
- 用40MM机炮（泰坦武器）干掉200个敌人、50个铁驭。

三转（第3代到第4代）

- 用R-97轻型冲锋枪（铁驭武器）干掉200个敌人、75个铁驭。
- 用电浆轨道炮（泰坦武器）干掉100个敌人、50个泰坦。
- 用炸药包（爆炸物）干掉50个铁驭。

四转（第4代到第5代）

- 用长弓DMR狙击步枪（铁驭武器）干掉150个敌人、50个铁驭。
- 用四段火箭炮（泰坦武器）干掉200个敌人、50个泰坦。
- 用RE-45自动手枪（铁驭副武器）干掉50个玩家。
- 用电能步枪（反泰坦武器）打出30次爆击。

五转（第5代到第6代）

- 用R-101C卡宾枪（铁驭武器）干掉200个敌人、75个铁驭。
- 用电弧机炮（泰坦武器）干掉200个敌人、50个泰坦。
- 用响尾蛇飞弹（反泰坦武器）干掉10个泰坦。
- 百步穿杨：干掉5个弹射中的铁驭。

百步穿杨

干掉5个弹射中的铁驭曾经是全游戏最坑爹的挑战，没有之一，因为在制作组修正之前，这个挑战要求是干掉50个弹射中的铁驭，简直是丧心病狂。不过就算数量降到了5个，想要达成这个挑战还是需要一些技巧的。首先如果对方采用隐身的话，那几乎就没有办法了，只能等待下次机会。如果条件允许推荐用泰坦武器XO-16机关炮来对付，这个武器具有轻微的瞄准辅助效果，在网速上佳的情况下要想打死一个不隐身的弹射者是比较简单的。不过由于比较考验技术和战场条件，个人推荐还是对刷比较快。

六转（第6代到第7代）

- 用喷火轻机枪（铁驭武器）干掉200个敌人、75个铁驭。
- 用三连环榴弹（泰坦武器）干掉200个敌人、50个泰坦。
- 用磁能榴弹发射器（反泰坦武器）干掉10个泰坦。
- 脑部手术：爬上并干掉50个敌人的泰坦。

脑部手术

爬上并干掉泰坦不是难事，不过挑战要求的数量比较多。比较推荐的是自动泰坦，玩家爬上去之后它会任你鱼肉。其余时候尽量多找残血不多的泰坦，可以搭配喷火轻机枪的提高对泰坦弱点威力的模组，能大幅提升攻击伤害，让挑战解得更加轻松。

七转（第7代到第8代）

- 用G2A4步枪（铁驭武器）干掉200个玩家、75个铁驭。
- 用XO-16机关炮（泰坦武器）干200个敌人、50个泰坦。
- 用电能步枪（反泰坦武器）干掉10个泰坦。
- 新鲜现榨：用游侠型泰坦完成25次近战处决。

新鲜现榨

近战处决就是前文中提到的，当敌方泰坦处于濒临毁灭状态时，靠近它并发动近战攻击就可以将其处决。游侠型泰坦拥有三次冲刺槽和最快的移动速度，赶到敌人身旁进行处决并不困难，多多在敌人陷入濒临毁灭状态后出手处决即可。

八转（第8代到第9代）

- 用 C.A.R. 冲锋枪（铁驭武器）干掉 200 个玩家、75 个铁驭。
- 用 XO-16 机关炮（泰坦武器）打出 75 次暴击。
- 用射手重型火箭（反泰坦武器）干掉 10 个泰坦。
- 开膛破肚：用天图型泰坦完成 25 次近战处决。
- 战无不胜：赢得 100 场比赛。
- 下面小心：呼叫泰坦落下时砸死 50 个敌人。

下面小心

由于砸 AI 也有效，所以可以把重点放到 AI 云集的区域。装备强化配件曲速传送可加快泰坦落下的速度，让砸人的效率更高。

九转（第9代到第10代）

- 用 MK5 智慧型手枪干掉 75 个铁驭。
- 用汉洛 BF-R 干掉 75 个铁驭。
- 用克莱伯 AP 狙击步枪干掉 50 个铁驭。
- 用电浆轨道炮打出 50 次暴击。
- 用 XO-16 机关炮打出 400 次暴击。
- 趁其不备：用巨妖型泰坦完成 25 次近战处决。
- MVP：在己方队伍中获得最高分，50 次。

MVP

由于只要求在本队中得分最高，输赢不限，因此推荐去打抢点或夺旗。抢点时可以专心蹲在一个点里拿分，只要点不被攻下，就有源源不断的积分入账。不过最新的更新已经把防御得分大幅削减了。夺旗的得分则是看玩家夺旗和还旗的次数，如果是自己熟悉的地图，又琢磨出了一套上佳的逃脱路线，要想拿分并不难。另外在泰坦殊死战中抢到的泰坦人头够多也有很高机会可以获得 MVP。

成就攻略

全成就路线图

成就数量	1000 点 /35 个
难度	★★★★☆
在线成就点数	全部
全成就所需时间	视技术而定
最少通关次数	2
有无会错过的成就	无
有无秘技	无
有无成就 BUG	无
特殊要求	无

本作如果只想拿到 1000 点成就，难度大概只有 3 星。但如果要想全成就，那就是 4 星起了。原因就在于有一个 9 转成就，不过这个成就点数设定，就和 App 的成就一样，因此不会影响完成率，要不要完美就要看玩家自己的追求了。

在当初杂志上写作攻略时，本作还没有开私房的设定，所以很多成就内容刷起来非常麻烦，不过如今玩家已经可以通过开私房来和朋友之间对刷，所以如果仅仅是以拿全成就点数为目的而玩本作，那还是非常简单的。

下文中的敌人，包括一切敌方战斗单位，铁驭则限定玩家，AI 限定于非玩家。赢得比赛的成就，就算中途加入也可以，但不能在完场前退出。另外如果是最终阶段（如刚进来就直接获胜，或是进入撤离环节）则有可能不算，请注意。同样，在所有地图打过所有模式的成就，中途加入也是可以的。

最后说一下本作的基本全成就路线，一开始进入游戏，完成训练，然后是打战役部分，不但要把两边的关卡都打出过胜利，还要打满 50 场。接下来就是进入网战部分，把每一个模式都打赢 50 场，这将是成就攻略当中最吃时间的部分，但是许多累计型的成就也可以顺便在此过程中达成，如果玩家的运气好或者技术过关，一些技术型成就也应该被陆续解开。等这个重头部分完成，玩家就可以考虑进行补漏的扫尾工作了。

注意，如果玩家只打算拿下全成就点数，则第一次转世可以考虑留到最后去做，毕竟转世后所有对应等级和挑战的解锁项目都会归零，玩家如果在此之前没有达成和这些元素相关的成就，贸然转世只会徒增自己的工作量。但如果玩家想要达成九转，那可以考虑在前期以快速转世为目标，等转世条件逐渐变得复杂后再考虑是否要达成对挑战或解锁内容有要求的成就。



IMC 铁驭　IMC Pilot　50点

成就说明：完成 IMC 方的战役模式

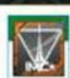
取得方法：参考“Militia Elite Pilot”。



反抗军铁驭　Militia Pilot　50点

成就说明：成完成 Militia 方的战役模式

取得方法：参考“Militia Elite Pilot”。



IMC 精英铁驭　IMC Elite Pilot　25点

成就说明：作为 IMC 方的铁驭，在战役模式的所有关卡中均赢得胜利

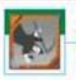
取得方法：参考“Militia Elite Pilot”。



反抗军精英铁驭　Militia Elite Pilot　25点

成就说明：作为反抗军方的铁驭，在战役模式的所有关卡中均赢得胜利

取得方法：参 IMC 和反抗军两方各有九个战役关卡，全部都打一遍才能够解锁除了天图以外的两个泰坦类型在自定义泰坦配置中的使用权，所以玩家们是肯定需要打通一遍的。在游戏刚刚发售时，因为没有对两边阵营在九个关卡中的胜利统计结果，所以我们还专门制作了一张表格给玩家们记录，不过目前官方已经解决了这个问题，玩家可以在战役模式中直接看到自己在哪一关扮演哪一方势力时有没有获得胜利，所以只要按照上面的记录补完其他关卡的胜利，就可以解开成就。



空降神兵　Death From Above　25点

成就说明：呼叫泰坦砸死敌人 5 次

取得方法：参因为砸死的对象没有限制，所有战场上存在的可移动单位都可以，所以玩家没必要专门去砸敌人或是他们的泰坦，毕竟就算加装了能够让泰坦天降得更快的曲速传送，从玩家发出指令到泰坦落下也要 3 秒钟左右，敌人往往早就不在原地了，所以还是砸傻乎乎站在某个地方坚守的 AI 士兵比较靠谱。成就本身是累计的，所以玩家就算一次只砸死一个，来上五次也可以凑够，所以没必要勉强自己去特意砸，往往在游戏过程中玩家就会无意中解开了。



打造自我 15点
Build Yourself

成就说明：自定义一套铁驭的配置

取得方法：开启自定义铁驭配置后进入界面中并调整一下武器和战术技能就可以解开。



客制泰坦 15点
Customize Your Ride

成就说明：自定义一套泰坦的配置

取得方法：开启自定义泰坦配置后进入界面中并调整一下武器和战术技能就可以解开。



只差一半 25点
Halfway There

成就说明：达到 25 级

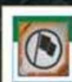
取得方法：参考“Maxed Out”。



饱和状态 50点
Maxed Out

成就说明：达到 50 级

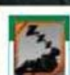
取得方法：游戏的初期升级速度很快，大约每打一场就会升一级，后期速度开始减缓，但也不算慢，而且玩家在游戏中进行的任何得分行为都会换来经验值，还有解开挑战带来的奖励，想要达到 50 级不用太费功夫，专心打就好。



飞毛腿 25点
Flag Runner

成就说明：赢得 50 场夺旗比赛

取得方法：参考“I Stand Alone”。



路遥知马力 25点
I Wore 'Em Down

成就说明：50 场 Attrition 比赛

取得方法：参考“I Stand Alone”。



铁驭猎人 25点
Pilot Hunter

成就说明：赢得 50 场 Pilot Hunter 比赛

取得方法：参考“I Stand Alone”。



攻城掠地 25点
Captured Everything

成就说明：赢得 50 场 Hardpoint 比赛

取得方法：参考“I Stand Alone”。



单枪匹马 25点
I Stand Alone

成就说明：赢得 50 场 Last Titan Standing 比赛

取得方法：赢下特定类型比赛 50 次的成就没有太巧妙的获取途径，因为玩家一个人的表现往往左右不了比赛的结果，但因为本作全成就本来就是一个非常耗时的过程，在此期间，玩家们可以多多尝试各种不同的模式，来保持自己对本作的新鲜感，只要在每个模式中累计赢够 50 次，所有相关的成就就手到擒来了。



身经百战 25点
I've Seen It All

成就说明：在所有地图打过所有模式

取得方法：比较烦人的成就，主要是游戏中有 15 张地图，而玩家很容易记漏用哪个模式玩过哪章。个人建议是专注于一个模式，不停地玩，直到在 15 张地图上都战斗过，再投奔下一个模式，如此不断重复就能够避免记忆混乱的问题。



牛仔上吧 25点
Ride 'Em Cowboy

成就说明：爬上敌人的泰坦并干掉它

取得方法：这个行动本身不难，但想要把一台满血的泰坦直接用攀爬的方式消灭是比较困难的，所以建议找只有一点点残血的敌人下手，因为攀爬攻击泰坦是无视其护盾的，玩家只要爬上去，拉出核心随便来上几枪，就可以打爆泰坦拿下成就。



班上第一名 25点
Best in Class

成就说明：上完场时在自己的队伍里排名第一

取得方法：虽然这的确是一个技术型的成就，但自问本身技术不过关的玩家也并非完全没有机会。首先，这个成就要求的只是在自己一方队伍中排名第一，这就意味着玩家不是必须要处于赢下比赛的那一方才能够解开成就。然后，既然只是队伍第一，那么队伍规模越小，玩家拿到第一的机会越多，所以挑选一个基本无人对战的时间段进行一次人数不足的比赛也可以提高获得第一名的几率。如果玩家打算实打实地拿下这个成就，推荐用夺旗模式或泰坦殊死战模式，这两个模式都需要玩家做特定的行为来获得分数奖励，做得最多最好的人往往就是第一名，所以专注于模式中的要求就可以让自己获得第一名的机会大大提高。



电力满格 25点
All charged up

成就说明：用一发电弧机炮干掉 5 个敌人

取得方法：这个成就曾经报告有 BUG 出现，有时候玩家不需要一发攻击杀死 5 个敌人，而是快速连续杀死即可，但这个设定并没有随着更新而被改动，所以很有可能本成就要求的其实是要玩家让闪电连锁的效果不要中断地杀死 5 个敌人。装备提高了威力和射程的 Capacitor 模组可以让玩家更容易地达成这个要求。电弧机炮会在玩家达到 21 级时解锁。



轻松过关 25点
Like A Vacation

成就说明：完成训练

取得方法：完成游戏刚开始的训练模式，不要提前结束即可解锁。



蓦然回首 10点
Look Around

成就说明：背后拧头处决 10 个铁驭

取得方法：来到敌人背后发动近战攻击就会发动拧头暗杀，虽然机会不是特别多，但要凑够 10 个还是很容易的。



快拉！ 25点
Pull!

成就说明：干掉 10 个弹射中的铁驭

取得方法：干掉弹射中的铁驭比较坑爹，如果对方采用隐身的话，那是一定没有办法的。幸好实战中不用隐身的人还是不少的。推荐用泰坦武器 XO-16 机关炮来对付，怕打不死的话可以用天图型泰坦发动伤害增益核心后再来打，保证一枪秒杀。



用力拉！ 25点
Pull Harder!

成就说明：用电浆轨道炮干掉一个弹射中的铁驭

取得方法：要想用电浆轨道炮干掉弹射中的铁驭，原理同上，但难度更高，等于是玩狙击。信号太差的话只能放弃，如果打出了模组 Instant Shot 会简单一点儿。电浆轨道炮是 11 级时解锁的泰坦武器。玩家如果发现实在不行搞不定的话可以凑齐 12 个玩家后组队来刷。



满手好牌 25点
All The Cards

成就说明：累计获得 500 张强化卡

取得方法：累计获得 500 张强化卡。由于卡片最多只能储备 29 张（身上的 3 张外加卡组里的 26 张），所以不用白不用。如果卡满了是无法拿到新卡片的，特别是每逢 10 级时都会自动获得一堆卡片，不要浪费。成就只算获得数，直接扔卡也是可以的。卡片本身会随着玩家提升等级以及完成特定成就而大量获得，加上转世后玩家又可以通过前面提到的两个方式再次获得卡片，拿够 500 张还是很简单的。

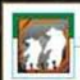


满身家伙 50点
All The Hardware

成就说明：解锁全部项目

取得方法：解锁所有项目的要求是打完全部武器及挂件和模组，还有所有的能力，听起来很夸张，其实不然。完成两个势力的战役模式就能获得全部的泰坦类型，然后把级别升到 49 级就可以解锁除挂件和模组外的全部项目。挂件和模组的数量也不多，只有铁驭和泰坦的主武器有。而且越后期的武器，解锁要求就越低，所以推荐在未转世时完成。

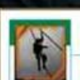




机器公敌 20点
My Robot Army

成就说明：HACK掉20个幽灵战士

取得方法：战场上遇到敌方的幽灵战士时，靠近它长按X键可以将其HACK到我方来，累计20个即可解除成就。推荐隐身时HACK，另外HACK时如果附近还有别的敌人幽灵战士是可以一起HACK掉的，但成就计数上只算1个。



避难 50点
Refuge

成就说明：成功坐飞船撤离

取得方法：这是相当多模式中都会出现的阶段，只要玩家一方输掉了比赛，就需要前往特定地点乘搭飞船离开。撤离模式的解释当中已经提到了这方面的内容，这里提醒一下玩家，最好不要一开始就前往撤离点，因为这时候除了我方会向着撤离点赶去，敌人也一样，所以早早跑过去很容易陷入到敌人的火力网当中，这时候死了没法复活，也就没法再去搭船了，所以最好是躲在附近安全地方，不要引起敌人注意，等飞船到达后再小心找个安全的路径跑过去即可。只要一接触到飞船，玩家就会自动登船，此时玩家是无敌的，敌人无法再对你造成伤害，只要等待撤离倒数完毕然后飞船离开，就可以拿下成就了。



欢迎挑战 50点
I Like A Challenge

成就说明：完成一个武器的全部挑战

取得方法：这里指的是完成一把武器所有等级的对应挑战，因为有部分武器只有一个武器挑战，所以玩家想要完成并不难，只是要注意这不是一个必定会在玩家转世过程中被解开的成就，尤其对于那些经常在不同武器配置之间更换的玩家来说，很有可能会所有武器挑战都解不完整而解锁不了，所以还是需要专心去稍微刷一刷，个人推荐射手重型火箭（Archer Heavy Rocket）和磁能榴弹发射器（Mag Launcher），两者都只有一个挑战，就是杀敌方泰坦，坚持长期用两者中的一个作为常规配备的反泰坦武器即可。





涡旋截击 15点
Vortex Volley

成就说明：用你的漩涡护盾接住从敌人漩涡护盾弹回来的子弹

取得方法：听起来有点难，但还是比较简单的，因为玩家不需要即时开盾，预先开也可以，只要接住就好。所以个人建议玩家可以先找一个装备了漩涡护盾的敌人，对其一顿猛射让其开盾，接着自己开盾并朝其靠近，装作要发动近战攻击。因为敌人先于玩家开盾，持续时间肯定相对偏短，如果对方只是试图拉开距离就有可能因为护盾能量不足而消失，子弹也会在消失前的瞬间回弹。同时玩家逼近时敌人也有可能会因为急于要进攻而撤下护盾引发反弹，顺便帮玩家达成目标。



空中飞人 50点
Frequent Flyer

成就说明：打过50场战役比赛

取得方法：仅限战役比赛，其他网战不算，不过50场倒也没有那么吓人，毕竟玩家光是要打通战役就要玩上18次，如果运气不好两边战役都赢得比较少，可能还要进好多次才能获得全战役关卡胜利，说不定这个成就已经自然解了。如果还没有，玩家就只能在战役模式中多打几盘来解开成就了。



一夫当关 25点
I Killed Them All

成就说明：在撤离环节，独自干掉对方的所有人

取得方法：本作最难的技术性成就。它要求玩家在撤离环节独自干掉对方的所有人，如果有人生存，或是被同伴干掉了，就无法解除成就。不刷的话只能碰运气了，如果你遇到一盘对方只剩下两三个人的比赛，那就要打起十二万的精神，机会就在眼前！役模式中多打几盘来解开成就了。



我的世代 50点
My Generation

成就说明：成为第2代的铁驭

取得方法：在达到50级后选择转世即可，系统会再三向玩家确认，全部选是后便可以顺利解开本成就。



飞檐走壁 25点
Freerunner

成就说明：在墙壁上累计移动5千米

取得方法：可以找RISE这样的地图没事疯跑。注意该项成就的进度是以每千米来统计的，因此只会显示20%、40%、60%、80%。



第10代 0点
Gen 10

成就说明：成为第10代的铁驭

取得方法：详细的转世条件已经在上文的转世部分列出，这里就不再赘述了，注意本成就没有点数，如果玩家只是想要拿一个全成就点数，则本成就可以忽略。

面面凌驾 25点
Superior In Every Way

成就说明：干掉1000个AI

取得方法：除了玩家操控的铁驭和泰坦之外所有敌人都算是AI，所以尽管1000个不少，但要凑够并不难，毕竟除非玩家刻意避开，不然每一盘玩家杀掉的AI都是接近10个或更多。考虑到玩家全成就路上需要打上几百场比赛，这个成就被自然解开的几率还是很高的。

泰坦降落 25点
Titanfall

成就说明：呼叫泰坦25次

取得方法：因为呼叫泰坦天降是游戏中的常规作战手段，这个成就注定是会自然解开的，只要玩家记得要召唤泰坦就好。



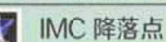


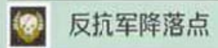


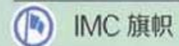
TITANFALL

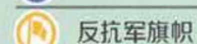
Airbase

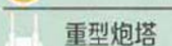
地图详解


IMC 降落点


反抗军降落点


IMC 旗帜


反抗军旗帜


重型炮塔

滑索

撤离点

推荐夺旗路线

1. 空中交通控制塔
2. 隐形轰炸机
3. 大斜坡
4. 起吊架
5. 降落场
6. 加油站
7. 炮台控制台
8. 环形起吊架
9. 野生飞禽控制台

TITANFALL



Angel City

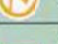
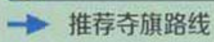
地图详解
IMC 降落点
反抗军降落点
IMC 旗帜
反抗军旗帜
撤离点
IMC 推荐夺旗路线
反抗军推荐夺旗路线

1. 仓库
2. 红星餐厅
3. 市场
4. 庭院区域
5. 上田井大厦
6. 天使公寓
7. 上层区街市
8. 后院区
9. 天桥

TITANFALL

Boneyard

地图详解

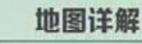
- IMC 降落点
- 反抗军降落点
-  IMC 旗帜
-  反抗军旗帜
-  滑索
- 
-  撤离点
-  推荐夺旗路线

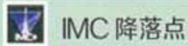
1. 弹药库
2. 下层炮台
3. 降落场
4. 研究室
5. 巨型骨架
6. 狭道
7. 拱顶
8. 顶层炮台
9. 马文生产基地

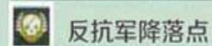
TITANFALL

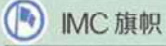
Colony

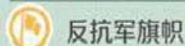
地图详解

 IMC 降落点

 反抗军降落点

 IMC 旗帜

 反抗军旗帜

 撤离点

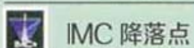
 推荐夺旗路线

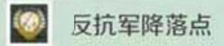
1. 中转站
2. 发电所
3. 布莱克威尔商店
4. 城镇大厅
5. 秋之酒吧
6. 物资配给处
7. 安德森磨坊
8. 居民住宅
9. 葛丁诺车库

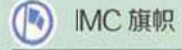
TITANFALL

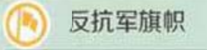


地图详解

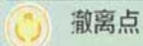












1. 咖啡馆
2. 设计事务所
3. 主干道
4. 雕像空中走廊
5. 环回道
6. 机器人应用技术部
7. 大堂
8. 演讲堂
9. 质检部门

TITANFALL

Demeter

地图详解	
	IMC 降落点
	反抗军降落点
	IMC 旗帜
	反抗军旗帜
	撤离点

1. 单行管道
2. 隐形轰炸机
3. 载具库
4. 变电站
5. 装货场
6. 反应堆核心
7. 马文机器人维修中心
8. 并行管道
9. 管道中枢

TITANFALL

Fracture

地图详解

图例	说明
	IMC 降落点
	反抗军降落点
	IMC 旗帜
	反抗军旗帜
 	撤离点
	推荐夺旗路线

1. 艺术画廊
2. 梯田区
3. 住宅区
4. 山顶
5. 降落场
6. 警备区
7. 废弃建筑
8. 悬崖
9. 加油站

TITANFALL



地图详解	
IMC 降落点	
反抗军降落点	
IMC 旗帜	
反抗军旗帜	
滑索	
撤离点	
推荐夺旗路线	

1 沙滩
2 高棚屋
3 船坞
4 联络中心
5 洞穴
6 科学实验室
7 神殿
8 拱顶石
9 洛克伍德大屋


TITANFALL
Nexus
地图详解
IMC 降落点
反抗军降落点
IMC 旗帜
反抗军旗帜
重型炮塔
滑索
撤离点
IMC 推荐夺旗路线
反抗军推荐夺旗路线
1 办公大楼
2 上层集市
3 蒂凡尼咖啡店
4 农贸市场
5 马文机器人安置处
6 滑索塔
7 酒吧
8 屋顶花园
9 降落场

TITANFALL


地图详解
IMC 降落点
反抗军降落点
IMC 旗帜
反抗军旗帜
重型炮塔
滑索
撤离点
IMC 推荐夺旗路线
反抗军推荐夺旗路线
1 炮塔
2 轨道炮台
3 轨道炮控制塔
4 峡谷
5 工厂
6 传输中心
7 大桥
8 军械库
9 天文望远镜
Outpost 207

TITANFALL



地图详解

图例	说明
	IMC 降落点
	反抗军降落点
	IMC 旗帜
	反抗军旗帜
红线	滑索
	撤离点
蓝色箭头	IMC 推荐夺旗路线
黄色箭头	反抗军推荐夺旗路线

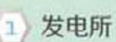
1 V.O.T.L.
2 排水控制中心
3 车库
4 控制室
5 天桥
6 起吊架
7 总部
8 空中走廊
9 街道

TITANFALL

Relic

地图详解

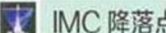
- IMC 降落点
- 反抗军降落点
- IMC 旗帜
- 反抗军旗帜
- 滑索
- 撤离点
- 推荐夺旗路线

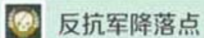


1. 发电所
2. 联络中心
3. 滑索桥
4. 底层通道
5. 医疗实验室
6. 黄色桥接器
7. 福格曼的办公室
8. 盥洗室
9. 奥德赛号

TITANFALL

Rise





TITANFALL.



Smuggler's Cove

地图详解

图例	说明
	IMC 降落点
	反抗军降落点
	IMC 旗帜
	反抗军旗帜
	重型炮塔
	撤离点
→	推荐夺旗路线

1. 公寓
2. 城市防卫炮塔
3. 空港
4. 水电控制室
5. 招待馆
6. 马文机器人安置所
7. 零食店
8. 酒吧
9. 市场大桥

TITANFALL

地图详解

- IMC 降落点
- 反抗军降落点
- IMC 旗帜
- 反抗军旗帜
- 重型炮塔
- 滑索
- 撤离点
- IMC 推荐夺旗路线
- 反抗军推荐夺旗路线

1. 运输通道
2. 反抗军哨塔炮台
3. IMC 地面炮台
4. 坦克棚
5. IMC 更衣室
6. IMC 哨塔炮台
7. 运输船降落场
8. 坦克通道
9. 反抗军地面炮台



Training Ground

文 乐小游 美编 小瑟

创始于丹麦的乐高公司至今已然经历了80年的发展历程，旗下的系列产品在世界各地都拥有着众多的爱好者，除了作为积木本身的乐趣外，乐高已经成为了一种文化渗透在各个娱乐行业中，从早期的“《乐高星球大战》系列”开始，乐高就与电影和游戏结下了不解之缘。今年2月，充满童趣的积木块又一次化身为电影中的英雄来展开了惊心动魄的冒险，看着电影中的各路英雄变成了各种由积木玩具堆成的Q版卡通形象后，相信无论是系列老玩家还是电影爱好者都会情不自禁地感到乐高游戏带给我们的快乐，下面就请各位读者随小游一起进入《乐高大电影游戏版》的世界，感受乐高积木与游戏融合后带给玩家们的无穷魅力吧。

通关时间：6~8小时 **全成就：15~20小时**

乐高大电影 游戏版	WB GAMES	动作
X360 The LEGO Movie Videogame		美版
2014年2月7日	本地1～2人	对应玩家年龄：全年龄
售价为49.99美元		

操作详解

操作	功能
十字键/左摇杆	角色移动
右摇杆	转移视角
Y键	切换角色（长按为打开角色列表）
X键	普通攻击（长按为远程攻击配合左摇杆可以进行瞄准）
A键	跳跃（开车时为加速）
B键	技能/拼装积木/修复装置（开车时为倒车）
LT键/RT键	开部分车辆时为加速/倒车
START键	开启菜单

系统介绍

解谜：游戏中无论是通关主线流程还是收集隐藏要素都少不了应用众多角色丰富的技能，大多时候都要灵活组合使用角色的技能来进行游戏，随着剧情的深入，能够获得的角色也就越多，角色之间的技能搭配也更为多样。

拼装：本作中拼装的物品种类比较多，特定的物品也只有对应的角色才能破坏或者组装，当找不到出路的时候多将场景中的物品破坏就有可能出现拼装的碎片。

攻击方式：角色们的攻击方式大致分为两种，按下X键的普通攻击以及长按X键的远程攻击，远距离攻击通常是可以瞄准的，部分角色可以使用B键的特殊攻击，通常要将这种攻击方式运用到解谜部分。

关卡进行：游戏中每打完一关都要到大地图上进行解谜才能进入下一关，通过的关卡也可以返回重复挑战，增加了游戏的打法多样性，大地图的收集不会影响主线流程的发展。

主要角色简介



艾米特（Emmet）

原本只是一个平凡的建筑工人，却误打误撞地成为了预言中的奇迹之子，担负起拯救世界的任务，冒险的道路上结识了很多强力的伙伴，性格积极乐观，总是能在不知不觉中帮助别人。

TIPS 当所操控人物被障碍物挡住视角时会在上方用头像图标提示角色位置。

怀尔德斯泰尔

WYLDSTYLE



为人勇敢坚强，个性独立，认准了一件事就绝不会退缩，虽然已经有了男朋友，但在和艾米特相处过后两人依然擦出了爱的火花，展现了怀尔德"不拘小节"的一面，她的真实身分直到最后才得以透露。



维特鲁威

（Vitruvius）

命运多舛的古代伟大魔法师，在城堡遭受大魔王的攻击之后流落民间，为的就是找到预言中的奇迹之子，自己深信只有艾米特才能够击败魔王为世界带来和平。



生意王

（Lord Business）

作为全球知名的成功商人，生意王旗下有着数不胜数的庞大产业链，但经济上的财富并不能让他满足，所以生意王还有另一个身分，操控军队企图统治整个乐高世界的大魔王。

乐高大电影的奇幻之旅

乐高游戏中最为有趣的就是设计巧妙的解谜要素以及丰富的收集，本作中主要的收集分为红色砖块、金色砖块、全角色、和金色手册。对于想要全成就的玩家来说最好按照一定的顺序来进行游戏，参考本攻略最稳妥的打法就是一周目先不要管收集物品，只专注完成基本的流程通关，因为大部分的收集要素都是要利用隐藏角色的技能才能取得，这就表明只有在二周目的时候才能自由使用这些角色的能力，通关一次之后利用开放的地图收集全部角色，配合红色砖块的属性加成能够更好地收集（建议优先开启箭头指示和增加螺栓倍数的红色砖块），流程中会放出全部金色手册和裤子的取得方式，其余的会在成就部分进行详细讲解。



序章 预言（The Prophecy）

剧情概要：生意王（Lord Business）带领着他的乐高军队来到了城堡中企图夺取由维特鲁威（Vitruvius）所掌管的乐高世界最强宝物，魔王强大的力量摧毁了城堡的大门，同时也将士兵们打的七零八落，维特鲁威身负不容有失的使命，亲自加入了与魔王激烈的战斗当中。

流程攻略：一开始玩家需要先熟悉一下游戏的基本操作，先用普通攻击（X键）将过来的几个杂兵消灭掉，然后敌人的大部队会拿着红外线激光枪对你进行扫射，利用跳跃（A键）进行躲避，直接移动到平台边缘可以远离光枪的攻击范围。然后需要利用游戏中最为重要的解谜手段来继续游戏，那就是——拼装。在左侧散落的积木块旁边连续点击B键可以拼装成一个火箭发射器，然后长按Y键将角色切换为埃及艳后克利欧佩特拉（Cleopatra），操控艳后跳到红色的按钮上进行踩踏，利用射出的火箭攻击魔王，之后会出来几个杂兵过来捣乱，打败敌人后再次将右手边的碎片拼装起来攻击魔王，之后前方会出现三个大型积木块，按住X键后用左摇杆瞄准三处绿色位置，全部选定后触发剧情。维特鲁威没能阻挡魔王的脚步，还被镭射光枪击中了头部，仅剩一口气的维特鲁威预言了将会出现一位奇迹之子来拯救世界，最终消灭魔王，话音未落可怜的维特鲁威被大魔王一脚踢落岩浆之中。



第一章 建设布里克堡（Bricksburg Construction）

画面一转我们的主人公艾米特（Emmet）登场，睡醒之后神清气爽的他准备迎接美好的一天。接下来要前往工地进行熟悉的工作，可以自由行动之后右手边有一辆小汽车，可以按Y键进入，LT/A键为加速，RT/B为倒车，一路上可以捡到不少螺栓，绿色的螺栓所示路线就是流程的目的地，之后的章节也是如此，找不到路的时候跟着绿色螺栓走就对了。来到广场之后直走前往紧闭的大门，长按B键将门口左边坏了的装置修理完毕，进入大门后触发剧情，工人们成群结队地准备大干一场，接下来需要进行拆迁的工作（原来都是拆迁办的），先要找到图纸，去地图右边的大门位置修理坏掉的装置，然后切换到角色盖尔（Gail），利用超高的弹跳力跳上高台捡起设计图，然后回到起始位置，按B键根据提示的图形建造走廊，接着要拆除五颜六色的建筑物。打开左边蓝色的房门后进去找到电钻，然后对



着彩色房子的闪光处长按X键进行拆除作业，重复三次之后房子拆除完毕，然后根据画面上方的百分数提示对整个区域进行破坏，直到将完成度上升至100%后便可以开启右侧的大门，进去后发现这里的起重机停止工作了，先将左边动力电源的箱子推进里面，然后去右侧用电钻将装置破坏后跳到上层将箱子推下，接着再将箱



TIPS 需要特定人物使用技能时，该角色会向你招收示意"我能行"。

子推到里面后即可令起重机恢复工作。将第一个图纸捡起来后触发剧情，之后去彩色砖块位置先将主角放在方形平台上，然后切换角色进入左边的吊车，利用左摇杆向上推将主角送至上层。然



后修复一旁的传送带，将障碍物清除后沿着传送带前往顶层。将操控角色切换为盖尔，先将中间的白色插头推向右边，接下来要修复两个音响，用电钻破坏左边的高台，接着跳上去修复第一个音响，右边关着几个人的房子上可以修复第二个音响，万事俱备后会来一场“民工乐高街舞大联欢”，



根据按键提示很容易全连通过，按键顺利的话能得到不少螺栓奖励。表演完毕后可以在中间收集到紫色的裤子，接着捡起左边的图纸后从蓝色的管子滑下，然后利用中间的装置打开图纸，根据画面的提示这次要拼装的是起重机，装好之后要用左摇杆的上下两个方向掌握好时机进行对房子的拆除，先向下拨动左摇杆当横线越过白色区域后迅速向上拉动摇杆即完成一次建筑物冲击，反复几次之后房子被完全摧毁，之后触发剧情，完成了一天忙碌的工作艾米特准备和小伙伴们一起去饱餐一顿，不过手一滑随身携带的饭盒掉到了旁边的石堆之中，艾米特正要去捡的时候发现不远处有一个穿着黑衣服的人仿佛正在寻找什么，在她将头上的帽子摘下来的一瞬间，艾米特被其美貌惊得说不出话来，正要去追时突然脚下的平台塌陷，接着玩家们需要进行掉落关



卡，只需要通过左摇杆躲避障碍物同时尽可能多地收集一些螺栓即可，在被连续“爆菊”之后艾米特掉落到一个陌生的场景之中，误打误撞的主角找到了维特鲁威留下来拯救世界的遗迹，在触摸了一堆光亮的物体之后主角的脑海中浮现出维特鲁威曾经对大魔王说过的话，或许那段预言正在实现，艾米特就是那个预言中提到的有着黄色面孔的奇迹之子。



金色手册和裤子



▲用黑衣女进入“建设布里克堡（Bricksburg Construction）”的自由模式，去场景右边用超人将金色锁头打开后进门，右侧尽头用大魔王换装后按下一旁的按钮取得金色说明书。



▲将场景中全部11个房子拆除后取得。



▲破坏本关五个摄像头后取得。



▲用独角猫打碎起重机位置的彩色墙壁后进去拿到。



▲掉落的关卡部分，在圆形螺栓中间位置。



▲完成跳舞小游戏后获得裤子。

第二章 布里克堡脱逃（Escape From Bricksburg）

艾米特经过了一番波折之后触碰到了维特鲁威的遗迹，但是自己也由于一连串的遭遇身心疲惫昏厥过去，前来调查的警察叔叔二话不说将艾米特带了回去，本章玩家们要操控前文的黑衣女子进行艾米特的营救任务。中间站着的角色可以通过购买获得，先通过左手边粉色的横杆跳到上层，然后利用中间的杆子跳到另一侧，接着借助两侧粉色的墙壁左蹦右跳离开坑洞。之后离开大门向左顺着绿色螺栓一直走就能来到警察局门口，顺着墙壁一直向上攀爬前往警



察局的屋顶，剧情中坏警察对艾米特进行了严刑逼供，艾米特一脸无辜地说自己一无所知，正当他们准备用高科技手段对付主角时黑衣女子从高处落下，矫健的身手三下五除二地就将几个警察击倒，救下艾米特后又来了一波警察，二话不说立马开打吧。解决掉这



TIPS 同伴也能被打碎，敌人众多的乱战中注意不要随手将伙伴也给收拾了。

几个杂兵之后将场景中央碎掉的椅子重新拼装成镭射光枪，这个大家伙按住X键的攻击能切割金色的物体，乘坐上去之后先将正前方的金色摄像头破坏掉，之后又会跑来几个警察，直接用光枪解决掉，最后将左侧黄色的门切割开，进去房间能够取得一张图纸。用艾米特开启电钻将房间最左侧的位置破坏掉，之后会出现两个杂兵，解决掉之后用黑衣女子前往左侧的墙壁，跳上刚才落下的栏杆，顺着爬到二层，解决掉杂兵后将旁边的碎片拼装成弹射装置，踩在上面直接跳到右侧的房顶上。将右侧墙边的物体推下去摔碎，换成艾米特将其重新



组装成弹簧床跳到房顶上，注意在弹簧床上弹跳时要长按A键才能跳的更高。来到房顶上后用电钻将正方形的边缘敲碎后可以进入房间找到第二个图纸，按下红色按钮后又会出现两个杂兵，将其解决后打碎换气扇重新拼装，利用风力离开房间，最后用场景中央的激光枪将正前方的金色玻璃破坏，用激光枪切死几个警察后操作黑衣



女子跳进窗户取得最后一张图纸。用艾米特拼装梯子，到右侧按B键将梯子升起，两人刚爬上顶端后下面就来人用火箭筒将梯子轰断了，无视下方的火箭筒攻击，不会造成威胁，用黑衣女子将左侧的积木拼起来，跳上去后顺着彩色的路一直爬，直到敌人出现用火箭筒炸碎前进道路后，切换成艾米特从背后将敌人一脚踹飞（竟然无视主角的存在），之后用黑衣女子顺着横杆跳过去即可，注意从高处掉落下去可是会损失螺栓的。顺着墙壁爬到高处后敌人再次出来搞破坏，墙壁带电后无法通过，用艾米特将下面的供电装置修好后在用黑衣女子将通风扇拽下来，艾米特修好利用气流来到上层，用电钻打开墙壁后进入里面向右走触发剧情。长按X键选定三处物体后黑衣女子展现了强大的拼装能力，随手解决掉突然出现的杂兵后发现想要拼装成无敌战车却没有轮子，用艾米特将右手边的墙壁破坏后出现新的零件，同时还有存档点，破坏左侧的石头被水流喷到上层，使用黑衣女子拉下上方粉色平台后回到下方绿色圆圈内进行组装。终于我们帅到掉渣的“哈



雷”摩托大功告成了，接下来是一场赛车追逐战，要根据画面的提示不断地切换所使用角色，注意操控黑衣女子时要在车辆之间穿行跳跃，顺着螺栓的轨迹跳即可，跳跃判定也比较松，不太容易掉到路面，操作主角按住X键就能对敌人车辆进行攻击，左摇杆控制红色准星的位置。注意敌人发射导弹时要立刻用准星瞄准并提前破坏，防止被击中，进行到黑衣女子挂在车上时用机枪打爆油罐车，之后



一直按住攻击键将过来送死的四台敌车全部消灭，一番跳车特技之后迎来一波飞机和装甲车同时出现的场面，用黑衣女子的导弹攻击上方的飞机，主角则主攻装甲车辆，很容易将敌人消灭，再次进入追逐战，同样看准时机进行角色互换，注意主角的任务就是为黑衣女子开辟前进的道路，所以多用准星查看前方是否有攻击的目标，最后会出现两台飞机，攻击一段时间后黑衣女子再次用超强的动手能力将两架飞机和机车组装成了喷气式飞机，这DIY的能力秒杀艾米特啊，两人乘坐飞机逃离了血雨腥风的公路战场。

金色手册和裤子



▲组装摩托车的场景用超人打碎锁头后，使用贝尼侵入电脑后取得。



▲一直向画面外侧走，右边的墙角处有一本金色手册。



▲拿到上个金色手册后左边场景上方平台还能找到一个。



▲骑摩托车的关卡中消灭慢镜头下的敌方四辆车后取得。



▲用贝尼破解左侧的电脑后下方大门打开，进去后取得裤子。

▲彩色墙壁旁边的黑色柱子上能够找到一本金色手册。

TIPS 找不到方向的时候跟着钱币走就会有意想不到的收获。

第三章 费拉布什峡谷（Flatbush Gulch）

本关一开始跟着绿色螺栓走几步即可触发剧情，两人开着飞机还是没能甩开坏警察的追捕，这帮家伙还真是贼心不死，情急之下误打误撞进入了空间隧道。紧接着又是一连串的掉落关卡以及像球一样躲避障碍物的乐高版"神庙逃脱"。基本没什么难度，注意掉落的时候大部分障碍物不需要躲避，顺着能捡到螺栓的轨迹下落即可，太注意躲避反而容易撞到障碍物上，翻滚前进的关卡中怀尔德斯泰尔（WYLDSTYLE）这名女汉子会不停地撞破前方障碍物，跟着她滚就没问题了。滚过了长长的通



道之后来到了西部牛仔片中经常会看到的荒野场景，听斯泰尔说这里是与艾米特所生活空间的平行世界，原本世界一直是处于一种安稳和平的状态，直到有一天世界上诞生了最强宝物，这种积木的力量甚至可以统治整个世界，所以便有人觊觎这种强大的力量企图占为己有，最强宝物的守护者带领手下的保卫军誓死守护，结果依然败在了敌人强大的实力上，作为预言中的奇迹之子艾米特被带来到此处，但是现在的他并没有具备传说中的建筑魔法。刚一出场就会



有多个敌人前来闹事，敌人分为三种，普通的牛仔装徒手攻击的，拿着火枪的以及最右边站在塔楼扔手榴弹的家伙，优先解决最后那种，因为一枚手榴弹就能将你打碎，使用艾米特的电钻将塔楼下面的石块弄碎，倒塌后将其消灭后再来打其他敌人，全部解决后需要收集两张图纸，先用怀尔德从平台右边的位置爬上去将右边的梯子踹下来，然后切换成艾米特爬上去将坏掉的电机修理好，风扇恢复旋转后能够得



到第一张图纸。然后用怀尔德跳上左边的房子，拉开房门后会有几个敌人出现，击败后进去得到第二张图纸，然后就能拼装可爱的小马车了。马车造好后两人进行了换装，牛仔服配小手枪还真有一番西部牛仔的感觉。敌人出现后可以尝试用手枪进行攻击，长按X键出现准星后用左摇杆进行瞄准，基本就是一枪一个，注意手枪是可以连发的，对付多个敌人非常有效。用手枪瞄准右边房子下方的靶子射击，将房屋炸开后再次出现敌人，全灭后可以切换成怀尔德站在绿色光圈上用三个物体拼装一个跑步机，同理将马车的车厢打碎，飞出的大量螺栓快点去捡，不然一会就没了，然后按Y键将马骑到跑步机上连点B键拉起大门，之后前往西部牛仔酒



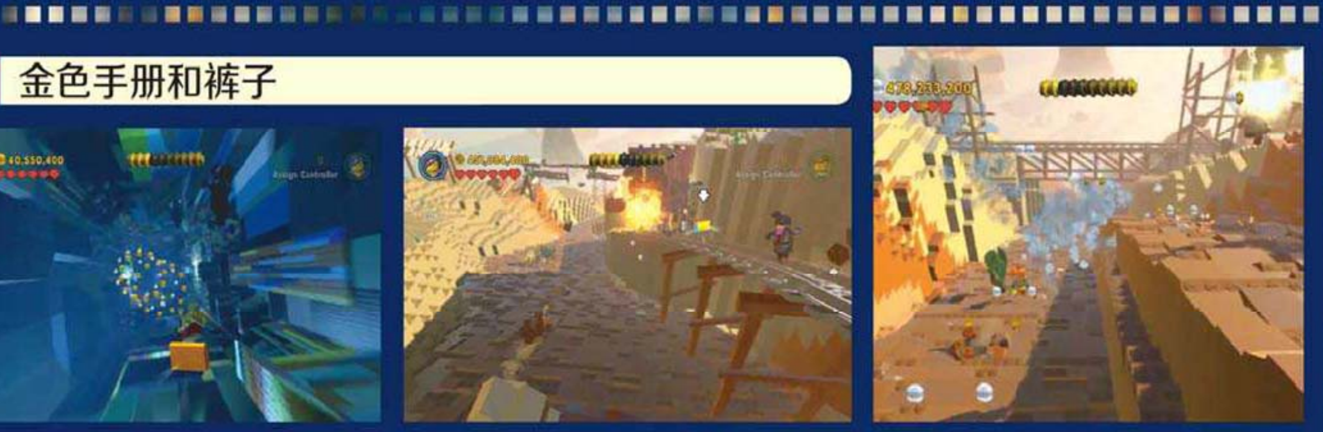
吧。一进来就要开打，敌人分为三波，吸引最后二楼出现的敌人将手雷扔到银色桌子附近炸碎后楼层塌下，上去后去右边将梯子组装好放下给艾米特爬到二楼修理机关，吊灯砸下后去弹钢琴的白发老头旁边触发剧情，原来当



▲弹钢琴的销魂老爷子

年最强宝物的守护者维特鲁威并没有死，而是隐姓埋名躲在此处，为的就是等待预言中的奇迹之子出现。

金色手册和裤子





▲下落的过程中靠右边有一本金色手册。



▲不停滚动的部分在右边的火车道上有一个，提前将角色切换成黑衣女。

▲往前一点用黑衣女跳起撞到吊在架子上的物体后获得。



▲用消防员扑灭火焰后在柴火堆上出现金色手册。



▲来到酒吧之后在二楼左侧的房间门口用维特鲁威施法打开房门后进入取得。



▲将房顶的墙壁钻碎后下方的大门打开后找到裤子。

TIPS 多利用下落攻击可以一招解决敌人。

第四章 费拉布什的屋顶（Flatbush Rooftops）

沿着绿色螺栓往里走，会看到彩色发光仙人掌，用怀尔德打碎之后重新拼装成攀岩把手，一直往上走，跳到对面房子后将二层的楼梯放下，切换成艾米特上



楼打开机关。进去维特鲁威的房间之后三人准备计划如何进行接下来的行动，但是刚开始没多久捣乱的人就出现了，坏警察带着他的特警小分队竟然同样穿越了时空进行对主角们的围剿行动，万般无奈下只能逃跑了。没走几步坏警察用RPG将房屋中间的道路变为火海，解决掉出现的敌人后用维特鲁威或者怀尔德将地上蓝色的积木拼装成桥来通过火



焰，注意只有维特鲁威才能通过蓝色的桥面，长按X键可以使用远距离法杖攻击，不过用途不大。将右边的水箱打碎可以扑灭下方的火焰，破坏水箱后产生的积木可以继续拼装成宽敞的木桥，这样所有人都可以通过了。切换成艾米特将墙壁钻碎，然后控制怀尔德跳到上层拿到第一张图纸，继续向左走，尽头处从梯子下去找到第二张图纸，前往下层橘色平台位置，其他两人会自动跟过来，换成主角进行拼装。完成后一个奇怪的柱状物体从天而将，用电钻破坏后发现其实是一个长相极为怪异的梯子，用艾米特爬上屋顶，上面的敌人直接用普通攻击就能打飞到楼下，走到右边一点的位置继续使用



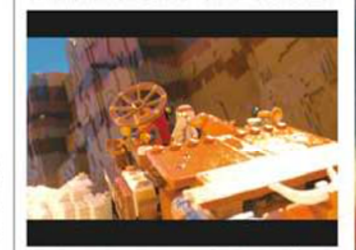
电钻，将拼装出来的箱子推到右侧位置继续前进。坏警察炸掉梯子后解决两个杂兵，之后用维特鲁威的法杖攻击门上方的蓝色圆形装置，之后切换怀尔德上去屋顶将梯子放下，最后用艾米特钻碎右侧石碑。将掉落的蓝色积木拼成桥来让维特鲁威通过，去绿色圆圈处拼装成一个滑轮装置可以将对面的建筑拉碎一部分，注意一部分材料是位于画面外侧的木头堆，切换成怀尔德建成稳固桥梁后通过。修好蓝色缆绳后刚滑向对面就有一堆杂兵从房后出现，快速解决掉第一批杂兵，此处需要收集三张说明图纸，靠外侧的两张位置明显，右边的鸡窝里面还有一张，打碎进入后就能取得，然后换成男主角进行拼装，整个过程中敌人会不断出现，交给另外两个同伴就行，造出投石车之后将木桶滚到装置上面，跳下来后在闪着光亮的位置按下X键即可发射摧毁梯子，反复三次之后第一阶段完



成。随后敌人带着火焰喷射器出现，一击就秒杀了投石机，切换成维特鲁威用法杖的远距离攻击将空中的敌人打晕，趁机去绿色圆圈处进行拼装，敌人悲剧地成为的桥梁装饰品。前进之后的解谜方式和之前差不多，注意怀尔德进行单杠旋转的位置要从右向左跳，上去之后可以选择将梯子放下让老头上来，或者等一下蓝色桥的位置就会被敌人的炮火轰炸倒塌，断桥要从内侧滑下，不然很容易直接掉落，打碎中央平台的箱子拼装成楼梯，滑下房顶后敌人发动第二次围剿行动。这次的梯子很明显是要用电钻破坏，最右边的梯子要先将一旁的物体打碎然后拼装成一块石碑供玩家破坏。剧情里敌人利用叠罗汉的高超技巧将坏警察放了过来，先不用理会这个骑马的家伙，将左侧出现的三个杂兵消灭，坏警察的手枪攻击很容易躲开，空中敌人出现后再次利用维特鲁威的先眩晕后拼装技巧来解决，使用艾米特打开机关，水箱倒塌后坏警察直接晕菜，最后将剩余的几个杂兵清理掉后，利用拼装的战斗机逃跑，刚起飞没多远飞机就被一发RPG炮弹打落，一番惊心动魄的滑行之后怀尔德驾驶的战车及时赶到，接下来又是一场追逐战。战斗没



什么难度，艾米特的武器是机关枪而老头则是扔炸药，敌人驾车出现的后最好换成老头攻击，效率高一点，画面上方的图标会显示每一个阶段剩余敌人种类以及数量，全部消灭后触发剧情，三人驾驶的战车被敌人打至失控状态，情急之下艾米特灵机一动，将车轮插在头顶，借此帮助大家



逃过一劫，敌人则全部悲剧的掉入悬崖之中一命呜呼了。

金色手册和裤子



▲用独角猫打碎彩色的小门后，二楼能够取得金色手册。



▲警察展开第二轮云梯进攻的时候，去场景右边的骷髅位置，破坏蜘蛛网取得金色手册。



▲骷髅上方还能找到金色手册。



▲驾车逃跑的关卡一开始就要击倒站在两旁的敌人取得金色手册。



▲同样是驾车逃跑的关卡，需要打碎三个仙人掌之后取得金色手册



▲在独角猫破门而入的房间里，窗口位置能够进入第一人称射击小游戏，完成后取得裤子。

TIPS 用维特鲁威的法杖进行解谜后不要忘记按B键收回。

第五章 逃离费拉布什（Escape From Flatbush）

先到右侧的大门位置，用老爷子的法杖攻击上方的蓝色圆形，然后操控黑衣女跳到右边的平台上对远处的三个物体进行组装，完成后前往火车位置，这里还有一个小方法，直接用黑衣女从右边的栅栏也能跳上平台，不需要通过单杠翻越。一行人本以



为驾着艾米特当轱辘的马车逃过一截，结果和突然出现的火车撞了个满怀，还好三个人落在火车上才能继续前进。向右走，空中的敌人出现后会将车厢打断同时出现几个敌人，清除后用主角修复车厢后向右走，绿色圆圈位置同样有空中敌人干扰，用老爷子继续之前的策略，拼装出的投石车可以将前面的木头堆打散，拉开右边红色的开关打开大门，用电钻破坏箱子后拼装成弹簧床跳到车厢上层，切换成怀尔德跳到对面车厢后按Y键将木板移到左侧，两人跳上后用左摇杆送到对面，车厢被炸毁后去积木处进行组装，平台搭建好之后用老爷子的法杖做横杆，然后用怀尔德顺着粉色杆子前进，中间需要用



到B键落到下方位置，敌人会不断用红外线光枪进行射击，车厢打开后进去消灭里面的敌人。右边的尽头位置打碎箱子能够捡起绿色的转盘，带到左边打开阀门能够扑灭前方的火焰，然后将装好的楼梯推下去让另外两个人上来，同时敌人也会爬上来，三人合力解决后切换成艾米特放下右边的木板继续前进，怀尔德刚跳上粉色栏杆捡起设计图前方的路就被阻断了，在下面拼装好升降台后使用老爷子上去通过蓝色的积木桥。接下来要一个人行动，脚下经常会出现破洞注意不要掉下去，敌人的攻击会先在地面上用红色光圈标记出来，很容易躲开，对面的敌人用法杖的远距离攻击解决，法杖一次可以标记三个攻击点，非常方便。拼装出车闸后两节车厢会并排行驶，切换成黑衣女跳到刚才减速的车厢后前进，路上的敌人一拳打下列车就行，遇到阻挡去路的火焰时跳到旁边的车厢上，将左边的梯子放下后触发剧情。用艾米特将地面钻碎后换人拼装桥面，前进不久后坏警察再次出现，这家伙还真是上天入地无所不能，到绿色圆圈处进行拼装，坏警察本想冲过来攻击反倒被送到空中，三人乘坐的列车也掉了下去，危难时刻帅气的蝙蝠侠驾驶蝙蝠飞机赶到救了艾米特等人，一番介绍过后才知道原来黑衣女竟然是蝙蝠侠的女朋友（不应该是猫女吗），悲剧的屌丝主角只能躲墙角了。



金色手册和裤子



▲前往车厢最左侧，用独角猫破坏彩色积木后取得金色手册。



▲木桩被弄散之前用超人飞到上方取得金色手册。



▲向右攀爬的过程中车厢炸开后在里面拿到金色手册。



▲两节车厢并驾齐驱时飞到后面着火的车厢，火焰里面能够找到金色手册。



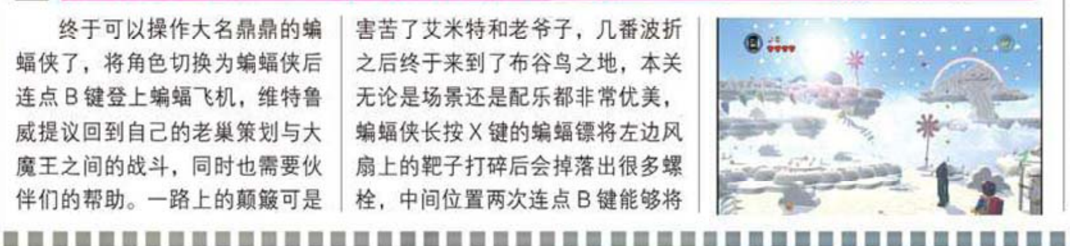
▲拼出灰色的桥后向右走几步进车厢，进到绿色部分拿到金色手册。



▲用超人的红外线破坏一开始车厢顶部的金色部分，进去后将右边的金色箱子切割之后，拼装出按钮，踩下后获得裤子。

第六章 欢迎来到云布谷鸟之地（Welcome to Cloud Cuckoo Land）

终于可以操作大名鼎鼎的蝙蝠侠了，将角色切换为蝙蝠侠后连点B键登上蝙蝠飞机，维特鲁威提议回到自己的老巢策划与大魔王之间的战斗，同时也需要伙伴们的帮助。一路上的颠簸可是害苦了艾米特和老爷子，几番波折之后终于来到了布谷鸟之地，本关无论是场景还是配乐都非常优美，蝙蝠侠长按X键的蝙蝠镖将左边风扇上的靶子打碎后会掉落出很多螺栓，中间位置两次连点B键能够将



平台拉下来，换成怀尔德将前面的平台踩下来帮助其他人前进，用蝙蝠镖将五个气球打碎可以使平台下落，船帆左边的靶子打碎后平台会随风移动。接下来需要破坏三处高台并拼装成雪人，第一个雪人在场景的右侧，高一点的螺栓都可以通过旁边的弹簧跳

TIPS 游戏中的存档点需要触碰之后才能按B键进行储存。

起来捡起，用怀尔德前往上层建筑，左右两边各能完成一个雪人的拼装，然后将场景中央的箱子推到下层，碎片可以拼装成墙上的挂钩，用蝙蝠钩拉动形成楼梯后爬上去，将角色换为老爷子走到正前方闪着亮光的墙角处进行QTE的开门游戏，一番手舞足蹈后通往隐藏世界的大门打开，进去后的第一件事情就是收独角猫为伙伴，这只一半是独角兽一半是可爱小猫的生物有着不少实用的技能，之后会经常用到。使用



小猫将场景中彩虹花一样的积木打碎后拼装成彩虹桥，接下来需要多个人物技能配合使用，首先使用蝙蝠侠将蓝色青蛙下方的绳钩拉断，然后用主角修复机器的电源，接着用远距离攻击将老爷子的法杖插到蓝色青蛙的嘴部，再用蝙蝠镖攻击粉色机器左手上的靶子，准备就绪后用黑衣女爬上蓝色青蛙头部将彩虹色的杯子推下来，用小



猫将彩虹杯子改造成弹跳板，踩到上面弹到高处继续前进。先到场景右边用蝙蝠侠将远处的圆形平台拉过来，然后操控怀尔德和独角猫跳上面包机的开关，只有这两名角色的弹跳足够到达需要两人才能按下的开关。将彩虹面包打碎后继续拼成弹跳版前往下一个场景。一上来就要将右手边的拱形门变成彩虹桥，通过之后切换成蝙蝠侠拉动右边的咖啡壶，洒下的咖啡孕育出来三支积木花朵，使用老爷子的法杖时注意要按从右到左的顺序进行插入，不小心先插到最高的花朵时按下B键可以收回，当怀尔德爬到第二个横杆时切换成老爷子将法杖查到最高的花朵上保证其能够顺利前



进。到达大黄鸡场景后先去右边平台将装置打碎取得把手，然后转开面前的箱子，切换蝙蝠侠将大黄鸡的嘴打开，怀尔德进到嘴里后却被变成了彩虹鸡蛋，操控鸡蛋滚下平台用独角猫打碎并建造出弹力板。全员到齐后切换成老爷子去刚才取得把手的平台继续施展“跳舞大法”开门，接下来要找到三张图纸，平台左边能找到第一张，首先去拿镜头一开始就显示出位置的图纸，然后用技能分别将大象两边破坏，这样就集齐了三个绿色拼装物体，造出小老鼠汽车后开到大象的嘴边会出现彩色墙壁，开车需要通过左摇杆配合A键和B键进行前进和后退，接着用怀尔德上去拿到第二张图纸。从右边的绳子爬过去之后跳下粉色洞口顺势取得最后一张图纸，这次竟然拼装出了高端的火箭，众人乘坐火箭前往云布谷之地的最上层，老爷子一番慷慨激昂的演说之后隆重介绍了我们的主角就是预言中英勇的救世主。



金色手册和裤子



▲一开始去场景右边的平台，用独角猫做出弹跳板后来到上层，飞到中间的平台后先后用蝙蝠侠和独角猫做成弹跳板弹到半空中取得金色手册。



▲破坏场景中带有靶心的五个风车后取得金色手册。



▲将中央楼梯附近的三处雪堆打碎后堆成雪人取得金色手册。



▲飞到上方平台取得金色手册。



▲进入另一个世界后打碎场景中的五个黑色云朵后取得金色手册。



▲在前往中央的楼梯前用独角猫在楼梯左侧拼装成弹跳板，踩上去后一番腾空后获得裤子。

第七章 进攻云布谷鸟之地（Attack On Cloud Cuckoo Land）

开始顺着绿色螺栓直走，到达被封住的大门后将角色切换成独角猫将大门打碎并拼装成彩虹桥，走过之后触发剧情，艾米特的一番演说惊倒了各位听众，言语中透露出他可能并非预言中的奇迹之人的想法，正当大家疑惑不解的时候，敌人突然发起了进攻。同伴们分散开来抗击敌人，玩家目前只能操控黑衣女和老爷子，警察会从前方的门不断出现，两旁的道路也被大火挡住去路，首先操控老爷子将法杖插到墙上，然后换成黑衣女顺着墙壁往上爬，注意上层地面由于布满了水所以行动起来变得非常缓慢，等到救援来将敌人的机器打碎后进行拼装，踩下红色按钮后喷出的水会将下方的火焰扑灭，从火焰消失的位置向右走，没走几步就发现蝙蝠侠大头朝下卡在箱子里了，无视他继续前进，用老爷子对着墙壁跳舞打开隐藏

TIPS 游戏中经常会遇到角色卡在障碍物中出不来的情况，切换角色即可解决。

的暗门，然后用黑衣女利用闪着亮光的墙壁跳上左侧的平台，绿



色位置暂时不能拼装，跳到右边的圆盘后发现艾米特被机器吊在半空中，经过圆盘来到艾米特身边就能将操作的角色换成他，连按B键挣脱装置，返回的时候圆盘上多了两个激光装置，看准时机跳过躲避即可。回到插着蝙蝠侠的箱子处用电钻将其救出，接下来要找到独角猫，用蝙蝠钩拉断左边的墙壁，组装成风扇后来到二层，钻开墙壁后将法杖插到掉落的横梁上，用黑衣女来到上层后发现独角猫并不在这里，跳上右边空中将横杆拉到下层，现在可以去绿色光圈位置进行拼装了，来到上层后敌人派来爪子型机器前来攻击，攻击方式分为近距离爪子攻击，中距离的红外线扫射以及远程的炮弹攻击三种。用先用蝙蝠飞镖攻击头部将其打晕，然后用钩子破坏，接下来机器会两台一起出现，利用飞镖能够同时攻击两个敌人的特点可以一次性解决两个，注意机器被打晕后一段时间放置不管的话会恢复原状。坏警察驾驶飞机刚一出现就被大黄鸡叼飞了，进到大黄鸡嘴里触发剧情，黑衣女又被当作蛋下了出来，将墙壁钻碎后用老爷子拼装成蓝色的桥前往左侧圆盘位置，站在中央跳一段QTE舞架起圆盘桥，用艾米特修好左边的蓝色装置后利用掉落的平台跳过粉色河流。看到关在笼子里的小猫后切换角色，连按B键后独角猫一怒之下竟然“究极进化”了，开了挂的小猫攻击力惊人，轻松解决掉碍事的警察。对方的机器人跳下来后用小猫打碎包裹在黑衣女周围的蛋壳，使用黑衣女绕到机器人身后爬上头顶，之后连点B键能够将他按倒，快速切换成艾米特用电钻拆掉机器人头部，拼装出激光枪后对着前方的火箭黄色区域射击，等火箭扎进房子后去绿色圆圈处进行拼装，开着装好的洒水车去右边的火焰位置按X键扑灭火焰，来到上层的金色砖



块附近，将几个敌人处理后站在金色砖块上引诱会发射红外线的小机器人攻击，砖块破碎后露出彩色部分，然后用蝙蝠侠将碍事的机器人解决掉，最后用独角猫拼装成弹跳板帮助一行人逃脱，大家经过商议后决定前往海底藏身所来躲避敌人的追击。

金色手册和裤子

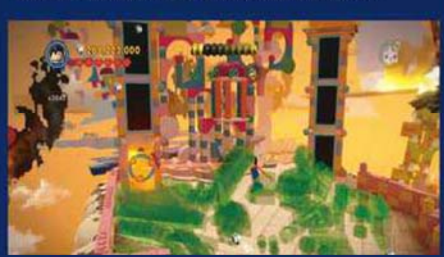

▲扑灭场景中的六处火焰后取得金色手册。


▲打碎上层金色的墙壁后取得金色手册。


▲右边圆盘场景的半空中能够找到金色手册。

▲来到救助独角猫的场景后，扑灭三处矮小的火焰后取得金色手册。


▲将右边平台的紫色风车摧毁后取得金色手册。


▲飞过粉色的河流一直向左走，尽头的平台处先用超人将六个金色墙壁打碎，流出的绿色积木用绿灯侠拼装成飞机，炸毁笼子后取得裤子。

第八章 逃离云布谷鸟之地 (Escape From Cloud Cuckoo Land)

先顺着绿色螺栓来到左侧的电脑旁边，用最新取得的角色贝尼（Benny）侵入系统，然后需要完成一个小游戏，躲避绿色的敌人不断向上方的按钮处移动，到达后连点B键完成破解，侵入的小游戏有个技巧，就是观察敌人跳动的方向，当其朝着一个方向跳动时绕到它的反方向位置就能避开追击。利用蓝色飞机跳到对面的平台，向右走几步后触发剧情，一行人准备利用潜水艇逃跑，先用黑衣女跳到上面的平台踩下红色按钮，接着使用蝙蝠钩到左侧平台拼装出潜水艇的前脸，将左侧出现的四个敌人打倒后警察会追加几个敌人，不用理会，直接用黑衣女顺着粉色栏杆跳到上层，敌人机器出现后快速将其拼装成侵入装置，入侵成功后敌人的爪子机器被操控，老爷子成功被带到上方平台进行组装。独角猫出来后去右边尽头将彩虹树打碎拼装成墙面让黑衣女爬到对面，将角落里的花打碎后重新拼装，在右边按B键用组成的扇叶推倒左侧的木板放同伴们过来。接下来需要面对几波敌人，没什么难度，直到拿着RPG的敌人出现后去中央的几个银色物体旁边，吸引敌人的火力将三个物体摧毁，散落的碎片能够拼装出侵入装置，再次使用贝尼侵入，完成后可以控制拿着RPG的敌人。接下来会出现多个爪子机器人，长按X键的RPG攻击一发就能解决一个，全部消灭后时钟里会出现报时的小鸟，用独角猫将小鸟打碎后可以拼装成蝴蝶，骑上去来到上层。顺着楼梯往里走，利用右侧的平台跳到左边的圆盘上，站在中间位置对远处的三个物体进行拼装，彩虹桥大功告成，众人使劲浑身解数在关键时刻修好了潜水艇躲过一劫。



TIPS 女性角色都可以跳到高处。

金色手册和裤子


▲前往场景的最左端，粉色的头上找到一本金色手册。


▲一直向右飞，尽头的黑色翅膀上有一本金色手册。


▲破坏三处金色的风扇扇叶获得金色手册。


▲破坏三个彩虹旗帜并拼装成信号弹后得到金色手册。


▲打碎平台角落的树后拼装，墙面落下后进去用艾米特钻碎墙壁后出现金色手册。


▲拼装完两部分之后去右边尽头的平台上，用超人的激光打碎箱子后，用绿灯侠拼装出绿色的飞机砍断敌人的运输机后出现裤子。

第九章 深渊（The Depths）

新的场景到处都是海水，顺着绿色螺栓前进，滑过绳子后换成黑衣女进行攀爬，踩下红色按钮后墙壁破裂露出梯子，爬上去后用独角猫打碎前面伞状半透明物体拼成弹簧板，用黑衣女跳到对面后爬上粉色栏杆触发剧情。匆匆忙忙安装好的潜艇果然质量不过关，直接导致船舱漏水，这一关的风格变成了横版2D形式，先用远距离攻击将左上方的探照灯打碎，拼装起来后能够挡住水流，将左边的箱子打碎后捡起CD碟片，放到中间的唱片机上后音响剧烈的震动将两人送至下层，先去右边将挡路的东西敲碎并拼装，最后用老爷子在墙边跳舞打开墙壁继续向右前进。将右边的墙壁破坏后站到绿色位置进行拼装，出现上下晃动的平台后跳上去前往上层，攻击上方墙壁的两处粉色位置，掉落下来的圆盘直接使两人掉落到底部，左右两边各有一个黄色圆盘，打碎后拼装出按钮踩下，能够将装置点亮，同时会出现穿潜水服的敌人。点亮电脑后用贝尼入侵，不长眼的鱼雷反而炸到了自己的船，接下来需要在水中行动，连续按A键可以加速，由于是游动状态，所以之前一些高处无法触碰到的螺栓可以去捡了，一直往上游，从缺口处离开潜水艇。在水中需要通过气泡来恢复不断减少的氧气槽，同时水中还有大量的螺栓可以收集，水中一动不动的的可爱物体其实是水雷，靠近之后会用尖刺扎你，注意躲避，敌人出现后用远距离锁定进行攻击。将鱼雷打碎后开辟出新的道路，顺着水路一直向右前进，遇到鱼群的位置它们会将你推回原处，从下方慢慢游动可以躲开鱼群，被它们缠上也可以按A键进行抵抗。来到空旷的场景后出现巨大的剑鱼，它在攻击之前有比较长的瞄准动作，很好躲避，攻击无法对其产生效果，玩家要做的是去右侧尽头，吸引他对右下角的雕像盾牌位置进行攻击。雕像消失后继续向右游动，下一个场景能见度比较低，不过基本没有什么威胁，顺着墙壁走就行，氧气基本都在场景的下方，需要及时补充，看到巨大的带电水龙后向上游的时候不要速度过快，抓住水龙消失的瞬间通过。场景变亮后继续向上游，到达能够看到同伴的场景时从右上方跳进潜艇。换成老爷子对着左边墙壁跳舞能够与同伴们回合，好景不长，本应该是皆大欢喜的场面结果不给力的潜艇再次漏水，最后更是用爆炸结束了自己的潜艇生命，坏警察在空中布下了密集的巡逻网，为的就是将艾米特等人一网打尽。



金色手册和裤子


▲利用音响的震动跌落下层后，打碎左边的金色石头后获得。


▲用老爷子作法打开门后飞到右边上方的空中能够找到金色手册。


▲游泳的关卡，破坏四个箱子后取得。

TIPS 大地图模式下可以进行关卡的反复挑战。


▲在一个箱子的上方，从左边隐藏的缺口进去后拿到。


▲黑暗的场景中，右侧的一个角落里可以找到。


▲游泳途中左边有一块很大的金色石头，打碎后进入再破坏三个金色水雷后得到裤子。

第十章 潜入八热塔（Infiltrate The Octan Tower）

先用独角猫将透明伞打碎拼成面包机开关，这里不需要操控两个人踩下，用蝙蝠侠到面包机的尽头使用钩子将平台拉过来，一直跟着绿色螺栓走跳到下方平台触发剧情。一行人狼狈地躲在箱子中勉强躲开了坏警察们的追捕，不过漂浮在汪洋大海中也不是办法，正当众人一筹莫展的时候金属胡子船长驾驶着他的战舰帮助了大家（《海贼王》的白胡子？），原来坏警察也是他们的敌人，帮助艾米特等人是为了更好地对付碍事的警察，如意算盘打的真响，不过这种时候大家一致认为还是不要和金属胡子做对比较好，安心接受帮助并筹划下一步方案才是上策。接下来需要



收集五张图纸，用老爷子对着右边的门口作法后进去拿到第一张图纸，然后向右走用蝙蝠镖打碎上面的圆盘，利用组装好的滑道将蓝色的弹跳沙发推到左侧，用黑衣女跳上船头打碎箱子，拼装成楼梯后让伙伴们上来，用蝙蝠钩将柱子上的火把拉下来，然后将堆满火药的木桶打碎拼装成引线，点燃后船舱下方被炸开。爬楼梯下去后将地上的箱子打碎能够拼装出积木平台，用蝙蝠侠将船头的木杆拉直，然后用老爷子借助拼出的蓝色桥面走到尽头收集第二张图纸。刚拿到



图纸后鲨鱼突然从水中跳出将老爷子抛到空中，掉落的时候竟然将上方的船网拉了下来，算是因祸得福吧。用黑衣女爬上高处跳进烟囱里，借助风力来到右侧的平台可以找到第三张图纸，将旁边的木箱打碎后拼装成梯子，这里会看到灰色的独角猫，“灰常”的萌。用艾米特将墙壁钻碎，拼装好后用蝙蝠侠来到二楼，打碎前面的红色靶子后大门打开，捡起掉落的绿色扳手去下边打开蒸汽阀门，切换成独角猫后借助气流来到上层，将门里面的彩色物体全部打碎，拼装出弹力板来到金属胡子的位置可以捡到第四张图纸。去场景右边的绿色位置拼装成炮台，按B键将自己发射出去能够取得最后一张图纸。准备就绪后换成艾米特完成飞船的拼装，带上金属胡子众人驾驶飞船前往八热塔，来到塔里后终于可以控制金属胡子了，船长的破坏力极强，缺点是移动速度很慢而且不能跳跃，不过在强大的攻击力面前这都不算什么。解决掉几波敌人后伙伴们全部赶到，换成艾米特将墙壁破坏，然后换回船长长按X键发射火炮破坏银色的石柱，敌人出现后继续用强力火炮攻击，用黑衣女爬上平台按下左边红色的按钮会出现一个红色的方形靶子，换成船长按下B键抓起敌人后长按X键扔向靶子，左侧的



电梯启动后操作蝙蝠侠上去，到前方绿色位置用钩子拉下墙壁后进行拼装。然后用贝尼入侵系统，这次的小游戏需要按下两个按钮，系统破解后发现大门仍然没有打开，再次用船长攻击银色金属后墙壁打开，进入下个场景后先将所有敌人消灭，建议使用船长的远程攻击，简单粗暴。敌人的运输机进来后换成蝙蝠侠拉动飞机挡板，接着用船长投掷敌人将飞机打落，利用三段断裂的飞机残骸拼装成楼梯，用老爷子穿过火焰上方的独木桥，到达场景左边后施法放下楼梯，用贝尼上去入侵系统。操控上面的敌人跳到下方作为船长的投掷道具，利用升降台来到上方后打碎前面的金属门前往下一个场景。房间中布满了红外线激光装置，先用黑衣女从右边跳进去，然后去左侧进行拼装，伙伴们过来后换成艾米特将右侧的石板钻碎，拼装出软盘构成的弹簧床后继续往里跳，先去左侧拼装出葡萄投射机，按下B键发射后产生的碎片能够继续拼装，按照纸上的数字按下计算器，注意按错的话要重新开始。输入完毕后红外线装置全部关闭，用蝙蝠侠拉断左边的柱子后触发剧情。成功潜入后大家兵分几路执行各自的任务。

金色手册和裤子


▲到船上一开始出现的位置右边角落，炸碎小门后进入房间，完成拼装谜题后出现开关，按下后得到金色手册。


▲摧毁甲板两侧的四个炮台后得到金色手册。


▲进入塔内后摧毁场景右边架子上的金色瓶子获得金色手册。

TIPS 自由模式下部分谜题可以运用角色能力直接跳过。



▲来到一堆敌人的平台后从右边敞开的缺口飞出去找到金色手册。



▲红外线房间内，飞到最里面后用大魔王进行换装，按下左边墙角的开关后取得金色手册。



▲和本关第一本金色手册位置相同，破解谜题后出现裤子。

第十一章 环环相扣（Put The Thing On The Thing）

用艾米特修好左边的升降台后操控黑衣女来到上层，顺着杆子爬到墙壁里面打开大门开关，进去后向左走，看到一群机器人后触发剧情。伪装成机器人的艾米特两人需要引开所有人的注意力，先去绿色光圈位置将两台电脑摧毁，能够拼装出照相室，进去后办了个假证，然后去右边插卡启动传送带，东西凑齐后去左边完成拼装。组装好家庭影院后工人们都被吸引过来，左边的队伍出现空隙后来到上层，破坏墙壁后拿到第一张图纸，利用碎片拼装成遥控战车撞破大门，进去后将插着棍子的平台推到左侧，然后回到门口位置从外面跳到右侧平台。打开门口开关放艾米特出来破坏装置取得第二张图纸，利用碎片组装成发射装置让黑衣女来到右侧平台，拼装出梯子后艾米特上来破坏掉墙壁拿到第三张图纸，然后到场景中央完成组装。最后完成音响的拼装后再次举行熟悉的民工舞派对，跳完之后所有的工人全部放松了警惕，打破右边的墙壁后逃离此处。两人在相处的日子里逐渐产生好感，黑衣女也表明了自己真实的身分——露西，突然出现的蝙蝠侠打破了美好的画面，接下来需要操控蝙蝠侠执行任务。先将左边吊着的方形物体依次用蝙蝠钩和电钻破坏，蝙蝠镖可以暂时缓解机器的人红外线攻击，中间的传送带需要小心跳过移动的红色长条，方法是当红色位置移动过来时向后退几步然后快速跳过，到达另一边后推下箱子让队友过来，再次破坏方形重物后平台发生移动。电流消失后可以继续破坏另外两个装置，这时可以选择将碍事的爪子机器人彻底解决，将四个吊顶全部摧毁后平台下落，通往前方的道路也连接上了，大胆地前进吧。正当大家准备关闭塔内的控制装置时敌人们全部出现，原来这里早已被布下天罗地网，接下来需要进行残酷的车轮大战。先用蝙蝠镖将同伴身上的绳子解开，然后将场景内的警察清理掉，大魔王派出银白色的机器人后不要硬上，因为仅凭这几个人的力量不足以摧毁敌人。切换成露西从右边的位置爬到上方拉下平台，然后换成艾米特对坏掉的齿轮进行修复。派出贝尼爬上平台到里面入侵电脑，造出银色机器人为我所用，长按X键的红外线攻击将左上角的金色支柱破坏能够释放船长，利用船长的导弹攻击将这几个机器人全部消灭。魔王派出的强力机器人就连船长也不是对手，先将老爷子的法杖插到机器人的两端，然后用露西跳上去解救人质，机器人露出金色部分之后换成贝尼操控的银色机器人，用红外线对金色部分进行破坏，蝙蝠侠拉倒机器人后用艾米特的电钻给它最后一击。正当众人沉浸在胜利的喜悦中时，大魔王偷袭了老爷子，看来这次维特鲁威是真的离开了人事，悲伤的心情无法阻止大魔王的野心，艾米特一行人再次被抓了起来，心狠手辣的大魔王没有放过一直为他做牛做马的坏警察，带着狂妄的笑声离开了八热塔。





金色手册和裤子



▲破解工厂右侧的电脑后开门取得。

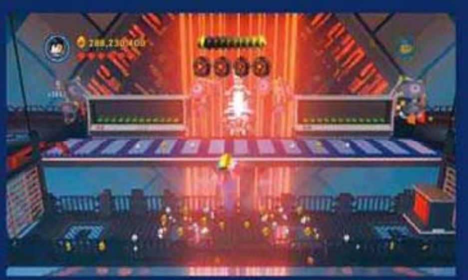


▲用超人飞到场景中央的上方取得。



▲切碎金色的门后，房间左边的尽头拿到金色手册。


▲破解右边平台的电脑后操控爪型机器人破坏障碍后取得。


▲正面布满红外线的位置半空中取得金色手册。


▲完成跳舞小游戏后取得裤子。

第十二章 广播新闻（Broadcast News）

去左边的墙壁，用露西爬上去拉下平台，拼装出弹跳板后将蝙蝠侠送到上层拉下开关，门打开后用钩子拉动黄色部分，然后侵入右边门内的电脑。大魔王入侵到艾米特原本的世界发动了大规模进攻，同时准备将整个世界毁灭来完成自己设想的统一，艾米特不忍直视眼前悲惨的景象，拉断了为倒计时电脑提供能源的电线，纵身跳入万丈深渊，世界毁灭的倒计时暂时停止。能够自由行动后先解决掉场景内的敌人，然后按照屏幕中三个图案的顺序踩下按钮，一共要踩下三次才能完成。然后要搞定录像机等拍摄器材，先到右边用独角猫打碎彩色物体组成蝴蝶，然后换成蝙蝠侠转动一旁的摄像机，接着用蝙蝠镖击打头上方的靶子，拆掉靠右一点的挡板支架，让右边的白色摄像机露出来，将摄像机推到左边的绿色方块处并转动，最后用露西爬上右边墙上的网来到上层将两台摄像机的架子推到外侧即可。将出现的敌人机器打碎后拼装成红外线炮台，向左推动破坏前方金色的砖块，侵入电脑后露西进行了一场别开生面的电视直播，通过大屏幕鼓励正在遭受魔王攻击的百姓们要打起精神同恶势力进行顽强抵抗。直播之后坏警察出现，原来他并没有被大魔王杀死反而逃离出来，现在成为了我们的伙伴，用坏警察的红外线手枪将金色的花瓶和墙上金色的方形全部切割，然后向右推动屏风直到露出红色的扳手，然后到左边转动滑轮将墙面打开，解决掉敌人后破坏金色大门继续前进，注意大门是要转圈切割的。进去之后和船长汇合，换成船长对付敌人事半功倍，然后将场景中央的蓝色物体摧毁并扔到对面。破坏掉露出的金色部分，换成蝙蝠侠打晕突然出现的空中敌人并快速到绿色位置进行拼装，



入侵左侧平台上的电脑后将船长移动过来打碎墙边的蓝色箱子，重复之前的步骤能够拼装出飞机的第二部分。船长最后会把蓝色的大箱子扔到下方平台，下去完成飞机的拼装后逃离广播电视塔，此时世界各地掀起了一股前所未有的反抗热潮，大战一触即发。

金色手册和裤子




▲彩色墙壁右上方的平台上拿到金色手册。


▲修好演播室右边坏掉的机器后进入会议室，桌子尽头有个金色手册。

▲完成会议室右边的小游戏，看准画面中的小人的位置踩下按钮即可开门获得金色手册。


▲用船长打碎六个圆柱形物体后取得。


▲打开的方形窗户上方可以找到金色手册。


▲演播室右边的空中可以找到裤子。

第十三章 返回现实（Back From Reality）

先到绿色螺栓所示位置将推土车打碎，然后用独角猫拼装出弹跳板弹飞后触发剧情，艾米特从高处一直下落到人类世界，正当他担心被吃掉的时候小孩子又将他扔回了乐高世界，回到自己熟悉的工地之后，艾米特发现这里早就化成一片废墟，不过庆幸的是艾米特获得了建造大师的能力。先用电钻将石板破坏，然后进行拼装，电磁机将一堆废铁吸附起来后换成消防员去池子中吸水并扑灭车厢内的火焰，通过车厢爬出大坑。用艾米特钻碎场景中央的石板造成塌陷，然后和爪行机器人保持在坑洞两侧，吸引他使用冲刺攻击掉进坑里，顺利的话一次可以骗到两个敌人。女建筑师出现后拉下墙角的开关消灭挡路的机器人，她的能力和露西差不多，都能够跳到高处位置或者攀爬，向右走触发剧情。破坏右边的运水车后场景内出现水源，用消防员扑灭楼梯的火焰后来到传送带位置，用女工人爬上高处放下梯子，打碎角落的饮水机后可以再次扑灭前方的火焰。来到上层后站在绿色光线位置吸引敌方机器人射击金色的柱子，破坏后完成大师拼装，转动投石车将两个机器人消灭。到达下个场景后先修好坏掉的装置，然后上去推动障碍物，来到右边的房间后顺着墙壁一直爬到顶端打开喷水装置，然后用消防员灭火。消灭掉敌人后用艾米特破坏左边的石板后有水喷出，前方的高台暂时无法用女工人爬上去，灭掉左边的火焰后捡起把手将压路机前面的道路铺好，将压路机推到右边待命。右边的火焰扑灭后用艾米特修好升降台，上去破坏墙壁后用吊车的钩子干掉机器人，然后用女工人爬上刚才的起重机，将机身放下后即可开始拼装。这次可是造出了一个大家伙，看来还是工人阶级有力量，巨型机器人完成之后，终于要开始发动绝地反攻了。



金色手册和裤子


▲废墟场景左边的平台上能够找到金色手册。


▲打碎饮水机右边的金色墙壁后取得。


▲将箱子一直推到右侧尽头后金色手册出现。

▲向右走，飞到上方的小屋子里能够找到金色手册。


▲粉色墙壁左边的角落里藏着一本金色手册。


▲敌人派来运输机的位置用大魔王换装后消灭全部八个敌人后拿到裤子。

第十四章 围攻下的布里克堡（Bricksburg Under Attack）

直接站在绿色位置进行拼装，大门打开后进去触发剧情。艾米特驾驶着神似“大黄蜂”的机器人赶到了布里克堡的战场终于看到了久违的伙伴们，同时人尽皆知的大英雄超人也快马赶到，加入了我方阵营，超人连点两次A键能够飞到空中，按下B键即可降落，稍后加入的英雄角色都是可以飞行的。驾驶强力的机器人几乎可以无视敌人的攻击，前方出现挡路的机器后切换成超人，按下X键用远距离激光射线扫射金色的长条部分进行破坏，敌人会将大型的水箱推到楼下。用机器人走到水箱旁边捡起来对准露出破绽的机械手臂扔过去，前进几步后同伴变为绿灯侠。将右边的卡车破坏后切换成绿灯侠，靠近后长按B键拼装出绿色的砖块砸碎挡路的机器手。再次换成机器人捡起卡车扔向手臂，镜头一转来到了露西等人的位置，神奇女侠加入队伍，消灭车旁的两个机器爪子后进行拼装，所有部件都在车上，飞机造好后爬到上方拉下平台（小车竟然能改造成飞机？）。组装出电脑后入侵系统，完成游戏后可以操控手持RPG的士兵，长按X键发射火箭弹破坏银色的柱子，最后切换成机器人举起卡车给障碍物最后一击，艾米特驾驶的机器人所向披靡，但是无奈敌人的数量实在太多，在无数的围攻下艾米特跌落下来。

金色手册和裤子


▲用机器人打碎右边墙壁的蓝色和红色的英文霓虹灯后得到金色手册。


▲打碎霓虹灯后切换角色进入人群右边的胡同后拿到金色手册。


▲扑灭场景中的四处火焰后取得。

▲绿灯侠入手的场景右边，将广告牌右侧的碎片拼装成雕像后取得金色手册。


▲解救金色笼子里面的人质后进入拿到金色手册。



▲飞到有彩虹墙壁的平台后，先到右边给大魔王换装，然后按下左侧的红色按钮，最后用独角猫打碎彩色墙壁后进入可以找到裤子。

第十五章 一决胜负（The Final Showdown）

举起场景中央的箱子，注意要从右侧按B键才会出现判定效果，对准大门扔过去，进入后触发剧情，艾米特掉落的瞬间正好被独角猫看到了，情急之下独角猫开挂拯救了艾米特和机器人，两个人决定一起行动。开场先将大小参差不齐的敌人解决掉，然后换成独角猫对着正前方敌人的金色部分长按B键喷火，图案转换后继续清理出现的敌人，小型的方形机器人要用艾米特攻击，当前面的脸再次换成金色后继续使用独角猫的喷火攻击，全部摧毁后拿起甘道夫推下的木箱砸向敌人。来到上层后先将一个小型敌人消灭然后切换成独角猫用火焰攻击金色砖块，敌人变脸后消灭出现的敌人，直到将金色砖块部分全部击碎，换成机器人拿起掉下的水箱瞄准敌人扔过去。来到第三阶段后战斗没有想象的困难，BOSS的攻击方式分为两种，一种是近距离的爪子突刺攻击，另一种是从天而降的导弹攻击，后者在发动攻击前地面会出现很多红色的光圈来提示，很好躲避。当BOSS将两个前爪插进地面时快速对其攻击，捡起断了的爪子扔向BOSS的脸部，直到将两个爪子全部破坏后连点B键能够将它拉过来，最后一顿暴打即可结束战斗。终于和能够和大魔王进行一对一的交锋了，原来大魔王就是生意王，正当艾米特想要上前阻止生意王的邪恶举动时，却被他的超级无敌不干胶所害，走投无路的时候艾米特使出了“呜人”的最强杀招“口遁之术”劝服了敌人，被感化的魔王将炸弹捆绑在了最强宝物上决定了结这一切，伴随着一声巨响，宣告大魔王的野心泯灭，全城的士兵停止了战斗，掉落下来的艾米特成为了拯救世界的英雄，和伙伴们庆祝了起来，老爷子的灵魂也从天而降，安心地看着人们喜悦的笑容。



金色手册和裤子


▲前往和大魔王机器人作战的场景右侧，踩在闪光位置按下B键后，空中出现金色手册。


▲炸碎左右两侧大楼下方的银色物体后取得金色手册。


▲第二阶段左侧水箱旁边的空中可以找到金色手册。



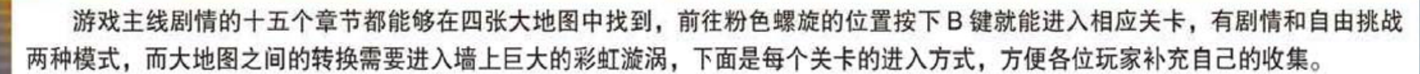
▲第三阶段用Demolition Guy炸碎场景右侧角落的三个大楼风扇后取得。



▲同样的位置用Demolition Guy炸碎左侧角落的两个风扇再获得一本金色手册。

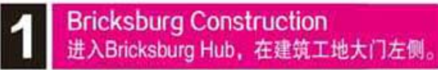


▲第二阶段打碎BOSS左边的广告片后拿到裤子。



通关后章节开启的位置

游戏主线剧情的十五个章节都能够在四张大地图中找到，前往粉色螺旋的位置按下 B 键就能进入相应关卡，有剧情和自由挑战两种模式，而大地图之间的转换需要进入墙上巨大的彩虹漩涡，下面是每个关卡的进入方式，方便各位玩家补充自己的收集。



1 Bricksburg Construction
进入Bricksburg Hub，在建筑工地大门左侧。





2 Escape From Bricksburg
进入Bricksburg Hub，在警察局上方的平台位置。





3 Flatbush Gulch
进入Bricksburg Hub，大型漩涡的左侧。



4 Flatbush Rooftops
进入The Old West Hub，场景中央的位置。



5 Escape From Flatbush
进入The Old West Hub，火车旁边的门口。



6 Welcome To Cloud Cuckoo Land
进入The Old West Hub，在墓碑右边的位置。



7 Attack On Cloud Cuckoo Land
进入Cloud Cuckoo Land Hub，地图中央的彩虹桥旁边。



8 Escape From Cloud Cuckoo Land
进入Cloud Cuckoo Land Hub，踩着蓝色飞机移动到对面的平台可以找到。



9 The Depths
进入Cloud Cuckoo Land Hub，通过蓝色飞机来到对面平台，从右侧的滑梯下去，一直向前飞，在彩虹墙壁的左侧。



10 Infiltrate The Octan Tower
进入Cloud Cuckoo Land Hub，和上一关相同的场景，滑梯下来后平台右边的架子上。



11 Put That Thing On The Thing
进入The Octan Tower Hub，打开自动门后，在左侧一堆机器工人的前面。



12 Broadcast News
进入The Octan Tower Hub，一直往里走，经过走廊后左转场景内一扇门前。



13 Back From Reality
进入Bricksburg Hub，通过工地大门右侧的弹跳板里面，大坑中间可以找到。



14 Bricksburg Under Attack
进入Bricksburg Hub，大坑前方平台的中央位置。



15 The Final Showdown
进入Bricksburg Hub，大坑前方平台左侧的红色靶心下方。



人物技能列表

游戏解谜过程中对应的技能可谓五花八门，相同的技能往往是多名角色同时具备，喜欢使用哪名角色完全看玩家的个人喜好，下面是技能的归类列表，同时对应能够使用该技能的角色，方便玩家们在解谜过程中对角色的切换（同一名角色会有多种形态）。

技能	对应角色
扳手修复（Wrench）	Emmet(any)、Gail、Frank the Foreman
说明书建造（Instruction Build Terminal）	Emmet(any)、Gail、Frank the Foreman
电钻（Drill Points）	Emmet(any)、Gail、Frank the Foreman
粉色／绿色跳跃点（Pink/Green Jump Points）	WyldStyle(any)、Gail
银色乐高积木（Silver LEGO's）	MetalBeard、Robo SWAT(Rocket)、Robo(Demolition)、Willy Fusebot、Demolition Guy
金色乐高积木（Gold LEGO's）	Superman、Bad Cop
绿色乐高积木（Green LEGO's）	Green Lantern
彩虹乐高积木（Rainbow LEGO's）	Unikitty、Queasy Kitty、Biznis Kitty、Astro Kitty
黑客入侵（Hack Machines）	Benny、Astro Kitty、Wily Fusebot、Any Robo Character
放火（Set Fires）	Caveman、Lady Liberty、Willy Fusebot、Kabob Bob、Tomahawk
灭火（Put out Fires）	Blaze Firefighter
打开暗门（Secret Knocks）	Vitruvius、Ghost Vitruvius
悬挂点（Grapple Points）	Batman、Wonder Woman
红色按钮（Red Switches）	President Business、Lord Business
飞行（Flight）	Superman、Green Lantern、Wonder Woman、Ghost Vitruvius
红色靶心（Bullseye:）	Batman(boomerangs)、Superman(heat vision)、Bad Cop(laser)、Robo Skeleton(laser)、any character with a gun [Emmet(Old West)、WyldStyle（Old West）、Benny、Deputron、Sheriff-Not-A-Robot、Robo SWAT、Robo Cowboy、Robo Fed]

成就攻略

全成就路线

作为一款标准的乐高风格游戏，本作在成就的设置上沿袭了前几作的设定，同时在一定程度上降低了难度，更偏向于早期的《乐高星球大战》，20小时之内就能将游戏完成率达到100%，所有的收集成就都能够在通关之后的自由模式下来解锁，同时能够反复挑战关卡也能避免错过一些收集，整个成就流程大致分为以下几步：

成就数量	1000点/48个
难度	★★☆☆☆
在线成就	0个
全成就所需时间	15~20小时
有无会错过的成就	无
有无难度相关成就	无
有无秘技	无
有无成就 BUG	无

1.完成故事模式

玩家首先要做的就是完成主线流程的十五个关卡，通关的过程中尽量解锁每一关的特别任务，就是通过不断地获取螺栓将画面中央的螺栓攒到100%，这样通关后就能解锁特别奖励。所有的关卡都是能够反复挑战的，所以不要在意遗漏了某个收集，通关之后再来取得即可，主线流程通关一次的时间大约为6-8小时。



2.红色砖块

接下来建议将红色砖块全部收集，因为它们的用途相当于游戏当中的秘技，能够帮助你更好地进行全成就取得，其中最为有用的砖块技能就是螺栓加倍和收集物品指引了，可以优先取得。

3.自由模式

进入自由模式后玩家需要重新挑战15个关卡，这一次需要找到所有的金色手册，每一关都有五个，所以总共是75个，同时进行15条裤子的收集，其中有两条裤子会在主线流程中的跳舞游戏中获得，其余13条要在自由模式的关卡中取得，同样是每关一条。这一边通关由于已经熟练，所以大部分谜题都不需要费时，只需要走马观灯式的通关即可，完成关卡内的所有收集后即使没有通关也可以选择“储存并退出”的方式来提前结束本关，相应的收集也会保留下来，能够节省大量的时间。

4.额外福利

游戏中可以使用一些作弊码来解锁部分收集物品，这是官方认可的方式同时也是该系列的特点，除了用来解锁流程内获得角色的密码外，还有一些额外的奖励，包括了部分角色以及裤子的获得，这些八位的作弊码不同于普通的六位角色解锁密码，需要去布里克堡警察局旁边的艾米特广告牌输入才能取得相应的奖励，下面放出作弊码以及对应的奖励物品供大家参考：



角色	作弊码
Angry Kitty	6LK78NN9
Blacktron Fan	6LKMNDHR
Johnny Thunder	6LK3FRL6
Robo Pilot	6LK3RRY4
裤子	
Construction Pants	HVLH63VL
Musical Pants	HVLLRX6R
Super Secret Pants	HVL4TQT4
Astro Pants	HVL4TB94

成就详解

 Cover Your Butt! 20G

取得条件：完成序章“预言（The Prophecy）”。
成就说明：流程中自然获得。

 Lets Get Craaazzzyyyy 20G

取得条件：完成第一章“建设布里克堡（Bricksburg Construction）”。
成就说明：流程中自然获得。

Darn Darn Darn Darny Darn! 20G

取得条件：完成第二章“布里克堡脱逃（Escape From Bricksburg）”。
成就说明：流程中自然获得。

Are You A DJ? 20G

取得条件：完成第三章“费拉布什峡谷（Flatbush Gulch）”。
成就说明：流程中自然获得。

Freeze, Turkeys! 20G

取得条件：完成第四章“费拉布什的屋顶（Flatbush Rooftops）”。
成就说明：流程中自然获得。

Rest In Pieces 20G

取得条件：完成第五章“逃离费拉布什（Escape From Flatbush）”。
成就说明：流程中自然获得。

No Frowny Faces 20G

取得条件：完成第六章“欢迎来到云布谷鸟之地（Welcome to Cloud Cuckoo Land）”。
成就说明：流程中自然获得。

Every Man For Himself! 20G

取得条件：完成第七章“进攻云布谷鸟之地（Attack On Cloud Cuckoo Land）”。
成就说明：流程中自然获得。

 You Can't Build 'Em All At Once 20G

取得条件：完成第八章“逃离云布谷鸟之地（Escape From Cloud Cuckoo Land）”。
成就说明：流程中自然获得。You Can't Build 'Em All At Once

Why Are My Pants Cold and Wet? 20G

取得条件：完成第九章“深渊（The Depths）”。
成就说明：流程中自然获得。

This Bedoubled Land Couch 20G

取得条件：完成第十章“潜入八热塔（Infiltrate The Octan Tower）”。
成就说明：流程中自然获得。

See You Later Alligator 20G

取得条件：完成第十一章“环环相扣（Put The Thing On The Thing）”。
成就说明：流程中自然获得。

Found Your Pants, Series Is Over 20G

取得条件：完成第十二章“广播新闻（Broadcast News）”。
成就说明：流程中自然获得。

 I Am A Master Builder! 20G

取得条件：完成第十三章“返回现实（Back From Reality）”。
成就说明：流程中自然获得。

 Release Every Micro Manager! 20G

取得条件：完成第十四章“围攻下的布里克堡（Bricksburg Under Attack）”。
成就说明：流程中自然获得。

 You Can Still Change Everything 20G

取得条件：完成第十五章“一决胜负（The Final Showdown）”。
成就说明：流程中自然获得。

Honey, Where Are My Pants? 30G

取得条件：收集所有的裤子。
成就说明：游戏中一共要收集十五条裤子，每一关都有一条固定的裤子，其中只有俩条需要在流程中的两个跳舞小游戏中获得较高评价后才能取得，其余的13条可以在自由模式中取得。

 You Are The Special 30G

取得条件：在每一个关卡中取得特别评价。
成就说明：游戏通关的过程中能够收集到大量的螺栓，当收集的数目达到每一关所设置的上限时画面上方的黄色螺栓进度条会攒满，此状态下通关后会获得“特别（Special）评价”。正常通关的过程中尽可能地打碎场景中一些可破坏的物体能够多积攒一些螺栓，一般通关一次应该拿到十个关卡左右的特别评价，不过即使没有拿到也可以在自由模式中反复挑战。红色砖块中的螺栓加倍效果能够减少收集螺栓的时间，建议拿到对应的红色砖块后再来刷这个成就，每关所要求的螺栓数具体如下：

章节名称	所需螺栓数量
1.Bricksburg Construction	105000
2.Escape From Bricksburg	80000
3.Flatbush Gulch	110000
4.Flatbush Rooftops	200000
5.Escape From Flatbush	48000
6.Welcome to Cloud Cuckoo Land	75000
7.Attack on Cloud Cuckoo Land	75000
8.Escape from Cloud Cuckoo Land	30000
9.The Depths	120000
10.Infiltrate the Octan Tower	205000
11.Put That Thing on the Thing	100000
12.Broadcast News	100000
13.Back From Reality	100000
14.Bricksburg Under Attack	120000
15.The Final Showdown	30000

Welcome To Bricksburg 30G

取得条件：收集所有的红色砖块。
成就说明：游戏中的20个砖块不光具备收集品的属性，同时附加的效果能够为其他收集过程带来很大的便利，是非常重要的收集道具，它们隐藏在游戏的四张地图内，每一个场景都有五个红色砖块，需要不同角色之间的能力配合才能顺利找到，解锁之后需要用螺栓购买，想要收集全部的红色砖块需要11500000个螺栓，这个数字还是比较惊人的，具体的拿法如下（由于部分角色的能力相同，所以不存在需要使用特定角色的情况，只是给出取得的例子）：

Bricksburg

●Studs x2 – 250000 studs

取得方法：先到布里克堡的警察局门口用独角猫打碎墙壁的彩色积木，然后拼装成弹跳板，跳上去后用艾米特转动左边的吊车抛出石台，然后去场景中央的喷泉处将掉下的石台推进缺口处得到红砖块。



●Studs x10 – 5000000 studs

取得方法：去粉色房子旁边找到小猫旁的白发老人，与其对话后需要去找五只猫，先去左边一点的位置打碎地上的长椅，拼装到上方金色的部分，然后用蝙蝠侠拉断后会掉落出一只小猫。去粉色车旁边的楼梯，上去后用贝尼侵入电脑后打开车站的门，带着小猫回到白发老人处。来到之前吊车右边的平台，用蝙蝠镖打碎蓝色小屋上的靶子，门开后找到一只猫，注意带着小猫走的时候不要太快，要确保小猫一直跟在身后。切换成大魔王进行换装（这一步需要参考“It's Just Business”的成就说明），然后站到车站右边的一棵树旁边能够打开一楼的门，在里面找到下一只猫，去老人正对方向的左侧房顶，在角落里找到最后一只猫，全部

带到老人身边取得红砖块。



●Fast Repair – 100000 studs

取得方法：地图上能够收集到三张说明书，分别在工地左边角落的石板下面，车站一楼大门打开后里面有一张，利用维特鲁威和黑衣女能够从房子的阳台上找到最后一张。最后去粉色车子旁边进行拼装后取得红色砖块。



●Pants Detector – 200000 studs

取得方法：来到居民区中间的花坛位置，将角落的树打碎后站在绿色位置进行大师拼装，造出喷壶后红色砖块出现。



●Collect Guide Studs – 50000 studs

取得方法：前往取得第一个红砖的吊车左边，打碎木桶进行大师拼装，然后跳下来找到粉色汽车后用超人飞到最上层，打碎中间的箱子进行第二块广告牌拼装，来到另一边左侧的花园洋房屋顶，将中间的长椅打碎后完成最后的拼装，远处的草坪上会出现红色砖块。



The Old West

●Studs x4 – 500000 studs

取得方法：先参考成就“Firestarter”的第二种打法能够取得第一块金色砖头，然后放到右边的保险箱里，接着去金色房子的上层，救出困在里面的人后拿到第二块，最后到绿色房子上层的门口处用老爷子做法，开门后听人说完话后获得第三块，全部放进保险箱后红砖块出现，需要在靠近门口的位置取得。



●Fast Drill – 100000 studs

取得方法：需要吓走五只小鸟，先用独角猫将左边场景的彩色房檐破坏，拼装出的蝴蝶能够吓走第一只鸟，然后去左边的茅草房，用Demolition Guy的炸弹攻击摧毁茅草屋边上的箱子，使用大师建造后爬上二楼，将房间内的碎片拼装完毕后吓走第二只，然后去挂着“BANK”招牌的房顶，用电钻破坏墙壁后吓走第三只，去有蓝色风车的房顶，入侵电脑后转动的风车赶走一只，最后去挂着摄像机图案的房子，用炸弹将银色的箱子摧毁后拼装出开关，按下后解决最后一只，然后到着火房子的附近能够找到红砖块。



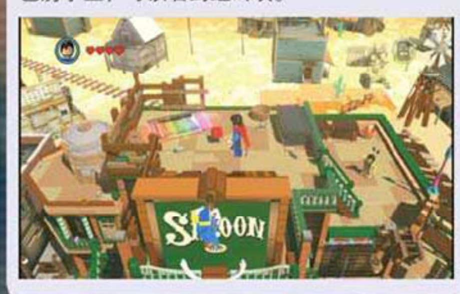
●Fast Build – 100000 studs

取得方法：用消防员扑灭燃烧的大火后出现。



●Gold Instruction Page Detector – 200000 studs

取得方法：直接用超人飞到左侧尽头高高的绿色房子上，可以看到红砖块。



●Character Studs – 100000 studs

取得方法：收集三张说明书，用超人的红外线将金色的房门破坏后得到第一张，马圈里能够找到第二张，不过需要超人飞到空中从正上方下落取得，否则会被马弹开，去绿色房子的左上角，打碎蒸锅后拿到最后一张，去场地中央拼装出水井，在右边按B键打水后出现红色砖块



Cloud Cuckoo Land

●Studs x6 – 1000000 studs

取得方法：打碎金色的门出去后去右边的平台进行拼图游戏，踩下圆形按钮分别将三个画板拼成和后面相对应的图形后红色砖块出现。



●Fast Boomerangs – 100000 studs

取得方法：一开始左边的凉亭能用独角猫的能力造出梯子爬上去点燃第一个烟花，银色大门对着的平台左侧有一个彩色阳伞，用独角猫打碎后拼成弹跳板来到另一边，用自由女神（Lady Liberty）点燃烟花，拼装出蓝色小飞机的位置对面平台能够点燃最后一个烟花，之后在场景中央的茶杯旁边出现红砖块。



●Fast Secret Knock – 100000 studs

取得方法：用Demolition Guy炸碎银色的门后前往平台进行大师拼装，上去后在凉亭内找到红色砖块。



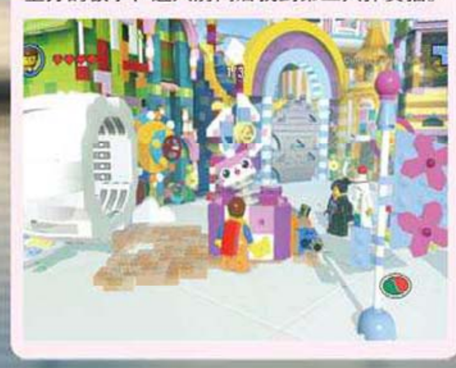
●Red Brick Detector – 200000 studs

取得方法：取得红色砖块的凉亭位置找到一张说明书，蝙蝠侠拉下板子进入的房间能够找到第二张，彩虹桥左边跳上粉色栏杆后能够找到第三张，拼装出旋转木马后出现红色砖块。



●Attract Studs – 600000 studs

取得方法：将场景一开始左侧的茶杯拉倒后修理旁边的机器能够弹出一只猫，银色门出来后的平台上能够找到第二个紫色盒子，修理后弹出第二只猫，拼图位置的场景，用蝙蝠侠拉下上方的板子，进入房间后找到第三只弹簧猫。



The Octan Tower

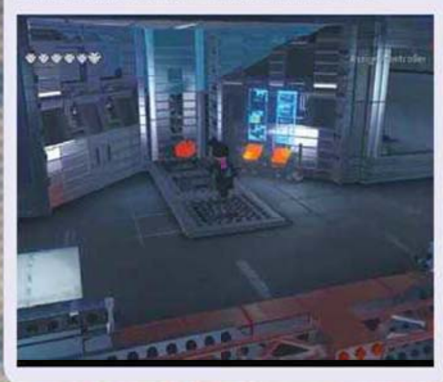
●Studs x8 – 2500000 studs

取得方法：参考下面的“Regenerate Hearts”砖块取得方式，打开机关后，进入打开的门，转动中间的风扇直到指针指向红色的砖块图案才能得到，有一定的运气成分，不成功的话走出房间再进来，反复几次就能刷出砖块。



●Fast Hack – 100000 studs

取得方法：用绿灯侠拼装蓝色小猫旁边的绿色积木，注意拼装的过程中要一直按住B键，然后切换成大魔王到平台上进行换装，按下墙边的按钮后激光消失，可以拿到红色砖块。



●Extra Hearts – 100000 studs

取得方法：将蓝色小猫旁边的银色箱子炸碎后组装出把手后用蝙蝠侠拉下壁画，进入自动门后修好前面坏掉的电脑后按B键会出现黄色积木，拼装后用蝙蝠侠拉下壁画，一直往里走直到进入比较宽阔的场景，飞到上层后在红色沙发旁边拉下一幅壁画，将下方跳动的黄色积木安装好后拉下壁画，参考下面“Invincibility”红色砖块的拿法，进入红色大门后右手边墙上能找到第五个壁画。里面房间的上方平台位置，坏警察爸妈的旁边出现红色砖块。



●Regenerate Hearts – 100000 studs

取得方法：用超人将场景一开始的金色墙壁破坏后用独角猫完成一次拼装，进入自动门左侧尽头处破坏掉彩虹相框后拼装，拿到前一个红色砖块的平台上可以开启三个机关，下去后在壁画旁完成最后一次独角猫拼装，自动门位置出现红色砖块。



●Invincibility – 100000 studs

取得方法：从楼梯进入自动门后向右拐，能够看到紧闭的红色大门，用超人飞到上层后按下操作台能够将大门打开，进去拿到红色砖块。



Build Things Only You Can Build 30G

取得条件：购买全部的大师级建筑师。

成就说明：大师级建筑师所涉及的角色非常多，可以通过下面的全角色收集成就一并取得。

Including, But Not Limited To 20G

取得条件：收集全部的金色手册。

成就说明：游戏中需要收集 75 个金色手册，而且大部分都无法在第一次通关时拿到，所以全部都放在自由模式中收集能达到事半功倍的效果，具体取得方法详见流程攻略中的收集说明部分。

The Special People In Your Life 40G

取得条件：购买所有角色。

成就说明：故事模式中能够解锁的全部角色共有 96 个，但是一多半的角色需要通过螺栓购买后才能使用，完成一次通关后所有的角色都会开启购买权，如果匆忙通关后感到自己囊中羞涩可以利用增加螺栓取得倍数的红色砖块来攒“钱”。部分角色可以在大地图中直接看到并购买。不过实际操作起来并没有这么麻烦，只要长按 Y 键选择最下方的图标就能看到角色列表，将光标移动到黑色头像的角色按下 A 键就能直接购买，购买全部角色一共需要 8940000 个螺栓，当然部分

角色也能够通过输入作弊码取得，需要通过菜单中的“Extras”进行解锁，一些角色的能力关系到部分成就的取得以及红色砖块的收集，所以尽可能多的先获得角色是非常必要的，每一关能够开放的角色数目不固定，具体如下（包含所需的螺栓数和对应的作弊码）：

1.Bricksburg Construction

角色	螺栓数 / 作弊码
Emmet	Free
Gail	Free
Wyldstyle	Free
Mrs. Scratchen-Post	10000/UP7HJQ
Cardio Carrie	10000
Larry the Barista	10000/K7TDXJ
Frank the Foreman	25000
Emmet(Pajamas)	50000/HJ4C21
Demolition Guy	50000

2.Escape From Bricksburg

角色	螺栓数 / 作弊码
Emmet(Piece of Resistance)	Free
Ice Cream Jo	10000
Emmet(Trashcan)	50000
Wyldstyle(Hood)	50000

3.Flatbush Gulch

角色	螺栓数 / 作弊码
Emmet(Old West)	Free/NIHX2B
Wyldstyle(Old West)	Free
Prospector	25000/FHNCD1
Sir Stack-A-Brick	50000
Native	100000
Wiley Fusebot	125000
Robo Cowboy	125000

4.Flatbush Rooftops

角色	螺栓数 / 作弊码
Vitruvius(Old)	Free
Robo SWAT	50000
Tomahawk	150000
Deputron	150000
Sheriff Not-A-Robot	500000

5.Escape From Flatbush

角色	螺栓数 / 作弊码
Emmet(Wheel Head)	Free
Batman	Free
Hank Haystacks	25000
Hot Tub Harry	50000
Mummy	100000
Robo SWAT(Rocket)	125000
Calamity Drone	500000

6.Welcome to Cloud Cuckoo Land

角色	螺栓数 / 作弊码
Unikitty	Free
Emmet(Clown)	50000/FNHLTK
Gallant Guard	50000/FXP9AN
Shakespeare	100000/31S3I5
Magician	100000

7.Attack on Cloud Cuckoo Land

角色	螺栓数 / 作弊码
Benny	Free
Abraham Lincoln	Free/F3VG47
Emmet(Woodsman)	50000
Lord Vampyre	100000/KGJ4DU
Test Dummy	100000
El Macho Wrestler	100000
Cleopatra	150000/P4YX22
Witch	150000

8.Escape from Cloud Cuckoo Land

角色	螺栓数 / 作弊码
Emmet(Lizard)	Free/UOOAQY
Emmet(Surgeon)	50000
Michelangelo	100000
Caveman	100000
Green Ninja	250000/OSSVNI

9.The Depths

角色	螺栓数 / 作弊码
Swamp Creature	Free/BID12F
Emmet(LEGO Piece)	50000
Emmet(Shower)	50000
Yeti	100000/V4P96P
Lady Liberty	150000/A76DN7
Panda Guy	150000/NG73OM

10.Infiltrate the Octan Tower

角色	螺栓数 / 作弊码
Queasy Kitty	Free
Ma Cop	25000
Pa Cop	25000
Robo Fed	25000
Robo SWAT(Armour)	125000
Fembot	150000
Metalbeard(Minifigure)	250000

11.Put That Thing on the Thing

角色	螺栓数 / 作弊码
Emmet(Robot Disguise)	Free
Wyldstyle(Robot Disguise)	Free
Executive Ellen	10000
Bruce Wayne	50000
Robo SWAT(Laser)	50000/GFH2F8
Biznis Kitty	150000
Robo Skeleton	150000

12.Broadcast News

角色	螺栓数 / 作弊码
Bad Cop	Free
Sharon Shoehorn	10000
Where Are My Pants? Guy	10000
Dr. McScrubs	10000
Velma Staplebot	50000
Wyldstyle(Space)	75000
Good Cop(Scribble Face)	300000

13.Back From Reality

角色	螺栓数 / 作弊码
Emmet(Master Builder)	Free
Blaze Firefighter	Free
Garbageman Grant	10000
Ice Cream Mike	10000
Robo (Construction)	75000
Astro Kitty	200000

14.Bricksburg Under Attack

角色	螺栓数 / 作弊码
Superman	Free
Wonder Woman	Free
Green Lantern	Free
Garbageman Dan	Free
Plumber Joe	10000
Kabob Bob	10000
Taco Tuesday Guy	10000
Robo(Demolition)	100000

15.The Final Showdown

角色	螺栓数 / 作弊码
Gandalf	Free
Gordon Zola	10000
Vitruvius(Ghost)	750000
President Business	1000000
Lord Business(Minifigure)	1000000



Always Read The Instructions! 30G

取得条件：在故事模式中完成所有按照说明书打造的建筑物。

成就说明：故事模式在通关过程中需要收集相应的说明书来帮助流程得以继续，收集一幅完整的说明书后要根据画面中的图形提示进行拼装，通关一次后就能取得该成就。

Midas Touch 20G

取得条件：完成所有的金色手册建造。

成就说明：当你收集了全部的金色手册后前往通关后自由行动的场景，在场地中央的地板上可以进行金色手册物品的建造，总共有15个物体需要完成，全部拼装好后取得该成就。

Business Business Business 50G

取得条件：取得1000000000个螺栓。

成就说明：这个成就比较话费时间，建议取得全部五个提升螺栓倍数的红色砖块后再来刷螺栓数目。

Everything Is Awesome! 100G

取得条件：将完成度达到100%。

成就说明：想要解锁这个成就需要完成以下几点：

1. 解锁全部96名角色。
2. 取得全部20个红色砖块。
3. 解锁全部70个金色砖块，取得全部

金色砖块需要通过下面几个途径：

①通关一次之后能够获得 15 个金色砖块（每关一个）。

②取得全部的特别评价能够获得 15 个。

③取得全部金色手册后能够获得 15 个。

④收集十五条裤子之后能够获得 15 个。

⑤在奖金房间能够获得最后的 10 个。

通关之后能够进入奖励房间，和普通的大地图进入方式相同，最后的十个金色砖块都要在这个房间里才能拿到，整个取得过程是联系在一起的（推荐先使用超人）。

1. 从起点位置起飞，先直走然后向左拐，能够看到一个放着 MP3 播放器的书架，利用书架上的卡车将一部分书推下，金色的砖块便会出现在地板上散落的书籍的上方。

2. 进入地板上的卡车并开到建筑站的对面，顺着地板上的螺栓一直开到其消失的位置能够找到金色砖块。

3. 下车后正面对着一个圆球和一本书，书下方的圆柱形物体里面能够找到金砖。

4. 靠近这本书的墙角处用红外线攻击可以打碎墙面找到金砖。

5. 从墙内出来后向右走，在红色的玩具箱飞上去能够找到金砖。

6. 从玩具箱跳下来之后向右走，经过倒在地上的棒球棍后看到一个纸箱，将角色切换成蝙蝠侠后用钩子将其拉倒，散落的碎片全部拼装完成后金砖出现。

7. 向纸箱对面走几步后右手边有一个电脑，换成贝尼成功入侵后上层出现金砖，换成超人飞上去取得。

8. 继续向上飞，来到桌子上的浴缸位置，飞进鱼缸拿到金砖。

9. 来到显示器右边利用单杠不断向上爬，尽头处能够取得金砖。

10. 在房间内收集 1000000 个螺栓之后金砖会出现在电脑桌上的鼠标左侧，多破坏场景中的物体很容易达成。

Really hard?This be Impossible! 20G

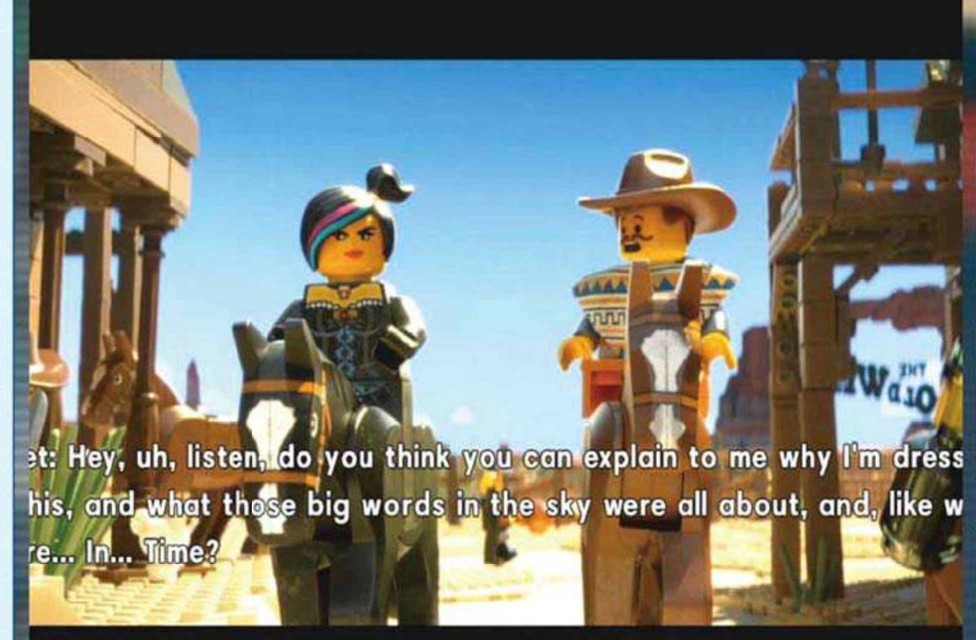
取得条件：用船长（MetalBeard）打倒 50 个敌人。

成就说明：在流程进行到第十章潜入八热塔（Infiltrate the Octan Tower）的时候可以操控船长，一开始的场景中敌人会源源不断地从自动门中出现，先不要进行谜题的破解，在这个位置一直用船长进行攻击直到刷出该成就。

The Opposite Of Happiness 20G

取得条件：用愤怒的独角猫（Rage Unikitty）打倒 20 名敌人。

成就说明：在流程进行到第七章进攻云布谷鸟之地（Attack On Cloud Cuckoo Land）的时候来到关押独角猫的笼子处，等到其开挂挣脱牢笼之后会出现 20 个敌人，用独角猫全部解决后即可解锁。



Ah!The Kragle! 20G

取得条件：用生意王（Lord Business）的 Kragle gun 技能打倒 10 个敌人。

成就说明：生意王需要通关后才能解锁并购买，取得该角色后任意选择一关（第一关除外），用 X 键的 Kragle gun 技能射倒十个敌人后取得成就。



Building Bad 10G

取得条件：使用非建筑大师级角色建造大师建筑。

成就说明：当游戏进行到第二章时就可以开始解锁该成就，本章有一段需要玩家建造摩托车逃跑，当使用黑衣女完成第一次大师建造之后可以操纵艾米特，第二次的大师建造先用艾米特去绿色光圈位置尝试即可完成。



Pow Pow! Bullet Bullet! Gun! 20G

取得条件：使用 Emmet Cowboy 打倒 30 名敌人。

成就说明：游戏的第三章玩家打到建造马车出来之后，艾米特会换装成为西部牛仔，这个时候所有出现的敌人都用牛仔艾米特来打，直到刷出该成就，本成就可以累积完成，第一次通关没有拿到的话可以在自由模式挑战本关卡解锁。



Ayayaya! 5G

取得条件：使用 Sheriff Not-A-Robot 打倒 20 名敌人。

成就说明：该角色需要完成第四章后才能解锁并购买，成功获得该角色后在自由模式中任意选择关卡后打倒 20 个敌人即可。



I Could Sing This Song For Hours 20G

取得条件：在建筑工地的舞蹈游戏中完成 21 个完美舞步。

成就说明：在第一章游戏进行到将音响修复完毕后，工人们会集体进行跳舞的小游戏，跳舞游戏的按键评价必须确保每次都能取得"（帅呆了）Awesome！"，整个游戏完成之后正好达成目标，注意这个成就不能够累积，需要在小游戏中一次性完成，如果跳到一半发现自己出现失误就赶快退出重新挑战小游戏，直到所有舞步全部达到完美评价。

No Way, This Is My Jam. 20G

取得条件：在 Kragelizer 舞蹈迷你游戏中完成 21 个完美舞步。

成就说明：第二场舞蹈游戏是在第十一章，玩家完成音响的组装后吸引机器人工厂内的工人过来跳舞，同样需要取得全部完美的评价后才能解锁该成就。

Firestarter 20G

取得条件：制造一场大火。

成就说明：可以进行点火角色有如下几个：Lady Liberty、Caveman、Wiley Fusebot、Kabob Bob 和 Tomahawk。总共有三处位置可以放火，第十章中刚一开始玩家可以直接点燃正面的大门就能取得该成就，第二处是自由模式中前往西部关卡左边的房子上，来到上层将房间内的箱子推下来摔碎，拼装后用角色点燃后取得成就，第三处是前往云布谷鸟之地点燃高台上的烟花即可完成一次，烟花一共有三个，点燃一个即可。

First Try! 20G

取得条件：在不损失螺栓的情况下完成说明书建筑。

成就说明：玩家在第一章中会首次接触到说明书建筑，第一次是要造出一棵树，按照图纸拼装的时候选择图形的时间过长会导致螺栓减少，所以快速完成第一次拼装就能获得该成就。



I Am The Computer 20G

取得条件：在任意的骇客游戏中获得全部螺栓。

成就说明：获得角色贝尼之后可以进行入侵电脑的小游戏，游戏进行到第七章后玩家第一次入侵电脑时就可以开始解锁成就了，因为小游戏会随着流程的进行增加难度，所以越早解锁越好，取得画面中的全部螺栓即可。



Wear Clothes... Check! 5G

取得条件：自定义角色的装扮。

成就说明：进入云布谷鸟之地的大地图，前往正前方的房间能够来到之前的演讲大厅，站到台子上能够进行角色的自定义。

A House Divided 5G

取得条件：扮演亚伯拉罕·林肯（Abraham Lincoln）和自由女神（Lady Liberty）。

成就说明：完成第七章和第九章后分别开启亚伯拉罕·林肯（Abraham Lincoln）和自由女神（Lady Liberty）两名角色，购买完毕后在任意模式下切换两名角色后即可解锁成就。



SPACESHIP SPACESHIP! 10G

取得条件：使用贝尼（Benny）在服务器房间完成飞船的拼装。

成就说明：第十二章当众人准备建造飞船逃离塔顶的时候使用贝尼完成全部三次的大师拼装即可获得该成就。



I Super Hate You Right Now 10G

取得条件：扮演绿灯侠和超人。

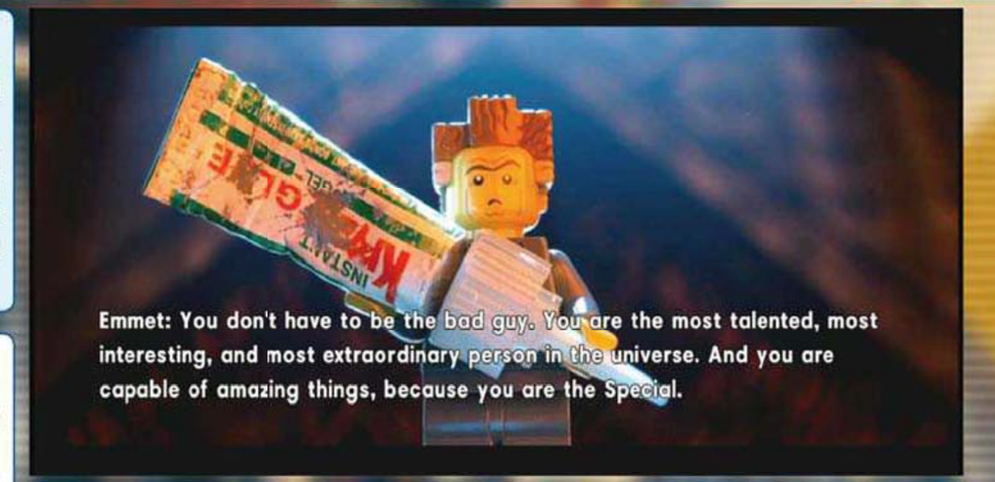
成就说明：十四章一开始玩家就能够使用超人了，流程进行一段时间后超人离开绿灯侠出现，切换成绿灯侠之后就能获得成就。



It's Just Business 5G

取得条件：使用大魔王的机器（Lord Business Legs Machine）。

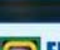
成就说明：通关之后能够解锁Lord Business和President Business两名角色，来到布里克堡（Bricksburg）的大地图，摧毁工地大门右边的红色箱子，拼装完毕后对大魔王进行换装后解锁成就。



The Prophecy, I Made It Up! 10G

取得条件：从维特鲁威（Vitruvius）切换到幽灵状态的维特鲁威（Ghost Vitruvius）。

成就说明：普通状态下的维特鲁威(Vitruvius）在第四章结束之后就能取得，而幽灵状态的老爷子（Ghost Vitruvius）要通关之后才能购买使用，将两名角色解锁后在任意模式下先操作普通的维特鲁威（Vitruvius）在从角色列表中切换到幽灵状态下的维特鲁威（Ghost Vitruvius）即可。



END OF THE LINE! 10G

取得条件：使用Robo Skeleton射击艾米特（Emmet）。

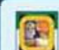
成就说明：游戏进行到第十一章时，需要玩家使用贝尼入侵敌人的系统从而控制银色的骷髅机器人，当能够使用骷髅人时长按X键对艾米特进行攻击能够取得成就，即使错过了也能够在打完本章后购买骷髅机器人的角色，然后在任意模式下使用它对艾米特射击。



Glues Your Daddy? 10G

取得条件：在遗迹的房间用Kragle Gun射击坏警察的爸妈（Ma and Pa Bad Cop）。

成就说明：这个成就需要在自由模式中取得，当玩家购买了坏警察的爸妈后用大魔王的Kragle Gun分别射击两人直到破碎即可解锁成就（破坏一个后切换到另一个继续射击），地点要在第十章中布满红外线激光的房间内。



To The Invisible Jet! 20G

取得条件：找到并摧毁隐藏的喷嘴。

成就说明：首先要解锁神奇女侠，然后在自由模式下进入第六章，一开始就要去画面右边的平台，先用独角猫拼成弹跳版前往上层，切换成神奇女侠后利用她的远距离攻击对着所站平台的右边角落攻击即可解锁奖杯。



Grrrg! 10G

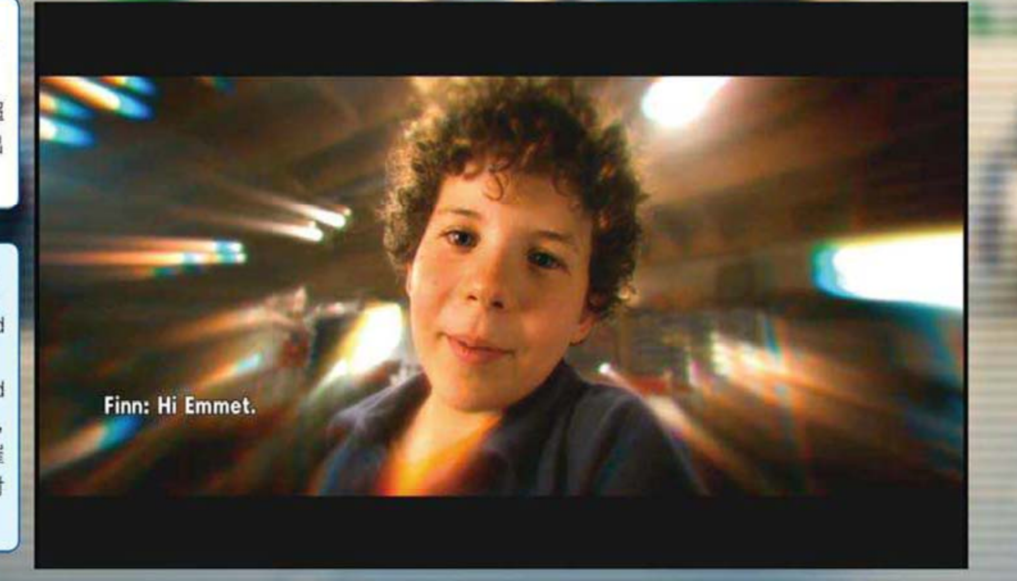
取得条件：用坏警察打碎一张椅子。

成就说明：完成第十二章后就能够使用坏警察了，然后进入自由模式中的第二章，在捆绑艾米特椅子的房间处，场景下方可以找到椅子，打碎后取得成就。

Too Bad! 10G

取得条件：从好警察（Good Cop）切换到坏警察（Bad Cop）。

成就说明：完成第十二章后购买好警察（Good Cop），然后在任意模式下切换两者即可，同“The Prophecy, I Made It Up！”的成就取得方法一样。





本作可以说是一款完全不像《忍龙》的《忍龙》外传游戏，无论是画风还是系统。如果不是龙隼和红叶登场，你或许不会觉得本作跟“忍龙”有什么关系。因为系统变化，本作入门的门槛比正统作品低，但是游戏本身也有不少缺陷，因此如果你是正统作的忠实粉丝，那最好还是以对待不同系列的眼光来看待本作。

文 宇宙人 美编 anubis

刃 忍者龙剑传 Z		Koei Tecmo	动作
X360	Yaiba: Ninja Gaiden Z		中文版
	2014 年 3 月 18 日	本地 1 人	对应玩家年龄：18 岁以上
	价格为 465 港币		

系统详解

基本操作

X360版	作用
B键	双节锁镰/僵尸武器
Y键	拳击
X键	刀刃攻击
A键	带无敌效果的冲刺
LB键	电子视野
LT键	击杀（终结技）*
RB键	防御/反击
RT键	抓取/捡起武器/丢弃
LS键+RS键	发动嗜血
START键	打开暂停菜单
BACK键	打开强化和情报菜单

*为了避免描述混乱，后文的"终结技"来表示这个键位的"击杀"



画面解说



1. 嗜血值　2. 体力值　3. 元素损害状态
4. 战役名称及分数　5. 使出的连段（可在菜单中调出按过的按键）
6. 连击数　7. 目前装备的僵尸武器，红色圈代表该武器的耐久值

防御 & 反击

长按RB键可以进行防御（格挡），本作的防御判定是全方位有效的，不过有很多攻击不能直接防御。在敌人攻击命中的一瞬间按下格挡键可以使出反击，跟防御一样并不是所有攻击都能反，但是大部分原本不能防御的却可以反击，跟防御可说是互补的关系。飞行道具基本上都能反，反击成功可以将飞行道具投回敌人身上。而近距离攻击反击成功的话会给敌人造成长时间的硬直，大部分可反击的近战攻击发动时，敌人头上会闪现一个光圈，在光圈出现的极短时间内按下防御就是反击的时机。学会了技能"超频"之后，反击成功就会发动类似"魔女时间"的时间减慢效果，善用反击对挑战高难度有很大帮助。

击杀(终结技)

除了最低级的僵尸之外，大部分敌人用普通攻击打光HP之后都会出现"！"的提示，此时按下LT键就能发动终结技处决它们。成功发动终结技能够获得回复HP的道具，这是战斗时最重要的回复HP手段。如果一口气同时给多个敌人打出"！"还能发动连续击杀（要事先学会技能"连续击杀"），此时可连续击杀的敌人数目会在画面上方用圆形的小灯显示，当神风刃刚好完成一套终结技动作时再按一次LT键，如果时机准确就会自动对下一个敌人发动终结技，同时画面小灯会亮起绿色。如果时机不准确小灯就会叉掉，后续的连杀也会失败。没有成功连杀的敌人虽然也会死掉，但是无法从它们身上取得奖励。发动终结技和连杀的过程是完全无敌的，因此不用担心遭到偷袭。但是时间依然会计算在内，一些时间评价比较严的战斗尽量少用。



神风刃的主要武器

残酷之刃： 神风刃的主要武器，因为开篇剧情中被龙隼砍断了，所以现在是一把短剑，按X键使用，主要特点是攻击速度快，范围较小，伤害中等。

机械拳： 用改造过的机械铁臂攻击敌人，攻击速度较慢但是伤害高。此外还可以用来破坏一些特殊的墙壁，以及结晶化的敌人或物件。

双节锁镰： 机械臂上的另一把武器，特点是攻击范围很广，可以破除电能防护罩，但是伤害低，而且很难给高级的敌人打出硬直。取得僵尸武器之后，双节锁镰会被该武器所取代。

电子视野

开启电子视野之后能从场景中获得各种提示，能发生互动的地方都会变成黄色，比如哪些墙壁可以破坏、该用什么元素攻击哪个地方、哪里可以进行场景移动等等。画面左侧也会有文字提示玩家下一步该怎么做。因此卡关的时候多打开电子眼看看。不过有些涉及隐藏要素的解谜用电子眼是看不到的。

TIPS **击杀残尸：** 学会了技能"干净了断"之后可以直接用终结技击杀残尸，残尸一般不会出现击杀提示的，因此这样做的好处自然是能获得终结技的奖励。另外，镶在身上的残尸也可以直接用终结技杀死。

卷首特集
特别策划
劲作前瞻
成就集中营
典藏攻略
下载游戏乐园
DLC补完计划
实用技术
软组织

元素损害状态(异常状态)

HP下方有一个元素损害槽(可不是什么特殊的必杀技槽哦)，当玩家受到带元素效果的攻击时，损害值就会积蓄，蓄满一圈之后就会陷入异常状态。损害槽一般会慢慢下降，别持续受到元素伤害就没问题。当陷入异常状态之后，异常状态会一直维持到损害槽耗光为止(但是下降速度会快一些)。高难度下元素损害槽积蓄速度很快，所以很容易陷入异常状态。以下是各种损害状态的效果：

着火：着火状态下会持续受到伤害，而且HP下降速度还挺快的。但是冲刺两次可以马上解除这个状态。



电能过载：过载状态下凡是涉及机械臂的操作，具体包括拳击、双节锁镰、僵尸武器以及抓取敌人都不能用，战斗力会严重下降，可以说是最危险的状态。

盲目：盲目状态下画面会被黄色的胆汁挡住，但勉强还能看到敌人位置的，而且电子视野不受影响。

值得一提的是，元素损害状态对敌人也是有效的，比如电能可以让敌人麻痹、胆汁可以让敌人发狂等等。玩家不仅可以用带元素的僵尸武器攻击，也可以引诱敌人之间互相攻击。不同元素叠加起来还会发生非常震撼的效果，这点后文详述。

嗜血模式

随着刃击杀敌人数量增加，HP旁边的嗜血槽会积蓄，蓄满之后同时按下LS键+RS键就能发动嗜血模式，嗜血模式中刃是处于无敌状态，而且速度和攻击力都会大幅提升。不过要注意这个状态是无法发动终结技的，换言之得不到回复道具的奖励和僵尸武器，在HP较低的情况下使用除非是为了结束战斗，否则不一定会带来有利局面。



僵尸武器

当玩家用终结技击杀高级僵尸的时候就能从它们身上抢到对应的武器。每一把僵尸武器都有耐久值，近战型的命中敌人才会损耗，而射击型的只要使用就会损耗。耐久值耗光之后武器就会损坏。下面为大家逐一分析每一种武器的特性。

尸块鞭

出处	僵尸	属性	视抓起的僵尸而定

抓起低级僵尸或者分神的僵尸用它们当作武器，根据僵尸的类型不同还会附带元素效果。不过耐久很低，游戏中大部分僵尸都无法直接抓起，带属性的僵尸只能在特定场景中抓到，并且用来解谜。



尸臂双截棍

出处	醉汉尸	属性	无

攻击范围小，伤害略高于普通攻击，优点是攻击速度快，因为没有属性，场地内如果有其他武器的话，一般不会选择这个。

炫尸双刀

出处	小丑尸	属性	无

杀死小丑尸之后抢得的武器，攻击动作跟尸臂双节棍相同，伤害高但是耐久超低，用不了多久就会损坏。一般也不会选择这个。

脊椎电骨

出处	僵尸新娘	属性	电能

类似鞭子的武器，耐久度不错。因为电能元素对除了僵尸新娘自己之外几乎所有敌人和BOSS都能造成麻痹或者其他效果，因此脊椎电骨的应用面非常广泛。攻击一两下给敌人造成硬直之后用普通攻击追打是基本的用法，节约一点会非常耐用，是带在身上的首选武器。

迫击尸炮

出处	圣炙尸	属性	火

射击武器，伤害中等，能吹飞敌人并且造成着火的效果，但是耐久度消耗比较快，发射次数不是很多。

脓涕喷射器

出处	脓疱女尸	属性	胆汁

射击武器，耐久消耗较低，但是伤害也微乎其微，多用于干扰敌人，或者引发元素组合效果。部分场景用来解谜可以大大节省时间。

导弹发射器

出处	机械防御单位(机械狗)	属性	无

超高威力的射击武器，而且命中后爆炸的范围很广，能吹飞敌人。但缺点是会炸到自己，必须拉开距离发射。

肩胛骨斧

出处	双头婴尸	属性	无

最强的近战武器，不仅范围大威力高，而且还能打出终结技提示。“正常”难度下两三下就能了结醉汉尸了。不过缺点是很少机会拿到，双头婴尸除了任务4作为BOSS登场之外只会出现在任务6里面，因此这把武器也只能在这“伪最终关”里使用。

元素组合效果

元素组合也是本作的重要概念，其效果具体表现为以下几种：

火焰+电能：产生火焰龙卷风，并且在周围产生连续落雷，给引发对象以及周围的敌人或玩家造成伤害，部分器械要用这种组合来进行破坏。

火焰+胆汁：产生剧烈燃烧，给引发对象造成严重伤害，解谜方面主要用来烧毁一些挡道的垃圾堆。

胆汁+电能：发生凝固，凝固的物体可以用拳击打碎(伤害超高，但是)，解谜方面可以用来停止大型排气扇的转动并破坏，也可以堵住一些喷水口。

玩家如果先后用不同元素的武器攻击同一个敌人就能引发组合效果，对自带某种元素的敌人施加其他元素的攻击，比如用电骨攻击圣炙尸等等也能引发对应的效果。后期无论战斗还是解谜都会用到各种元素组合，善用组合可以更加轻松地解决战斗。

收集要素&技能强化

本作的收集要素有增加体力和增加其他三种元素耐性的碎片，另外还有补完故事资料的“故事片段”。所有收集都是全难度共通，而且只要收集过一次就永远都不用再收的了，除非开了新游戏。

TOPIC
FEATURE
PREVIEW
ACHIEVEMENT
GUIDE
XBLA
DLC
RESEARCH
XBOY

TIPS **关于僵尸武器：**大部分僵尸武器击杀敌人是无法触发终结技的，元素组合效果杀死的敌人同样拿不到僵尸武器。换言之如果玩家想要新的僵尸武器，对方快死的时候只能用刀刃或铁拳进攻。

刃通过战斗能获得经验值提升等级，每提升1级都能获得1个技能点数，打开技能树可以用技能点数进行强化，开启更多的能力。跟收集要素一样，刃的等级就算重新开游戏也不用再练的了。

本作因为没有存档位的概念，所以开了新游戏之后虽然已经开启的难度会保留，但是成绩、收集状况还有强化记录都会全部清空。



任务评价

每个任务完成之后系统会根据玩家的表现进行评价，评价指标有格斗斗技场（即关卡中每一场战役）的成绩，收集项目，过关时间和死亡次数4项。评价等级最高是“传奇”（红色的“风”字标记）。其中每一场战役都会评定一个成绩，然后计算出格斗斗技场的总评。而收集项目在完成全收集之后基本上都是“传奇”评价的了。

而关卡总评会根据4项指标的评价来计算，最高的“传奇”评价要4个项目都是“传奇”才能获得，而且任何一场战役拿不到传奇评价，战役项的总评就无法获得“传奇”，可见要求还是挺严格的。

关于街机模式

一周目通关之后会在标题菜单中解锁“NINJA GAIDEN Z”，即街机模式，类似游戏的后日谈。街机模式是一个类似《吞食天地》的横版过关游戏，画面和操作跟主线基本上是一样的，但是难点在于刃不能使用终结技，这意味着没有僵尸武器可用，而且完成一场战斗也不会回复HP，所以HP非常紧张，主要的回复手段是场地内找可以破坏的东西，比如油桶、箱子等等，破坏之后就有可能拿到回复道具（具体位置是固定的）。如果不小心死了可以再次投币续关，但是每次游玩只有3个备用币，用完游戏就会结束，只能全部重打。不过接关硬币也可以在游戏中各个角落找到。因此需要玩家不断地重复挑战。

街机模式里还会出现一只金色的僵尸，它不会攻击，只会在场地内乱跑，一定时间后消失。攻击这只僵尸会掉落加分道具和回复道具，成功击杀这只金色僵尸还会掉落僵尸武器，比如肩胛骨斧。因此挑战的时候要记住这些金色僵尸出现的位置和时机。

由于大部分时间玩家实在没有僵尸武器的情况下作战，所以笔者推荐的连段是BBXX，动作简洁，而且这招对中低级僵尸（主线中拿不到僵尸武器的那些）基本上都是秒杀的。而对付醉汉尸、小丑尸、脓疱女尸推荐用拳击开场、或者刀刃开场（冲刺后马上按拳击或刀刃蓄力），这两招可以从较远的距离发动突袭并造成硬直，制造普通攻击的机会。对圣炙尸和僵尸新娘则不太适合这个方法，但它们的投掷攻击都比较容易防反，可以防反之后再进攻。如果有杂兵同场的话，先朝它们扔杂兵再追击的方法也非常有效。





高级僵尸打法

醉汉尸

最早出现的高级丧尸，攻击力比较高而且会防御，可以说是新人的杀手。还好大部分招式可以防御，常用的招式是三连击，每一下都有反击提示但时机不好把握，直接防下来就有反攻机会。醉汉尸受到一定程度攻击之后会发狂，并且会使用乱抓攻击（身边周围会产生黑色的气），乱抓结束之后会扑向玩家并使用投技。乱抓的伤害超高，因难以上的难度有秒杀的危险，而投技不能防御，同样有秒杀的危险。所以看到他乱抓的时候就要躲远一点。



小丑尸

移动比较灵活的敌人，有时候很难追上它。可以用锁镰中距离牵制，然后再靠近追击。或者拉开距离用拳击开场or刀刃开场，打出硬直后再接普通攻击。贴近攻击的时候它会突然站直然后用原地旋转斩，看到它站直的时候马上防御就好。小丑尸大部分招式都能防御的，善用防御依然能轻易对付。不过看到它放出气球的时候要小心，因为它接着使用的双脚踢不能防御而且伤害超高的。



僵尸新娘

僵尸新娘是电能属性的高级僵尸敌人，会在身边发动电能护盾，在护盾保护下如果攻击它会遭到反击并积蓄大量的电能损害值。用锁镰或者僵尸武器的攻击就能抵消掉它的电能护盾。僵尸新娘擅长各种瞬移躲避攻击，混战的时候要特别小心它突然瞬移到身边偷袭，后期大混战的时候必须优先击杀，还好它大部分近战攻击都能防御的。瞬移后常用4连踢，其中第3下可以反击。而投掷攻击也是比较容易反击的招式。另外它有时候会飞到空中的时候使用直线放电，玩家要不断跑动才能躲开。

圣炙尸

火焰属性的高级僵尸，体型笨重而且会防御，给人难以撼动的印象。攻击大多数是不能防御的，远距离会用投掷火球，命中的地方会造成火堆，踩到会造成伤害并积蓄火焰的元素损害值。虽然火球不能直接防御，但是很容易反击，飞过来的时候会听到惨叫声，此时按防御一般都能成功。反击后能让它倒地，此时可以冲过去追打。它在近距离时的冲撞、拍打攻击都是可以反击但不能防御的，反击的风险相对高一些。



脓疱女尸

很喜欢躲到远处进行干扰的敌人，就算靠近之后也会用很销魂的动作回避。被她拉开距离时会用投掷胆汁或者胆汁喷射攻击，胆汁投掷可以用反击投回去。最烦人的胆汁喷射攻击不能防御，而且高难度下伤害很高，威胁很大，因此同样要优先击杀。另外，攻击它的时候要小心她突然喷出大量胆汁反击。



TIPS 推荐连段：混战：BXXX、BBXX | 攻击＋脱离：XXYYY、XBBYY、XYYXX | 压制：XXXXX

全收集流程攻略

注：NORMAL 难度为准

任务1-战区

收集要素	
体力元素包1	<你哪的梯啊>完成后，继续前进即可看到
体力元素包2	<天崩地裂>击败了醉汉尸之后，塌下来的电视机背后能找到
火焰元素包	<你哪的梯啊>战斗后，用抛弹尸炸毁了瓦砾的地方，瓦砾后面的墙边能看到
故事片段1	<你哪的梯啊>直升机坠毁点旁边的房间里
故事片段2	<摇滚火箭>拆毁了直升机之后来到一个大楼之间飞跃的场景，第一次用锁镰飞跃之后能看见，攀墙的时候滑下去就能拿到


■体力元素包 1


■体力元素包 2


■火焰元素包


■故事片段 1


■故事片段 2

流程要点

●迎战僵尸

迎战一大群最低级僵尸的战斗，可在这里熟悉一下连段。

●半尸跳楼拍卖

这里出现的残尸，被它们缠住之后可以按提示用冲刺甩开，除此之外，学会技能“干净了断”之后直接用“击杀”（终结技）就能消灭掉。清理了杂兵之后打开电子眼可以看到能破坏的墙壁，用拳头打碎进入下一个场景。

●你哪的梯啊

这里首次出现抛弹尸，用双节锁镰攻击阻止它们靠近，快爆炸的时候躲开即可。战斗结束后继续前进会遇到一个被瓦砾挡住的地方，抓起分神的抛弹尸炸掉瓦砾即可继续前进。

●摇滚火箭

对付直升机，机枪子弹可以用格挡挡下来，而直升机发射导弹的时候用反击即可击坠直升机结束战斗。

●天崩地裂

醉汉尸单挑的场景，注意及时防御将其击杀。



●空气污染

这里要在屋顶躲过直升机的轰炸，轰炸地点会有提示，离开那些位置或者看准时机按冲刺都可以躲开。躲过几波轰炸之后会有一大群低级僵尸出现，画面提示让我们抓起僵尸砸直升机，但是效率太慢了，直接反击导弹更加快捷（不被挡住的话一发即落），打落直升机之后战斗结束并过关。

任务2-旧城镇

收集要素	
体力元素包1	<血染城镇>用抛弹尸炸掉围墙后，开电子视野能够看到一块可击碎的墙壁，进去后就能找到
体力元素包2	<离婚典礼>沿着教堂爬上去，跳到教堂左边的墙壁（↑箭头提示处）的位置时先别跳跃，滑下去之后往回跑就能找到
体力元素包3	<火线追缉>击杀第一批火尸之后，右边着火的地方会出现一只分神的火尸，抓起它烧掉旁边的木墙之后就能找到（注意火尸只能抓一次，不能错过机会，但如果不小心把火尸弄死了可以先退到标题菜单再进去，这样火尸便会再出现了）
火焰元素包	<闹掀屋顶>发生战斗的场景中开电子视野能够看到一堵可以打碎的墙壁，打碎之后进去即可取得
电能元素包	<十万伏特>战斗结束后按照提示到达上方的平台，右边的角落能看到
故事片段1	<血染城镇>穿过小巷来到墓园外面会遭遇少量杂兵，先别进去墓园，往左边一直走到尽头，开电子视野可以看到可击碎的墙壁，进去之后就能从小屋子中找到
故事片段2	<离婚典礼>穿过教堂来到下一个场景之后，右边有一只僵尸在撒尿，它身旁就放着故事片段
故事片段3	<闹掀屋顶>杂兵战的时候一定要从僵尸新娘身上拿到脊椎电骨，场景中有一只对着洗衣机做猥亵动作的僵尸，旁边有一个电闸，用电骨攻击电闸让其运作，打开旁边的闸门就能取得
故事片段4	<火烛群鬼>战斗结束进入下一个场景，来到一个要用火焰僵尸燃烧木头障碍的地方，这个场景的左下角能找到
故事片段5	<火烛群鬼>烧掉木头障碍之后来到上面的走廊，直走拐弯之后再直走，前方的自动门打开后就能看到


■体力元素包 1


■体力元素包 2


■体力元素包 3


■火焰元素包


■电能元素包


■故事片段 1


■故事片段 2


■故事片段 3


■故事片段 4


■故事片段 5

TOPIC
FEATURE
PREVIEW
ACHIEVEMENT
GUIDE
XBLA
DLC
RESEARCH
XBOY

流程要点

●**血染城镇**

小丑尸首次出现的战斗，而且先后要打两只，第二只会跟随一批杂兵出现。击杀第一只的时候取得炫尸双刀，对付第二只就会轻松多了。战斗结束的时候最好还保留着一把炫尸双刀，击退杂兵往镜头左下角走能看到一个高台，抓住上面的抛弹尸炸掉前方的围墙即可继续前进。

●**墓园也敢去**

深入墓园之后就会触发这场战斗，开始要先对付两只小丑尸，如果之前还留着炫尸双刀可以轻松重创甚至击杀其中一只。之后还会迎来一波杂兵，这时会触发剧情觉醒嗜血模式。按提示发动嗜血杀光杂兵后就能结束战斗。

●**离婚典礼**

穿过墓园之后会触发跟僵尸新娘的单挑，打到一半的时候僵尸新娘会逃跑并召唤大量杂兵，全部杀光之后僵尸新娘会回来并且能够使用电能护盾。这场战斗尽量用QTE击杀僵尸新娘，这样才能取得脊椎电骨。

●**狭路相逢**

比较简单的杂兵战，场景虽然隐蔽的地方比较多但是没有隐藏要素。战斗结束后沿楼梯上去，抓起垃圾箱里的僵尸扔进压路车里，然后它会撞开前方的墙壁进入下一个场景。

●**饮酒狂欢**

同样是杂兵战，战斗最后是醉汉尸和小丑尸同场，这场战斗中建议取得一把炫尸双刀。沿着提示爬到楼上解决一批抛弹尸之后会出现一个解谜场景，先沿着水箱上去，抓住用头撞墙的僵尸，然后回到下面的平台，把僵尸扔上去砸水管，改变水管的朝向浇灭挡路的火焰就能继续前进。

●**火线追缉**

这部分开始会出现新杂兵火尸，主要攻击手段是扔火球，靠近之后则会用喷火攻击。第二波杂兵出现之后还会有两只小丑尸，如果引诱火尸的火球砸到它们就能造成硬直并且轻松消灭。击杀小丑尸的时候最好用QTE杀死，取得炫尸双刀。

●**闹掀屋顶**

第一波是两只醉汉尸，注意防御它们的攻击，如果之前有拿到炫尸双刀这里可以轻易消灭掉一只。消灭两只醉汉尸之后会再出现一批杂兵，其中有僵尸新娘，想取得收集必须在僵尸新娘身上拿到脊椎电骨。

●**火烛群鬼**

从屋顶下来之后来到内衣店所在的场景，打开电子视野将附近的一堵墙壁击碎，将里面的僵尸拽出来扔进汽油车里面让它去炸毁内衣店。之后会引出一只圣炙尸并进入战斗，此时脊椎电骨应该还剩下不少耐久，可用来重创圣炙尸。当然，笔者这里建议大家拿到圣炙尸的武器迫击尸炮（后面的战斗能用到）。第二波杂兵会出现两只小丑尸和一批火尸，换回脊椎电骨攻击火尸引发龙卷风就能顺便杀掉小丑尸，之后带着迫击尸炮离开。

进入下一个场景之后按照提示从水箱上去，穿过水蒸气到达前方的平台，消灭掉火尸之后，将火堆里面的僵尸抓出来，然后烧掉左边的木板墙壁。有迫击尸炮可以省去这个步骤。注意如果原本带着武器的话，最好先把武器放在下面再爬上水箱，不然烧掉木板之后就无法再拿了。

●**十万伏特**

这场战斗会出现大量电尸，它们跟僵尸新娘一样可以瞬移，而且都有电能护盾，如果之前拿到迫击尸炮可以轻松全灭掉。第二批杂兵会出现僵尸新娘，同场还会有火尸和电尸，抓起电尸让它们撞到火尸上面产生龙卷风可以一口气清扫杂兵。迫击尸炮攻击电尸也有很好的效果。僵尸新娘建议用QTE击杀（所以不能用火焰攻击她），取得脊椎电骨对BOSS战有很大帮助。

进入研究室之后从电网后面将电尸抓出来塞进电源箱让门打开就能进入BOSS战。





●**摇摆恶犬**

BOSS：机械防御单位

BOSS的攻击方式主要以踩踏为主，踩踏之前地面都有发光的圆圈提示。平时从侧面或者斜前方进攻击它腿部，如果进入了BOSS的下方要及时逃出来，不然会要挨它的肚皮下压。肚皮下方出现圆圈提示的时候会使用原地旋转攻击，旋转结束之前腿部都是有攻击判定的，不能过去。BOSS偶尔会发射导弹，还好诱导不是很强，注意跑动就能躲开，也可以发动反击，反击成功能给BOSS造成长时间的倒地硬直。因为它起身后会对前方使出连续踩踏，因此倒地时间内不建议在前面攻击。用脊椎电骨击中它可以造成短时间的麻痹硬直，麻痹之后可以接普通连段，然后再麻痹，如此循环可以轻松击杀它。HP下降到一定程度以下之后会提示发动终结技，杀掉它可以拿到武器导弹发射器。

用导弹发射器杀光剩下的杂兵之后就能过关。



任务3-下水道

收集要素	
体力元素包1	开场飞过一段路来到下水道内部（被可以打碎的墙壁堵住路的位置），往左下角走就能找到
体力元素包2	<管线爆炸>铁栏挡住婴尸的十字路口，要向婴尸射胆汁的场景，右边的垃圾堆烧掉之后能看到一只胆尸，后面还有一个垃圾堆，再抓一只火尸烧掉后就能找到
胆汁元素包1	<那水不能喝>位置跟故事片段2相同
胆汁元素包2	<该死的通风管>战斗的场景中，将电流小河左边的结晶破坏掉就能拿到
电能元素包	<管线爆炸>杀掉圣炙尸的平台，墙壁上有一个发电装置，用电子眼查看后可以攻击，攻击装置让门打开，然后进去就能拿到
故事片段1	开场之后初始的平台左上角能找到
故事片段2	<那水不能喝>胆尸和脓疱女尸首次出没的场景，左边两根有胆汁喷出来的管道上面可以跳上去，然后用电子眼打碎墙壁进去即可取得
故事片段3	<管线爆炸>要用胆汁涂双头婴尸脸上的场景，让双头婴尸拆掉铁栏之后原路返回走到尽头就能拿到
故事片段4	<致命打击>左边下层的喷火过道里面能找到
故事片段5	<致命打击>拆掉电风扇之后是一条垂直下落的管道，快到管道底部的时候能在左边的墙上的缺口内看到，故事片段所在的位置还有一只僵尸，所以落下的过程中按拳击键击杀僵尸就能顺便取得。


■体力元素包 1


■体力元素包 2


■胆汁元素包 1


■胆汁元素包 2



■电能元素包

■故事片段 1



■故事片段 2



■故事片段 3



■故事片段 4



■故事片段 5

流程要点

●那水不能喝

这场战斗要面对一批胆尸和脓疱女尸，胆尸是比较简单的杂兵，防御它们的呕吐物就行了，注意脓疱女尸的攻击会附带致盲状态而且大部分不能防御，尽量贴近它然后击杀。如果抢到脓涕发射器，打后面的圣炙尸会轻松很多。

●管线爆炸

上一场战斗结束后沿着管道前进很快就开始这场战斗，第一个平台有两个抛弹尸，爆炸之前及时躲开即可，第二个平台有圣炙尸，用脓涕发射器可以让它身体发生燃烧造成伤害。当然如果想抢追击尸炮还是要用 QTE 杀掉它。离开平台前记得拿“电能元素包”，第三个平台再次出现脓疱女尸，如果之前没拿到追击尸炮的话这里可以抢一个脓涕发射器。第四个平台会出现一批杂兵和僵尸新娘，用脓涕发射器可以让它结晶化，然后先清理杂兵，如果想抢电骨的话，等她结晶化解除之后再用 QTE 杀死。

战斗结束后要经过一段 QTE 移动的位置，来到另一个管道的内部看到双头婴尸。这里要用胆汁挡住它的视线，最简单的方法是用脓涕发射器，如果没有的话，可以先进入左边的管道，清了杂兵之后将里面的火尸扯出来，婴尸的位置往右走，将火尸丢到浓汁堆上焚烧掉，再进去里面就能找到一只发呆的胆尸，注意胆尸背后还有一堆可以焚烧的垃圾，再找抓一只火尸扔过去烧掉就能拿到体力元素包。将胆尸扔到婴尸脸上，它就会拆掉管道的铁栏，让玩家出去。



●该死的通风管

开始的时候是一大堆胆尸，场景中间是条小河，河水偶尔会通电，而胆尸踩到这些电会发生结晶化，要用拳头才能拆掉，清了胆尸之后还会出现两只僵尸新娘，杀掉僵尸新娘之后从它们身上抢到脊椎电骨，后面出现的两只脓疱女尸就能轻松消灭了，不过这里建议抢一个脓涕发射器，所以只能用电骨杀掉其中一只。

战斗结束后来到一个有电风扇的管道，拆掉左边管道的墙壁进去抓里面的胆尸扔到风扇上，或者直接用脓涕发射器攻击都能引发结晶化，然后用拳头拆掉继续前进。

●致命打击

这是个非战斗场景，根据通过的时间来决定评价，正常做法是先从左边下层的喷火通道进去抓一直胆尸，然后扔到风扇上，再回去抓一只，带到右边下层的过道，扔到火堆上烧掉垃圾，然后进去里面抓电尸，但如果手上有脓涕发射器的话，直接到扇叶上射一发，然后直接去右边下层烧垃圾即可。抓到电尸再扔到风扇上就能让其停下来，打碎掉继续前进。（在这之前记得拿走“故事片段 3”）

●垃圾食品加工厂

开场之后要先击杀一堆杂兵以及脓疱女尸，之后可以用脓涕发射器，或者破坏掉左边墙壁，将里面的胆尸抓出来，扔到反应炉的垃圾上。接着敲打场地中央的电闸将两只圣炙尸升上来，从它们身上抢到追击尸炮射击占了胆汁的反应堆引起焚烧，从而破坏掉熔炉就能结束战斗。本关没有 BOSS 战，破坏熔炉后按照提示迅速离开即可过关。

任务4-深谷

收集要素	
体力元素包1	<杀戮游戏>漏电的铁丝网旁边有一扇铁门，攻击门旁边的机关就能打开，从门内拿到体力元素包
体力元素包2	<机械人肉飨宴>击杀了机械狗之后，将附近的电尸扔进发电机内可以打开旁边的大铁闸，从里面就能拿到
体力元素包3	<科学与狂怒>打完直升机之后来到下层的场景（前方有重建影像），用导弹将场景左边的油桶破坏掉就能拿到
体力元素包4	<僵尸人生>刚来到战斗的场景时，左边的建筑物上有提示可以爬墙，爬上去拆掉玻璃就能拿到
体力元素包5	<高潮时刻>战斗结束继续前进，跳过两个圆形的水池到达对面的平台之后会看到一个横放的红色椭圆形油桶爆桶，用追击尸炮攻击炸掉后会出现隐藏道路，按照提示到下方的平台就能拿到
火焰元素包	<恐怖实验室>打开电子眼可以可以看到建筑物上有一个房间的玻璃可以打碎，上去第一波敌人火尸所在的平台，然后爬墙并拆掉玻璃即可获得
电能元素包	<跳车月台>战斗结束后会出现提示从建筑外围的墙壁跳到2楼的走廊，上去走廊之后先别前进，走到左边可以看到墙壁上有喷气的地方，那里其实有可以攀爬的物体，沿着墙壁一直走过去就能拿到
故事片段1	关卡刚开始，飞跃过了一段悬崖之后来到另一个场景（开始第一场战斗之前），往右走会看到一个台阶可以跳上去，之后会出现提示可以攀墙，上去2楼后即可找到。
故事片段2	<跳车月台>有胆汁和水蒸气喷出的走廊上，故意被第一个水蒸气喷下悬崖，此时可看到悬崖边上有可以攀爬的位置，之后按照提示往左飞跃到走廊被挡住的另一侧，拿到故事片段
故事片段3	<机械人肉飨宴>还是跟机械狗战斗的广场，左边楼梯上去有一扇门，同样是攻击旁边的电闸让门打开，进去即可拿到
故事片段4	<科学与狂怒>拿到体力元素包3之后是一段场景跳跃的路线，路上某个平台处可以看到
故事片段5	<僵尸人生>还是战斗的场景，往右边角落走可以看到墙上有攀爬的提示，上去之后就能找到
故事片段6	<僵尸人生>战斗结束后，圣炙尸出来的走廊尽头有被木板当着的房间，用追击尸炮或者再抓一只火尸都能烧掉，从木板后面能找到
故事片段7	<高潮时刻>飞过一段喷火管道的场景跳跃地带，从圆形的通风口进去后，往镜头的方向跑就能拿到



■体力元素包 1



■体力元素包 2



■体力元素包 3



■体力元素包 4



■体力元素包 5



■火焰元素包



■电能元素包



■故事片段1


■故事片段 2


■故事片段 3


■故事片段4


■故事片段 5


■故事片段 6


■故事片段 7

流程要点

●杀戮游戏

要求解谜的场景，一楼的电尸可以先不管，沿楼梯上去消灭掉杂兵之后，抓住胆尸扔到漏电的铁丝网上造成结晶化，然后破坏铁丝网进去攀墙到在上一层，将上层的抛弹尸抓下来，炸掉挡住楼梯的瓦砾。然后抓1只电尸上楼，将电尸扔进发电机里就能让列车通电。回到楼下会出现大量杂兵，这些杂兵可以不打的，抓一只小的僵尸扔进车头里就能结束战斗。

●跳车月台

敌人有两波，第一波要消灭圣炙尸，其他杂兵会不断出现的，所以不要浪费时间。杂兵里的抛弹尸最令人头疼，它们冲过来的时候用双节锁镰驱赶或者快爆炸的时候躲开吧，消灭圣炙尸之后最好拿到迫击尸炮。第二波敌人是醉汉尸和小丑尸各一只，外加大量火尸。因为下一场战斗打机械狗，因此迫击尸炮推荐保留弹药。

●机械人肉飨宴

这场战斗是任务2的BOSS机械防御单位，打法基本不变，因为场地比较大所以实际会轻松一些。同场内有一些低级的僵尸杂兵，不过影响可忽略不计。杀死机械狗之后获得的导弹发射器在后面对付直升机的时候有很大用处。

●恐怖实验室

导弹发射器还未到使用的时候，建议先放到地上。这场战斗会出现较多强力的僵尸，第一波敌人是两只僵尸新娘，对付它们之前建议先到上面的平台杀掉三只火尸，然后再杀僵尸新娘，并且从其中一只身上抢到脊椎电骨。第二波敌人有两只圣炙尸和一只小丑尸，用脊椎电骨可以轻松消灭掉它们。战斗结束后拿回导弹发射器离开。

●科学与狂怒

这个场景要面对数台直升机，它们出现的时候画面会提示右边的建筑楼上有导弹发射器。直升机可能只会用机枪扫射，不会发射导弹，如果没带导弹发射器过来的话，这里就必须从左边的墙壁爬上去，然后利用场景跳跃到右边破坏掉玻璃，进去那个小房间里拿导弹发射器再击落直升机。场景跳跃的过程不是无敌的，有可能会被直升机的机枪扫下去。离开这个场景的时候一定要确保身上有导弹发射器，否则会影响到后面的收集。

●僵尸人生

这里的敌人也是有两波，第一波有4只小丑尸，此时导弹发射器应该还有子弹，可轻松解决掉。第二波敌人有一只圣炙尸，同场还有火尸和电尸。战斗结束之后往圣炙尸出现的走廊离开，走廊有障碍物挡着，而此时，刚刚战斗的场地左右两侧分别出现了胆尸和火尸，分别抓过来扔到障碍物上燃烧就能继续前进。

●浴血狂抛

一个解谜的场景，没有什么难点，第二个场景要把电尸扔到三个喷水口上堵住，然后大的水管会出水，再用一只电尸让水凝固就能继续前进。

●高潮时刻

这里要经历一番恶战，敌人数量很多。第一波敌人是两只醉汉尸，外加不断出现的抛弹尸，要看准时机躲开自爆，掌握好醉汉尸的攻击频率给予反击是基本。第二波敌人会有小丑尸、圣炙尸和脓疱女尸同时出现，一开始可以引诱圣炙尸用远程攻击让脓疱女尸燃烧并消灭掉，这样可以大大降低干扰。第三波是僵尸新娘和两只圣炙尸，从上一波的圣炙尸取得的迫击尸炮正好能用来对付僵尸新娘。剩下的子弹也可以用来攻击其余两只圣炙尸，虽然不会有明显效果，但是依然能造成倒地制造进攻机会，当然直接杀掉僵尸新娘取得电骨然后速杀圣炙尸也是一种方法。战斗结束时必须取得迫击尸炮，不然会影响后面的收集。

●宝宝派对

BOSS：双头婴尸

因为要完成收集的原因，来到这里时玩家手上一般都会拿着迫击尸炮，而迫击尸炮对这格BOSS有奇效（刚捏死了老妈的小P孩果然还是得让老爹出手教训），当然，电鞭也是能麻痹它的，只是打起来会耗时很多。用迫击尸炮攻击它会造成剧烈的燃烧效果，但同时BOSS也会发狂地向周围攻击，不宜靠近。

双头婴尸主要攻击方式是各种拍打，虽然范围大但是行动迟缓，攻击很容易预判，及时用冲刺回避就行了。滚动攻击的距离和诱导比较强。此外还有一招将玩家抓起来啃掉的招式，一旦不小心被抓起要根据提示快速按QTE挣脱。打掉一些HP之后BOSS会爬到水管上面，然后在下方召唤杂兵，它自己则控制水管往下面浇水，注意躲开水流即可。杂兵主要是电尸和胆尸，电尸碰到水流会结晶化，威胁不大，重点清掉胆尸即可。多用终结技杀敌回复体力就不用担心伤害了。

杀掉所有杂兵之后，BOSS会以满血的状态重新回到战场，战斗进入第二阶段，此时场地内会不断出现电尸。攻击动作有所加强，单手拍打会造成远距离的冲击波，而双手拍打的冲击波范围变大。用尸炮攻击电尸造成火焰龙卷风给予BOSS伤害也是一种很有效进攻手段。



任务5-龙隼

收集要素	
体力元素包	<不速之客>拿到电能元素包之后移动到下一个平台（要向龙隼扔胆尸那里），往回跑能看到往下跳的提示，下去之后用下面的僵尸砸烂水管，让胆汁浇到垃圾堆上，再引诱龙隼用火箭烧掉垃圾堆就能拿到
电能元素包	<不速之客>第一次跳到龙隼所在的平台时，往左边走开电子视野可以看到电闸上面有攻击的提示，攻击之后打开旁边的门就能拿到
故事片段	<不速之客>向隼龙扔完胆尸并攻击成功后，接着是垂直往下的路线，下层平台的左下角能找到


■体力元素包


■电能元素包

流程要点

●不速之客

工厂内追杀龙隼的战斗，龙隼会在前方的平台不断用弓箭攻击刃，我们要在躲避干扰的同时进行场景跳跃追上去。龙隼的弓箭有两种，普通的弓箭速度快，而且有时候会连射，火箭呈抛物线过来，命中后还会着火，伤害很高。从第二个平台开始要先用场景内带属性的僵尸攻击龙隼让其动作停止然后才能前进。画面上方带血的刀是龙隼的HP，到第四个平台的时候就不能再跳跃了，只能不断从场景右边抓出抛弹尸扔过去炸龙隼（扔过去的时候有可能被龙隼射爆），打光它的HP之后就会进入剧情。



■故事片段

●接触神力

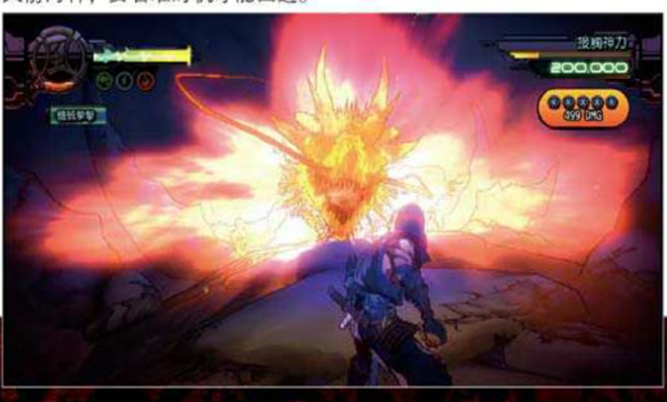
BOSS：龙隼

龙隼的动作非常丰富，不过基本上离不开一个定律——不能防御的招式发动前都会有较长的准备动作，而起手快的连段通常是可以防御的。龙隼喜欢用起手快的攻击接重攻击，直接跟他拼轻攻击通常是拼不过的，因此先防御后反击是基本战术，如果对技术有信心的话，防反也是很有效的进攻手段。防御的时候他也有可能会直接用重攻击，这时如果距离近的话可以抢攻，如果没信心的话还是回避吧。龙隼常用的连段是2连斩+2连踢之后举剑接重攻击，防住他二连踢之后可以果断地反击。锁镰虽然有很广的攻击范围，但难打出硬直，建议少用。

龙隼持续受到攻击的时候会使用蓄力攻击反击，伤害不高，看到他蓄力的时候就要赶紧回避了，蓄力攻击结束后可以快速冲过去追打。跟龙隼拉开距离的时候他会改用弓箭射击，同样有高速箭和火箭两种，要看准时机才能回避。

龙隼的战斗分三个回合，红叶会在场地上发动结印，头两个回合只要打掉龙隼一定HP就会进入剧情然后切换场景。第一回合场地周围有很多虫子，抓起虫子砸到龙隼身上可以造成长时间硬直，不过抓虫子的动作硬直较大，建议跟他拉开距离才抓。另外如果用虫子扔到他之后距离较远的话，他会逃跑，所以最好在中距离扔，命中后快速追击。

第二个回合场地内没有虫子，只能靠实力取胜。第三回合场地跟第一回合相似，龙隼射箭的时候会在身边追加火焰护盾，这时朝他扔虫子有可能会让他着火，用锁镰破坏掉可以给他造成大硬直。场地内的虫子只有一只，也可以像第一回合那样干扰龙隼，但是他HP不多的时候不建议用，因为红叶那时候会用防护罩给他回复HP，此时要用虫子砸到红叶身上让防护罩解除。将龙隼击败之后进入剧情，按提示用铁拳殴打火龙之后，本关结束。



任务6-炼创总部

收集要素	
体力元素包1	<宣泄的管道>解谜成功后要往下经过一段排气管的通道，到第四个风扇处下方能看到可破坏的晶体墙壁，跳下去的时候用拳头拆掉进去就能找到
体力元素包2	<机房轰炸>战斗的场景里面打开电子视野可以看到两扇可破坏的墙壁，破坏左边的进去就能看到
体力元素包3	<生化缺陷>两只双头婴尸出来的房间内能找到
火焰元素包	<冷却了事>打败双头尸婴之后进入下一个场景，破坏掉结晶化的风扇之后从里面抓出胆尸，然后扔到旁边走廊尽头的漏电风扇上造成结晶化，拆掉风扇进去就能拿到
胆汁元素包1	关卡开始后，在第一次卸载电能的放假里有很多垃圾堆，用普通攻击全部破坏掉即可找到
胆汁元素包2	<核心价值>战斗结束之后按照提示利用升降机上去上层的房间，房间左边有一堆杂物，破坏掉就能拿到
故事片段1	<引擎爆震>引爆了第一个发电机之后，往右边前进，穿过了第一个喷火口后用绳索飞跃，在上去滑道之前按拳击键，刃就会飞上走廊杀死上面的僵尸，然后在走廊中可以拿到
故事片段2	<油门全开>第三个发电机右边，把电尸放出来那个电闸所在的走廊上，尽头就能拿到，注意要在摧毁引擎之前拿，因为拆了引擎之后就会进入强制剧情
故事片段3	<机房轰炸>打碎玻璃进入一条走廊之后，往镜头的方向跑就能拿到
故事片段4	<生化缺陷>同样在两只双头婴尸出来的房间内
故事片段5	<生化缺陷>将电尸装进发电机打开旁边的门之后进去，来到另一个类似控制室的地方（<疯狂实验>战斗开始前的地方）能看到一堆杂物，拆掉就能找到


■体力元素包 1


■体力元素包 2


■体力元素包 3


■火焰元素包


■胆汁元素包 1


■胆汁元素包 2


■故事片段 1


■故事片段 2


■故事片段 3


■故事片段 4


■故事片段 5

流程要点



因为星期一小姐只给刃装了个电冰箱的烂电池，所以电能损害状态的积蓄值不仅不会扣减，还会慢慢增加，只能利用场地内的发电箱来放电。



●垃圾回收日

敌人有三批，第一波只是一些普通的杂兵，第二波敌人是两只醉汉尸加一些电尸杂兵，而第三波敌人是两只小丑尸和一只脓疱女尸，脓疱女尸要优先杀死。如果不小心陷入电能损害状态，场地最左边有发电机可用。场地内有很多垃圾，打碎之后可以拿到回复道具，HP不多的时候可以利用。

●宣泄的管道

解谜部分，打开电子视野可以看到可破坏的墙壁，拆掉之后从里面抓出电尸扔进发电机里，让风扇把火吹灭，然后将电尸拔下来让风扇停止运作，再将电尸扔到后面的风扇上让其结晶凝固。破坏掉即可继续前进。

●跳跃思考

这场战斗是两只圣炙尸和一只僵尸新娘，圣炙尸在台阶上不会下来，但是它们会不断使用远程攻击，看准时机用反击即可。台阶下面是比较空旷的地方，有僵尸新娘和大量杂兵，僵尸新娘有可能被圣炙尸的火球打到被燃烧而死，不过这里建议亲手了解它抢到脊椎电骨，这样台阶上面两只圣炙尸就能轻松解决了。发电器在场地的右侧，不过注意不要让圣炙尸的火球打中，否则会陷入燃烧状态无法放电。

●冷漠了事

这场战斗要打双头婴尸，不过同场还有些胆尸，台阶上面也有3只火尸，是很好的发动异常状态的场景。双头婴尸的体型比较大，可以让它给我们挡火尸的火球，而且还能让它陷入着火状态，如果上一场战斗抢到了脊椎电骨这里抽它两鞭还能造成元素组合伤害，击败它之后能抢到肩胛骨斧。

●引擎爆震

来到引擎室，第一场杂兵战是醉汉尸和两只小丑尸，杀掉它们之后画面会提示一个电源按钮变绿色，按下去让旁边一个火柱熄灭，然后将喷火口上的火尸抓过来扔进发电机引发短路就能结束。

●引擎核心

引擎室的第二场杂兵战，有两只醉汉尸和脓疱女尸同时出现，杀掉它们之后打开电子视野可以看到一个电闸，攻击电闸之后场地内会分别出现一只电尸和火尸，将它们都扔到发电机上就能破坏掉。

●油门全开

这里要破坏第三个发电机，清理了杂兵之后先滑到右边的平台上，用拳头攻击电闸把电尸放出来，然后回去中间的平台，将电尸扔进左边平台的发电机里。回到左边平台，把电尸拔下来让左边墙上的升降机降下来，站上去之后再将电尸装回电源上，让升降机上去，从上面抓到火尸，将火尸和电尸都扔到主引擎上就能摧毁引擎。

●机房轰炸

这场战斗几乎整个游戏的高级僵尸都会出来了，本应该是一场恶战但因为右下角的导弹发射器会源源不断地补充，全程轰炸就能碾压过去，包括后面出来的三只双头婴尸都能用火箭筒虐杀。

●核心价值

这场战斗有两只僵尸新娘和两只圣炙尸，正好是两对相冲的属性，建议从僵尸新娘身上抢到脊椎电骨然后杀死圣炙尸，打完这些杂兵之后还会出现一只机械狗，正好也可以用脊椎电骨牵制其行动。打掉它一定HP之后就会提示用终结技击杀，杀死它之后就能抢到新的核心了。

●生化缺陷

按照星期一的提示前进会来到一个像是牢房的地方打两只双头婴尸。开战的时候会提示左右两侧的牢房里各有一只电尸和胆尸，抓出来扔到双头婴尸身上就能让它们结晶化，然后可以轻松击杀。如果向抢武器的话，也可以用这个方法先杀一只，然后给另一只涂上胆汁，这样就能更容易消灭了。

●疯狂实验

这里要面对连场恶战，高级的僵尸都是像杂兵那样一大群地出现的（数量数不过来），还好场地内有无限补充的脊椎电骨和脓涕发射器，善用这些武器会简单很多。第一波敌人是机械狗加一大群小丑尸，先捡起脓涕发射器攻击小丑尸，能攻击到多少是多少，用完之后赶快捡起电骨将它们结晶化，之后赶紧用拳头连段或者蓄力破坏掉，机械狗的攻击也会帮我们清掉一些，当剩下机械狗的时候就可以将其结晶化然后破坏掉。第二波敌人是成群的脓疱女尸，对付它们自然是用电骨了，同场的残尸能直接用终结技速杀，能得到不少回复道。第三波敌人是僵尸新娘，这次可以换脓涕发射器，同样是让她们结晶化。第四波敌人是圣炙尸，用电骨杀掉即可，注意尽量不要被它们产生的龙卷风波及到，还要注意自己的HP，不然很容易前功尽弃，快撑不住的时候可以发动嗜血模式突围。

战斗结束后抓起出现的火尸，按照提示回去实验室，从窗口将它扔出去就能开门。

●热带摇滚

离开实验室之后就会到达堡垒的顶端，开战之前可以拿到一把肩胛骨斧。这场战斗的敌人有三批，第一批全是醉汉尸而且数量很多，尽量等引诱它们走到一起，然后用骨斧头可以搁倒一片，骨斧尽量保留一半或以上的耐久，敌人数量减少之后就换回普通武器对付。第二批是杂兵，火、电、胆汁三种属性的都会出现，这批比较简单，只要积极地跑动甚至不用玩家出手就能消灭一大半。第三批则是一些高级敌人，同样也是三种属性都有，但是这次就不能依赖取消方法了。骨斧如果还有耐久可以用来快速击杀一部分敌人，推荐先杀僵尸新娘抢电骨，因为耐久相对其他武器较好。引发元素反应可以快速清理大部分敌人。

下一场战斗是多BOSS混战，所以离开的时候最好带一把高耐久的元素武器离开。





●神殿激斗

这场战斗有两只机械狗和一只双头婴尸，场地内有两把武器，分别是电骨和迫击炮，但是不会补充，所以不能滥用，上一场能带一把武器过来最好。用手上的武器杀死一个BOSS并抢到新武器，再用来武器杀死另一个BOSS是这场战斗的主要思路。战斗胜利后，本关结束。

任务7-新境界

流程要点

本关就是最终关，整关就打一场BOSS战。最开始是在神殿内，刃要在限时内用拳头拆掉德刚佐的培养瓶，在场会有火尸不断干扰，而且因为视角关系很难看到它们攻击，因此不能打得太兴奋。着火的时候要偶尔回避一下。破坏掉培养瓶之后正式进入BOSS战。

最终BOSS：德刚佐

总的来说这场战斗分三个阶段，但是中间没有checkpoint，一旦死了就要重头在打（而且每次都会说一大段废话，简直神烦！）。

第一阶段BOSS主要攻击方式是拍打，手的判定其实不大，拍下来的时候镜头还会减慢，很好回避，拍打完之后要用拳头攻击它腹部的石棺，建议用蓄力攻击。攻击一定次数之后会召唤杂兵，第一波是两只醉汉尸和一只小丑尸，尽量用QTE杀掉回复HP。之后继续重复刚刚的步骤很快就能打碎石棺。石棺破坏之后BOSS会召唤陨石，判定范围同样很小。之后会召唤两只圣炙尸，从它们身上抢到迫击炮，然后对着BOSS的腹部开两枪引发着火，这样就能进入下一阶段。

第二阶段BOSS会连续拍打场地，快拍下来的一瞬间回避即可。另外还会召唤乌鸦使用光束攻击，同样很容易回避。还有一招用手掌放电攻击，保持跑动就能躲开。第二阶段BOSS召唤出来的杂兵有两种配置，一种是僵尸新娘加一些电尸，另一种是两只脓疱女尸加一只醉汉尸。建议大家从僵尸新娘身上先抢一根电骨放在地上备用。从脓疱女尸身上抢到脓涕发射器，等BOSS使出手掌放电攻击的时候用胆汁射击，这就能让它全身结晶化，此时从它的左手（我们的右边）爬上去，破坏掉他胸口的石棺进去割破心脏，进入下一阶段。

第三阶段要破坏眼睛，BOSS的眼睛发射激光攻击的时候用胆汁射它眼睛就会引起着火，两只眼睛都烧毁之后它会趴到平台上，如果之前准备了电骨这阶段就不用再打僵尸新娘了，此时马上捡起地上的电骨扇它脸就能结束战斗。



全成就攻略

本作全成就时间最快3周目，外加通关一遍街机模式。3周目是因为隐藏难度有两个，第一周目通关困难之后出恶梦，通关恶梦之后出地狱。再打过地狱难度，合集三周目。由于地狱难度敌人很多攻击都能秒杀玩家，加上游戏有很多谈不上人性的"缺陷"，所以能否完成考验玩家的能力。第一次通关后解锁的街机模式亦是如此，因为续关用完之后要重头再打，因此除了实力之外，多少还需要背关，并且有针对性地研究打法。几乎不可能一周目打过的。

成就数量	1000G/49个
难度	★★★★☆
在线成就点数	0
全成就时间	40小时以上（视实力有较大浮动）
有无会错过的成就	无
有无影响成就获得的秘籍	无
有无成就BUG	无



KO之王 20点

成就说明：将游戏中所有种类的敌人全部杀掉



武装打劫 20点

成就说明：游全部种类的僵尸武器都抢到手一遍



对僵尸的渴求 10点

成就说明：发动10次嗜血模式





杀戮时刻 10点

成就说明：发动50次"忍者时间"

取得方法：忍者时间是指学会技能"超频"之后，防反之后就会出现时间减慢的效果，而这个成就的要求就是发动这个效果50次。个人推荐防反飞行道具，比如机械狗的导弹，火尸和圣炙尸的火球等等。特别是圣炙尸的火球飞过来的时候会听到惨叫声（需保持一定距离），多尝试几次就能掌握防反时机。另外要注意，打隼龙的时候就算成功防反也不会发动减慢效果的。



谁准你碰 20点

成就说明：所有种类的敌人都反击一次

取得方法：从最低级的丧尸到大型BOSS，只要是出现过的敌人都要反击一次，不过敌人种类不多，而且防反要求也不高，稍微练习一下的话，一周目之内就能解锁。建议在低难度解锁。



碎碎平安 10点

成就说明：将50个敌人结晶化（胆汁＋电能）



这让我丢人 10点

成就说明：投掷50只僵尸



小意思，我亲爱的星期一 10点

成就说明：5对僵尸以及场景设施造成全部种类的元素效果



情愿死于化学反应 10点

成就说明：造成50次元素效果

病人0 10点

成就说明：造成7次疫病云

取得方法：所谓的疫病云是指火焰、胆汁、电能三种属性同时结合所产生的化学反应。引发成功的地方会先出现一个范围很大的绿色圈，并且里面会出现紫绿色的雾。推荐在任务6的战役“疯狂实验”中解锁，这场战斗最后一批杂兵是大量的圣炙尸，而场地内的脓涕发射器和脊椎电骨会无限补充，可谓三种属性齐全。低难度下在一场战斗中解锁成就都不成问题。



这只是开端 15点

成就说明：完成任务1果



滑溜的城市 15点

成就说明：完成任务2



废物忍者 15点

成就说明：完成任务3



余音缭绕之处 15点

成就说明：完成任务4



我讨厌那家伙 15点

成就说明：完成任务5



攻占地盘 15点

成就说明：完成任务6



石头上的雕刻 25点

成就说明：完成任务7

取得方法：跟上面6个一样都是流程成就，一周目通关即可全解锁。



请投入硬币 10点

成就说明：游玩街机模式（即NINJA GAIDEN Z）



掌舵手 25点

成就说明：街机模式通关



叶月大胜 50点

成就说明：完成困难难度每一项任务



忍者之神 75点

成就说明：完成恶梦难度每一项任务



地狱大屠杀 100点

成就说明：完成地狱难度每一项任务

连锁反应 10点

成就说明：完成50连击



锁定目标 15点

成就说明：完成100连击



淤秽机器 25点

成就说明：完成200连击



支离破碎 10点

成就说明：完成5次以上的连续击杀

取得方法：要先学会技能“连续击杀”，之后选一些杂兵多的战役挑战即可解锁。连段推荐XXBB，范围大，可以一次性给大量敌人打出击杀提示。



杀人机器 10点

成就说明：杀死1000只僵尸



丢脸死尸 25点

成就说明：杀死5000只僵尸



满分！ 25点

成就说明：10场战斗无伤通过并且获得传奇评价（红色的“风”字）

反派英雄 25点

成就说明：25场战斗获得传奇评价

专业送丧者 60点

成就说明：50场战斗获得传奇评价

取得方法：同一关卡同一战役不同难度可以分开获得计算，实际上不难解锁。

不速之客 10点

成就说明：利用元素效果摧毁任意一个物件

太多的话 50点

成就说明：收集齐全部故事片段

趾高气扬 50点

成就说明：完成全部升级强化段

花粉症 25点

成就说明：集齐全部体力元素包段

包包到手 25点

成就说明：集齐全部元素包

轻微湍流 10点

成就说明：剧情解锁

危险军火 10点

成就说明：剧情解锁



高潮迭起 10点

成就说明：剧情解锁



八卦本性 10点

成就说明：剧情解锁



甩不掉的麻烦 10点

成就说明：剧情解锁



火葬场 10点

成就说明：剧情解锁



这就是小丑的问题了 10点

成就说明：剧情解锁



针锋相对 10点

成就说明：剧情解锁



好深啊 10点

成就说明：剧情解锁



炒冷饭 10点

成就说明：剧情解锁



科学奇迹 10点

成就说明：剧情解锁



在家休息 10点

成就说明：剧情解锁



意外的旅客 10点

成就说明：剧情解锁




PLANTS VS. ZOMBIES
GARDEN
WARFARE

和口碑不佳的《植物大战僵尸2》相比，《花园战争》倒是好评如潮，特别是EA经过数次免费更新丰富了游戏内容之后。本作虽然有单人模式，但玩家资料全部存放于EA服务器，因此完全可以视为联机游戏。考虑到这点，本文将不会像其他攻略那样区分本篇和DLC内容，而是将所有内容集中介绍。另外本作另有Xbox One版，该版本画面略好，并拥有独特的BOSS模式和分屏模式，除此之外区别不大。

全成就时间：20小时以上　文 纱迦　美编 心の永恒

X360	植物大战僵尸 花园战争	EA	动作射击
	Plants vs. Zombies: Garden Warfare		美版
	2014年2月25日	1～24人	无对应周边
	39.99美元		

PVZ新手教学

操作说明

键位	X360版
十字键	心情动作
左摇杆	角色移动
右摇杆	调整视角
X	上弹
A	跳跃
B	救人/调查
LB	技能1
Y	技能2
RB	技能3
LT	举枪瞄准
RT	射击
BACK	查看房间
START	调出菜单

主菜单

Garden Ops：游玩花园特别行动模式，支持1～4人。

Multiplayers：游玩多人联机模式。

Characters：在此可以观看已取得的角色和造型，并可以为它们进行打扮以及调整心情动作。

Sticker Shop：商店，花费游戏中获得的金钱可以购买卡包。

Stickerbook：相当于是查询玩家的各种数据，里面的内容十分详细。

More：选择此项后会出现以下4个新选项。

Options：游戏设定。

Help：查看游戏的帮助文件。

Redeem Code：使用兑换码。

Credits：查看开发人员表。



画面解说



①战力槽：会随模式的不同而变化。

在花园与墓场模式中，这条槽代表僵尸方的占领进度，全部变紫时代表被僵尸攻下。僵尸和植物旁的数字代表当前据点中双方投入的兵力，僵尸数字大的时候占领度会上升，植物数字大或双方兵力相同的时候占领度不变。

在团队灭绝模式中，左右两边会显示僵尸方和植物方的得分，手越靠近奖杯即代表越接近胜利。

在花园特别行动模式中，这条槽代表植物大本营的剩余HP，当变为0时就算失败。

在矮人炸弹模式中，这条槽改为显示双方的3个目标的状态，炸了几个、还剩几秒爆炸都会标明。

②比赛剩余时间

③战况动态

④玩家血量

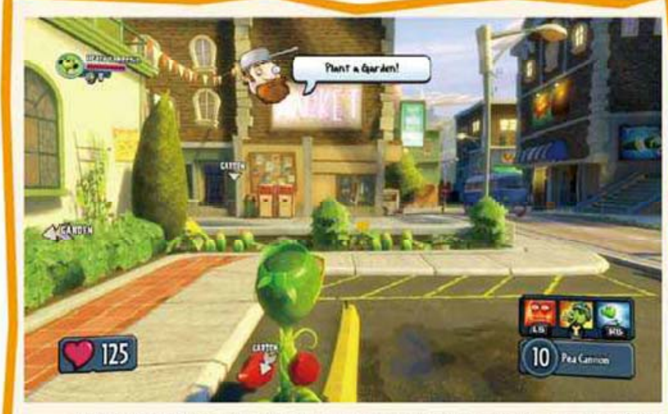
⑤目标

⑥当前技能

⑦弹夹余量

⑧主武器名称

特殊规则



本作和时下流行的动作射击游戏还是有一定区别的，就算你是动作射击游戏爱好者，也需要明确一下游戏的特殊规则。

1.本作支持1～24人联机，换句话说就算战局中只有1个人也可以开始游戏。像花园与墓场模式甚至1个人就能完场，但团队灭绝模式1个人就没办法完场。至于矮人炸弹模式最低需要2个人，而且有时就算2个人也不能开始，不过换换阵营就可以解决。如果你运气好遇到1人场的花园与墓场模式，可以选择僵尸快速占完全部点赚钱。

2.和其他同类游戏一样，玩家受伤后如果在一定时间内没有继续受到伤害，可以自动回复。但只有在玩家的HP低于最大值的一半以下时才会发动自动回复，而且回复的量最大只能有最大值的一半。此外，当玩家进入自动回复HP的状态时，就算受到新的伤害，HP自动回复也不会中止。

3.游戏允许玩家随时切换

角色和阵营。玩家阵亡后按X键即可选择更换角色和阵营，也可以直接按START键选择RESPAWN重生。由于赢家获胜后获得的金钱比输家多，准确判断局势后及时换边不失为明智之举，而且不影响胜场相关的成就获得。不过每换一次边后，都需要等待一定时间才能继续换边。如果是比赛进入倒计时，或是双方人数极不均等时，则不能换边。

4. 游戏中所有职业的主武器都是弹数无限的。技能也没有使用次数的限制，但是有冷却时间。

5. 游戏中的得分会直接换算为金钱，而杀人并非得分的主要来源，复活、加血、助攻、破坏都有不低的分数。此外游戏也没有连杀奖励，但连杀达到一定值后会额外奖励金钱。

6. 游戏中有会心一击（Critical）的设定，所谓的会心一击其实就是爆头。不过游戏中爆头的伤害远不及同类游戏那么夸张，一般只有15%左右的加成。玩家可以从具体的伤害数字来推断。



勋章

每局对抗游戏结束后，游戏会评出6个勋章，分别奖励在游戏中有卓越表现的玩家。赢得勋章的时机是在整局游戏结束后，中途加入或换边均有效。所有勋章均不可多人共享，如果出现多个成绩相同的人，则会颁给率先达成条件的人。

首杀（1st Strike）勋章：奖励给整局比赛获得首杀的玩家，被杀方即使被救活也不影响。如果无人被杀，则此名额空缺。

助攻（Assist）勋章：奖励给整局比赛中赢得助攻次数最多的玩家。如果无人完成助攻，则此名额空缺。

复活（Revival）勋章：奖励给整局比赛中复活队友次数最多的玩家。如果没人复活，则此名额空缺。

连杀（Streak）勋章：奖励给整局比赛中赢得最高连杀数的玩家。如果无人完成连杀，则此名额空缺。

杀人王（Vanquish）勋章：奖励给整局比赛中杀人最多的玩家。如果无人被杀，则此名额空缺。

治疗（Heal）勋章：奖励给整局比赛中累计回复队友血量最多的玩家，种植治愈盆栽植物也算数。如果无人被救援，则此名额空缺。



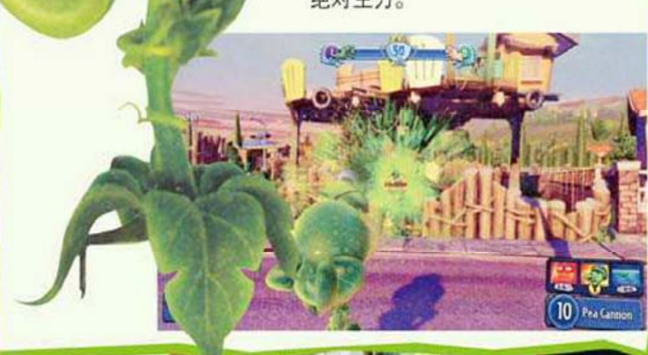
兵种介绍

本作共有8个兵种可供选择，植物和僵尸各有4种。虽然数量有点少，但每个兵种还有5个变种（更新后增加了多个新变种）。变种的技能和默认版相同，升级道具尽管名称不同，但效果和默认版也是一样的。变种除了造型外，主要区别在于主武器不一样。变种和升级道具的解锁需要抽包，具有一定的随机性。如果想快速凑齐全角色，推荐直接抽最贵的4万包。下文将分别介绍每个兵种含变种的资料，但变种仅限于游戏初期默认的5种。

豌豆射手 Peashooter



十分全面的兵种。主武器射程远，威力大，虽然飞行速度较慢，但附加溅伤属性，在网络延迟或距离太远的情况下也不至于放空枪。配合RB技能拥有植物方最快的速度、最高的弹跳力，可以借此上到高处打狙击。它是花园特别行动的绝对主力。



技能

LB：扔出辣椒豆炸弹（Chili Bean Bomb），经过一定时间后爆炸，威力十足，可以范围杀伤。在花园特别行动中辣椒还具有吸引僵尸的效果。

Y：变身机枪射手（Gatling Pea），拥有密集火力，射程也很理想，不过有弹数限制。另外无论是变身还是解除变身都需要较长时间，很容易成为固定靶。

RB：进入超级模式（Hyper），一定时间内移动变快，弹跳力增加。

基本型

升级道具效果如下

Hyper Plant Food：加快上弹速度。
Extra Peas!：弹夹容量增加。
Super Pea Ammo：提高主武器的威力。

火焰型（Fire Pea）

主武器子弹为火属性，附加烧伤效果。

升级道具效果如下

Heated Plant Food：加快上弹速度。
Extra-Hot Peas!：弹夹容量增加。
Incendiary Pea Ammo：提高主武器的威力。

冰冻型（Ice Pea）

主武器连射频率下降，子弹为冰属性，有一定几率冰住对手，被冰住的对手无法进行任何行动。

升级道具效果如下

Chilled Plant Food：加快上弹速度。
Ice-Packed Pea Bags：弹夹容量增加。
Harder Freezer-Burned Peas：提高主武器的威力。



毒气型（Texic Pea）

主武器子弹为毒属性，命中对手后会持续损血。损血效果不如Fire Pea，射程也较之要短一些。但即使不直接命中，只要对手接触到绿色毒气就会中毒。

升级道具效果如下

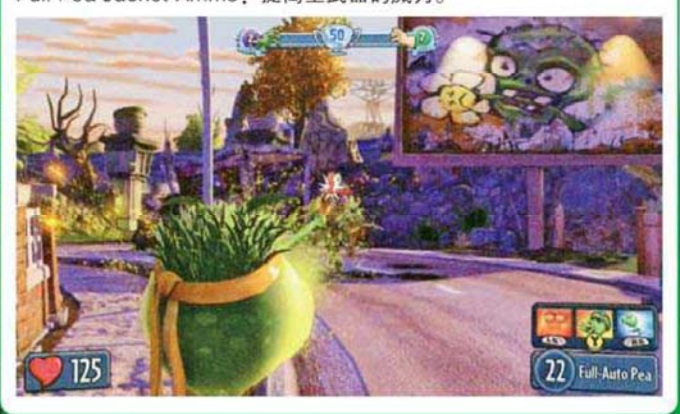
Toxic Plant Food：加快上弹速度。
Extra Toxic Peas：弹夹容量增加。
Toxic Pea Ammo：提高主武器的威力。

指挥型（Commando Pea）

主武器连射频率增加，弹夹容量加大，射程变短。

升级道具效果如下

Organic Plant Food：加快上弹速度。
Extended Pod：弹夹容量增加。
Full Pea Jacket Ammo：提高主武器的威力。



特工型（Agent Pea）

主武器连射频率大幅增加，爆头时的伤害显著提升。

升级道具效果如下

Top Secret Plant Food：加快上弹速度。
Extra Top Secret Ammo：弹夹容量增加。
Pea-Pea-7 Special Ammo：提高主武器的威力。

太阳花 Sunflower



惟一一个能回复同伴HP的植物兵种，可以时刻为战友提供源源不断的回复效果，多个太阳花互相配合更加可怕。此外拥有植物兵种里最快的复活速度。本身的战斗能力较弱，但也有加强攻击力的技能。

技能

LB：使用治愈光线（Heal Beam）治疗一个战友（含盆栽植物）。全游戏中惟一一个没有冷却时间的技能，可以不停地为战友输血。注意技能有距离限制，太远时会自动切断。另外不能为自己补血。

Y：变身固定炮台发射太阳光线（Sunbeam）。太阳光线的威力大，射速快，而且十分精准。但变身前和解除变身时拥有极长的硬直时间，很容易沦为活靶子。

RB：扔出一个治愈花盆（Heal Flower）。花盆会不断扔出回复道具，让附近所有的我方成员（包括自身）回复HP。治愈花盆算作盆栽植物，可以被打死，在解除挑战时有大用处。一定时间后花会自动枯萎。

基本型

升级道具效果如下

Photosynthesis Upgrade：加快上弹速度。
Extra Sunlight!：弹夹容量增加。
Super Nova Sunlight：提高主武器的威力。

神秘型（Mystic Flower）

主武器弹夹容量减少，射程变短，但单发子弹可以长按RT键蓄力。蓄力后威力将大幅增加。

升级道具效果如下

Mysterious Reloading Technique：加快上弹速度。
More Mystery Power：弹夹容量增加。
Kinetic Damage Boost：提高主武器的威力。

力量型（Power Flower）

主武器子弹附加电属性，飞行速度和伤害小幅增加，同时具有溅伤效果。上弹速度下降。

升级道具效果如下

Electrified Whiplash Reload：加快上弹速度。
Static Buildup：弹夹容量增加。
Power of Powers：提高主武器的威力。

火焰型（Fire Flower）

主武器子弹附加火属性，可以持续令对手受到烧伤。

升级道具效果如下

Flaming Reload：加快上弹速度。
Longer-Burning Petals：弹夹容量增加。
Extra Hotness!：提高主武器的威力。

暗影型（Shadow Flower）

主武器连射频率小幅增加，射程小幅下降。

升级道具效果如下

Shadowy Reload Technique：加快上弹速度。
Dark Energy Collector：弹夹容量增加。
Particle Accelerator：提高主武器的威力。



金属型（Metal Flower）

移动速度下降，HP 上限提高。

升级道具效果如下

Artificial Reload Upgrade：加快上弹速度。
More Metal Shard Ammo：弹夹容量增加。
Sharper Metal Flakes：提高主武器的威力。



食人花 Chomper



十分特殊的兵种，主武器是用嘴嘶咬，速度很快且无需上弹。绕到敌人背后会出现红色吞噬标记，此时按 RT 键可以将敌人一口吞下，实现一击必杀，只有部分高级僵尸能够侥幸不死。不过除了喷毒之外完全没有远程武器，可以说是一个百分百的近战角色。而且吞下敌人后需要较长时间来消化，在消化时只能缓慢移动，很容易被闻声赶来的敌人打死。总的来说是个上级向的角色，在网速不好时尤其不好用。



技能

LB：喷出毒液（Chomper Goop）。距离较远，具有较低伤害，是食人花惟一的较远程武器。被毒液喷中的敌人只能按 RT 开火以及右摇杆转身，其他行动一概不能执行。这时食人花可以从容兜后实现一击必杀，一对一时是食人花的制胜法宝。

Y：潜地（Burrow）。食人花会钻入地下，潜到敌人正下方时会有红色吞噬标记，此时按 RT 键可以直接从地里钻出来秒杀对手。整个过程中除了工程师的手雷外完全无敌，不过潜地有时间限制，而且会在地面上留下明显的移动痕迹，另外在特定环境（如钢铁地面）中无法使用。

RB：在地面上扔出地刺，敌人踩上去后会被高高掉起，不仅会损失体力，而且会出现红色吞噬标记。虽然地刺可以被敌人破坏，但隐藏性较强。

基本型

升级道具效果如下

Super Chomper Speed Boost：加快移动速度。
Improved Intestinal Chamber：加快吞噬僵尸的速度。
Hardened Skin：HP上限提升。

活力型（Hot Rod Chomper）

吞噬僵尸后在一定时间内移动速度加快。

升级道具效果如下

Supercharged Turbo：加快移动速度。
Super Combustion Intestines：加快吞噬僵尸的速度。
Reinforced Chassis：HP上限提升。



毒气型（Toxic Chomper）

全身附加毒属性，可以令附近的敌人中毒损血。RT 攻击附加毒属性，射程增加。

升级道具效果如下

Toxic Runners：加快移动速度。
Acidic Stomach Acid：加快吞噬僵尸的速度。
Chemical-Hardened Skin：HP上限提升。

火焰型（Fire Chomper）

RT 攻击射程增加，附加火属性，使命中的敌人持续损血。

升级道具效果如下

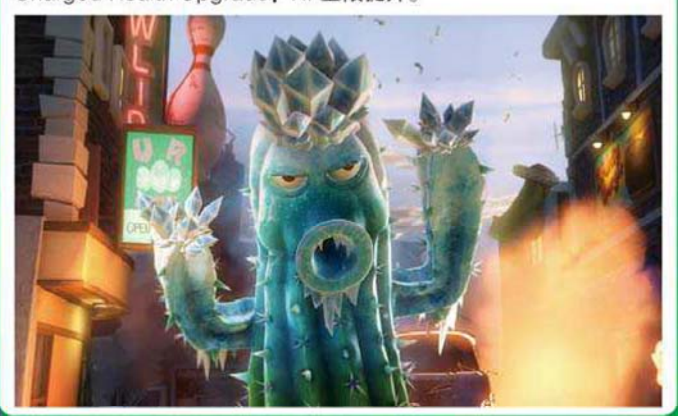
Blazing Speed：加快移动速度。
Heartburn Digestion：加快吞噬僵尸的速度。
Flame-Hardened Skin：HP上限提升。

力量型（Power Chomper）

RT 攻击射程增加，附加雷电效果，威力小幅上升且具备溅伤。

升级道具效果如下

Lightning Speed：加快移动速度。
Electrified Innards：加快吞噬僵尸的速度。
Charged Health Upgrade：HP上限提升。



计略型（Count Chomper）

吞噬僵尸后自动回复 HP。

升级道具效果如下

Super Vampiric Speed：加快移动速度。
Hyper Digestion：加快吞噬僵尸的速度。
Crazy Health Boost：HP上限提升。

仙人掌 Cactus

类似于狙击手的兵种，可以在远处打狙击，还能自行设置掩体和地雷来保护自己。风骚的无人机可以远程攻击，再次加大了安全系数。在打防守战时是当之无愧的生力军。



技能

LB：埋放土豆地雷（Potato Mine）。对于绝大部分僵尸来说都可以一击必杀，不过只有完全踩上去时才会爆炸，也可以被破坏掉。总的来说还是极其有用的技能，没事记得多放。

Y：放出蒜头无人机（Garlic Drone）。用 LB 控制下降，RB 控制上升，RT 射击。无人机的主武器威力较低，不过可以居高临下射击，按 Y 键可以施行空袭，范围较大且威力不低，不过有技能冷却时间。无人机没有 HP 设定，只要受到任何攻击都会被摧毁。一般推荐放出之后先躲一下，待可以使用空袭后再出动。

RB：设置坚果墙（Tall-nut Battlement）：坚果墙可以承受一定的伤害，不过由于本作没有蹲下的设定，而坚果墙又比较矮，所以掩体效果不算太佳。在花园特别行动中倒是能派上很大用场。

基本型

升级道具效果如下

Fast-Load Cactus Training：加快上弹速度。
Extra Spike Growth：弹夹容量增加。
Pointier Spikes：提高主武器的威力。

迷彩型（Camo Cactus）

主武器射程大幅增加、爆头时伤害显著提升，弹夹容量降少，上弹速度变慢。按 LT 时有更大的放缩效果。

升级道具效果如下

Enhanced Cactus Training：加快上弹速度。
Secret Spike Stash：弹夹容量增加。
Perfect Spikes：提高主武器的威力。



火焰型（Fire Cactus）

主武器子弹附加火属性，可以持续令对手受到烧伤。

升级道具效果如下

Super-Rapid Reload：加快上弹速度。
Plethora of Flaming Spikes：弹夹容量增加。
Superheated Flaming Spikes：提高主武器的威力。

冰冻型（Ice Cactus）

主武器子弹为冰属性，有一定几率冰住对手，被冰住的对手无法进行任何行动。上弹速度增加。

升级道具效果如下

Cold Snap Reload：加快上弹速度。
Extra-Frosty Spikes：弹夹容量增加。
Sharper，Colder Ice：提高主武器的威力。

力量型（Power Cactus）

主武器子弹附加电属性，飞行速度和伤害小幅增加，同时具有溅伤效果。射程下降。

升级道具效果如下

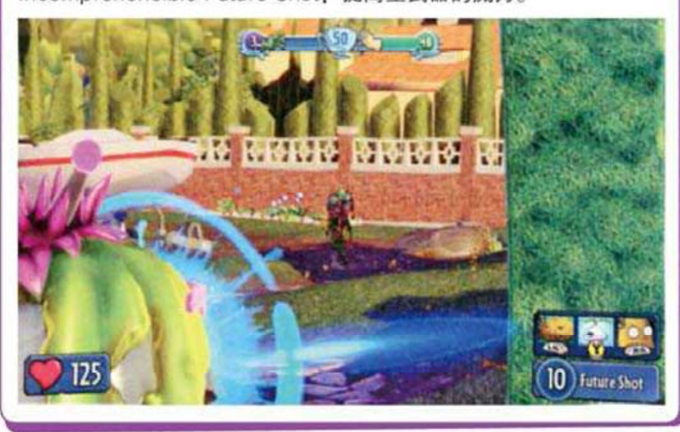
Charged Spike Reload：加快上弹速度。
Electric Spike Stockpile：弹夹容量增加。
Supercharged Spikes：提高主武器的威力。

未来型（Future Cactus）

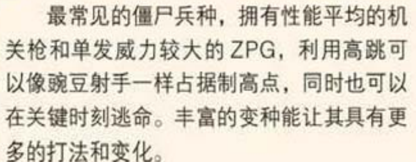
单发子弹可以长按RT键蓄力。蓄力后威力将大幅增加。按LT时放缩效果低下。

升级道具效果如下

Futuristic Reload：加快上弹速度。
Far Future Ammo：弹夹容量增加。
Incomprehensible Future Shot：提高主武器的威力。







最常见的僵尸兵种，拥有性能平均的机关枪和单发威力较大的ZPG，利用高跳可以像豌豆射手一样占据制高点，同时也可以在关键时刻逃命。丰富的变种能让其具有更多的打法和变化。



技能

LB：扔出臭气弹（Zombie Stink Cloud）。扔出之后会在指定目标的周围出现一团紫色的浓雾，处于浓雾中的植物会持续损血，同时能够起到遮掩视线的良好效果。

Y：发动火箭跳（Rocket Jump）：可以借此跳到很高的地方，或是躲避敌人的追杀（如食人花的潜地）。火箭跳发动中可以开火，可以扔臭气弹，但不能在空中发动火箭筒。

RB：发射火箭筒（ZPG）。效果和RPG差不多，单发伤害极大，具有溅伤效果，但发动需要较长时间，打运动中的对手需要很强的预判，溅伤的范围和威力也不算大。

基本型

升级道具效果如下

Rapid Reloader：加快上弹速度。
Ammo Thing-a-ma-bob：弹夹容量增加。
Harder Zomboss Ammo：提高主武器的威力。

迷彩型（Camo Ranger）

主武器爆头时伤害显著提升，上弹速度变慢。按LT时有更大的放缩效果。

升级道具效果如下

Survival Guidebook Training：加快上弹速度。
Extra Hidden Ammo：弹夹容量增加。
Super Camo Ammo：提高主武器的威力。

指挥型（Super Commando）

主武器变为三向弹，上弹速度增加，连射频率增加。

升级道具效果如下

Makeshift Reload Thingy：加快上弹速度。
Extra Stash of Ammo：弹夹容量增加。
Homemade Zomboss Special Ammo：提高主武器的威力。

将军型（General Supremo）

主武器变为加特林机关枪，无需上弹，但长时间射击会过热。射程变短，精度下降。

升级道具效果如下

Cooler Ammo Coolant：降低连续射击产生的热量。
Heat-Resistant Coating：减少过热后的冷却时间。
Zomboss Special Gold Ammo：提高主武器的威力。

坦克型（Tank Commando）

主武器变为加农炮，射程变短，连射频率下降，但威力上升，具有溅伤效果。

升级道具效果如下

Advanced Reload Training：加快上弹速度。
Ammo Carrying Case：弹夹容量增加。
Super-Heated Sabot Rounds：提高主武器的威力。

极地型（Arctic Trooper）

主武器子弹为冰属性，有一定几率冰住对手，被冰住的对手无法进行任何行动，可以立刻补一发ZPG。射程变短。

升级道具效果如下

Less Frozen Reloader：加快上弹速度。
Arctic Ammo Pouch：弹夹容量增加。
Harder Ice Pellets：提高主武器的威力。



工程师僵尸 Engineer Zombie



主武器和豌豆射手类似，射速慢，具有溅伤效果。可以使用类似仙人掌的无人机，发动技能后拥有僵尸方最快的移动速度。工程师可以说是食人花的克星，但又被仙人掌的无人机克。要说他最大的作用，那还是在花园与墓场里，只有他能够建造传送点和炮塔，可以说是僵尸方不可或缺的宝贵战力。



技能

LB：扔出音速手雷(Sonic Grenade)，命中对手后会强制进入昏迷状态。在一对一的战斗时可以借此占据先机，如果身边还有队友的话效果就更好了。音速手雷甚至能把钻地的食人花给炸出来，真不愧是食人花的克星。

Y：放出僵尸无人机(Zombot Drone)，用LB控制下降，RB控制上升，RT射击，Y空袭。和仙人掌的蒜头无人机性能基本相同，只是空袭提示更难判断。

RB：骑上手钻机(Jackhammer)。进入这一状态后可以按RT开火，可以跳跃，移动速度大幅增加，同时还可以撞倒对手。一定时间后自动取消该状态。

基本型

升级道具效果如下

Homemade Reload Kabob：加快上弹速度。
Extended Ammo Doodad：弹夹容量增加。
More Explosive Explosivers：提高主武器的威力。

焊工型（Welder）

主武器不仅具有溅伤效果，而且还能附加烧伤效果。上弹变慢。

升级道具效果如下

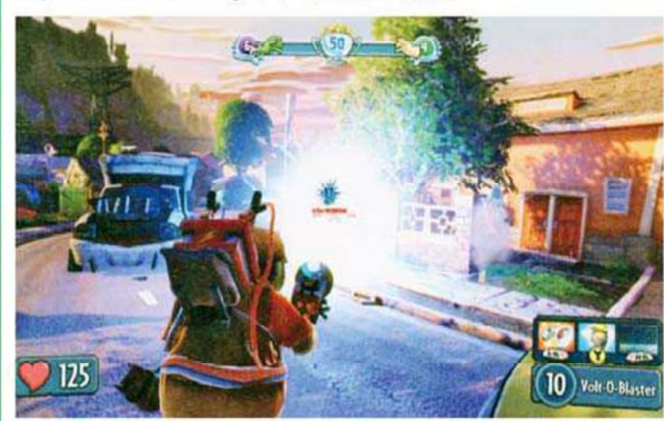
Heat-Resistant Reloader：加快上弹速度。
Extra Heat Storage：弹夹容量增加。
Extra-Hot Fireballs：提高主武器的威力。

电工型（Electrician）

主武器子弹附加电属性，伤害增加，飞行速度变慢，推荐配合音速手雷一起使用。

升级道具效果如下

Supercharged Reloader：加快上弹速度。
Power Converter Upgrade：弹夹容量增加。
Super Electron Damage：提高主武器的威力。



机械型（Mechanic）

主武器攻击范围增加，连射频率增加。

升级道具效果如下

Better Air Compression：加快上弹速度。
More Nuts & Bolts：弹夹容量增加。
Harde Nuts & Bolts：提高主武器的威力。

漆工型（Painter）

主武器发射油漆弹，伤害提高，射程下降，具有溅伤效果。

升级道具效果如下

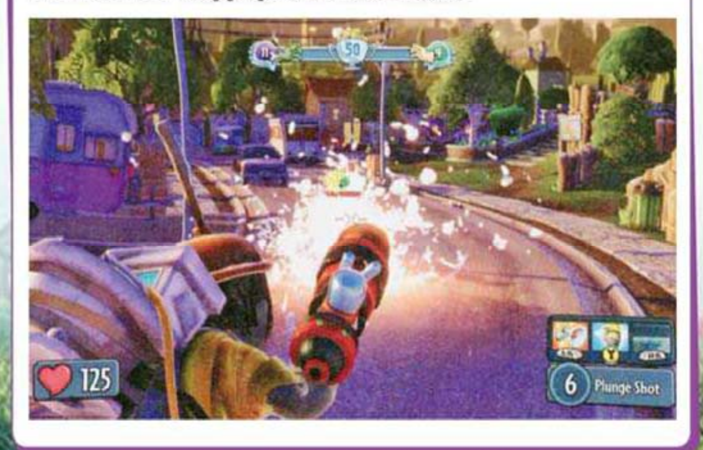
Less Sticky Reloader：加快上弹速度。
Zomboss-Enhanced Paint Box：弹夹容量增加。
Enhanced Paint Fumes：提高主武器的威力。

管道型（Plumber）

主武器拥有最强的溅伤范围，上弹变慢。

升级道具效果如下

Less Slippery Reloader：加快上弹速度。
Improved Plunger Stacking：弹夹容量增加。
Enhanced De-clogging：提高主武器的威力。



科学家僵尸 Scientist Zombie



僵尸方惟一的回复兵种，他的回复站可以治疗包括自己在内的全部僵尸，但不能边移动边回复。科学家的武器是霰弹枪，范围广，但射程短，在近距离才能发挥出最强的威力。但科学家的HP上限又是僵尸中最低的，贸然上前只会死掉很惨。此外拥有僵尸兵种里最快的复活速度。

技能

LB：扔出粘雷（Sticky Explody Ball），如果能扔中植物是最好的，不然就只能当地雷用了。粘雷威力不大，但可以粘在墙壁上阴人。

Y：传送（Warp），可以瞬间来到前方，整个过程完全无敌。利用传送可以快速接近敌人，从而近距离用霰弹枪造成极大伤害。

RB：设置回复站（Zombie Heal Staion），可以给包括自己在内的全部僵尸补血，效率一流，但无法移动位置。一定时间后自动炸毁，此外也可以被植物破坏。

基本型

升级道具效果如下

Perfect Rapid Reloader：加快上弹速度。

Higher-Capacity Goo Tanks：弹夹容量增加。

Zomboss-Enhanced Goo：提高主武器的威力。

生化突击队（Marine Biologist）

广告里经常出现的海军陆战队兵种。主武器变为海豚枪，射程增加，子弹飞行速度增加。不过要想发挥最大威力依然需要贴身近战。

升级道具效果如下

Less Slippery Fish：加快上弹速度。

Improved Dolphin Hunger：弹夹容量增加。

Genetically Modified Fish：提高主武器的威力。

毒博士（Dr.Toxic）

全身附加毒属性，可以令附近的敌人中毒损血。主武器同样附加毒属性。

升级道具效果如下

Toxic Reloader：加快上弹速度。

Enriched Urbanium Storage：弹夹容量增加。

More Toxic Toxins：提高主武器的威力。

物理学家（Physicist）

主武器子弹附加电属性，伤害增加，上弹变慢，射程变短。

升级道具效果如下

Pristine Reloader：加快上弹速度。

Super Flux Inhibitor：弹夹容量增加。

Positronic Damage Blammer：提高主武器的威力。

宇航员（Astronaut）

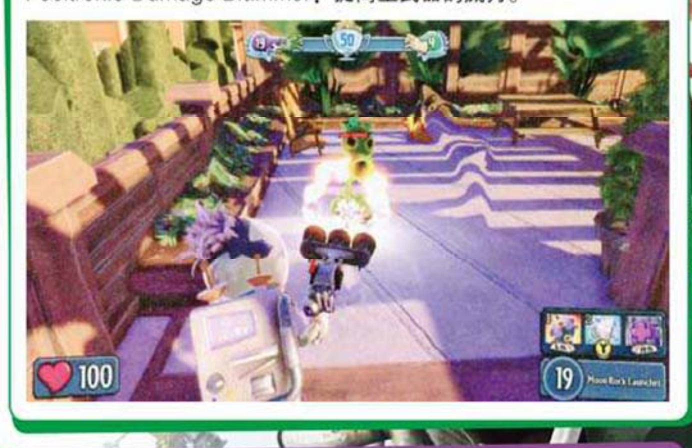
主武器变为月球岩发射器，可以让科学家在远程也有不错的伤害。

升级道具效果如下

Airtight Reload Matrix：加快上弹速度。

Moon Rock Capacity Booster：弹夹容量增加。

Positronic Damage Blammer：提高主武器的威力。



化学家（Chemist）

主武器射程变短，但威力和连射频率上升，是一个纯近战的角色。

升级道具效果如下

Experimental Reload Kabob：加快上弹速度。

Unobtanium Compression：弹夹容量增加。

Enhanced Unobtanium Spray：提高主武器的威力。

全明星僵尸 All-Star Zombie



手持一挺加特林机关枪，没有弹夹限制，但长时间射击会造成过热，启动速度较慢，精度也堪忧。不过全明星拥有全兵种里最高的HP，还能安放炸弹和掩体，用来火力压制还是很猛的。平时移动速度很慢，配合撞击也能起到突袭的效果。

卷首特集
特别策划
动作前瞻
成就集中营
典藏攻略
下载游戏乐园
DLC补完计划
实用技术
软组织

技能

LB：往前方放一个小恶魔炸弹（Imp Punt），具有一定的跟踪效果，威力很大。

Y：橄榄球运动员的撞击（Sprint Tackle），发生快，距离较远，威力也不低，可以在近战中多用。就算撞不死敌人，也可以把它撞飞。

RB：安放盾牌（Dummy Shield），正面效果良好，但侧面保护性不强，可以多放几个来加强效果。

基本型

升级道具效果如下

Supercharged Football Coolant：降低连续射击产生的热量。
Overheat Reduction：过热冷却时间减少。
Super Football Compression：提高主武器的威力。

板球明星（Cricket Star）

主武器子弹附加火属性，可以持续令对手受到烧伤。但射击时产生的热量上升。

升级道具效果如下

Rounder Cricket Ball Enhancements：降低连续射击产生的热量。
Overheat Fans：过热冷却时间减少。
Superheated Flaming Cricket Balls：提高主武器的威力。



守门明星（Goalie Star）

主武器子弹为冰属性，有一定几率冰住对手，被冰住的对手无法进行任何行动。

升级道具效果如下

A Cooler Cooler：降低连续射击产生的热量。
Harder Pucks：过热冷却时间减少。
Ice-Coated Chassis：提高主武器的威力。

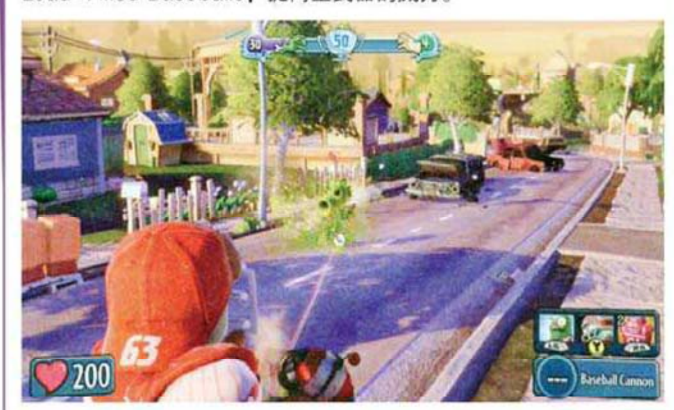


棒球明星（Baseball Star）

主武器连射频率上升，精度上升。

升级道具效果如下

Chilled Baseballs：降低连续射击产生的热量。
Super Zomboss Fans：过热冷却时间减少。
Lead-Filled Baseballs：提高主武器的威力。



曲棍球明星（Hockey Star）

主武器连射频率上升，附加臭气伤害。

升级道具效果如下

Improved Glove Holder：降低连续射击产生的热量。
Game-Worn Gloves：过热冷却时间减少。
Slightly Damaged Heat Reducer：提高主武器的威力。

橄榄球明星（Rugby Star）

主武器具有溅伤效果。

升级道具效果如下

Longer-Lasting Rugby Supply：降低连续射击产生的热量。
Scrum-Tested Rugby Balls：过热冷却时间减少。
Zomboss-Enhanced Heat Slink：提高主武器的威力。

商店要素

除了挑战，本作的隐藏要素全部要在商店中花钱抽包解锁。抽包具有一定的随机性，这也为游戏带来了更多的变数。

道具分类

目前游戏中提供了7种包供玩家抽选，最低的价值1000元，最高的价值40000元，不同的包对应不同的道具。游戏中可以抽出来的道具大致可以分为以下4种：

消费道具

游戏中记为Consumable Item，包括盆栽植物、召唤僵尸和普通道具。每种道具的上限是999个，可以重复获得，使用之后会消失。

盆栽植物：在花园与墓场和花园特别行动中，在花盆里种植植物来协助防守。

召唤僵尸：在花园与墓场中，从金色泥土中召唤僵尸出来协助

进攻。

普通道具：只有3种，分别是Self Revive（花园特别行动中自我复活）、Team Retry（花园特别行动中全队复活）、Skip Challenge Star（挑战星，在游戏中先按暂停再按Y，可以选择直接完成一个挑战）。

自定义道具

游戏中记为Customization Item，不能重复获得。自定义道具是给玩家用来打扮自己的植物和僵尸用的，只能在非经典模式中使用。

升级道具

游戏中记为Weapon Upgrade。每个兵种（含变种）都有3个升级道具，不能重复获得。同样只能在非经典模式中使用。

角色拼图

游戏中记为Character。每个角色由5块拼图组成，拼图不能重复获得。完成一块完整的拼图后，即可使用对应的变种。

珍稀度

游戏中出现的道具有珍稀度的设定，珍稀度分为4个等级，分别是Common（普通）、Uncommon（少见）、Rare（珍贵）和Super Rare（极其珍贵）。不同的道具对应不同的珍稀度。珍稀度会在抽出来的卡上标明。

不过和如今网游不一样的设定是，珍稀度不仅和道具种类有关，还和抽出来的数量有关。以挑战星为例，一次开出两个挑战星是Uncommon，而开出7个挑战星就是Super Rare了。所以如果想抽出挑战星，从1000到20000的包都有可能，只不过20000的包一旦抽中的话数量会令人满意。



卡包简介

最早游戏只提供了5个卡包，后来增加了两种，未来可能还会增加更多的卡包。所以这里就不多描写了，只介绍最基本的5种包。

Reinforcements Pack：价值1000元。内含5个消费道具。如果你想快速拥有一大堆植物和僵尸，抽它就没错啦！

Super Duper Pack：价值5000元。内含5个消费道具和自定义道具，其中至少有一个是Uncommon级别的。个人感觉这个包最没用，因为1000元的包出两三个Uncommon的几率相当高，只是不出自定义道具而已。果然不负骗子之名（Duper是骗子的意思）。



Craaazy Pack：价值10000元。内含7个消费道具和自定义道具，其中至少有一个是Rare级别的。此包有一定几率包含一个Rare级别的角色拼图。

Supremium Pack：价值20000元。内含9个道具，其中至少有一个Super Rare级别的道具。此包有很高几率包含一个角色拼图、一个升级道具，并有一定几率再包含一个Super Rare级别的角色拼图。

Spectacular Character Pack：价值40000元，必定会抽一套5个的角色拼图，凑成一个完整的角色。如果抽出的角色已获得部分拼图，则会换成Super Rare级别的道具。

盆栽植物

游戏中一共可以抽出10种盆栽植物，更新后又增加了4种。每种植物的上限不明，疑为999个。总之没事多用就对了。盆栽植物可用于花园与墓场和花园特别行动中。

Pea Cannon：发射大豆子弹，具有溅伤效果，是最普通的防御塔。

Repeater：能够同时发射多颗子弹，是Pea Cannon的加强版。由于入手简单，是实用性最高的防御塔之一。

Gatling Pea：拥有超高射速的防御塔，威力很强，但面对多个敌人比较无力。

Bonk Choy：拥有近乎一击必杀威力的纯近战性防御塔。对付玩家时很容易在远处被屈死。

Scaredy-shroom：胆小菇的威力十足，但被近身后就完全不能反击。

Heal Flower：能够放出回复HP的太阳光，如果队伍缺乏太阳花的话就可以多多利用，但完全没有攻击力。

Fume-shroom：发射酸液来腐蚀敌人，对护甲和障碍物有特效。

Goop-shroom：可以降低敌人的移动速度。

Snap Dragon：可以连续杀伤敌人，但射程有限，配合减速或冰冻使用有奇效。

Ice-shroom：可以冻住敌人任你鱼肉，但本身基本没有攻击力，必须和其他兵种配合。

Doom-shroom：能够用核爆来攻击附近的敌人，十分强力，但不能连续攻击。

Bamboo Shoot：能够发动空袭，准备时间较长，适合对付定点扎堆的敌人（如防守大本营）。

Fire Peashooter：发射火焰弹的豌豆射手。

Ice Peashooter：发射冰冻弹的豌豆射手。



召唤僵尸

游戏中一共可以抽出 9 种召唤僵尸，更新后又增加了 2 种。每种召唤僵尸的上限疑为 999 个，不过只能用于花园与墓场，所以实用性较低。从性能上来说召唤僵尸也没有召唤植物那样多姿多彩，基本上只有防御力的区别，但强力的召唤僵尸真是太耐打了！

Browncoat Zombie：最普通的僵尸。

Conehead Zombie：雪糕筒僵尸。

Buckethead Zombie：水桶头僵尸。

Flag Zombie：拿旗子的僵尸。

Newpaper Zombie：阅读报纸的僵尸。

Screen Door Zombie：拿着纱门的僵尸。

Coffin Zombie：身上套着棺材的僵尸。

Outhouse Zombie：身上套着邮筒状物体的僵尸。

Exploding Imp：能够自爆的僵尸。

Barrel Pirate：身上套着酒桶的海盗僵尸。

Map Pirate Zombie：拿着藏宝图的海盗僵尸。

模式介绍

本作一共提供了 4 种玩法，其中又可以细分出不少类，下面简单介绍一下。

花园特别行动

花园特别行动（Garden Ops）是多人合作专用的模式。此模式支持 1～4 人同时游戏。

游戏的玩法和正统的《植物大战僵尸》一样，玩家要保护自己的大本营不被僵尸们攻破。每个地图有多个大本营设置地可选。僵尸会分 10 波袭来，将每一波的僵尸全部击倒，就会进入下一波。如果大本营被攻破，或是玩家全部被打倒，就算失败。玩家被打倒后会有一定的待救援时间，只要被救起来就可以继续战斗。但如果超过时间就算作死亡，死亡后必须等下一波开始才能重归战线。

第 5 波和第 10 波为 BOSS 波，开战前会出现老虎机自动摇奖，摇出什么 BOSS 头像，就会出现对应的 BOSS。如果能同时摇出 3 个一样的 BOSS，就会出现超级 BOSS。超级 BOSS 出场时有特殊动画，其攻击力要比普通版强很多，在高难度下比较容易出现。摇奖时还有几率出现钱袋和钻石，作用为给全体玩家一定数量的金钱。如果是 3 个钱袋或钻石，获得的钱还会大幅增加，遇到这种情况时系统会自动再抽一次 BOSS。

花园特别行动的一大特色就是和正传一样，可以在花盆中种植各种植物来协助作战。不过由于战斗变成了立体的，加上又不能随意安放花盆，所以还是有很大不同的。盆栽植物的来源是抽包。



团队灭绝

团队灭绝其实就是多人联机游戏中最常见的 Teamdeath Match 模式，分为经典（Team Vanquish）和非经典（Classic Team Vanquish）两种玩法。这个模式最大支持 24 人对战，玩家分为两边对战，击倒对手一次可以拿到 1 分，先拿到 50 分的一方即可获得胜利。不过和一般游戏不同的是，如果被打倒的队友被成功救活，那么对方将无法得分。因此尽管只要 50 个人头，要想结束也并没有想象中那么简单。

花园与墓场



花园与墓场是本作原创的模式，它的玩法有些类似于抢点，但又有不同，该模式同样分为经典（Gardens and Graveyards）和非经典（Classic Gardens and Graveyards）两种玩法，同样支持最大 24 人对战。

花园与墓场中植物和僵尸的目的各不一样。僵尸的目的是夺下植物的所有据点并完成最终目标，植物方则是要阻止僵尸。僵尸方需要完成最终目标才算获胜，而植物方只要僵尸方不完成最终目标就算胜利。在该模式中，植物方可以在花盆里种植植物，僵尸方则可以从金色土地里召唤各种僵尸，对抗性很强。

每个地图中都有数量不等的据点有待双方争夺。据点一开始默认由植物方获得，僵尸方需要派人进去占领。只要僵尸方单独进入据点，上方的占领度就会不断增加，涨到头就算被僵尸方夺下。当据点中既有植物又有僵尸时，以数量多的一方为准。占领度只会增加，不会减少，因此要防御的话并不简单。夺下所有据点后就会出现最终目标，一共有 4 种，内容随地图而固定，具体如下：

摧毁巨型太阳花：僵尸方利用大炮冲进植物的最终据点，用武器破坏巨型太阳花的根部。在限制时间内将花的 HP 打光就算僵尸方的胜利。

安放炸弹：植物方要发射战术核导弹，僵尸方需要在指定的地点安放 4 枚炸弹。炸弹安装的进度很快，但不会累计。植物方会有巨大的玉米火箭助阵。

冲进戴夫的家：僵尸方需要有 5 只僵尸冲进戴夫的家，玩家僵尸和召唤出来的僵尸都算数。玩家冲进去之后会自动重生在大门外。植物方会有巨大的土豆炸弹掩护。

推高尔夫球：更新后增加的玩法，只会出现在 Cactus Canyon 这一关。僵尸方需要全力推动巨大的高尔夫球，推进洞就算成功。植物方除了可以消灭僵尸外还可以设法把高尔夫球往后顶，但高尔夫球有检查点，球不会被推到检查点之前的地方。

新手战场

新手战场（Welcome Mat）是专供新手游玩的模式，这个模式只有一种玩法，那就是在Suburban地图玩团队灭绝。和普通的团队灭绝相比，新手战场的惟一区别在于当玩家连续阵亡后HP上限会大幅增加，类似于《COD》系列”的连死奖励。

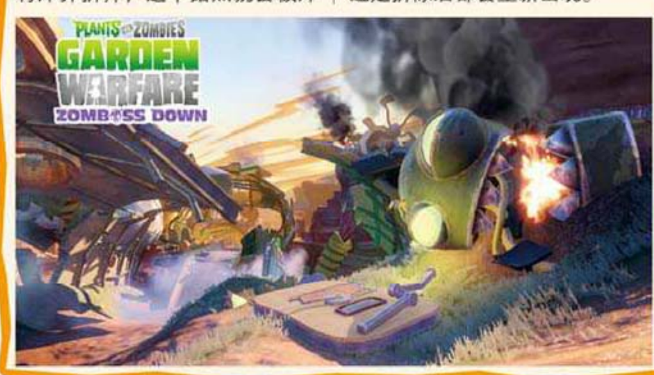


混合模式

混合模式（Mix Mode）是更新后追加的新玩法，等于是两种团队灭绝和两种花园与墓场模式随机切换。

矮人炸弹

更新后增加的新玩法。植物方和僵尸方各有3个据点，玩家需要保护自己的据点，同时伺机进攻敌人的据点。地图上会随机出现一个矮人炸弹，抢到炸弹的一方可以把炸弹安到对方的据点上，如果时间结束前对方没能将炸弹拆掉，这个据点就会被炸毁，先炸完3个据点的一方获胜。安炸弹时只要持炸弹者靠近据点就会立刻安上，但拆炸弹需要相当长的时间，因此获胜的关键就是先抢到炸弹。注意炸弹爆炸时会把附近的玩家不分敌我一古脑儿全部炸死，而炸弹无论是爆炸还是拆除后都会重新出现。



经典与非经典

团队灭绝和花园与墓场都有经典和非经典两种玩法，那么它们的区别是什么呢？

在经典版中，玩家只能使用系统默认的兵种，不能使用变种，兵种的升级效果也不能发挥作用，就连自定义换装都不会显示。而在非经典版中，以上限制都不存在，玩家可以自由发挥。目前非经典版的热门程度要高于经典版，不过初上手的玩家建议是先抽出一些强力变种和升级道具后再来挑战非经典版，不然肯定会被打得很惨。

挑战

本作的级别设定别出心裁。等级分为玩家等级和兵种等级两种，8个兵种的等级是分开的，但同一兵种的不同变种等级共通。兵种每提升1级，玩家等级就会提升1级。等级提升惟一的好处是升到指定等级时会自动赠送卡包，里面是对应兵种的自定义道具。而要想升级，就需要完成挑战。

规则

游戏中每个兵种初始为1级。每个级别都设定了若干个挑战，玩家全部完成后即可升级。每个级别出现的挑战数量不定，1升2时只需要完成1个挑战，而从7升8开始每级有15个挑战。

从9级之前，所有挑战的顺序是固定的，同时最多只会显示3个挑战，每完成一个新的挑战，下面的挑战才会依次出现。没有出现的挑战，即使玩家达成挑战要求也不算数，这点比较让人无奈。从9级开始，挑战出现的顺序是随机的。



最高等级

目前玩家的最高等级为233级，为什么是这么一个奇怪的数字呢？原因是每个兵种的最高等级目前是30级。每个兵种初始为1级，这样升到30级等于是升了29级。8个兵种最多能升232级。然后玩家等级初始也为1级，1 + 232 = 233。这就是233级的来历。看到这些233级的强者你是否颤抖了呢？

常见挑战说明

游戏虽然有着数量庞大的挑战等待玩家去完成，但归纳起来大概也只有20多种，下面就把常见挑战的说明解说一下。

damage：对目标造成伤害。打不打死均可。

vanquish：干掉目标。所有的杀人挑战，全部只要击倒对手即可，即使对方击倒后被救起来也算一次。因此如果有3人配合的话（1人杀，1人被杀，1人救援），会大大加快速度。偶然情况下连续杀同一人不算数，此时应换人再杀。

vanquish plant：杀植物。无论是玩家控制的植物，还是盆栽植物都算数。太阳花放出的治愈花也有效。

vanquish plant pot：杀盆栽植物。杀玩家控制的植物是无效的。只有花园与墓场中在花盆里种植的植物才算数，不过太阳花放出的治愈花有效。

vanquish zombie：杀僵尸。



无论是玩家控制的僵尸，还是花园与墓场中玩家召唤出来的僵尸都算数。花园特别行动里的僵尸也有效。

vanquish player：杀玩家。必须是干掉玩家控制的植物和僵尸才算数。

in a session：需要在一局内完成，中途加入有效。如果没有这个说明，那么该挑战就是累计有效的。

an entire session：完整的一局，中途加入有效，但不允许更换扮演的角色。另外挑战完成的时机是在整局结束后。

vanquish streak：连杀。不死的情况下干掉2个玩家即为连杀，之后如果继续在不死情况下干掉玩家，就算获得新的连杀。如果挑战要获得连杀5次，那么实际上只要打出6连杀即可满足要求。如果被干掉的话，重新打出2连杀才算一次新的连杀。

vanquish nemesis：首先让A干掉B一次，然后由B连续干掉A三次，此时B就是A的复仇女神（nemesis）。这时让A再干掉B，就算干掉复传女神1次。

所有治疗、复活相关的挑战，如果没有特别说明要“不同的队友”，那么反复对一人使用也有效。同一名玩家换不同的兵种，算不同的队友。另外要求干掉/召唤/种植特殊植物或僵尸的挑战，如果不太清楚是哪种，可以去Stickerbook中查看。

全角色10级挑战解说

本作有两个等级相关的成就，分别是玩家等级达到50级，以及任意兵种达到10级。由于10级以上的挑战极有难度，加上也没有必要再往上升，本攻略就只列出8个兵种前10级的挑战。下文中的1级代表当该兵种1级时出现的挑战，即指1升2时的挑战，因此最高只列到9级（即9升10）的挑战。

游戏中每个挑战都有一个名字，下面还有挑战内容的说明，为节省篇幅下文将只列出挑战名字。前9级挑战的顺序是固定的，虽然同一级内会有名字相同的挑战，但根据顺序和数字来推断的话相信也不会对玩家造成困扰。10级挑战由于顺序随机，所以我们将列出重复名称的挑战的原文说明，以方便大家区别。



豌豆射手

1级	
挑战名	要求
Chill Power	放3个辣椒豆炸弹

2级	
挑战名	要求
Hyper Active	使用5次Hyper
Zombie Vanquisher	干掉3个僵尸
Damager	用主武器命中15发

3级	
挑战名	要求
Weapon Master	变身机枪射手干掉3个僵尸
Player Vanquisher	用辣椒豆炸弹干掉2个玩家僵尸
Revival	复活3个队友
Vanquish from above	站在高处干掉5个僵尸
Hyper Vanquish	在Hyper状态中干掉3个僵尸

4级	
挑战名	要求
Chill Bean Bomb	用一发辣椒豆炸弹同时干掉2个僵尸，3次
Zombie Sniper	干掉3个位于高处的僵尸
Weapon Master	用辣椒豆炸弹干掉10个僵尸
Zombie Vanquish	一局内干掉3个士兵僵尸
Green Pod	种植5个花盆
Weapon Master	用主武器干掉10个僵尸
Zombie Vanquisher Master	用辣椒豆炸弹干掉3个工程师僵尸

5级	
挑战名	要求
Assists	助攻5次
Being a Character	使用豌豆射手累计30分钟
Weapon Master	变身机枪射手干掉10个僵尸
Zombie Vanquisher	干掉20个Browncoat僵尸
Gatling Critical	变身机枪射手对玩家爆头25发
Drone Destroyed	干掉5个僵尸无人机
Zombie Vanquisher	干掉5个工程师僵尸
Super Green Pod	种植5个Pea Cannon植物
No Transport for You!	在花园与墓场中破坏1个传送点
Zombie Vanquisher Master	用辣椒豆炸弹干掉3个科学家僵尸

6级	
挑战名	要求
Hyper Cannon	一局内在Hyper状态下用主武器干掉3个僵尸
Hyper Critical	在Hyper状态下对玩家爆头5发
Streak Master	获得连杀5次
Zombie Vanquisher Master	一局内变身机枪射手干掉两个士兵僵尸
Not Dead Yet	HP低于20时干掉士兵僵尸，两次
Destroy Nemesis	干掉复仇女神3次
Player Vanquish	变身机枪射手干3个玩家僵尸
Streak Ender	终止对手的连杀3次
Zombie Vanquisher	干掉3个Coffin僵尸
Player Vanquish	一局内干掉5个玩家

7级	
挑战名	要求
Weapon Master	用主武器干掉10个僵尸
Zombie Vanquisher	干掉5个Buckethead僵尸
Chili Power	放10个辣椒豆炸弹
Super Green Pod	种植5个Pea Gatling植物
Damager	用主武器命中150发
Weapon Master	变身机枪射手干掉10个僵尸
Revival	一局内复活3个队友
Zombie Vanquisher Master	用主武器干掉3个全明星僵尸
Assists	助攻15次
Weapon Master	用辣椒豆炸弹干掉15个僵尸
Peapower	用主武器发射500发
Hyper Shot	发动Hyper后马上干掉1个敌人，3次
Super Green Pod	种植5个Repeater植物
Scrooging	使用豌豆射手赚到2000元
Critical Hits	一局内用主武器对玩家爆头10发

8级	
挑战名	要求
Chill Bean Bomb	一局内用一发辣椒豆炸弹同时干掉2个僵尸，3次
Anti-Sprinkler	破坏10个科学家僵尸设置的回复站
Zombie Vanquisher	干掉5个Flag僵尸
Summoned Vanquisher	干掉25个玩家召唤的僵尸
Taunting Master	干掉一个对手后马上使用心情动作，3次
Zombie Vanquisher Master	用辣椒豆炸弹干掉3个工程师
Splash Vanquish	用主武器的溅伤效果干掉10个僵尸
Zombie Vanquisher Master	变身机枪射手干掉3个Buckethead僵尸
Damager	用辣椒豆炸弹对25个僵尸造成伤害
Play As	使用豌豆射手完成完整的一局，3次
Zombie Vanquisher Master	用主武器干掉3个Outhouse僵尸
Zombie Vanquisher	一局内干掉25个僵尸
Player Vanquisher	干掉15个玩家
Anti-Shields	破坏10个全明星僵尸设置的盾牌
Zombie Vanquisher	干掉5个Screen Door僵

9级	
挑战名	要求
Super Green Pod	一局内种植5个Goop-shroom植物
Zombie Vanquisher	干掉5个工程师僵尸（Vanquish 5 Engineers）
Zombie Vanquisher	干掉5个全明星僵尸（Vanquish 5 All-Stars）
Zombie Vanquisher	干掉5个士兵僵尸（Vanquish 5 Foot Soldiers）
Zombie Vanquisher	干掉5个科学家僵尸（Vanquish 5 Scientists）
Not Dead Yet	HP低于20时干掉科学家僵尸，两次
Player Vanquisher	用主武器干掉一定数量的玩家僵尸（Vanquish N Players Zombies with your Primary Weapon）
Player Vanquisher	变身机枪射手干掉5个玩家僵尸（Vanquish 5 Player Zombies with the Pea Gatling）
Player Vanquisher	用辣椒豆炸弹干掉5个玩家僵尸（Vanquish 15 Player Zombies with Chili Bean Bombs）
Best of the Best	在任意对抗玩法中拿到前7名的好成绩
1st Strike Master	在一局游戏里拿到首杀勋章
Assist Master	在一局游戏里拿到最大助攻
Revival Master	在一局游戏里拿到复活王勋章
Streak Master	在一局游戏里拿到连杀王勋章
Vanquish Master	在一局游戏里拿到杀人王勋章



食人花

1级	
挑战名	要求
Digging a Hole	潜地3次

2级	
挑战名	要求
Gooped	让5个僵尸中毒
Hungry Chomper	用主武器干掉3个僵尸
Little Bite	用主武器命中僵尸5发

3级	
挑战名	要求
Weed Traps	放出10个地刺
Snaremaster	用地刺吊起5个僵尸
Revival	复活3个队友
Big Bite	吞噬3个僵尸
Player Vanquisher	干掉3个玩家

4级	
挑战名	要求
Tastes Better	干掉5个中毒的僵尸
Swallow Specific	吞噬3个全明星僵尸
Super Green Pod	种植3个Bonk Choy植物
Snared Chomp	干掉3个被地刺吊起来的僵尸
Swallow Specific	吞噬5个科学家僵尸
Streak Master	获得连杀3次
Anti-Shields	破坏3个全明星僵尸设置的盾牌

5级	
挑战名	要求
Gooped	一局内让10个僵尸中毒
Being a Character	使用食人花累计30分钟
Hungry Chomper	用主武器干掉10个僵尸
Zombie Vanquisher	一局内干掉3个士兵僵尸
Revival	一局内复活3个队友
Little Bite	用主武器命中僵尸15发
Swallow Specific	吞噬5个Browncoat僵尸
Snaremaster	用地刺吊起10个僵尸
Green Pod	种植10个盆栽植物
Zombie Vanquisher	干掉5个工程师僵尸

6级	
挑战名	要求
Snared Chomp	干掉5个被地刺吊起来的僵尸
Streak Master	获得连杀5次
Goop Vanquish	用毒液干掉3个僵尸
Not Dead Yet	HP低于20时干掉全明星僵尸，两次
Destroy Nemesis	干掉复仇女神3次
Swallow Specific	一局内吞噬3个士兵僵尸
Tastes Better	干掉10个中毒的僵尸
Streak Ender	终止对手的连杀3次
Zombie Vanquisher	干掉3个Outhouse僵尸
Player Vanquish	一局内干掉5个玩家

7级	
挑战名	要求
Gooped	让15个僵尸中毒
Zombie Vanquisher	干掉20个僵尸
Revival	一局内复活3个队友
Snaremaster	用地刺吊起15个僵尸
Swallow Specific	吞噬2个Newspaper僵尸
Super Green Pod	种植5个Snap Dragon植物
Digging a Hole	潜地20次
Zombie Vanquisher	干掉5个Conehead僵尸
Big Bite	吞噬15个僵尸
Hungry Chomper	用主武器干掉15个僵尸
Swallow Specific	吞噬3个工程师僵尸
Goop Effect	让僵尸中毒后迅速干掉它，3次
Super Green Pod	种植5个Ice-shroom植物
Scrooging	使用食人花赚到2000元
Big Bite	一局内吞噬10个僵尸

8级	
挑战名	要求
Big Bite	不死吞噬3个僵尸
Anti-Sprinkler	破坏10个科学家僵尸设置的回复站
Hungry Chomper	一局内用主武器干掉10个僵尸
Zombie Vanquisher	干掉3个Newspaper僵尸
Play As	使用食人花完成完整的一局，3次
Weed Traps	一局内放出10个地刺
Summoned Vanquisher	干掉20个被召唤出来的僵尸
Goop Specific	发射50发毒液
Spiky Vanquish	用地刺干掉3个僵尸
Zombie Vanquisher	一局内干掉15个僵尸
Anti-Shields	破坏10个全明星僵尸设置的盾牌
Snared Chomp	一局内干掉5个被地刺吊起来的僵尸
Digging a Hole	一局内潜地15次
Zombie Vanquisher	干掉5个全明星僵尸
Player Vanquisher	干掉15个玩家

9级	
挑战名	要求
No Transport for You!	在花园与墓场中破坏3个传送点
Zombie Vanquisher	干掉5个工程师僵尸（Vanquish 5 Engineers）
Zombie Vanquisher	干掉5个全明星僵尸（Vanquish 5 All-Stars）
Zombie Vanquisher	干掉5个士兵僵尸（Vanquish 5 Foot Soldiers）
Zombie Vanquisher	干掉5个科学家僵尸（Vanquish 5 Scientists）
Swallow Specific	一局内吞噬3个工程师僵尸
Player Vanquisher	不死干掉 3 个玩家
Big Bite	一局内吞噬10个僵尸
Tastes Better	一局内干掉5个中毒的僵尸
Best of the Best	在任意对抗玩法中拿到前7名的好成绩
1st Strike Master	在一局游戏里拿到首杀勋章
Assist Master	在一局游戏里拿到助攻勋章
Revival Master	在一局游戏里拿到复活勋章
Streak Master	在一局游戏里拿到连杀勋章
Vanquish Master	在一局游戏里拿到杀人王勋章



1级	
挑战名	要求
Spud Master	放出5个土豆地雷

2级	
挑战名	要求
Tall Order	放出5个坚果墙
Zombie Vanquisher	干掉3个僵尸
Damager	用主武器命中15发

3级	
挑战名	要求
Drone Time	放出5次蒜头无人机
Mine Field	用土豆地雷干掉5个僵尸
Zombie Vanquish	干掉3个士兵僵尸
Revival	复活3个队友
Player Vanquisher	干掉3个玩家

4级	
挑战名	要求
Spud Master	放出10个土豆地雷
Weapon Master	用蒜头无人机的主武器干掉3个僵尸
Green Pod	种植5个花盆
Zombie Vanquish	一局内干掉3个工程师僵尸
Weapon Master	用蒜头无人机的空袭干掉3个僵尸
Player Vanquisher	用土豆地雷干掉3个玩家
Zombie Vanquish	干掉3个全明星僵尸

5级	
挑战名	要求
Revival	一局内复活3个队友
Being a Character	使用仙人掌累计30分钟
Drone VS. Drone	用蒜头无人机的主武器干掉僵尸无人机，3次
Zombie Vanquisher	干掉5个Conehead僵尸
Zombie Vanquisher	干掉5个工程师僵尸
Green Pod	一局内种植5个花盆
No Transport for You!	在花园与墓场中破坏1个传送点
Zombie Vanquisher Master	一局内用主武器干掉3个全明星僵尸
Super Green Pod	种植5个Scaredy-shroom植物
Zombie Vanquisher Master	用土豆地雷干掉10个Browncoat僵尸

6级	
挑战名	要求
Weapon Master	不死用蒜头无人机的主武器干掉3个僵尸
Bullseye!	用蒜头无人机的空袭干掉2个僵尸，3次
Zombie Sniper	干掉5个位于高处的僵尸
Streak Master	获得连杀5次
Zombie Vanquisher	干掉3个Coffin僵尸
Not Dead Yet	HP低于20时干掉工程师僵尸，两次
Destroy Nemesis	干掉复仇女神3次
Vanquish from above	一局内站在高处干掉3个僵尸
One Potato…	用1个土豆地雷同时干掉2个僵尸，5次
Player Vanquish	一局内用主武器干掉5个玩家



7级	
挑战名	要求
Weapon Master	用主武器干掉15个僵尸
Summoned Vanquisher	干掉25个玩家召唤的僵尸
Assists	助攻5次
Damager	用蒜头无人机的空袭命中僵尸10发
Mine Field	用土豆地雷干掉10个僵尸
Super Green Pod	种植5个Heal Flower植物
Revival	复活10个队友
Drone VS. Drone	用蒜头无人机的主武器干掉僵尸无人机，5次
Streak Ender	终止对手的连杀7次
Zombie Vanquisher Master	用土豆地雷干掉5个Conehead僵尸
Mine Field	一局内用土豆地雷干掉5个僵尸
Tall Order	放出10个坚果墙
Weapon Master	用蒜头无人机干掉15个僵尸
Super Green Pod	种植5个Bonk Choy植物
Critical Hits	一局内用主武器对玩家爆头10发

8级	
挑战名	要求
Cactuspower	用主武器发射500发
Zombie Vanquisher	一局内干掉10个僵尸
Anti-Shields	破坏10个全明星僵尸设置的盾牌
Drone Destroyed	破坏10个僵尸无人机
Damager	用蒜头无人机的主武器命中僵尸25发
Taunting Master	干掉一个对手后马上使用心情动作，3次
Zombie Vanquisher	干掉15个僵尸
Play As	使用食人花完成完整的一局，3次
Zombie Vanquisher Master	一局内用主武器干掉3个士兵僵尸
Zombie Vanquisher Master	用土豆地雷干掉3个工程师僵尸
Critical Hits	不死用主武器对玩家爆头5发
Zombie Vanquisher	干掉3个Outhouse僵尸
Zombie Vanquisher Master	用主武器干掉5个科学家僵尸
Anti-Sprinkler	破坏10个科学家僵尸设置的回复站
Scrooging	使用食人花赚到2000元

9级	
挑战名	要求
Super Green Pod	一局内种植5个Repeater植物
Zombie Vanquisher	干掉5个工程师僵尸（Vanquish 5 Engineers）
Zombie Vanquisher	不死干掉2个全明星僵尸 （Vanquish 2 All-Stars without being KO'd）
Zombie Vanquisher	干掉5个士兵僵尸（Vanquish 5 Foot Soldiers）
Zombie Vanquisher	干掉5个科学家僵尸（Vanquish 5 Scientists）
Player Vanquisher	用主武器干掉15个玩家 （Vanquish 15 Players with your Primary Weapon）
Player Vanquisher	用土豆地雷干掉 10 个玩家 （Vanquish 10 Players with Potato Mines）
Player Vanquisher	一局内用土豆地雷干掉5个玩家 （Vanquish 5 Players with Potato Mines in a session）
Bullseye!	用蒜头无人机的空袭干掉2个僵尸，3次
Best of the Best	在任意对抗玩法中拿到前7名的好成绩
1st Strike Master	在一局游戏里拿到首杀勋章
Assist Master	在一局游戏里拿到助攻勋章
Revival Master	在一局游戏里拿到复活勋章
Streak Master	在一局游戏里拿到连杀勋章
Vanquish Master	在一局游戏里拿到杀人王勋章

太阳花

1级	
挑战名	要求
Heal Power	用治愈光线治疗3个队友

2级	
挑战名	要求
Heal Power	用治愈光线治疗队友15次
Zombie Vanquisher	干掉3个僵尸
Damager	用太阳光线命中15发

3级	
挑战名	要求
Little Helpers	放出5个治愈花盆
Weapon Master	用太阳光线干掉3个僵尸
Spread the Love	一局内治愈5个不同的队友
Zombie Vanquisher Master	用太阳光线干掉3个科学家僵尸
Revival	复活3个队友

4级	
挑战名	要求
Zombie Sniper	干掉5个位于高处的僵尸
Little Helpers	用治愈花盆治疗5个队友
Player Vanquisher	干掉3个玩家
Heal Buddy	用治愈花盆治疗自己5次
Zombie Vanquisher Master	用主武器干掉3个士兵僵尸
Green Pod	种植5个花盆
Zombie Vanquish	干掉3个工程师僵尸

5级	
挑战名	要求
Revival	一局内复活3个队友
Being a Character	使用太阳花累计30分钟
Zombie Vanquisher	干掉3个全明星僵尸
No Transport for You!	在花园与墓场中破坏1个传送点
Little Helpers	一局内放出5个治愈花盆
Assists	助攻5次
Zombie Vanquisher Master	用太阳光线干掉3个工程师僵尸
Drone Destroyed	干掉5个僵尸无人机
Super Green Pod	种植5个Pea Cannon植物
Heal Power	用治愈光线治疗25个队友

6级	
挑战名	要求
Just in Time	治疗一个剩余HP低于20的队友，10次
Revival	不死复活两个队友
Streak Master	获得连杀3次
Zombie Vanquisher Master	一局内用主武器干掉2个全明星僵尸
Not Dead Yet	HP低于20时干掉科学家僵尸，两次
Streak Master	获得连杀5次
Weapon Master	一局内用太阳光线干掉5个僵尸
Destroy Nemesis	干掉复仇女神3次
Spread the Love	一局内治愈15个不同的队友
Player Vanquish	一局内干掉5个玩家





7级	
挑战名	要求
Weapon Master	用主武器干掉15个僵尸
Super Green Pod	种植5个Fume-shroom植物
Assists	助攻10次
Weapon Master	用太阳光线干掉25个僵尸
Heal Power	用治愈光线治疗队友50次
Revival	复活5个队友
Summoned Vanquisher	用主武器干掉3个Buckethead僵尸
Sun Damage	用主武器发射1000发
Zombie Vanquisher Master	一局内用主武器干掉3个士兵僵尸
Summoned Vanquisher	用太阳光线干掉10个Browncoat僵尸
Heal Buddy	用治愈花盆治疗自己15次
Streak Ender	终止对手的连杀7次
Scrooging	使用太阳花赚到2000元
Super Green Pod	种植5个Repeater植物
Critical Hits	一局内用主武器对玩家爆头15发

8级	
挑战名	要求
Vanquish from above	一局内站在高处干掉5个僵尸
Anti-Sprinkler	破坏10个科学家僵尸设置的回复站
Summoned Vanquisher	干掉25个玩家召唤的僵尸
Assists	助攻10次
Damager	用太阳光线命中50发
Zombie Sniper	干掉5个位于高处的僵尸
Little Helpers	用治愈花盆治疗队友15次
Summoned Vanquisher	用太阳光线干掉3个Flag僵尸
Little Helpers	不死放出3个治愈花盆
Heal Power	用治愈光线治疗队友50次
Taunting Master	干掉一个对手后马上使用心情动作，3次
Play As	使用太阳花完成完整的一局，3次
Player Vanquish	干掉10个玩家
Anti-Shields	破坏10个全明星僵尸设置的盾牌
Critical Hits	不死用主武器对玩家爆头10发

9级	
挑战名	要求
Super Green Pod	一局内种植5个Fume-shroom植物
Zombie Vanquisher	干掉5个工程师僵尸（Vanquish 5 Engineers）
Zombie Vanquisher	干掉5个全明星僵尸（Vanquish 5 All-Stars）
Zombie Vanquisher	干掉5个士兵僵尸（Vanquish 5 Foot Soldiers）
Zombie Vanquisher	干掉5个科学家僵尸（Vanquish 5 Scientists）
Not Dead Yet	HP低于20时干掉士兵僵尸，两次
Player Vanquisher	用主武器干掉 10 个玩家 （Vanquish 10 Players with your Primary Weapon）
Player Vanquisher	用太阳光线干掉5个玩家 （Vanquish 5 Players with the Sunbeam）
Best of the Best	在任意对抗玩法中拿到前7名的好成绩
1st Strike Master	在一局游戏里拿到首杀勋章
Heal Master	在一局游戏里拿到治疗勋章
Assist Master	在一局游戏里拿到助攻勋章
Revival Master	在一局游戏里拿到复活勋章
Streak Master	在一局游戏里拿到连杀勋章
Vanquish Master	在一局游戏里拿到杀人王勋章

士兵僵尸

1级	
挑战名	要求
Height Advantage	使用3次火箭跳

2级	
挑战名	要求
Damager	用ZPG对3个植物造成伤害
Plant Vanquisher	干掉3个植物
Damager	用主武器命中25发

3级	
挑战名	要求
Smoke Screen	扔5个臭气弹
Plant Vanquisher	干掉3个玩家
Vanquish from above	站在高处干掉3个僵尸
Player Vanquish Master	用主武器干掉3个豌豆射手
Revival	复活3个队友

4级	
挑战名	要求
Plant Sniper	干掉5个位于高处的植物
Plant Vanquisher	一局内干掉3个太阳花
Player Vanquisher	用ZPG干掉3个玩家
Streak Master	获得连杀3次
Plant Vanquisher	干掉10个植物
Nut Allergies	摧毁3个坚果墙
Plant Vanquisher	干掉3个仙人掌

5级	
挑战名	要求
Graveyard Builder	在花园与墓场中占领3个据点
You Can't See Me	用臭气弹致盲10个盆栽植物
Plant Vanquisher	用ZPG干掉3个豌豆射手
Clearing a Path	用ZPG干掉3个盆栽植物
Mix "n" Match	召唤5个Buckethead僵尸
Garlic Powder	摧毁5个蒜头无人机
Plant Vanquisher	干掉5个食人花
Play As	使用士兵僵尸完成完整的一局，3次
Player Vanquisher	一局内干掉10个玩家
Height Advantage	一局内使用5次火箭跳

6级	
挑战名	要求
Rocket Man	使用火箭跳后迅速干掉1个敌人，2次
Plant Vanquisher	一局内干掉3个仙人掌
Streak Master	获得连杀5次
Smoke Vanquish	用臭气弹干3个植物
Player Vanquisher	用主武器干掉10个玩家
Destroy Nemesis	干掉复仇女神3次
Not Dead Yet	HP低于20时干掉豌豆射手，3次
Player Vanquisher Master	用主武器干掉7个食人花
Assists	助攻5次
Plant Vanquisher	用ZPG干掉5个太阳花

7级	
挑战名	要求
Plant Vanquisher Master	用ZPG干掉3个仙人掌
Smoke Screen	扔15个臭气弹
Height Advantage	使用15次火箭跳
Plant Vanquisher	干掉15个植物
Gooped and Dangerous	被食人花的毒液喷中后干掉3个植物
Mix "n" Match	召唤5个Screen Door僵尸
Plant Sniper	一局内干掉3个位于高处的植物
Critical Hits	一局内用主武器对玩家爆头15发
Timely Strike	用ZPG同时干掉2个植物，3次
Mix "n" Match	召唤5个Flag僵尸
Plant Pot Vanquisher	干掉5个盆栽植物
Scrooging	使用士兵僵尸赚到2000元
Damager	用ZPG干掉15个植物
Revival	复活5个队友
Plant Vanquisher	干掉3个Scaredy-shroom



8级	
挑战名	要求
Total Assault	用主武器发射1000发
Nut Allergies	摧毁10个坚果墙
Potato Salad	摧毁10个土豆地雷
Vanquish from Above	站在高处干掉5个植物
Best of the Best	在任意对抗玩法中拿到前7名的好成绩
Taunting Master	干掉一个对手后马上使用心情动作，3次
Player Vanquish Master	用ZPG干掉3个仙人掌
Plant Vanquisher	干掉3个Bonk Choy
Clear a Path	用ZPG干掉5个盆栽植物
Weed Removal	破坏一定数量的地刺
You Can't See Me	用臭气弹致盲15个盆栽植物
Zombie Master	一局内召唤10个僵尸
Assists 助攻15次	干掉15个玩家
Revival	一局内复活3个队友
Streak Ender	终止对手的连杀5次

9级	
挑战名	要求
Clear a Path	用ZPG干掉5个盆栽植物
Plant Vanquisher	干掉5个仙人掌（Vanquish 5 Cacti）
Plant Vanquisher	干掉5个豌豆射手（Vanquish 5 Peashooters）
Plant Vanquisher	干掉5个食人花（Vanquish 5 Chompes）
Plant Vanquisher	干掉5个太阳花（Vanquish 5 Sunflowers）
Not Dead Yet	HP低于20时干掉食人花，两次
Smoke Vanquish	用臭气弹干掉 5 个植物
Player Vanquisher	用主武器干掉15个玩家（Vanquish 15 Players with your Primary Weapon）
Player Vanquisher	用ZPG干掉5个玩家（Vanquish 5 Players with the ZPG）
Play As	使用士兵僵尸完成完整的一局，5次
1st Strike Master	在一局游戏里拿到首杀勋章
Assist Master	在一局游戏里拿到助攻勋章
Revival Master	在一局游戏里拿到复活勋章
Streak Master	在一局游戏里拿到连杀勋章
Vanquish Master	在一局游戏里拿到杀人王勋章

工程师僵尸

1级	
挑战名	要求
Sonic Stunner	炸晕2个植物

2级	
挑战名	要求
Construction Work	使用5次手钻机
Plant Vanquisher	干掉3个植物
Damager	用主武器命中15发

3级	
挑战名	要求
Drone Deploy	放出5次僵尸无人机
hammer Time	使用手钻机时干掉3个植物
Plant Vanquish Master	用主武器干掉3个太阳花
Unearthed	炸晕3个潜地的食人花
Revival	复活3个队友

4级	
挑战名	要求
Sonic Stunner	炸晕10个植物
Weapon Master	用僵尸无人机的主武器干掉3个植物
Streak Master	获得连杀3次
Plant Vanquish	干掉3个仙人掌
Weapon Master	用僵尸无人机的空袭干掉3个植物
Plant Vanquish	干掉25个植物
Plant Vanquish	干掉3个豌豆射手

5级	
挑战名	要求
Beam Me Up	一局内建造3个传送点
Damager	用僵尸无人机的主武器命中25发
Graveyard Builder	在花园与墓场中占领3个据点
Zombot Army	在花园与墓场中建造3个僵尸炮台
Zombie Master	召唤5个僵尸
Plant Vanquish	干掉3个食人花
Damager	用无人机命中10发
Mix "n" Match	召唤5个Newspaper僵尸
Drone VS. Drone	用僵尸无人机的主武器干掉蒜头无人机，3次
Plant Vanquish Master	用僵尸无人机的主武器干掉3个豌豆射手

6级	
挑战名	要求
Sonic Stunner	一局内炸晕10个植物
Sonic Boom	炸晕1个植物然后马上干掉它，3次
Weapon Master	不死用无人机干掉3个玩家
Unearthed	一局内炸晕3个潜地的食人花
Plant Vanquish Master	用主武器干掉5个太阳花
Not Dead Yet	HP低于20时干掉豌豆射手，3次
Plant Vanquisher	用主武器干掉10个玩家
Assists	助攻5次
Destroy Nemesis	干掉复仇女神3次
Plant Vanquish Master	用僵尸无人机的主武器干掉3个仙人掌

7级	
挑战名	要求
Weapon Master	用主武器干掉10个植物
Zombot Army	在花园与墓场中建造10个僵尸炮台
Sonic Stunner	炸晕15个植物
Play As	使用工程师僵尸完成完整的一局，3次
Drone Deploy	放出僵尸无人机10次
Critical Hits	一局内用主武器对玩家爆头10发
Plant Vanquish Master	一局内用僵尸无人机的主武器干掉3个植物
Mix "n" Match	召唤5个Outhouse僵尸
Potato Salad	破坏10个土豆地雷
Gooped and Dangerous	被食人花的毒液喷中后干掉3个植物
Plant Vanquish Master	用主武器干掉5个太阳花
Weapon Master	用僵尸无人机干掉10个植物
Plant Vanquisher	干掉15个植物
Zombie Master	召唤10个僵尸
Plant Pot Vanquisher	干掉5个盆栽植物



8级	
挑战名	要求
Union Worker	用主武器发射500发
Nut Allergies	摧毁10个坚果墙
Plant Vanquish Master	用主武器干掉5个仙人掌
Sonic Boom	炸晕1个植物然后马上干掉它，5次
Best of the Best	在任意对抗玩法中拿到前7名的好成绩
Taunting Master	干掉一个对手后马上使用心情动作，3次
Pot Vanquish Master	用主武器干掉3个Snap Dragon植物
Streak Ender	终止对手的连杀7次
Anti-Garlic	用主武器破坏3个蒜头无人机
Weed Removal	摧毁10个地刺
Zombie Master	不死召唤5个僵尸
Construction Work	使用15次手钻机
Potato Salad	破坏10个土豆地雷
Scrooging	使用工程师僵尸赚到2000元
Splash Vanquish	利用主武器的溅伤效果干掉5个植物

9级	
挑战名	要求
Mix "n" Match	召唤10个Flag僵尸
Plant Vanquisher	干掉5个仙人掌（Vanquish 5 Cacti）
Plant Vanquisher	干掉5个豌豆射手（Vanquish 5 Peashooters）
Plant Vanquisher	干掉5个食人花（Vanquish 5 Chompes）
Plant Vanquisher	干掉5个太阳花（Vanquish 5 Sunflowers）
Sonic Stunner	一局内炸晕15个植物
Player Vanquisher	用主武器干掉 10 个玩家 （Vanquish 10 Players with your Primary Weapon）
Player Vanquisher	用僵尸无人机的主武器干掉5个玩家 （Vanquish 5 Players with the Drone's Laser Shot）
Not Dead Yet	HP低于20时干掉食人花，两次
Play As	使用工程师僵尸完成完整的一局，5次
1st Strike Master	在一局游戏里拿到首杀勋章
Assist Master	在一局游戏里拿到助攻勋章
Revival Master	在一局游戏里拿到复活勋章
Streak Master	在一局游戏里拿到连杀勋章
Vanquish Master	在一局游戏里拿到杀人王勋章

科学家僵尸

1级	
挑战名	要求
Warp Speed	传送3次

2级	
挑战名	要求
Healing Station	放出5个回复站
Plant Vanquisher	干掉3个植物
Damager	用主武器命中10发

3级	
挑战名	要求
Sticky Bombs	扔出5个粘雷
Mad Heals	治疗队友10次
Sneak Attack	传送后马上干掉1个敌人，2次
Plethora of Heals	一局内治疗5个不同的队友
Revival	复活3个队友

4级	
挑战名	要求
Warp Speed	一局内传送10次
Damager	用粘雷对3个植物造成伤害
Plant Vanquisher	一局内干掉3个太阳花
Player Vanquisher	干掉3个玩家
Weapon Master	用粘雷干掉2个植物
Plant Vanquisher	干掉10个植物
Plant Vanquisher	干掉3个豌豆射手

5级	
挑战名	要求
Plant Vanquisher Master	用主武器干掉3个食人花
Revival	一局内复活3个队友
Mix "n" Match	召唤5个Conehead僵尸
Mad Heals	治疗队友20次
Garlic Powder	摧毁3个蒜头无人机
Plant Vanquisher	一局内干掉3个豌豆射手
Graveyard Builder	在花园与墓场中占领3个据点
Player Vanquisher	一局内干掉5个玩家
Play As	使用科学家僵尸完成完整的一局，3次
Sticky Bombs	一局内扔出5个粘雷

6级	
挑战名	要求
Plethora of Heals	一局内治疗10个不同的队友
Sneak Attack	传送后马上干掉1个敌人，5次
Plant Vanquisher Master	用粘雷干掉3个太阳花
Assists 助攻5次	一局内炸晕3个潜地的食人花
Streak Master	获得连杀5次
Sticky Situation	用1颗粘雷同时炸伤两个植物，3次
Destroy Nemesis	干掉复仇女神3次
Plant Vanquisher	干掉5个食人花
Revival	不死复活2个队友
Not Dead Yet	HP低于20时干掉太阳花，3次

7级	
挑战名	要求
Plant Vanquisher	干掉10个植物
Healing Station	放出10个回复站
Gooped and Dangerous	被食人花的毒液喷中后干掉3个植物
Revival	复活5个队友
Damager	一局内用粘雷炸伤5个植物
Sticky Bombs	扔出10个粘雷
Mad Heals	不死治疗队友5次
Critical Hits	一局内用主武器爆头5发
Mix "n" Match	召唤5个Screen Door僵尸
Weapon Master	用主武器干掉15个植物
Plant Vanquish Master	用粘雷干掉3个豌豆射手
Zombie Master	召唤10个僵尸
Plant Vanquish Master	一局内用主武器干掉3个仙人掌
Plant Pot Vanquisher	干掉5个盆栽植物
Sneak Attack	传送后马上干掉1个敌人，2次且不死

8级	
挑战名	要求
Plant Vanquish Master	一局内用主武器干掉3个食人花
Potato Salad	破坏10个土豆地雷
Zombie Master	不死召唤3个僵尸
Garlic Powder	摧毁5个蒜头无人机
Taunting Master	干掉一个对手后马上使用心情动作，3次
Pot Vanquish Master	一局内用主武器干掉3个Scaredy-shroom植物
Mad Heals	治疗队友50次
Mix "n" Match	召唤5个Newspaper僵尸
Weed Removal	破坏10个地刺
Streak Ender	终止对手的连杀7次
Assists	助攻15次
Goopy	用主武器发射500发
Nut Allergies	摧毁10个坚果墙
Scrooging	使用科学家僵尸赚到2000元
Revival	一局内复活3个队友



9级	
挑战名	要求
Sneak Attack	传送后马上干掉1个敌人，10次
Plant Vanquisher	干掉5个仙人掌（Vanquish 5 Cacti）
Plant Vanquisher	干掉5个豌豆射手（Vanquish 5 Peashooters）
Plant Vanquisher	干掉5个食人花（Vanquish 5 Chompes）
Plant Vanquisher	干掉5个太阳花（Vanquish 5 Sunflowers）
Not Dead Yet	HP低于20时干掉食人花，两次
Player Vanquisher	用主武器干掉 10 个玩家（Vanquish 10 players with your Primary Weapon）
Player Vanquisher	用粘雷干掉5个玩家（Vanquish 5 players with the Sticky Explody Ball）
Best of the Best	在任意对抗玩法中拿到前7名的好成绩
1st Strike Master	在一局游戏里拿到首杀勋章
Heal Master	在一局游戏里拿到治疗勋章
Assist Master	在一局游戏里拿到助攻勋章
Revival Master	在一局游戏里拿到复活勋章
Streak Master	在一局游戏里拿到连杀勋章
Vanquish Master	在一局游戏里拿到杀人王勋章

全明星僵尸

1级	
挑战名	要求
Damager	撞伤两个植物

2级	
挑战名	要求
Tackle Dummy	放出5个盾牌
Plant Vanquisher	干掉3个植物
Damager	用主武器命中25发

3级	
挑战名	要求
Imp Punt	放5个小恶魔炸弹
Weapon Master	一局内用主武器干掉3个植物
Plant Vanquish Master	用主武器干掉3个仙人掌
Weapon Master	撞死3个植物
Revival	复活3个队友

4级	
挑战名	要求
Damager	撞中15个植物
Damager	用小恶魔炸弹炸伤3个植物
Plant Vanquisher	用小恶魔炸弹炸死3个植物
Weapon Master	用小恶魔炸弹炸死3个植物
Streak Master	获得连杀3次
Assists 助攻3次	干掉25个植物
Plant Vanquisher	干掉3个豌豆射手

5级	
挑战名	要求
Plant Vanquish Master	一局内撞死两个太阳花
Mix "n" Match	召唤5个Browncoat僵尸
Being a Character	扮演全明星僵尸累计30分钟
Plant Vanquish Master	撞死3个豌豆射手
Tackle Dummy	一局内放出5个盾牌
Garlic Powder	摧毁5个蒜头无人机
Graveyard Builder	在花园与墓场中占领3个据点
Player Vanquisher	一局内干掉5个玩家
Play As	使用全明星僵尸完成完整的一局，3次
Plant Vanquisher	干掉3个仙人掌

6级	
挑战名	要求
Fan Boy	用1个小恶魔炸弹同时炸伤两个植物，3次
Plant Vanquish Master	用主武器干掉3个豌豆射手
Destroy Nemesis	干掉复仇女神3次
Multi Tackle	同时撞中两个植物，3次
Pot Vanquish Master	撞死两个Bonk Choy植物
Streak Ender	终止对手的连杀7次
Sacking the Enemy	同时撞死两个植物，2次
Plant Vanquish Master	用小恶魔炸弹干掉3个仙人掌
Field Goal	用1发小恶魔炸弹同时两个植物，2次
Not Dead Yet	HP低于20时干掉食人花，两次



7级	
挑战名	要求
Weapon Master	用主武器干掉10个植物
Tackle Dummy	放出10个盾牌
Assists 助攻15次	炸晕15个植物
Imp Punt	放10个小恶魔炸弹
Revival	复活5个队友
Mix "n" Match	召唤5个Buckethead僵尸
Plant Vanquisher	干掉15个植物
Scrooging	使用全明星僵尸赚到2000元
Critical Hits	一局内用主武器对玩家爆头15发
Damager	撞中20个植物
Gooped and Dangerous	被食人花的毒液喷中后干掉3个植物
Zombie Master	召唤25个僵尸
Best of the Best	在任意对抗玩法中拿到前5名的好成绩
Critical Hits	不死用主武器对玩家爆头10发
Plant Pot Vanquisher	干掉5个盆栽植物

8级	
挑战名	要求
Plant Vanquish Master	用主武器干掉3个仙人掌
Sports Day	用主武器发射1000发
Zombie Master	不死召唤5个僵尸
Weapon Master	用小恶魔炸弹干掉5个植物
Taunting Master	干掉一个对手后马上使用心情动作，3次
Plant Vanquish Master	用小恶魔炸弹干掉5个太阳花
Nut Allergies	10个坚果墙
Mix "n" Match	召唤5个Conehead僵尸
Tackle Dummy	一局内放出10个盾牌
Weed Removal	破坏10个地刺
Damager	用主武器命中100发
Plant Vanquish Master	撞死3个仙人掌
Potato Salad	破坏10个土豆地雷
Player Vanquisher	一局内干掉10个玩家
Destroy Nemesis	一局内干掉复仇女神3次

9级	
挑战名	要求
Mix "n" Match	召唤10个Newspaper僵尸
Plant Vanquisher	干掉5个仙人掌（Vanquish 5 Cacti）
Plant Vanquisher	干掉5个豌豆射手（Vanquish 5 Peashooters）
Plant Vanquisher	干掉5个食人花（Vanquish 5 Chompes）
Plant Vanquisher	干掉5个太阳花（Vanquish 5 Sunflowers）
Player Vanquisher	用小恶魔炸弹干掉5个玩家（Vanquish 5 players with Imp Punts）
Player Vanquisher	用主武器干掉 10 个玩家（Vanquish 10 players with your Primary Weapon）
Player Vanquisher	撞死10个玩家（Vanquish 10 players with Sprint Tackles）
Not Dead Yet	HP低于20时干掉豌豆射手，两次
Best of the Best	在任意对抗玩法中拿到前7名的好成绩
1st Strike Master	在一局游戏里拿到首杀勋章
Assist Master	在一局游戏里拿到助攻勋章
Revival Master	在一局游戏里拿到复活勋章
Streak Master	在一局游戏里拿到连杀勋章
Vanquish Master	在一局游戏里拿到杀人王勋章

成就篇

全成就路线图

成就数量	1250 点 /55 个
全成就难度	★★☆☆☆
在线成就点数	全部
全成就所需时间	30 小时以上
最少通关次数	无
有无会错过的成就	无
有无秘技	无
有无成就 BUG	无
特殊要求	无

关于成就要求，可以查看挑战的说明，注意事项完全一样。如果你能找到至少两名友人，那么本作的全成就并不难。本作不能开私房，但由于支持 1 人开局，因此完全可以选择在人少的时段分头搜索空房，然后再把朋友拉进来刷。如果有 3 人合作的话，绝大部分挑战以及所有的技巧性成就都只是时间问题，只有极少数几个（如救援 10 个不同的队友）不能完成，但可以使用挑战星跳过去。如果只有两个人的话，那么所有的治疗、复活、助杀挑战都无法完成，而且不能边杀边救，可以说是没办法进行下去。

作为一个完全联机的游戏，游戏不存在什么推荐路线，怎么来都可以。惟一可说的是，如果你以全成就为目标，那么就完全不必着急解那些技巧性的成就，因为在解挑战的过程你会把这些成就的要求翻来复去做上 N 遍！

Snaretastic 15点
成就说明 使用食人花时，在一局中吞噬 10 个被地刺吊起来的僵尸。

Sun Heals 15点
成就说明 使用向日葵时，一局中使用治疗光线治疗队友 25 次。

Making Popcorn 10点
成就说明 使用仙人掌时，使用蒜头无人机的空袭干掉 10 个玩家。

Offensive Line 15点
成就说明 使用全明星僵尸时，一局中撞死 5 个玩家。

Split Pea Zombie Soup 15点
成就说明 使用豌豆射手时，在一局中变身机枪射手形态干掉 10 个玩家。

The Astral Plane 10点
成就说明 使用工程师僵尸时，一局花园与墓场中建造 3 个传点。

Stuck on You 10点
成就说明 使用科学家僵尸时，使用粘雷干掉 10 个玩家。

Zombie Defense 10点
成就说明 使用工程师僵尸时，一局花园与墓场中建造 3 个僵尸炮台。

Garden Dioxide 15点
成就说明 使用士兵僵尸时，使用一发 ZPG 干掉两个玩家。

Jackhammer Rush 10点
成就说明 使用工程师僵尸时，在使用手钻机时杀死 10 个玩家。



Challenge Accepted 25点

成就说明 任何兵种达到10级。

获得方法 个人比较推荐的10级兵种为食人花、士兵僵尸、全明星僵尸。当然说到底还是得有人刷才方便，不然有些挑战实在不简单（比如全明星僵尸的一局杀10个玩家）。



Zombot Removal 15点

成就说明 使用植物时，在花园与墓场中摧毁10个僵尸炮台。



No Teleporting Allowed 10点

成就说明 使用植物时，在花园与墓场中摧毁一个传送点。



Plant Perfect 25点

成就说明 使用植物角色时，在花园与墓场中不丢失任何据点取胜。



Rocket Man 25点

成就说明 使用士兵僵尸的ZPG干掉10个玩家和10个盆栽植物。



Zombie Vanquished 5点

成就说明 使用植物时，在任何对抗模式中干掉一个玩家。

Garden Weeder 15点

成就说明 使用僵尸时，在花园与墓场中占领一个据点。



Plant Vanquished 5点

成就说明 使用僵尸时，在任何对抗模式中干掉一个玩家。



Garden Tour 25点

成就说明 在花园与墓场中获得25次胜利。



获得方法 适时换到即将胜利的一方是取得此成就的关键。不过花园与墓场由于可以1人开局，所以难度很低。



TVM Veteran 25点

成就说明 在团队灭绝中获得25次胜利。

获得方法 同样要注意适时换边。由于团队灭绝的胜利条件不会因人数减少而降低，因此野战的获胜速度要远胜于自刷。



Garden Crazy 25点

成就说明 完成疯狂难度的花园特别行动。

获得方法 疯狂难度的花园特别行动其实不算难，关键有两点。首先当然是玩家手里要有足够多的牛逼盆栽植物，不计血本地种下去，自然可以让难度大幅降低。另外很重要的一点就是要登高作战，当玩家身处高处时只有士兵僵尸、迪斯科僵尸能够跳上来，所以大部分时间都可以高枕无忧。至于大本营的防守，有牛逼盆栽植物外加高处补枪的话其实压力不大。本文附有花园特别行动的地图，并标注了推荐的防守点，相信会给大家带来不小的帮助。

这里推荐一个实用例子，地图是Sharkbite Shores，大本营设在小镇中央（即中下方的点）。我方采用3个豌豆射手和1个太阳花的配置，开战前先让豌豆射手当垫脚石，把太阳花顶上平台，然后豌豆射手开Hyper跳上来。这样有了太阳花在高处的回复，想死是一件很困难的事情。每一波开始前都让豌豆射手冲下去种植盆栽，然后在高台一左一右的射击。大本营两边的两条船模也可以多加利用，让两个豌豆上去正好能一左一右看守大本营，而且往里面缩一点儿的话，被打到的几率也不高。

最后的脱逃阶段更是不用急，首先还是全员上高台，等时间剩30秒时从容撤退即可。如果有人阵亡就使用自救道具，只要时间结束时全员都在撤离点就算过关了。完成疯狂难度后，其他难度的通关成就也可以一并获得。





Garden Hardcore 50点

成就说明 完成困难难度的花园特别行动。



Garden Normal 15点

成就说明 完成普通难度的花园特别行动。



Boogie Your Brains Out 20点

成就说明 在花园特别行动中干掉一个迪斯科僵尸。



Gargantuan Task 20点

成就说明 在花园特别行动中干掉一个巨人僵尸。

获得方法 这个成就一度被不少玩家认为是有BUG，其实不然。花园特别行动中的巨人BOSS有两种，一种戴墨镜，一种不戴墨镜，只有不戴墨镜的版本才会给成就。



Brain Freeze 20点

成就说明 在花园特别行动中干掉一个雪人僵尸。



Super Boss 50点

成就说明 在花园特别行动中打过超级BOSS波。

获得方法 挑战高难度会让超级BOSS波的出现几率加大。



Striking First 25点

成就说明 获得首杀勋章3次。

获得方法 勋章需要完场后获得，因此推荐去花园与墓场模式刷。如果没人干扰，各项数据各刷一次即可确保勋章落入囊中。不过治疗、复活、助攻勋章都至少需要3人才能刷。



The Healing Touch 25点

成就说明 获得治疗勋章3次。



Most Valuable Vanquisher 50点

成就说明 获得杀人王勋章1次。



Hang in There 25点

成就说明 获得复活勋章5次。



Streak Boaster 50点

成就说明 获得连杀勋章1次



I Helped 25点

成就说明 获得助攻勋章5次。



Cousins 15点

成就说明 在一场比赛中种植5个盆栽植物。



Grow a Friend 5点

成就说明 种植一个盆栽植物。



Crazy Dave Squad 25点

成就说明 让所有植物兵种到达5级。



Zomboss Recruit 25点

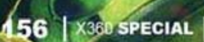
成就说明 让所有僵尸兵种到达5级。



Hunting Season 50点

成就说明 杀死100个士兵僵尸，100个科学家僵尸，100个工程师僵尸和100个全明星僵尸。

获得方法 可以在最后阶段来补。花园特别行动的僵尸有效，玩家被打死后即使被救活也算1个人头。





Zombie Friends 15点

成就说明 在一局花园与墓场中召唤5个僵尸。



I'm Lonely 5点

成就说明 在花园与墓场中召唤1个僵尸。



Getting Started 20点

成就说明 玩家等级到达5级。



Consume This 20点

成就说明 使用10个自我复活道具。



Consume This Too 20点

成就说明 使用10个挑战星道具。

获得方法 10个挑战星道具曾经比较折磨人。这个道具除了4万的包以外都有几率抽出，只是几率不高，推荐只抽1000或2万的包。如果你的运气实在不好，可以尝试另一种解决方法：僵尸兵种升至10级会自动赠送3个挑战星。



Weed Whacker 50点

成就说明 杀死100个豌豆射手，100个向日葵，100个食人花和100个仙人掌。

获得方法 由于没有僵尸方的花园特别行动，所以刷起来比较麻烦。而且游戏中也没有统计，只能靠玩家自己估了。被打死的玩家即使被救起，也依然算作有效人头1个。

Going Strong 50点

成就说明 玩家等级到达50级。

获得方法 玩家初始等级为1级，升到50级需要将8个兵种总共提升49级。其中又因为有一个任意兵种到10级的成就，那么等于说除了那个10级兵种外，剩下7个兵种总共要升40级。因此要想最省力的话，推荐是1个10级，5个7级，2个6级的配置最为合理。

Ahoy Matey 10点

成就说明 在花园与墓场中召唤1个Barrel Pirate Zombie、1个Map Pirate Zombie。

获得方法 这两种僵尸出现几率较低，建议多砸1000的包，总能够抽出来。



Gnome Bomber 10点

成就说明 捡起矮人炸弹。

Running of the Gnomes 25点

成就说明 安放5个矮人炸弹。

Defuse the Situation 25点

成就说明 拆除5个矮人炸弹。

Drop That Gnome 20点

成就说明 干掉10个拿着矮人炸弹的玩家。

Garden Gnomer 25点

成就说明 赢15场矮人炸弹模式的比赛。

Heave Ho 50点

成就说明 干掉500个海盗僵尸。

获得方法 光看数字的话比较坑爹，不过花园特别行动是你的好朋友。只要选择最低难度的Port Scallwag地图，就有源源不断的海盗僵尸杀来。玩家可以尽情发挥，就算行动失败，杀的人头也依然有效，累计500人即可。注意！只有玩家亲手干掉的僵尸才算数，盆栽植物干掉的不算！正常情况下一局可以杀120～150人，也就是说需要打四五盘。该成就会在达成条件后即时弹出。

The Last Second 25点

成就说明 在矮人炸弹还剩3秒就要爆炸的情况下将其拆除。

获得方法 拆除炸弹的时间相当长，在野战中很有难度，推荐对刷。

Legionnaire of Doom 10点

成就说明 种植1个Doom-shroom、1个Bamboo Shoot、1个Fire Peashooter、1个Ice Peashooter。

获得方法 多砸1000的包就能够抽出不少来。

Hole In One 50点

成就说明 在花园与墓场模式的Cactus Canyon地图中，成功将高尔夫球推进洞。

获得方法 只要作为僵尸方参与过一次推球即可，但最后必须让球进洞才算成功，否则不算。

花园特别行动地图：GARDEN CENTER

WAREHOUSE
THE MARKET GARDEN
THE PARK GARDEN

花盆图标代表可以种植盆栽植物的地点，数字代表防守时的注意点。（下同）

花园特别行动地图：PORT SCALLYWAG

花园特别行动地图：SHARKBITE SHORES

花园特别行动地图：SUBURBAN FLATS

花园特别行动地图：ZOMBOSS ESTATE



借电影上映的东风,《超凡蜘蛛侠 2》的游戏版也顺利成章地推出了，虽然在 2012 年推出的前作《超凡蜘蛛侠》凭借良好的素质获得了不少玩家的支持，但本作不仅没有很好地延续了前作的神韵，反而素质大幅下降，可玩内容少、战斗设计单调等问题让人不难看出游戏只是一款赶工之作，因此如果在观影后想在游戏的世界中一圆扮演蜘蛛侠梦的玩家恐怕要失望了。

通关时间：5 小时
全成就：15~20 小时

文 伽蓝 美编 小瑟

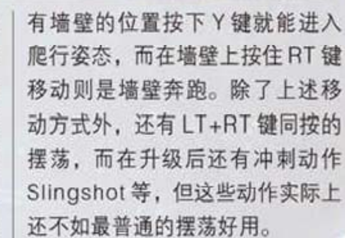
超凡蜘蛛侠2	Activision	动作冒险
X360 The Amazing Spider-Man 2		美版
2013年4月29日	本地1人	对应年龄：12岁以上
售价为59.99美元		



操作列表

按键	作用
左摇杆	移动
右摇杆	调整视角
A 键	跳跃
B 键	发射蜘蛛丝
X 键	攻击
Y 键	反击
LB	拉拽物品
RB	突袭 / 长按为蛛网冲刺
LT	左蜘蛛丝摆荡
RT	右蜘蛛丝摆荡
RS	启动拍照模式
十字键↑	蜘蛛直觉
十字键↓	恢复体力
BACK	手机菜单
START	暂停菜单







系统解说



移动

蜘蛛侠的一大标志性行动就是他那可以在高楼大厦间凭借蜘蛛丝移动的能力，游戏中也不例外，具体操作方式为按下 LT 键或 RT 键时，只要附近有可供使用的支撑点，那么蜘蛛侠就会做出摆荡的动作，这也是最有效的移动手段，而除了摆荡外，只要有墙壁的位置按下 Y 键就能进入爬行姿态，而在墙壁上按住 RT 键移动则是墙壁奔跑。除了上述移动方式外，还有 LT+RT 键同按的摆荡，而在升级后还有冲刺动作 Slingshot 等，但这些动作实际上还不如最普通的摆荡好用。

战斗综述

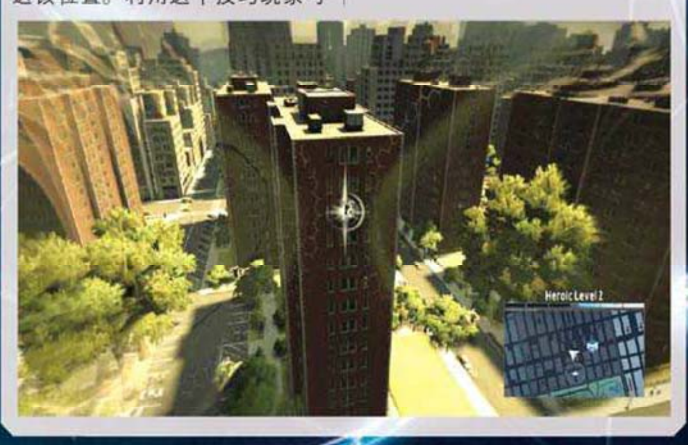
如果各位玩过“《蝙蝠侠 阿克汉姆》系列”，那么就一定不会对本作的战斗系统感到陌生，战斗的思路十分简单，无非是按 X 键对敌人进行攻击，当敌人身上闪现红光时按下 Y 键即可反击。B 键主要对应蜘蛛侠的蜘蛛丝相关技能，LB 键可以对敌人缴械或是拉拽敌人，而 RB 键则是对敌人冲锋，瞬间到达该目标的身边。

与“《蝙蝠侠 阿克汉姆》系列”一样，如果在每一下攻击之间玩家有节奏地按键，那么攻击就会判定为会心一击，会心一击的特点是攻击的 Hit 数会倍增，而且有机会将敌人打至晕眩状态（头上有红色的晕眩标记），当敌人晕眩时按下 B 键就能使出特殊的蛛网终结技，但很奇怪的是，这个终结技的出现时机无法确定，也就是说敌人有时会进入晕眩状态，有时又不会进入晕眩状态，惟一可以确定的是连击数越高，敌人就越容易进入晕眩状态。需要注意的是，以上提到的只是通用的战斗思路，对付不同的敌人需要根据实际情况来确定战斗方式。



蛛网冲刺

蛛网冲刺是一种极为实用的技巧，无论是移动还是战斗都会经常用到，在长按 RB 键时画面会变成蜘蛛侠的第一视角，在这个状态下周围的一切会变慢，而且画面上会出现一些蜘蛛侠的影子，这表示如果玩家将镜头中心点调整到该处后，蜘蛛侠就会自动到达该位置。利用这个技巧玩家可以随心所欲的操控蜘蛛侠到达指定位置，这不仅可以弥补摆荡移动时落点的不确定性，而且在战斗中运用这个技巧也可以对敌人进行突击，要知道游戏的战斗系统是没有锁定这个功能的，这也是惟一一个可以锁定指定敌人攻击的方法。



蜘蛛直觉



按下十字键↑键即可发动蜘蛛直觉，在蜘蛛直觉状态下，场景中的敌人或是特殊目标会以高亮的形式显示，总的来说蜘蛛直觉主要用于解谜以及潜入，在进行一些收集时也能起到一些作用。

英雄/威胁值系统

英雄 / 威胁值系统是笔者认为本作设计得最蠢的一个系统，他存在的惟一意义就是为了恶心玩家，首先介绍一下这个系统，在主线任务初期，游戏会在地图上解锁很多不同类型的任务，比如打击犯罪、拯救火场中的人质等，完成这些正义的任务就可以获得英雄值，换句话说就是蜘蛛侠的公众形象提升。英雄值 / 威胁值各有 3 级，英雄值越高，获得的经验越多，而且攻击力以及连击数加成幅度也会上升，毫无疑问英雄值越高对玩家的游戏帮助就越大。

但是，游戏最脑残的地方在于如果玩家不及时阻止这些犯罪，那么已生效的犯罪会自动扣除玩家的英雄值，问题是这些犯罪是无限刷新的，玩家不可能为了提高英雄值无时无刻地追踪这些任务，因此随着时间的流逝，英雄值下降的速度远比提升的速度要快。不仅如此，随着游戏流程的推进，在剧情中城市内会有一些特勤队队员，一旦蜘蛛侠英雄值为负，也就是变成威胁值的状态，这些特勤队员会在全城布下天罗地网攻击蜘蛛侠，这令游戏的爽快度大打折扣，如果玩家为了追求成就而进行收集，那么很有可能被这个系统狠狠地恶心到。下面为大家介绍与英雄值相关的任务类型。

街头犯罪

街头犯罪在地图上标记为一个拳头的图标，这是最简单的一种任务，只要解决几个街头混混即可。



火场救援

火场救援在地图上标记为一个火焰的图标，到达后玩家需要进入火场营救被困的市民，并将他们送到室外指定的地点。

追车

追车在地图上标记为一个汽车的图标，玩家需要在指定时间内救出人质并截停歹徒的汽车。

武力对峙

武力对峙在地图上标记为一个手枪的图标，任务内容与街头犯罪类似，只是敌人有手持枪械这样威胁性较高的敌人罢了。

炸弹威胁

炸弹威胁在地图上标记为一个炸弹的图标，玩家需要在指定时间内拣起炸弹并到达沿海将其扔出。

市民救助

市民救助在地图上标记为一个人形的图标，任务内容一般为一些市民受伤被困，将他们救出后带到目标地点的医院救治即可。



关于自由模式

在完成主线流程后，游戏会自动进入自由模式，而通过搭乘地铁（地图上有“M”字样标记的移动目标）可以回到彼得的房间中，调查房间墙上的照片可以选择任意关卡重玩，不过自由模式最大的意义仅仅在于玩家可以继续进行未完成的收集以及补完其他成就，如果没有兴趣进行枯燥的收集之旅，那么大可以直接跳过自由模式。



流程攻略

* 本文默认难度为 Super Hero

序章——With great power...

这是一段简单的记忆闪回，控制彼得从商店后走出来后，按照指示走触发本叔叔被杀害的回忆后就能结束这个序章。



第一章——On the trail of a killer!

自彼得的叔叔被枪杀后，至今已过去了两年，已然成为蜘蛛侠的彼得一直没有放弃缉拿杀死本叔叔凶手的目标，这个晚上也一样。

凭借蜘蛛直觉，可以在一条小巷中发现一群正在搬运货物的违法之徒，为了确认他们的领头者是否杀死本叔叔的凶手，首先需要按下 RS 键打开照相机，然后对准背靠墙壁戴着红头巾的男子按 RB 键按下快门。但当我们正在确认照片时，蜘蛛直觉就告知我们即将面临的危机，在蜘蛛直觉的慢动作中，用右摇杆移动镜头往上看，会发现正在倒塌的棚架，在躲避的过程中可以发现一名神秘女子的身影，但当务之急还是应对眼前的不法之徒。第一场战斗相当于游戏的教学关，按照提示按键即可轻松取胜。



战斗结束后，剧情中从红色头巾的男子口中可以得知我们找寻的凶手与他们的帮派有所关联，这名凶手一直向这个帮派贩卖枪械，要得知进一步详情需要找到他们帮派的头子 Schultz 先生。

按照指示来到一处工地，发现本土帮派正与俄罗斯帮派正为争夺枪械交战，在战斗开始前按照提示按下十字键↑键打开蜘蛛直觉即可看到 3 个装有枪械的木箱，在此处我们的任务时击败所有敌人，并靠近 3 个木箱按 B 键将其封存。完成武器箱的封存后，Schultz 先生就会出现在我们的面前，只要按 LB 将其枪缴械后，两三下工夫就能将其击倒，随后需要对其进行拷问，按 B 键结束对话后他假装告知我们凶手 Carradine 的所在地，但当蜘蛛侠稍有松懈的瞬间他便利用闪光弹逃之夭夭。

第二章——Live by the sword

本章开始后，蜘蛛侠与往常一样继续他打击罪恶的生活，恢复操作后登上目标信号塔，在登上信号塔后发现信号被加密，此时按十字键↑发动蜘蛛直觉，在蜘蛛直觉状态下可以看到前方锥形区域有 3 股信号，沿着这些信号的发生点按 RB 键即可到达并安装干扰器。安装所有 3 个干扰器后，蜘蛛侠就能在地图上看到城市中正在发生的犯罪，并在其中发现了疑似 Carradine 的犯罪信息。

到达光柱所在的位置后并没有发现 Carradine 的身影，只有一群帮派分子在运送武器，击倒几名杂兵后，帮派分子会将燃烧弹投掷到一旁的民房中，这时玩家需要进入燃烧的房屋内部救出被困的居民，在火场中视野极为有限，这时只需要开启蜘蛛直觉就能看到被困者的位置，在这里不能直接到达被困者的位置，需要破坏几扇门绕开燃烧点并沿楼梯来到上层，到达被困者面前时按 RB 键将上方的水管破坏，这样就能浇灭挡道的火焰，将被困者救出火海回到外头的救护车时，可以发现这名被困者就是大名鼎鼎的斯坦李，看来老爷子客串电影、游戏真是乐此不疲……

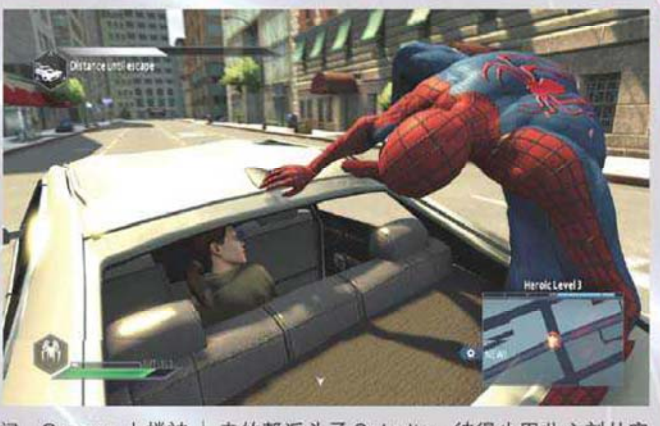
镜头一转，玩家的目标是进入面前的漫画书店，进入后可以发现斯坦李原来就是这家漫画书店的老板，闲话家常后漫画书店正式开启，在这里玩家可以看到自己在游戏中收集到的漫画书、海报等，还可以在街机中进行战斗挑战。

熟悉漫画店的功能后离开漫画店，剧情中百无聊赖的蜘蛛侠截取了属于 Carradine 的通话，电话另一边表明 Carradine 正准备进行军火交易，二话不说赶到目标所在地时，Carradine 发现了蜘蛛侠的身影，随即与同伙劫持了一台汽车并俘虏了人质。接下来玩家需要追击逃跑的汽车，按 RB 键喷出蜘蛛丝追到汽车之上，然后爬到左后方车门处按 Y 键打开车门并连点 X 键将后座的歹徒拽出，随后回到车顶处，爬到汽车的后挡风玻璃上迅速按 LB 键将玻璃破坏，并连点 X 键将后座的人质救出即可，如果在追击的

卷首特集
特别策划
动作前瞻
成就集中营
典藏攻略
下载游戏乐园
DLC补完计划
实用技术
软组织

过程中蜘蛛侠头上出现白色的蜘蛛直觉，那么就表明玩家需要用左摇杆移动到其他方位躲避来自Carradine的枪击。救出人质后玩家需要继续追击Carradine，但到达目标所在地时却只见汽车撞毁的残骸以及一声哀嚎，上前调查发现的只有Carradine的尸体以及用血标记的CK字样，为了搞清事件的真相，玩家需要按下RS键打开相机对准C.K标记后按LB拍照。

由于担心梅姨看到关于Carradine的新闻时感到不安，因此接下来的任务时需要迅速赶回家，这个回家的方式比较特殊，跟随任务提示的光柱可以发现目标实际上是一台行进中的电车，只要按RB爬到电车顶部就能触发菜单直接回家。回家后在彼得的房间玩家可以熟悉一下这里的功能，在衣柜处可以更换蜘蛛侠的服装，而在墙壁处的照片相当于选关模式，选择相应的照片就可以重玩任务。来到楼下触发剧情，在剧情中梅姨得知了Carradine死亡的消息，她认为关于本叔叔被杀一事也应该告一段落，但以杀人为乐的C.K却仍然逍遥法外，这让彼得多少感到有些不安，就在此时电视中插播了突发新闻，Oscorp大楼被武装分子劫持，领头的正是此前从蜘蛛侠手上逃走的帮派头子Schultz，彼得也因此立刻从家中奔赴Oscorp大楼。



第三章——Raid on Oscorp

来到Oscorp大楼的顶层，随即就会受到一群杂兵的攻击，将他们料理掉后，按LB将坠毁的直升机破坏即可进入Oscorp大楼内部。进入内部后，控制蜘蛛侠用蜘蛛丝倒吊在管道之上，在到达中层后按Y键着地，然后到达另一侧的管道上按下LS用同样的方式到达下层。沿惟一的道路爬到边缘处，按LB键可以将上方平台上一名放哨的敌人暗杀，在该敌人所在处有一把巨大的风扇阻挡去路，这时按B键喷射蜘蛛丝将其固定后即可继续前进。根据提示沿着黄色管道爬到目标的通风口内，在进入另一个区域后按照屏幕提示按B键依附在墙壁上发射蜘蛛丝将大风扇固定后即可触发剧情，将所有歹徒击倒后，为名为Max Dillon的男子松绑，从他口中得知为大楼供给能源的反应堆过热，他请求蜘蛛侠用冷凝剂化解危机，随后他会协助蜘蛛侠打开前进的路。

到达反应堆炉的所在地后，3处冷凝剂的所在位置会清晰地标记出来，将3个冷凝装置悉数按LB键插入装置后，原先紧锁的防爆门也因此被打开，随后再次上演本土帮派与俄罗斯帮派为武器箱交战的情景，意识到难以用武力停止双方战斗的蜘蛛侠，决定用改写数据的方式锁定武器箱。场景中一共有4个武器箱，1个位于上层，1个位于中层，另外2个位于下层，他们都有明显的白色标记，因此不难发现。将所有4个原型武器箱锁定后，就会迎来游戏第一场BOSS战。



BOSS——Shocker



Shocker其实就是先前在我们手上逃脱的本土帮派头子Schultz，只是手上装备着抢来的冲击波拳套罢了。BOSS的攻击方式不多，身上冒红光的普通攻击能够简单地用Y键躲避，能够稍微对玩家造成威胁的就是利用拳套发出的冲击波攻击，冲击波攻击有2种，一种是当玩家近身时将拳头插在地上的范围冲击波，另外一种是远离玩家时用直拳发出的远距离冲击波，但无论哪一种冲击波都可以使用左摇杆+Y键翻滚的方式躲避。

将BOSS体力削减到一定程度后，会进入BOSS战的第二阶段，第二阶段的战斗场景中会冒起刚才需要玩家解除的冷凝管装置，BOSS会跳到冷凝管上蓄力准备重攻击，这时只要按LB将其所站的冷凝管解锁，然后冷凝管就会落下，而BOSS也会随之掉下任由玩家鱼肉，如此反复几次就能将BOSS击倒。

第四章——Day of the hunter!

在剧情中，Oscorp企业的总裁Harry Osborn与名为Fisk的男子一同召开了记者发布会，公开了Oscor企业研发的新型飞行器，以维护城市免受恶党的威胁。在本章中，搭乘这种飞行器的特勤队正式成立，如果特勤队认定玩家操控的蜘蛛侠为威胁就会向其发起攻击，但只要多完成打击罪恶任务这一类英雄任务，将屏幕右下方的英雄值保持在蓝色的正值就能免受特勤队的攻击。为了免受特勤队带来的麻烦，章节开始后玩家需要从3个英雄任务中选择其中2个完成，由于火场救人的任务由于限制时间比较短，稍微有一点点麻烦，建议选择追车以及街头犯罪来完成。

完成2个英雄任务后，蜘蛛侠会截听到在中央公园发生的抢劫事件，到达后解决几个杂兵即可，正当蜘蛛侠准备追击剩余的恶徒时，却发现名为Kraven的人已经帮我们完成了任务。紧接下来玩家需要赶赴汽车站化解该处的枪战危机，到达后建议不要和这帮手持步枪的敌人正面作战，按RB键到达其身后的建筑，然后慢慢将他们逐个按LB键暗杀即可无伤完成战斗。在击倒所有6名敌人后，一名魁梧的敌人会出现，一般的攻击会被他全数防御，正确的打法为使用上一个任务中习得的技能Seismic Blast，长按B键对他发出冲击波能将其击晕，然后按RB键迅速近身一顿猛揍即可，如此循环数次敌人就会应声倒地。随后“猎人”Kraven会出现在蜘蛛侠的面前，他说蜘蛛侠这种打击罪恶行为纯属过家家级别，并表示他可以为蜘蛛侠进一步提升自我，在留下自己的名片后，Kraven便离开了汽车站。

接下来，玩家需要以彼得的记者身分采访Kraven，一探这个“猎人”的究竟，在到达他的宅邸后，在剧情中需要向其询问几个问题，随后他会接到一个电话，并让彼得在宅邸内随意拍照，在这里玩家要完成3个拍摄目标，分别是中央的红色恐龙头骨，玻璃箱内的蛇标本，以及壁炉上方的Kraven肖像，拍摄过后Kraven让彼得参观他最得意的几个收藏，而这些标本竟然是蜘蛛侠曾经绳之于法的敌人，原来在他们越狱后均被Kraven所杀……最后离开Kraven的宅邸即可结束本章。

第五章——Into the lion's den!

在章节的一开始，彼得就会接到来自记者 Whitney 的电话，但在电话那头的并非 Whitney，而是与蜘蛛侠亦敌亦友的"黑猫"Felicia，她表示想与蜘蛛侠玩一场"游戏"，但显然此时彼得并无暇理会她。从房间里的窗户可以直接离家，随后玩家需要再次前往 Kraven 的宅邸，但这次是以蜘蛛侠的身分再次与 Kraven 会面。在谈话中，Kraven 表明希望蜘蛛侠作为他的徒弟继承他的意志，但显然蜘蛛侠对此并不感冒，但两人都有追击杀手"C.K"这一共同目标，因此暂且结成了同盟。根据 Kraven 的情报，俄罗斯帮派将在今天运送从 Oscorp 企业偷来的武器，首先玩家需要在不被发现的情况下，从高处对目标位置的 4 名敌人逐一拍摄，在完成所有 4 人的拍摄任务后，会有一架白色的货车驶入小巷，这是摆荡到小巷上方的大楼，从上而下对他们运输的货物进行拍摄，随后货车会驶离小巷，接下来玩家需要跟随货车找出俄罗斯帮派的据点，在追击的过程中左上角会有一个注目槽，但只要操作得当就不会被敌人发现，注意要保持让货车出现在视线之中，否则很容易跟丢。

从货车消失位置的沙井盖进入俄罗斯帮派据点，进入后蜘蛛侠发现了标有杀手"C.K"作案信息的木板，在这里我们的第一个任务是调查据点内的一个放置有衣服的装置，这个据点中有不少的敌人，如果贸然前进不但会遭受敌人的攻击，而且还会累计左上方的注目槽，一旦注目槽蓄满任务就会直接失败，因此这里以潜行暗杀为主，开启蜘蛛直觉可以很好地观察敌人的位置，为潜入带来便利，如果全程不引发敌人的注意，在调查装置时注目槽为零的话，那么还能解锁成就"Sneaky"。在调查装置后，蜘蛛侠决定利用这件衣服改造成自己的战衣，随后玩家可以选择是否在此时穿上新的战衣，在选择后会突然出现一名足部穿有强化装置的女性敌人，她以极快的速度沿断开的列车处窜到下层，紧随她的脚步来到下层，在一个房间内由于蜘蛛直觉会进入慢动作，此时将镜头往左后方转可以发现这名敌人正准备攻击，按下 Y 键躲开后就可以对其进行反击，她虽然移动的速度很快，但只需要通过简单的 LB 键拉扯以及 RB 键推撞配合 X 键攻击，几下工夫就能将她击倒。

战斗结束后，蜘蛛侠从行动简报板上发现有建筑的蓝图以及 Fisk 的海报，Kraven 推断杀手"C.K"会袭击今晚由 Fisk 举办的筹款酒会，由于酒会需要有邀请函才能进入，Kraven 由于他的猎人技巧能够轻松躲开保安的耳目，但蜘蛛侠就必须另某他途了。



第六章——No one is safe!

彼得决定借记者 Whitney 的帮助，以摄影师的身分进入酒会，恢复操作后直奔慈善会所在的剧院，进入后彼得会遇到童年时的挚友，同时也是 Oscorp 企业的现任总裁 Harry，在闲话中可以得知一些他与 Fisk 的关系，也得知 Fisk 正在借此次合作之名在进行一些违法的勾当，但具体情况就不得而知了，而在侍应端来酒水之时，彼得在蜘蛛直觉的驱使下打翻了酒水，而彼得也决定跟踪这名可疑的侍应。在开始跟踪行动前，首先需要在必经之路上右侧的房间门口按 Y 键换上蜘蛛侠的装束，随后在侍应离开的大门前按 LB 键将上方的通风口破坏，沿通风管道进入新区域时会发现 3 名被挟持的人质，击倒几名杂兵就能将他们解救。之后继续前进，在以重物开启的门前按 LB 键将重物往下拉，然后在大门打开的瞬间按 RB 键即可快速跃进内部。前行没几步就能找到我们要找的侍应，在遇见他的瞬间从右侧墙壁会有一名大汉破墙而入，将镜头扭到右侧按 Y 键即可躲避，他与之前章节遇到的大汉一样，利用长按 B 键放出的冲击波就能破解他的防御，从而对其进行攻击，但他在稍微受伤后，场景中会出现另外几名杂兵，虽然杂兵的威胁很小，但是由于冲击波的判定不太友好，很多时候想要攻击大汉时往往会被这些杂兵阻隔，因此玩家需要自行调整自己的走位优先将大汉解决，这样一来剩下的杂兵就没有任何威胁了。

脱下蜘蛛侠的衣服后原路返回大厅，在吧台处触发彼得搭讪一名美女试图获得关于 Fisk 情报的剧情，但却遭到了女子的讽刺，当女子说出自己的名字 Felicia 时，彼得才惊觉这名女子就是联络他的"黑猫"，但当彼得回头确认时，Felicia 早已消失于人群中。随后走到舞台前靠近 Fisk，在剧情对话中可以不难发现 Fisk 与这个俄罗斯帮派有着极大的牵连，只是现在还没有足够指向他的证据罢了。对话结束后离开剧院，根据任务提示来到一处天桥底部，触发跟随俄罗斯帮派成员到达其据点的剧情，到达据点后需要破坏场景中 4 辆车后的高科技武器装置，破坏装置的方式很简单，只要靠近车辆按 LB 键扯掉外壳，然后对里面的核心进行攻击即可，这个场景中被非常多敌人把守着，能够潜行暗杀必然是最好的，但不得不正面对抗时必须按 LB 键将他们缴械，否则很容易被打死，而对抗足部装有增强装置的敌人时用老方法按 LB 键捕捉后猛揍即可。破坏所有 4 个武器装置后，帮派成员的对话中透露了他们似乎已经将某个人抓住，而蜘蛛侠也决定一探究竟，恢复操作后面前的一大群敌人可以直接无视，爬到面前的大楼顶部，打开标记的通风管道即可进入下一场景。



在新场景中可以发现一名西装革履的男子正被帮派成员逼供，他们似乎认为这名男子就是一直在屠杀他们同伙的杀手"C.K"，接下来玩家需要将这名男子从帮派成员的手上救下，推荐先将上层的 4 名敌人逐个暗杀后，再跳到男子所在的位置清理其余 3 名帮派成员，但注意不要离开包围男子的绿色圆圈太远，否则在左上角的威胁槽蓄满后任务会直接宣告失败。击倒所有敌人后，男子表示他是被误会的，真正的杀手"C.K"另有其人，同时向蜘蛛侠描述了真正的杀手"C.K"的外貌特征，白种人、红头发、瘦小以及一双吓人的眼睛……

第七章——The hunters and the hunted

首先根据Kraven的指示来到目标地点，到达后会触发遇到真正的杀手“C.K”的剧情随即就会进入与他的“BOSS战”。这场战斗毫无难度，只需要按LB键将他手上的砍刀夺走，随后连点X键即可获得战斗的胜利。在战斗中，“C.K”嘲讽蜘蛛侠内心其实想成为一名杀人凶手，但是却极力抑制这种想法，而这也正是Kraven所想，Kraven表明他正是为了激发蜘蛛侠的杀手本能而接近蜘蛛侠，这也是为什么在蜘蛛侠与“C.K”的战斗中他没有出手相助，反而希望蜘蛛侠将其杀死的原因。最终“C.K”被关进了疯人院，但是名为Menken的医生似乎对其有所想法……

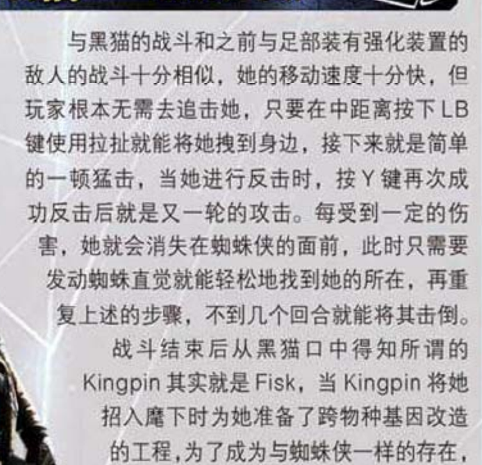
第八章——Claws of the cat!

本章开始后就会接到来自Whitney的电话，在她的空中得知现在全城的特勤队都视蜘蛛侠为首要威胁，而从截取的无线电中可以知道多个帮派在原俄罗斯帮的地盘上交战，这一切都指向一个名为Kingpin的人，而他们的目标都是警察手上的装置。到达目标地点后需要护送警察的运送车队，第一波攻击来自于挡道的两辆装甲车，但只要按RB键破坏其车顶上的炮台即可继续前进。在料理几个杂兵后，停放在毕竟之路上的汽车上有炸弹威胁，此时发动蜘蛛直觉，这样一来装有炸弹的车辆会显示为橙色，只要对着这些车辆按RB键就能将炸弹解除。解除3辆汽车的炸弹后并解决必经之路上的3名敌人后，按LB键破坏挡道的车辆警方的运输车辆就能继续前进，而接下来的就是前面所有障碍混合的考验，期间运输车会不断行进，玩家需要紧跟运输车的移动并保证其不被破坏。完成车辆护送任务后，从无线电中截取到有人声称看见蜘蛛侠闯入博物馆的信息，而蜘蛛侠决定前往该博物馆一探究竟。

从目标指示的通风管道进入博物馆，进入后发现这是一个陷阱，这群帮派成员一直在等待蜘蛛侠的到来，而指使他们的正是黑猫Felicia，原来Kingpin将Felicia从监狱中弄了出来，而Felicia也顺利成章地在为Kingpin干活。将所有帮派成员解决后，正式进入与黑猫的BOSS战。



BOSS战——Black Cat



与黑猫的战斗和之前与足部装有强化装置的敌人的战斗十分相似，她的移动速度十分快，但玩家根本无需去追击她，只要在中距离按下LB键使用拉扯就能将她拽到身边，接下来就是简单的一顿猛击，当她进行反击时，按Y键再次成功反击后就是又一轮的攻击。每受到一定的伤害，她就会消失在蜘蛛侠的面前，此时只需要发动蜘蛛直觉就能轻松地找到她的所在，再重复上述的步骤，不到几个回合就能将其击倒。

战斗结束后从黑猫口中得知所谓的Kingpin其实就是Fisk，当Kingpin将她招入麾下时为她准备了跨物种基因改造的工程，为了成为与蜘蛛侠一样的存在，她接受了基因改造成为了现在的样子，但面对黑猫的爱意时，蜘蛛侠显然并不领情，失望黑猫也因此独自离开。

第九章——My ally, my enemy!



得知Fisk就是Kingpin后，蜘蛛侠理清了所有的线索，并意识到所谓的特勤队其实就是为Kingpin清除障碍的棋子，同时他还能获得公众的赞誉，一举两得。不仅如此，蜘蛛侠打击罪恶的行为也在侧面助长了Kingpin的壮大，而导向这一切行动的根源就是Kraven，因此蜘蛛侠认定这一切与Kraven也脱不了关系，而为了进一步了解Kingpin的恶行，接下来需要前往老同学Harry的家中。在与Harry的谈话间，显然Kingpin的行为让他也难以置信，与此同时他向彼得透露了他身患重病的情况，而Kingpin也正等待着Harry的死期的到来以接管Oscorp企业，为了延续自己的生命，Harry向彼得发出了请求，希望彼得能转达蜘蛛侠他希望取得蜘蛛侠血液的请求。

离开Harry的住所后，玩家可以稍作自由行动，一段时间后任务提示会更新，此时彼得决定以蜘蛛侠的身份与Harry见面。再次返回Harry的住所，跃到Harry所在的轿车车顶与其对话，在谈话中蜘蛛侠由于担心跨物种基因改造的危险而拒绝了Harry的请求，两人也因此不欢而散。随后蜘蛛侠想到了一直以来与其关系微妙的Kraven，为了搞清他的企图蜘蛛侠决定与他再次会面。从Kraven房顶的通风管进入室内，进入后会发现此处空空如也，沿楼梯走到二层房间的尽头，在一块简报板上蜘蛛侠发现原来自己一直都是Kraven的目标，他的所有行动都是为了摸清蜘蛛侠的能力罢了。突然蜘蛛直觉会让屏幕变慢，将镜头扭到身后可以发现大量的麻醉标正迎面而来，但在这里就算准确按到所有的QTE也必然会被Kraven捕捉。在蜘蛛侠醒来后，Kraven告诉蜘蛛侠他所有的行动只是为了锻炼蜘蛛侠，身为猎人的他希望来一场伟大的狩猎，而蜘蛛侠就是他最好的猎物，随之BOSS战一触即发。

BOSS战——Kraven

地面战时，Kraven的攻击很简单，只会用一把大砍刀挥击，但是在被砍中后蜘蛛侠会被致幻，同时场景中出现数个Kraven的幻影，Kraven的幻影拥有与他同等的攻击力，而且被幻影击中同样会再次增加幻影的数量，因此在向Kraven发起进攻时不要贪攻，大约每攻击3次就注意躲避他的砍击即可，在不慎被击中时也要优先处理幻影，否则只会没完没了。在受到一定的伤害后，Kraven往地上投掷闪光弹并隐匿在树上，这时玩家需要发动蜘蛛直觉来寻找他的位置并按RB键将其拽下，如果玩家长时间都没有将其拽下，那么他会向玩家发射毒箭，毒箭不仅会造成伤害，而且还会放出Kraven的幻影，但实际上这个捕捉时间比较宽松，在他投掷闪光弹的瞬间长按十字键↓甚至还能为自己回满血后再去捕捉他。

将其击倒后，在对话中获得接近Kingpin的方法，但Kraven告诫蜘蛛侠不要轻视Kingpin，但蜘蛛侠显然没有将他放在心上，将Kraven绑在树上等待警察后，同时蜘蛛侠也获得新技能Ionic web，这个技能可以腐蚀敌人的装甲使其变得脆弱。





第十章——The king pin of crime!

从无线电中获悉，城市中的特勤队正往郊外派遣，目的是为了夺回某件 Oscorp 企业的高科技产品，蜘蛛侠推断此事与 Kingpin 有极大的关联。到达目的地后，躲到目标的货车之后就能进入下一个阶段。到达目的地走到货车的舱门前，由于获得了技能 Ionic web，现在按 B 键射出的蜘蛛丝具有腐蚀金属的功能，将货车门腐蚀破坏就能离开卡车，而此时面前出现的装甲敌人也需要用同样的方法来对付，否则依靠普通的攻击是无法对其造成伤害的。

接下来蜘蛛侠需要面对特勤队 + 帮派成员的组合，这里的战斗与先前章节在码头的战斗类似，各个种类的敌人都会在此出现，而这里需要贯彻“擒贼先擒王”的原则，只需要击倒场景中所有 5 名装甲兵就能完成这一阶段的任务，因此玩家尽可能不要与杂兵纠缠，将注意力放在装甲兵身上，值得一提的是，虽然在普通战斗中需要发射蜘蛛丝腐蚀其装甲后方可攻击，但他们与其他敌人一样可以通过暗杀的方式瞬间搞定，玩家可以根据实际情况选择作战方式。击倒所有装甲兵后，失去耐性的 Kingpin 会主动打开秘道让蜘蛛侠进入，随即进入与 Kingpin 的 BOSS 战。



BOSS战——Kingpin

与 Kingpin 的战斗共分为三个阶段，第一阶段下 Kingpin 的攻击手段无非是近了就挥动拐杖或震地践踏，远了就发射光束横扫场景，无论哪一种攻击在发动前都有明显的提示，因此不会造成太大的威胁。要对 Kingpin 造成伤害，必须使用按 B 键蓄力的冲击波击破他的防御，但冲击波命中后并不能直接对其进行攻击，这时他会双脚踏地以相扑的姿态向玩家冲撞，正确的处理方式是靠近墙壁横向躲避，这样一来 Kingpin 就会一头栽在墙壁之上，这就是玩家攻击的最佳时机。当体力被削减到一定程度后会进入第二阶段，第二阶段 Kingpin 本身的攻击方式不会有任何改变，只是场景中会出现 2 名装甲兵的干扰，用老方法腐蚀装甲兵的装甲后优先解决，剩下的就是与第一阶段相同的流程了。第三阶段 Kingpin 会再次召唤 3 名装甲兵，其中一名装甲兵手持枪械，必须优先按 LB 键对他缴械，另外 Kingpin 会追加飞身砸地的攻击方式，这种攻击范围很广，因此要与其保持距离，而原有的光束扫射也会追加第二段的回扫，不过只要根据其攻击节奏再次翻滚躲避即可。

在击败 Kingpin 后，当蜘蛛侠试图将他的犯罪记录公诸于世时，突然电脑受到了一名电光人的影响，眼看城市即将陷入危机之中，蜘蛛侠也只好暂时将 Kingpin 放在一边。



十一章——Power surge!

赶赴电光人所在位置后，玩家需要破坏场景中所有 4 个电力装置切断电光人的电力来源，从而解除他的电力防护罩。在破坏第一个装置后，电光人会操控无人机发起攻击，这些无人机的伤害比较高，而且还会一直粘着追击，十分烦人，如果不第一时间将他们收拾很容易被乱枪打死，但由于电光的影响，在屏幕中很难发现这些飞机的准确位置，推荐玩家长按 RB 键进入第一人称视角配合右下方的小地图寻找这些无人机，确认它们的位置后直接跃到其之上将其破坏是最好的处理方式。将所有装置破坏后，蜘蛛侠就要在时代广场中直面电光人，蜘蛛侠认出了电光人原来就是之前在 Oscorp 企业中曾经协助我们的 Max Dillon，但出于某种原因 Max 变成了现在的样子，并向蜘蛛侠发起了攻击，在剧情中蜘蛛直觉发动时往后方观察并按下 Y 键即可躲开电光人的攻击，同时进入与电光人的 BOSS 战。



BOSS战——Eletro

与电光人的对决是游戏到目前为止最精彩的一场 BOSS 战，一开始他会以极快的速度在高楼间穿行并发出电球攻击，只要按 B 键发射蜘蛛丝就能将他的速度减慢，这样就可以按下 RB 键捕捉到他并将他拉回地面。地面战的思路十分简单，电光人所有的攻击都可以简单地通过左摇杆 +Y 键的方式躲避，待其攻击过后就发射蜘蛛丝将其缠绕，这时就可以上前攻击对他造成伤害，但受到一定的伤害后电光人会发出范围的冲击波，当攻击时看见他的身上发出电光就要做好躲避的准备。在削减其一半体力后会进入一段被电光人拉升至空中的剧情，期间需要连点 X 键进行 QTE 操作，落地后电光人会在一段时间内不断放出移动速度缓慢的黑色电球，即使不触碰到这些电球也会受到其波及，应对方法为提前发射蜘蛛丝将电球破坏。随后他会跳到发电塔之上吸收电力进行体力恢复，这时必须及时按 RB 键跃击阻止他，否则就会前功尽弃，最后在楼顶处的战斗与先前大同小异，在这里就不再赘述。

击败电光人后，蜘蛛侠意识到如果 Ravencroft 精神病院在进行像电光人这一类生体基因改造，那么就必须将其一举端掉。在镜头的另一边，向蜘蛛侠“求血”失败的 Harry 拿来了与蜘蛛侠异变时相同的蜘蛛毒液，试图对自己注射以摆脱一直缠绕他的基因疾病，而在 Ravencroft 精神病院中，正接受改造的杀手“C.K”也似乎进入了暴走的状态……



十二章——The green goblin!

由于蜘蛛侠对 Kingpin 此前的做出的行为，特勤队对于蜘蛛侠的警戒也到达了最高点，因此蜘蛛侠现在可以说是全城皆敌。与此同时，在无线电中的警方通讯中截取了有人在投放炸弹的情报，



因此接下来的任务就是要解决这些炸弹危机。由于现在全城的特勤队都在追击蜘蛛侠，因此玩家在这个任务中再也无法像之前一样随意在城市中穿梭，首先，特勤队会在城市的大楼之间竖起电网，一旦被电网截停不仅会受到伤害，而且还会有装甲兵出现阻挡玩家的去路，另外还有一种球形扫描装置，遇到这种装置必须最速连点B键将其破坏，否则在它完成扫描后，特勤队会派出极其难缠的无人飞行器。

这些炸弹分布在城市中的三处，玩家的目标就是在其倒计时完毕之前将其背起并迅速到达沿海将他们扔到半空中引爆，但是会有一些傻子一般的装甲兵把守着炸弹所在的位置，玩家必须将他们迅速干掉才能背起炸弹离开。解决所有三处炸弹危机后，紧接着又会接到新一个任务，来到Oscorp大楼发现整座大楼已经变成了火海，正当蜘蛛侠正准备进入救援时，却被搭乘绿色飞行器的特勤队阻挡着去路，从他们口中得知他们受名为“绿魔”的人指使，目标就是蜘蛛侠的项上人头。这些特勤队员在空中飞行时无法有效地对他们造成伤害，但只要对准他们按LB键就能将他们从飞行器上拽到地面进行攻击，但同时要小心其他特勤兵会发射炮弹，当看见地面上有黄色光圈及时躲避即可。清理门口的所有敌人并将附近的3名市民救出火海后，随即“绿魔”会出现在蜘蛛侠的面前，原来所谓的绿魔就是注射蜘蛛病毒后的Harry，而基因突变使他面目全非且变得心智疯狂，接下来玩家需要前往目标地点触发与绿魔的BOSS战。

第十三章——Maximum carnage!

Ravencroft精神病院不出意外地受到了袭击，到达Ravencroft后发现此处已经是一片人间炼狱，一开始玩家需要在特勤队以及精神病人的双方交战间乱入，清理所有3处的敌人并将3名市民救出后，剧情Menken医生正自食其果受到一些变异病人的围攻，接下来玩家需要为其解围，注意Menken身边的圆圈，玩家必须在圈内战斗保证威胁槽不被耗尽，否则任务就会直接失败，这里的敌人很多而且他们的伤害比较惊人，玩家必须时刻注意敌人是否泛红光并进行反击。救出Menken医生后，他告诉蜘蛛侠此前的杀手“C.K” Kasady在其的实验下已经异变，并拥有感染其他人类的能力，因此阻止Kasady的行动刻不容缓，将Menken送到安全区后，原先一拐一拐的Menken突然恢复了正常，而蜘蛛侠似乎一步步掉落其设下的圈套……

从缺口处进入Ravencroft内部，首先玩家需要收集关于Ravencroft精神病院的犯罪证据，清理掉场景的几名特勤兵后，场景中央满布电流的牢笼有一个缺口可以进入，在里头可以取得关于电光人的录音。取得录音后，按LB键利用一侧墙壁上的钢根即可将墙壁拽下形成缺口，从这个缺口离开

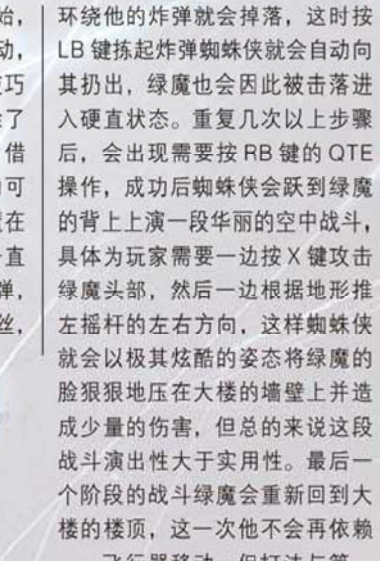


需要在一条带电的水溪之上移动，借助场景中黄色的金属支架作为支撑点可以摆荡到终点，但在移动前注意提前用蜘蛛丝将场景中的自动感应炸弹封锁，而在不慎掉到带电水流之上时也需要及时往上爬。离开这个场景后沿惟一的道路往前走，在一个有火焰喷出的位置关闭阀门后会被一群触手阻挡去路，只要对这些触手使用长按B键的冲击波就能将其摧毁，这些触手共有4处，前3处使用冲击波对付即可，而最后一处则需要打开火焰阀门将他们烧死再关闭阀门通过。

前行不久后就会发现我们的目标Kasady，随即进入与他的战斗，这场战斗他与其他被感染的普通杂兵没有区别，几下攻击就能将他击倒在地。在剧情对话中蜘蛛侠会与他争论惩治罪犯的手段，并坦言虽然他希望手刃所有罪犯，但拥有负面情感不代表要将其付诸行动，而Kasady最终变成了Carnage，最终决战也就此开始。

BOSS战——Green Goblin

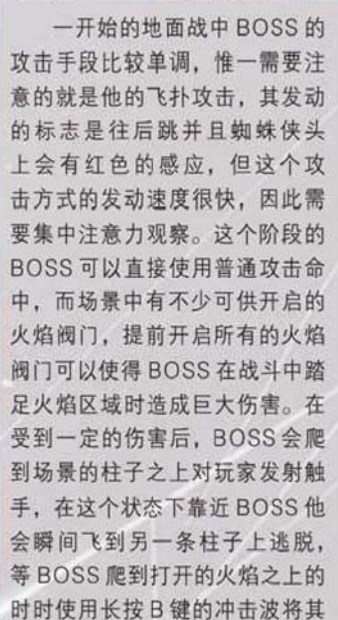
这场战斗是从一段追击开始，绿魔会搭乘他的飞行器高速移动，玩家需要运用蜘蛛侠的摆荡技巧靠近他并触发正式的战斗，除了LT键与RT键的常规移动外，借助长按RB键的快速定位移动可以更有效地追上绿魔。与绿魔在天台上的战斗很简单，他会一直盘旋在空中并向蜘蛛侠投放炸弹，但只要简单地向他喷射蜘蛛丝，



环绕他的炸弹就会掉落，这时按LB键拣起炸弹蜘蛛侠就会自动向其扔出，绿魔也会因此被击落进入硬直状态。重复几次以上步骤后，会出现需要按RB键的QTE操作，成功后蜘蛛侠会跃到绿魔的背上上演一段华丽的空中战斗，具体为玩家需要一边按X键攻击绿魔头部，然后一边根据地形推左摇杆的左右方向，这样蜘蛛侠就会以极其炫酷的姿态将绿魔的脸狠狠地压在大楼的墙壁上并造成少量的伤害，但总的来说这段战斗演出性大于实用性。最后一个阶段的战斗绿魔会重新回到大楼的楼顶，这一次他不会再依赖飞行器移动，但打法与第一阶段的战斗基本没有区别，同样用蜘蛛丝固定环绕他的炸弹后按LB键对其投掷即可，惟一不同的是在这里需要投掷炸弹2次确保他倒地。削减其所有体力后，在演出动画的慢动作中扭头观察正后方并按Y键躲开绿魔飞行器的最后一击就能结束战斗。



BOSS战——Carnage



一开始的地面战中BOSS的攻击手段比较单调，惟一需要注意的就是他的飞扑攻击，其发动的标志是往后跳并且蜘蛛侠头上会有红色的感应，但这个攻击方式的发动速度很快，因此需要集中注意力观察。这个阶段的BOSS可以直接使用普通攻击命中，而场景中有不少可供开启的火焰阀门，提前开启所有的火焰阀门可以使得BOSS在战斗中踏足火焰区域时造成巨大伤害。在受到一定的伤害后，BOSS会爬到场景的柱子之上对玩家发射触手，在这个状态下靠近BOSS他会瞬间飞到另一条柱子上逃脱，等BOSS爬到打开的火焰之上的时时使用长按B键的冲击波将其击落就能对其造成伤害，值得一提的是BOSS在柱子上移动时的攻击间隔很长，玩家完全有足够的时间为自己恢复体力。在造成一定伤害后，BOSS会分裂出一个与它一模一样的分身，这个分身拥有它所有的攻击手段，在这个过程中BOSS会一直在柱子之上徘徊，这时玩家只需要集中注意力攻击暗红色的分身，并注意头上是否有白色的感应来躲避本体的触手射击，在击倒分身后再用冲击波击落BOSS恢复与BOSS的地面战即可。后面的BOSS战部分与前面大同小异，只不过BOSS召唤分身的数量稍有增加罢了，在击倒BOSS后游戏也就此告一段落。

在最后的剧情部分，Kingpin正假惺惺地以打击罪恶之名与市长通电话，而Menken医生也出现在Kingpin的眼前，而让人震惊的是，Menken医生只是名为Chameleon的男子的易容的一张脸罢了，究竟二人在盘算着什么阴谋呢？这些伏笔只有留待续作来解答了。



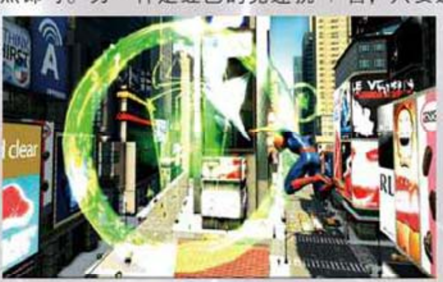


自由模式成就补完攻略

在通关后，游戏会自动进入自由模式，在自由模式中玩家可以进行遗漏的收集以及选关重新游玩，下面是通关后关于成就的关键内容的解说，希望能为各位的全成就之路带来方便。另外，下文提及的内容全部推荐在通关后再来完成，因为在通关后不仅蜘蛛侠的各种能力大幅提升，而且在已经解锁“Superhero”难度通关的情况下可以随时在系统菜单的SETTING-GAME中降低游戏的难度，这可以使得补完之路的难度大大降低。

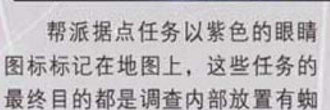
竞速

竞速任务是城市中以秒表图标标记的任务，它们总共有15个，要求玩家在限定时间内通过所有的检查点，其主要考验的其实就是玩家操控蜘蛛侠移动的技巧。竞速任务的内容有两种，一种是绿色的竞速挑战，玩家只需要用RB键衔接一个个绿色的检查点即可。另一种是红色的竞速挑战，这种竞速挑战中有两种不同颜色的检查点，在游戏说明中红色的检查点需要用摆荡、墙壁奔跑等技巧通过，而蓝色的检查点则需要用RB键的蛛网冲刺通过，但实际上无论用何种方法，只要通过即可，因此玩家可以自由发挥。竞速任务没有绝对的攻略可言，只要进行数次练习熟悉路线就基本能通过，惟一的心得是在偏离赛道时可以借助长按RB键的方式进入第一人称视角调整，因为在这个状态下时间会减慢，远比徒步行走修正轨道要方便得多。



拍照任务

拍照任务在大地图上显示为一个快门镜头，其总数有30个，只要到达标记位置按下RS键对准特殊目标，调整焦距使方框变成绿色后按下RB键即可完成任务。而这些拍照任务无非就是三种内容，一是两名穿着像黑衣人的可疑男子，只要对准他们拍照即可。二是一名女警站立在警车旁边，而警车的车头会有一台手提电脑，需要对准该手提电脑拍照。三是一名警察在勘察凶案现场，对凶案现场墙壁上的血字“C.K”即可。这三个拍照内容各有10个，全数完成后可以解锁成就“Special Agent”、“Investigator”、“Hunter of Killers”以及“Reporter”



帮派据点

帮派据点任务以紫色的眼睛图标标记在地图上，这些任务的最终目的都是调查内部放置有蜘蛛侠服装的装置，单纯要完成的话十分简单，如果全程不被发现完成任意一个帮派据点任务的话还能获得成就“Sneaky”。

黑猫语音收集

游戏中虽然有不少的语音日志可供收集，但真正与成就相关的就只有黑猫的语音日志，黑猫的语音日志共有10个，其中3个在主线任务“No One is Safe!”，2个在主线任务“Claws of the Cat”中，其余5个则在大地图中收集，下面是所有黑猫语音日志的详细位置。



主线任务“No One is Safe!”

● Felicia Hardy Journal 01



▲进入剧院后，就在正对吧台的墙壁位置。

● Felicia Hardy Journal 02



▲进入一扇门离开剧院舞台追击可疑侍应时，就在门的一旁可以找到。

● Felicia Hardy Journal 03



▲在解救3名人质后，先不要离开这个场景，就在图示棚架上可以取得。

主线任务"Claws of the Cat"

●Felicia Hardy Journal 06



▲完成车队护送任务进入博物馆后，在博物馆下层有如图所示的绿色墙壁，语音日志就在墙壁之后。

●Felicia Hardy Journal 07



▲在与上一个语音的同一层，找到图示这个霸王龙头骨展示橱窗，在左侧的小橱窗上就能找到。

主线任务"No One is Safe!"

●Felicia Hardy Journal 04




▲就在图示位置接近大楼顶部的位置。

●Felicia Hardy Journal 05




▲来到图示位置是形似纽约的时代广场的中心，在图示标记有"LE VENIN"的红黑色招牌上方可以找到。

●Felicia Hardy Journal 08




▲来到图示位置可以发现一条窄道，语音日志就在窄道中间。

●Felicia Hardy Journal 09



▲图示位置是一个小公园，日志就其中在一张椅子后。

●Felicia Hardy Journal 10



▲在图示位置的大楼下方，就在交通信号灯旁边的地上。

挑战模式

挑战模式实际上就是大地图上斯坦李漫画书店（Comic Stand）内的街机，整个挑战模式共有11关，每一关都有不同的挑战要求，建议在以"Superhero"难度通关后再选择最低的"Human"难度打挑战模式，这样可以使难度降至最低。在进行挑战模式前强烈建议玩家在将技能WEB-PULL升级到第2级的Speed，而技能SEISMIC BLAST升级到第3级Impact，前者的快速缴械能力可以在面对持枪敌人时迅速解除其威胁，后者的冲击波在击中杂兵时能直接使他们进入晕眩状态，也就是说可以直接按B键使出终结技迅速解决敌人，这样一来杂兵战就会变得毫无难度。另外还有一个通用的技巧，那就是每一波战斗之间都有一个衔接的时间，玩家可以在这段时间中长按十字键↓进行体力恢复，这样也能最大限度保证挑战的胜利。另外，推荐使用服装为最高等级的The Amazing Spider Man 2014，其伤害增加的效果十分适合此处的挑战。




挑战1

要　求｜全灭敌人

很简单的一个挑战，随便打打都能通过。

挑战2

要　求｜全灭敌人

与挑战1大同小异，只是中间多了一个需要在限时中拉下所有装置的特殊任务，只要站在中间按LB键拉下所有装置就不怕被电电到。

挑战3

要　求｜被击中不超过5次

敌人都是近战类型，由于有被击中次数的限制，因此建议使用升级后的冲击波进行远程作战，待敌人晕眩后再上前按B键终结即可。实在需要进入近身搏斗时，也注意攻击的频率，以免进入硬直被打到后得不偿失。

挑战4

要　求｜不使用回血能力

不使用回血能力其实变相就是无伤挑战，只不过比较宽松罢了，没有什么难度。

挑战5

要　求 全灭敌人

与前面大同小异的战斗，前几波灵活运用LB键缴械能力以及冲击波的晕眩能力即可，后面3个胖子同时出现的战斗不能急躁，用冲击波击晕后看准时机输出，一切以保命为重。

挑战6

要　求 被击中不超过7次

和挑战3的注意点类似，从第2波开始会出现站在飞行器上的敌人，但这些敌人的威胁还没有地面敌人来得要大，他们只会从空中投掷炸弹，标志是地面上会出现黄色的光圈，在优先清理地面敌人的同时，发现光圈后及时躲开即可。最后一波会出现胖子加飞行器的组合，在这一波战斗中则优先处理所有小兵，最终剩下两个胖子就没有难度了。

挑战7

要　求 全灭敌人

完全没有难度的挑战，虽然幻影敌人的设置很酷，但变相还降低了战斗的难度，惟一需要注意的是最后的女性飞毛腿敌人需要按LB键拽住后方可击中。

挑战8

要　求 全灭敌人

基本上都是使用老方法冲击波对付敌人，最后的飞毛腿加胖子的组合建议先解决飞毛腿，这样最后两个胖子也就不会构成威胁了。

挑战9

要　求 在保卫槽全部耗尽前击倒所有敌人

这个挑战中玩家只可以处于中央的圆圈中战斗，如果玩家远离圈外那么保卫槽就会不断削减，一旦削减为0就会直接失败。这里的敌人以近战为主，而圈外会有一些持枪的敌人，优先将持枪的敌人手上的枪扯掉，那么他们就会主动往圈内靠，接下来用冲击波加终结技的组合解决敌人即可。



挑战10

要　求 被枪械击中不超过5次

这个挑战比不被普通攻击击中5次要简单得多，在战斗中时刻注意头上是否有白色的蜘蛛感应，如果出现就表明敌人正准备进行射击，而最直截了当的方法就是在每一波战斗开始时缴械持枪敌人，这样就不存在被枪械击中的可能了。

挑战11

要　求 全灭敌人

与之前的战斗没有太大区别，只是在场景中追加了一些会感应后爆炸的炸弹，但只要从其身边经过然后躲避就可以无伤地触发炸弹，建议每场战斗都先引爆所有炸弹再进行战斗。

挑战12

要　求 全灭敌人

比较恶心的一个挑战，玩家需要在一片火海中与大批敌人作战，在这场战斗中玩家必须时刻注意自己走位，一旦敌人靠近火焰，宁愿放弃追击也不要靠近，否则会受到大量的伤害。缴械持枪敌人也是战斗的核心之一，因为在面对敌人的射击以及火焰时，经常会因躲避射击而进入火海之中。另外，记得在每一波的衔接时间中恢复，尽量保持高体力才是制胜的关键。

漫画书页收集

与前作一样，本作的全成就同样需要收集遍布城市中各个角落的漫画书页，与前作的700张漫画书页相比，本作只有300张漫画书页，而且只需要收集285张就可以解开相关成就。将技能SPIDER-SENSE升级到最高级的"Acuity"后，当蜘蛛侠附近有漫画书页时，它会以闪光的形式显示在地图之上，玩家再打开蜘蛛直觉按图索骥即可，但即便如此收集所有的漫画书页还是有点麻烦，游戏的地图其实自带浅灰和深灰两种颜色，建议以此作为单位一个个区域进行收集，以免到时遗漏少数几个想要补救却不知从何处找起。



成就攻略

成就数量	1000点/46个	最少通关次数	1次
难度	★★☆☆☆	有无会错过成就	无
在线成就点数	无	有无成就BUG	无
全成就所需时间	15~20小时	特殊要求	无

成就路线

本作的成就难度很低，只要通关一次并完成收集以及一些杂项成就即可，而且在流程中玩家不需要担心关于成就遗漏的问题，因为通过选关的方式可以补完所有的成就，因此玩家在一周目轻松地体验流程即可。由于游戏有难度成就的设定，而且其难度成就向下兼容，因此一周目建议以最高难度"Super Hero"进行游戏，虽然听上去很吓人，实际上这个最高难度一点都不难，只是敌人的攻击力稍有增加罢了，加上游戏的战斗系统十分简单，相信任何玩家都能轻松完成。下面是笔者推荐的全成就路线。

1. 以最高难度"Super Hero"难度进行主线流程，而且全程不要在设定更改难度设定，这样在通关后可以解锁所有3个难度相关的成就。

2. 在通关后游戏会进入自由模式，参考上文的"自由模式成就补完攻略"完成杂项成就，另外在自由模式中可以将难度降低为"Hero"，因为完成诸如火场营救等支线任务时，Superhero难度的倒计时时间很短，降低难度后可以保证获得较高经验的同时，在完成支线任务的过程中不感到棘手。而在这个阶段，建议玩家优先按照下文成就"Fashionista"的方法取得所有13件蜘蛛侠服装。

3. 将技能SPIDER-SENSE升级到最高级的"Acuity"后，地图上蜘蛛侠附近的漫画书页会以高亮的方式显示，这时玩家就需要开始漫长的收集之旅，在收集的过程中注意如果当前蜘蛛服装等级升满后，记得要回家换一套继

续升级。

4. 完成收集后，将难度调成最简单的 Human，到漫画书店角落的街机处完成所有 12 个战斗挑战。

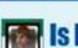
5. 在游戏的最后阶段，如果全部 13 套蜘蛛侠服装还没升满的话，就按下文 “Ultimate Spider-Man” 介绍的方法刷经验直到所有的服装提升至满级。



流程相关



Shocking! 30G
解锁条件： 击败 Shocker



Is It Over? 20G
解锁条件： 击败 Cletus Kasady



Lovers' Quarrel 20G
解锁条件： 击败 Black Cat



The Hunter, Hunted 30G
解锁条件： 击败 Kraven



You Are Under Arrest 20G
解锁条件： 击败 Kingpin



Switch Off 30G
解锁条件： 击败 Electro



The Green Goblin 30G
解锁条件： 击败 Green Goblin



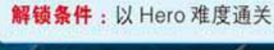
Now It Is Over 30G
解锁条件： 击败 Carnage

Shotgun 10G
解锁条件： 取得 Seismic Blast 能力

Disintegrator 10G
解锁条件： 取得 Ionic Web 能力
成就说明： 以上成就均为流程相关，不会遗漏。

Human 25G
解锁条件： 以 Human 难度通关

Hero 40G
解锁条件： 以 Hero 难度通关

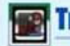


Super Hero 80G
解锁条件： 以 Super Hero 难度通关
成就说明： 由于本作的战斗系统十分简单，最高的 Super Hero 难度并不会比其他难度难上多少，玩家大可以一周目就选择 Super Hero 游玩，这样在通关后就会同时解锁以上 3 个难度相关的成就。

战斗&杂项相关



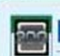
Friendly Fire 15G
解锁条件： 在与 Carnage 的战斗中引燃他 3 次
成就说明： 与游戏最终 BOSS Carnage 的战斗中，玩家可以按 LB 键拉动场景中的开关使周围着火，而在与 Carnage 战斗的第二阶段他必然会爬到上方，只要提前打开火焰开关，待其爬到火焰之上后用长按 B 键的冲击波使其掉下到火焰之中，如此反复 3 次就能解锁成就。



True Hero 20G
解锁条件： 将英雄值提升到最大值
成就说明： 在流程前期就可以获得的成就，当初期地图上开放打击犯罪的任务后，随便连续做几个提高英雄值就能解锁。



Lightweight Champion 20G
解锁条件： 击倒 100 名敌人



Middleweight Champion 20G
解锁条件： 击倒 300 名敌人



Heavyweight Champion 20G
解锁条件： 击倒 500 名敌人
成就说明： 在完成其他成就的过程中必然会获得以上 3 个成就，所以无需刻意去刷。

I'm on a Roll 15G
解锁条件： 连击数达到 42
成就说明： 实际上很简单的一个成就，初期找一个场景较多的敌人，有规律地按键使攻击尽量变成会心一击，也就是说让攻击的 Hit 数累计尽量翻倍，不到一会儿就能解锁这个成就。就算不刻意去打，很可能在某场战斗中不知不觉解锁。



Drop It! 30G
解锁条件： 缴械敌人 50 次
成就说明： 在战斗中按 LB 键就可以对敌人缴械，无论是枪械还是棍棒都计算在内。



Stay Down! 10G
解锁条件： 使用 15 次终结技

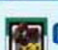


Timing Is Everything 20G
解锁条件： 达成 100 次会心一击

Master of the Web 20G
解锁条件： 使用 50 次终结技
成就说明： 所谓的终结技其实就是在高连击数状态下击中敌人时，敌人有可能会进入一个晕眩状态，标志是头上有红色的晕眩标记，这时接近敌人按 B 键就可以使用终结技。而将技能 SEISMIC BLAST 升级到第 3 级 Impact 后，长按 B 键的冲击波能百分之百地使普通杂兵进入晕眩状态，这样就可以更轻松地累计这个数据。



All Tied Up 25G
解锁条件： 潜行暗杀 50 名敌人
成就说明： 在不被敌人发现的状态下靠近其背后，当敌人身上闪现紫色光时就可以按 LB 键将其暗杀，只要稍微注意在主线流程中就基本可以完成。



Can't Hit Me 20G
解锁条件： 完成 30 次连锁躲避
成就说明： 当附近有 2 名敌人时，敌人的攻击有可能同时袭来，也就是说两名敌人的身上会同时闪现红光，这时玩家需要连点 2 下 Y 键就可以使出连锁躲避，完成 30 次即可，基本上无需可以去刷就能获得。

Breaker 20G
解锁条件： 摧毁 20 名敌人的装甲
成就说明：在流程的后期会出现一种身穿黄色装甲的敌人，同时蜘蛛侠会解锁蜘蛛丝带腐蚀性的技能，只要对准这些敌人连点 B 键发射蜘蛛丝，那么他们身上的装甲会逐渐变黑，当装甲变成全黑后上前攻击就可以将其破坏，累计破坏 20 次即可。

Aerial Break 20G
解锁条件： 使用 WEB-STRIKE 摧毁 1 名敌人的装甲
成就说明： 参考上文成就



"Breaker"的要求，在腐蚀敌人装甲后，按下 RB 键就可以使处 WEB-STRIKE 同时摧毁其装甲。



Sneaky 20G

解锁条件：在不被发现的情况下完成任意俄罗斯帮派据点

成就说明：游戏中共有 6 个俄罗斯帮派据点，1 个在主线任务"Into the lion's den!"中，另外 5 个以紫色眼睛的标记分布在大地图之上，这些任务的目的都是调查内部放置有蜘蛛侠服装的装置，只要在调查装置时上方的"Awareness Level"槽为 0 即可解锁。如果在完成大地图所有 5 个据点后都未能解锁，那么就只能通过选关的方式在主线任务"Into the lion's den!"中完成了。



Infiltration 20G

解锁条件：完成所有的俄罗斯帮派据点

Vigilante 15G

解锁条件：完成 10 个街头犯罪任务

Guardian Angel 15G

解锁条件：完成 10 个市民救助任务

Fireman 15G

解锁条件：完成 10 个火场救援任务



Enforcer 15G

解锁条件：完成 10 个武力对峙任务

Hero of the People 30G

解锁条件：救助 50 名市民

成就说明：在完成成就"Guardian Angel"以及"Fireman"的过程中基本就能获得。

Luchador! 15G

解锁条件：完成漫画书店的挑战模式

成就说明：具体参看上文关于挑战模式的相关内容。

Fashionista 20G

解锁条件：取得所有蜘蛛侠服装

成就说明：蜘蛛侠服装共有 13 套，以下是所有服装的取得方法如右表。

Ultimate Spider-Man 30G

解锁条件：将所有蜘蛛侠服装提升至最高等级

成就说明：在游戏中击倒敌人、完成任务、收集漫画书页均可获得经验值，而这个经验值会增加到当前穿着的服装之上，因此在进行其他一切行动的同时，记得注意当前服装是否提升至最高等级，如果等级变成了"Max"则回家更换其他服装继续升级。一般来说在完成主线以及所有收集后仅可以将一部分的服装提升至最高等级，剩余服装推荐选择最后一章"Maximu Carnage"来刷，首先推荐玩家确保自己将 SEISMIC BLAST 技能升级到第 3 级 Impact，因为这样能使冲击波直接将敌人击至晕眩，晕眩状态下可以直接对其使用 B 键的终结技，而使用终结技击倒敌人获得的经验也是最多的。在任务中不用打完整关，进入 Ravencroft 精神病院后一直打到为 Menken 医生解围后即可，这样一次大概可以拿到 2000 多的经验，约一个小时就可以将一套服装提升至最高等级。

成就说明：每完成一个战斗挑战或竞速任务都可以解锁一张海报，而战斗挑战和竞速任务总数有 27 个，但除去流程必然获得的海报总数只有 22 张，因此在完成挑战模式以及竞速任务的过程中就必然会获得。

State of the Art 20G

解锁条件：解锁所有海报

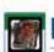
Fast-Tracker 15G

解锁条件：完成 5 个竞速任务

名称	取得方法
Vigilante	初期拥有
The Amazing Spider Man 2012	初期拥有
The Amazing Spider Man 2014	初期拥有
Superior Spider Man	完成漫画书店的挑战模式
Ultimate Comics Spider Man	主线流程中解锁
Ricochet	主线流程中解锁
Spider Carnage	主线流程中解锁
Big Time	完成俄罗斯帮派据点任务 1
Scarlet Spider	完成俄罗斯帮派据点任务 2
Spider Man 2099	完成俄罗斯帮派据点任务 3
Flipside	完成俄罗斯帮派据点任务 4
Spider Armor	完成俄罗斯帮派据点任务 5
Hornet	完成所有 15 个竞速任务



收集相关



Bookworm 25G

解锁条件：收集所有蜘蛛侠漫画书页

成就说明：参考上文"自由模式全成就补完攻略"部分介绍的方法即可。

Know Your Enemies 15G

解锁条件：解锁所有人偶

成就说明：这个严格来说是流程中必定会获得的成就，在主线流程通关并看完工作人员表后，游戏会进入自由模式，而这个成就也会随之跳出。



Special Agent 15G

解锁条件：收集所有门肯的语音日志

成就说明：参考成就"Reporter"

Investigator 15G

解锁条件：收集所有的侦探语音日志

成就说明：参考成就"Reporter"



Hunter of Killers 30G

解锁条件：拍摄所有"C.K"标记

成就说明：参考成就"Reporter



Reporter 15G

解锁条件：收完成所有 30 个拍摄任务

成就说明：随着主线流程的推进，地图上会解锁越来越多的拍摄任务，它们的总数有 30 个，完成所有的拍摄任务即可解锁以上 4 个成就，关于拍摄任务的具体内容请参考上文。



Lover  15G

解锁条件：收集所有黑猫语音日志



卷首特集 特别策划 劲作前瞻 成就集中营 典藏攻略 下载游戏乐园 DLC补完计划 实用技术 软组织



作为一款下载游戏,《光之子》在画面的独创性和音乐的水准方面可谓出类拔萃,有着让人过目难忘的美术特色。而精心描写的犹如诗歌一般朗朗上口的剧情对白,为玩家述说了一个光明战胜黑暗的童话故事。在游戏玩法方面,战斗系统借鉴了经典的日式RPG,喜爱小清新游戏的玩家不妨一试。

文 初心者 美编 心の永恒

光之子		Ubisoft	角色扮演
X360	Child of Light		美版
	2014 年 4 月 29 日	本地 1 人	对应年龄：全年龄
	售价为 14.99 美元		



系统说明



游戏支持双人协作，其中一人单独控制萤火虫。在控制萤火虫时，建议用持续点亮的方法，这样比较不会手忙脚乱。



基本操作



按键	作用
A	跳跃/飞行/加速飞行
X	对话、调查
Y	卸下宝石
左摇杆	移动、移动萤火虫（双人时）
右摇杆	移动萤火虫
LB	快速移动萤火虫、菜单切换
LT	点亮萤火虫
RB	菜单切换、快速移动萤火虫（双人时）
RT	点亮萤火虫（双人时）
LS	持续点亮萤火虫（双人时）
RS	持续点亮萤火虫
START	打开菜单

战斗系统



行动时间轴

游戏采用偏向于回合制的战斗模式，画面下方的时间轴上的头像位置代表行动顺序。时间轴分为两段，各战斗单位从灰色部分的待机槽开始向右移动，每当有单位到达红色部分的行动槽时就会停止，然后开始选择该回合的行动。当头像移动到最右端则再次停止，并执行该回合的行动。

在时间轴红色部分移动时，如果单位受到攻击，该回合就会被打断而无法行动，并且在时间轴上向左跳，需要等待下一次到达红色部分时才能再次选择行动。（被打断的行动不会消耗MP）



因此，本作战斗的关键点在于避免行动被强制取消，并尽量打断对手的行动。如果被打断行动却不改变攻击目标或者战术，那么很可能就会陷入被动局面，被打得无法还手，甚至连补血也做不到。这在困难模式下尤其需要注意。

战斗中要时刻预判敌我双方的行动顺序和行动速度。如果敌方顺序在先，那么该回合最好是选择防御减少伤害，或者用快速的普通攻击抢先打断对方的行动，免得白白浪费一次行动机会；如果我方顺序在先且速度较快，那么就要优先考虑攻击行动槽内的敌人。另一个办法则是加速和减速的增益，当欧罗拉的姐姐诺拉加入队伍后就能使用。而在游戏后期，还有的角色可以使用带击退效果的技能，被击退的单位即使是在待机区域，也会强制增加行动时间。

角色能力

虽然游戏中的队伍角色众多，但战斗时只能派两名队员上场。轮到角色行动时，可以选择攻击技能、防御、使用道具、换人以及逃跑。本作中的防御（Defend）非常重要，可以减少伤害并加快下回合行动速度。而普通的杂鱼战基本都能逃跑成功，相当贴心。

把自己换下去时无需消耗回合数，但把另一个队友换下去时会直接把行动顺序对调。如果另一队员已经准备要施法，再把自己换下去的话，法术效果就会作用到换上来的角色身上。而换下去的队友身上的法术效果也会保留。

角色的技能有各自的施展速度，决定了在行动槽移动所需要的时长。每名角色的技能树大致上有3条路线，图标上有星星的大多数都是主动技能，其余的都是提高基本的能力值。星星的数量代表了技能的等级，第3级的技能需要消耗2个技能点，在剧情发展到后期的时候才会解锁。

在获得星屑之后，可以直接用来提高角色的能力数值，要注意的是诺拉在游戏后期会离队，不建议在其身上耗费星屑。

下面列出角色的主动技能说明，同一名称的技能大多会有单体和全体（All）两种版本，基本效果是一样的，这里略去升级后的全体技能。

Aurora

Starlight	单体光属性魔法
Elevate Damage	提高攻击伤害
Slash	单体物理攻击
Light Ray	单体光属性魔法，有一定几率造成即死
Counterattack	被攻击时有一定几率反击，这是被动技能

Rubella

Tumble	单体物理攻击
Ailment Protection	数回合内免疫所有异常状态
Revive	复活队友并回复一定HP
Counter Heal	HP降低到一定程度时有几率自动回复HP
Heal	回复单体HP

Finn

Rage of the Capilli	提高法术威力，这是被动技能
Lightning Strike	雷属性魔法
Knock	近战攻击
Wildfire	火属性魔法
Monsoon	水属性魔法

Robert

Antidote	治愈异常状态并回复HP
Double Hit	魔法攻击，成功击杀时会再攻击一次
Rain Arrows	全体物理攻击
Hinder	魔法攻击，降低目标行动速度
Sure Shot	提高暴击率，这是被动技能
Shoot Arrow	普通攻击

Tristis

Unstoppable	数回合内防止行动被中断
Ultimate Armor	减少受到的物理和魔法伤害
Haste	提高行动速度
Tumble	单体物理攻击
Extend Spells	增加所有法术技能的持续回合数，这是被动技能

Oengus

Kategida Cleave	物理攻击，有一定几率击退敌人
Taunt	吸引敌人攻击，并每秒回复HP
Kiss of Death	攻击有一定几率造成即死，这是被动技能
Quake	蓄力1回合后发动强力攻击
Armor of the Titans	减少受到的物理伤害

Gen	
Backward Slam	物理攻击，有一定几率击退敌人
Battle Cry	当HP降低到一定程度时，行动速度增加。这是被动技能
Paralyze	麻痹敌人，暂停其行动
Jump Forward Jig	缩短目标的行动待机时间
Slow Strike	魔法攻击，降低目标的行动速度

Golem	
Smash	单体物理攻击
Regenerate	每回合回复HP
Shock	魔法攻击，降低目标的行动速度
Bump Back	使攻击有一定几率击退所有敌人，这是被动技能
Paralyze	物理攻击并麻痹敌人



萤火虫与光





遇到萤火虫之后，就能控制它来启动一些机关和开宝箱、拾取亮光、回复HP和MP，以及躲避遇敌和干扰敌人的行动顺序，另外用第二个手柄可以单独操作萤火虫。

青色的宝盒、白色的灯都要用萤火虫发光照亮一段时间才能开启。而不带把手的宝箱则可以用萤火虫直接打开，在有敌人或者陷阱的地方可以多加利用。

在场景中遇敌时，可以利用萤火虫的发光来停住敌人，接着直接走到其背后，再松开萤火虫等它恢复原状，就能成功先制攻击。本作中的先制攻击并不是摆设，高难度下偷袭或者被偷袭都会影响战斗的局势。在战斗中，萤火虫发光时靠近敌人能够降低其行动速度，靠近我方角色则是补血，等级越高补得越多。

萤火虫发光时要消耗亮光，地图和战斗场景中会有花丛，花丛的光过一段时间才会恢复。控制角色或者萤火虫靠近花丛均能触发亮光出现，用来补充萤火虫的亮光槽，而触碰绿色和紫色的亮光则是补充HP和MP。花丛中飞出来的部分蓝色光实际上就是地图向导，跟着走通常就能找到宝箱和目的地。



宝石系统



游戏中没有传统意义上的装备系统，虽然有武器、防具和饰品的装备栏位，但是是用来镶嵌宝石的。不同种类的宝石有着各自的颜色，为了便于描述和查看，这里以颜色来代替宝石的原名。

功能

镶嵌到不同的装备栏位的宝石会发挥不同的作用，总的来说，武器、防具、饰品上的宝石分别可以改变攻击、防御、行动顺序。

名称	备注	武器	防具	饰品
Sapphire	蓝	近战攻击变为水属性，并增加攻击力	减少受到水属性攻击的伤害	增加行动时的回避率
Ruby	红	近战攻击变为火属性，并增加攻击力	减少受到火属性攻击的伤害	增加最大HP
Emerald	绿	近战攻击变为雷属性，并增加攻击力	减少受到雷属性攻击的伤害	增加最大MP
Tourmaline	青	攻击会造成麻痹	减少受到魔法攻击的伤害	增加魔法攻击力
Amethyst	紫	当HP减少到一定程度时，增加物理攻击的伤害	减少受到物理攻击的伤害	当HP减少到一定程度时，增加魔法攻击的伤害
Citrine	黄	近战攻击变为光属性，并增加攻击力	防御的回合内，回避率上升	攻击有一定几率使敌人后退
Diamond	白	增加敏捷	增加战斗胜利时获得的经验值	增加行动速度
Onyx	黑	增加魔法攻击力	当HP减少到一定程度时，减少受到物理和魔法攻击的伤害	当HP减少到一定程度时，提高行动时的回避率
Spinel	混合色	增加攻击力	行动被打断时，下一回合内速度提高	缩短时间轴上的待机时间
Princess Stone	公主宝石	攻击力提高40%	受到物理和魔法攻击的伤害降低25%	魔法攻击力提高35%
Erin's Stone	DLC	暴击率提高2%	回避率提高2%	倒下的角色在战斗结束后回复50%的HP

宝石合成

最基础的宝石有红、蓝、绿3种，合成得到的宝石在后期也会从战斗中获得。由于合成而来的宝石在数值和通用性方面更有优势，所以当有足够的低级宝石的时候就要把它们合成高级宝石。

每种宝石都有3级合成，用3颗相同的宝石就能合成1颗高一级的宝石。用最高级的白、黑、混合色璀璨（Brilliant）宝石各1颗，可以合成公主宝石。而最后一种Erin's Stone需要购买DLC包获得。

合成
蓝＋红＝紫
蓝＋绿＝青
红＋绿＝黄
蓝＋红＋绿＝白
紫＋青＋黄＝黑
白＋黑＝混合色

属性相克

按照游戏的流程，各章的地图中的敌人大致以土、火、水、暗的顺序出现。可以有针对性地安排队伍的宝石装备，利用属性相克更快地清理敌人。

宝石颜色	抗性	克制
红	火	土
蓝	水	火
绿	雷	水
黄	无	暗



流程攻略

游戏的难度可以随时在设置里面更改。困难难度下敌人的能力更高，而战斗中的花丛不会出现补充HP和MP的光点。

地图中的普通宝箱和花丛、亮光、星屑都能直接用萤火虫拿到，如果是带着把手的宝箱，那么就要亲自去打开。

游戏共有3种收集物品：手记、宝箱和星屑。其中宝箱包括了萤火虫才能打开的青色宝盒。



第一章





一开始主角只能步行，游戏的场景比较特殊，同一平面上会有高低错落的路面，跳跃可以登上高处，走到路的尽头再转身才能往下走。熟悉一下操作，一直向右往高处走就能遇到萤火虫。

继续走会遇到第一个谜题，操作萤火虫，分别在树下的3根杆子旁边发光，控制投影对准门周围的符号即可通过。



第二章

一直走到有木箱的位置，把木箱推到左边尽头上去，进门完成另一个推箱子谜题。

解谜顺序为：控制萤火虫持续点亮白色的灯，上去把木箱推下来，继续推到右边尽头，跳过去右边平台，启动控制杆，下来把木箱升到顶，并推到右边，压住地面的机关。

直接出去继续前进，跳上去，控制萤火虫照亮上方的红色宝石，跳到左边，用摇杆向右转动轮盘，继续点亮蓝色和绿色宝石，触发BOSS战。

BOSS会加速，用萤火虫干扰对方的行动速度，如果对方速度领先太多就选择防御，难度不大。战斗后获得飞行能力，回到最初睡醒的地方，继续往左飞进入荆棘树林。



第三章

进入荆棘树林之前的路上可以拿到几页手记。手记是收集要素，记录了隐藏的故事。流程中收集到的手记是乱序的，如果不小心漏了的话，在地图开放后可以回去找一下。

向左飞的途中会在空中遇到小丑，对话后她会加入队伍，同时拿到第一个支线任务。在荆棘丛中小心飞行，适当用萤火虫照亮自己来补血。



继续向左飞，会遭遇与巨人的BOSS战。巨人会用一个回合蓄力，注意防御和用小丑的回血技能。而两只狗会减速，可以集中攻击优先解决。



■第一场BOSS战出来后直接往上飞，拿到手记1。



■打完第二个BOSS巨人之后拿到右边的手记5。

BOSS战后进入地面的门，如果有购买石头人DLC，那么就会在这里看到一个支线任务。





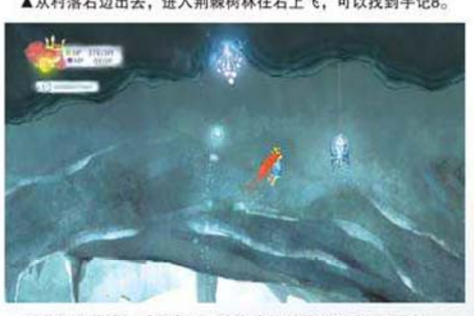
第四章

穿过荆棘树林，就会到达一个村落，里面都是一些乌鸦。从村子中间进去，跟左边的矮人对话，然后进入水井。在尽头需要解开一个小谜题，同样地让萤火虫照亮门前的两个标志，投影到门上即可。进门发生BOSS战。





▲从村落右边出去，进入荆棘树林往右上飞，可以找到手记8。



▲进入水井的门后向右飞，在上方蜘蛛的附近找到手记3。

三条蛇从左到右，红色是火属性、绿色是土属性、青色是水属性，事先装备好宝石，用法师或者宝石的属性克制逐一攻破。火蛇的速度比较慢，但有全体攻击，土蛇还有单体麻痹攻击，可以用小丑提前上一个盾挡一下。小丑和法师的普通攻击较快，看到对方顺序稍微领先的话可以用萤火虫拖延，再用普通攻击打断其行动。只要集中先打掉一条，接下来就很轻松了。



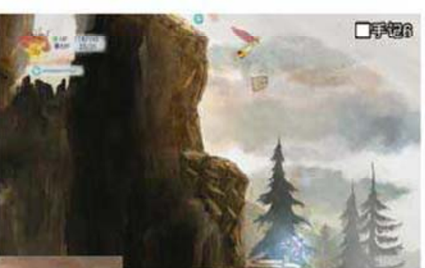
村庄开放后，跟头上有感叹号的NPC对话，接到支线任务。水井右边有一个，从路牌的位置进入村庄的另一头，走到最右边也有一个。



第五章

向左走离开矮人村落来到老鼠的城镇，途中会遇见欧罗拉的二姐诺拉。

把桥上的木箱推下去，压住地面的机关开门，接着从齿轮的缺口往上飞，启动摇杆。



■手记6



■手记7

从暗室出来之后，在下一个风车的位置留意下方，可以发现矮人村的飞天猪任务要捉的猪，用萤火虫照它一下。转动齿轮并打开门，就能从下方进去把猪捉走。

继续前进遇到一个女矮人，跟她对话可以拿到几颗宝石。进入前方巨像下的一道门内，飞到熔岩上方的空间，等熔岩上升一次即可通过。从门的位置向下飞的话可以进入暗道，里面是换金子任务的NPC。

▲风车下方的暗室，把箱子推下去拿到手记2。



第六章

向左飞进入老鼠的城镇，在左边尽头对话后出来，会遇到弓箭手罗伯特，然后进入巨像体内，注意墙壁上的和滴落的熔岩，血量较低的话可以用萤火虫补血。



首先来到中央心脏的位置，然后要找到4只蜘蛛（不是火蜘蛛）战斗。利用先制攻击，派老鼠罗伯特上场，加上诺拉的加速，用箭雨和减速射击就能快速清掉。然后继续往下完成罗伯特的任务，从宝箱之间的空位出去。

回到心脏的位置开始BOSS战，小蜘蛛同样会用减速攻击，要尽早清除。大蜘蛛没有明显属性弱点，速度和回避很高，会全体加速、麻痹、治愈异常状态和全体连击，被攻击还有可能反击加速，老鼠回避较高，可以派上用场，然后用魔攻高的法师轰几次就可以胜利。

剧情后回去巨像的瀑布那里，被举起到天空上。



■巨像心脏下面，在一个十字路口左边可以找到手记9。



第七章

这里的地面都是尖刺，小心找到几个宝箱之后就可以上去月之神殿。途中的弓箭手物理防御较高，最好用魔法解决。往左飞会找到马戏团，跟悬崖边上的小丑对话，完成小丑姐弟的支线任务。



■在最左边的这个位置有手记15。

从右上方飞上去的话就是月之神殿，在最顶端的入口位置会遇到BOSS。黑色的鬼魂弱光属性，用主角优先解决。BOSS受攻击会用全体减速反击，要提前用小丑的盾来挡，我方主力可用老鼠的减速箭，以及主角的物理攻击。

进入神殿之后跟每个角色对话，离队之后他们身上的宝石也会归还，不必担心。



■离开神殿前飞到最高处，拿到手记10。



■进入镜子后飞到高处，拿到手记14。

第八章

接下来遇到的大部分敌人都是暗属性，主角的光魔法和即死魔法以及黄宝石就可以派上用场了，新同伴的挑衅技能可以让他变成肉盾，要多加利用。

萤火虫归队后，把之前拿不到的星屑和宝箱拿齐。照亮机关的齿轮，令右边的小齿轮移开，然后启动地面拉杆，让大齿轮逆时针旋转，再照亮一次大齿轮即可。


■剧情之后出了牢笼往上飞，拿到手记4。


■机关解法

之后可以接到拯救欧恩格斯的族人的任务，完成后可以让他加入队伍。

进门后要按摇杆向下＋跳跃键下落，中途在帐篷中拿到星屑。进入帐篷之间的门后，是一个循环的小迷宫，注意看背景中的女神像拿着的盾牌，女神像会出现在画面中间或者靠下的位置，盾牌上面有标志，进入附近有同样标志的门即可，标志会出现在门上或者墙壁上。走对了的话会看到有宝箱。（门的位置依次是下、左、右、下、中）

出来之后向右走进入BOSS战。BOSS会减速攻击和麻痹、增加暴击率，反击时会全体补血。两个死神受物理攻击会反击，需要用光魔法尽快解决。让主角武器位置装备黑宝石增加魔法攻击力，或者装备黄宝石变成光属性攻击，和吸引火力的肉盾一起上场，学到全体光魔法的话，3到4次魔法可以解决两只死神。注意BOSS要用物理攻击才能打得动，没有了两只死神，只要注意补血就能把它耗死。



第九章

BOSS战后大地图重新开放。继续前进，在绿色水晶的位置接到支线任务。往前进入水底的机关，在这里启动拉杆后时间是十分充足的，不必心急，绕到另一边拿宝箱。


■从水底机关出来后，稍微往前飞一小段，在空中拿到手记11。

进入塔的上面两层，把底座推下去地面，用萤火虫点亮图案，开始BOSS战。

BOSS会用麻痹攻击反击，全体后退攻击。敌人都没有明显的属性弱点，建议派上回避率高的老鼠，用全体减速箭，这样就基本能扭转行动顺序的劣势反攻。

BOSS战后就能进入海底。在进去之前，回到刚才的村落，在第二间屋子里交任务，简加入队伍。


■机关解法

第十章

刚进入海底时向右会接到最后的支线任务。向左进入太阳宫殿，途中拿到手记13。


■手记13

◀在雕像水池这里发生剧情之后在石柱的位置向上移动，会穿过暗道，可以完成海底支线任务。

继续向左触发BOSS战，如果之前没有完成同时中断3名敌人的挑战，可以在上一场战斗中选择老鼠和欧恩格斯，BOSS战开始后欧恩格斯抢先挑衅，老鼠放一个全体减速箭，就能一举两得。这场战斗主要用光魔法解决死神和雷魔法打BOSS，给法师的防具用上蓝宝石，武器用黑宝石。BOSS会麻痹、回血和全体攻击，尽量保持减速生效，新加入的简的减速加速魔法很好用，法师除了偶尔普通攻击打断对方之外，基本可以集中用雷魔法解决BOSS。


■手记16

在太阳宫殿门前要解开一个小谜题。站到门中间，用萤火虫照亮四个雕像上的蓝色部分，移动影子到门面的花纹上，花纹不太容易分辨。照亮雕像的顺序是门上月牙的顺序，即左下、右上、左上、右下，对应的花纹位置则是右半边、中间靠下、中间靠上、左半边。





进入太阳宫殿，在途中有两道门的机关处，先把怪物清掉，然后启动把手，再用萤火虫开门，下去冲刺就能通过。之后会看到一个木箱，把它推下去，向上绕到门的对面开门，继续推木箱到右边尽头，就能出去。

遇到诺拉后要依次飞到两边的平台走到尽头拉动机关开闸，注意这时会一直被毒气扣血，利用萤火虫补血，顺便把手记 12 和宝箱都拿到，就可以上去打 BOSS 了。注意自动上升的陷阱处要先飞上去，等陷阱自动下落，再下来捡宝箱。


■手记12

BOSS 战是连续的两场，没有机会可以换宝石，而第一战要对付水属性，第二战要对付暗属性。可以把宝石重点用在法师和主角身上，另一个上场角色主要用来干扰行动顺序，比如简和老鼠、小丑，尽量提高它们的行动速度。

第一战只要增强魔法攻击和水魔法耐性就不难打过。

第二战的两只杂兵会用普通攻击反击，全体退后攻击，BOSS 会抗打断，有减伤盾，攻击都比较高。打到虚弱的时候，BOSS 还会补 800 多的血，并召唤杂兵和增加攻击力。辅助的角色比如小丑和简等，都可以装备黄宝石，伺机用普通攻击抢先打断对方。



二周目

片尾动画结束后会回到森林，可以把手记、星屑和宝箱继续拿全。

开始新游戏会覆盖原本的存档，二周目将继承角色等级能力、道具和宝石、收集的手记。但是怪物也会相应提升能力，高难度不会因为继承了能力而变得简单，而包括支线任务的故事都会重置，星屑和宝箱则可以再次拿到。



支线任务



在大地图开放之后，可以直接从大地图传送到各地，找到支线任务的位置。

Rubella's Plight

需要找小丑的兄弟，在主线任务进行的过程中自动完成。

Finn's Plight

遇到矮人后进入水井打败 BOSS。

Pastoral Panic

跟矮人村的水井旁边的老人接任务，然后回去森林向下走，一路往右飞，在之前的粉色发光的树那里，打败 3 只大蜘蛛。

The Golem's Plight

这是 DLC 任务。在第一次进入荆棘森林的时候会遇到石头人的头，然后在荆棘通道中找到身体的其余部分。其中一个比较隐蔽，从矮人村向右进入的话可以比较快找到，在一大片绿色的通道往上飞到顶端发现可以过图，进去看到大鸟，这里就有石头人的最后一个部件。

石头人的初始等级只有 12 级，因此越早完成该任务越好。

Achille's Odyssey

从矮人村中间的路牌进去，到抽烟的女人（旁边有只长着翅膀的猪）处接任务，然后在老鼠城镇右边穿过 L 字形的风车通道（有 3 根铁锥），向下进入可以找到飞天猪，注意要用萤火虫照出它的印记才能把它带走。



Robert's Plight

老鼠罗伯特加入队伍之后，出去城镇右边，进入悬崖的石像口中，到底端完成谜题后回去城镇找罗伯特。

谜题解法：依次启动摇杆，左边 1 次，右边 2 次，左边 1 次，然后用萤火虫点亮 3 盏灯即可。

Free Trade



在老鼠的城镇里，找到塔上拉小提琴的老鼠接任务，拿到苹果后从大地图回去矮人村，向右走到底，找屋子里的白胡须矮人换成铁铲。



接着去森林的祭坛，向右走回去修道院，在之前有篷车和乌鸦的位置找矮人，把铁铲换成煤油灯。

最后回去老鼠的城镇，向右走找到悬崖边的石像头和手，一直往下飞，直到周围变暗，继续向下飞到底，会看到有人在说话，找到挖矿的老鼠，就能用煤油灯换成黄金了。

Bolmus Inferno

进入老鼠城镇左边倒数第二道门接任务，下去地牢，消灭里面的怪物，包括打开宝箱后出现的那些，然后回去交任务。

注意这些死神一样的火属性怪物受到物理攻击会反击，防具建议使用红宝石。中途有计时的铁锥陷阱，先用萤火虫把上面一排的铁锥停住，然后拉动把手，从下面穿过去（不必移动萤火虫），利用加速飞行即可通过。



Oengus's Plight

拯救欧恩格斯族人。参照流程攻略中进门的方法即可。

Cynbel's Secret

在洪水区域经过一处绿水晶的时候可以接到这个任务，然后在海底的时候进入天花板的暗道。

Gen's Plight

完成海边村落的谜题，让简加入队伍。具体请参照流程攻略。

The Lost Lights

这个任务比较容易漏掉。首先要在海边村落向右走，进入海底继续向右到尽头接任务。然后到世界各地找到带标志的石碑，森林、平原和海底各有两处，收齐了全部萤火虫之后回到海底交任务即可。



■第1个石碑在接到任务位置的左边。



■第2个石碑在海边村落右边。



■第3个石碑在荆棘森林，从祭坛向左进入，在地面找到。



■第4个石碑在旧教堂左边，往下飞就能看到。



■第5个石碑在石像右边抽烟的女人右边，从老鼠的城镇向右出去。



■第6个石碑在月之神殿门口下方。



成就攻略



本作的成就BUG较多，很多成就都有可能出现达成了条件但无法解除的情况，Uplay是罪魁祸首。如果在意成就的话，建议离线进行游戏。

特别需要注意“Through the Looking Glass”，目前是个BUG成就。部分玩家反映，在打开Uplay界面时会显示没有好友，或是直接打不开Uplay。此BUG在X360版和Xbox One版中均存在。Xbox One版的原因是好友和粉丝数量之和超过了99人（既为好友又为粉丝只算1人），需要手动删除。而X360版原因不明。不过据反映如果先在其他育碧游戏（如《刺客信条Ⅳ 黑旗》）中正确进入Uplay，之后再启动《光之子》开启Uplay，有

成就数量	1000点/27个
难度	★☆☆☆☆
在线成就	1个
全成就所需时间	约12小时
有无会错过成就	无
有无秘技	无
有无成就BUG	有
特殊要求	Uplay账号

一定几率修复这一问题。如果玩家不幸遇到这个BUG，不妨试一下这个办法。

此外除了Showstopper这一个成就比较不好控制，其余的都很简单。所有收集类的成就，除了Perfect Sonnet之外，都不要求达到全收集，而且通关后只要耐心搜索一下就能找到遗漏的收集品，所以基本上只要通关就能够拿全成就。至于两个支线任务做法请参考上文。

Aurora Borealis 30点
成就说明 收集5个星屑
获得方法 具体可以参考最后的星屑位置图。

General of Light 60点
成就说明 在不掉血的情况下，一场战斗中干掉3个敌人
获得方法 在第5章找到石头敌人，从背后偷袭并打断其行动，利用对方的反击来达成，因为它们的反击不会造成伤害。

Golden Apple 30点
成就说明 完成支线任务Free Trade



Guardians of Lemuria 25点
成就说明 使用主角欧罗拉以外的角色胜出一场战斗



The Girl and the Firefly 20点
成就说明 遇见萤火虫



Through the Looking Glass 20点
成就说明 送给Uplay的朋友一颗宝石
获得方法 在宝石系统的界面下可以给使用了Uplay的好友赠送宝石，对方不必玩过本作。



When Pigs Fly 30点
成就说明 完成支线任务Achilles's Odyssey



Bolmus Bond 30点
成就说明 老鼠罗伯特加入队伍

Capilli Catch 30点
成就说明 法师芬加入队伍



Comedy 30点
成就说明 小丑卢贝拉加入队伍



Coronation 120点
成就说明 击败黑夜女王



Explorer 20点
成就说明 打开30个宝箱

Grassroots 60点
成就说明 完成3个支线任务



Kategida Kindred 30点
成就说明 欧恩格斯加入队伍



Master Oculist 20点
成就说明 合成一次宝石



Over the Moon 40点
成就说明 取回月亮



Perfect Sonnet 50点
成就说明 收集所有手记（Confession）
获得方法 需要找到特定位置的纸片手记，流程攻略中有参考位置。



Perfectionist 40点
成就说明 将一个技能升到最高级

Piscean Promise 30点
成就说明 时间法师简加入队伍



Scene Stealer 30点
成就说明 成功偷袭3次

Showstopper 50点
成就说明 同时打断3个敌人
获得方法 要求同时打断3名敌人的行动。首先要把角色的全体攻击技能点出来，然后利用萤火虫从背后偷袭，进入有3名敌人的战斗。战斗中可以靠萤火虫来微调敌人的行动顺序，当3名敌人都进入施法区域且我方领先时就用全体攻击打断他们。



Starcatcher 30点
成就说明 取回星星



Sunrise 60点
成就说明 取回太阳



Sweet Sister 30点
成就说明 诺拉加入队伍



Tenth Birthday 20点
成就说明 欧罗拉等级达到10



Tragedy 30点
成就说明 小丑崔斯提斯加入队伍

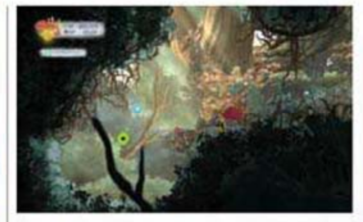
Winged Fury 35点
成就说明 蹂躏5名敌人（攻击打出Devastation）
获得方法 只要游戏进行到一定程度，回去虐待低等级怪物即可。

星屑位置

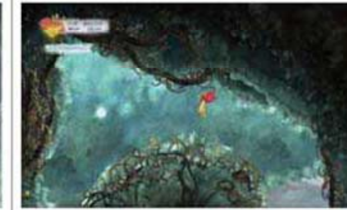


Old Monastery







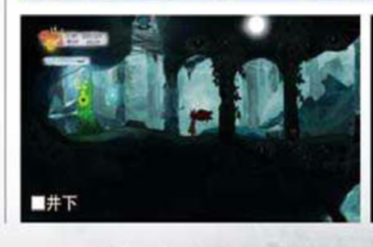




■从这个位置进入隐藏区域。



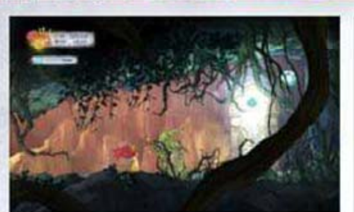
Capilli Village



■井下



■井下


▲在风车区域附近找到隐藏门。



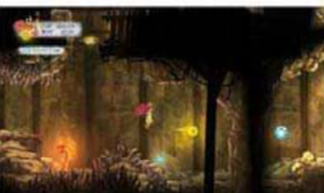




Windwheels


▲从这里下去可以找到隐藏区域。








▲在城镇进门后进入地下室。

Magna体内

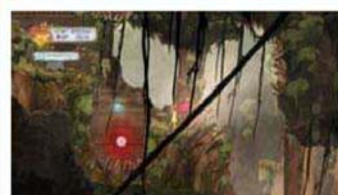




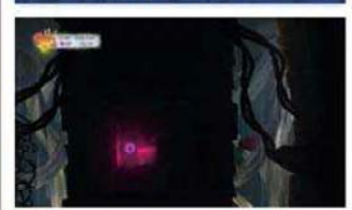


Magna - Temple of the Moon





Forgotten Tower






■从这里进入牢房。




■进入帐篷。



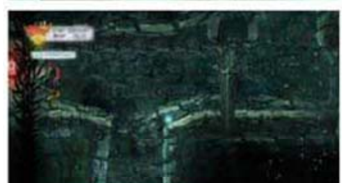


Piscean Village






■从这里进入隐藏区域。







The Gate of the Sun







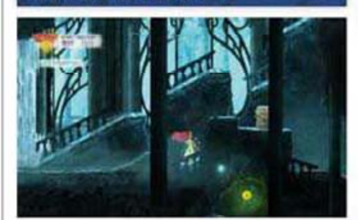


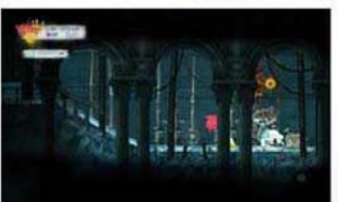

■留意顶上的隐藏区域。



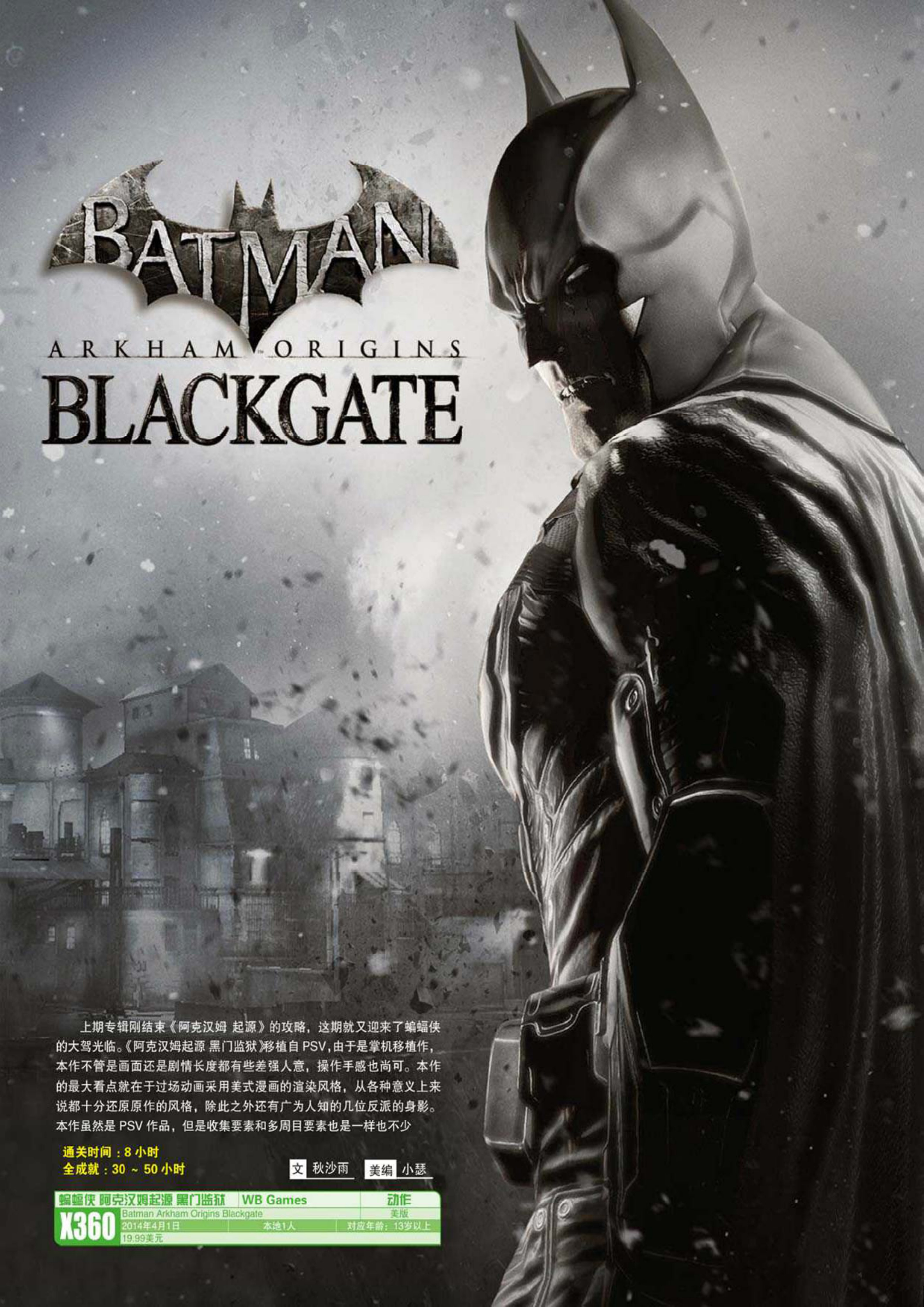


Palace of the Sun









上期专辑刚结束《阿克汉姆 起源》的攻略，这期就又迎来了蝙蝠侠的大驾光临。《阿克汉姆起源 黑门监狱》移植自 PSV，由于是掌机移植作，本作不管是画面还是剧情长度都有些差强人意，操作手感也尚可。本作的最大看点就在于过场动画采用美式漫画的渲染风格，从各种意义上来说都十分还原原作的风格，除此之外还有广为人知的几位反派的身影。本作虽然是 PSV 作品，但是收集要素和多周目要素也是一样也不少

通关时间：8 小时
全成就：30 ~ 50 小时

文 秋沙雨　美编 小瑟

X360	蝙蝠侠 阿克汉姆起源 黑门监狱	WB Games	动作
	Batman Arkham Origins Blackgate		美版
	2014年4月1日	本地1人	对应年龄：13岁以上
	19.99美元		

系统介绍

游戏按键说明

按键	作用
A	确认 / 加速跑 / 开门 / 空中滑翔（长按）
B	转身挥动披风 / 蹲下
X	普通攻击 / 空中袭击
Y	反击 / 切换目标
左摇杆	移动
右摇杆	（在侦查模式下）移动侦查镜头
十字键	选择
RB	发射钩爪
RT	发射蝙蝠镖 / 蝙蝠爪
LB	侦查模式
LT	武器发射模式
BACK	地图
START	暂停

攻击与反击

基本攻击是X键，但按下后蝙蝠侠会根据自身的面部朝向、敌我的具体位置等做出不同的攻击动作。但是并非所有敌人直接按X键都能击中，手持电棒的敌人从正面攻击的话会受到电击伤害，利用连点A键翻越到他身后才能安全展开攻击；部分敌人会用双手展开防御动作，需先用B键的披风攻击将其打晕后攻击方可确实命中。

反击系统是本作战斗的一大要点，当敌人出招时，他们的头上会出现蓝色闪电的标志，此时按下Y键蝙蝠侠就会对攻击进行格挡反击。由于格挡动作的优先级是高于其他行动，也就是说当玩家按下Y键时蝙蝠侠会立刻中断当前动作，优先对攻过来的敌人展开反击。当敌人出招时头顶出现的是红色闪电标志，就表明这种攻击无法被格挡反击，这时候就最好是连按A键绕到敌人身后躲开攻击。

蝙蝠侠有一大特性就是动作比一般杂兵快，纵使对方已先出招，只要玩家的按键时机不算太迟，都能够后发制人。但要注意，蝙蝠侠的攻击、反击等动作都不是无敌的，在面对多名敌人的混战中要尤其小心被前后夹击。惟有一种特例——当○键的挥舞披风打晕敌人时立刻按下□键，蝙蝠侠会做出连续快速的攻击，最后一下的击倒攻击动作是全身无敌的，身边的杂兵会中断出招动作。



潜行攻击

"《蝙蝠侠 阿克汉姆》系列"的重要看点之一就在于能够让蝙蝠侠潜伏在暗中伏击敌人。潜行攻击简单来说分为空中潜行和地板潜行两种，在空中潜行的状态下按Y键是切换目标，按X键直接从空中伏击敌人，从空中伏击



敌人之后还得使用RT+Y键来给敌人最后一击。同时还能用蝙蝠镖和炸弹发射器来打敌人，但是基本上不会造成什么伤害。在地板潜行则是可以等敌人从上面走过时按Y键立刻向他攻击。

在潜行状态下可以使用侦查模式来查看玩家目前的状态和敌人的监视范围，当蝙蝠侠被敌人发现时，在侦查状态下身体是发红光的状态。当蝙蝠侠处于敌人的监视范围之外时，可以想办法绕到敌人的身后然后按Y键将其放倒。

侦查模式



按住LB键就能够进入侦查模式，解析身边的设备或目标物来寻找对应的方法，使用右摇杆可以移动镜头来选择扫描物。已经扫描过的东西会以橙黄色来显示，未扫描过的东西则是绿色的。本作的收集要素之一"侦查线索"就必须用侦查模式才能够发现。

装备



本作里蝙蝠侠的初始装备为"钩爪枪（Grapnel Gun）"、"蝙蝠镖（Batarang）"和"密码破解器（Crypto Sequencer）"，其他的装备以及装备的升级都要通过在三个区域里进行探索找到宝箱才能够获得。

装备名称	获得地点	升级地点	使用方法
钩爪枪（Grapnel Gun）	初期装备	-	进行高处移动，按RB键即可发射。
蝙蝠镖（Batarang）	初期装备	管理区（Administration）	十字键的↓键可切换到蝙蝠镖，按住LT键锁定目标，然后按RT键发射。升级后的蝙蝠镖是带电的，可以用来干扰电闸等带电设施。
密码破解器（Crypto Sequencer）	初期装备	-	在可解谜的门前使用密码解锁，一共有Delta、Alpha、Beta、Gamma四种编码，不过后三种需要在流程中获得。解锁的方法为找到三个重合的数字，密码的生成是随机的，一开始系统会给玩家一个数字提示，然后需要将剩下两个数字找出来之后按A键即可解锁。Alpha编码在工业区（Industrial）可以拿到，Beta编码在管理区（Administration）可以拿到，Gamma编码在管理区（Administration）的Joker战后获得。
蝙蝠爪（Batclaw）	牢房区（Cell Blocks）	-	十字键的↑键可切换到蝙蝠爪，蝙蝠爪的作用一般在于将障碍物拉开或拉开通风口的门。
绳索发射器（Line Launcher）	管理区（Administration）	工业区（Industrial）	十字键的→键可切换到绳索发射器，按住LT键时蝙蝠侠周围会出现两个箭头标志，红色的箭头代表不能够进行绳索移动，白色的箭头则是能够移动，在按住LT键的情况下可以使用左摇杆调整左右方向，然后按下RT键发射即可进行移动。升级之后的绳索发射器能够让蝙蝠侠踩在上面方法是移动过程中按下A键，在这种情况下还能够继续发射绳索来移动到高处，部分收集要素就是需要用到绳索发射器的这一机能才能够拿到。
炸弹发射器（Gel Launcher）	工业区（Industrial）	牢房区（Cell Blocks）	十字键的←键可以切换到炸弹发射器，按住LT键可以选择发射目标，在没有发射目标的情况下会将目标默认在蝙蝠侠的脚底，一次可以发射三个炸弹，发射炸弹之后按住LT键再按下对应按键即可引爆，对应按键分别为X、Y、B。

TIPS 在牢房区的企鹅鸟笼如果最后少了一个的话很有可能是【企鹅鸟笼14】，升级绳索发射器之后可以返回去拿

攻略流程

Gotham City

游戏开始后就是战斗教学，使用X键可以使用普通攻击，使用Y键可以在敌人攻击时进行反击，解决完杂兵之后一路跟着猫女，路上很多地方需要按RB键来发射钩爪来抵达远距离的地方，部分路段需要蹲下来前进，路过一个通风口时还需要连打按键来打开门。往前走一段距离之后就会发现下方的几个杂兵，这时候可以按X键使用空中滑铲进行先发制人，之后就是一大波杂兵战，善用反击可以减少来自敌人的攻击。继续前进来到一个楼梯下面需要用RB键的侦查模式来调查楼梯之后住LT再按RT发射蝙蝠镖将梯子射下来之后再使用钩爪爬上去（何必呢……直接用钩爪不就行了？），使用再往前走一段路之后就会发现高台上的一个敌人，发射钩爪来到他的下方将其拉下去之后一路爬到最高处可以发现三个拿枪的敌人，三个敌人的攻击力很高所以不能够硬拼，这时就需要用侦查模式观察他们的索敌范围之后对角落里的敌人使用空中滑铲将其击倒然后使用RT+Y键给敌人最后一击之后再使用钩爪返回高处，重复三次即可。往前走之后会发现路上有不少敌人，有个敌人会从上方来攻击玩家这时需要玩家发射蝙蝠镖来让他的立足之处崩坏。前进至最高处之后就是与猫女的BOSS战。



BOSS：Catwoman

这里注重的是反击战，反击之后会出现按键提示，按下B键打猫女后她会出现硬直，这时候使用普通攻击连段将其击飞，重复一两次之后再次用反击键回避她的攻击时会出现画面特写，这时候需要连续回避直到画面出现B键的提示将其发出硬直，然后使用普通攻击将其击败即可。

Blackgate Hub

从高处跳下来解决三个杂兵触发剧情，剧情后可以从牢房区（Cell Blocks）、管理区（Administration）和工业区（Industrial）三个区域中任意选择一个区域开始剧情，区域选择的先后顺序不会影响剧情的发展。



Cell Blocks

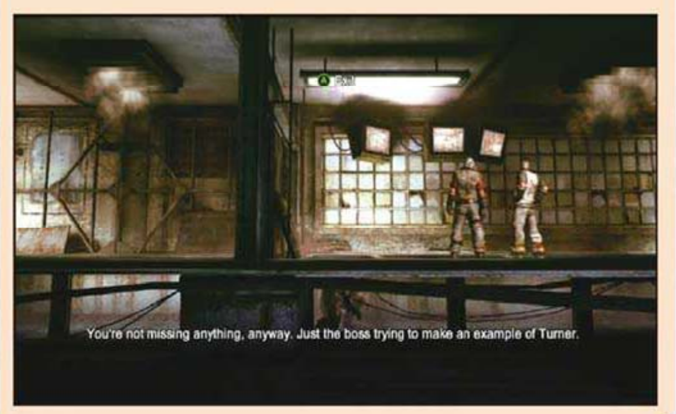
从入口上方进入该区域，跳到第二个落脚点的时候先别进去，跳下来调查地面可以获得【侦查线索 Bird Of Prey 1/4】，打开通风口的门前进到屋内，房间中间有钉刺，需要左摇杆＋两次A键翻滚躲过，通过通风口解决里面的敌人之后按A键解谜，用左摇杆将三个格子移到数字所标示的位置即可，难度不大而且没有次数限制，解谜时的数字都是随机生成的，所以正确数字是哪个还需各位玩家亲自来尝试之后才行。这时左边和右边的大门限制就会解开，先来到左边使用侦查模式调查左边的两个鸟笼之后用蝙蝠镖将其射下来，这时候可以获得【企鹅鸟笼01】和【企鹅鸟笼02】，使用侦查模式调查网状铁门里的绿色碎片可以获得【侦查线索 Cell Block Bird Cage 1/3】，这时还能够顺便把通往入口处的大门打开。回到之前从通风口下来的敌方往右方前进，不用理会钉刺之后的路直接使用钩爪来到上方的通风口前，在画面左边有【企鹅鸟笼03】。

通过通风口之后就可以遇到不少杂兵，这时先跳下来从后方使用Y键解决掉角落的杂兵，走到网状地板前按RT+A键进入地板，等待右边的一个杂兵走过去之后从后方解决掉，最后剩下两人就简单很多了，除了从身后袭击之外，玩家还能够在地板下面等敌人从上方经过时按Y键瞬间从地板冲出来解决敌人。从使用钩爪移动到右边的高台再移动到前方的高台时，往回走一段路可以在右边发现一个更高的高台，那里有【企鹅鸟笼04】和【企鹅鸟笼05】。

来到最左边调查装置可以打开右边的大门，进入右边之后用钩爪来到通道，这时里面会出现一个敌人，使用B键转身挥动披风让敌人陷入硬直之后用普通攻击连击即可解决掉，这时通道最左边的门还不能够进入，只能从中间的通风口前进。继续前进潜入地板解决两个敌人，在门前使用侦查模式调查地面可以获得【侦查线索 A Life On The Line 1/5】。往前行之后从高处袭击下方的杂兵群，善用反击来攻击就没问题了，解决完敌人之后使用侦查模式调查油桶解谜，解谜成功后立即使用钩爪到上方避难，等油桶把地上炸出个大坑，在坑下面的地板上有【侦查线索 Ground Zero 1/3】。

往前走来到一座着火的监狱层，最底层的右下角有【侦查线索 Cell Block Bird Cage 2/3】，首先解决最下面的敌人，然后来到左边的通风口移动到上方，从上方袭击下面的三个敌人，优先解决拿枪的那个，之后剩下的两个就没啥威胁了。解决完敌人之后解开门锁来到下一个场景时，在着火的电梯左边上方可以看到【企鹅鸟笼06】，在着火的电梯前可以看到【企鹅鸟笼07】。

使用钩锁来到上方用侦查模式调查上面的铁窗之后再用蝙蝠镖将其打开，上去用侦查模式调查电梯之后用蝙蝠镖打断电梯的绳索，原路返回到冒火的地方使用冲刺跳过去。这里有两个敌人，可以通过躲在地板里将他们解决掉，在解决掉第二个人之后来到左边时可以发现【企鹅鸟笼08】、【企鹅鸟笼09】和【企鹅鸟笼10】，继续前进调查箱子可以拿到"蝙蝠爪（Batclaw）"，按方向键↑键可以切换到蝙蝠爪，按住LT+RT键可以将上方的通风口，这里先补急着出去，首先使用蝙蝠爪将左边的通风口打开，进入之后调查箱子可以拿到【装甲升级部件①】。然后回到拿到蝙蝠爪的房间拉开中间左边的通风口大门即可出去了，来到之前打掉电梯的地方，从下面跳过去之后可以看到一个通风口，使用蝙蝠爪将窗口打开进入房间里使用侦查模式可以发现【侦查线索 Ground Zero 2/3】。



TIPS 很多宝箱都是需要用到升级过后的装备才能拿到的，如果读者们嫌来回跑麻烦的话可以等到最终战前将装备都升级完之后再去拿宝箱也不迟

返回监狱层首先来到左下方的走廊里使用蝙蝠爪将通风口的门拉开，爬进去可以拿到【突袭升级部件①】。使用蝙蝠爪将右上角的门破坏掉，上去之后使用侦查模式调查门可以获得【侦查线索 A Life On The Line 2/5】，从门旁边的小门进去来到左边可以发现【企鹅鸟笼 11】和【企鹅鸟笼 12】，来到尽头的房间可以看到【企鹅鸟笼 13】，调查屋顶的房梁，然后使用蝙蝠爪将其拉下来打破地板，落下来时可以在左边看到【企鹅鸟笼 14】，同时还有【侦查线索 Bird Of Prey 4/4】，不过这需要拿到升级过的绳索发射器之后才能获得，所以这里咱们就先不理会它。

跳下大洞来到底部后先爬上旁边的墙，使用侦查模式调查中间的部分可以获得【侦查线索 A Life On The Line 3/5】。一直前进来到户外，使用蝙蝠爪将铁门拉下来之后进入地板将敌人解决掉，然后再使用蝙蝠爪将墙壁拉塌，迅速躲在地板里，这时上面的敌人就会冲下来，等敌人路过地板时就是他的死期。继续前进触发与 Bronze Tiger 的 BOSS 战。

BOSS·Bronze Tiger

开头使用对付猫女时的反击＋挥动披风转身，重复两三次之后敌人就会使用高挑攻击，这时没法反击，当敌人跳起时就使用翻滚（方向键＋两次 A 键）躲过，当他被卡在地面时就挥动披风转身打出硬直，之后他会起跳两次，闪过两次之后才会有 B 键的提示。最后的他会采用近身战，需要在特写状态下闪过三次后才会有 B 键提示，重复两三次之后就可以打倒他。

剧情之后来到房间里，使用侦查模式调查地面，然后使用蝙蝠爪将重物全部移开之后发现一个通往楼下的爬梯，沿着路一直走来到一个通了电的水池，使用侦查模式调查上面的电箱，使用蝙蝠爪将两个电箱的外壳打开，然后使用蝙蝠镖将两个电箱打坏即可通行，进入门后可以发现【企鹅鸟笼 15】、【企鹅鸟笼 16】和【企鹅鸟笼 17】。从开关右下角的通风口进去可以找到【侦查线索 Bird Of Prey 1/4】。调查开关解谜之后上去就是一场杂兵战，战后继续前进，沿路一直使用侦查模式调查血迹，直到出现地图提示，打开地图后会标明目的地。



来到监狱层时下方会新出现两个拿枪的敌人，继续往前走会出现新的杂兵，他们手上会拿着电球，这时候需要使用左摇杆＋两次 A 键来面对着他们躲过攻击之后才能够对他们使用攻击。往前走时之前碍事的大箱子也可以用蝙蝠爪给清除掉，回到之前杂兵们运送武器的电梯前，使用侦查模式调查电梯开关即可进入新的区域。

下到新区域之后往前稍微走一段路可以使用侦查模式看到一扇门，调查完之后使用蝙蝠爪将其拉开可以拿到【护手升级部件①】，再往前走一段路触发剧情之后牢房区的探索进度目前暂时告一段落，沿路返回至入口处，从另一边的大门进入管理区（Administration）。

Administration



通过走廊打开门之后里面会有一个拿着电球的敌人，解决敌人往上爬，来到最高处的走廊可以发现【小丑牙齿 06】，回到高处使用蝙蝠镖打掉中间的木板进入房间内，可以发现一个通风口，来到书房里调查叔可以打开通道，这时候使用侦查模式调查通道上方可以拿到【侦查线索 Kidnapped 1/4】，从通道里出来就是一场杂兵战，在左边铁门旁边有【侦查线索 No Laughing Matter 2/3】。从右边跳下去可以发现被关押的两个警察和两个敌人，上到屋顶，从右边的通风口下去，来到地板下解决敌人，需要注意的是两个敌人都拿着枪，所以必须速战速决。

沿路来到屋子里，使用侦查模式调查地上的尸体可以获得【侦查线索 The Joker Is Wild 1/4】，往前走时小丑的笑声传来，天花板倒掉着尸体，再稍微往前走可以看到属于管理区的收集要素【小丑牙齿 01】和【小丑牙齿 02】，和企鹅鸟笼一样，碰到的话会受伤，所以用蝙蝠镖干掉即可。进门之后触发剧情，打开地图会显示目的地。这时先不急着往上走，调查左下角可以发现【侦查线索 No Laughing Matter 1/3】，往右边走可以发现【小丑牙齿 03】，进入右边的房间来到底层可以发现【小丑牙齿 04】和【小丑牙齿 05】。使用侦查模式调查上面的木板，然后使用蝙蝠镖将其打掉之后就能够通行了，往前走会遇到小丑，之后走廊里会充满毒气，在这里死亡的话还能够拿到一个成就。

进入警察所在的房间通风口，走出来之后会发现一批拿枪的敌人，先爬上高处，然后使用蝙蝠镖打掉吊灯砸死一人，然后从上面的小洞来到右边，使用蝙蝠镖击中火警铃吸引敌人来到吊灯下，反复两次可以砸死两人，最后剩下一人可以慢慢解决。在右边的天花不知道是不是贴图原因，在使用蝙蝠镖选择目标时天花板上就有了反应，射中的话可以打掉【小丑牙齿 08】。救下警察之后房间里会全是毒气，使用钩锁来到高处就不会被毒气影响，进入新打开的通风口内，沿路走会有电流阻挡，看准电流中断的时机过去即可，走到一半通风口里会全是毒气。

走出来之后先不急着去解决下面的杂兵，用蝙蝠爪拉开右边的通风口门，爬进去之后可以发现【侦查线索 No Laughing Matter 3/3】。回来解决杂兵之后打开门进入一个全是毒气的房间，爬到上边的房间往左走，这时左边地板全都通了电，使用侦查模式调查上面的通风口，用蝙蝠镖打掉门，走出通风口可以发现【小丑牙齿 07】，来到右边调查箱子可以拿到新装备“绳索发射器（Line Launcher）”，回到之前发现小丑牙齿的地方按下→键将装备切换成绳索发射器之后按住 LT 键，然后按←键或→键＋RT 键即可通过之前通电的地板。

这时候可以返回去最开始关着两个警察的地方去拿【装甲升级部件③】，在之前拿到【侦查线索 No Laughing Matter 1/3】的通风口过去使用绳索发射器可以拿到【战衣 New 52·头】。



先使用钩爪来到右上方，一路走到尽头的房间可以发现【战衣 Red son·头】，从房间的中间跳下去，调查右下角可以找到【侦查线索 Kidnapped 2/4】，在前方有两个敌人，解决掉敌人后调查中间的画可以获得【侦查线索 Doctor's Orders 1/3】，在左上方还有三个敌人。解决完敌人之后继续前进来到下一个房间先不急着用绳索发射器继续往前走，往下走可以发现【小丑牙齿 08】，如果之前没有使用贴图 BUG 将其打掉的话在这里就可以拿到。到一个着火的大厅，打开左边的门可以通往之前来过的区域，从中间燃烧的木块上跳过去后进入新的房间，在下方有毒气的地方可以发现【小丑牙齿 09】和【小丑牙齿 10】，往前走会发现两个敌人，当两人站在一起时使用蝙蝠镖将吊灯打下来一起砸死就可以省很多事。

沿着路一直走回到最初的大厅，使用绳索发射器来到右上角的通道，最深处的箱子里有【战衣 One Million·头】。来到之前

卷首特集 特别策划 劲作前瞻 成就集中营 典藏攻略 下载游戏乐园 DLC补完计划 实用技术 软组织

拿两个小丑牙齿的房间使用绳索发射器来到右边，在房间里发现一个可疑的大礼盒，使用蝙蝠镖射掉所有气球，地上就会出现一个通道，从通道走出来后调查左下角的仪器可以找到【侦查线索 The Joker Is Wild 2/4】，往前走会看着右下角和左上角分别有一个通风口，拉开左上角的通风口进去可以找到【装甲升级部件④】。再穿过一个通风口下来时会发现【小丑牙齿 11】和【小丑牙齿 12】，使用侦查模式调查墙上的涂鸦，来到右边将墙壁推倒，调查尸体获得"Beta 编码"，这时可以解开所有蓝色标志的机关了。

打开门来到最左边时先不急着飞过去，使用蝙蝠爪将左上角通风口的门打开，爬起进去之后调查地上的杂物再用蝙蝠爪拉开，发现【侦查线索 Information Gathering 1/4】。飞到对面的走廊打开门触发剧情，继续往右转打开门锁。这时可以出去，不过有几个收集可以拿，回到之前有燃烧木块的房间，在下方有一个蓝色标志的机关（在地图上有标示），调查左下角的物品可以拿到【侦查线索 Information Gathering 2/4】。回到最初的大厅来到户外，打开下面的大门进入新的区域，然后就是与 Deadshot 的 BOSS 战了。

BOSS·Deadshot



一开始需要躲避 Deadshot 的子弹前进，需要注意不要靠近那些油桶，尽量使用下蹲来躲过子弹，往左边方向前进，路上有两个照明灯，使用蝙蝠镖将它们打向 Deadshot 即可让他稍微停止攻击，进入左边的房间之后有三个杂兵，打完杂兵来到上层，Deadshot 会使用机关枪来扫射，中间会有一小段空挡，趁着空挡移动到边上，用蝙蝠镖打照明灯让 Deadshot 暂时无法行动，然后使用绳索发射器飞过去就可以取得胜利了。

剧情之后来到新的区域，调查左下角可以找到【侦查线索 Kidnapped 3/4】，打开大门穿过通风口可以找到【小丑牙齿 13】、【小丑牙齿 14】和【小丑牙齿 15】，潜入地板解决两个敌人，往前走还有一个敌人，解决完敌人之后靠近大门触发剧情，地图更新新的目的地。

来到下方解开门锁之后调查里面的尸体可以获得【侦查线索 Kidnapped 4/4】，继续往前走有场杂兵战，里面有新出现的敌人，需要用甩披风让他们出现硬直后一直 X 键连打才能打败。解决完杂兵之后从中间的楼梯上去，使用绳索发射器移动到左边，然后跳到右边可以发现【小丑牙齿 16】和【小丑牙齿 17】，然后回到中间的楼梯处解开门锁，使用侦查模式调查突刺后的两个机箱中间可以找到【侦查线索 Information Gathering 3/4】，来到最深处需要解谜。一共有四组八个图案，是用蝙蝠镖来砸，每次可以砸两个，两个图案相同时才能够继续砸，否则天上会落下炸弹，这时候需要玩家躲开炸弹，一共会落下六个，只要躲过周围的两个就没有危险了，全部解开之后中间的大门会打开。

进门调查箱子就可以升级蝙蝠镖，变成"电击蝙蝠镖（Shock Batarang）"，这时先绕回刚刚乘坐电梯的地方，别按开关让电梯下来，直接往前走来到底部可以找到【战衣 One Million·胸】。沿路走回到之前拿三个小丑牙齿的地方，这时候可以用蝙蝠镖将之前打不开的电路板通电，打开之前开不了的门。来到目标所在区域右下角，可以发现最后三个小丑牙齿【小丑牙齿 18】、【小丑牙齿 19】和【小丑牙齿 20】。



这时候玩家需要用蝙蝠镖将两处电路板破坏掉，原路绕一圈就能找得差不多了，在之前解锁的地方调查上面的电路板使用蝙蝠镖打开通风口，上去后那里也有一个需要破坏的电路板，同时左下角有一个【侦查线索 Doctor's Orders 2/3】，然后从反方向的通风口上去可以找到入口和最后一个电路板。进门之后触发剧情，管理区目前进度暂时告一段落。回到出口，先不急着出去，使用蝙蝠镖打掉之前进来时出现倒吊尸体那处的电闸，从通风口爬进去之后可以拿到【装甲升级部件⑤】，前往工业区（Industrial）。

这时可以回到之前与 Deadshot 战斗的场景，在高处的一个走廊可以找到【侦查线索 The Bidding War 1/4】

Industrial

进门后先从左边的地板来到右边，使用侦查模式调查大门之后爬上左边的高台移动到最左边的开关处将大门打开之后就能够进入工业区。

进门后先不急着往前走，拉开左上角通风口的铁门进去后可以找到【侦查线索 Power Play 1/4】。往前走会遇到三个杂兵，解决掉之后调查上方可以找到【黑色面具 01】，使用蝙蝠镖将其打掉，这是工业区特有的收集要素。继续前进进入下一扇门之后在拐角处的衣柜上可以找到【黑色面具 02】。继续前进会发现 4 个持枪的敌人，依次解决掉即可，如果被发现的话就躲回通风口里。全解决掉之后会再出现一个增援，将其干掉之后继续往前走会被关在一个房间里，右边会出来一个杂兵，先甩披风让他产生硬直之后使用普通攻击一直打就行了，解决掉敌人之后使用蝙蝠镖打掉两边的电闸就能够继续前进。



来到一个充满电流的房间，走到最右边，使用侦查模式调查右上角的设备之后使用蝙蝠镖打掉开关，爬上去进入房间调查箱子即可获得新的装备"炸弹发射器（Gel Launcher）"，这时候就可以炸掉墙壁了。使用方法为按住 LT 键对准目标，按 RT 键发射之后，在按住 LT 键的情况下按对应的按键即可引爆。

炸掉地面的墙壁之后来到地底，继续前进炸掉一扇墙，这时在钉刺的上方可以找到【黑色面具 03】。往前走乘坐电梯，下到一半时突然停电，使用炸掉发射器炸掉上方的门之后从电梯里出去，这时候建议使用侦查模式来行动，因为周围一片漆黑根本看不清东西。

沿路进入下水道之后输入密码打开大门，这时候就会触发 BOSS 战。

BOSS·Grundy



普通攻击是伤不了他的，他冲过来时使用翻滚即可躲过。用炸弹发射器打一下旁边的电闸，等 Grundy 来到电线上方时再引爆。这时候 Grundy 就会扯掉电线，来到左边冒黄烟的井盖前，使用炸弹发射器给井盖安上炸弹，当 Grundy 冲过来时引爆。这时就会进入最后一个阶段，来到右边，在右边的井盖上安上炸弹，同时给右边的电闸也安上炸弹，等 Grundy 冲过来时先引爆电闸，然后引爆井盖即可。

BOSS战结束后来到最后边调查瓦砾堆可以找到【侦查线索 Sixty Feet Under 1/3】，出门之后在楼梯口可以找到【黑色面具04】。爬上去之后使用炸弹发射器炸掉管子，一路前行，在断桥边上方有一个通风口，将其拉开之后进入，使用蝙蝠镖将开关关掉之后即可进入里面，找到【护手升级部件③】。断桥边的墙后有两个敌人，使用炸弹发射器将敌人连墙一起炸飞，紧接着就是一场杂兵战，战斗后在旁边可以找到【黑色面具05】。往前走触发剧情，然后从右边的地板来到左边，进入房间时可以看到【黑色面具06】。往前走来到门前触发剧情，地图上会出现目的地。继续往前走，来到一条走廊里往右上角的通风口进入，一路前行在拐角处可以发现【黑色面具07】，继续往前发现一个电闸，打掉电闸进入通风口可以找到【战衣 One Million·手】。

继续前进会发现四个带枪的敌人和一个人质，躲在上方依次解决掉就可。解救完人质之后从左边下去，进入通风口之后在右边可以看到【黑色面具08】，从房间里出来之后往左边走可以在通风口前的柜子上发现【黑色面具09】。

来到漆黑的电梯间时先不急着爬楼梯，沿路往右转，使用炸弹发射器打掉管子继续前进可以找到【战衣 Blackest Night·手】。

继续前进可以发现三个杂兵，在侦查模式里战斗时需要注意的是被敌人打到时侦查模式会自动解除。打完杂兵后在左边可以找到【黑色面具10】。继续前进爬上梯子，在第二个钉刺上方使用侦查模式检查一下天花板，然后使用炸弹发射器将其破坏。爬上去之后在右边可以发现【黑色面具11】，往前走在高台上可以发现一个持枪的敌人，这时候需要走出来使用蝙蝠镖将灯打掉，使用侦查模式调查敌人下面的东西，发射炸弹将其打掉即可。爬上去之后又会出现一个敌人，这时候调查敌人上方的灯，使用蝙蝠镖将其打掉。

来到下方解开密码，从高台上下来之后可以看到【黑色面具12】，往前走炸掉两次墙之后先不急着进入目的地，在炸掉第二次的时候稍微为往前走可以看到【黑色面具13】。进入目的地之后调查地上的尸体获得 Alpha 编码，这时候地图上绿色标志的门都可以进行解锁了。

先往左边走，使用炸弹把地板炸掉，站在瓦砾堆上使用绳索滑到右边就可以拿到【突袭升级部件②】，从高台上下来从右下的出口出去来到之前与一个敌人单挑的区域，使用炸弹将墙炸开后进去可以拿到【装甲升级部件⑧】。

原路返回到之前拿【黑色面具11】的地方下面右边的房间解开密码即可通电，来到上方呼叫电梯来到下层，爬到电梯上，调查对面的风扇之后使用蝙蝠爪将风扇拉开，然后使用绳索移动到对面，在尽头可以找到【侦查线索 Power Play 2/4】。进入房间后触发杂兵战，在左边柜子上可以找到【黑色面具14】。从旁边下去可以找到一个小口，进入后可以发现【侦查线索 Breakout Break-IN 1/3】。

继续往前走可以来到之前来过的房间，解锁打开大门进入新区域，要小心通电的地板，看准时机冲过去之后会触发杂兵战，由于地板是通电的，在战斗时还要小心地板的发光时机，把敌人打到通电地区可以轻松干掉一大片，炸开左边的墙来到尽头可以拿到【突袭升级部件③】。从电梯上方来到地板，踩一下地面之后往前走触发剧情，这一阶段的探索就到此为止。跳到左边的房间里可以找到【侦查线索 Breakout Break-IN 2/3】，走出这片区域之后往左走解开门锁来打最左边可以拿到【侦查线索 Final Stand 1/3】，继续往前走可以发现【黑色面具15】，紧接着是一场杂兵战。战后来到左边使用炸弹将门炸开之后进入地面来到下面的房间，可以找到【侦查线索 Power Play 3/4】，继续前进即可离开该区域。



这时四个装备已经拿齐了，就可以依次开始攻略三个区域的BOSS了。想挑战全成就的玩家需要注意的是，三个区域的三个BOSS每个在留在最后击破时所获得的装备部件是不一样的，如果想要全收集的话就必须三周目。

Lighthouse

进去后解决掉三个杂兵，使用蝙蝠爪将障碍清除，使用绳索发射器来到对岸，那里有两个持枪的敌人，继续往前走还会有三个杂兵。由于灯塔这边没有收集要素，所以前行路上也不必绕远路，一路上使用各装备解决障碍与杂兵就行了。来到高台上会有一个持枪的敌人在那里监视着，迅速来到其下方使用蝙蝠爪将他脚底的平台拉掉即可。最高处的敌人则是先用蝙蝠镖敲打一下地板，然后跑过去引诱他扔手雷，手雷掉地之后立刻冲回去扔一个蝙蝠镖即可。来到最高处破解密码，下方的房间解锁，这时候就能够去牢房区的后续区域了。



Cell Blocks

进入之后触发剧情，紧接着就是牢房区的BOSS战了。

BOSS·Penguin



首先使用侦查模式扫描一下灭火器，来到高处将灭火器打爆之后就可以吸引杂兵上来，也可以用炸弹发射器来设置炸弹吸引他们过来。这时切换到蝙蝠爪将他们的背包拉爆即可将他们消灭，不过需要注意的是尽量别被他们追上，两个杂兵都是使用机关枪，一阵扫射过来HP也会去掉个五分之一。解决完杂兵之后从上方扑向Penguin，之后是X键连打，进入第二阶段。

第二阶段依然会有杂兵，同时还有一个侦察机，侦察机可以用蝙蝠镖打爆，剩下的3个杂兵按照刚才的方法慢慢打。

第三阶段也是相同步骤，只不过侦察机会增加一台。

剧情之后往下走，这时候大门还没法开，需要去寻找 Gamma 钥匙。来到最右边可以拿到【侦查线索 The Bidding War 2/4】，从右上方可以回到之前的电梯间，上到电梯间的右上角（也就是之前拿企鹅鸟笼的地方）使用绳索发射器来到对面可以拿到【战衣

Blackest Night·胸】，往前走到之前堆着集装箱的地方，进入通道解开绿色的锁可以继续前进。

沿路解决掉两个杂兵之后使用炸弹射机器将上面的通风口打开，进尽头之后先别急着下去，炸掉上面的墙，来到尽头可以找到【侦查线索 A Life On The Line 4/5】。来到最低处触发杂兵战，继续前进解决完三个杂兵之后进入右下的门，路上可以看到【企鹅鸟笼 18】和【企鹅鸟笼 19】，将最深处的门解锁之后可以返回原来的地方。回到刚刚解决掉三个敌人的桥上，从右边高台飞到对面，从右边跳下来可以拿到【战衣 One Million·脚】，前进途中可以找到【侦查线索 A Life On The Line 5/5】，从旁边跳下去滑翔到左边之后可以找到一个立足点，立即飞过去。

将上面的地板炸掉，沿路就可以来到开门的地方，沿路走到对面，解决三个杂兵之后将左边的墙破坏掉，可以拿到【企鹅鸟笼 20】，进门之后使用炸弹将旁边的三个按钮解开，然后使用蝙蝠镖从上到下按照 4、3、3、1 的顺序来打红灯，进入之后可以将炸弹发射器升级到 LV2。

从左边乘电梯就可以离开，当然，也可以在这里把之前未拿完的宝箱全拿到手，宝箱的位置在地图上都有标示，以目前的装备已经可以将除了【战衣 Blackest Night·腰】之外的所有牢房区宝箱全部拿到手。【侦查线索 Ground Zero 3/3】在C区大牢房的通风口里，【侦查线索 Cell Block Brid Cage 2/3】，【侦查线索 Bird Of Prey 2/4】在之前追赶 Penguin 时破解的电梯底下的房间里，【侦查线索 Cell Block Brid Cage 3/3】在之前用火药桶炸开的洞上的通风口内，【侦查线索 Bird Of Prey 3/4】在第二次来牢房区时通过解锁门走廊尽头的通风口里。



Industrial

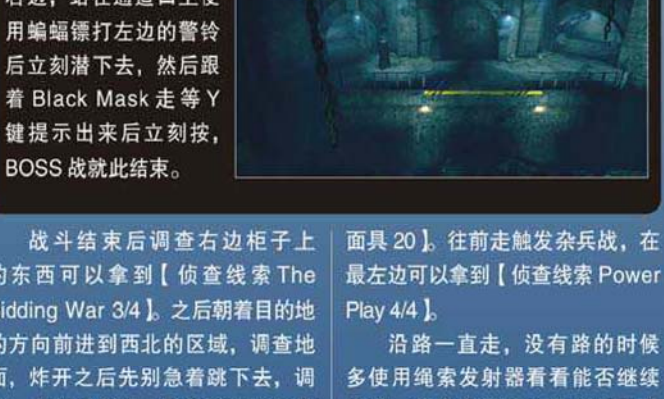
从之前出来的门进去，路过有水的那段路时调查一下天花板，沿路爬上去可以拿到【战衣 Red Son·手】。沿路回到之前踩地板开门的地方，这时候可以使用强化过的炸弹发射器将门打开，进入第二个房间可以看到【黑色面具 16】，使用发射器打开门来到上一层，先不急着去右边，来到最左边可以拿到【侦查线索 Final Stand 2/3】，进入最深处的房间触发剧情，需要一百年躲避 Black Mask 抛下来的炸弹一边攻击杂兵。结束后大门会通电，这时候先从下方炸地板来到一个开关前，用炸弹发射器射一下开关，移动到右边红外线的门前再引爆，移动到上方不断前进会有一段杂兵战，路上会遇到两个开关，引爆一次用来开门之后再朝开关设一次，沿路返回地面时刚好会遇到三个开关，一起引爆之后电流就会停止。继续前进触发 BOSS 战。



BOSS·Black Mask



Black Mask 的攻击输出很猛，跳下平台时千万别使用滑翔（惨痛经验教训的结论），使用侦查模式调查最左边的灯，使用蝙蝠镖打最右边的警铃，把 Black Mask 的注意力吸引过去之后之后打掉左边的灯，潜入地下来到最右边，站在通道口上使用蝙蝠镖打左边的警铃后立刻潜下去，然后跟着 Black Mask 走等 Y 键提示出来后立刻按，BOSS 战就此结束。



战斗结束后调查右边柜子上的东西可以拿到【侦查线索 The Bidding War 3/4】。之后朝着目的地的方向前进到西北的区域，调查地面，炸开之后先别急着跳下去，调查一下左边的门，将其拉开之后使用蝙蝠镖开门，进门后可以拿到【战衣 Red Son·脚】。从炸开的地面跳下去，从右边的地板进入中间的房间可以拿到【黑色面具 17】，解决完两个拿枪的杂兵，在两个排气管中间的一块天花板是可以炸掉的，在最右下角有【侦查线索 Final Stand 3/3】。来到下一个房间，右下角有【黑色面具 18】，在最左边有【装甲升级部件⑦】，需要用炸弹发射器将出水口堵住之后才能破墙而入。进入下水道打掉开关后从开关上面进入，通道里面有【侦查线索 Sixty Feet Under 2/3】，走出通电处可以看到【黑色面具 19】，来到最低处可以发现【黑色面具 20】。往前走触发杂兵战，在最左边可以拿到【侦查线索 Power Play 4/4】。

沿路一直走，没有路的时候多使用绳索发射器看看能否继续前进，沿路关闭了水闸之后从左上方的通道，打开宝箱即可升级绳索发射器，在发射绳索移动的期间按下 A 键即可站立在绳子上，一点点地往上爬。从圆柱围墙里上来后先不急着离开，继续往上移动可以拿到【战衣 New 52·脚】。来到地图最边缘的部分（污水上的垃圾堆）检查之后可以找到【侦查线索 Sixty Feet Under 3/3】，在东北部的区域里有一个排水口，使用炸弹发射器将其堵住之后可以拿到【侦查线索 Breakout Break-in 3/3】。

使用侦查模式跟着路标走可以去到管理区。

Administration

从工业区进入管理区之后触发剧情，紧接着是 BOSS 战。

BOSS·Joker

开战后使用绳索发射器冲过去给他一记飞踢，然后需要躲避小丑的子弹，躲避三发之后他就会出现硬直，使用绳索发射器冲过去给他飞踢，重复两三次之后进入下一阶段。这时小丑会使用近身的电棒攻击，当他冲过来时使用蝙蝠镖将棒子的电流打散，等小丑充电时给他一记飞踢。最后一个阶段时场景会充满毒气，不过影响不大，重复之前的步骤即可将其击败。上面的杂兵会扔一些炸弹下来干扰玩家，炸弹范围较广，所以要尽快躲开。

战斗结束后拿到 Gamma 编码，地图里的红色门就可以打开了。这时候所有的装备已经收齐，可以到地图各处去找道具箱和“侦查线索”线索，最终战是在牢房区深处的“Arkham Wing”进行。

由于宝箱是在地图上有所标注所以剩下了几个宝箱在这里就不标明位置了，接下来解说一下管理区剩下的几个“侦查线索”线索所在位置。

Doctor's Orders 4/4：之前用吊灯来砸敌人而且关着两位人质的地方，在右边的平台上，靠近之后才能找到。

The Bidding War 4/4：从BOSS战的房间里出来，在开关的右上角位置。

The Joker Is Wild 3/4：在进入猜谜房间（用蝙蝠镖砸开关摆出相同颜色的那个）之前下面喷出毒气的房间里，调查旁边的墙，使用炸弹发射器炸掉之后来到对面的走道，使用绳索发射器即可飞过去。

The Joker Is Wild 4/4：从BOSS战房间出来之后来到一个着火的走廊，右边有一堵墙是可以打碎的，进去之后就能看到。

Information Gathering 4/4：囚禁监狱长那片区域右侧的最左上角。



Industrial



进门后一路前行，移动到左边的高台上先将地板炸掉，然后使用绳索来到高处看到两个电闸，要在短时间内将两个电闸都停掉，否则之前停掉的电闸会重新启动。停掉电闸后来到一个充满电流的高台，滑行到右下方，一路前行，期间遇到的机关都并不算难，来到尽头解开门锁，进入大门触发剧情。

剧情之后地图上回出现目的地提示，此时的战斗根据最后击破的BOSS不同而不同。

① Black Mask：破解5个礼物盒上的密码，破解会出现英文乱码且有时间限定，最后可以获得【战衣 One Million・腰】。

② Joker：需要解除5枚炸弹，每个炸弹的倒计时时长不同，在限定时间内给电线相连的3个机关安装炸弹，再一起引爆就能解除，最后可以获得【战衣 Red Son・腰】。

③ Penguin：需要解救5名人质，每个人质身边都有一个拿着机枪的杂兵，需要在不引发注意的前提下用蝙蝠爪将其背包拉爆，最后可以获得【战衣 New 52・腰】。

拿到最后的宝箱之后前往灯塔开始最终战。

BOSS·Catwoman

第一阶段和序章的战斗差不多，只不过猫女多了空中攻击，当她冲到空中的时候回避即可。等猫女的HP清零后进入第二阶段。

第二阶段里玩家是看不到周围的东西的，当猫女的红色眼镜出现时就立刻按Y键受身，然后按B键使其气绝之后进行攻击。



第三阶段时她会使出残像，真正的猫女在攻击时头上会出现闪电的标志，当她靠近时按Y键回避，回避3次再按B键进行攻击，按键的时机一定要把握好，不能多按，否则会被猫女反击。

多周目要素



● 可继承

侦查线索线索

已获得的战衣部件（就是可以换装的那种）

● 不继承

地图资料

装备等级

强化类部件

收集要素

宝箱

本作的宝箱在地图上都会以一个白色的问号标示，本作的宝箱分为两个部分，一个是用来强化蝙蝠侠身体能力的“升级部件”，另一个是可以用来换装的“换装部件”。宝箱详细的位置在上文的流程攻略中以及游戏的地图里已有标注，所以下文就不再做图示的详细介绍。

升级部件

● **Armor**：每集齐4个“装甲升级部件（Armor Reinforcement）”可以令蝙蝠侠的血量上限提升50%，游戏中共能找到8个此类部件。

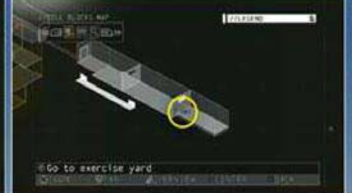
● **Heavy Gauntlet**：每收集1个“护手升级部件（Heavy Gauntlet）”都能提升蝙蝠侠的格斗攻击力，游戏中共能找到3个此类部件，分别提升25%、50%、100%的攻击力。

● **Rush**：拿到“突袭升级部件（Rush Upgrade）”后血槽的右侧会出现一条“突袭槽（Rush Bar）”，游戏中共能找到3个此类部件，故最多3条槽。当蝙蝠侠以体力全满的状态击倒敌人就能积蓄突袭槽，突袭槽蓄满的情况下攻击力会有相应提升，一旦被敌人击中1次突袭槽就会清空1条。

卷首特集 特别策划 动作前瞻 成就集中营 典藏攻略 下载游戏乐园 DLC补完计划 实用技术 软组织

装甲升级部件

●装甲升级部件①

●装甲升级部件②




●装甲升级部件③




●装甲升级部件④




●装甲升级部件⑤




●装甲升级部件⑥




●装甲升级部件⑦




●装甲升级部件⑧




护手升级部件

●护手升级部件①





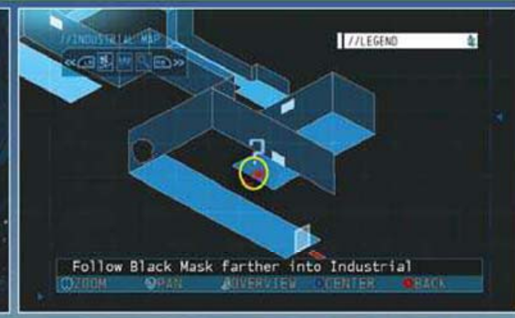
●护手升级部件②





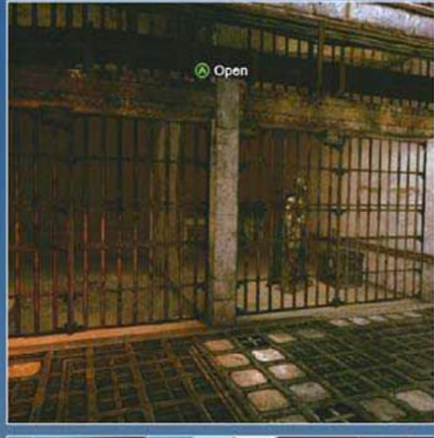
●护手升级部件③





突袭升级部件

●突袭升级部件①





●突袭升级部件②





●突袭升级部件③





换装部件　换装部件会分成好几个部分分散在地图里，其中有三个部件是需要分别将每个区域的三个BOSS留到最后击破之后从猫女的最后宝箱里获得，所以说想要收齐换装部件就必须要三个周目。

战衣New

※“战衣New 52·腰”需要将Penguin留在最后击破之后在最终战前获得。

●战衣New 52·头





●战衣New 52·胸





●战衣New 52·手





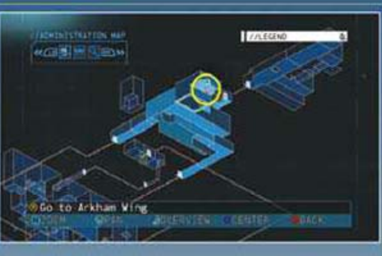
●战衣New 52·脚



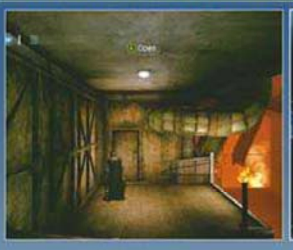
战衣Blackest Night

●战衣Blackest Night·头





●战衣Blackest Night·胸





●战衣Blackest Night・手





●战衣Blackest Night・脚





●战衣Blackest Night・腰





战衣Red Son

※"战衣 Red Son・腰"需要将 Joker 留在最后击破之后在最终战前获得。

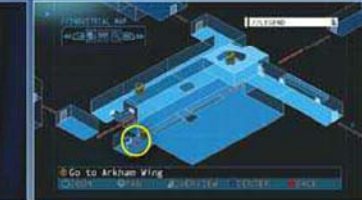
●战衣Red Son・头





●战衣Red Son・胸





●战衣Red Son・手





●战衣Red Son・脚





战衣One Million

※"战衣 One Million・腰"需要将 Black Mask 留在最后击破之后在最终战前获得。

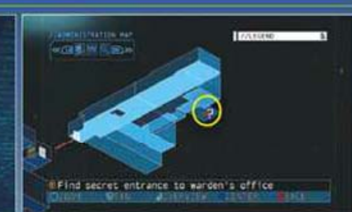
●战衣One Million・头





●战衣One Million・胸





●战衣One Million・手





●战衣One Million・脚



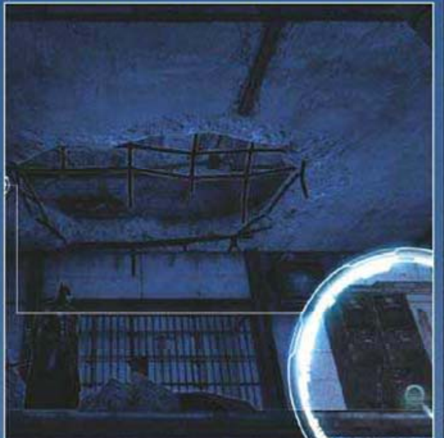


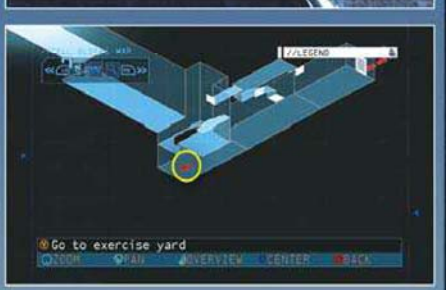
侦查线索 本作的收集要素之一“侦查线索”必须使用侦查模式才能够找到，“侦查线索”共有50个，每收集完一组就能够解锁一个文件和一张游戏设定图，全部拿到之后还能够解锁一个成就。详细的位置在上文的流程攻略中已有标注，在这里建议各位读者在玩的时候尽量多使用侦查模式来扫描一下周围，这样就可以防止漏掉侦查线索。

需要注意的是，本文里的“侦查线索”数字编号与游戏收集列表里的编号有所差异，下文的图解主要是以攻略文的顺序为主

Ground Zero

●Ground Zero 1/3（牢房区）



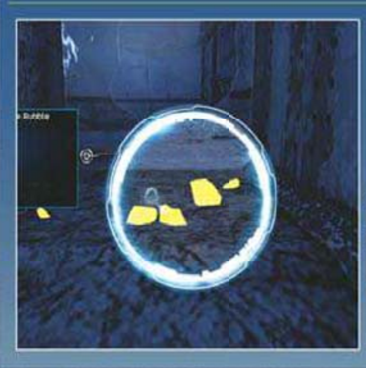


●Ground Zero 2/3（牢房区）





●Ground Zero 3/3（牢房区）





The Joker Is Wild

●The Joker Is Wild 1/4（管理区）



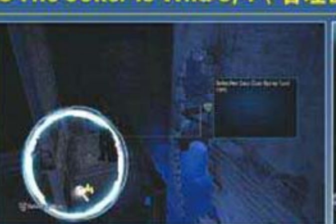


●The Joker Is Wild 2/4（管理区）





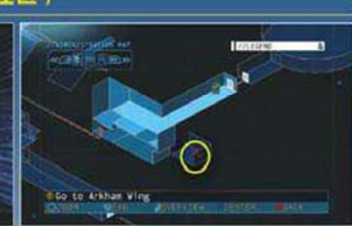
●The Joker Is Wild 3/4（管理区）





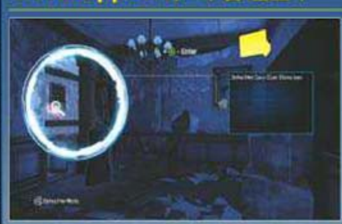
●The Joker Is Wild 4/4（管理区）

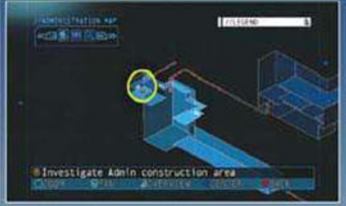




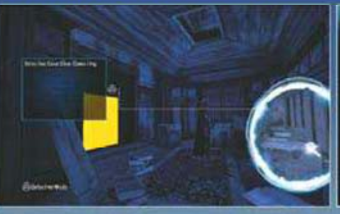
Kidnapped

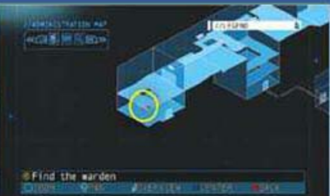
●Kidnapped 1/4（管理区）





●Kidnapped 2/4（管理区）





●Kidnapped 3/4（管理区）

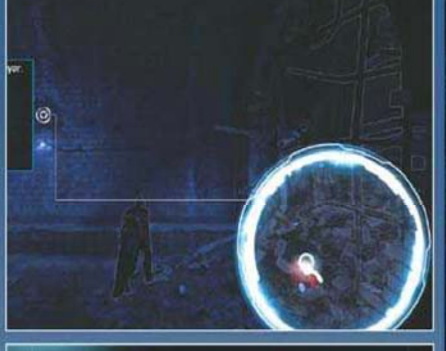



●Kidnapped 4/4（管理区）



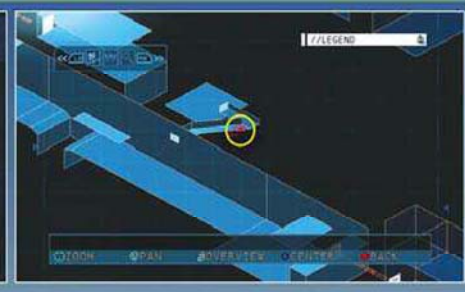
Sixty Feet Under

●Sixty Feet Under 1/3（工业区）

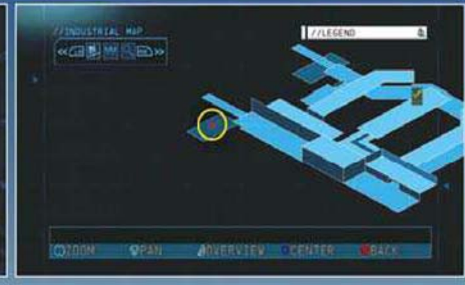

●Sixty Feet Under 2/3（工业区）





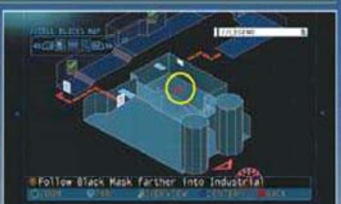
●Sixty Feet Under 3/3（工业区）





Bird Of Prey

●Bird Of Prey 1/4（牢房区）

●Bird Of Prey 2/4（牢房区）




●Bird Of Prey 3/4（牢房区）




●Bird Of Prey 4/4（牢房区）

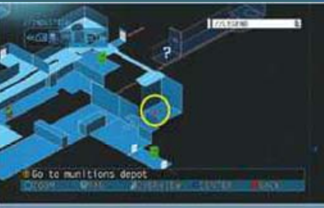



Breakout Break-in

●Breakout Break-in 1/3（工业区）




●Breakout Break-in 2/3（工业区）

● Breakout Break-in 3/3（工业区）



No Laughing Matter

● No Laughing Matter 1/3（管理区）





● No Laughing Matter 2/3（管理区）





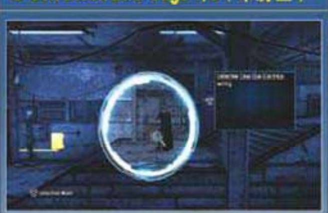
● No Laughing Matter 3/3（管理区）

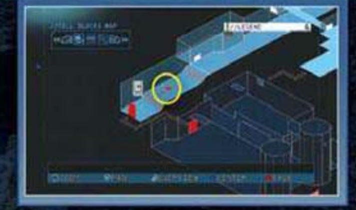




Cell Block Bird Cage

● Cell Block Bird Cage 1/3（牢房区）

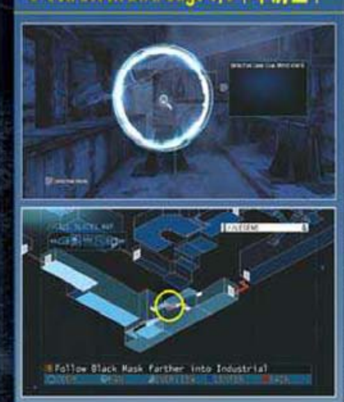




● Cell Block Bird Cage 2/3（牢房区）



● Cell Block Bird Cage 3/3（牢房区）



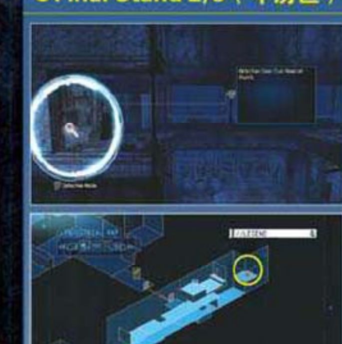
Final Stand

● Final Stand 1/3（牢房区）





● Final Stand 2/3（牢房区）



● Final Stand 3/3（牢房区）



The Bidding War

● The Bidding War 1/4（牢房区）





● The Bidding War 2/4（牢房区）





● The Bidding War 3/4（牢房区）





● The Bidding War 4/4（牢房区）





● Doctor's Orders 1/3（管理区）





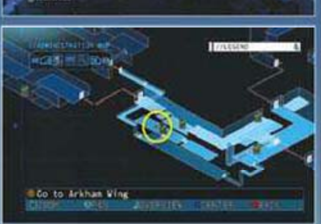
● Doctor's Orders 2/3（管理区）





● Doctor's Orders 3/3（管理区）





A Life On The Line

●A Life On The Line 1/5（牢房区）





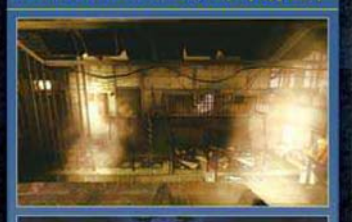
●A Life On The Line 2/5（牢房区）





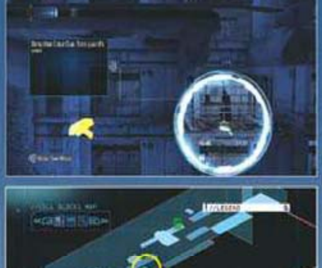
●A Life On The Line 3/5（牢房区）

●A Life On The Line 4/5（牢房区）





●A Life On The Line 5/5（牢房区）



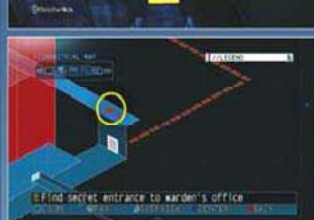


Power Play

●Power Play 1/4（工业区）

●Power Play 2/4（工业区）





●Power Play 3/4（工业区）

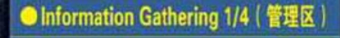


●Power Play 4/4（工业区）





Information Gathering



●Information Gathering 1/4（管理区）



●Information Gathering 2/4（管理区）





●Information Gathering 3/4（管理区）





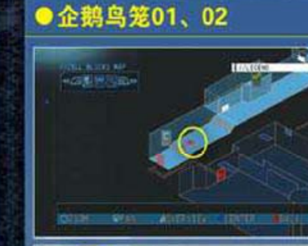
●Information Gathering 1/4（管理区）

各区域收集要素

本作除了灯塔之外共有三个区域，每个区域都有其特有的收集要素，牢房区（Cell Blocks）为企鹅鸟笼，管理区（Administration）为小丑牙齿，工业区（Industrial）为黑色面具，每个要素的收集都有20个，用蝙蝠镖将它们打掉就算是拿到收集要素了，其中企鹅鸟笼和小丑牙齿如果碰到了的话会掉HP。详细的位置在上文的流程攻略中已有标注，所以下文就不再做图示的详细介绍。

企鹅鸟笼

●企鹅鸟笼01、02





●企鹅鸟笼03



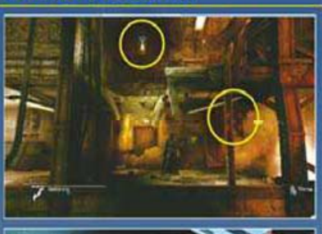


●企鹅鸟笼04、05





●企鹅鸟笼06、07





●企鹅鸟笼08、09、10



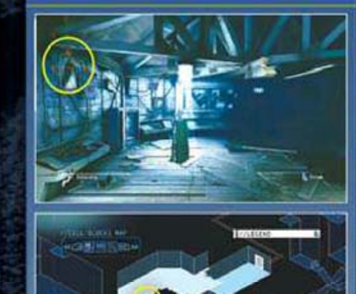


●企鹅鸟笼11、12

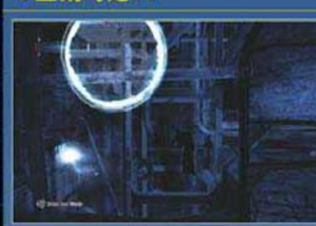




●企鹅鸟笼13



●企鹅鸟笼14





●企鹅鸟笼15、16、17





●企鹅鸟笼18、19





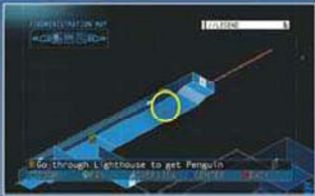
●企鹅鸟笼20



小丑牙齿

●小丑牙齿01、02





●小丑牙齿03





●小丑牙齿04、05





●小丑牙齿06



●小丑牙齿07





●小丑牙齿08





●小丑牙齿09、10





●小丑牙齿11、12





●小丑牙齿13、14、15



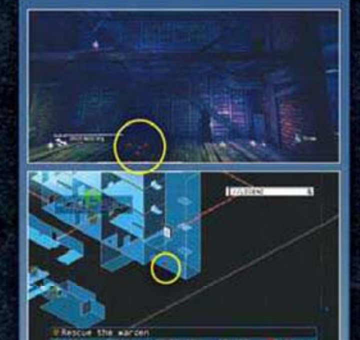


●小丑牙齿16、17





●小丑牙齿18、19、20



黑色面具

●黑色面具01





●黑色面具02





●黑色面具03

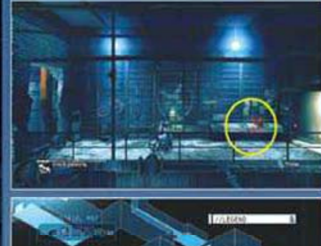


●黑色面具04





●黑色面具05





●黑色面具06

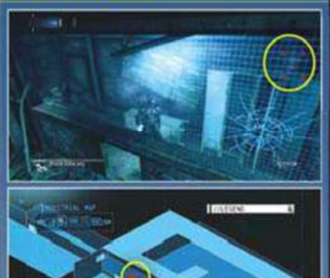




●黑色面具07

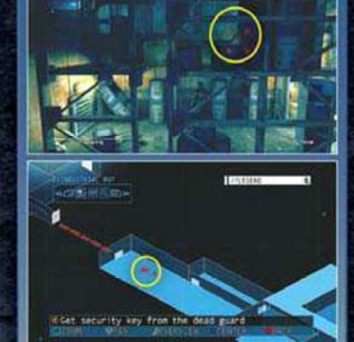


●黑色面具08





●黑色面具09



●黑色面具10



●黑色面具11



●黑色面具11



●黑色面具12





●黑色面具13





●黑色面具14





●黑色面具15



卷首特集
特别策划
动作前瞻
成就集中营
典藏攻略
下载游戏乐园
DLC补完计划
实用技术
软组织

●黑色面具15



●黑色面具18



●黑色面具16

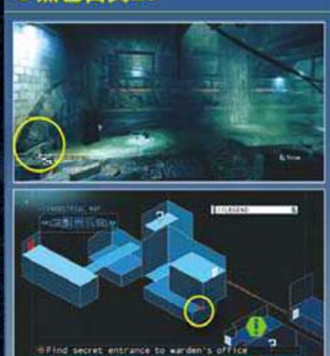
●黑色面具19



●黑色面具17



●黑色面具20



成就攻略

本作的成就难度并不大，并没有难度相关的成就，不过收集要素相关的部分需要三个周目才能改达成。一周目下来方法得当的话可以拿到将近八成的成就点数，本作的成就时间这么长的理由除了三个周目之外，还有就是本作绕路的部分有些多，想要全成就就必须忍耐住让人头昏眼花的枯燥赶路过程，这也许比 BOSS 战还让人难熬。

项目	内容
成就数量	30/400 点
难度	★★☆☆☆
在线成就点数	无
全成就所需时间	30 ~ 50 小时
有无会错过的成就	有
有无秘技	无
有无成就 BUG	无
特殊要求	无

Last Laugh 10点
成就说明：打倒 Joker。

Face Off 10点
成就说明：打倒 Black Mask。

Cobblepot's Plot Was All For Naught 10点
成就说明：打倒 Penguin。

Cage Match 10点
成就说明：打倒 Bronze Tiger。

Born on a Monday 10点
成就说明：打倒 Grundy。

The Man Who Sometimes Misses 10点
成就说明：打倒 Deadshot。

Domestic Disturbance 10点
成就说明：在 Gotham City 捉到 Catwoman。

Cat Scratch Fever 25点
成就说明：打倒 Catwoman。以上皆为流程相关的成就。

CSI: Blackgate 10点
成就说明：收集完一组"侦查线索"。

Now You're Getting It 10点
成就说明：达成 12 连击。

In the Flow 10点
成就说明：达成 25 连击

Unnecessary Roughness 15点
成就说明：达成 50 连击。

LEAGUE OF SHADOWS 15点
成就说明：达成 100 连击。推荐地点为管理区（Administration），去那升级版蝙蝠镖的路上会在水边遇到一波敌人，其中有几个是需要用披风来气绝之后才能够进行攻击的皮糙肉厚型敌人，将他们气绝之后使用 X 键连打，期间背后有敌人攻击时按一下 Y 键化解掉对方的攻击，然后返回头去打刚刚攻击蝙蝠侠的敌人，需要注意的是攻击不能够被打断。50 连击的成就也可以参照这个来攻略。

Fresh Beats 10点
成就说明：累积将 10 个敌人击倒在地。这个需要用蝙蝠侠的甩披风来进行，甩披风让敌人气绝之后 X 键连打直到给他最后一击为止。

He's Sleeping 10点
成就说明：在潜行状态下累计偷袭成功 20 个敌人。

Breathless 10点
成就说明：因吸入毒气而死。在遇到小丑之后的就能够遇到毒气，让蝙蝠侠待在毒气里放置不管就行了。

Grave Digger 10点
成就说明：解锁换装"Blackest Night"。收集方法参照流程攻略。

World's Greatest Detective 25点
成就说明：找到所有的侦查线索。



World's Snazziest Dresser 25点
成就说明：集齐所有的换装。需要注意的是"战衣 One Million・腰"、"战衣 Red Son・腰"和"战衣 New 52・腰"这三个部件在同一周目里只能获得其中一个，想要集齐三个的话就必须三周目。

Oral Hygiene 15点
成就说明：找到并破坏所有的小丑牙齿。

Bird on a Wire 15点
成就说明：找到并破坏所有的企鹅鸟笼。

Unmasked 15点
成就说明：找到并破坏所有的黑色面具。

Armored Edition 10点
成就说明：找到所有的装甲升级部件。

2112 10点
成就说明：找到所有的突袭升级部件

Talk to the Hand 10点
成就说明：找到所有的护手升级部件

The Collector 25点
成就说明：找到所有部件和侦查线索。以上皆为收集相关的成就，所有的收集要素攻略可参照上文的流程攻略以及图解。

Bad Case of the Mondays 10点
成就说明：用电击蝙蝠镖和水击打败 Grundy。前提是完成管理区（Administration）的流程，拿到电击蝙蝠镖。首先在与格兰迪交手的区域先扫描地上的积水，别在 Grundy 出来之后才扫描，时间会不够的。然后对大门进行破解触发 BOSS 战，当 Grundy 冲过来时先连按 A 键翻滚躲过，然后切换电击镖瞄准积水，等他再度冲过来时将电击镖投入水中就可以形成电流从而令其陷入跪地的硬直状态，上去给他一串"欧拉欧拉天马流星拳"就行了。

Party Pooper 15点
成就说明：打开 Joker 的所有礼物。把 Joker 留到最后解决时就能够触发。

Flew the Coop 15点
成就说明：解救被 Penguin 关押的所有人质。把 Penguin 留到最后解决即可触发。

Circuit Breaker 15点
成就说明：解除 Black Mask 的所有炸弹。把 Black Mask 留到最后解决即可触发。



"《特技摩托》系列"的魅力在于它那足以激发玩家内心原始挑战欲望的特点，而《特技摩托 融合》也不例外，无论是新手玩家还是系列死忠都可以在难度梯度迂回的赛道中找到自己的乐趣。不过，本作的成就难度保持了系列一贯的超高难度，恐怕绝大多数成就饭都会对本作敬而远之，因为要本作的全成就难度极高，仅仅只有"觉悟"是远不足够的，但如果你对自己有信心，欢迎踏入这个特技修罗场挑战自己的极限！

X360	特技摩托 融合	Ubisoft	动作
	Trials Fusion		美版
	2014年4月15日	本地1-4人	对应年龄：12岁以上
	售价为19.99美元		

基本操作

按键	作用
左摇杆 / 十字键	压车
右摇杆	FMX 花式特技
RT 键	油门
LT 键	刹车
Y 键	跳车
B 键	回到上一个检查点
BACK	重新开始关卡

游戏操作与系列以往作品基本一致，新增的 FMX 花式特技挑战关卡增加了玩法的多样性，一些惊人的特技绝对会让玩家血脉喷张。跳车只在一些特殊的关卡有作用，比如弃车跳远等趣味关卡。游戏的每一条赛道都有大量的储存点，无论任何时候出现任何状况都可以按 B 键从上一个检查点重来，但在左上角会增加一次失误，而这将影响关卡的最终评价。因此如果有志于获得关卡的金牌，在出现金牌评价以外的失误后就必须按 BACK 键整关重来。

特技摩托入门

对于"《特技摩托》系列"来说，并没有一个绝对的攻略可言，游戏考验的主要是玩家的操作以及对地图的理解，只要玩家掌握操作的细节，并对地图加以钻研，最终必定能取得更好的成绩。因此，下面主要为大家讲解关于游戏操作的技巧，希望能为各位新接触本系列的玩家带来帮助。



油门

如何压油门是一门重要的学问，如果玩家只一根筋地紧按油门是不可能取得好成绩的，压油门的技巧主要有两种，分别是轻压油门以及点压油门。轻压油门这个技巧只能通过 RT 键操作来实现，游戏中一些坡道如果紧压油门会出现前轮或者后轮悬空导致空转的情况，这种情况通过轻压油门放慢速度可以很好地避免，而一些需要从空间有限的平台往下跳时，轻压油门也可以使机车尽量保持垂直落下，还有就是一些上坡后出现的圆拱形管道，加速通过时会因驾驶员站位过高而碰到头部，轻压油门能降低失误的几率。点压油门则主要在爬坡时出现下滑现象时使用，连续地点压油门配合向前压车使用可以保证机车在爬坡时在不出现后仰的情况下保持向上的动力，而根据坡度的不同，点压的频率也有所不同，具体需要玩家自行去感受。

压车

压车是游戏中最基础也是最为重要的技巧，压车的目的很简单，就是保持车辆的平衡避免翻倒。当车辆通过凹凸不平的障碍物时，必然会出现前倾或后仰等失去平衡的情况，这些时候通过简单的前后压车就能很好地解决问题，只要将车辆压车至车辆恢复水平即可，切忌过度压车，否则会适得其反。

在上坡的时候，坡度越大，在加速上坡的过程中机车就越容易后仰，在这个时候用"向前压车＋油门"的方法基本可以保证机车顺利上坡。而在下坡时，虽然大部分情况下都不需要压车，但一些下陡坡紧接上陡坡的位置会因下坡时重心过前而导致切换上坡时机车翻倒，这些时候就要求玩家在下坡时稍微向后压车，为上坡做好准备。

在腾空时，玩家同样要注意使用压车调整重心准备着地，总的来说，使机车与着陆点的坡度平行，保证双轮同时落地时最理想的情况，因为单轮着地时很难加以调整，往往会导致翻倒的结果。



跳跃

跳跃实际上就是玩家油门与压车技巧的复合，但是根据玩家面对的赛道不同，油门的以及压车时机的把握也不尽相同，因此跳跃很难用三言两语去说清，但在跳跃时，其中一个很重要的技巧就是兔子跳（BUNNY HOP），具体为在即将离开平台边缘时往后压车，使车头稍微朝上抬起，但不要往后压得太多，否则会使机车向后翻倒，在离开平台后腾空的瞬间快速往前压车，就可以实现兔子跳。这样做的好处是可以使跳跃距离变得更高更远，一些普通情况下难以到达的远 / 高处也能在这个技巧的帮助下通过，但是根据坡道大小、速度

高低、后仰幅度、往前压车时机的不同，整个兔子跳的效果会有巨大的差异，玩家可能需要反复尝试方可领会其中的窍门。

翻转

翻转其实就是空中大幅度地压车，这种看上去华丽的特技动作，其实是一种很实用的技巧，因为在高空翻转时，机车的下落速度会加快，从而缩短滞空的时间，利用此方法在腾空后就可以稍微控制机车的落点，为接下来的障碍做准备。另外，在游戏中玩家经常会遇到一些需要逆时针翻转才能到达的平台，这些平台的到达方法不尽相同，有的只需要沿赛道旋转即可，但有些则需要手动调整方可安全着陆。

刹车

在游戏前中期的赛道中，玩家往往会发现刹车几乎不会用到，只要借助其他操作技巧就能通过大部分关卡，但在后期一些难度超高的赛道中，刹车的作用会越来越明显。刹车除了减缓车辆的车速外，还可以调整机车的位置，比如后期关卡一些需要连续跳跃的平台，这些平台在落地时必须通过“刹车＋往后压车”的方式稳住机车，否则机车要么会翻倒，要么会出现机车没有足够的发动距离进行下一个跳跃的情况。



花式动作

花式动作的操作十分简单，具体操在腾空状态下推右摇杆，这样驾驶员就会在机车上做出各种极限的动作，根据动作难度的不同以及动作持续时间的长短，会获得不同的分数奖励。仅就操作而言，花式动作就是对应右摇杆的4个方向，但这并不代表游戏中只有4种极限花式，根据车辆腾空时翻转的角度不同，推下右摇杆时所做出的极限花式也会有所不同，如何利用翻转以及各种不同的花式复合获得更高的分数是玩家在特技关卡中需要思考的问题。

要熟练掌握花式动作必须通过反复的训练，推荐玩家在关卡“URBAN SPRAWL”的训练项目“FMX TRAINING PROGRAM”中练习，在这个训练项目开始时，只要玩家不做出屏幕中的要求动作，那么就可以一直漂浮在半空练习各种动作直至熟练掌握，下面是所有动作的施展方法。

名称	车辆方位	指令
Front Flip	随意	左摇杆推右
Back Flip	随意	左摇杆推左
Ruler	正常位置	右摇杆推上
Proud hero	正常位置	右摇杆推下
Superman	正常位置	右摇杆推左
Coffin	正常位置	右摇杆推右
Going Up	前轮朝上	右摇杆推下
Going to Heaven	前轮朝上	右摇杆推左
Going to Hell	前轮朝下	右摇杆推上
Bow	前轮朝下	右摇杆推右
Underdog	机车翻转	右摇杆推右
Driller	机车翻转	右摇杆推下
Slash	机车空中向前翻转中	顺时针慢推右摇杆
Kiss of Death	机车空中向前翻转中	顺时针快推右摇杆
Dead Body	机车空中向后翻转中	顺时针慢推右摇杆
Polevault	机车空中向后翻转中	顺时针快推右摇杆

生涯模式

生涯模式就是本作的单人模式，整个生涯模式中共有8大个关卡约60条赛道，每条赛道的评价由高到低共有金、银、铜3种，由于每一个大关都需要累计获得相应的奖牌数方可开启，这意味着玩家不得不为了开启关卡而挑战部分赛道的金牌评价，好在开启关卡并不需要所有关卡全金牌，玩家可以尽量挑一些简单的赛道来完成，因此仅从开启关卡而言整个过程还是比较轻松的。下面就为大家介绍生涯模式中几种不同的模式。

训练项目（Training Program）

训练项目是游戏的教学关，共计有5个训练项目分布在游戏的前6大关中，在这些训练项目中玩家会接触到游戏中几乎所有需要注意的技巧。

试炼（Trials）

试炼是游戏最基本的玩法，玩家要做的就是想办法从起点跨越障碍到达终点，这个模式的难度跨度很大，后期的高难度关卡可以说只有掌握游戏所有技巧的玩家才能通过。这个模式的金牌评价标准有二，一是失败次数，二是过关时间。

花式挑战（FMX）

花式挑战顾名思义就是考验玩家的花式技巧，因此这些赛道一般来说不会有像试炼模式那种让人抓狂的设计，取而代之的是一些高低落差较大的设计，好让玩家组合出各种华丽的花式。花式挑战赛道采用的是倒计时的设定，玩家需要在指定时间内一边完成花式，一边朝终点进发。在过程中完成花式的同时，右上角的倍数槽也会随之增长，只要在过程中不失误，倍数槽的倍数会越来越大，获得的分数也会成倍增加，而玩家过关时间越短，也会获得越高的分数奖励。这个模式的金牌评价标准只有一个，那就是过关时获得分数的高低。



技巧游戏（Skill Game）

技巧游戏就是一些另类的关卡设定，玩家需要在一些特殊的限制条件或是特殊的关卡设计下完成指标，是娱乐性与难度并重的玩法。

关于挑战

游戏真正的挑战难点在于“试炼”赛道自带的3个挑战，这些挑战其实就是在完成过程中需要达成的一些附加条件，部分挑战的条件十分坑爹，远比金牌评价要难得多，喜欢挑战极限或是喜欢自虐的玩家不妨朝全挑战的目标进发，而完成所有120个挑战后可以解锁游戏中最难的成就／奖杯“Is There Anything You Can't Do?”。



多人模式

截止目前为止，进入Multiplayer模式只可以进行2~4人的本地同时游玩，因此目前还没有真正意义上的多人联机模式，但官方承诺将会在日后追加。

赛道中心

如果玩家已经完成了所有赛道的挑战，不妨在RIDE-TRACK CENTRAL的菜单中寻找其他玩家上传的赛道进行游戏，在这些赛道中不乏有制作精良的赛道，而且玩家同样可以获得经验以及金钱的奖励。如果想自己过一把编辑赛道的瘾，可以在CREAT菜单中进行赛道编辑，凭借这个编辑器的强大功能，创造出超越官方的赛道吧！

全松鼠收集攻略

松鼠收集算是《特技摩托》系列”的特色要素之一，玩家可以在20条不同的赛道中收集到共计20只松鼠，但如果仅仅是按正常方法游玩的话，基本上是不可能找到松鼠的，因此松鼠收集可以看作是赛道的趣味彩蛋，在收集的过程中相信玩家都会会心一笑，而且收集所有20只松鼠还能解锁一个成就，下面就为大家介绍所有松鼠的收集方法。

关卡Greenhorn's grove

Waterworks



来到第6个检查点时，按LT往刚才倒塌的平台倒车。



沿这图示这段黄色梯子往下走，会发现一个禁止骑车的红黄标记牌。



一直沿这段梯子往后倒，直到机车后轮触碰到下方的水（掉落水中也没有关系），此时刚才禁止骑车的标记牌会变成一只松鼠的标记，这就表明彩蛋触发成功，随后完成这条赛道，过关后松鼠的身影就会随之出现。

Observatory



来到第5个检查点时，会看到一个蜗牛标记牌。



在蜗牛标记牌前以缓慢的速度点压油门，使车辆慢慢向前，直到到达前面的弹射平台前并听到“叮”的一声音效。



听到音效后一直往后倒车，直到在一条溪流处找到松鼠。

Cliffhanger



来到第10个检查点时，先不要往陡坡上继续走。



借助陡坡的反作用力直到掉下山崖，并确保自己掉在山崖下方的道路中央，否则无法继续。



随后不要按键重来，而是等待约15秒直到触发剧情即可收集到松鼠。

关卡ARCTIC OPEN

Ski or Ride



在第1个检查点处稍微往回倒，准备接下来的飞跃，在机车腾空的瞬间按下Y键跳车，只要刚才的加速足够，那么驾驶员就会跳跃到半空的缆车中，随后等待剧情演出就能获得松鼠。

Shear Pressure



在通过第10个检查点后，接下来需要在图示之处进行跳跃，在这里首先故意掉到下方中央的圆柱之上。



在触碰圆柱后，圆柱发生的爆炸会将驾驶员击飞至半空之上，只要在一定的高度以及角度处按下Y键跳车，驾驶员就能在空中越过终点线并掉到一个松鼠洞之中。

关卡URBAN SPRAWL

Skyscraper Showdown



在终点前最后一个检查点处故意重来，以慢速度紧贴赛道利用弧度腾空，在空中按下Y键跳车越过终点线，只要速度以及腾空高度够高，驾驶员就会径直往前飞并到达一艘松鼠驾驶的飞船上。

Park and Ride



在第4个检查点后会来到如图所示位置，标志是有一个禁止骑车的警告标志。



在警告标志所在位置故意往下驶，使驾驶员掉到下方有松鼠标记的正方形区域，等待数秒后就能触发剧情。

Blimp My Ride



在最开始往后倒车，将后方地上的红灯点绿。



完成后重新往前走，在起点前方的平台边缘点亮另外的2盏绿灯。



再次倒车到达赛道版图的最左侧，这时可以发现赛道中出现了很多红色的三角形标记牌，只要收集35个以上过关后就能完成松鼠收集。

Marina Mania



在第2个检查点往下跳，倒车来到花圃的边缘按Y键跳车，用左摇杆控制驾驶员掉进花丛之中，不一会儿就会跳出松鼠。

关卡CACTUS CHALLENGE

Road to Ruin



在第2个检查点处往回退，使机车的后轮卡到边缘处按Y键跳车，保证驾驶员比机车先掉落缺口中，并使标记牌变成松鼠标记。



读取第2个检查点并全速前进，在第即将到达第3个检查点时会遭遇沙尘暴，这时在空中按Y键跳车，当从斜坡滚下来时就能看到松鼠。

Stormtrooper



在到达第2个检查点时停止继续前进，一直往后倒车到尽头就能找到。

Base Invader



来到第4个检查点时，接下来是一段下坡冲刺再上坡的赛道，来到图示位置后会马上腾空。



在腾空到达顶点时按Y键跳车，角度合适的话能够到达一个机械勾爪上，此时按住Y键抓住机械勾爪。



待机械勾爪移动后，到达前方边缘时放开Y键可以落下到传送带中触发松鼠的剧情。

关卡RAINFOREST RUMBLE

Swamp Crash



在起点处倒车，使后轮触碰后方的树干，这样树会断裂并倒下。



随后一直往前走，如果玩家一次都没有失误的话(失误的话必须从起点处撞树干重来)，那么来到第4个检查点时，下方河流上应该会有漂浮的木筏，故意跳到木筏之上触发剧情即可。

Temple Trouble



比较麻烦的一个松鼠收集，玩家需要在关卡中在不失误的情况下连续按下7个机关，一旦失误就需要整关重来。第一个位于起点处的左侧，由于有高低落差，因此不能直接使用倒车的方式到达，在这里需要利用前方的陡坡的反作用力往后走，在接近高低落差处时向前压车使后轮扬起即可触碰到机关。



触碰上一个机关后往前走，就在到达第1个检查点之前的顶部。



来到第6个检查点，在前方平台的边缘有第3个机关。



触碰第3个机关后往回倒车，就在第6个检查点旁边。



来到第7个检查点，前方平台边缘有第5个机关。



一路前进，在越过第10个检查点后往上冲，在下落前的平台处有第6个机关。



触碰第6个机关后往后倒车，利用压车技巧顺利回到第10个检查点所在位置，可以发现最后一个机关。

关卡SKILL SNOWCASE

Rocky Road



来到第7个检查点时，会看到如图所示的大陡坡。



在陡坡加速腾空时，按Y键跳车后使驾驶员落到后方空中的传送带中央就能触发剧情。

Eco Park



来到第5个检查点，前方的跳跃点下方可以看到有一棵仙人掌，在跳跃点跃到半空时按Y键跳车，使驾驶员掉落到仙人掌上，并按住Y键一直抓住仙人掌即可触发剧情。



随后玩家会进入一个十分梦幻的状态，赛道中不断会放出烟花之类的特效，玩家接下来只要在这种状态下以0失误完成这条赛道即可，如果出现失误则需要从起点重来。

Cold Storage



要收集本关的松鼠，推荐使用PIT VIPER这台马力较大的机车。首先来到第2个检查点，在这里稍微往后倒车，使机车有足够的距离加速，在冲上前方的小土坡时机车会有一个向上的作用力，在这个瞬间按Y键跳车。



如果跳车跳的足够高，那么就可以看到位于高处的一个铁钩，在看见铁钩时按住Y键抓住铁钩，铁钩就会自动爬升带玩家到达松鼠的所在。

关卡EXPERT'S CLUB

Cave Dweller



既简单又困难的松鼠收集，玩家需要在最开始所处电梯落下前跃到面前横着的管道上延迟下落的时间，等待电梯下落后再从电梯顶部落下到左侧收集松鼠，总的来说既需要技巧，也需要运气，推荐使用的机车为PIT VIPER。

Convet Ops



在完成赛道到达终点后，驾驶员会与机车一同掉落到下方的长方形深渊内，只要等待约10秒松鼠就会自动出现。

Jungle Gymhana

在这条赛道中，在3个不同的检查点旁边会有3个转动的信号灯，而这些信号灯就是收集松鼠的关键，在第一个信号灯前，等待第一层信号灯变成左红右蓝后前进，这样一来到达下一个检查点时，第一层就会固定成左红右蓝而不再转动(如果中途失误重来需要重新等待信号灯后继续前进)，以此类推，在第二个信号灯处等待第二层变成左绿右红时前进，那么到达第三个信号灯时第一层和第二层就是固定的左红右蓝以及左绿右红，等待最后一层变成左黄右蓝后继续前进，也就是说使所有信号灯自上而下的排列为左红右蓝、左绿右红、左黄右蓝，直到完成整条赛道，最后一个松鼠收集也会随之获得。



成就攻略

The Bike is Your Hula Hoop 10G

成就说明：在一次特技动作中取得20000分以上

成就说明：要取得这个成就，首先玩家必须熟练掌握所有的特技动作施展方式。惟一可以解锁这个成就的地图为第六大关SKILL SNOWCASE中的Air Time，玩家要做的就是在这个赛道的前6个可以做特技的位置获得高分，并在第6次特技完毕着地时获得20000分以上。获得这个成就的关键有两点，一是保证特技的惟一性，因为特技只有在初次施展时能获得最高的分数奖励，如果后面出现重复那么分数就会大幅减少，二是力求做到完美着地(Perfect Landing)，完美着地不但能使分数最大化，而且还能保证下一次跳跃的速度，确保机车的腾空时间更长，从而有更多的时间可以施展特技动作，只有动作维持时间更长才有可能获得更高分。下面就给出一套比较可行的特技方案供各位参考，但并不是说其他特技的组合就不能获得这个成就。

在初始处从空中落下时，使用Superman+Front Flip+Bow的组合，第二个特技点跳跃先使用Underdog，在穿过圆环后使用Back Flip将机车恢复原位并施展Ruler后着地，第三个特技点使用简单的Coffin过渡，第四个特技点只使用Pround Hero即可，第五个特技点使用任意两种上面没有用到的特技尽量组合高分，如果操作过关+运气好的话，那么在此处就能解锁这个成就。

I Like What You've Done Ther 20G

成就说明：在赛道中心中玩过其他玩家编辑的赛道并上传成绩

成就说明：十分简单的一个成就，只要在Track Central中选择任意玩家编辑赛道游玩，在过关后就能上传成就并获得这个成就。

A Wolf in Wolf's Clothing 20G

成就说明：完整购买任意一套服装

成就说明：首先，玩家的等级最低要到达50级，这样就能完全解锁第一套服装，接下来玩家GARAGE-RIDER菜单中，找到CONTENDER这一套服装，然后将里面所有9件服饰购买即可，这大约要花费15000金钱。

Quadratic 15G

成就说明：驾驶4轮越野车TKO-Panda以0失误完成Fusion Factory赛道

成就说明：很简单的一个成就，只要在解锁4轮越野车TKO-Panda后回到第二大关ARCTIC OPEN的FUSION FACTOR"赛道以0失误完成即可，由于没有时间要求，玩家大可以慢慢完成，惟一需要注意的是赛道前段有一个逆时针360度的圆环，在这里要保证足够的速度才可以通过，否则在圆环过半时就会掉下来。

Wax On, Wax Off 15G

成就说明：完成训练项目2

成就说明：只要简单地开启第二大关ARTIC OPEN并完成第一张地图Training Program 2即可解锁。

Scrooging Around 20G

成就说明：获得24条赛道的金牌评价

That's Not Right! 15G

成就说明：被自己的摩托车碾过

成就说明：基本不可能遗漏的成就，在游戏中玩家有无数次翻车的可能，只要被机车压到驾驶员身上就能解锁这个成就。



All Your Game Are Belong to Us 40G

成就说明：获得试炼奖杯

成就说明：所谓的试炼奖杯，实际就是在完成第七大关EXPERT'S CLUB中最后一条赛道THE GREATER CRATER时获得的奖励，只要完成这条赛道，成就也会随之解锁。

Through The Fires Of Hell 30G

成就说明：完成Inferno IV赛道

成就说明：Inferno IV是游戏中最难的一条赛道，在完成第七大关EXPERT'S CLUB中最后一条赛道THE GREATER CRATER后，就会随之解锁属于专家级的第八大关MASTER'S GAUNTELET，其中最后一条赛道就是Inferno IV，挑战这条赛道时，必须要掌握机车操控的所有细节，但即便如此，这条赛道仍然是十分的难，挑战时需要超强的耐心以及运气方可通过。

The Full Cavity Treatment 20G

成就说明：完成任意赛道的所有3个挑战

Unyielding III 30G

成就说明：完成Turbine Terror、Cliffhanger、Bungalow Beach赛道的不压车、0失误过关挑战

成就说明：以上3条赛道分别在第一大关以及第五大关，不压车的要求意味着玩家只能通过油门以及刹车来控制机车，由于有0失误过关的要求存在，因此整个过程无需在乎时间，只要求稳即可。

Full Throttle III 30G

成就说明：完成Waterworks、Skyscraper Showdown、Tropic Storm赛道的全程压油门、不刹车、0失误过关挑战

成就说明：以上3条赛道分别在第一大关、第三大关以及第五大关，挑战要求玩家从起点到终点全程按住油门不松开，而且期间不能用刹车调整速度，但可以使用压车来调整平衡，但0失误过关的要求比较有难度，可能需要反复尝试。

Is There Anything You Can't Do? 50G

成就说明：完成生涯模式所有赛道的所有挑战。

Leaving a Fine Lookin' Fossil 30G

成就说明：穿着一套Excavator服装，并保持特技动作Proud Hero掉下高楼

成就说明：首先，玩家需要在GARAGE-RIDER菜单中购买一套3件Excavator套装，最便宜的3件也没有关系。然后来到第三大关的FMX特技关卡Daredevil Showdown，在赛道的最开始玩家需要经过一个火圈，开始时就以缓慢的速度通过这个火圈，然后在空中保持机车平稳将右摇杆推下做出特技动作Proud Hero，保持这个动作掉下高楼而亡就能解锁这个成就。



The Fifth Key 20G

成就说明：在赛道编辑器中找到并取得“第5条钥匙”

成就说明：单看成就要求很难理解的一个成就，所谓的第5条钥匙隐藏在赛道编辑器一个山峰之中，具体取得方法如下：

1：来到如图1所示的位置，调整角度可以看到如图的一座山峰。

2：在地图上任意位置按2次A键，随意设定出赛道的起点与终点即可，然后可以开始正式编辑赛道的地形寻找钥匙，按下十字键↑键呼出菜单，选择Environment-Terrain modification，然后按照图2设置好后，按B键关闭菜单回到地图中。

3：按照第2点设置好后，就可以开始不断按Y键削山，将山峰削到如图3所示的形状，在接近山峰最高处的半空会悬浮着一条金色的钥匙，只要将镜头拉近并按A键捡起就能解锁成就，由于进行地形修改操作时的白线会被保留下来，因此比较考验玩家的眼力，但只要修改地形的方法以及位置正确，那么钥匙就必定会出现。


图1



图2


图3

Bright-Eyed & Bushy-Tailed 50G

成就说明：找到生涯模式中所有20只松鼠。



《COD 幽灵》4个DLC计划中的第2个"Devastation"已经如期推出，这个DLC中除了传统的多人地图包外，最大的看点就是灭绝模式的第三张地图"Mayday"，自上一个DLC"Onslaught"似乎有意将灭绝模式打造成媲美丧尸模式的系列后，"Devastation"更是其野心的进一步证明，更丰富的剧情，更多样的玩法，印证着灭绝模式逐渐走向成熟。下面就为大家带来这次灭绝模式的攻略指南，而这里就不再赘述灭绝模式的基本系统，有需要的玩家可以参考《X360专辑》Vol.24的相关内容。

文 伽蓝 美编 anubis

COD 幽灵	Activision	主视角射击
X360 Call of Duty:Ghosts 2013年11月5日 售价为59.99美元	单机1-4人 局域网1-12人 联机1-12人	美版 对应玩家年龄：17岁以上

灭绝模式"Mayday"地图攻略

新增要素

新型敌人

播种者/Seeder

播种者外形看上去就是黄色版的自爆兵，但其可以说是本篇以及DLC1中出现的喷毒蝎子（Scorpion）的加强版，它不仅可以像蝎子一样喷出毒液腐蚀玩家所在的地面，而且它会不断放出花形状的种子炮塔，这些炮塔远比播种者本身的威胁来得要大，因此无论在任何的战斗中都必须优先解决播种者，以免出现被大量的花形炮塔秒杀的情况。



海妖/Kraken

海妖就是这张地图的最终BOSS，它不仅身形巨大，而且拥有全屏幕的范围攻击，具体打法会在后文介绍。

组装系统

组装系统是这张地图新增的要素，地图中的各个区域共有5张不同的组装图，在取得组装图后就可以通过搜刮场景中的长方形工具箱收集部件，共计收集3个部件后就可以按下BACK键再按X键组装道具。需要注意的是，每一场游戏中长方形工具箱的数量都是固定的，这就意味着玩家必须要考虑优先组装哪些道具，下面就为大家介绍各种组装道具及其作用。

雷管（Pipe Bomb）

管状炸弹的图纸可以在第一区以及第三区找到，在组装后可以获得5个炸弹，炸弹伤害可观，用于解围时效果不俗。

烟花炸弹（Sticky Flare）

烟花炸弹的图纸可以在第一区以及第二区找到，组装后可以获得2个，使用效果与在普通道具箱中找到的烟花相似，但烟花炸弹在一定时间后会发生爆炸，对吸引的所有敌人造成伤害。这个装备在初期最后找一名队员组装，以应对诸如"不被爆炸兵炸到"等无伤挑战。

电力陷阱（Tesla Trap）

电力陷阱的图纸可以在第二区找到，根据最后获得的组装部件不同，组装后会生成1~3根数目不同的电棒陷阱，生成的电棒越多，则陷阱的效果越强，使用时与移动机枪塔/炮台一样，在损坏前可以拾取移动到不同的位置使用。



催眠陷阱（Hypno Trap）

催眠陷阱的图纸可以在第二区以及第三区找到，组装后会获得一个可以放置在地面的陷阱，任何首次触碰在其之上的敌人都会变成我方的一员，效果类似于上一个DLC中的催眠刀，建议在遇到犀牛敌人时再使用，这样收到的效果最佳。

毒液枪（Venom-X）

上一张地图“Nightfall”中大放异彩的毒液枪 Venom-X 同样存在于这张地图中，只是需要通过组装方可获得。其组装图可以在第二区钻门后找到，根据最后获得的组装部件不同，组装后会获得绿、橙、蓝、紫 4 种颜色中任意一种的毒液枪。原则上，毒液枪是每一位队员都必备的装备，特别在被敌人围攻时使用毒液枪救场有奇效，建议优先将其组装后有部件剩余再考虑其他的道具，不同颜色的毒液枪效果各有千秋，其功能具体如下。

绿色：与“Nightfall”中获得的毒液枪功能相同的一种，发射后会放出绿色的烟雾爆炸，并持续对周围的敌人造成伤害。

橙色：发射后会发生火焰爆炸，并在地面上留下可以对敌人造成伤害的火焰。

蓝色：发射后会发生闪电爆炸，并在爆炸点周围留下闪电对附近的敌人造成伤害。

紫色：与绿色毒液枪功能相似，但在爆炸后烟雾会生成一些属于我方的花形炮塔协助战斗。



钻门分支

在这一张地图中，虽然玩家的主要目标还是用钻头破坏所有的巢穴，但是在地图中新增了不少需要用钻头破坏的门。与破坏巢穴时一样，在使用钻头破坏这些门时同样会受到异形的攻击，只是持续时间较短，也不会出现挑战的选项，在破坏门后可以找到一些道具箱、组装部件箱以及一些道具组装图纸，可以说只有尽量破坏所有的门才能有足够的部件完成装备的组装，否则要保证人手一把毒液枪恐怕并不现实。

装备库

随着 DLC2 的上架，《COD 幽灵》也放出了更新，在这个更新中，灭绝模式追加了名为“装备库”的系统，这个系统允许玩家利用在游戏中完成相应条件后获得的“异形牙齿”购买能力，也就是说玩家玩灭绝模式的时间越长，牙齿的数量基本也会越多，随之能力也会变得越来越强，这促使玩家有重复游戏的动力。这些装备中，最实用的当属需要花费 15 颗牙齿，分别对应 4 种职业的职业技能升级，购买后可以为该职业带来极大的提升，在一些场合甚至会带来质的改变。

牙齿获得方式

1：完成任意地图一次，奖励 1 颗牙齿。

2：装备圣器完成任意地图一次（不论装备圣器数量），奖励 1 颗牙齿

3：协助从未通关该地图的玩家通过一次，奖励 1 颗牙齿

4：在 Hardcore 难度下完成任意地图，奖励 1 颗牙齿

5：每杀死 600 只异形，奖励 1 颗牙齿

6：到达等级 2、等级 6、等级 11、以及等级 21 各奖励 1 颗牙齿，只在第一次转生前可以获得

7：每转生一次，奖励 1 颗牙齿

8：每个星期官方都会有 3 颗牙齿的奖励，分别对应目前 3 张地图的一些简单任务，只要在任意地图中通过第一区就能获得 1 颗牙齿。在时间结束后统计会自动刷新，这允许玩家每个星期轻松地获得 3 颗牙齿，这也是获得牙齿最简单的途径。



全装备列表

名称	花费牙齿数	作用
Sentry Armour	5	自动机枪塔（Sentry Guns）可以承受更多的伤害
High Grade Armor Piercing Ammo	5	穿甲子弹（Armor Piercing Ammo）造成更高的伤害
Stun Armor	10	周期性使攻击者陷入昏迷
Faster Revive	10	在倒地接受队友复活时耗时缩短
Faster Health Regeneration	5	回血速率加快
Damage Upgrade	10	所有伤害提高5%
Seeker Explosion Protection	5	减少受到自爆兵爆炸时的伤害
Start with a Locker Key	40	开始游戏时自带一把储物柜的钥匙
Higher Quality Incendiary Ammo	5	燃烧子弹（Incendiary Ammo）造成更高的伤害
Start with a Skill Point	20	开始游戏时拥有1个额外的技能点
Hypno-Knife a Rhino	50	对犀牛敌人使用催眠刀（hypno-knife）时可以使其成为我方队友
Flaming stowed Riotshield	20	使用防爆盾（Riot Shield）抵御敌人攻击时，引燃攻击的敌人
Weapon Specialist Upgrade	15	突击兵专用技能，连点十字键↑2下可以发动，发动后一定时间内攻击力大幅提升，并且不用换弹
Tank Upgrade	15	坦克专用技能，连点十字键↑2下可以发动，发动后一定时间内迫使敌人攻击坦克，持续过程中坦克处于无敌状态，且近战攻击可以使敌人昏迷
Engineer Upgrade	15	工程兵专用技能，连点十字键↑2下可以发动，发动后会架设一个圆形区域，持续期间所有异形都无法入内
Medic Upgrade	15	医疗兵专用技能，连点十字键↑2下可以发动，发动后医疗兵身上会有绿色光环，所有被光环接触到的队友都能瞬间满血/复活

流程指南

职业

在这张地图中推荐职业配置为双突击兵，一个坦克，一个医疗兵的组合。双突击兵是保证输出的重要配置，医疗兵由于救人快且拥有加快队友生命恢复速度的能力属于必备职业，而坦克的高血量可以使得容错性更高。最理想的状态是 4 名玩家都拥有花费 15 颗牙齿购买的职业技能，特别是突击兵以及医疗兵的职业技能，突击兵的技能可以



瞬间将强敌犀牛秒杀扭转艰难的战局，在 BOSS 战中也能极大地增加输出，而医疗兵的技能可以为队友提供原地满状态复活的效果，其优点则无需多言。

技能配置

手枪全员配备最后一把连发手枪即可。

弹药方面，由于这张地图犀牛的出现频率很高，因此对付犀牛最为有效的破甲弹是最好的选择。推荐三人破甲弹，坦克或医疗兵其中一人携带普通子弹，为应变特殊子弹耗尽未能及时补给的情况做好准备。

辅助技能全员使用护甲，这是因为最终 BOSS 的伤害十分高，到了最后基本每一个人都需要使用护甲来保命，仅靠一名队友发放护甲的方法是很难行得通的。虽然这样坦克以及医疗兵会因为缺乏针管而导致上弹较慢的情况，但这张地图主要的枪械输出者是两名突击兵，坦克以及医疗兵请选择更高效的榴弹炮台。

援护技能建议坦克装备 IMS，在紧急关头在钻头旁边放置保护钻头，以弥补没有工程兵的不足，其他三人则选用自动无人机，无人机的攻击欲望很强，在完成一些挑战以及保命时有很好的效果，但造价过高是其惟一的缺点。

最后一栏的装备建议两名突击兵使用盾牌抵御犀牛，而坦克以及医疗兵则充当榴弹炮台的炮手，这样就可以保证所有人都有稳定的输出手段，更重要的是保证所有人都有稳定的经济。

技能升级

突击兵1号优先升级职业技能，提高攻击力并加快换弹速度后即可应对初期的大多数战斗，随后升级无人机应对一些艰难的挑战，最后升级护甲确保自身的生存。

突击兵2号优先升级子弹，在初期为队友保证续航，随后升满职业技能，点满后再升级护甲，有剩余技能点可以升级无人机。

坦克优先升级榴弹炮台，在初期被爆炸兵围攻时凭借榴弹炮台就能轻松应对，随后点满职业技能，之后再升级护甲，有剩余技能点可以升级一下IMS。

医疗兵优先升级职业技能，因为初期护甲的作用并不明显，升满职业技能后开始主升护甲，担当团队的护甲提供者，之后再升级榴弹炮台为队友增加输出。

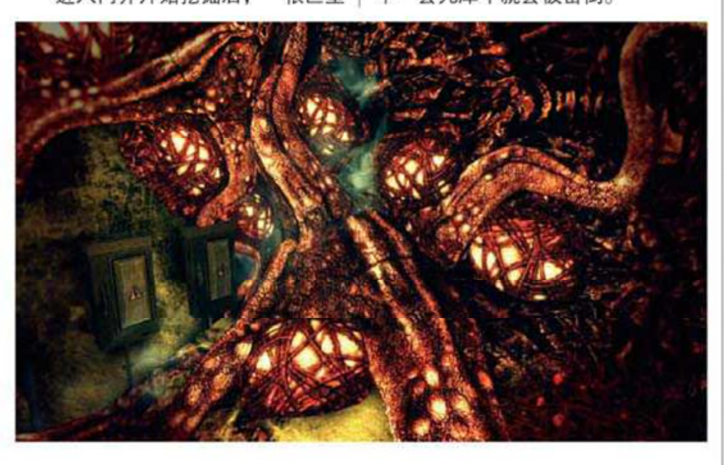


第一区——入口

第一区的战斗以及挑战都并不算难，随便打打都基本能通过并完成挑战，不要忘记在斜坡走上去的二层区域以及第二个挖掘点旁边有门可钻，在离开初期区域前记得搜刮所有的道具箱，找到烟花（Flare）道具在身上保存着，而且建议另外一名未取得烟花的玩家取得右侧平台房间内的烟花炸弹图纸并制作，以应对后面可能出现的无伤挑战。

在第二个挖掘点之后需要用钻头破坏必经之路上的门，期间有可能会出现两种类型的敌人，要么就是幻影+杂兵的组合，要么就是大批自爆兵的组合，无论何种组合，只要炮手在门的一侧架设榴弹炮台，并配合突击兵的援护就能轻松通过。

进入门并开始挖掘后，一根巨型触手会从船体穿入，同时这里的挑战必定是在限定时间内击退触手，虽然这根触手没有什么太大的威胁，但场景中会出现大量杂兵干扰玩家，推荐打法是坦克与医疗兵一同架设榴弹炮台集中攻击触手，两名突击兵清理杂兵掩护炮手，这样就能轻松通过。值得一提的是，这个挖掘点旁有名为Honey Badger的突击步枪，如果在第二区出现突击步枪杀敌挑战可以回到此处购买。在完成挖掘点后，前方还需要破坏一道门方可进入第二区，当玩家开始钻门就必然会从外面走来一头犀牛，这时只要坦克与医疗兵在门前左右各架设一门榴弹炮对着犀牛轰，任意一名突击兵切换防爆盾顶住犀牛，另外一名突击兵集中火力输出，不一会儿犀牛就会被击倒。



第二区——货物区

沿楼梯往上走正式进入第二区，这是一个布满货柜的货物存放区，进入后先不要急着开启挖掘点，优先往左转将角落的门钻开，因为里面有毒液枪Venom-X的组装图纸，所有人越早获得毒液枪，团灭的风险就会越低。注意钻门期间会有不少的敌人来袭，而且要么是幻影，要么是播种者，甚至可能出现犀牛，总之都是棘手的敌人，推荐打法为在门前让坦克以及医疗兵架设榴弹炮台，对迎面而来的敌人轰即可。进入取得图纸后，4名玩家就要相互寻找迅速收集配件，只要在第一区没有浪费太多的配件，那么在第一区以及第二区应该有足以让3~4人完成毒液枪组装的配件，如果最后差一两个也不用急，把取得毒液枪图纸旁的另一扇门钻开并取得里头的配件就基本能人手配备一把毒液枪。另外，突击兵可以在这个区域中一辆装甲车旁买到名为Chain SAW的LMG，虽然需要花费3000块，但这是可以用到过关的好武器，但由于这把枪上弹速度过慢，因此坦克以及医疗兵不建议购买。



接下来开始挖掘点的挖掘工作，这里出现的挑战很多，涉及无伤的就尽快扔出烟花或烟花炸弹是关键。枪械相关的挑战在经济允许的情况下最好4人都买枪，突击步枪可以使用刚才第一区打触手处的Honey Badger或第二区中的MTAR-X，SMG在第二区其中一个位于货柜上的挖掘点旁就有，霰弹枪在场景一侧的一个阶级旁，LMG可以使用上面提到的Chain SAW。远距离杀敌挑战让坦克与医疗兵架设炮台轰，突击兵也尽量补刀即可。不过由于挑战内容并不固定，因此需要玩家随机应变。在部分挖掘点中会有复数犀牛加上播种者夹攻的情况，主要思路为一人用防爆盾顶着犀牛，其他人在优先清理播种者的同时对犀牛进行输出，而受到其他杂兵围攻时可以优先使用毒液枪，其一发就能将大批杂兵秒杀，而且往往还能得到毒液枪子弹的补给，因此不需要吝啬。

第二区最难的挖掘点当属需要将挖掘机放置到机器上，然后在楼上掩护挖掘机的一个，因为这个挖掘机无法手动去修理，如果玩家防守方式不当就会面临挖掘机被拆的风险。这里的推荐打法为坦克在窗口边缘架设炮台专心防守挖掘机，一名突击兵在另外一侧窗口协助防守挖掘机，而医疗兵则在入口处架设炮台，与另外一名游走在这个方形房间内的突击兵一同掩护两名防守挖掘机的玩家，这样一来就可以最大限度保证挖掘机与玩家自身的安全。但是要通过这里并不算难，难就难在要完成此处的挑战，就笔者的经验，这里最常见的挑战有4个，运气好的话可以遇到满血杀10个这样毫无难度的挑战，而全员伤害击杀的挑战会一定程度上让保护挖掘机的人分神，玩家要自己找到平衡点。狙击枪杀敌在门口就能找到狙击枪，由于场景窄小，因此使用狙击枪杀敌也不算难。挖掘机生命值不低于50这样平常看来毫无难度的挑战，在无法修理挖掘机的情况下变得十分坑爹，出现这个挑战时，建议本身在房间游走的突击兵加入防守挖掘机的队伍，让在外打炮的医疗兵承担主要的掩护任务，只要弹药耗尽切换新炮台的技术过关，一般来说不会出现太大的险情。

最后将场景二楼的一扇门钻开，期间会触发大批敌人来袭，但对策大同小异，这里就不再赘述，破坏门后调查里面的电脑即可从楼下的标记货柜箱内集合进入第三区。



第三区——甲板区

进入第三区后，玩家可以周围逛逛熟悉一下枪械的购买点，而中途不幸掉线的玩家也可以在这个区域找到毒液枪的图纸，利用这里的配件即可重新组装。这个外侧甲板区域中，需要格外留神的挖掘点当属位于顶部的一个，这个挖掘点不仅位置十分开阔，而且爆炸兵、播种者等棘手敌人应有尽有，而且犀牛也有乱入的情况，如果站位不当很容易瞬间团灭。如果观察一下这个挖掘点，可以发现这个挖掘点位于中央区域，利用这个地形坦克与医疗兵可以各架设一门炮台在两侧，而两名突击兵则各自掩护坦克以及医疗兵，再开启场景中央的两个电力陷阱，这样就可以形成一条紧密的防守链。各名玩家在防守挖掘机的同时必须优先解决最为麻烦的播种者，如果放任播种者，那么在这个开阔的地形中很容易被大量花形炮台瞬间秒杀，可以说能否及时击杀播种者是通过这里的关键。

破坏所有挖掘点后，从甲板区外侧钻门可以进入内部的科研所，这个科研所的结构有上下两层，在挖掘期间经常会有播种者出现在上方，用枪械的话会因场景阻隔难以命中，炮手的榴弹炮则不受影响。科研所内的挖掘点都比较友好，大多数防守位置都有房顶，这样就能很好避免来自于播种者的威胁，几个挖掘点只要炮手在角落防守好就都轻松应对几乎所有状况。除了前面提及的挑战，这里很可能还会出现指定区域杀敌、30 秒杀敌等挑战，注意这些挑战不能使用无人机来杀敌，因为无人机的击杀不但不会计算在内，而且反而会影响挑战的进程。

当完成所有的挖掘点后，玩家需要登上上层开启毒气装置并在其运作过程中防守这个装置，在这里的防守比较简单，只要炮手 + 突击兵的组合各防守一边的桥梁，只要出现播种者就迅速轰掉就不会出现什么险情，而且这个过程中所有人的金钱基本上都能达到上限的 6000，这也为后面的 BOSS 战打下了良好的基础。当完成这里的防守任务后，挖掘工作也告一段落，建议玩家将在这里获得的技能点升级 1 级手枪，也就是能使手持手枪时奔跑速度加快的技能，这样能为后面的 BOSS 战带来一些便利。



BOSS战——海妖

从看台上跳下后 BOSS 战正式开始（有时在完成前面的毒气装置防守任务后会被挤到 BOSS 战场景中，发生原因不明，而笔者甚至遇到过被挤下 BOSS 战场景后出现 2 只犀牛 + 海妖的诡异情况，直接导致瞬间团灭，但这些应该属于游戏的 BUG，正常状态下不应出现），严格来说在这场 BOSS 战中给予玩家压力的并不是海妖本身，因为海妖并不会直接对玩家作出什么正面攻击，最大的威胁来自于场景中蜂拥而来的播种者以及杂兵，如何在成群敌兵围攻的同时对海妖造成伤害是 BOSS 战的真正难题。

海妖的弱点在于其眉骨之间的黄点，攻击此处能获得最大的伤害收益，在 BOSS 战场景的 4 个角落的机枪控制台是攻击海妖最好的武器，最好的打法是两名突击兵专注操控机枪台攻击海妖，而坦克与医疗兵两名炮手则在旁轰杀骚扰突击兵的敌人，炮手尤其要第一时间处理掉场景中的播种者，有时一个人的视角无法顾及整个战场，如果发现播种者的踪迹必须及时通知队友应对。

在一段时间后，海妖的触手会触碰地面，随后整个地面都会变成红色，这时只有跑到中央的区域方可以避免受到攻击，这也是为什么前面建议玩家升级 1 级手枪技能的原因，跑得越快，倒地的可能就越小。当 4 名玩家在中央扎堆时，敌人会从四面八方袭击，这个阶段不要仅仅依赖医疗兵发放护甲，不管谁都要自己为自己发护甲才能保证生存。在中央防守过程中只要及时杀死场景中的播种者，就能获得大量的经济补充购买诸如无人机、榴弹炮塔等装备更好地抵御敌人进攻，从而有条件继续对海妖进行输出，形成良好的循环。需要注意的是，这个阶段海妖还有一种类似 EMP 电磁脉冲的攻击手段，它能瞬间将所有炮塔、无人机破坏，但如果炮手将炮台拿起，也就是说不要将其固定在地面就能避免被破坏。

一定时间后，海妖的触手会离开地面并换边，这时玩家只需要往海妖的反方向走利用另外两座机枪炮台攻击海妖即可，剩下的就是重复以上的步骤直到将海妖击倒，值得一提的是机枪台有可能会出现过热的情况，出现过热时突击兵就切换枪械射击海妖，直到机枪台恢复运作后再次使用即可。



成就攻略

成就数量	250点/10个
难度	★★★☆☆
在线成就点数	20点/1个
最少通关次数	1次
有无会错过成就	无
有无成就BUG	无
特殊要求	无



The Belly of the Beast 20点

成就说明：在Mayday地图中，进入第二区



Come Up For Air 30点

成就说明：在Mayday地图中，进入第三区



Survived Mayday 30点

成就说明：在Mayday地图中，击倒海妖



Upping the Ante 30点

成就说明：在Mayday地图中，开启任意圣器击倒海妖

取得方法：如果不在乎挑战，单纯从过关角度来说，要击倒海妖并不算难，而开启圣器虽然会增加一些难度，但只要在队伍中担任炮手的角色，然后携带枪械伤害减少的圣器实际上与不携带圣器时没什么区别。在这里推荐一个更加讨巧的方式，实际上在掉线后开启圣器再次加入击倒海妖也视作携带圣器通关，利用这个原理玩家在BOSS战之前故意拔线，在重新登录后开启任意圣器再去打BOSS，通过后就能获得这个成就，但使用这个方法最好一次只解一个人的成就，而且担任主力输出的突击兵也最好不要贪图一时的便利，否则BOSS战能否通过都无法保证。值得注意的是，与笔者共同作战的机友曾经两度掉线，在使用此方法后无法解开圣器过关的成就，因此判断这个方法只适用于此前未曾掉线的情况



Mayday Completionist 30点

成就说明：在Mayday地图中，完成所有挑战并击倒海妖

取得方法：在Mayday地图全挑战的难度要比之前一个DLC地图Nightfall要简单不少，道具合成系统的加入使得部分挑战变得轻松了许多，由于每一个挑战出现的位置并不固定，因此也没有绝对的攻略可循，总的来说全挑战就是合理队伍配置＋队友配合＋不断练习＋运气



Inquisitive Mind 30点

成就说明：在Mayday地图中收集全部的档案

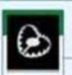
取得方法：Mayday中的档案共有10个，其中5个固定在地图的几个位置，具体位置可以参看光盘中的视频，另外5个则随机出现在场景中开启的道具箱子中，开出档案后只有1名玩家可以获得，这部分档案建议在单人游戏中在最初的场景中搜刮后退出游戏累计



Deforestation 20点

成就说明：在一场游戏中击杀15座花形炮塔

取得方法：花形炮塔就是播种者喷出的敌人，只要在一场游戏中累计杀够15座即可，后期的播种者出现频率很高，基本上都能达成条件



Big Game Trapper 20点

成就说明：用催眠陷阱招安一头犀牛怪

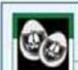
取得方法：催眠陷阱就是在第二区以及第三区可以找到图纸的Hypno Trap，只要在犀牛出现时使用并引诱它踩到其之上就会随之解锁成就，总的来说并不算难



The Architect 20点

成就说明：组装过所有10种不同的道具

取得方法：在前文介绍组装系统中已经提到游戏中有5种不同的图纸，其中电力陷阱以及毒液枪根据最后一个取得的部件不同，组装出来的成品也有所不同，将雷管、烟花炸弹、催眠陷阱、3种电力陷阱、4种毒液枪共计10种道具都组装过就能解锁成就。



Egg-stra Devastation! 20点

成就说明：完成DLC的彩蛋挑战并在Mayday地图中破坏一个挖掘点

取得方法：在DLC内含的4张多人联机地图中，每一张都有与灭绝模式相关的彩蛋位置，这些地图分别是Runis、Collision、Unearthed、Behemoth，只要在公开游戏（Public Match，必须是公开游戏，私房无效）如下图所示的几个位置破坏所有异形卵，再回到灭绝模式的Mayday地图中破坏任意一个挖掘点即可解锁成就。


■来到地图东侧位置图示位置，异形卵就在对面远处的建筑顶部。


■在地图南侧偏东位置，眺望远处的桥梁，在桥墩位置有异形卵。


■地图正南侧，在一间被巨大外太空石头贯穿的房间内部，往石头贯穿的地面裂缝处观察可以找到。


■■地图偏西位置，站在地图边缘往下方的铁桥处观察可以找到。

BATMAN ARKHAM ORIGINS COLD, COLD HEART

作为《蝙蝠侠 阿克汉姆起源》第一个真正意义上的DLC，“冷与酷”（Cold,Cold Heart）从标题上就表明这次故事中的主要反派，那就是经常作为老面孔在蝙蝠侠故事中出现的急冻人（Mr.Freeze），DLC中的游戏元素也以冰寒为主题，玩家需要穿上极端环境战斗服，对抗手持冰冻枪的新敌人，并破解环境中利用寒冷创造出的谜题。总体来说，本DLC作为一个扩展内容，在故事性上并不强，不过整体战斗难度还是很令人满意的，加上成就获取非常简单，已经通关正篇的玩家们不容错过。

蝙蝠侠 阿克汉姆起源		WB Game	动作冒险
X360	Batman: Arkham Origins		美版
	2013年10月25日	本地1人，在线1-6人	对应年龄：13岁以上
	售价为59.99美元		

基本信息

“冷与酷”是一个独立于故事正篇的DLC内容，玩家可以在主标题画面选择其对应的选项来开启游戏。需要注意的是，“冷与酷”的成就是独立于正篇之外的，玩家在DLC内容中不能够获得正篇中的成就，反过来也一样。和正篇比起来，“冷与酷”涉及到的区域比较小，只有两个，而且需要玩家在大地图中收集的物品也不多，只有被冻住的市民和激进分子标记，所以本DLC的全成就难度也只有区区3而已，玩家们能够在一次游戏过程中拿齐全部成就，所以本次攻略将会在流程中附带成就和收集说明，方便玩家们使用。

“冷与酷”DLC全成就全收集流程攻略

剧情详解

●剧透警报

本次DLC的故事发生在正篇故事之后，虽然和正篇的故事之间联系不多，但还是有所牵涉，建议没有打通或没有玩过正篇的玩家在通关后再来体验本DLC，同时因为本DLC的故事当中存在着一些伏笔，建议想要完整体验故事的玩家避开剧情部分阅读。

●人物介绍

布鲁斯·韦恩：歌谭市名门望族韦恩氏的继承人，幼年时父母因为遭遇抢劫而双亡，继承了千万家财，在管家阿尔弗雷德·潘尼沃斯的抚养下长大，如今他已经是韦恩集团的CEO。在民众看来他是一个富二代花花公子，歌谭市头号单身汉。

蝙蝠侠：在歌谭市一个危机四伏的圣诞夜名声大噪的神秘侠客，击退了被极道枭雄黑面具雇佣来的众多刺客，并挫败了小丑



和贝恩等恶人的疯狂行径，成功拯救了歌谭市，并和尽忠职守的警探队长詹姆士·戈登结下了深厚的情谊。只有极少数人知道，他藏在那副蝙蝠状面具之下的真实身份：千万富翁布鲁斯·韦恩。

阿尔弗雷德·潘尼沃斯：家族世代服务于韦恩家族，阿尔弗雷德从父亲手上接过了这份职责，并且在布鲁斯父母双亡后承担下了养育他的任务，而在布鲁斯决定走上侠客之路后，义无反顾地成为了他的助手。哪怕在贝恩发现了蝙蝠侠的身分并突袭了蝙蝠洞，使得阿尔弗雷德身受重伤后，也没能阻止他继续辅助自己的主人。

弗里斯·博伊尔：歌谭集团的CEO，韦恩集团的一大对手。

维克多·弗里斯：曾经是有名的冷冻技术专家，但在某次意外之后成为了超级恶人急冻人。他一直在寻找着治愈自己那被封冻的妻子的方法。

●第一节：漫漫寒夜

在那个令人难忘的新年之夜后，歌谭市仍然笼罩在低温之中，深入骨髓的低温折磨着每一个没有安身于温暖家中的人。不过在今夜，韦恩家族的大宅却灯火通明，人声鼎沸。弗里斯·博伊尔，歌谭集团的CEO正手持韦恩基金会的年度人道主义奖钻石杯，激动地对台下的人们发表着演讲。正在台下与布鲁斯·韦恩一同观看这盛况的管家阿尔弗雷德用惯有的英式幽默提醒自己的主人，这个将从韦恩基金会中拿到一大笔奖金的企业高管正准备把自己的公司发展得比布鲁斯的企业还要规模庞大。但布鲁斯对此并不在意，他有着更高的思想觉悟，歌谭需要的是富有良心和人道主义的企业经营者，无论他们是不是会对韦恩企业在歌谭的王者地位构成挑战，都应该得到鼓励。

说完演讲的结语后，博伊尔在欢呼声中走下台来，礼节性地谢过了布鲁斯的支持，然后在阿尔弗雷德的引领下前去记者发布会，而在大厅当中，一场盛大的舞会正在准备上演，但在温度剧降，一场突如其来的入侵随着舞台后方被冰爆炸开后迅速蔓延到整个大宅。名为急冻人的反派带着一群暴徒闯入了颁奖会的现场，冻住了大量的到场嘉宾，并声称要亲手逮住弗里斯·博伊尔。熟悉大宅的布鲁斯立刻趁乱从侧门离开，还想要联系上阿尔弗雷德，却发现自己的管家没有回应，莫非急冻人已经得手了？



●第二节：追击

虽然急冻人最后还是从蝙蝠侠面前绑走了博伊尔，不过他的行动并不严密，留下了许多漏洞，例如那群跟他一起行动的暴徒都是企鹅人的手下，蝙蝠侠从其中一个的口中逼问出了一条线索，那就是企鹅人手下的武器贩子可能有着关于急冻人的消息。带着这个情报，蝙蝠侠乘搭着蝠翼战机前往歌谭市南部，开始追踪急冻人。他从武器贩子下手，通过一连串冰冻枪泄漏液体的痕迹找到了知情的企鹅人手下，并最终确认了急冻人的所在，那就是歌谭集团的总部。同时这个暴徒也解释了为什么急冻人能够指使企鹅人的手下，因为他们作了交易，急冻人能够制作出急冻枪供企鹅人的手下使用，而企鹅人则把手下提供给急冻人调遣，用于实行绑架博伊尔的计划。但更令蝙蝠侠感到惊讶的是，根据这个暴徒透露的情报，冰冻枪是由歌谭集团生产的武器，难道这家以冷冻技术闻名的企业竟然牵涉到了黑色武器产业当中？



在歌谭集团总部中，蝙蝠侠发现企鹅人和急冻人的确串通一气，不过等他解决拦路的敌人来到核心研究区时，却发现这两人竟然就立刻翻脸了，因为企鹅人对于歌谭集团内部的秘密充满了兴趣，而急冻人却决不允许这个黑道首领染指其中的任何事物。企鹅人抓走了拥有开启核心区域密码的博伊尔，并让手下用火力压制了急冻人，但是随着蝙蝠侠介入，局势瞬间逆转。企鹅人的手下被蝙蝠侠击倒，急冻人趁机出手，把企鹅人冻在了一堵冰墙里，并带走了博伊尔。冰墙过于坚固，无能为力的蝙蝠侠却从企鹅人口里听到了一个重要消息，那就是他从歌谭集团手中偷走了一个割冰器，藏在了他经营的俱乐部里。为了能够从急冻人手里救出博伊尔并查明真相，蝙蝠侠毅然前去取钻，哪怕他因此得打断好几打罪犯的骨头。

●第三节：新战衣

在蝙蝠侠离开歌谭集团总部时，阿尔弗雷德在通讯频道里发来了好消息，XE战服终于调试完毕，已经被装上蝠翼战机朝着歌谭飞去。蝙蝠侠先清理了挡在俱乐部门前的暴徒，然后在楼顶换上了这套能够产生热能的新战衣，开始面对更为艰巨的挑战。他从俱乐部里得到了消息，企鹅人把切割器拆成了两半，想要卖个好价钱。击败了两处看守切割器的暴徒，蝙蝠侠拿到了切割器，还顺路救下了不少被冰冻枪封冻的市民。但是他发现这个切冰器竟然需要一个引擎，而这个引擎的来源竟然就是急冻人的实验室。这个实验室位于歌谭集团总部的内部，不过已经遭到了封锁，下命令的人恰恰就是博伊尔。看来这个外表光鲜的大企业CEO的确隐藏着不为人知的秘密。

通过案件重演，蝙蝠侠在博伊尔封闭的实验室中发现了这个刚从他手上拿到了人道主义大奖的企业高管是个什么货色。他以治愈维克多·弗里斯医生那患病的妻子诺拉为条件，诱使这个精通冷冻疗法的研究者加入到他的武器研发当中。不过很快维克多就意识到，博伊尔需要的只是他的技术，却对治愈他



的妻子毫无兴趣。于是维克多决定自己开始研究如何治愈自己的妻子，但是博伊尔对此并不高兴。他带着保安来到实验室，夺走了装着维克多妻子的冷冻舱，还狠揍了维克多一顿，却没想到他粗暴的行为误触发了一支留在实验室里的冰冻枪。一个保安被当场冻住，而且冰冻枪打破了实验室的冷冻液存储罐，让另一个保安和维克多暴露在极低温中，两人的生理结构就此改变。眼看情况不妙，博伊尔率先逃走，结果匆忙中撞上墙壁，落下了自己手中用来威胁维克多的枪，而暴露在低温中的保安想要跟着逃走，但刚进入常温当中就因为身体无法适应而引发了心脏病，当场死亡。

看到了这个可怕情景的维克多知道自己已经无法在正常温度中存活，便在实验室中搜刮各种材料，打造出了他身上的低温服，并且把冷冻枪整合到了这套服装上作为武器，从此维克多·弗里斯消失了，取而代之的则是疯狂的罪犯急冻人！

●第四节：冷与酷

直到此时，蝙蝠侠才搞清楚了急冻人绑架博伊尔的真相，他并不是想要复仇——起码那不是他最急迫着要做的事情，而是想要夺回自己的妻子，被博伊尔锁在了歌谭集团总部核心区域的诺拉。但是维克多的做法注定是错误的，他让自己成为了众矢之的，也让诺拉的安危得不到保证，蝙蝠侠必须要击败他，然后为他和诺拉找到一个更合适的归处。这过程并不容易，急冻人升起了诺拉所在区域的平台，不让蝙蝠侠靠近，并派出自己雇佣的暴徒攻击蝙蝠侠。而当他发现这些暴徒并不能阻止歌谭市的新英雄时，甚至不惜亲身上阵，但最后仍然败在了蝙蝠侠手中。

这时候作为被绑架者的博伊尔却得意了起来，他启动平台的液氮喷射，把蝙蝠侠整个封冻了起来，还想要亲手打死已经被制服的急冻人。但是他太小看XE战服的防寒能力了，蝙蝠侠挣脱了包裹自己的冰块，在博伊尔痛下杀手之前救下了急冻人，也恢复了诺拉冷冻仓原本在上升的温度，甚至把原本用在切冰器上的引擎放进了急冻人的冷冻服里，让他脱离了濒死的危机。一场可怕的危机，又被这位刚刚扬名歌谭的英雄所化解。



流程攻略

●韦恩大宅

第一段剧情过后，玩家会需要进行一次简单的QTE，然后击倒持枪的敌人。之后不要松懈，立刻再进行一次反击，不然就有可能会受伤，丧失获得成就“Master Wayne”的机会。之后的流程中玩家暂时只能操纵处于便服状态的蝙蝠侠，所以除了常规的X键攻击和Y键反击，就只有X+Y发动的关节终结技可用，当然倒地追击也还是有的。

在救下阿尔弗雷德并遇到一群占领图书馆的暴徒时，可以先蹲下迅速靠近用Y键解决一个站在正前方的敌人。另外两个朝着左右两边走的敌人会在一个中央高台上集合，赶在他们汇合之前解决一个，另外一个可以等其在高台上站定后解决。注意这时候高台正面对的大门处还有一个敌人，玩家解决高台上的敌人后他会开始靠近，用高台前方的展览柜作为掩体绕到他背后偷袭击晕即可。



之后酒窖的战斗算是玩家在便服状态下遇到最高难度的战斗了，建议先爬上横梁然后用空中落下攻击击倒一个敌人，然后用连击配合反击解决敌人。这里需要优先解决那些要拾取箱子投掷或捡起破玻璃瓶用以当利器攻击玩家的敌人，避免受伤，同时如果没有必要最好不要发动关节终结技，等情况危急时再发动，用无敌时间来躲过敌人的攻击。

打开酒窖大门，入内后看向右边会看到一个巨大的酒架，调查酒架左方的雕像就可以开启暗门，进入通往蝙蝠洞的通道。遇到一座因为正篇中贝恩入侵而被炸断的桥梁时，可以通过奔跑向断口来跳跃到对面，再通过攀爬的方式到达桥梁上。之后乘搭电梯来到蝙蝠洞，在服装柜处玩家就可以看到本次DLC的主题服装极端环境战斗服，简称XE战服。不过因为尚未调试完毕，玩家最后只能换上蝙蝠装作战。除了正篇中的黏着雷，玩家可以使用一切的辅助道具，不过因为少了黏着雷这个控场神器，战斗便利度会打个折扣。

穿上蝙蝠装后玩家的战斗力就回归到正常水平，所以之后遇到的第一场战斗还是没什么难度的，注意优先解决使用枪和利器的敌人即可。重新回到图书馆区域，会发现阿尔弗雷德和几个宾客遭到了绑架，这里的潜行难度不算高，注意尽量使用偷袭来解决敌人，避免让敌人挟持阿尔弗雷德，可以减少潜行中会遇到的麻烦。

之后的战斗难度不大，不过在玩家被急冻人冰封后，三个敌人会出现，这时候玩家除了需要快速连打A键挣脱冰封，还需要立刻用B键眩晕没有持武器的敌人然后用连击将其解决，再马上用关节终结技搞定手持电棍的敌人，最后一个持枪的敌人此时就不足为惧了。

这一部分的最后一场战斗中，玩家会遭遇两个手持冰冻枪的敌人，他们非常难缠，不但会自动格挡玩家的普通攻击，发射的冰冻射线带有很强的追踪性，连续被射中就会立刻封冻蝙蝠侠。这里如果玩家想要完成成就“Snowjob”，就必须掌握一个诀窍，那就是冰冻枪是无差别攻击所有人的，所以当玩家在敌人发射冰冻射线时快速地在敌人群当中连续闪避，就会令大量的敌人陷入封冻状态，只要有三个敌人在一次冰冻枪射击中被冻住，就会达成解开成就的条件。

至于对付冰冻枪敌人的诀窍，玩家可以尝试迅速达成5次连击然后用关节终结技来瞬间击倒他们，又或者直接用斗篷攻击加X键连打的方式用连环拳将其打倒。开启电击拳套时，普通攻击也可以击破这些敌人的防御。





Master Wayne 30点

成就说明 在操纵布鲁斯·韦恩时没有受到任何伤害。

获得方法 基本的成就解锁诀窍已经在前文中提及，这个阶段因为玩家的攻击手段非常有限，所以这里建议玩家可以不求打得漂亮只求全程无伤，连击可以断倒地敌人可以不追击，但敌人的每一次攻击都必须要成功反击，顺利解决三场战斗就可以解锁成就。



Snowjob 20点

成就说明 在一次攻击中让三个敌人陷入冰冻状态。

获得方法 具体的方法已经在前文和之后的攻略部分中有提及，个人建议采用引诱冰冻枪敌人射击的方法，主要是游戏中这一类敌人比较多，出现在杂兵混杂场合的时候也多，操作难度比较低，而且能够重复操作，就算一开始没拿到，多试几次总会成功的。

●歌谭南部

在玩家正式进入歌谭南部后，会发现目前只有两张地图可以供玩家移动，分别是Coventry（贫民区）和Diamond District（富人区），建议玩家可以先完成地图上标示的三个支线任务，制止解放者（Anarky）手下的无政府主义者们试图在歌谭制造破坏的企图。目前能够完成的支线任务共有三个，这里以它们所在地图上的位置区分来说明。

贫民区上方：当玩家接触到这里的暴徒后，他们安置的炸弹就会进入2分钟倒数，在时间限制之内击倒所有敌人并调查炸弹引爆器将其破坏即可。

贫民区左方：这里只有一群暴徒在对殴，而且对方除了木棍和用于投掷的箱子外没有任何有威胁的武器，所以非常好对付，将他们统统击倒就可以完成任务。

贫民区下方：和左方的任务差不多，就是一群暴徒在毁坏公物并袭击警察，武器配置比左方还寒酸，就只有一个敌人装备了棒球棍，将他们统统击倒即可完成任务。

完成支线后玩家可以开始在城市中寻找激进分子标记，不过注意有一个标记必须等到剧情发展到一定阶段才可以取得，其他则无此问题，建议玩家可以按照下方的地图标记预先收集完。注意下文只会登出11个可以在目前状态下获得的标记，最后一个标记会在后面到达对应剧情阶段时标出。因为标记所在位置用文字表达会有一定的局限性，建议读者们配合视频来寻找，而且要记得标记只会在侦探视觉中出现，所以到达目标地点后要记得开启这个视觉观察。

标记1.

在击退贫民区上方无政府主义者所在之处建筑的上方平台的一堵墙上，标记左方有一个排气风扇。

标记2.

标记所在之处的一个巴士站台左方玻璃上。

标记3.

标记所在之处一堵有着"SAKE"字样涂鸦的墙壁上。

标记4.

标记所在之处三个并排并落下了铁闸的拱顶门左方墙壁上。



标记5.

标记所在之处一栋伸出一个倒“L”型大水管的建筑二层平台，水管伸出建筑处的右方墙上，有着被刷掉了一部分的涂鸦。





标记6.

标记所在之处有一个带着“W ENT”霓虹灯的大楼，面向霓虹灯来到这栋建筑凸起部分的左方，就可以在墙壁上看到标记。



标记7.

标记所在之处有两个面对大海的起吊架，其后方仓库最左方的墙壁上有着标记。





标记8.

标记所在之处一颗绑着灯饰的树后方的墙壁上。





标记9.

标记所在之处建筑朝着大海方向墙壁上的防火梯最顶部平台上。





标记10.

标记所在之处建筑朝着大海方向，有三个圆弧形的外凸平台，落到最左边的一个上面往回看，就会在墙壁上看到标记。





标记11.

标记所在之处建筑中央部分有一个贯穿建筑内部的铁路，标记就在铁路与建筑交汇的隧道内部墙上。

●歌谭集团总部

完成这些支线后，玩家可以继续进行主线，路上遇到的被冰冻住的市民先不要管，因为玩家目前没有解救他们的手段，不过请记得要靠近一下这些被封冻的市民，他们的位置就会被标记在地图上，方便玩家之后寻找。

企鹅人的武器贩子所在之处有着大量的持枪敌人，所以这里虽然是开放区域，但必须使用潜行战术解决他们，建议先从位于高台上相对孤立的敌人下手，一旦发现情况不妙就用抓钩飞上附近的建筑顶部躲避，等敌人注意力转移后再袭击。之后的侦探模式阶段只是按部就班地调查，就可以发现线索。追踪着地面上的冰冻枪渗漏液体痕迹，找到持冰冻枪的敌人后可以先爬上货车顶，用烟雾弹扰乱敌群，然后再处理敌人。

审问敌人后前往歌谭集团总部大门处，门外有一个持冰冻枪的敌人和三个普通暴徒，最简单的对付方法仍然是烟雾弹伺候。之后黑掉大门入内，干掉大厅右上方走廊的三个敌人并救下一个保安，进入下方的大门，就会看到一个手持冰冻枪的敌人在封路，身后还站着两个普通暴徒，三人都背对着玩家。如果之前玩家没有完成成就“Snowjob”，这里也有一个很简单的完成方法，就是用蝙蝠镖打破三人右方的冷冻液罐，它爆开后会把三个人都给封冻住，方便玩家一一解决。

之后的潜行部分难度相对比较高，场景后方有两个狙击手，还有一个背着干扰器的敌人，建议先从左方用场景上方突出的立足点飞跃到左方狙击手附近，等背着干扰器的敌人经过时落下到他身后，悄悄偷袭解决，然后潜行到狙击手身后放下炸弹，因为这个狙击手是重甲敌人，不吃偷袭，所以千万不要尝试。之后回到上方立足点，绕到场景右后方，解决另一个不是重甲兵的狙击手，再回到重甲狙击手上方，引爆炸弹。运气好的情况下，狙击手会被炸出围栏外，直接摔到下一层被瞬间击倒，如果没有飞出去，就立刻落下补上追击，然后飞回立足点离开，并继续和敌人周旋。场景中有不少冷冻液罐，在恰当的时机用蝙蝠镖将其引爆可以更好地解决敌人。





完成这一部分后会获得进入刚才企鹅人和急冻人进入区域的权限，之后回去时会发现两扇通往入口大堂的门被封冻住了。寻找地面上的栅格入口，从地下通道潜行到大堂，走右方的通道，可以通过栅格偷袭立刻解决拿冰冻枪的敌人，之后只要小心手持枪械的敌人即可。不过这场战斗刚打完就会引来更多的敌人，包括两个手持冰冻枪的敌人和一群杂兵，战斗难度非常惊人，建议还是走之前的闪避路线，等冰冻枪士兵冻住大部分人后再伺机解决掉他们，然后回头对付杂兵。

进入歌谭集团总部的核心区域，经过一段攀爬区域就会触发剧情，之后从大门离开这一区域，后面的区域中不少地方充满了液氮，蝙蝠侠身处其中就会因为低温而不断损失生命值，所以尽量不要涉身其中。路上遇到的敌人还是以冰冻枪敌人配搭暴徒为主，不算难对付，接下来潜行区域会遇到三个敌人在胁迫警卫，潜行到附近，靠在墙角用三连发蝙蝠镖将他们一齐击倒在地，再逐一击破即可。

●歌谭南部 2

离开歌谭集团总部后，前往企鹅人的俱乐部，这里大门外会有一个冰冻枪敌人和数个杂兵看守，不过因为是在空旷户外，实在不行可以用一击脱离的空降战术来逐个击破。之后别忙着进俱乐部，按照提示来到俱乐部顶部，换上XE战服，然后再进入俱乐部迎接挑战。这里的战斗只有一场，不过难度非常高，玩家需要和武术大师、冰冻枪敌人还有一群杂兵交战。不过这里因为冰冻枪敌人在屋顶上制造了一个冰锥，玩家可以用被战服手套加热过的蝙蝠镖打下冰锥来当场击倒位于其下方的敌人，降低战斗难度。

大厅中有第一个被冰冻的市民，靠近后长按A键即可将其解冻，在入口门锁被封冻的小门旁有第二个市民需要解救，而门锁则可以通过用加热的蝙蝠镖打碎冰再黑掉来打开。房内只有一个戴着圣诞帽的二货敌人，直接对其审问就可以知道割冰器的下落。别忘了解冻这个房间里的第三个市民。

之后回到户外，玩家可以先前去解冻所有位于开放区域的市民，总共有10个，5个位于贫民区，5个位于富人区，其所在地图位置如下图所示，其中只有最左下方的市民需要玩家用遥控蝙蝠镖打击开关升起闸门才能接触到，其他市民都是在开阔空间中，非常好找。



■歌谭市南部被冰冻市民所在位置。

同时最后一个支线任务也出现了，位于富人区中央，比起其他任务要复杂一点，玩家前往目标地点黑掉解放者的广播后，需要按照侦测器提示来寻找引爆装置。实际上引爆装置就位于下图的玩家所在位置，红色标记则是任务触发位置。本任务也有倒数，不过时间还是相对充裕的，玩家大可不必太匆忙。完成这个任务后玩家就可以解锁快速发射热能蝙蝠镖，只要快速连打LT键就可以三连发。



之后按照主线要求来到目的地，这里有五个带有枪械的敌人，而且留给玩家把他们潜行制服的空间不多。但是既然是户外，一击脱离战术仍然有用，找个足够高的点对敌人发动最高速滑翔踢，每次都可以瞬间击倒一个，很快就可以解决战斗。

第二个目的地是获取切冰器的另外一个部件，这个地点的间门平常是关闭的，只有到了这个任务阶段才会被允许打开，玩家可以击碎开关的上的冰后打开一小道口，通过滑铲入内，击败敌人后从箱子中拿走部件。不过要记得这里还有最后一个激进分子标记，收集之后就会奖励热能拳套升级，使其在战斗中持续的时间更长。之后任务会引导玩家回到歌谭集团总部。




Let it Snow 20点

成就说明 穿上极端环境战斗服。

获得方法 剧情成就，不会错过。

Down with the Revolution 25点

成就说明 阻止解放者领导的暴徒在歌谭南部的破坏行动。

获得方法 具体每个支线任务的位置都是标示在地图上，玩家不会看漏，但第四个任务必须要在获得极端环境战斗服后才会出现。每个任务的具体做法在前文中都有提及，总体来说难度非常低，玩家解锁本成就不会遇到什么困难。


Paint the Town Red 30点

成就说明 扫描歌谭市南部总共十二个隐藏的激进分子标记。

获得方法 具体的位置在前文当中已经全部提到了，这里提醒一下读者们，因为这个标记是处于平面状态，难以在移动中观察，而且本身只在侦探视觉中会现身，严重不建议玩家自己寻找，而且因为本作的场景元素许多都是重复利用的建模，非常不利于描述标记所在的位置，所以文字描述只能作为参考，地图位置和视频对照才是最好的收集方式。




Drilling for Justice 20点

成就说明 组合切冰器。

获得方法 在玩家获得两个切冰器部件后就会自动解锁的剧情成就。


Stalact-tactician 20点

成就说明 用一个冰凌击倒两个敌人。

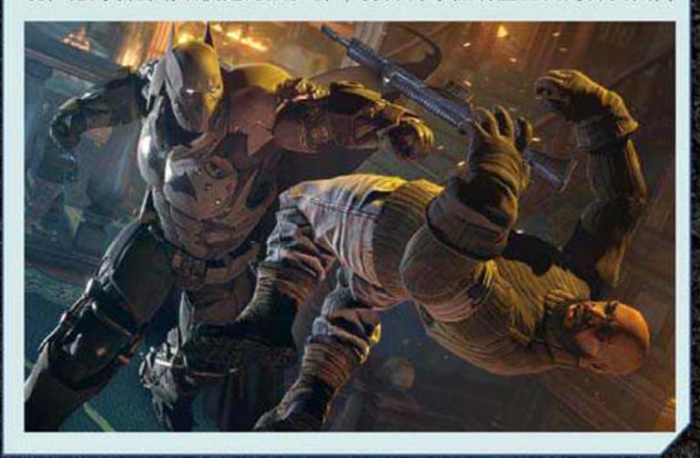
获得方法 当玩家取得XE战服之后就可以依靠加热的蝙蝠镖击打冰凌，让其落下来击倒位于其下方的地方。冰凌的落点在侦探视觉中是可以看到的，但往往实际效果范围更大，不过这个事实对于玩家的帮助不大，因为离落点太远的敌人只会被冰凌碎裂的效果打至眩晕，却不会被当场击倒，所以在户外和一些场景当中的冰凌并不能达成成就要求的效果。不过在上文提到的俱乐部战斗部分，玩家只要在和敌人开战之前不被察觉，就必定可以用蝙蝠镖触发一个冰凌解决两个敌人的情况，成就自然就随之解锁。

●歌谭集团总部 2

如果玩家之前有按照攻略的步骤来进行游戏，目前还没有完成的收集应该只剩下拯救7个被冰冻的市民，他们都位于歌谭集团总部。另外还有成就“Come Out of the Cold”没有完成，这个不用担心，可以在最终战中解开，后文当中将会提到。

玩家首先需要来到歌谭集团总部，入内后会发现大堂又有一批敌人出现，不过都是背对玩家。潜入前方地面不远处的栅格，玩家可以试试能不能用偷袭解决掉武术大师，再快速解决掉使用冰冻枪的敌人，之后的战斗就要简单多了。但是在清完这一批敌人后会有一个壮汉带着一群杂兵出现，他的攻击蝙蝠侠是无法反击的，本身又有刚体属性，而且冲刺攻击自带投技效果，威力甚高。建议还是在人群当中不停闪避，等待壮汉撞击把敌人打得东歪西倒后再趁机攒连击，然后用关节终结技的无敌时间来躲对方的撞击，一步步削减敌人数量，最后等敌人不多时直接开启热能手套猛攻壮汉，将其直接击倒，这场战斗就算是稳操胜券了。大堂的前台右侧有一个被冰冻的市民，别忘了救，而且在左上方的空中走廊处还有另一个。

当玩家击败一批敌人来到之前充满液氮的区域时，因为有着XE战服护体，再也不怕液氮的低温，可以潜入到下方的液氮当中，打开两个控制室里面的开关关闭



卷首特集 特别策划 劲作前瞻 成就集中营 典藏攻略 下载游戏乐园 DLC补完计划 实用技术 软组织





泄露的液氮，然后再黑掉电子锁开启通风系统吸走余下的液氮。不过在做这些事情之前，记得用热能蝙蝠镖把每一个立足点上的冰都击碎，不然玩家无法利用这些立足点，在之后的潜行战斗中会非常被动。同时记得这个区域右方的空中走廊上有一个被冰冻的市民，要记得救下他。最后玩家需要先在敌人会进入场景的大门处安置好三个炸弹，接着就启动抽风机吧。

等剧情一触发，玩家立刻启动三个炸弹，有很大机会会把起码一个敌人炸到下层，直接将其解决，之后的敌人就需要玩家善用场景环境逐个击破。注意这个场景里面有两扇冰墙，其效果和正篇里面的木墙差不多，有敌人位于墙的一边而玩家位于另一边时，就可以发动终结技直接击倒对方。“Come Out of the Cold”成就需要玩家完成这种击倒三次，这里可以提前累积两次。

解决所有敌人后进入他们来时所在的大门，会立刻遇到一个被冰冻的市民，解冻后走过走廊进入另一扇大门，立刻往左看就可以看到另外一个需要解冻的市民。经过通风口来到一个需要跳下的排风口时，记得先把冰棱用热蝙蝠镖打下去砸晕一个敌人，再解决掉武术大师和另外一个敌人。

封锁实验室处门外有三个封冻的开关，用热蝙蝠镖可以解冻。进入实验室后就是纯粹的侦探模式解谜了，难度非常低，惟一一个勉强算难点的地方就是玩家需要用案件时间回溯来找到犯人枪械的掉落地点，完成解谜并拿到引擎后就可以离开这里。

出门左转前去歌谭集团总部的核心区域，路上会遇到一个被冰冻的市民，记得救下他。之后进入核心区域的前一个房间，企鹅人纠结了一堆打手，正在试图把他从冰里放出来。躲在玩家入门正面的箱子后方，准备好三连热蝙蝠镖，然后对准企鹅人所在冰块的上方三个冰锥发射，可以击倒好几个敌人，如果玩家之前没有解锁成就“Stalact-tactician”，在这里可以很顺利地补上。消灭余下的敌人，再走到企鹅人右方对冰墙使用切冰器，玩家会进入之前被冰墙阻挡的区域，并见到最后一个封冻的市民，救下他后可以解锁成就“Breaking the Ice”，并获得在挣脱冰冻状态时附加冲击波的增益。

进入核心区域，在剧情过后就会开始和急冻人之间的战斗。这个场景当中有不少空中立足点，在第一阶段，急冻人会留在上层平台，如果玩家出现在地面上并且被他看到就会受到冰冻射击。同时场景中会出现敌人。这里玩家要记得，敌人最好就只用背后偷袭解决，安静又安全。解决杂兵后，趁着急冻人注意力不在某个方向，立刻前去该处对发电机加热，引起平台支架的压力过载，让其破损。因为这个动作耗时很长，成功后记得立刻闪避并找地方躲起来，因为不但急冻人会赶来对玩家射击急冻枪，也会有新的杂兵刷新。

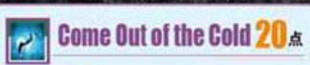
搞定三个支架后，急冻人释放了大量的液氮，让蝙蝠侠被封冻在下层，然后他会跳到下层进行决战。这是战斗的第二阶段，先挣脱封冻，然后立刻连续闪避躲开急冻人的追击，然后发射抓钩飞到上层立足点。当玩家逃脱他的追击后，急冻人会召唤一群杂兵来助阵，自己也会在下层不断巡逻。这时候场景上层有大量的冰凌，但个人建议玩家们不要浪费在杂兵身上，还是把他们一个个安静地偷袭做掉，然后先用冰墙对急冻人凑够三次击倒——如果之前凑了两次则只需要做一次。等解锁了成就“Come Out of the Cold”后再引诱急冻人到冰棱落点处，然后用落下的冰凌继续重创他。他损失了一定生命值就会召唤杂兵，但没有什么特别强力的敌人类型，都只是带着武器，部分有能够看到立足点情况的扫描镜，全部都不足为惧，还是按照之前的顺序解决即可。

等急冻人的生命降到一个阶段，就会触发特定剧情，他会前往控制台，而这个台的下方有一个通风口，破冰入内并且在下方对其发动终结技，再完成一个短短的QTE，玩家们就可以完成本DLC的游戏内容，安然地看结局了。

Breaking the Ice 25点

成就说明 解冻所有被冻结的市民。

获得方法 这个成就并不难，主要是被冻结的市民在侦探视觉中都是大块的高亮标记，除非玩家基本不用这个视觉进行游戏或一路猛冲，不然想要错过都颇有难度，更何况玩家在近距离经过这些市民身旁时他们还会被标记在地图上，可以回头寻找。所有市民的位置都已经在地图上标出，而且就算玩家在攻略过程中错过了，也可以在完成DLC之后的自由行动模式中补回来，这里建议玩家照着攻略提示收集即可，光盘中的视频仅供找不到某个特定市民的玩家参考使用。



Come Out of the Cold 20点

成就说明 发动三次破冰墙击倒技。

获得方法 敌人在冰墙的一边，蝙蝠侠在另一边玩家就可以按下Y键发动击倒技，成就只要求发动三次，不过因为游戏中只有两场战斗有冰墙出现，这个要求不算特别宽松。个人建议是在第一次遇到场景中有冰墙的潜行部分就立刻凑够两次，之后在和急冻人最终决战时只要发动一次就好，减少了因为发动次数不足最后要重打整场BOSS战的风险。



For Auld Lang Syne 20点

成就说明 阻止急冻人的疯狂行径并让博伊尔受到正义的审判。

获得方法 剧情成就，完成本DLC的瞬间就可以获得。



文 纱迦 美编 小瑟



《生化奇兵 无限》DLC
葬于深海第2部 完全攻略

生化奇兵 无限	2K Games	主视角射击
X360 BioShock Infinite		美版
2013年3月26日	本地1人	对应年龄：17岁以上
59.99美元		

《生化奇兵 无限》的最后一个 DLC：《葬于深海》的第 2 部终于在今年 3 月 25 日发售了。和上一个 DLC 相比，无论是流程长度和剧情都有了很大的改进。游戏系统也跟系列有了很大的区别，剧情更是与生化奇兵初代的剧情结合起来，以女主人公伊丽莎白的视角，见证了销魂城的过去，现在和未来，为“《生化奇兵》系列”画上了一个圆满的句号。

系统变化

本 DLC 最大的不同就是玩家操纵的不再是那个可以以一敌百的布克·德维特，而是失去了 TEAR 能力的伊丽莎白，所以游戏方法随之变成了类似于游戏《神偷》(THIEF)那样的第一人称潜入。

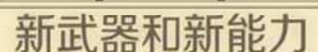
潜入部分其实和一般的潜入游戏类似，敌人一般都是有视力和听力，在觉察到玩家的存在时会警戒，头顶的图标也会逐渐变红，当完全变红时，就会进入战斗状态，主动寻找和攻击玩家。玩家在走过某些地形（例如水和碎玻璃）会发出声音，敌人觉察到后会过来寻找玩家。不过和灵敏的听觉相比，敌人的视力就差多了，只要不在敌人面前长时间地移动，敌人一般不会立即发现玩家。

伊丽莎白和布克相比，无论是防御力和攻击力都比较低，近身攻击甚至伤不了敌人分毫。避免无谓的战斗是本作的重点，除了某部分特殊敌人（流程部分会有说明），大部分敌人只要不是在战斗状态，非致命性攻击都是能使他们一击倒地的。游戏场景中还有天钩和通风口可以利用，玩家不妨多用来绕开敌人。值得注意的是，玩家上天钩会发出声音（虽然敌人一般不能察觉到声音的来源），而呆在同一个天钩不动时间太长的话还会发出巨响，把周围的敌人都惊动，所以玩家在天钩间移动时动作还是利索点好。

最后要说明的一点是，和本篇及上一部不同，HP 耗尽不是像以往一样扣点金钱就完事，而是直接 GAME OVER 然后读取上一个检查点，所以 HP 不够时就快点找食物补血或者直接使用医疗包（按十字键的→键使用医疗包）。



新武器和新能力



严格意义来讲，新武器只有十字弩一个，但装上不同功能的箭后，十字弩的用途也会发生变化。最常用的就是麻醉箭，一般敌人一发倒地（无论是否进入战斗状态），射中了还有一定几率能回收再用。第二种就是 GAS BOLT，击中的话能使一定范围的任何种类敌人倒地，虽然实用但弹药相对稀少。最后一种就是 NOISE MAKER，顾名思义，就是发射后会发出噪音把附近的敌人吸引过去，可以通过开锁小游戏补充。



本作的新能力 PEEPING TOM 是专门为潜入而服务的。初始等级的该能力能是玩家在静止的状态下看到附近的敌人、补给、收集品、天钩和通风口的位置。在提升等级后，还能获得减少消耗 EVE 和隐形的效果。因为升级后附带隐形效果，善用这能力能使玩家的攻关过程事半功倍。由于这能力关系到一个成就的获得，所以这能力的升级点会在流程中重点讲述。

还有一个新能力 IRONSIDES，和本编中的 RETURN TO SENDER 类似，不过不能反射子弹，只能吸收子弹。虽然关系到一个成就的获得，但由于这作实在不太鼓励玩家正面战斗，所以该能力难免显得有点鸡肋。

除了这两个能力玩家还能获得 POCESSION 和 OLD MAN WINTER，与本篇相比，由于加入了潜入要素所以用途发生了一点变化，但差别不大，所以这里也就不赘述了。

开锁

这回的开锁也与以前不一样，这代的开锁除了需要一定数量的开锁器之外，还需要玩一个小游戏。在开锁中指针会不停随机移动，玩家需要看准时机按下 B 键，停在无色地区就是开锁，蓝色地区除了开锁还能获得一个 NOISE MAKER，红色地区虽然还是能开锁但会引发警报。

1998模式攻略

BATHYSPHERES DELUXE HUB

流程



1. 剧情过后前进，一路前行发生剧情后拿到新武器十字弩（也是这模式玩家惟一能用的武器了），解决或者绕过敌人后来到 BATHYSPHERES DELUXE HUB。

2. 玩家可以花多一点时间逛逛 BATHYSPHERES DELUXE HUB，因为大部分的流程里玩家都需要经过这里，熟悉一下地形可以避免以后迷路。

3. 在这里玩家会遇到 BIG DADDY，BIG DADDY 虽然移动缓慢且只会沿着固定路线巡逻，但由于在本 DLC 中它是无敌之躯（这不是比喻也没有夸张），所以玩家看到它还是绕着走吧。

4. 一路前进到 SILVER FIN RESTAURANT，爬进通风口进入餐厅。

收集

1. 拿到十字弩后继续前进后会看到一家锁上的店铺（CUPID'S ARROW），打开门锁后在左边的架子上能找到 AUDIO LOG（THE WHOLE STORY 1/25）。

2. 还是在刚才的店里，最右边能找到一扇上面写着 EMPLOYEES ONLY 的房间，进去后会看到伊丽莎白的裙子，后面就是 AUDIO LOG（THE WHOLE STORY 2/25），附近还可以获得 PEEPING TOM，别忘了。

SILVER FIN RESTAURANT

流程



1. 进入后一路前进即可，发生剧情后玩家需要找到 CATHODE TUDE 和 CO2 SCRUBBER 来修理装置，最后还需要一个类似于装置冷却器的存在。

2. 搜寻一下就可以通过正门离开餐厅了，按照先易后难的原则，我们先去取得 CATHODE TUDE 和"冷却剂"。

3.CATHODE TUDE 是三个部件中最容易找的一个，它就存在于 VENDING MACHINE 之中，随便找一个 VENDING MACHINE 就能找得到。

4. 来到招牌为 TEST DRIVE 的店铺，往里走能来到阿特拉斯的据点，在里面除了能找到冷却剂的代替品"OLD MAN WINTER"之外，还能触发一个支线任务。

5. 取得"OLD MAN WINTER"后会有敌人出现，解决他们或者直接绕开他们离开据点即可。

6. 原路返回，确定没什么遗漏的话，就可以动身去取得最后一个部件了。

收集

1. 来到放置着能开启 TEAR 的机器的房间里，机器的左边是个厨房，AUDIO LOG 就在里面的桌子上（THE WHOLE STORY 3/25）。

2. 还是那个房间，从楼梯上去二层，上去后立即回头看，能看到 AUDIO LOG 就放在桌上。（THE WHOLE STORY 4/25）

3. 从餐厅出来后会找到一间招牌为 Test Drive 的店铺，进去后一路前行翻过柜台能找到 AUDIO LOG。（THE WHOLE STORY 5/25）

4. 来到阿特拉斯（ATLAS）的据点后，下楼梯在中间的圆桌上能找到 AUDIO LOG。（THE WHOLE STORY 6/25）

5.取得上一个 AUDIO LOG 之后，回头看能在刚才下来的楼梯下找到 AUDIO LOG。（THE WHOLE STORY 7/25）

6. 取得 OLD MAN WINTER 后，在左边的房间内能找到 AUDIO LOG。（THE WHOLE STORY 8/25）

支线任务

支线任务需要玩家收集齐四个 CODED TRANSMISSION，由于这个支线任务关系到其中一个 AUDIO LOG 的收集，所以还是需要完成的。其中三个的地点如下：

1. 取得 OLD MAN WINTER 后，在右边的房间会找到 CODED TRANSMISSION 01，从而触发一个支线任务，而这个支线任务也关系到其中一个 AUDIO LOG 的收集。



2. 离开 TEST DRIVE 之后，在大场景里能找到一个柜台（柜台上面贴着阿特拉斯和 FOOD 的海报，附近还有一件招牌为 INFORMATION 的店铺），走进去能找到 CODED TRANSMISSION 02。

3. 还是在那个场景，找到一个招牌为 MEDICINE FROM YOUR PAL ATLAS 的店铺，进去后就能找到 CODED TRANSMISSION 03。

SERVICE BAY

流程

1. 一路来到 SERVICE BAY，这里场景很大而且配有天钩，敌人配置也比较分散，玩家可以居高临下慢慢观察敌人然后逐个击破。同时这里也是解开成就"Dead Drop"的好地点，玩家不妨多刷刷。

2. 玩家需要真正注意的是炮塔的攻击，炮塔的攻击力大而且大都配置到室内这种狭窄场景的必经之路之上，玩家可以选择绕开或者直接用 POCESSION 能力直接占为己有。玩家还可以绕到炮塔背后直接把它给拆了，但这样做会消耗开锁器，所以不推荐这样做。

3. 一路躲过炮塔的攻击范围后来到上层，拉下把手前先把附近保险柜里 PEEPING TOM 的升级取得，搜刮一下补给之后就能把把手拉下了。

4. 拉下把手后会有敌人出现，敌人出现后会直接跑去玩家的所在地，玩家可以选择呆在原地以逸待劳，也可以把右边的门打开（密码：7951）直接从另外一条路出去，利用天钩取得 CO2 SCRUBBER 后不理会敌人直接离开即可。

收集

1. 在 SERVICE BAY 的大场景中，在最底层上锁的房间里能找到 AUDIO LOG，开门后小心炮塔的攻击。（THE WHOLE STORY 9/25）

2. 取得上一个 AUDIO LOG 后，继续前进，进入右边的第一个房间，能在桌上找到最后一个 CODED TRANSMISSION 04。

3. 还是在那个大场景中，在右边的更衣室的水槽里能找到 AUDIO LOG。（THE WHOLE STORY 10/25）

4. 拿到上一个后跳上天钩仔细观察，能找到一个白色的潜水舱，AUDIO LOG 就是里面。（THE WHOLE STORY 11/25）

MANTARAY LOUNGE

流程

1. 在回去 SILVER FIN RESTAURANT 前，我们先绕一下路去 MANTARAY LOUNGE 拿一下收集和完成支线任务。MANTARAY LOUNGE 位于 BATHYSPHERES DELUXE HUB 的上层部分，真不知道怎么走的玩家跟着 BIGDADDY 走就行了，以后的流程部分还会回到这里所以请记住大概路线。

2. MANTARAY LOUNGE 里有价值的东西就只有收集和 PEEPING TOM 的升级了。第一次进到这里，里面的敌人还不算太难对付，值得注意的是，这里的大部分地形走上去都是会发出声音的(如碎玻璃和水)，玩家移动时请务必留意着一点。



3. 搜索完毕之后就可以沿原路离开然后回去 SILVER FIN RESTAURANT 里的装置前了。把之前取得的部件装在装置两边，再用 OLD MAN WINTER 往装置的上方来一发，装置就算修好了。

4. 确定准备好之后就通过 TEAR 回到久违了的克伦比亚吧。

收集

1. 进入 MANTARAY LOUNGE 后一路前进，看到一个黄色横幅，AUDIO LOG 在左边的尸体上。(THE WHOLE STORY 12/25)

2. 继续前进能在找到一个上锁的房间，打开后能找到 AUDIO LOG，里面还能找到 PEEPING TOM 的升级。(THE WHOLE STORY 13/25)

3. 取得上一个 AUDIO LOG 后离开房间，往前走你能看到三个酒瓶，在取得四个 CODED TRANSMISSION 的前提下，转动全部酒瓶后会开启密室，密室里能找到 AUDIO LOG。(THE WHOLE STORY 14/25)

COLUMBIA

流程

1. 回到克伦比亚后我们发现自己正身处在飞艇第一女士号上，时间正处在革命军领袖黛丝(Daisy Fitzory)率军攻击芬克(Fink)工厂的时候。先上电梯把目标物给拿了，然后回去才发现还要拿到"某人"的头发样本才能回去销魂城，没办法只能多走一趟了。

2. 在这里玩家需要面对的是革命军，虽然外表不同，但和一般敌人区别不大。注意在这里玩家会第一次遇到身穿重型装甲的敌人，这种敌人手持霰弹枪近身攻击力惊人。和一般的敌人不同，如果他进入了战斗状态，麻醉箭对他是无效的，但一般状态下，一发麻醉箭还是可以让他倒地的。

3. 一路潜行玩家会来到一个满是钟表的房间，在这里玩家需要先在左边的房间取得发条，再在房间使用发条，根据指针的方向相应方向的门就会打开，转动两次进入打开的电梯后即可。

4. 出电梯后小心远方的炮塔，经过大厅后能看到前方有个招牌写着 SURGICAL SUITE，先进去完成收集，注意里面也有重装兵。

5. 原路返回招牌处，通过通风口进去，打开门锁后就可以继续前进了。

6. 一路观看完芬克的"杰作"之后就可以看到头发样本了，取得后顺便把旁边的把手拉下，紧急门就会全部打开，小心闻声而来的敌人，原路返回即可，别忘了路上的收集要素。

7. 回销魂城前请做好准备，因为玩家将要迎来本作中惟一也是难度最高的强制性战斗。

收集

1. 利用通风口离开第一女士号后立即转左，在左边的房间里能找到 VOXOPHONE。(THE WHOLE STORY 15/25)

2. 出来后能发现场景中有一部飞艇，利用天钩过去后能在里面找到 VOXOPHONE。(THE WHOLE STORY 16/25)

3. 顺着流程继续前进，看到地上有个齿轮的图案后进门，进去就能在桌子上找到 VOXOPHONE。(THE WHOLE STORY 17/25)

4. 来到一个摆放着大钟的房间，在其中一件房牌为 SLEEP 的房间里能找到 VOXOPHONE。(THE WHOLE STORY 18/25)

5. 移动指针来打开房间时，移动到 LEISURE 的房间时停下来，VOXOPHONE 在房间里。(THE WHOLE STORY 19/25)

6. 下电梯后来到一个摆放着巨大黄金雕像的大厅，VOXOPHONE 在右边的第一个房间里。(THE WHOLE STORY 20/25)

7. 来到 Surgical Suite 前，先不要钻通风口，直接往前走可以来到一个满是 HANDY MAN 零件的房间，在左边的桌子上可以找到 VOXOPHONE。(THE WHOLE STORY 21/25)

8. 回头钻通风口，出来后打开上锁的门就能看到 VOXOPHONE。(THE WHOLE STORY 22/25)

9. 一路前进会留意到右边的房间有一个 VOXOPHONE，但房间暂时不能进入。等到拉下把手把紧急门全都打开后就可以取得了。(THE WHOLE STORY 23/25)

THE ROOM

流程

1. 回到销魂城后把头发上交之后，玩家就会遇到初代的老对手安德烈．瑞恩(Andrew Ryan)。玩家大可不理会他的长篇大论，因为瑞恩的私人部队已经准备破门而入。

2. 玩家的准备时间大概有 60 秒(期间瑞恩会倒时)，在 1998 模式下由于弹药太少而已威力不大，所以在这里推荐玩家躲在二层，期间利用 PEEPING TOM 的能力隐身，等待敌人分散后再逐个击破。对于一路潜行到这里的玩家，这里的难点只有一个，就是新敌人 Houdini。

3. 这种敌人不光防御力高(必须命中两发麻醉箭才能彻底倒地)，最麻烦的是他巡逻路线不定，还会瞬移。他移动速度快，所以总会比先头部队的移动速度快一点。玩家可以利用他与大部队脱节这一点，等他瞬移到自己面前时立即连续两发麻醉箭使他倒地。(他瞬移时会带有花瓣，玩家可以通过花瓣预判他现身的地点)

SUCHONG'S FREE CLINIC

流程

1. 战胜瑞恩的私人部队后就可以离开了，BATHYSPHERES DELUXE HUB 已经变成了一个战场，阿特拉斯和瑞恩的部队正在交战中，玩家可以坐享渔翁之利也可以趁机绕过去，这回的目的地是位于 MANTARAY LOUNGE 的方丹(FORTAINE)办公室。

2. 和上次来不一样，这回敌人的配置中多了 Houdini，应对方法还是和上回一样，这里玩家也不需要节省子弹补给什么的了，利用已有的一切能力和资源吧。

3. 来到位于二层的方丹办公室，在中央发动装置后就是很长的一段剧情。

4. 剧情过后一路前进，遇到阻路的 BIG DADDY 后，回头走在第一个房间的桌子和我们在克伦比亚找到头发样本附近分别找到两份报告，依次调查后返回 BIG DADDY 处就能继续前进了。

5. 目睹苏崇(Suchong)被杀的剧情后，在其尸体旁找到"ACE IN THE HOLE"。然后继续前进，把字条交给阿特拉斯后，余下的就是剧情了，请玩家们慢慢欣赏。

收集

1. 当可以操作后一路前进，能在右边找到 AUDIO LOG。(THE WHOLE STORY 24/25)

2. 当 BIG DADDY 移开后，一路前进能看到一个写着 COGNITIVE CONVERSION 的房间，进去后就是最后一个 AUDIO LOG。(THE WHOLE STORY 25/25)

剧情概述

前一秒伊丽莎白还在阳光明媚的巴黎街头走着，下一秒却发现自己身处销魂城，躺在地上被阿特拉斯（Atlas）用枪指着头，而面前是康斯托克（Comstock）的尸体。伊丽莎白的记忆也在康斯托克被BIG DADDY杀死那一刻终止，完全记不起倒地是谁和为了什么把自己从巴黎送回到了销魂城。在布克（Booker Dewitt）声音的引领下，伊丽莎白和阿特拉斯做了一笔交易：伊丽莎白设法把方丹(Fortaine)被瑞恩（Andrew Ryan）沉掉的地盘升起来，事成的话阿特拉斯就把莎莉（Sally）还给她。阿特拉斯答应了。

要想把这么大的地方升起来，正常的方法几乎不可能。伊丽莎白想起了克伦比亚这个浮游城的动力源。她原以为只要使用TEAR能力去克伦比亚取一个就行，却发现自己失去的不光是记忆，还有自己的超能力，甚至连自己早已失去的小指头也回来了。随着伊丽莎白发现自己的尸体，想起自己在康斯托克死后也随之被BIG DADDY杀死。伊丽莎白开始为自己的身份和回到销魂城的意义感到疑惑。

在苏崇（Suchong）的指引下，伊丽莎白为了回到克伦比亚，开始了修理TEAR装置的旅程。历经千辛万苦终于收集齐部件把装置修好，伊丽莎白回到了克伦比亚，并把动力源取到手，却被苏崇要求还要去芬克（Fink）的实验室把“某人”的头发样本取得才会开启装置让伊丽莎白回去。无奈之下，伊丽莎白只能答应。

再次回到克伦比亚，伊丽莎白见到了很多“熟人”，包括革命军领袖黛丝(Daisy Fitzory)，那时的布克和自己，还有吕泰斯兄妹。伊丽莎白也知道了当年自己杀死黛丝其实是吕泰斯兄妹一手策划的，为的就是让伊丽莎白的双手沾上鲜血，而事实上他们也成功了。最后在芬克的实验室里，伊丽莎白找到了自己的头发样本，回到了销魂城。

回到销魂城后伊丽莎白立即遭到了瑞恩私人部队的袭击，成功脱险后伊丽莎白来到了方丹的办公室，放置好动力源。和计划中一样，方丹的地盘开始上升，唯一和计划不同的，阿特拉斯没有想象中那么言而有信。阿特拉斯想要的不光光是动力源，他还需要“王牌”。伊丽莎白就这样被捉走并昏迷了两个星期。

很明显，阿特拉斯认为伊丽莎白知道“王牌”在哪里，而伊丽莎白也在被拷问的过程中慢慢回复了记忆。为了救回莎莉，伊丽莎白答应阿特拉斯帮他取得“王牌”。在回复的记忆中，伊丽莎白想起了一切：是她自己委托吕泰斯兄妹把自己送回销魂城的，为的是救回莎莉，但她同时也知道，她是救不了莎莉，至少，救莎莉的人不会是伊丽莎白自己。



在目睹了苏崇的死亡之后，伊丽莎白取得了阿特拉斯梦寐以求的“王牌”。伊丽莎白明白，这张王牌不光意味着瑞恩的末日，也意味着阿特拉斯的末日，但同时还意味着销魂城所有LITTLE SISTER的救赎，当然也意味着她自己的死亡。康斯托克为了自己的统治利用了伊丽莎白，伊丽莎白为了报复康斯托克利用了莎莉，而这种由于TEAR产生的悲剧连锁是时候告一段落了。

伊丽莎白看着走廊尽头等待着自己的阿特拉斯和莎莉，做出了她人生中的最后一个抉择...

成就攻略

和上一个DLC一样，所有累计类包括收集类的奖杯都可以通过开始界面的“chapter select”来补完，所以玩家大可以通关之后后再根据列表慢慢补完遗漏了的成就。

成就数量	250点/10个
难度	★★☆☆☆
在线成就点数	无
全成就所需时间	7小时
最少通关次数	1次
有无会错过的成就	无
有无秘技	无
有无成就BUG	无



成就说明 剧情相关。

Mein Hair 25点

成就说明 剧情相关。

Paid in Full 50点

成就说明 剧情相关。

The Whole Story 50点

成就说明 收集全部AUDIO LOG。

获得方法 详情见流程收集部分，亦可参见本光盘附赠的视频。



成就说明 完成1998模式。

获得方法 1998模式要求全游戏过程不杀一人（就是不能使用致命性武器）。因为在该模式玩家不能获取任何致命性武器，所以玩家也不用担心误操作导致杀人的状况出现。流程中的具体难点可以参考前文的流程部分。完成该模式的要点是能不战斗就不战斗，熟悉场景和敌人配置能让玩家躲开很多无谓的战斗。PEEPING TOM的能力相当实用，升级后对EVE的消耗也极少，玩家不妨多用。对于一般玩家，一周目推荐正常难度熟悉场景和完成收集，顺便体验一下剧情，二周目再把这个成就补完。最后提醒一下，千万不要错选了1999模式...



成就说明 通过开锁的方式获得十个Noise Maker。

获得方法 在开锁时，但开锁器去到蓝色的部分时按下X键就能获得一个，小心如果按到红色的话会引发警报。有耐心的同学可以找一个锁着的门，开锁获得之后就读取上一个检查点，然后重复即可。注意的是，Noise Maker的获得上限是6个，如果满了的话再获得是不计算入累计的。

Twofer 10点

成就说明 利用一发Gas Bolt同时击晕两个以上的敌人。

获得方法 白送的成就，在流程中第一次去的Gas Bolt的时候，再往前走会遇到三个敌人聚在一起聊天，然后，你懂的。

Glutton For Punishment 10点

成就说明 利用Ironsides的能力吸取敌人20发以上的子弹。

获得方法 Ironsides是本作的新能力，发动后能在一定时间内把敌人的枪械攻击无效化并且吸收子弹来回复弹药。解开这成就最好的地方就是流程回到哥伦比亚后，玩家走出电梯后会来到一个场景（准确来说是放着一个金色大雕像的场景之前）。场景内会有几个敌人和一个炮台，把敌人解决，再把武器的弹药清空后，就对着炮台慢慢试吧。如果EVE或者HP不够的话附近就有一部VENDING MACHINE。

Dead Drop 10点

成就说明 从天钩上降下，安静着地后近身击昏3个敌人。

获得方法 安静着地的方法是按着B键。解开这个成就最好的地点是取得CO2 scrubber的场景，场景大天钩多敌人多分布也很分散，获得该成就还是很简单的。

Never Saw It Coming 10点

成就说明 利用PEEPING TOM的隐形效果近身击昏15个敌人。

获得方法 要取得这个成就，首先你得把PEEPING TOM的能力升满。本作的能力升级系统不同于系列，不再是通过金钱换取，而是直接取得。PEEPING TOM的两个升级的取得地点详见流程部分。



Xbox One 国行如期宣布，9 月上市，这当然是一个好消息。但对国内玩家而言，恐怕还是同样于 9 月上市的亚版 Xbox One 更值得期待。老实说 Xbox One 目前取得的成绩相当抢眼，只不过对手 PS4 卖得更好，这才显得失色。不过微软在 Xbox One 上也的确是出了不少昏招，比如至今不肯解锁的中文系统、最近才宣布调整的主机价格等等。如今已经到了 5 月底，让我们期待 E3 会发生什么戏剧性的变化吧！

Email：x360special@gmail.com
Xbox LIVE 联络人：Urara Sanzenin

大量读者：请问最近国内网络玩 Xbox LIVE 为何问题不断？是否海底电缆还未修复成功？

海底电缆已于 4 月维修完毕，最近国内网络玩 Xbox LIVE 的问题与微软无关，纯粹是国内运营商的事儿。拿编辑部所在地的深圳电信为例，最近一段时间总是时好时续，好的时候下载满速，联机流畅，坏的时候连 Xbox LIVE 都上不去，其中 Xbox One 版的《泰坦天降》已经有 1 个多月无法恢复。联通 / 网通的网络要好不少，不过搞笑的是最近电信有所恢复，联通 / 网通又出了问题，据反应将 DNS 改为 8.8.8.8、4.4.4.4 可解决。不过相信大家看到这段文字的时候网络已经恢复了。

LIVE ID YiTuXX：各位小编，你们好！我是一名很晚才加入的软饭，去年才买的 X360，由于此前一直玩掌机，所以 X360 的画面真的让我很惊艳。但好景不长，去年年底 Xbox One 发售，微软对 X360 的支持力度明显下降，越来越多的大作宣布只会制作次世代版，这也让我颇感无奈。我是不是应该马上卖掉 X360，改买 Xbox One 呢？请解答我的疑问。

我认为这完全没有必要。X360 发售八年有余，好玩的游戏层出不穷，绝对不是一年半载就玩得过来的。就拿 Rockstar 来说，光是两个 GTA、一个大表哥外加老马 3、坏小子就可以玩一年了，这还只是一家公司而已。至于说大作只制作次世代版，这个只是部分情况，大部分游戏还是会制作本世代版，如最新的《COD》，虽说画面肯定要差一些，但不影响游戏本身。保守起见，X360 撑到 2015 年是没有问题的，你大可放心。

Email cityh xyz：我想问一下为何 X360 版的《泰坦天降》不能安装到硬盘上？每次读碟时咔咔咔的，感觉好桑心！另外我想问一下 X360 版《泰坦天降》和 Xbox One 版是不是差很多。

据官方表示这是因为数据传输通道不够所导致的，这和《GTA5》有些类似，当时该游戏在安装后会导致出现贴图延迟，PS3/X360 都有这样的问题。如今到了 X360 末期，DVD 容量不够的问题越发尖锐，像最近的《德军总部 新秩序》居然用到了 4 张碟。

至于说 X360 版和 Xbox One 版的区别，据本人亲测，除了技术方面外还真是差别不大。但画面、帧数、贴图方面就差得太远了。总之有条件的话还是推荐玩 Xbox One 版。

Email XIXI：最近 X360 和 Xbox One 上出了好多一样的小游戏，比如《光之子》、《麦克斯兄弟魔咒》、《超时空战队》，我想知道这些小游戏能不能买一送一的？比如买 X360 版送 Xbox One 版，或者反过来，或者有个优惠价之类的？

很遗憾，你举的这几个游戏都没有这样的 CROSS BUY 服务。从游戏角度来说，推荐买 Xbox One 版，不仅是因为画面好，更重要的是成就是 1000 点。（非成就犯吐槽：明明画面好才是更重要的！）

Email 都教授：我想问一下目前有哪些游戏的 Xbox One 版和 X360 版能共享游戏数据的，特别是《植物大战僵尸 花园战争》和《泰坦天降》，谢谢！

据我所知完全共享的只有《COD 幽灵》。玩家使用不同版本时，网络数据是共通的，不需要玩家进行任何操作，部分成就可以直接解锁。除此之外，有部分游戏需要玩家手动同步数据，这样的游戏有 BF4、《光环 斯巴达突袭》。不过前者仅给一次机会，后者同步时偶尔会出现 BUG。至于像《泰坦天降》、《植物大战僵尸 花园战争》则是完全独立的，十分遗憾。

Email Dorissy：你好，我下载了金会员 5 月的免费游戏《Dust: An Elysian Tail》，但无法启动游戏，请问这是怎么回事。我已删除游戏重新下载过好几次，还是无效。我的账号没有问题，也没有分享给其他人。

你可以将机器的系统语言调为英文或日文，地区设为美国或日本，即可成功启动这个游戏。这是后期 XBLA 游戏的一个 BUG，据说和开发环境有关。有同样问题的游戏还有《幕府将军的头骨》等好几个游戏。

Email Lasptin：纱迦你好，这次来信是有个问题想请教。不知你听说过 X360 上的《强袭魔女 自由之翼》这个游戏吗？这是一个根据动画改编过的射击游戏，后来移植到了 PSP 上。我是先玩了 PSP 版，感觉不错，上个月得知原作是 X360 上的，于是便想办法搞了一张。经过一番努力之后，终于拿齐了 1000 点，只差 DLC 的 80 点成就。但杯具的是我联上网找了半天也没找到，后来我的朋友对我说，这种宅游戏的 DLC 肯定只能去日服下，于是我就注册了一个日服账号，但还是找不到。要不是我的成就点数目前显示 1000/1080，我真以为这游戏其实没出过 DLC 了。不知纱迦能否解答我的疑问呢？

《强袭魔女》算是比较有名的动画了，自然听说过。这个游戏的确出过两个追加成就的 DLC，只追加了 80 点成就，但一共要 1200 点 MSP，十分坑爹。由于游戏的制作商**サイバーフロント**已于今年 1 月解散，因此这两个 DLC 已于 1 月 25 日正式下架，日后应该也不可会恢复。如果你还想补全的话，只能求助于以前曾经下载过这个游戏且还保留着游戏文件的玩家了，否则就没有办法了。

光盘说明

●关于升级文件

使用方法：先解压光盘中的 rar 压缩包，无解压密码。

★从本辑开始，已将每个升级文件按对应游戏分好文件夹，方便大家查找。同一个游戏随版本不同可能有多个版本，具体可以在附赠的 EXCEL 表格中查看。按读者要求，我们只赠送 NTSC J（日版）和 Region Free（全区）游戏的升级文件。

★对于大部分升级文件，只要设法将里面的文件拷至 X360 储存装置的 Cache 文件夹下即可。如果你用硬盘的话，你需要硬盘数据连接线以及相关软件（推荐 Xport 360）。如果你从来没用过这两样东西，请参考《X360 专辑 Vol.8》的相关内容。Cache 文件夹在硬盘的 Partition 3 的根目录，非常好找。自制机用户可以直接用 USB 存储设备通过 XEXMENU 拷贝到指定位置。小部分游戏的升级文件的储存位置同该游戏的 DLC，需要手动设置。

★同一游戏不同版本的升级文件不会互相冲突，因此推荐将全部升级文件一起拷进去再使用，开始游戏时系统会自动调用游戏版本对应的升级程序。只要你不修改升级文件的具体内容，X360 游戏是不会因为升级文件而出现错误的。但部分游戏在升级后会修正一些有益 BUG，在使用时请稍加注意。

★部分游戏升级后可能会对固件版本有更高要求。如果你想删除这些升级文件，可以打开 X360 主机的选项设定，在记忆体画面中按 Y 键，选择清除系统快取。不过这个操作会删除所有升级文件，不能选择性删除。

★这些升级文件适用于所有型号和版本的 X360。

●关于视频攻略

此部分内容是与本辑攻略配套使用的，以方便大家尽快完美游戏。在此向制作这些视频攻略的高手达人致敬。


■孤岛惊魂4

